過激に遊ぶ!!パソコン&ゲームマシン実験室

ゲームラボ1月号
1999年1月1日発行
毎月1回1日発行 No.32
平成10年2月13日第3種郵便物認可

ゲームラボ

得する！GL流電脳生活術

ドリームキャスト
ゲームボーイカラー大改造

裏コミケ同人立体マップ

'99 1

新フリーダイヤル　0120-887670（パソコンショップ兼用）　になりました！

激光電脳倶楽部®

電脳倶楽部は満開製作所の登録商標です

Vol.5 好評発売中です！ ￥2,500（税込）

インターネット特集2／NetBSD pacages／
Mozilla／GEKIイカP商店／
読み物横町すぺしゃる
バッテリでX68は動くのか?／Oh!X復刊に寄せて他
CGA劇場「SANDSTORM」／POST用
7桁郵便番号最新版／X SoundBible／他

Vol.1～4も大好評発売中

1993～97年に発行された電脳倶楽部別冊全16号が保存版CD-ROM化！

￥6,800 好評発売中！

別冊完全保存版

電脳倶楽部

限定版は好評につき弊社在庫完売となっております。通常版のみです。

月刊電脳倶楽部126号発売中！

電脳倶楽部の専用郵便振替口座がかわりました。
口座番号：00150－2－362847
口座名　：株式会社満開製作所

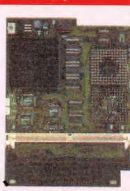
満開製作所の製品は、
メッセサンオー（秋葉原：3号店 03－3255－3454）、
ツクモパソコン本店II4F（秋葉原：03－3253－4199）、
シリコンハウス共立（大阪日本橋：06－644－4446）、
沖縄電子（宜野湾：098－898－2358）
以上のお店でもお求めになれます。

キットシリーズ第1弾光DAI化キットMK-CC003(￥2,700 税別)発売中！

マウスジャック2(PS/2マウスをX68kで)発売中！￥7,600(税別)

060turbo　128MバイトSIMM当ショップにて販売中

CZ-500C/510C専用68060アクセラレータボード
高速セット￥144,900（税別・送料サービス）専用ROM・専用ソフト付属
ハイメモリ機能を持ち、16M/32M/64M/128MSIMMを1枚装着することが可能。
060と030をスイッチで切替。MPU速度比で8～15倍（X68030比）の高速動作。



まーきゅりーゆにっと

光デジタル入出力が思いのまま
X680x0全機種録再対応
MK-MU1　￥28,000（OPNAなし版・税別）
MK-MU1o￥43,800（OPNAあり版・税別）

SIMM（時価）、30用メモリ、コプロ、030,060MPU他、パーツ等の単品売りもあります。JXスキャナ（68用ツールバンドル）、シャープ純正CRT、CZ6VS1なども販売中！
復刊Oh!Xも取り扱い中です！
3Dアトリエ、XL/IMAGEも取り扱い中！
お電話で商品カタログをお取り寄せ下さい。

御注文・お問い合わせはすべて **新フリーダイヤル　0120-887670** でどうぞ

〒171-0021 東京都豊島区西池袋5-17-11 ルート西池袋ビル901
株式会社 満開製作所／パソコンショップ満開

商品着払い・カード払い可／ショップ商品（ハード・市販ソフト）郵便振替口座 00150-3-568201　口座名：パソコンショップ満開
電脳倶楽部はフリーダイヤルでお申込できます／電脳倶楽部専用郵便振替口座 00150-2-362847　口座名：株式会社満開製作所
満開製作所Webサイト（URL http://www.mankai.co.jp/）もぜひ御覧下さい。

C O N T E N T S

ゲームラボ 1月号

特集 得する！GL流電脳生活術

第1部 ゲームマシン㊕＋α改造

ドリームキャスト解析……4
ゲームボーイカラー&ネオジオポケット
バックライト化……10

第2部 GL電脳調査隊が行く！

全国㊕データマップ……17
値ぎりまショー……20
プレミアムをころがせ！……23
中古をしゃぶる……26
全国電脳エリア㊕レポート……28
超高速ダウンロード法を探せ……36

第3部 トクする大捜査線

ジャンクハンターリターンズ……44
裏情報&闇CD-ROM販売の真実……48
元中古ソフトショップ経営者の叫び……52
トレカブローカーの内幕……56
競馬予想ソフトでトクしよう……58
ゲーム会社の株に挑戦……60
日常生活の法律知識……62

第2特集 冬のコミケのお友達

裏コミケ同人立体マップ……193

連載

㊔と読者のTalk 2 Talk……65
ユーザーズフォーラム……76
誌上裁判……78
漢の花道……80
GL博物院……82
激安番長……84
GL HitChart!!……86
巡回診療所……88
同人わーるど……90
読者プレゼント……94
星屑ジギーの言うことにゃ……96

アジアウェーブ……97
美少女業界にパンチパンチキック!!……100
女王さまと賢者の石……102
見えないゲームの事情……104
知られざるアニメの裏側……106
ゲーム業界流言飛語……108
テレビ業界の掟……110

㊙ゲーム紀行……114
分解天国……116
Master of Emulator……119
クソゲー星人……122
GLギャラリー……127

ゲーム改造コード集……129
『レガイア伝説』、『ドラクエ』など
今月も強力コード満載!!

改造コード普及委員会……145

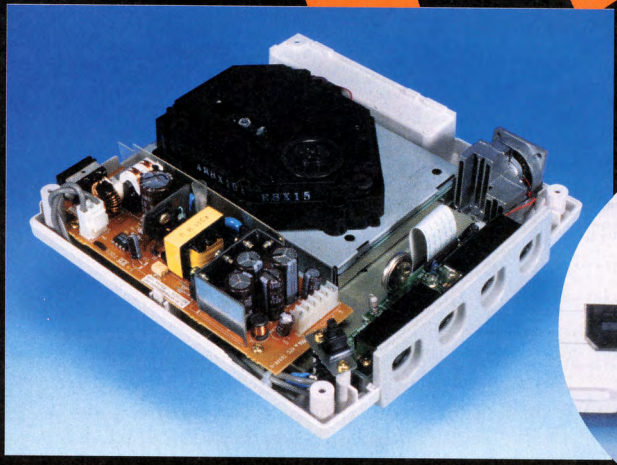
たにしげのパソゲー改造講座……148
ベーシックのツボ……152
ゲームボーイソフト開発教室……158
ハードハック……162
読者投稿作品……166
まんがなるへそ物語外伝……170
CD-Rクラック……173
板前の3分ハッキング……176
Master of Virus……178

レトロゲーム……181
68まみれ……185
基板道場……189

GLインフォメーション……210
GL買い物術・東日本……214
GL買い物術・西日本……216
今月の改造ツール……218
今月のエミュレータ……220
W@REZをめぐる冒険……222

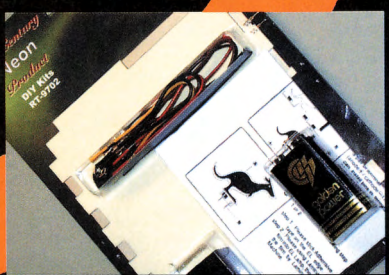
ゲームマシン

とうとう発売されたセガの新型機「ドリームキャスト」。編集部では発売日早朝に入手し、さっそく分解&改造に取り組んだ。ウワサにたがわぬハイテクぶりに四苦八苦しながらも、内部解析と一部の改造に成功した。



得 ＋α改造

ゲーム業界は携帯ゲーム機ラッシュ。そこで、製品の「ゲームボーイカラー」と「ネオジオポケット」の2機種にバックライト化改造を施した。コストの面から削られた機能は自分たちの手で補完してこそ、真のゲーマーといえるのではないだろうか？



ドリームキャスト徹底解析&改造

（吉沢英明&かしま）

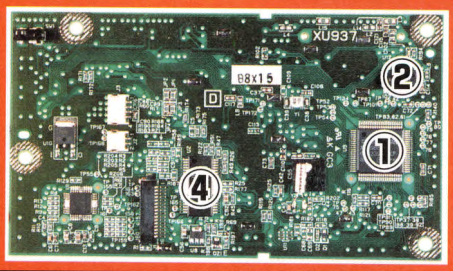
ついにドリームキャストが発売されました。みなさんはもう遊んでみましたか？　たしかにグラフィックやサウンドなど、どれをとってもサターンにくらべて飛躍的に向上しています。いったい、なかはどうなっているのでしょうか？　さっそく分解してみましょう。

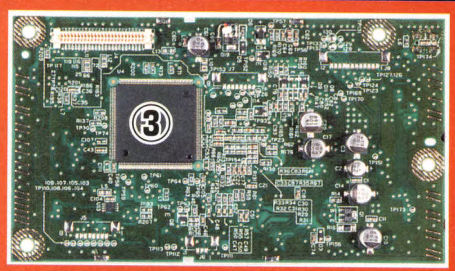
本体のカバーをとると、中央に黒いプラスチックケースで支持されたGD-ROMの機構部が見えます。なかの基板はマザーボードとコネクタでつながっており、垂直に引っぱれば簡単にはずすことが可能です。GD-ROM基板に載っているLSIのうちYAMAHAと刻印されている大きいチップが音源チップ（1）、小さいほうが音源用DAC（2）です。

それにしてもこの音源チップ、YAMAHAと書いてはありますが、どう見ても日立ファブですね。また、オークテクノロジー製ワンチップCD-ROMコントローラOTI-9220（3）とローム製CDドライバ（4）も搭載されています。基板自体はシルク印刷から判別するとヤマハの設計でしょう。

電源ユニットはサターンと同じような実装方法です。つまり、裏面から貫通するタイプのコネクタで接続されています。白いツメが1か所かかっているので注意してください。この電源ユニットで12、5、3.3Vを作っています。

GD-ROM基板





ドリームキャスト分解のポイント

CAUTION!

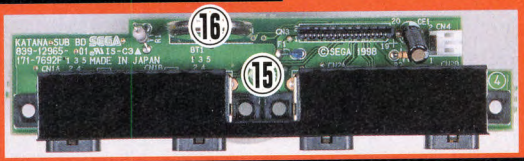
〈写真1〉本体を止めているネジは4つ。モデムを外したところにもある。

〈写真2〉GD-ROMユニットのフラットケーブルは傷つけないように!!

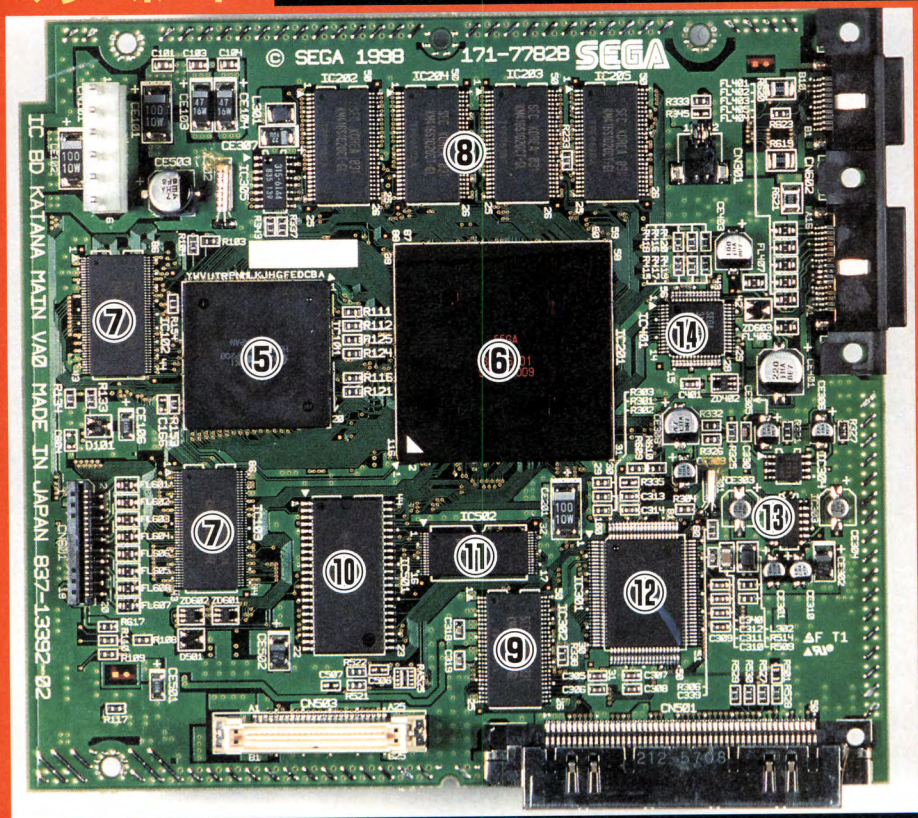
〈写真3〉電源部は上に持ち上げるように引っ張ると簡単にとれる。

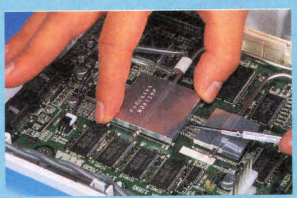
電源とシールド板をはずすとマザーボード（基板名KATANA MAIN）が見えます。まず驚かされるのが巨大なヒートシンクとヒートパイプです。さらにヒー

サブ基板

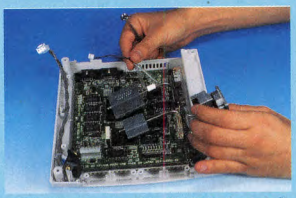


マザーボード





〈写真4〉ヒートシンクの導伝ゴムは精密ドライバーなどを使うと便利。



〈写真5〉ヒートパイプが折れないように注意しよう!!

〈写真6〉モデムは端を持ち上げ、ヒネるように外すのがコツ。

トパイプは空冷ファン付きのヒートシンクブロックに接続。Nintendo64でもかなり厳重な熱対策が施されていましたが、ヒートパイプの採用はコンシューマ機では初めてでしょう。

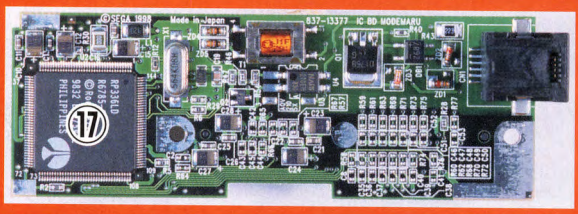
しかもヒートパイプの途中には熱センサが取り付けられている念の入れよう。サターンでは準備工事だけされていたファンもきちんと付いています。「そんなに発熱するのかな?」と思い、電源を入れたままヒートシンクに触ってみたところ、けっこう熱くなってきます。いまの季節は大丈夫ですが、夏は場合によってはトラブルが発生するかもしれません。改造の余地あり、です。

ヒートシンクの下から現れたチップは小さいほうが128ビットRISC型マイコンのSH-4（5）、大きいほうがNEC製のグラフィックエンジンPowerVR（6）です。パッケージはSH-4がBGA、PowerVRがTBGA（テープBGA）となっています。

周辺に配置されているメモリはメイン用のKM432S2030が2個（7）、グラフィック用のKMS416S1020が4個（8）、サブ用と思われるKM416S1020（9）が1個見えます（すべてSAMSUNG製）。また、マスクROMらしきチップ（10）とフラッシュROM（11）も載っています。

サブといえば、PCMまわりを担当しているらしきカスタムチップ（富士通ファブか?）（12）が1個搭載されています。これには独立したクロックが与えられているようです。また、ここからバーブラウン製PCM1725

モデム基板



世界初！ ドリームキャストの光DAI化改造に成功!!

中村　隆生

世界で初めてドリキャスの改造に挑戦してみました。分解が異様に面倒くさかったですが、無事DAコンバータを発見。バーブラウンPCM1725です。こいつは96KHz対応ですが、普通の使いかたもできる2'sコンプリメンタリなDACとして知られています。もともと音楽CDの演奏もできるように設計されているため、44.1KHzの出力があるはずです。ここで、おもむろに周波数カウンタとシンクロスコープを用意して解析開始。バーブラウンのデータブックと照らし合わせながら調べていくと、MCLKは14番ピンと判明しました。

さっそく14番ピンに周波数カウンタのプローブを当ててみると、11.289MHzと表示されるではありませんか!!　これは44.1KHz×256fsになります。いけると確信した私は、データブックを見ながら光DAI化キットをハンダ付け。PCM1725の1番ピンには丸いくぼみで印が付いているので、

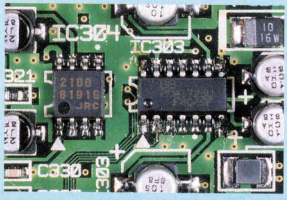
LRCK：1番ピン
DATA：2番ピン
BCK　：3番ピン
MCLK：14番ピン
Vcc　：8番ピン
GND　：7番ピン

となります。

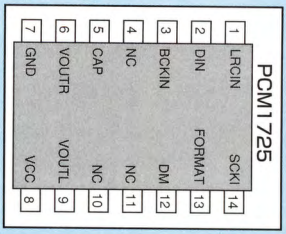
結果は一発で成功でした。すんなり改造できたので、ちょっと拍子抜けです。みなさんもいかがでしょうか。MK-CC003で楽に改造することができますよ!!

光DAI化キット
MK-CC003
価格：税別2,700円
（株）満開製作所
〒171-0021
東京都豊島区西池袋5-17-11
ルート西池袋ビル901
☎0120-887670

〈写真A〉PCM1725（右側）



〈第1図〉ピンアサイン



(13)へ信号が出ています。

画像まわりは、ロームファブのカスタムNTSCエンコーダ(14)が載っています。Y/C、コンポジット、音声信号は判別できましたが、RGBは出ていないようです。ソフト的に指令を出すか、またはハードウェアでどこか設定するとRGBが出力されるようになると予想されます。とりあえずわかる範囲で

A1　GND
A2　音声右
A3　音声左
A4　12V
A5　5V
A6　不明
A7　不明
A8　不明
A9　垂直同期
A10　水平同期
A11　C(S端子 色信号)
A12　Y(S端子 輝度信号)
A13　コンポジット
A14　不明
A15　不明
A16　不明

となっています(右側からA1～A16と数える)。

A14～A16にはエミフィルが入っているのでRGB信号と思われますが、前述のとおり信号は出ていません。また、A6～A8は不明ですが、TTLレベルの電圧が出力されているようです。予測に過ぎませんが、VGAモードのときに同期信号が出るのかもしれません。シリアル端子のほうはデータ線が複雑で、解析しきれませんでした。

サブ基板(基板名KATANA SUB)に目を移すとパワーランプ(15)のほか、じかにハンダ付けされたリチウム電池(16)が見えます。これは内蔵時計のバックアップ用でしょう。

モデム基板にはロックウェルのワンチップモデムLSI(17)が載っています。基板名は「MODEMARU」(モデ丸か?)です。この基板も設計は別のメーカーでしょう。50ピンコネクタ経由で本体と接続するわけですが、ここにプロアクションリプレイなどの改造ツールが付きそうな予感がします。

今回はだいたいこんなところでしょうか。全体としてセガ伝統の複雑さは少しも損なわれておらず(褒めてるんだかけなしてるんだかよくわからないが)、なかなか手応えのある基板といえるでしょう。

ゲームラボでは次号でも引き続き解析と改造を行います。ご期待ください。

ドリキャス用語の基礎知識

●DAC(デジタル/アナログコンバータ)
デジタル音声信号をアナログ信号、つまり普通のスピーカで再生できる音声信号に変換するIC。音質はこのDACで決まるといっていい。バーブラウンのPCM1725は、マニアの間でも定評がある。

マスタークロックはサンプリング周波数のn百倍になっているのが普通で、その倍数をfsという。プレステの384fs系とサターンやドリームキャストの256fsがある。

●ファブ
ファブリックの略。特殊用途や特定機種専用のICを作ってもらうメーカーのことをファブと呼ぶ。

●マスクROM
最初からパターンを起こして焼いたROM。納期も早くコストもはるかに安くなるので大量生産に向いている。ただし中身は固定なので、書き替えがきかない。バグがあった場合は大量廃棄しかない。

●フラッシュROM
フラッシュROMはチップ内部で電気的に内容を保持できるタイプのメモリで、プレステのメモリーカードもこの構造だ。1度書き込んでしまえば、5～10年は内容が保存される。ただし容量あたりの単価が比較的高く、現在の技術ではあまり大容量のものは作れない。

●シルク印刷
基板上に施された印刷。シルクスクリーン方式を使うのでこう呼ばれる。部品番号や実装方向を描き入れるが、絵やチップの下に落書きされていることも…。

●ヒートパイプとヒートシンク
ICは内部の論理が複雑で周波数が高くなるほど発熱量は増える。熱を逃がしてやらないと動作不能に陥り最悪の場合壊れてしまうことも。そこで、きょう体が小さいものは特殊な金属製パイプを使って空冷ファンなどへ熱を伝えて放熱する。

●BGA
チップの下にパッド(電極)をずらりとならべ、ハンダのボールを付けたBGA(Ball GridArray)パッケージ。テープを介する場合TBGA(Tape Ball Grid Array)という。

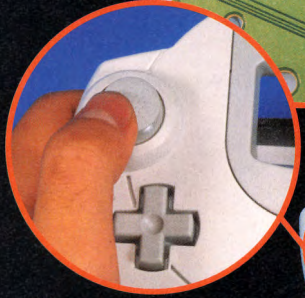
●NTSCエンコーダ
ゲーム機やパソコンでは、画像信号をデジタルで作ったあと、テレビやモニタに表示できるようにアナログ信号に変換する必要がある。これを専用に行うチップ。

ドリームキャストコントローラ解析

ドリームキャスト本体のハイテクぶりに、驚かれた人も多いのではないでしょうか？　これまでのゲームマシンには搭載されてこなかったような部品や技術が投入されていて、セガの力の入れようがわかります。

バックアップメモリも兼ねたPDAを2個まで収納できるベイ。コントローラの基板上には、信号の取り出しやすそうなポイントがある。

アナログ方向キー



従来のスライドボリュームや光センサのアナログ入力方式ではなく、磁気の強弱を検知するセンサを採用。この方式なら摩耗にも強く、壊れにくいポインタを作ることができる。

PDAスロット

アナログLRトリガ

アナログ入力可能なL・Rキーも、方向キー同様に磁気センサで計測されている。磁力が強いのか、基板の裏にセンサが設置されている。

コントローラコネクタ

多くの入力系統がありながら、たった5本の信号線で本体とのコネクトを行う。かなり高度なパラレル/シリアル変換機能を持っているようだ。

十字ボタン(?)

発売前にも話題を呼んだデジタル入力デバイス。十字型の方向入力キーは任天堂が特許を取得しているため、十字キーの名称を含め他社では使用できないはず…。だがドリームキャストでは、任天堂のものとほぼ同じ機構の方向キーを採用していた。その真相はどのようなものなのだろうか？

ゲームボーイカラー イルミネーション改造

〔東京すわん〕

ゲームボーイがカラーになりました。セガの挑発的な「キミのは白黒なのォー!?」というCMで差を付けられてから数年経ってのカラー化です。当時ゲームギアはすでにカラーを実現しており、ゲームボーイユーザーはコケにされていたものです。

しかし、カラー化というものはそう簡単に実現できるものではありません。というのも、ゲームギアのディスプレイは一般のカラーテレビ用として作られたディスプレイをそのまま流用していました。つまり525本の走査線によってできあがっている“テレビ”だったのです。

ところが、ゲームボーイのLCDパネルはテレビのような走査線という概念がなく、メイン基板から直接ドライブされています。それゆえ簡単にカラー化することができなかったのです。

バックライトの必要性について

LCDは特殊な液体で満たされており、そのなかに電気を加えると変化する鉄粉のようなものが入っています。その状態で外から電気を加えると、内部に浮いている鉄粉の方向がいっせいに変化し、任意の画像を表示できる仕組みです。

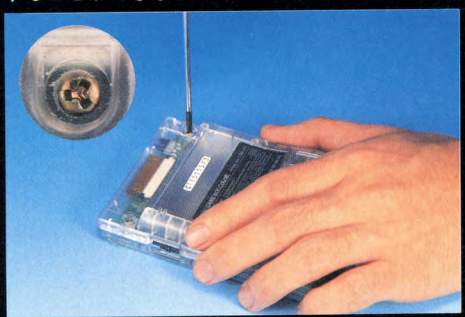
液体の変化を外部から視認させるようになっているので、ブラウン管のようにディスプレイ自体が光るものではありません。そのため、暗いところでは表示を見ることができないのです。これでは認識性に劣り、実用度も低くなってしまいます。

そこで、外の光に頼るのではなくLCDパネルの後ろに発光体を入れて暗闇でも見やすくする方式が考えられました。それがバックライトです。バックライトは現在主力となったLCDの照明方法といえるでしょう。

しかしゲームボーイの画面は40㎜×45㎜で、約2.3インチしかありません。この大きさのバックライトを探すことはもとより、「バックライト」という商品や部品は存在せず、購入することができません。

東京・秋葉原や大阪・日本橋に行くとパチンコ台で使われていたRGBモニタが数千円で売られています。それをバラして散光板と蛍光灯を流用すればかなり明るいバックライトが製作できるでしょう。しかし、それをゲームボーイに内蔵するには非常に大きなスペースが必要です。携帯性を犠牲にしてまで改造するのでは意味がありません。

そこで登場するのがELです。ELは電気をあまり消費しない



〈写真1〉本体を止めている特殊ネジはマイナスドライバーでも開けることができる。

〈写真2〉フラットケーブルは非常にデリケート。無理に引っ張ると破れてしまうので、慎重に作業しよう。

照明デバイスとして、たくさんの機器に利用されています。最初のころのELは「ボーッ」と光っているだけでしたが、いまでは照明に使えるくらい十分明るいものがあります。なにより自由な形にカットできることが最大の特徴です。

●ゲームボーイの分解

ゲームボーイは、通常のドライバーでは開けられないようY字型をした特殊なネジで固定されています〈写真1〉。専用ドライバーがあれば楽にまわすことができますが、マイナスドライバーでも開けることが可能です。

●LCDパネルの分解

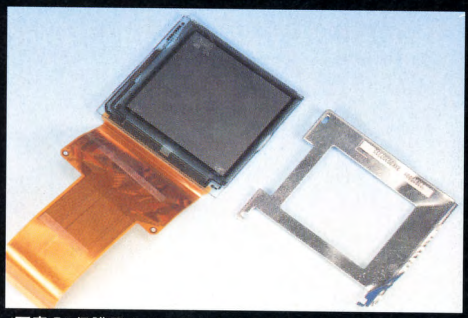
本体を固定しているネジをとったらLCDパネルを取り外します。ここで注意点を1つ。LCDパネルから本体へ接続されているフラットケーブルはとてもデリケートなものです。無理に引っ張ると破れてしまうので、慎重に作業してください〈写真2〉。フラットケーブルを外すことができたらメイン基板とLCDパネルを分離します。

LCDパネルの裏側に張り付けられている緩衝材をていねいに取り外すと〈写真3〉、LCDパネル本体とその保護用カバー（金属製）が現れます。LCDパネルはケースにピッタリと付いており、これをマイナスドライバーでゆっくり持ち上げます。LCDパネルの保護用カバーはマイナスドライバーの先にビニールテープを巻き付けたものを使用し、慎重に外してください〈写真4〉。

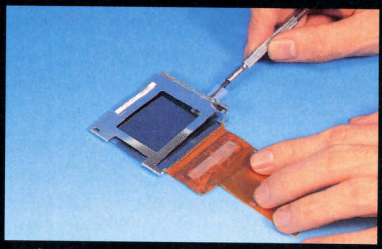
●表面発光の部分

これでバックライトを入れる準備が完了です。ところが大きな問題に突き当たりました。ゲームボーイカラーに使われてい

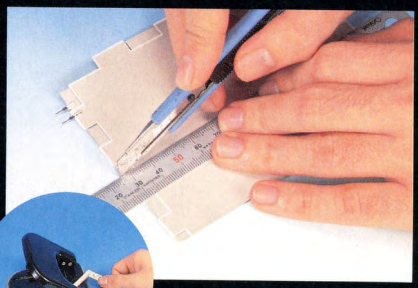
〈写真3〉緩衝スポンジを剝がす。急に引っ張るとちぎれてしまう。



〈写真5〉保護用カバーはかなり変型してしまった。再利用は不可能だろう。

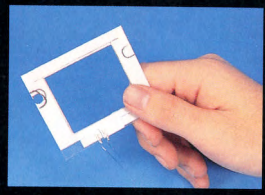


〈写真4〉ードライバーの先にテープを巻き、LCDの表面を傷つけないようにする。



〈写真7〉ELはカッターやハサミで自由に切れる。パワーランプの穴はパンチで開けた。

〈写真6〉化粧パネルを外す。なかなか取れないときはソルベントやステッカーはがしなどの剝離剤を使おう。



 ELパネルセットは秋月電子通商で購入（TEL03-3251-1779　¥2,300）

る液晶は反射型LCDパネルなので、透過させたときの特性はまったく考慮されていません。そのため、バックライトを入れると黒い部分などが見えにくくなってしまうのです。その対策として、バックライトで照明を入れるのと同時に、表からも照明を当ててやる必要があります。

ゲームボーイの表に黒色の化粧パネルがあります。これは両面テープで張り付けられているだけなので、はじのほうから持ち上げて取り外してください〈写真6〉。

●ELの加工

ELは非常に柔らかく、カッターナイフやハサミで好きな形に切り取ることができます。ただし、端子を付けられる場所は決まっているので、なるべく画面のはじっこにもってくるようにしましょう。

バックライト用はLCDと同じ大きさにカットするだけ。いっぽう、表用は化粧パネルの内側に入るように加工が必要です。LCDの部分を抜き出すようにELを切ってください〈写真7〉。これを化粧パネルと本体の間に入れます。ELの固定には両面テープを利用しましょう。電源端子は本体に小さな穴を開け、そこから内部に引き込んでおきます。

電源はELパネルキットに付属のインバータと9Vの電池を使います。ただし、残念なことにインバータを本体に内蔵するのは不可能です。外部に小さなケースを用意するか、そのまま使用するしかありません。

●起動テスト

分解と逆の手順で元どおりに組み立てたらいよいよ起動テストです。カセットを入れずに電源をONにしてゲームボーイのロゴは表示されますか？　OKなら次にELの点灯試験です。

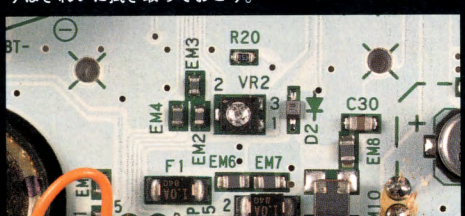
ELは2枚使用しますが、インバータは1つです。そのため2枚のELを直列か並列に接続する必要があります。ELは交流の高い電圧で点灯させていますので、並列でも直列でもかまいません。

●コントラストの調整

ELを付けると画面が明るくなる反面、画面の透過率が高くなって文字が見えにくくなります。そのため画面のコントラストを再調整しなくてはなりません。じつは便利なことに、ゲームボーイカラーにはコントラストの調整機能があらかじめ用意されています〈写真9〉。これで調整可能です。ライトを点灯したときと消灯したときのコントラストはかなり違いますので、必ず調整してください。

完成したゲームボーイカラーは暗いところでも表示画面を見ることができます。また、クリアボディなら画面の周辺も光るのでとてもきれいですよ!!

〈写真8〉組み立てる前にLCDパネルに付いたゴミやホコリはきれいに拭き取っておこう。

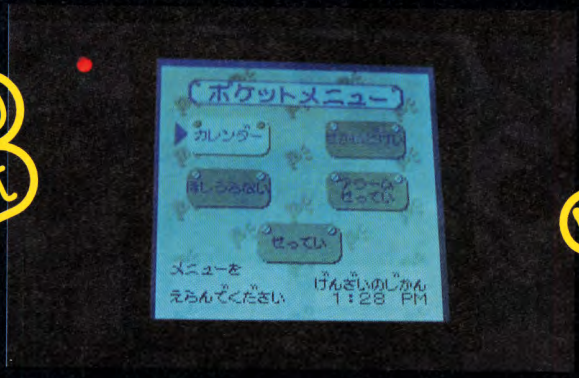


〈写真9〉画面のコントラストを調整するための抵抗。電池ボックスの下にある。

〈写真13〉完成したゲームボーイカラーライト。

ネオジオポケット バックライト改造

(かしま)



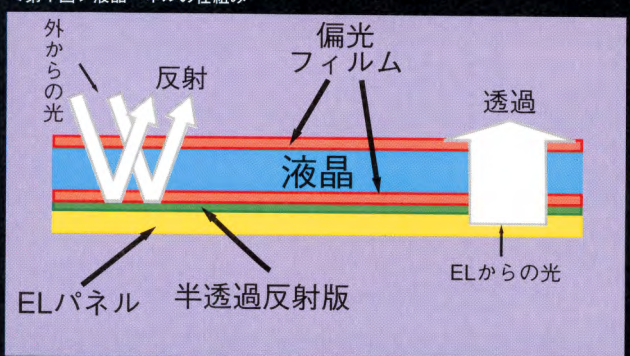
このネオジオポケットは発売当日に買ったのですが、ゲームボーイカラーのような人気はなかったらしく、すんなり気に入った色のものを選んで買うことができました。しかしいまどき、モノクロ液晶のゲームを出すこと自体少々無理があるような気もしますが…?

通常、バックライトモノクロ液晶の裏には、普通の反射板と違って半透過型のものが使われています。これは正面から受けた光は反射し、裏からくる光を通過させるという性質を持っているのです。

昼間は反射板の反射光で、バックライトが点いていなくても問題なく液晶を見ることができます。逆に暗いところでは、裏に発光体を置くことによって透過してきた光で液晶を見るわけです。身のまわりでは、携帯電話の液晶パネルや腕時計の液晶によく使われているので、日ごろ目にしている人も多いでしょう。

しかしバックライトを使わないネオジオポケットは、バックライトを付けるにあたっては、

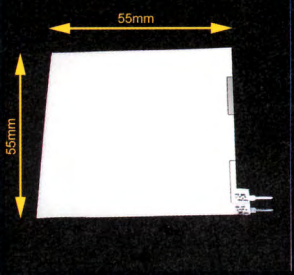
<第1図>液晶パネルの仕組み



<第1表>バックライト化部品表

ELパネルキット(昇圧回路付き)	
1個	2,300円
DCプラグ・ジャック EIAJ#1	
1組	140円
線材	
少々	100円程度

1



ELキットには、赤・白・青・緑の4色ある。好きなのを選ぼう。

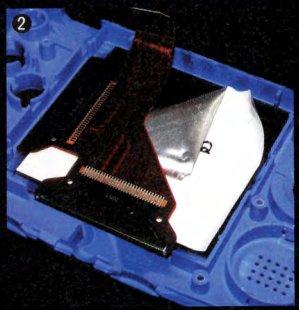
その半透過型反射板がぜひとも欲しいところです。しかしうまく手に入れることができなかったので、今回はそのまま取り付けてしまうことにしました。

昔はELパネルをバックライトに使おうとすると、液晶と合う寸法のものがなくて困ったものです。しかし最近はハサミで自由な大きさに切断できるよいパネルがあるので、これを使わない手はありません。

ただしELパネルは点灯の瞬間に高電圧の交流電流を与えなければ発光しないので、駆動回路を別につけてやらないといけないのです。

ちなみにELへ電気を供給するDCプラグは、店で1番細いEIAJ#1というタイプを選びました。もっと具合のよいプラグがあるかもしれませんが、みなさんで適当に選んでみてください。それではさっそく改造してみましょう。

2



ここまではがしたら、もう戻れない。慎重に作業を。

まず本体を分解し、基板を取り去ると液晶が出てきます。この液晶の裏に貼り付いている白いフィルムが反射板です。液晶を傷付けないようにピンセットで5mmほどめくって、はぎしろを作ってから手でていねいにむいていきます。

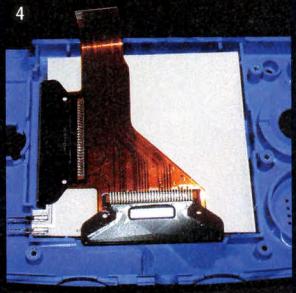
反射板はノリで液晶に貼り付いているので、はがした跡にカスが残ることがあります。ノリはメタノールなどの有機溶剤できれいに取ることが可能です。ツメでごしごしこすって取りたくなりますが、液晶が潰れてしまう可能性があるのでおすすめできません。溶剤をティッシュなどに含ませて拭き取ってください。

3

ちょっとノリが残ってしまった。強引にはがさないように。

そしてELパネルを液晶に合わせて切断します。このときパネルの電源を取り出せるように耳を作っておきましょう。間違っても真四角に切ってはダメです。ケースはELパネルの電源を取るため、加工して電源ジャックを取り付けます。今回は付けやすかった左下スミに設置しましたが、本当はゲームするとき邪魔にならないような位置に取り付けるのがベストでしょう。

4

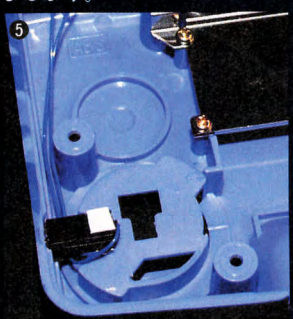


切りすぎると、復旧できない。慎重に作業すること。

しかし、そのような位置には純正のコネクタ類がたくさん付いていたりするものです…。もっと小型のジャックを使えば、さらに便利な位置に移動できるかもしれません。

最後にEL電源の配線をしてから、もとどおりに組み立てて完成です。バックライト点灯時はノーマル時よりとても見やすいです。しかしこれは予想していたのですが、消灯すると半透過型反射板を使っていないので普通より視認性が劣ってしまいます。ただこの半透過型反射板はあとからでも挿入可能なので、入手できしだい入れることにしましょう。

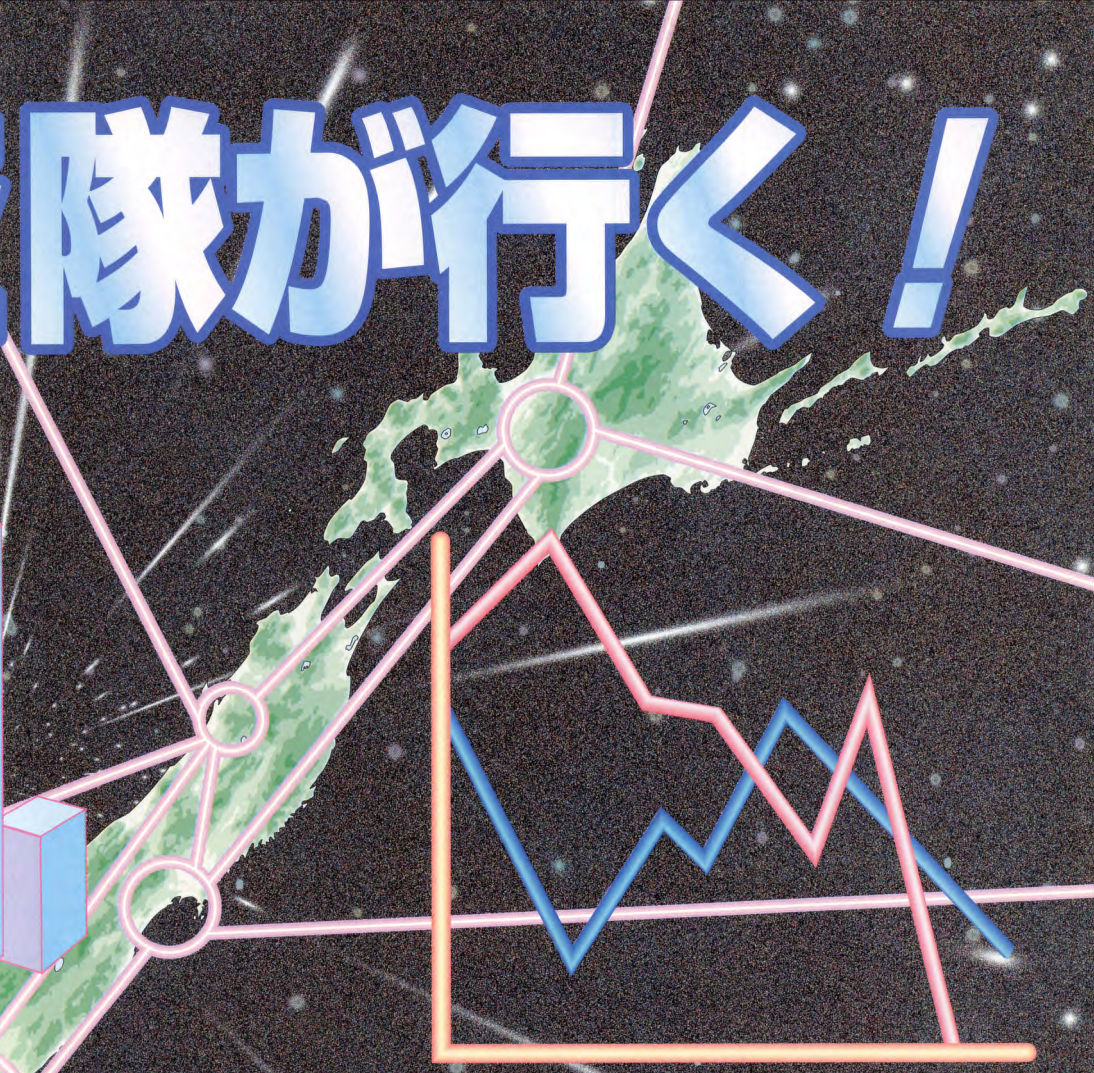
5



電源ジャックの取りつけ位置。

GL電脳調査

隊が行く！



いま日本は未曾有の大不況。僕らの懐もさびしいうえに、あてにしていた「ふるさとクーポン」ももらえないときた。こうなったら1円でも安くすむ電脳ライフを調査し、自衛してゆくしかない！

そこで我々は調査隊を組織し、お徳ネタを求めて活動を開始した。

GL INVESTIGATERTS ひみつ特別おかい

これがGL電脳調査隊だ！

ご機嫌よろしゅう。我々が、1923年の創設以来約70年の伝統を持つGL電脳調査隊である。ここから数ページにわたって、一円でも安く電脳グッズを購入する方法、逆に電脳グッズで一儲けするための方法、そしてそのための情報をアナタたちに教えよう。調査隊のメンバーは、世界中に数千人いると言われているが、今回はそのなかでも古株の３人に登場してもらった。しかしその前に、買い物をする際の基本的な心がまえや技術について語っておきたい。心がけ1つで、商品はまだまだ安くなるものである。くれぐれも店の言い値に丸め込まれるようなことのないように調査隊一同お祈りしている。

・買う前に

まず言っておきたいのは「世のなかそんなにうまい話はない」ということである。これから得するための方法をいくつか伝授するわけだが、やはり努力は必要だということは肝に命じておかれたい。我々が提供できるのは、あくまでも「効率よく得する」ための情報であり、家でグラ～ッとしたまま得ができるわけではない。情報収集を怠る者のところにはうまい話もやってこない。くれぐれも、ネットで流れているようなタダ情報にひっかかることがないように。

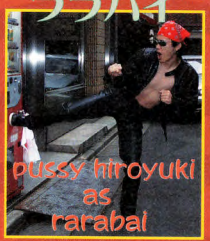
また、パソコンやゲームマシンのように激安クンにとって高額な商品を買うときは、思わず金銭感覚がマヒするものである。それが高額商品を買うときにおちいりやすいワナだ。得をする達人は、つねに価格の限界、経済用語でいうところの損益分岐点で商品を手に入れる。1円でも安くしてやるという精神をゆめゆめ忘れなさるな。そもそも、ゲームマシンやソフトのような、店に価格決定を要求される商品は、ガンガン安く購入するのが当然なのだから。

・情報を逃すな

得するための基本はあくまでも情報である。現在はネットでの情報収集がもっとも簡単な方法だが、ネットにつながっていなくても同じ情報を交換できるサークルは必ず存在するはずだ。

また情報収集は、価格だけでなく、商品の流通や市場の動向にまでに気を配るのを忘れてはならない。一口に得をするといっても、これでなかなか苦労するものなのである。しかし、それだけに安くあげたときの快感は大きい。ではみなさんに幸運があることを。

ララバイ

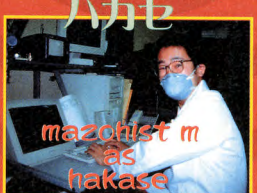


愛車のハーレーで全国の電脳街を調査するマイトガイ。趣味は自販機けり。

ドラゴン

地道に足で全国をまわって安値に挑戦する根性の人。じつはバイセクシャル。

ハカセ



すべての情報をネットで仕入れる頭脳の男。女性の前ではアガリ症。

黄 ララバイコース
青 ドラゴンコース
赤 ハカセコース

以下は3人が調査に回ったルート。ドラゴンは徒歩のため、範囲がせまい。

安くゲームを手に入れたい→p20~27へGO!
安いショップを知りたい→p17~19&28~36へGO!
ネットワークでトクしたい→p37~43へGO!

special thanks to
メッセサンオー
G-FRONT

ハカセと行く 全国調査マップ(ゲーム系)

02.27.76

investigation

近くにいいゲームショップがない? 改造ツールはどこ? そんなあなたの悩みに、最強の調査網を持つハカセが答えてくれるのがこのコーナーだ!

怒濤のゲーム編

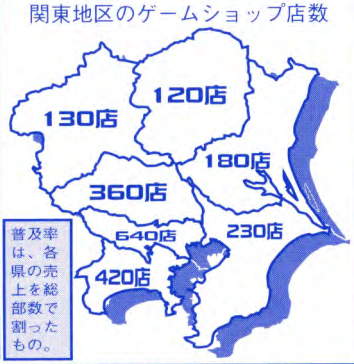
やあみなさんステキなゲームライフを満喫しているかな? わたしが近頃キャバクラでもてしょうがないハカセだ。

どうもみなさんから、近所にオススメのゲーム屋を紹介して欲しいという願いが寄せられることが多い。そこで、わたしが全国に張り巡らしたハカセネットを通じて集まったネタを放出しよう。スペースのつごうで詳しく紹介できないのが残念だが、イカしたショップばかりなので近隣に住んでいるなら訪ねてみて欲しい。ついでに、各地区のゲーム店舗数やゲーラボの普及率なんかもオマケでデータをつけてみた。参考にしたまえ。

関東地区

ゲーラボ普及率
東京都 11%
群馬県 0.4%
栃木県 1.7%
茨城県 1.4%
千葉県 3.5%
埼玉県 5.5%
神奈川県 7%

関東地区のゲームショップ店数



関東優良ゲーム物件 男 の11店

リミテ8bitショップ　レトロゲームとハードが安い
神奈川県川崎市川崎区小川町1-15(044-244-6273)

ゲームバンク　ほとんどの機種の中古を扱う
神奈川県横浜市金沢区富岡東6-1-9(045-774-8130)

メッセサンオー　超有名店だが、優良店となると外せない
東京都千代田区外神田3-14-8(03-3255-3452)

マックスロード　PS/SS/PCの中古ソフトを安価で提供
東京都千代田区外神田1-8-4 銭谷ビル2F(03-5256-2925)

HARD•OFF50　PC/ゲーム機などの格安なブツが多い
栃木県小山市西城南3-1-12(0285-28-5733)

GAMEいちばんかん　新作/中古ソフトから改造ツールまで
千葉県松戸市六高台9-167(047-383-1160)

ブルート多賀店　中古からヘンな周辺機器まで
茨城県日立市多賀町3-8-9(0294-38-3708)

北電子サービス　レトロゲームを販売。修理もしてくれる
東京都江戸川区本一色3-12-9(03-3674-2672)

PAO　120坪の敷地に、とにかく多様な商品が並ぶ
東京都青梅市5-4-6(0482-32-7580)

ゲームショップSHIVA　PS/SS/N64の中古を取り扱う
埼玉県桶川市南1-8-4(048-772-4771)

寿限無　ゲーセンの放出基板が安い。キャラグッズも豊富
群馬県太田市本町20-19COOM太田1F(0276-22-6222)

関東アヤシイゲーム物件 必殺 の5店

ヤマト書店　書店のふりしてゲームやミリタリー商品が…
群馬県前橋市日吉町4-13-14(0272-37-1223)

ゲームスアーク　定番ゲームツール屋。同じビルに2店ある
千代田区外神田3-15-6 小暮•末広ビル6•7F(03-5298-2210)

紙風船　現在勢力拡大中。アジアものからPS•SSの中古まで
東京都千代田区外神田3-10-3(03-5297-8398)

コンソールセブン　通販専門ショップ。多彩な品ぞろえ
東京都武蔵野市御殿山2-20-3-301号(0422-70-5433)

G-FRONT　基本は基板だが、関係無いものがザクザク
東京都千代田区外神田4-13-7 2F(03-3255-0013)

関東、ちょっといい話

東京、中野といえばまんだらけのあるブロードウェイ。ここに涙チョチョ切れものレトロゲームショップがある。ゲームウォッチやクレイジークライミング、天才バカボンのゲームと、品揃えは豊富。加えて中野のフリーマーケットはゲーム関係の出物がでることで密かな脚光を浴びているのだ。秋葉原から総武線1本でいけるので。いっちょ足をのばしてみようじゃないの。

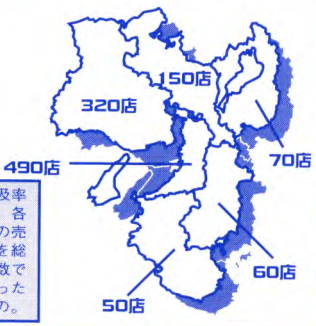
GL特ダネ情報:アリスソフトの『ALICE'S COTTAGE 10』に入っているD3K08.JPGは無修正画像だ。　(大阪府豊中市/緋深花)

GL調査隊が行く

近畿地区

ゲーラボ普及率
大阪府 8%
京都市 3%
兵庫県 4%
滋賀県 2%
奈良県 1%
和歌山県 0.9%

近畿地区のゲームショップ店数



普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

近畿優良ゲーム物件 涙 の11店

なかよし なんなんタウン店　よくやる安売り企画がgood
大阪府大阪市中央区難波5なんなんタウン1号(06-632-7812)

サミット商会　中古レトロゲーやヘンなマシンが多め
兵庫県神戸市中央区元町高架通り3-184(048-331-7577)

もんきち　大阪のメディアランド。レアな物件ありすぎ
大阪府大阪市浪速区日本橋5-12-9(06-631-5409)

スタンバイVER.7　近畿の有名チェーン。サービス良好
大阪府浪速区日本橋5-12-7(06-641-7650)

むぁにぃ　通販専門の良質店。購入のときは要電話確認
大阪府松原市大堀2-17-14-101(0723-30-3782)

おもっちゃまん　ゲームキャラのグッズに気合いを感じる
和歌山県和歌山市榎原88-1(0734-53=2355)

ブルート 柏木店　良心価格の中古商品が特徴
奈良県奈良市柏木町422-1(0742-34-0733)

アイコン　中古ソフトが新作発売直後に安く出される
京都府京都市東山区鍾鋳414-11(077-574-1559s)

PCソフト和歌山　PCゲームの通販屋。ナイスな品ぞろえ
和歌山県和歌山市元寺町3-46(0734-27-2024)

ゲームフリーク 桂店　PS/SS/N64の中古を取り扱う
京都府京都市西京区 山田車塚町6-17 1F(075-394-3844)

KANNA　電気の通ったものならなんでもアリの店
兵庫県神戸市元町高架通り2-296(078-3711-0059)

近畿穴場なゲーム物件 情熱 の5店

マーカンタイル　コンシューマはないが、アヤシサは爆発
兵庫県神戸市中央区磯部通4-1-8(078-251-5066)

紙風船 大阪店　アヤシイ商品満載。品ぞろえが自慢
大阪府浪速区5-12-5 三輪6F(06-636-1120)

トム　なんでこんなに…というぐらいレトロハードが
大阪府大阪市浪速区難波中2-4-2(06-649-1098)

ホビーアイランド　店長がマニア。レアソフトも豊富
大阪府大阪市関目6-14-3 ファースト関目2F(06-933-2923)

生活倉庫　ゲームの出物が多いリサイクルショップ
大阪府茨木市上中条1-8-34(0726-23-6900)

近畿、ゲームショップ事情

現在、近畿のゲームショップは危険な状況にある。ほとんどの店が前年度割れを起こし、厳しいところでは6割に満たない店も存在する。原因はいくつかあるが、1番の理由は例の圧力による中古比率の低下である。これは全国的な現象なのだが、とくに近畿は中古に依存する店が多く、かなりの店がダメージを受けている。優良店の存続は、ユーザーの手にかかっているのだ。

北海道地区

北海道のゲームショップは優良店が多い。下に紹介したもののほかにもDOMやアプレミアなどが有名だ。

ゲーラボ普及率
北海道 3%

北海道地区のゲームショップ店数

普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

北海道優良ゲーム物件悦楽の6店

コーヨーホビー　レトロゲームとハード多し。お宝もアリ
北海道帯広市西4条南12長崎屋4F(0155-21-7748)

MK　多少お値段は張るが、品ぞろえはすごいぞ
北海道札幌市南3条西2丁目(011-241-3554)

本の店 岩本真栄 宮の沢　新品/中古の安値販売店
北海道札幌市手稲区西宮の沢5-2-316(011-664-3288)

買取クン　中古販売の大手。サービスはピカイチ
北海道網走郡美幌町大通り北3丁目(01527-3-6171)

カメレオンクラブ琴似店　有名チェーン。改造ツールアリ
北海道札幌市西区琴似2条5-1-22(011-642-0222)

GAME BANK　FCもMDもなんでも買い取ってくれる店
北海道札幌市手稲区前田4条10-3-22(011-694-0836)

北海道 この店がアヤシイ

BOOK LAND　パチモノ、プレミアの宝庫。あやしすぎ
北海道札幌市西区琴似1条5-4-3(011-612-5569)

東北地区

ゲーラボ普及率
青森県 2%
秋田県 1.5%
山形県 0.4%
岩手県 0.5%
宮城県 1.8%
福島県 1.6%

東北地区のゲームショップ店数

普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

東北区優良ゲーム物件情熱の6店

マウンテンブックス　豊富な中古ソフト。値段も安価
秋田県秋田市中通4-17-30(018-831-3761)

HARD・OFF　PC、コンシューマと豊富な中古品がある
新潟県長岡市三ツ郷屋2-1-11 -258-28-5254

シーガル 山形店　ほぼ全機種のソフトがそろう。適価
山形県香澄町2-2-1(0236-33-9460)

ほていや　レトロゲーの在庫豊富。しかも安い
福島県二本松市1-81ほていやビル1F(0243-22-0160)

シータショップ仙台　ワゴンセールが安くてオトク
宮城県仙台市青葉区一番町(268-3362)

ジョニー　年に1度の決算セールを狙うのが吉
岩手県盛岡市内丸6-12(625-7734)

東北区この店がアヤシイ

サンワドー　不定期で改造ツールを入荷する謎の店
青森県青森市緑3-11-3(0177-34-3000)

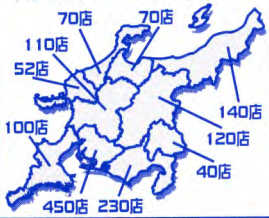
GL特ダネ情報:Windows95版『誓いのESSENCE』で。WEWIN.REGの00～0Bをすべて FFで埋めると回想モードがフルになる。（千葉県流山市/えんどう）

中部地区

ゲーラボ普及率	
静岡県	石川県
3%	3%
山梨県	富山県
3%	2%
長野県	三重県
2%	2%
新潟県	岐阜県
1.5%	2%
福井県	愛知県
0.2%	5%

普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

中部地区のゲームショップ店数



中部地区優良ゲーム物件轟きの6店

エマーソン笠井本店　中部全域にあるチェーン。定番
静岡県浜松市笠井町902-5(053-442-7088)

コボロ　良心的な値段とサービスが特徴
愛知県岡崎市伝馬通2-8 サカエヤビル2F(0564-24-6705)

東文堂 可児店　本屋にみせかけて意外とマイナーなものが
岐阜県可児市下恵土字長津良5712-1(0574-63-5366)

ワールドブロックス　改造ツールやアジアものなど
愛知県名古屋市中区大須3-8-10 矢場ビル6F(052-243-3933)

フジランド　豊橋店　ほぼ全機種の中古と周辺機器を扱う
愛知県豊橋市西岩田1-3-10(0532-62-1841)

ブックロード　プレミア商品の在庫が豊富な店
愛知県名古屋市西区上名古屋3-25-9 052-522-8088

中部地区この店がアヤシイ

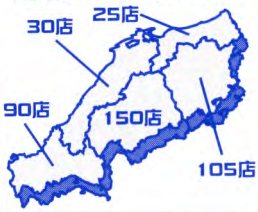
Joker-X　いわずとしれた、パチモノ&アジアグッズの殿堂
静岡県磐田市見付4317(0538-39-2454)

中国地区

ゲーラボ普及率
島根県
0.4%
鳥取県
0.2%
岡山県
1%
広島県
1.5%
山口県
1%

普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

中国地区のゲームショップ店数



中国地区優良ゲーム物件剛腕の6店

ファソランド　レトロゲーが豊富。とくにハードがいける
岡山県倉敷市老松町3-10-30 086-425-4701

ファミコ　改造ツールとアングラでレアなソフトがある
広島県広島市東区矢賀新町1-1-28 082-282-2097

藤井玩具店　良心的な値段とサービスが特徴
広島県広島市中区堺町1-5-1(082-231-3311)

ファミコンショップBear　最新から中古までの良心店
山口県下関市秋根南町2-5-28(0832-56-7747)

古本の楽市　古本にまぎれて、掘り出し物もあるかも
島根県松江市上乃木9-1-10(0852-31-8770)

ハローマック　なかなかの数の中古ソフトを取り扱う店
鳥取県米子市皆生4-11-21(0859-33-8939)

中国地区この店がアヤシイ

よろず屋　奇妙なものがたくさん出るリサイクル屋
島根県松江市東朝日626-6(0852-27-6092)

四国地区

ゲーラボ普及率
徳島県
2%
香川県
0.1%
愛媛県
0.6%
高知県
0.6%

普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

四国地区のゲームショップ店数

四国地区優良ゲーム物件鉄壁の6店

わしや　中古ソフトの扱いに男を感じるナイスな店
徳島県徳島市昭和町3-1(0866-52-2212)

キャンプ　定期的に訪れるとなかなかいい出物がある
高知県高知市塩田町13-14(0888-72-0148)

わんぱくこぞう 宇和島店　品ぞろえは県内ナンバー1
愛媛県宇和島市栄町港3-6-8(0895-22-6211)

ブルート 木太店　全国展開の有名チェーン。品ぞろえよし
香川県高松市木太1566-1(087-834-3856)

毛利商店　中古と新作を、ときどき安値で販売する
香川県観音寺昭和町甲1671-1(0875-25-2626)

シータショップ 徳島　中古ソフトのおもしろいブツが
徳島県徳島市新町橋2-8(0886-23-1386)

四国地区この店がハイカス

ブックコスモ朝倉店　改造ツールと中古ソフトがイカス
高知県高知市曙町1-5-34 0888-43-7895

九州地区

ゲーラボ普及率	
福岡県	宮崎県
3.5%	0.5%
佐賀県	鹿児島県
0.4%	3%
大分県	熊本県
0.6%	1%
長崎県	沖縄県
1%	0.1%

普及率は、各県の売上を総部数で割ったもの。

九州地区のゲームショップ店数

九州地区優良ゲーム物件真心の6店

わんぱくこぞう 佐賀店　中古の品ぞろえはかなりのもの
佐賀県佐賀市水ヶ江3-9-17-101(0952-29-8157)

ファミコンソフトバル 宮脇店　中古ソフトがお安い店
宮崎県宮崎市宮脇町89-7(0985-20-1172)

BEST GAME館　店員のサービス良好の優良店
大分県大分市中央町2丁目3-19 3F(0975-32-0380)

ブルート 新大江店　有名チェーン。品ぞろえよし
長崎県長崎市西山町3-3(095-822-9956)

カメレオンクラブ 健軍店　中古が豊富。ツールも扱うかも
熊本県熊本市若葉1-2-8(096-365-2360)

ソフトジャックカルラ　ほぼ全マシンのソフトがそろう店
福岡県福岡市早良区昭代1-16-74(092-846-4888)

九州地区この店がマンダム

ゲームスアーク福岡　あやしげなツールショップの基本
福岡県福岡市中央区大名1-15-24 1F(092-714-5266)

GL特ダネ情報:ゲームボーイカラーに改造ツールを挿す方法。電池を抜きとってACアダプタを挿す。　(香川県三豊郡/emera)

値切りまショー

誰でもできるゲームを安く買える方法。それが「値切り」です。必要なのはほんの少しのガッツだけ。さあ、ひとつ値切ってみるとしますか。

02.27.76

investigation

ハカセ解説 値切る前に

ご機嫌よろしゅう。私が豊島区内最高のIQを誇るハカセである。今回は値切りのポイントを私みずからが教えよう。感謝したまえ。

まず、あせって店に走る前に「これ以上は絶対に出さない」という限度額を決めておくように。金があっても無いフリができるぐらいの気合いが欲しいところだ。

店の事前リサーチも忘れないこと。値切りの素人は、高い店のほうが値切りやすいと考えがちだが、一番安い店をさらに値切ることこそ基本だということをおぼえておきたまえ。つねに底値を狙うのだ。

怒濤のゲーム編

今回値切りを行うにあたって、我々は対決方式を採用した。値切るのはララバイ、ドラゴンの両名。2人の値切りかたの差から学んでいただきたい。

方法は自由。脅迫以外のあらゆる手段が許される。勝敗は商品を値切った割合で決定した。

ララバイ

この日のために、行きつけのゲーム量販店の店員と友人になったというララバイ。意外にマメな男である。はたして知り合いのほうが値切りやすいのか?

VS

ドラゴン

かたや個人経営の地方店で勝負をかける作戦のドラゴン。もちろん一見客として挑む。個人でやっているほうが、値段に融通がきくだろうとの判断だ。

START

AM10:30

開店直後の早い時間を狙うドラゴン。郊外の中古ショップに向かう。

ハカセ:午前中は客が少ない。店員も親切に対応してくれるだろう。ただし小物の店員には話しかけないように。どこまで値段を下げていいものか分かっていない場合が多いからな。狙うは店長だ!

PM2:30

いっぽう、午後からハーレーで知り合いの店にでかけるララバイ。余裕だ。

ハカセ:知り合いの店は気楽だ。しかし店もこっちの財布の中身を知っているので、値切りやすいかわりにどうしてもセコい値切りしかできないのが弱点だな。ま、初心者はこっちのほうが楽か。

GL特ダネ情報:『ファルコムクラシックスII』のmp3ファイルの.mp3を.mp2にすると音楽が聞ける。(京都府北桑田郡/時岡 功章)

AM10:40

さっそく値切るネタを物色するドラゴン。3,980円で『武蔵伝』が売られているのを発見。他店ではすでに2,980円で売られているこの商品。店主が相場を読み違えているのか、この値段でまだいけると甘い読みをしているのか？　こいつは値切りやすそうである。ターゲットはこれに決定！

ハカセ解説　商品の選択

値切るためのゲームソフトを選ぶ際の注意点を述べる。1番値切りやすいのは「大量に入荷したが売れず倉庫にダブついたソフト」だ。ゲーム雑誌を読んでいれば簡単にアタリをつけられるはず。最近のスクウェアソフトなど、その典型だな。また「価格設定に迷いがあるソフト」というものがある。なんでこのソフトがこの値段？　と思ったことはないか？　店も迷っているのだ。この場合も迷わず値切れ！

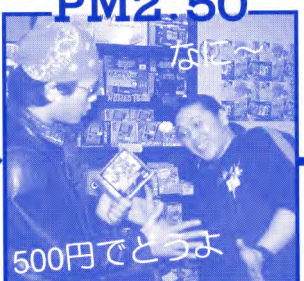
友人の店員と肩を組んで、友情をアピールのララバイ。しかし、価格を下げられる限界ラインは聞き出せなかった。苦戦の予感か？
ハカセ：価格の限界を教える店など存在しない。店の急所データだからだ。逆にいえば、これを推測できれば値切りは勝てる！　勝て！

PM2:40

AM10:43

値切り交渉を開始。「この『武蔵伝』だけど、2,980円になりません？」と本題に入るドラゴン。まずは軽く探りを入れる程度の価格を提示してみた。それに対し店側はすぐに店長を召喚。電卓を叩いたあとに出してきた答えは「3,500円でどうでしょう？」どうするドラゴン？
ハカセ：電卓を叩くのは、脈がある証拠。値切りの限界を計算している間は、まだ店にも余裕があるのだ。計算もせずに、即座に提示価格を否定してきた場合は、かなり限界に近いと考えていい。そこまで値切るべし！

PM2:50



しかたないので、ターゲットソフトをサターン版の『スパロボF完結編』（店頭価格3,480円）に定めたララバイ。最近どこでもヤケクソな値段がついているサターンソフトなら、値切りやすいとの判断。露骨に勝ちを狙う姿勢だぞ。
「この『スパロボ』だけどさ、500円ぐらいになんない（笑）」とギャグを装って、とんでもない値段をいきなり提示したぞ。
ハカセ：常識を外した価格をいきなり提示するのは、値切りテクとしては基本にあたる。ただし、初心者がやるとハズす可能性が大。

AM10:49

「でもいまどき『武蔵伝』が3,980のところないですよ。ホントは2,500円ぐらいが妥当でしょう」と、皮肉モードで攻めるドラゴン。これに対して店長は、仕入れ値を確認に出た。チャンス。
ハカセ：情報が正確なら、これぐらいは言ってもかまわない。ただし、絶対ウソはつかないように。また、店が仕入れ値を確認し出したら、間違いなく値切りの山場だ！

PM2:53

案の定断られたララバイ。そこで「500円はムリ？　じゃあ店員価格でいいや」と、別の手に出た。
ハカセ：ショップには、必ず店員用の格安値段が存在する。店と仲良くなれば、教えてくれることもありうる。もちろんそれまでにはかなりの手間が必要だけどな。

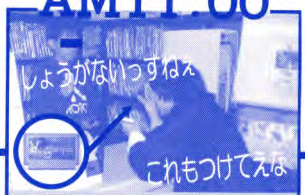
ハカセ解説　禁句とは？

「ほかの店はもっと安いは禁句」とよく言われる。電気街では、他店の値段調査など常識だからだ。たしかにこれも一理ある。しかし、キミが店員を負かせて圧倒的ダメージを与えられるだけの情報と演技力があるなら話は別。一日中客の対応に追われるため、店員といえども本格的に情報収集した人間には絶対勝てないのだ！　自信を持っていけ！

GL特ダネ情報：Windows95版『アエティール天使の領域』のAEFLAG.DATの最後尾、30が並んでいるところを31に置き換える。8番めと9番めのみ32にするとエンディングに。　（千葉県流山市/えんどら）。

GL調査隊が行く

AM11:00



なんと「2,500円でいいよ」と店長が譲歩したぞ。これに対してドラゴンは「じゃあその値段でけっこうですんで、ついでにこのソフトもつけてくださいよ」とオマケ作戦に出た！

ハカセ：ある程度価格が下がったら、オプションを要求するのはいい手段。たいてい飲んでくれる。

LOSE

オマケをGETしたのはポイントが高いが、今回はソフトの値段で勝敗を決めたため、残念ながらドラゴンの惜敗。悔し涙を必死にこらえる姿が寂しい。存分に泣け！

PM3:05

「まあ、初めての客じゃないしな」おお！　ついに店員価格1,500円ナリで『スパロボ』購入に成功。これも普段の交流のたまものか？

ハカセ：この値切りかたは、成功しやすいが、忙しい店員と仲良くなるためには、普段から少しずつ商品を買う必要があるので初期投資がけっこうバカにならないぞ。

WIN

普段からの地道な活動が見事に実を結んだララバイ。結局はマメなやつが強いということか？　ニヒルに勝利の一服をキメル。笑顔がまぶしいぞ。

ハカセ解説　最後の手段とは？

さて、最後にとっておきの技を教える。なんと、ショップの最重要データである「最終値切りライン」を推測できる方法があるのだ。

店の全員が価格の最低線を知っているわけではない。バイトにそこまで教えるほどヒマな店は少ない。そこで、価格を下げることができるギリギリのラインを暗号にして、ショップ内に提示するところがある。ソフトの値札をよく見て欲しい。意味不明な数字の羅列はないか？　それが暗号である。暗号と聞いてビビる必要はない。難しい暗号では肝心のバイトが覚えられない。そのため、暗号は簡単なものにせざるをえないのだ。

ありがちなパターンでは、例えば「21-0000842」というのがある。さて、どう解読する？　簡単だ。これは「12月中は2,480円まで値引きオッケー」と言っているのだ。そう、逆にしただけだ。だが、たいていの暗号はこのレベルである。これだけでショップの重要データがつつぬけになるのだ。値切りが有利に運ぶことはまちがいない。さあ、店内をくまなくチェックだ。ただし、すべての店が暗号を採用しているわけではないので、そのときはあきらめるようにな。

某有名ゲーム店店長がコッソリ教える
わたしを値切った男たち

談・某ショップB店フロア長N

なんと某有名ゲームショップの店長が、値切りについてインタビューに答えてくれたぞ。現場の人間の発言は含蓄が深い。学んでくれ！

㊙どうもこんな答えにくそうなインタビューに応じていただきまして。

「いや、名前さえ出さなければかまいません。お役に立てれば幸せです」

㊙値切り客って多いものですが？

「多いです。とくに中古品のコーナーですと、1日で5、6人は来ますね。」

㊙うまいと思った値切りかたは？

「値切り客って、何種類かのパターンに分かれるんですよ。一番イヤなのが、4月の入学シーズンとか12月の卒業シーズンを狙う人ですね。」

㊙その時期はかなり忙しいですよね。店員も対応するヒマがないのでは？

「いや、そこをついてくるんですよ。たしかに店が忙しいときって、値切り客を相手する時間は避けて、ほかの買ってくれるお客さんの相手をしたいんです。そんなときに値切り客に時間をとられるとイライラしてくるでしょう？　で、早く終わらせようと思って、つい言い値で売っちゃうことが多いんですね。いや〜、8月とかのお客さんが少ない時期に来てくだされればもっと安くしますから、そっちにして欲しいですよ（笑）」

㊙そりゃいやらしい客だわ（笑）ほかのパターンは？

「そう。時々、やけにこちらの台所事情に詳しいお客さんがいますね。『この商品ずいぶん倉庫にあまってるんでしょ？　ボクが引き取りますよ』みたいなことを言ってくるんです。まあ、ハッタリかましてるだけの場合も多いんでしょうけど、図星をつかれるとドキッとします」

㊙情報が漏れている？

「そうですね。やけにウチの店員に親しげに話しかけて仲良くなったお客さんもいますから。そこらへんから漏れることは考えられます」

㊙なるほど。では最後に、店長さんから値切り客に一言どうぞ。

「ムキに値切ってもお互い疲れますし、かわりにそのほかのサービスで勝負させていただきますんで、そちらのほうで満足していただけませんでしょうか？」

㊙どうも、正直なご意見ありがとうございました（笑）

GL特ダネ情報：Windows95版『愛が見えはじめたら』でCS_AVG¥FMASK.SAVの00〜90をすべてFFで埋めると…。　（千葉県流山市/えんどら）

プレミアをころがせ!!

02.27.76

investigation

いや〜、レトロゲームのソフトがどんどん値上がりしてせちがらい世の中ですね。そこで、ここではそれを逆手にとって得するテクを紹介します。

プレミアソフト市場が変化を見せています。秋葉原のプレミアショップを見るとわかるのですが、あきらかに在庫が不足しているのです。原因は単純。有名なプレミアソフトはすでにあらかた行き渡ってしまい、マニアが手放さなくなったのです。現在、プレミア市場はすっかり硬直してしまいました。

それでは、この市場は落ち着きを取り戻したのでしょうか?

答えは否。なんと、プレミアソフトが市場から姿を消したことで、いままでプレミア扱いをされてこなかった普通のソフトまでが値段をつり上げられるという事態になってしまったのです(表1)。いま、秋葉原で1,000円以下で買えるレトロゲームはほとんどありません。

怒濤のゲーム編

値段の急騰はその後さらに加速。現在はメディアランドやソフマップなどが少ないソフトを奪い合っている状況です。今後、レトロゲームの価格は全体的に底上げされ続けることになるでしょう。ここにあげたのは秋葉原の例ですが、プレミアが市場

プレミアソフト価格推移表

タイトル	半年前	現在
アルゴスの戦士	2,980	6,800
ヒトラーの復活	4,980	9,800
サラダの国の トマト姫	1,980	4,980
SPY vs SPY	4,980	8,980
アイスクライマー	3,980	6,980
アテナ	4,980	9,800
北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ	3,980	7,980
メタルギア(FC版)	2,980	4,980
ムーンクリスタル	1,980	4,980
釣り吉三平 ブルーマリーン編	1,980	3,980
へべれけ	2,980	6,980
東方見聞録	2,980	6,980
キングオブキングス	3,980	9,800

これは、秋葉原のプレミアショップ3店の価格を平均して算出したものです。このほかに、任天堂ソフトを網羅した『任天堂コレクション(150,000円也)』というなめた商品も最近はあります。

プレミアショップ一問一答

市場価格の決まりかた

回答・大阪ゲーム量販店店長O

ますます暴利路線をたどる最近のプレミア業界だが、はたしてその価格はどう決定されているのか? 現在の状況についてプレミアショップ自身はどう考えているのか? それを確かめるべく、数店のプレミアショップに、客を装って質問メールを発送した。出したのは全部で5店舗。返答が来るか心配されたが、はたして戻ってきたのは1店だけであった。以下にその回答の概要を紹介する。なお、回答の文章には一部手が加えられていることをお断りしておく。

・現在のプレミアソフト市場の価格をどう思うか?

「この価格設定がお客様を不愉快にし、みなさまのお手元に商品をお届けできないものになっていることに関しましては、私どもの努力不足と認識しています。」

・価格はどうやって決まるのか?

「他店の動向やお客さまのニーズによって決定しています。当店独自の判断も関係あります。」

・消費者を無視しているという意見もあるが?

「プレミア市場は変動が激しく、即座に対応してくのはなかなか難しい問題です。そういったご意見があることは私どもの落ち度であると反省し、今後も努力を重ねてお客様にご満足いただける価格で商品を提供したいと思っております。今後とも当●●●をご利用いただけるよう、お願いいたします。」

以上が回答の大意である。個人的にはマニュアル的返答の典型以外のなにものでもないと思うが、消費者としての質問に回答してくれたことには素直に感謝したい。はたしてみなさんはいかがお感じになっただろうか?

GL特ダネ情報:Windows95版『カオスクィーン遼子』でCOOP¥RYOKO1.DATの154〜16D、173〜190、193〜1A3、1AC〜1BFをH01で埋めると…。(千葉県流山市/えんどら)

として成立している都市ではどこも似たような状況です。

プレミアを利用してみよう！

この市場価格は消費者を完璧に無視しています。しかしそこに怒りを感じる前に、この状況を利用して得することを考えてみましょう。なにせ、一部の地域でプレミア価格が勝手に暴走したため、レトロゲームを扱っているそのほかの地方のショップは取り残された形です。秋葉原で超高値がつけられているソフトが地方で安く手に入るという現象は以前からありましたが、いまはさらに加速がかかっていると言えます。また、いままで高値がついていたのは地方でも手に入らない稀少品ばかりだったのが、ある程度数が出ているソフトに高値がつくようになったのですから、これを利用しない手はありません。安く手に入れたソフトを、秋葉原で高く買い取らせて儲ける。こんな形で、プレミア市場に一矢報いてみてはいかがでしょう？

で？ 具体的にはどうするの？

それでは具体的にプレミアころがしの過程をみていきますが、上記のプレミア事情から推測できるように、2,3年前の稀少なソフトしか高く売れなかった時代に比べて転売はずいぶんラクになっています。そのため、ショップ選定にそれほどこだわる必要はありません。ファミコンソフトの中古を扱っている店ならオッケーです。と簡単に言っても、最近ではファミコンソフトを扱うお店も少なくなってきました。次の中古ソフトのコーナーに、ファミコンソフトを取り扱うお店や個人ホームページの紹介がありますので（P.26表1、表2）、そちらを参考にしてください。ホントはメガドライブを扱っていればさらにいいのですが、そこまで言うのはぜいたくですね。メガドライブのソフトに関しては、見つけたら即購入の精神でいてください。

次にソフトですが、こちらは情報が命ですのでつねに秋葉原価格に気を配るしかありません。ネットにつなげる環境にあるなら、ピットさんのページ「9229」

地方のワキ道に、いかにもな中古ショップを発見。さっそく乗り込むドラゴン。

店内はまさにお宝の山！　おお！　『カラテカ』が480円で！　即買いだ！

ハカセもビックリ！

転売用ショップ裏技

本文では秋葉原と地方の中古ショップの価格差のみに話を絞っていますが、この項では「秋葉原の中だけでソフトを転売する可能性」について考えてみることにしましょう。

えっ？　そんなことができるの？と思ったアナタ、甘いです。中古ソフトがまんべんなく高いと思いがちな秋葉原プレミア市場ですが、じつは店によってかなりの価格差があるのです。

某SやM（最近店名を変えたアソコ）の価格が高いのはみなさんご承知かと思います。しかし、98年になってプレミア市場に本格参入してきたM（古くからある有名ゲームショップ）は、商品によってかなり良心的な値段がつけられています。特にいまとなっては貴重なメガドライブ関連が安いことでは、マニアの間でも定評があるようです。これを利用すれば、秋葉原内でも転売して儲けることは可能なわけです。

しかし「安いっていっても、1,000円ぐらいしか違わないんじゃないの？」と思ったアナタ、正しいです。普通に転売していたのではたいした儲けは得られません。ではどうすればよいのでしょう？　答えは、年に数回開催される「安売り祭」です。Mで不定期に開催されるこの行事は、メガドライブソフトなどを1,000円程度の価格で放出してくれることで知られています。これを狙うのです。「それだけ？」と思われたかもしれませんが、この方法の効果を証明する有名な話があります。

それは、今年のMの安売り祭でのこと。そこでは、通常なら5,000円以上で取引されるメガドライブソフトが1,000円で放出されていました。そこにどう見ても某Sの店員と思われる男が2,3人、客のフリをしてソフトをあさっていたのです。そして、その翌日Sの店頭にはMで1,000円で売られていた商品が4,000円で並んでいたのでした…。

どうでしょうか、この話。数人の目撃者がいることから信憑性はかなり高いです。なんと、他店がわざわざ仕入れにくるほどの価格なわけですね。プレミアショップの、あからさまな戦いぶりにも驚きますが、それ以前にこの安売りがいかにお得な値段で商品を提供しているのかがおわかりいただけると思います。

いつ安売りがあるのかに、つねに注意していなければならないのが少々めんどうですが、ここまで安いのだからこれは利用するしかないのでは？

GL特ダネ情報：『QUEEN OF DARKSIDE』でQUEEN OF DARKSIDE¥SAVE.INIの84を01で埋めると付録のCGモードと音楽鑑賞モードになる。（千葉県流山市/えんどら）

(http://www2.odn.ne.jp/)をチェックするのがラクです。ここでは、秋葉原価格の推移がどうなっているのかが定期的にわかりやすく報告されています。ネットにつなげられない人は…がんばってください。といって突き放すのもなんなので、秋葉原価格と地方価格にかなりの開きがあるソフトを表にしてみました(表2)。参考にしてください。もちろん、この表は1998年11月末日でのおおよその価格です。プレミア価格はつねに変動していますので、あくまでも目安としてお考えください。

また、転売目的でソフトを購入する場合は、できるだけ「完品」(箱、説明書付き)にしてください。裸ソフトと完品では、驚くほど価格に差が出ます。たとえばファミコンソフトの『カラテカ』は完品だと1万円ですが、裸だと1,000円になってしまいます。なんと90%も値段に差が出るのです! これも、希少価値でしかソフトの価値を判断しないプレミア市場の悪しき弊害ですね。とにかく、完品でない場合は転売しても損するだけの場合がありますので気をつけましょう。

さて、ここまでくればあとは簡単。イソイソと秋葉原や日本橋に足を運んで、手に入れたお宝ソフトを売り飛ばしましょう。あまりに簡単に儲かることに驚きつつ、プレミア価格のバカらしさを痛感できますよ!

購入したソフト数本を手に、そそくさと秋葉原へGO! はたして合計のお値段は?

よっしゃ! 総額で1万5,000円に! あまり笑わないドラゴンが、思わず会心の笑みだ。

発見したら即GET! プレミアムソフト価格対比表

タイトル	機種	メーカー	プレミア価格	底値(注1)
メタルスレイダーグローリー	FC	HAL研究所	29,800	2,980※
エイリアンソルジャー	MD	セガ	24,980	1,200※
コミックスゾーン	MD	セガ	20,000	480 ※
ジ・ウーズ	MD	セガ	20,000	1,480※
鋼鉄帝国	MD	ホット・ビィ	19,800	2,480※
SPY vs SPY	FC	ケムコ	19,800	480
ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女	DS	任天堂	15,800(注2)	480
ガントレット	MD	テンゲン	4,800	1,500※
ハイパーオリンピック 殿様版	FC	コナミ・TBS	10,000	6,980※
スラップファイト	MD	テンゲン	9,980	200 ※
忍者ハットリ君	FC	ハドソン	2,800	100
ヒットラーの復活	FC	カプコン	9,800	480
アテナ	FC	SNK	9,800	480
キング オブ キングス	FC	ナムコ	8,900	480
ダークロード	FC	データイースト	7,980	1200
北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ	FC	アスキー	7,980	100
ドアドア	FC	エニックス	7,980	980
ギミック!	FC	サン電子	7,800	600 ※
アイスクライマー	FC	任天堂	6,980	500
百の世界の物語	FC	アスク講談社	6,980	480
ムーンクリスタル	FC	ヘクト	6,980	480
へべれけ	FC	サン電子	6,980	300 ※
悪魔城ドラキュラ	DS	コナミ	6,980	100
アリシアドラグーン	MD	ゲームアーツ	6,980	1,000※
宇宙戦艦ゴモラ	MD	UPL	6,980	1,200
東方見聞禄	FC	ナツメ	6,980	480
ドンキーコング	FC	任天堂	6,980	480
ドンキーコングJr	FC	任天堂	6,980	480
アウトランダース	FC	ビクター	6,980	200
悪魔の招待状	FC	ケムコ	5,980	980
バルーンファイト	FC	任天堂	5,980	480
暴れん坊天狗	FC	メルダック	5,980	480
ぺんぎんくんWARS	FC	アスキー	4,980	480
メタルギア	FC	コナミ	4,980	980
マリオブラザーズ	FC	任天堂	4,980	100
MOTHER	FC	任天堂	4,980	300
リップルアイランド	FC	サン電子	4,980	480
ボンバーマン	FC	ハドソン	4,980	480
バトルシティ	FC	ナムコ	4,980	480
京都財テク殺人事件	FC	ヘクト	4,980	480
ペーパーボーイ	FC	アルトロン	4,980	480
ファミコンウォーズ	FC	任天堂	4,980	480
サラダの国のトマト姫	FC	ハドソン	4,980	300
スペランカー	FC	アイレム	4,980	480
メタルマックス	FC	データイースト	4,980	480
モノポリー	FC	TOMY	4,980	200※
イーアルカンフー	FC	コナミ	4,980	480
いただきストリート わたしのお店によってって	FC	エニックス	4,980	480
ウィザードリィ 狂王の試練場	FC	アスキー	4,980	200
エキサイトバイク	FC	任天堂	4,980	480
影の伝説	FC	タイトー	4,980	480
たけしの挑戦状	FC	タイトー	3,980	100
釣りキチ三平 ブルーマリーン編	FC	ビクター	3,980	300
クインティ	FC	ナムコ	3,980	480※
グーニーズ	FC	コナミ	3,980	480
クルクルランド	FC	任天堂	3,980	480
スカイキッド	FC	ナムコ	3,980	1,200
スパルタンX	FC	任天堂	3,980	980
マインドシーカー	FC	ナムコ	3,980	100

ここにあげた価格は、1998年11月末のものです。プレミアソフトの価格は変動が激しいため、この表はあくまでも目安程度にお考えください。価格の最後に※印がついているものは、現在発見がかなり困難なソフトです。
(注1)底値価格は、1998年のうちに全国のショップで報告されたなかから、最安値を表記しました(フリーマーケットなどはのぞく)。つねにこの価格で購入できるわけではありませんので、必ずショップにご確認ください。また、これ以下の価格で手に入れたという人はぜひご報告を。
(注2)2枚組がそろったときの価格です。

GL特ダネ情報:Windows95版『淫欲の迷宮』でINYOKU¥lom.0の00~77まで1バイトおきに01で埋めると…。 (千葉県流山市/えんどら)

中古ソフトをしゃぶる doc

02.27.76

investigation

値段が高けりゃおもしろいってわけでもないのが中古ソフト。いきなりプレミアソフトに手を出すのはちょっと…というアナタに贈ります。

なにかとやかましい中古市場ですが、それを横目にAVファミコンはいまだ好調な売れ行きを見せているようです。それもそのはず、いまどき100円でソフトが手に入って、十分遊ぶに耐える娯楽を提供してくれるものなんて、ファミコンぐらいしかありません。プレステやサターンなどでも一部のソフトが投げ売り状態で100円で買えるものもありますが、おもしろさが不自由な作品ばかり。低価格で遊べることでは、いまだファミコンは王者の風格といえましょう。

ってことで低価格で購入できるソフトや適価でファミコンソフトを扱う男気のある店、ネット上でソフトが見つかるページなどを紹介します。これでファミコンを遊び尽くしてやりましょう。このほかにも、ソフトを手に入れる方法として、フリーマーケットや学園祭（理科系の学校でいい出物が多い）で売られている場合がありますが、こちらは運がすべてと言ってもいいぐらいなので、あまりオススメできません。店と仲よくなるか、同好の士を見つけるのが王道と心得ましょう。

悠清のゲーム編

厳選！優良中古ショップ 魂の8選

勇気のある店は22だ！

クエスト	011-251-2628
北海道札幌市狸小路1-3-1-3	
安い。プレミアものまで安い	
ニューばる	054-255-7220
静岡県静岡市宮ヶ崎町98	
放出品コーナーが熱いぞ	
ハチスケ	03-3757-7331
東京都大田区多摩川1-23-1	
良心価格。改造ツールも扱う	
JSF石橋店	06-840-1144
大阪府豊中市清風荘1-16-6	
サービス度高め。半町店もある	
ROMROM探検隊	045-951-2206
神奈川県横浜市旭区白根4-1-15	
レトロと基板の優良店	
ドリドム	0492-26-0239
埼玉県川越市六軒町1-16-4	
コンシューマ、PCと幅広い品揃え	
BEST GAME館	0975-32-0380
大分県大分市中央町2丁目3-19	
レアなブツが意外にあるかも	
ソフトマック	03-3598-6358
東京都北区赤羽1-18-3	
通販専門。売値は要電話確認	

GL特選 オススメ中古ソフト売買ページ

安いソフトはネットに集まる

ここには個人ページも含まれています。くれぐれもマナーはお守りください。

サイト名	アドレス	内容紹介
浪夢屋萬年堂	http://www1.pos.to/~romya/	レトロゲームの在庫豊富
燃えよファミコン！	http://www.limkclub.or.jp/~twat/moefami/	熱い。その情熱に乾杯
RGF大阪支部	http://www.ha.sakura.ne.jp/~noririn/	掲示板にレアな出物多し
reファミリーコンピューター	http://pweb.tics.net/takashi	売買専門の掲示板アリ
パワーソフト	http://www.ops.dti.ne.jp/~akigin/pw/pw.html	次世代機の中古専門
中古ゲーム	http://village.infoweb.or.jp/~fwga5729/	ゲーム専用フリマページ
フレンド	http://www.tosenet.or.jp/~tousam/game/	プレイディアまであるぞ
レゲーマー	http://www.biwa.or.jp/~mrf/	中古ソフトを適価で提供
CAMP	http://www.camp-jp.com/home/game/game.htm	ハッカー社ソフトもアリ
ゲームフリーク	http://www.3web.ad.jp/~ekuseru/	買い取りに重点を置く
STUDIO CARAVAN	http://www.age.ne.jp/x/yukihito/	中古専門。周辺機もアリ
100&1000	http://www.surfline.ne.jp/s100and1000/	ほとんどの機種を扱う
BIG ONE	http://www.sgi.co.jp/mall/bigone/	メールでの見積もり可
「仮称」	http://www.bekkoame.ne.jp/~fj0571/FAMILAN/	FC専門。レアなブツも
SWICH	http://www.swich.co.jp/derner/002.htm	日本一の安値を目指す
GAME STAR	http://gmstar.com/	レトロゲーはないが安価

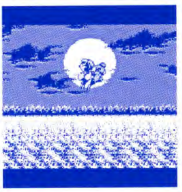
●店員に「バーチャルボーイのソフトはありますか?」ときいたらタダで2本くれた。不良在庫でもラッキー!!（徳島県鳴門市/MASTER キートン）

㊙つねづね思うのだが、モノは渡るべくして持ち主の手に渡る。キミのケースはまさにコレ。横井軍平さんもあの世で大よろこびだね。

500円ならこれで遊べ！

忍者龍剣伝 ジャレコ

華麗な演出がすばらしいアクションゲーム。他機種に移植されている。ただし、PCエンジン版を買ってはいけない。



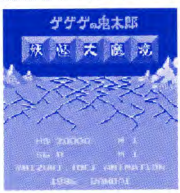
キングスナイトスクウェア

一見RPGでじつはシューティングの変わり種。すべてを壊しまくって進む、破壊の快楽がステキ。さすがスクウェアっすね。

250円ならこれで遊べ！

ゲゲゲの鬼太郎 バンダイ

キャラゲーとあなどるなかれ。バラエティに富んだ面構成。バランスのとれた難易度。やればできるやんけ、バンダイ。



マイティボンジャックテクモ

やってもやっても終わらない、めまいがするほど広大なマップ。難易度は高いが良質なゲーム。ヒマ人に推奨。

500円以下で買えるお得ソフト

この価格は、中古ショップ数店とネットでの市場価格を平均したものです。秋葉原や日本橋などではこれに800～1,000円を足した価格が目安になります。またPS、SSもいちおう取り上げましたがクソゲーばかりですのでご注意を。評価は100点が最高です。

タイトル	機種	価格	評価
FIST	PS	500	18
カオス コントロール	PS	500	23
厄 友情談義	PS	500	40
10101 STARSHIP WILL	SS	500	6
大冒険 セントエルモの奇跡	SS	500	3
エアーズアドベンチャー	SS	500	30
DEFCON5	SS	400	49
ハートビート スクランブル	SS	500	14
超兄貴	SFC	500	76
エレベーターアクション	FC	480	82
F1レース	FC	480	66
がんばれゴエモン！	FC	480	88
忍者COPサイゾウ	FC	300	67
SDガンダム外伝	FC	300	79
舛添要一 朝までファミコン	FC	500	謎
ゲゲゲの鬼太郎	FC	500	82
ゼビウス	FC	300	54
テトリス	FC	400	66
ハイウェイスター	FC	500	74
必殺仕事人	FC	300	54
ファリア	FC	500	32
SHOGUN	FC	480	89
忍者龍剣伝	FC	300	88
アストロファング	FC	300	65
アドベンチャーズオブ ロロ	FC	500	92
暗黒神話	FC	500	45
アーバンチャンピオン	FC	300	78
ゴルゴ13 第1章 神々の黄昏	FC	500	14
シャドウゲイト	FC	400	44
戦場の狼	FC	300	77
ドラゴンバスター	FC	300	87
熱血硬派くにお君	FC	300	76
Y'S	FC	480	81
オペレーションウルフ	FC	300	64
カイの冒険	FC	200	83
クレイジークライマー	FC	200	59
クォース	FC	200	80
カケフ君のジャンプ 天国スピード地獄	FC	200	29
メタファイト	FC	300	76
闘将!!拉麺男	FC	200	11
コスモポリス ギャリバン	FC	250	61
武田信玄	FC	300	66
ダブルドラゴン	FC	300	83
ムーンクリスタル	FC	200	42
ロマンシア	FC	480	55
里見八犬伝	FC	150	67
月風魔伝	FC	200	85
ゴルビーのパイプライン大作戦	FC	150	謎
ハイドライド3	FC	200	82
バットマン	FC	150	54
ファミリーサーキット	FC	200	76
メトロクロス	FC	200	78
モアイ君	FC	200	34
ヨッシーの卵	FC	300	62
ワギャンランド	FC	200	67
ローリングサンダー	FC	450	84
キングスナイト	FC	300	65
蒼き狼と白き雌鹿 ジンギスカン	FC	300	81
スーパーチャイニーズ	FC	300	78
ジキル博士の彷魔が刻	FC	200	12
井崎修五郎の競馬必勝学	FC	200	44
マイティボンジャック	FC	200	89
コロンブス	FC	200	77
ゴルフ	FC	200	64

100円以下で買えるお得ソフト

100円以下だとさすがにクソゲーが多いですが、なかにはスクウェア作品があったりしてあなどれません。ちなみに価格算出方法や注意点は上と同じです。

タイトル	機種	価格	評価
ワンチャイコネクション	SS	100	18
アーガス アイギーナの予言	FC	100	49
キングコング	FC	100	40
アタックアニマル学園	FC	100	75
キン肉マン	FC	100	55
ダウボーイ	FC	50	30
ランパート	FC	100	89
ファザナドゥ	FC	100	49
シャーロックホームズ 伯爵令嬢殺人事件	FC	100	10
エスパ冒険隊	FC	100	76
ジェイジェイ	FC	100	82
スターソルジャー	FC	100	66
セクロス	FC	100	88
太陽の神殿	FC	50	67
スーパースターウォーズ	FC	100	61
ソウルブレイダー	FC	50	78
スペランカー2 勇者への挑戦	FC	100	12
スーパーゼビウス	FC	100	59
コナミワイワイワールド2	FC	100	42
ドラゴンボール3	FC	100	55
マッドシティ	FC	100	62
ファミスタ'91	FC	100	85
ファミスタ'87	FC	50	81
ハイドライドスペシャル	FC	100	83
テラクレスタ	FC	100	42
ヘクター'87	FC	50	33
必殺道場破り	FC	100	42
アンパンマン	FC	50	判定不能
燃えろ！プロ野球	FC	50	21

100円ならこれで遊べ！

ランパートコナミ

シューティングとパズルの要素が含まれた、シミュレーションゲーム。これ1本あれば、しばらく遊び続けることができる。

ファザナドゥハドソン

タイトルで損をしているが、じつはよくできたアクションRPG。『ザナドゥ』のシリーズものだと思ってはいけない。

●エロゲーをやっていたのがバレて、親父にパスワードをかけられてしまったMyマシン。どうにかならない？ （滋賀県神崎郡/BAA） ㊙名探偵コスモスの出番だ。適当に理由をつけて『KeyLog95』をマシンに入れれば万事OK。一番ピンクなお年頃だから神様も許してくれるでしょう。

全国電脳エリア㊢レポート

investigation

全国津々浦々の電脳街の㊢情報が満載!! 年末年始のお買い物シーズン、ゲームラボを片手に電脳街にくり出そう。掘り出し物はそこだ!!

魅惑のパソコン編

全国展開の大型パソコンショップから間口一軒のちいさな店まで、秋葉原には何千ものショップが集まっています。

秋葉原で買う

そのなかで大型店の代表といえばLAOXとT-ZONEでしょう。とくにLAOXの品ぞろえの豊富さは秋葉原でも随一。ここに行けば、ほとんどの新型機種や周辺機器にさわることができます。コンピュータ館1Fの書籍売り場では雑誌から海外の専門書籍まで、あらゆる資料が入手可能。

日本随一の規模をほこる電脳街
秋葉原

さすがは日本一の電脳街。一般むけの電脳グッズからコアなユーザーのための品、マトモなものからアヤしいものまでごちゃ混ぜ状態。このコーナーで予習してからアキバへGO Shopping!!

T-ZONEはパーツを中心に扱う店舗もあり、値段もやや低めです。また、MAC館6Fのアウトレットでは、展示用に使われたPowerBookなどが破格の値段で売られていることも！　年末年始に買い物をするのであればこの2店ははずせません。

などというと、みなさんは「メジャーな量販店をオススメするなんてゲームラボらしくない」と思うかもしれませんね。しかし、この2店はお得なのです。

その理由は、歳末商戦の時期、販売スタッフのほとんどが、メーカーの営業マンに替わるからです。なかには営業マンではなく開発スタッフが混じることも。そのため、詳しい説明を受けて間違いのない買い物ができるのです。それにこの時期なら、普段は高めの価格も下がります。

〈写真１〉にぎわう休日の秋葉原。のどかな初冬の日ざしのなかでもショップでは、激しい販売合戦が…。

規模の大きなショップはそれだけ商品を扱う量も多くメーカーにとってはお得意さま。それに価格破壊をうたい文句に営業する大型安売り店とは違い、メーカー側のひんしゅくを買うような無茶な安売りをしないため、

オレが育った街、秋葉原は電磁波が飛び交うカオスの街。混沌から何を見つけだすかはキミ次第。買い手の目が問われるのサ。

●たぶん今年のクリスマスも1人です。（香川県三豊郡/天上台）　㊗それは㊗も同じこと。厳密にいうと1人ではないのだけれど…きっと編集部で2月号の校正にでも追われていることでしょう。ほのかにすっぱいにほひがとぎれることなくただよう男の園でね。それもまたよしです。

No.	ショップ名	コメント
1	秋葉原卸売センター	ガレージに積まれた段ボール箱の山、といった趣のショップ。ノートやオールインワンの新品ハードが安い。日替わりの卸相場表は要チェック。
2	HYPER FACTORY	客の要望に応えるためなら、他店まで紹介してしまう(!?)ほど。ユーザー思いのMac専門店。G3MT266 238,000円は秋葉原の安値記録!?
3	OAリサイクル	中古マシンを購入するときにはかならずのぞいてもらいたいショップ。特にPC-98シリーズの品数が豊か。周辺機器も安い。
4	秋葉館アウトレット	Mac専門のアウトレット。リテールものからバルク品まで広くカバーしている。G3カードも豊富に扱っているぞ。Macのパーツはまずここで。
5	若松通商	半導体関係に強いショップ。CPUのクロックアップに造詣が深い。モバイル関連にも力をいれており、HPのLXシリーズのパワーアップに定評あり。

AKIHABARA PC SHOP LIST　秋葉原・パソコンショップリスト

メーカーから強いサポートを受けられるのです。LAOXなどは、商品を置いておくだけでメーカーからお金が入る仕組みになっているようです。それならフロアにある展示品をさわってチェックし倒してもよいのでは? そのあとさらに安いショップで購入するのも1つの方法です。最近はかなり価格を抑えた通信販売専門ショップもあるので、大型店で試し、購入は通販でというのが賢い買い物のしかたかもしれません。

つぎに小さめのショップ。「今年の冬休みはPCの自作に挑戦!!」という人にはパソコン工房がオススメです。このショップはパーツの種類も豊富で値段も安め。ちなみにこの店にはK6-2 350 MHzが秋葉原でもっとも早く入荷したとの話。店員のパソコン制作に関する専門知識も高く、応対もよし。おまけに一式パーツを購入した客を対象に、無料組み立て講習会を毎日開いています(要予約)。これなら初心者にも安心ですね。

ほかにも俺コンやDOS/V工房といったDOS/V専門のパーツショップはいたるところにあるので、自分の目的にあったショップを探すのもよいでしょう。きっと見つかります。

iMac、買いどきはいつ?

「もう少しすれば値段も下がるはず」と考えて購入を控えている人も多いと思う。しかしiMacに関しては少々事情が異なるようだ。

その理由はiMacの仕切り値。Apple製品を扱う某業者の話によるとiMacの仕切り値はおおむね166,000円。1割引きで売ったなら4,900円の赤字がでる計算になる。メーカー出荷価格はおよそ15万円台。さらに、日本ではアメリカ本国での価格よりも1万円程度安く販売されていることや、日本語対応化のコストを考えれば、メーカー出荷価格が下がるということは考えられない。

ほしいときが買いどきとは、まさにこのマシンのためのコトバ!?

iMacの実売価格はそう下がらないだろう。いつの間にか生産終了ということも考えられなくはない。多少高めでも、在庫のあるうちにツバをつけておいたほうがよさそうだ。

未開のエリア 外神田4丁目

末広町の駅から見て中央通りの東側、蔵前橋通りの南側にあたるエリアは秋葉原の中心からはずれるためか、休日でもあまり人が集まらない場所です。ショップの数も少ないのですが、DOS/V自作派向けのパーツやジャンクを置いたショップがあり、けっこう使えるエリアなのです。

1番目立つショップはTWO-TOP。このショップには、他店では品切れの人気商品が、なぜか在庫十分で並べられていることがあるので要チェックです。

休日になると、このショップのまえにTWO-TOPのロゴの書かれたワゴン車が横付けされ、ジャンク市のようなものが催されます。某ショップ店員の話によると。この車は通称「TWO-TOPワゴン店」と呼ばれているらしく、どこからか商品を持ってきては客を並ばせ、順番に1人1人を荷台に上げて販売しているようです。筆者が見かけたときは、学生風の青年がバッテリ部のフタのとれたノートを買っ

●得さんがインターネットではじめてしたことは何ですか? (宮城県仙台市/オカコーラ) 得うーん、インターネットにつないではじめてやったことはねぇ、教えちゃおっかなぁ、どうしようかなぁ。アレよ、アレアレ。だれもがみんな最初にやること…ほら、おんらいんさいんあっぷ♡

〈写真2〉道ばたで遭遇した、正体不明のハード。細い路地裏にも思わぬブツが転がっている。秋葉原はそんな街だ。

ていました。たいてい2、30人の行列ができているのですぐにわかるでしょう。

JRの秋葉原駅から遠い位置にあるため見落としがちな場所ですが、1度足を運んでみてください。思わぬ出物にめぐりあえるかもしれません。

発見アヤしいお店!!

牛の骨がさがったラーメン屋の近くにあるCompuAceはおもに中古パソコンとジャンクを扱っています。商品構成はMacが中心で、ほかにDOS/Vパーツとジャンクソフトが少々というところでしょうか。このショップのおもしろいところはDTM関連の機器やソフトに力を入れているところ。店内にはつねにテクノ風環境音楽が流れています。音楽ソフトもたくさんおいてあるのですが、なかには元AV嬢の白石ひとみが所属し、過去チバレイが関わったこともあるカエルカフェレーベルのCDが置かれていたりします。価格は安め。

CompuAceとラーメン屋の間の路地に、白いバンが駐車してあります。なかをのぞくとタワー型のマシンが2つ3つ…。このバンは、なにを隠そうパソコンショップなのです。扱うものの中心は中古パーツで組んだマシンのようですが、バンの横にダンボール箱を並べてジャンクも販売しています。

バンの停めてある路地を秋葉原の中心に向かって歩いていくと。道路のわきで、台車のようなものに段ボールをのせてジャンクを売っている男性がいます。扱っているのは…まさにジャンクなのですが、たまに出物があるらしくサラリーマン風の人がたいてい1人2人、箱のなかをのぞいています。先日はピピン(黒)の新品コントローラなどが売られていました。どこかしらに商品をストックした倉庫を持っており、ほしいものがあれば日時と場所を決めて持ってきてくれるような話をしていました。

この路上ジャンク商人のほかにもストリートでジャンクを売る人々は健在です。MOD-CHIP商人やサターンキーを売る露天商は変わらずに営業を続けていますし、近ごろはトレカや美少女系の同人誌を売る若者もいます。

一時期姿を消していた『○○○コレクション』系のCD-ROMを売る人々も見かけます。日も暮れかけ、薄暗くなる時間帯にあらわれるようです。In1ソフトを売る露天商は、モニタで商品確認OK。パッケージ上の表記と実際のゲーム数が合っていないものを値下げしたりと良心的(?)な商売をしています。

ともあれ違法性の高いもの手を出すのは厳禁ですが、アヤしい路地もマメに入ってみれば、何か発見があるかもしれません。

街の噂

●某ショップでは先行発売された香港版ドリームキャストの輸入販売を企てようとしたが、地域コードの関係で現時点では日本で遊べないことが判明し、計画が頓挫したとのウワサ。
●中央通り東側の一角にアキバ通が情報を交換する自動販売機コーナーがあるとのウワサ。

秋葉原怪しいショップリスト

ストレート	有名なショップ。CD-Rなどのメディアの価格は秋葉原価格以下。ジャンクや中古パソコンもあつかっている。平日も営業しているが、行くなら土日。ビル1Fの駐車場でのバザールには掘り出し物が。
あきばお〜	1号店はメディアやアヤしいハード。2号店は美少女ゲーム関連で固められており地下の羽賀書房との相乗効果でアヤしさ倍増。近々アジアグッズ専門の3号店も開店するらしく、当分目が離せない。
CompuAce	秋葉原のはずれ、ジャンクショップ。コンピュータミュージック関係のジャンクが充実。ごくたまに店の前の歩道でパーツ類のワゴンセールをやることも。Mac関係の中古パーツが多い。
日米商事	まさにアヤしいジャンクショップ。1号店はケーブル、モニタ、PC-98のジャンクパソコンがならび、2号店は地下の売り場に古いパソコンや周辺機器、アヤしいボード類がつまれている。
デリバリ	中古のタワー型パソコンとパーツ類を積んで秋葉原のはずれに出没する白いバン。店主は一見シリコンバレーのデジタルなヒッピー風。技術力はかなり高そう。原則土曜日に営業

〈写真3〉手間を惜しまず電脳街を歩こう。それがショップ探しの基本だ。

●編さんが北斗の拳で1番好きなキャラはだれ? ちなみにオレはラオウ。 (青森県弘前市/YOUはSHOCK.!!) 編の大好きなキャラはユダ。マッチョ100連発のキャラたちのなかにあって、彼の「美しいか?」と問いかける姿は鳥ハダもの。よくマネをしたものです。鏡の前で服を脱ぎ脱ぎ…。

電脳街西の雄

日本橋

ジャンク品から新品ハードまで、関西のパソコンユーザーなら何かとお世話になっている日本橋。お買得度なら負けてません。よいものを見つけて安く、安く買う。これぞナニワ電脳道か!?

不況、不景気と冬の風の冷たさも加わり、何かとお寒い世のなかですが、大阪日本橋の電脳街は今日も元気です。地下鉄恵美須駅近辺では店舗の入れ替えがあり、新装開店売り出しの賑わいも加わってのことでしょう。

日本橋ショップ事情

日本橋には大小、新品中古、ジャンクを扱う店などいろいろなショップが軒をつらねています。まずおさえるべきはソフマップザウルスとDOS/Vパラダイスです。両店とも品ぞろえが豊富なので、買い物のコースに入れておくべきでしょう。

〈写真1〉大阪、新世界にほど近い場所に日本橋はある。通天閣をのぞむこの街に、今日もお目当てのものを探して、西日本の電脳マニアたちが集まる。

とくにソフマップは5F中古品売り場が充実しているので、中古狙いの人はかならずチェック。たまにメーカーの放出品が破格の値段で並べられることがあるのもうれしいところです。

ほかにも日本橋界隈にはソフマップの店舗があります。中古については1号館もオススメです。このショップのよい点は中古品であっても初期不良の交換に応じてくれるところでしょう。返品不可の商品についても、稼動率はかなり高いと聞きます。以前はここよりも安く中古を扱っているショップもあったようですが、現在では日本橋で随一の中古を扱う店になってしまいました。DOS/Vパラダイスはcpuやメモリ類が安く、さまざまなサプライ品が置かれています。

〈写真2〉大阪といえば食道楽。日本橋界隈にもマニアの食欲を満たす名店がある。ジャンジャン横町もすぐ近く。

新品のパーツ類についてはパソコン工房。このショップはパーツの価格が安く、とくにケースの品ぞろえが充実しているので、ガワにこだわりたい人には魅力のショップです。

また、自作派の人にオススメなのがふぁすとばっくというお店。この店では自作用にお手ごろ価格の「くまかごセット」を用意してあります。さりげないアヤしさを臭わせつつも、店員のスキルは高く良店といえるでしょう。店内に足を踏み入れて

日本橋・パソコンショップリスト NIPPONBASHI PC SHOP LIST

No.	ショップ名	コメント
1	NT WORLD	一般のショップでは売っていないメーカーの商品が多いこと、VLバスやISAのビデオアダプタといった古めの商品も手に入る点がグッド。
2	DOS/Vパラダイス	難波店では各フロアに補助パーツやジャンクが。アウトレット館も必見。MITSUMIのFFDが3,000円以下で並んだりする。オールドMacも格安。
3	アイツー	モバイル関係に強い店。海外用の回線モジュラー変換アダプタなども扱っている。ノートPCのアップグレードサービスを行っているのがウレシイ。
4	バスアンドタグテクノオフィス	企業のリース落ち品を扱うショップ。PC-98、Mac、DOSのノート、ワークステーションなどが置いてある。11月28日に第2店舗がオープン。
5	ソフマップ1号店	日本橋ジャンクの要所。2F〜6Fが中古!!　初期不良の交換あり。6Fトレジャーセンターにてナナオのt560iが4,800円で売られていたこともある。

●Windows3.1を使っている人、お友達になりましょう。ゲーム会社のみなさん、3.1用のゲームをたくさん作りましょう。(富山県西礪波郡/JAM)
㊊お金に目のない人たちばかりだから、メーカーに頼るのは無駄かと。この際X68kユーザーを見習って、自分で作りましょう。同人はいいよ!!

〈写真3〉日本橋も最近はあまり値切れなくなったと聞く。だが、せっかくだから挑戦。買い物の楽しみかたの1つだ。

日本橋アヤしいショップリスト

アルキ電子	パソコン関連のジャンクやAV機器関連のジャンクをおもに扱うショップ。なぜか開店時間が変則的。日本橋の中でもアヤしい度が高い店。
ユニオン	いかにもジャンクっぽいマシンが壁いっぱいに積み上げられている店。その多くが稼動するのかしないのか不明という、ジャンクの王道をいくショップ。
イオシス	8ビットマシンなど、なつかしいものが置いてある。ただし商品の値段のほうは、おせじにも安いとはいえないのだが…。パソコンの古きよき時代に浸りたいひとにはうってつけ。
ケーブル	コンピュータおたくの巣窟といったような雰囲気の店。入り口がパソコンショップらしからぬそれのため、ドアをあけるのをためらってしまう人もいるのでは…。とりあえず行ってみてください。
DOS/Vショップミック	品数は少なめだが価格の安さでは日本橋でも1、2を誇るショップ。とくにお買得のパーツはCPU。キットで買うとさらにお得になる。時価という価格決定システムがあるのはこの店だけ!?

ココが西の大電脳街、日本橋。なにが出てくるかわからないディープな魅力があるぞ。これはなかなかあなどれないね。

周囲の棚をひとまわり見れば、このショップのこだわりのほどがうかがえるはずです。かなり前からPC-UNIXに力を入れており、フロアのスペースもかなりの部分が関連書籍やソフトで占められています。最近はやりのFreeBSDやLinuxに興味のある人はこのショップに訪れて店員に相談してみてはいかがでしょうか。

パソコンのナニワも捨てがたい魅力のショップです。なんといってもこのショップはパソコン本体が安いのです。大手のショップより5,000円〜10,000円は安いのではないでしょうか。まあものにもよりますが…。

日本橋の中古ショップのなかではバス&タグ テクノオフィスがオススメです。ここの商品はリースバック品が中心らしく程度のよいものが多く出ます。レーザープリンタの中古も豊富です。いまだにICMのジャンク基板が置かれていたり、たまにワークステーションのジャンクがでることも。目の離せないショップです。ジャンクノートパソコンの品ぞろえは日本橋で一番。一度のぞいてみるのもよいでしょう。

それともう1つ。日本橋からははずれますが、ほど近い松屋町にあるテイクオフというショップは要チェックです。中古OA機器を扱うショップなのですが、ここのジャンクコーナーは人気があり、土曜日ともなると開店前に行列ができることもあります。人気商品はジャンクモニタ。15インチのモノが3,000円ほどで手に入ります。ジャンクだけに保証は一切ありません。しかしここのジャンクの稼動率は、そう低くないようです。

ほかにも、大阪日本橋には隠れた名店があるはず。みなさんも足を使って探してみてはいかがでしょうか。

日本橋通、ココは押さえろ!!

バイトの給料も入ったし、今日は日本橋でCD-Rドライブでも買ったろか!! というときに忘れちゃいけないのが腹ごしらえ。「腹が減っては戦はできぬ」とおじいちゃんもよく言ってたっけ。

そこでご紹介するのが日本橋のお食事スポットだ。ゲームラボ某編集部員も認める食堂はこけしとどんぶりころころ。両店ともどんぶりものが中心で、腹ぺこ電脳キッズも大満足のメニュー構成。とくにこけしのカツ丼は試す価値アリの逸品だ。

カツ丼食っていざ出陣!! というときに見計らったようにやってくる下腹部のザワメキ。日本橋はトイレ探しに苦労する街。そこで頼りになるのはJ&Pテクノランドとエキサイトホビー店のトイレ。この2店の位置を確認しておくことが日本橋通への第1歩だ。とはいえむこうも商売。日ごろお世話になっているぶん、ここぞというときにはきちんとお買い物しようね。

街の噂

●たこやき屋の前にスカイブルーのフェスティバを停めて違法コピーソフトを売っていたオヤジが最近福岡周辺に出没しているとのウワサ。

●さるすじでは有名な人なのだが、日本橋界隈を徘徊している女装をしたホームレスのオジサンを見ると、その日はラッキーな買い物ができるとのウワサ。

●日本橋の情報はこのホームページで…「野良猫Aの大阪日本橋電気街案内」http://www.cat-a.com/denden/

日本中部の電脳拠点

大須

秋葉原と日本橋にはさまれて、あまり目立たない大須ではあるが、快適な電脳ライフを送るのには、十分恵まれたエリアだ。この記事を参考に、ちょっと足をのばして訪れてみるのもよいかも!!

ツクモ電機やコンプマート、グッドウィルといった大規模総合型の店舗が中心の大須です。大手でいうとグッドウィルが店舗数、品ぞろえの豊富さで人を集めています。メディア類の安さにも定評のあるショップです。OAシステムプラザはドライブ類が安い値段で売られており、各フロアのレジ前には特売品の周辺機器やメディア類が並ぶのでチェックはかかさずに。このショップのポイントはCD-Rメディアです。MITSUI製のCD-Rメディアが手に入るのは、大須ではおそらくここだけでしょう。なお、大須からはやや離れますが、地下鉄東別院駅近くの名古屋店では、店の奥にジャンクのハードや型落ちのDOS/Vパーツが転がっています。

<写真1>大型店が中心で、アヤしいジャンクショップにはあまり縁がないという大須も、探してみれば、ホラこの通り。

値引きを交渉するのであればコンプマートがよいかもしれません。このショップは交渉によって多少値段が変わってきます。根気よく粘ってみましょう。

ソフトアイランド大須店も見のがせません。全国的に展開しているDOS/Vパーツショップですが、大須に参入した時期が遅かったためかほかのショップよりも価格、店員の対応がよく、品ぞろえも豊富。また、ジャンク品やバルクのパーツも並べてあり、486用のCPUアクセラレータなど、ほかのショップでは手に入りにくい商品があるのがポイントです。

また、メルコが直営しているメルショップは穴場でしょう。中心は自社現行製品のパソコンパーツ類ですが、たまにジャンク品や型落ちのメルコ商品が破格で売り出されたりI・O DATAの製品が安値でたたき売られたりします。PC-98マニア垂涎のCyrixCPU用のゲタ「MSTA-MX」が大量に売られていたこともありました。マメにのぞいてみましょう。

秋葉原育ちの俺も満足!! 探せばけっこうお得なショップもあるもんだね。

大須パソコンショップリスト

1 OAシステムプラザ
一見普通のショップなのに、店の奥にジャンクっぽい商品が並び、アヤしさをかもし出しているのがポイント高し。

2 グッドウィル
大須最多店舗数を誇る。下取り制度があり、利用すれば買い取り価格10%アップというのがユーザーフレンドリー。

3 パソコンショップダイナ
品数は多くないが、パソコン本体やCPUが大須1安くなっていることも。週末は店先にジャンクソフトが並ぶ。

4 パウ
第二アメ横北側。レトロマシンが置かれていて、見るだけでも楽しいショップ。オークションも行われている。

5 DOTCRAFT
マニアックな雰囲気のDOS/Vパーツ専門店。SeagateのST39140A（9.1Gバイト）が29,800円で売られていた。

大須のジャンクショップ

大須でジャンクを扱っているショップをいくつか取り上げてみよう。まずはグッドウィル。9号店はジャンク専門店だ。大須からは少し離れるが、地下鉄上前津駅近くのアレフ1はPC-98、TOWNS、X68k、SUNのワークステーションまでそろう店。店内には足の踏み場もないほどジャンクが転がっている。486のCPUや拡張カードなども置いてあるので、古めのマシンはユーザーは要チェック。ジャンク好きのキミも1度行ってみよう。

中古ソフトに関しては中京マイコン。ビジネスソフトをおもに扱っているのがうれしいところ。

そしてドルフィン山本もはずせない。3号店はユーズドコンピュータショップ。ジャンクも扱っている。ゲームラボのバックナンバーも置いてあるぞ。

街の噂

昔はマンションの2Fで営業していた○○○B○○○が今年になって閉店。そのあとすぐ開店した激安パソコンショップ、○P○のオープン当時のレシートには、なぜか○○○B○○○の店名が印刷されていたとのウワサ。

●セガサターンよ、ガンバって冬を乗り切ろう!! 中古がますます熱くなるぜ!! （北海道札幌市/NoBu） 得新品ソフトがワゴンセールでたたき売られているサターンですが、中古ハードの価格はそうプレステと変わりません。支えているのはサターンファンの熱きハートか怨念か?

GL調査隊が行く

札幌ショップ事情

数年前まではショップそのものが少なく、価格も高値安定だった札幌。最近は大型店の出店もひと段落し、お金をかけずにパソコンを楽しむ環境がととのってきたようだ。

オススメのショップはαランド。とくにここのセールではとんでもない安値の商品がでることもあり、期間中は開店前から人の列ができることもめずらしくない。ツクモ札幌は、以前は高めの値段設定でいまひとつ魅力に欠けていたが、近ごろは値段もほどよく、とくにパーツ類の品ぞろえに力を入れていて意外なパーツが手に入るようになってきた。毎週末に開かれるセールでは掘り出し物も見受けられる。T-ZONEはアウトレットものやジャンク類をほとんど扱わなくなったので、アヤしさが減少。ちょっと残念である。

アヤしさでいえばDO-夢がダントツの1位か。新品パーツからジャンクまで品ぞろえは豊富。謎のボード類が多数置いてあり、なかにはMACのロジックボードやVL-BUS用のI/Oカードもあった。

大型店の進出により、地方の電脳事情もすこしずつ便利になりつつあるようだ。

価格もおおよそ安めに設定されている。そのほか、JUMPにはかなり古いPC-98がおいてある。

仙台ショップ事情

DOS/Vパラダイスの仙台駅東口移転や11月26日のLAOX進出など、最近動きをみせる仙台電脳エリア。仙台駅西口のサクラヤ、αランド、そのほか泉中央のパソコンの館、泉バイパスのヤマダ電機テックランド泉バイパス店があり、遅れた感のあった仙台も近頃は日の目がみえてきたようだ。

仙台でメーカーのパッケージ品を買うなら品ぞろえ充実なヨドバシカメラ。サプライ品も豊富に取りそろえてある。自作派にはTWO-TOPとDOS/Vパラダイス。とくにTWO-TOPはパーツ類の品ぞろえが仙台1。ただし、値段がやや高めなことと品切れが多いのがたまにきずか。DOS/Vパラダイスはよい店員が多く、1聞けば、10答えが返ってくるとはもっぱらの評判。自作初心者にオススメ。

岡山ショップ事情

郊外型の大型安売り量販店がメインだが、日本でも指折りの激安エリア。大電脳街から離れた地域だからといって侮れないのがここ岡山だ。

アプライドの店内にはノーブランドのアヤしい品々がごろごろ。自社ブランド「Power Hearos」製品が安い。他店の開店、新装セール時には信じられないほど激安な広告をぶつけてくる。

これがウワサのアプライドの広告。この安さじゃ勝てませんねえ!!!

エレクパは小規模のDOS/Vパーツショップ。看板を出していないためわかりにくい。パーツの価格は岡山でも一、二を争う安さ。社長直々に台湾から仕入れてきたというパーツが並ぶことも。

アイテムは市街地から離れたところにあるのだが、CD-R、MOなどのメディアはとび抜けて安い。230Mバイトの MOメディアをバラで300円台で販売することもある。秋葉原でもそんなにないのに。

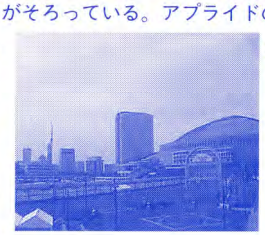
福岡ショップ事情

天神地区のパルテックはパーツ類が安い。OAシステムプラザとメディア類の価格競争をしているようなのでメディア買いにはうってつけ。

キャナル地区にはT-ZONEとメガバンドールの2店。T-ZONEでは、東京での掘り出しモノ情報と同様の商品が1週間ほどの遅れで売り出される。

キャナル地区のメガンバートルはダイエー系のため、OMCカードの割り引きを上手に使えば意外にお得。VAIO PCG-C1の発売時はセール期間だったためここが福岡1安い価格だったとか。

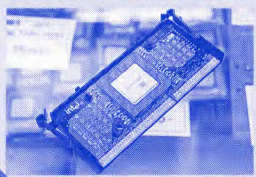
パーツ類を探すのであれば博多地区がベスト。ジャンク好きならハムジンへ。V30のPC-98やMSXなど、コアなジャンクがそろっている。アプライドのジャンク市もお得。IBMのPS/2キーボードが980円、DECのPentiumPRO搭載マシンが49,800円だった。


福岡のショップは分散している。目的にあったエリアを攻めろ!!!

●パソコン買ってはや3か月。いつの間にやらソフトが30本以上。しかも全部エロゲー…。（福岡県山門郡/うぉんてぃっどぅ）㊙エロゲーもよしだが、フォークダンスのときにきちんと女のコと手をつなげなきゃダメだぞ。そのうちつなぎたくてもつなげなくなっちゃうんだから。

1MHzでHow Much!?

お金をかけずにマシンをパワーアップするなら、1番手っ取り早いのがゲームラボ読者おなじみのクロックアップ。とはいえ、CPUを新しく購入するにはそれなりの元手がいる。そこで、どのCPUがお得で買いなのかを実売価格÷クロックアップ後のMHz（小数点以下は四捨五入）を基準に表にしてみた。つまりCPUクロック1MHzあたりの単価（?）を出してお得度を計ろうというわけである。表のクロックアップ後のクロックは安定起動が確認されている数値なので、参考にして購入してほしい。



名前	実売価格	クロックアップ前	クロックアップ後	実売価格/クロック
Pentium Ⅱ	112,800円	450MHz	504MHz	224円
Pentium Ⅱ	47,800円	300MHz	504MHz	95円
Celeron 300A	15,800円	300MHz	504MHz	31円
Celeron 266	14,800円	266MHz	448MHz	33円
MMXPentium	17,800円	233MHz	291MHz	61円
K6-2	19,800円	300MHz	350MHz	56円
K6	16,800円	300MHz	366MHz	46円
K6	12,800円	266MHz	333MHz	38円

CPUの価格は秋葉原の安売りDOS/Vパーツショップのものをサンプルにしている。こうして見てみると、やはりコストパフォーマンスではCeleron強しといったところか。ソケット7勢ではK6の健闘が印象的。なお、CPUのクロックアップ耐性はロットの違いや個々のCPUで大きく異なるので、その点はご了承のほどを。

街で拾った得よい話

広告持ってお買い得!?

大電脳街近郊以外に住む人々にとって、1番身近な電脳ショップは郊外型の安売り家電店。このてのショップでよく見かけるのが「価格保証」サービス。「同じ商品を他店よりも安くします、広告もっていらっしゃい」というアレである。広告を持って行ってみた。

場所は埼玉県。激安家電コジマ（以下K）と「コジマさんには負けません」のヤマダ電機（以下Y）が激しい価格競争を展開している。NECのノートを目当てにKへ。価格は292,000円。店員に交渉すると28,2000円に。次にYへ。Kの売り値を伝えて交渉。279,000円を提示してきた。Yの駐車場からKに電話。「Yで買って帰ります」と伝えると278,000円。看板にいつわりはなし。しかも、ライバル店を引き合いに交渉すればさらに値引きも期待できる。その日、秋葉原の某激安店での同一機種の価格は284,800円だった。

激安家電店、仁義なき戦い!!

本誌のコーナー「激安番長」では日本全国から送られた激安品のチラシを紹介しているが、やけに過激な安さの商品が目につくのは広島、岡山エリア。その理由は大型安売り家電店の熾烈な競争らしい。

岡山の場合、もともとはダイイチ（現デオデオ）の天下だったが、新規大型店の進出があいつぎ、関西系の「ヤマダ電機」の参入を機に競争は激化。「500円エアコン」や「5,000円パソコン」が毎週折り込みチラシをにぎわせるようになった。きわめつけはアプライド。このショップの特価品はハンパじゃないため、手に入れるためには前々日からの徹夜が常識となっているようだ。

広島も同様に、激安戦争の火付け役はヤマダ電機。参入の際は大型店舗の規制を理由に、当初の計画より事業規模を大幅に縮小されたため、「すぐ隣に2店舗めを作る」とのウワサが流れたほど。広島駅前に1フロア日本1のベスト電器がオープンし、競争はさらに過熱する模様だ。

●Game Wave!!、終わってしまったんですね（号泣）。月刊化されてからずっと読んでいただけに悲しい。Thank You, Game Wave!!（千葉県成田市/さよならVacation）　得寂しいねぇ…。でもこれからの洋ゲーに期待しよう。

超高速ダウンロード法を探せ!!

lalaby dragon doc

02.27.76

investigation

「どこのプロバイダがいいんだろう?」そんな不毛な疑問はもう終わり。ISDNの電話回線なんて、もう使っている場合じゃないぞ!?

炸烈!ネットワーク編

これまでおもにインターネットの通信に使われていたISDNでは、64kビットの信号線を2本使っても128kbpsのトラフィックしか得られませんでした。そもそもISDNは音声のみを伝える電話の通信線がもとになっているので、使用できる信号の帯域が狭いのです。

そのぶん映像の帯域もカバーしているCATVや、最初からデジタル放送のCSを使えば数百bps～数Mbpsの通信速度を確保できます。こうしたインターネット専用線は非常に高価で、企業や研究機関など一部の限られたところでしか利用されていませんでした。

しかし最近では技術の革新もあって、一般家庭でも導入できる価格帯にこなれてきました。上手に使えばISDNを使って通信するよりも、月々の通信費を安く抑えることができるのです。

長時間接続に最適 CATV

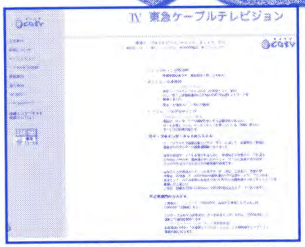
CATV網を使ったインターネット接続サービスを開始している業者は地方でもいくつもあり、実験も各地で行われています。

CATVのケーブル網を利用して通信を行う利点は、高速に接

〈第2表〉インターネット接続サービスを行うCATV業者一覧（予定業者含む）

会社名	サービスエリア	URL
旭川ケーブルテレビ	北海道旭川市	http://www.eolas-net.or.jp/potato/
ニューメディア米沢	山形県米沢市・南陽市・東置賜郡高畠町	http://www.ncv-y.co.jp/
上田ケーブルテレビジョン	長野県上田市・東部町・坂城町・真田町	http://www.ucv.co.jp/
LCV	長野県諏訪・辰野	http://www.lcv.co.jp/
甲府CATV	山梨県甲府市および周辺地域	http://www.nns-catv.co.jp/frame1.htm
宮城ネットワーク	宮城県仙台市	http://www.cabbage.co.jp/
財団法人研究学園都市コミュニティケーブルサービス	茨城県つくば市	http://www.accs.or.jp/
福井ケーブルテレビ	福井県福井市	http://www.mitene.or.jp/fctv/
浦和ケーブルテレビネットワーク	埼玉県浦和市・与野市	http://www.urawa.cabletv.ne.jp/
ケーブルネット埼玉	埼玉県川口市・鳩ヶ谷市・戸田市	http://www.cablenet.ne.jp/
シティケーブルネット	埼玉県所沢市・東京都東村山市・清瀬市	http://plaza16.mbn.or.jp/~ccn/
東上ケーブルテレビ	埼玉県志木市・朝霞市・新座市	http://www.tobu.co.jp/tct/
タウンテレビ習志野	千葉県習志野市	http://www2.marinet.or.jp/
タイタス・コミュニケーションズ	千葉県柏市・我孫子市	http://www.titus.co.jp
台東ケーブルテレビ	東京都台東区	http://www.tctv.co.jp/
ケーブルテレビ品川	東京都品川区	http://www1.cts.ne.jp/
ケーブルテレビジョン東京	東京都港区	http://www.rosenet.ne.jp/ctt.htm
江東ケーブルテレビ	東京都江東区	http://www.koto-cabletv.co.jp/
シティテレビ中野	東京都中野区	http://www.ctn.co.jp/

●「ワナビー」って何?（兵庫県加古川市/のんたん）　編「ワナビー」っていうのは"I wanna (want to) be"がそもそもの語源。ひとかどの人物になりたい、でもなれない人、つまり知ったかぶりのハンパ者っていう意味。ならないように注意しよう、最高に格好わるいからね。



従来はNTTの電話回線以外に選択肢がほとんどなかったが、より高速で安価な通信手段が登場しつつある。

続でき、電話回線を利用しないのでダイアルサインアップの必要がないことです。基本的に電話代が不要なので、常時接続にはもっとも手軽な方法でしょう。

逆にインターネット通信にCATVを使う欠点としては、サービス地域が限られてしまうという点があります。自分が住んでいる地域に接続サービスを行なっているCATV業者がない場合、残念ながら専用線を使ったインターネットを利用することはできません。

CATV網の発達したアメリカではすでにこの接続サービスがかなりのシェアを確立しており、次世代のインターネット接続方式として有望視されています。番組も見られるので、家族を説得しやすいのかもしれませんね。

ISDNとCATVを比較した場合、その高速性が特徴でしょう。サービス域内の通信速度はセンタ

ISDNは本当に得か?

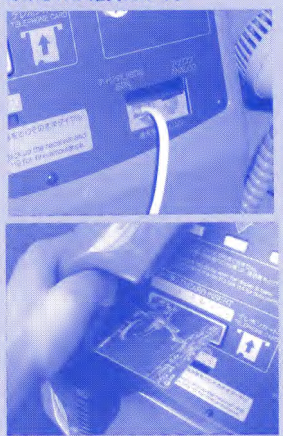
ISDNとはIntegrated Service Digital Networkの略で、日本語になおすと総合サービスデジタル通信網といったところ。マルチメディアブームに乗って、NTTが'88年からサービスを開始している当時の高速デジタル通信回線だ。

現在では同じ電話回線でも新サービスのINSネット64のほうが高速で通信費も安く大容量に転送に向いている。その存在意義はかすみつつあるといってよいだろう。しかしなんといっても、全国津々浦々へ等しい通信環境を提供できていないという点が最大の問題点ではないだろうか?

ISDNは通信の基幹に光ファイバーケーブルを使用しているが、これは新幹線および高速道路といった主要交通網に沿うかたちで敷設されている。つまり、住んでいる地域が新幹線の線路や高速道から離れていると、かえって通信費が高くなってしまう可能性があるのだ!

自分の住む地域がISDNを有効に利用できる立地条件かどうかを確かめる方法はいくつかある。

まず身の周りの地域に灰色のISDN公衆電話がどれぐらいあるか調べてみるのがよい。通常の緑色の電話に比べ1/3以下しかなかったなら、逆にアナログ回線に比べて電話代が高くなる危険性が高くなる。実際に両方の公衆電話から、プロバイダのある地域に電話を掛けてみて、どの程度通話料に差が出るか確認してみるのが確実だろう。



カウンターが0になった瞬間、テレカが飛び出してきた。

会社名	サービスエリア	URL
北ケーブルテレビ	東京都北区	http://www.kitanet.co.jp/
東急ケーブルテレビジョン	東京都渋谷区・世田谷区・目黒区・大田区・町田市、神奈川県川崎市・横浜市1部地域	http://www.catv.ne.jp/
東京ケーブルネットワーク	東京都文京区・荒川区・千代田区	http://www.tcn-catv.co.jp/
武蔵野三鷹ケーブルテレビ（パークシティー）	東京都武蔵野市・三鷹市	http://www.mmcatv.co.jp/
八王子テレメディア	東京都八王子市	http://home.htmnet.ne.jp/
日野ケーブルテレビ	東京都日野市	http://www.hinocatv.ne.jp/
マイ・テレビ	東京都立川市・国立市・武蔵村山市・昭島市・東大和市	http://www.m-net.ne.jp/
伊豆急ケーブルネットワーク	静岡県熱海市・伊東市・下田市・東伊豆町・河津町・南伊豆町・湯河原町	http://www.i-younet.ne.jp/
ハイウェイネット	静岡県三島市および周辺地域	http://www.thn.ne.jp/
シティテレコムかながわ	神奈川県大和市・座間市・海老名市・綾瀬市・瀬田区	http://www.ctktv.co.jp/
トーカイYOUテレビ	神奈川県横浜市鶴見区・神奈川区・港北区・川崎市川崎区・幸区	http://www.youtv.ne.jp/
上越ケーブルビジョン	新潟県上越市・新井市・頸城村	http://www.joetsu.co.jp/
タウンテレビ金沢	神奈川県横浜市金沢区	http://www.towntv.co.jp/town_kanazawa/
金沢ケーブルテレビ放送	石川県金沢市	http://www.nsknet.or.jp/kct/
ケーブルテレビ可児	岐阜県可児市	http://www1.kani.or.jp/ctk/
高岡ケーブルネットワーク	富山県高岡市	http://www1.coralnet.or.jp/city-tv/
ケーブルテレビ八尾	富山県八尾町	http://www.town.yatsuo.toyama.jp/CTY8/
名古屋ケーブルネットワーク	愛知県名古屋市天白区・中区	http://www.starcat.ne.jp/

●発売日当日に行ったのにゲームボーイカラーが買えなかったよぉ。（新潟県新潟市/広川 萌男）㊟某流通業者の話によると、日本国内においてゲームボーイカラーは小売店からの発注に対して10%程度の出荷しかしなかったようだ。売りどきをはずすと痛いめをみるよ、任天堂さん。

公共機関運営のプロバイダを狙え!!

プロバイダ接続サービスを行っているのは、なにも民間のISP(Internet survice provider)業者だけではない。地方振興策の一環や民間合同事業、研究の一環として地方公共団体や学校が、地元市民や学生に格安ないし無料で接続環境を提供している場合があるのだ。

やはり読者にとって1番身近なのは、学校が学生に対して行っている接続サービスだろう。大学などでは独自にサーバを立て、登録した学生に解放しているところもある。ただ大学にもよるが、学生から毎年民間プロバイダと変らない登録料を取ったり、大学生協でパソコンを買った学生に対して優先的に接続権を認めるという抱き合わせをやっているところもあるようだが…。

いっぽう1部の地方公共団体では、地域情報網の活性化を目的に地元の通信業者に出資したり援助金を支出しているケースが存在する。さらに民間との競合がおこらないような遠隔地では、地方公共団体自身が接続サービスを行っている場合まであるのだ。

こうした官民合同の通信業者では

助成金の出る地方自治体の運営するISPは、利用料金が安くすむ場合が多い。

工事費が免除されたり、格安の料金での利用ができるなどの優遇措置が図られていることが多い。ただし地方公共団体が行っているサービスに加入するには、その地区での住民票を取得していたり納税を行っているなどの資格が必要になる場合が多い。

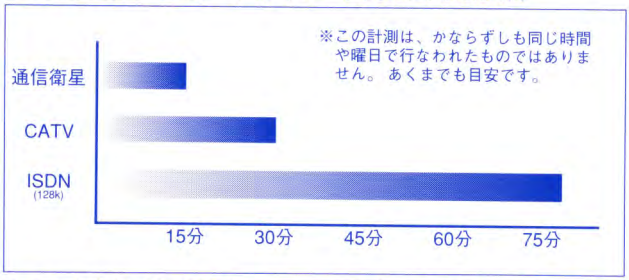
ーからユーザーへの送信で、平均6Mbps。これは1秒間に6Mバイト、10base-Tを使ったLANとほぼ同等になります。

速度に影響してくるのはバックボーン回線や域外ネットワークの混雑のみで、パソコンとはモデムではなくLANで接続します。そのため、CATVでインターネットをするためにはLANカードが必須です。

ちなみにセンターから家庭まで敷設されている伝送路のほとんどは同軸ケーブルです。同軸ケーブルはたった1本の線でできていますが、10〜800MHzの双方向映像情報を伝送することができます。

いっぽう最近では光ファイバの低コスト化が進み、センターから伸びる幹線の部分には光ファイバを利用するケースが増えています。しかし家庭への引き込みには同軸ケーブルを利用するので、途中に光ファイバの光

<第2表>60Mバイトのデータをダウンロードするのにかかった時間



会社名	サービスエリア	URL
キャッチネットワーク	愛知県刈谷市・安城市・高浜市・知立市・碧南市	http://www.katch.co.jp/
名張二十一世紀西三河ニューテレビ放送	愛知県岡崎市	http://www.catvmics.ne.jp/
ひまわりネットワーク	愛知県豊田市	http://www.himawari.co.jp/
ケーブルテレビジョン	三重県名張市	http://www.nava21.co.jp/
シー・ティー・ワイ	三重県四日市市および周辺地域	http://www.cty.co.jp/
津ケーブルテレビ	三重県津市	http://www.ztv.co.jp/
京都ケーブルコミュニケーションズ	京都府京都市	http://www.miyavision.co.jp/
近鉄ケーブルネットワーク	奈良県生駒市・奈良市西部(大阪郊外ニュータウン地域)	http://www.kcn.or.jp/
ケーブルテレビ神戸	兵庫県神戸市須磨区・垂水区・長田区・西区	http://www.kobe-catv.ne.jp/
滝野ケーブルコミュニケーション	兵庫県加東郡滝野町	http://www.hk.sun-ip.or.jp/nishi/
チャンネルウェーブあまがさき	尼崎市	http://cwaweb.bai.ne.jp/
倉敷ケーブルテレビ	岡山県倉敷市および周辺地域	http://www.kct.co.jp/
テレビ津山	岡山県津山市	http://www.tvt.ne.jp/
ケーブルシティ22	広島県広島市佐伯区	http://www.cc22.ne.jp/
香川テレビ放送網	香川県坂出市・綾歌郡宇多津町	http://www.niji.or.jp/KBN/l
テレビトクシマ	徳島県徳島市	http://www.tvtok.shikoku-catvnet.or.jp/
大分ケーブルテレビ放送	大分県大分市	http://www.oct.co.jp/
鹿児島ケーブルテレビ	鹿児島県鹿児島市	http://www.iin.co.jp/
沖縄ケーブルネットワーク	沖縄県那覇市	http://www.ocn21.kdd-ok.ne.jp/index2.html

●ノートを買おうと思います。MMX PentiumとPentium IIでは同じクロックでも速さは違うのですか? (千葉県船橋市/エレファント鹿島氏)
㊙某牛社のスタッフの話では1割から2割Pentium II搭載機のほうが速いそうだ。後者のほうが高価なので妥当な価格差と思える商品を選ぶのが吉。

危険!?
ファイル共有の落とし穴

ここで注意を1つ。カンのよい人なら気がついたと思うが、CATVのインターネット接続はWeb共有に近い構成になっており、加入者全員がLANで接続されたような状態になっている。試しに通信状態で接続可能なマシンを検索してみると、50以上の全然知らない人の共有ファイルが見えてしまうことがあるのだ。

これらのファイルにパスワードが設定されていない場合、どうなってしまうか想像できるだろうか？ 逆に自分がパスワードを掛けていなかった場合、同じ業者を使って接続している不特定多数の人に見られてしまう可能性があるのだ。なかには知らずにプロバイダのサーバなどへLAN経由でアクセスをしようとする者もいるという。もしCATVのインターネット接続サービスに加入したときには、注意してほしい。

多くの業者はこうしたセキュリティホールに完全対応しているようだが、なかにはたんにインターネット以外に接続しないよう注意書きに留めるところがあるようだ。

またCATVのインターネットに接続するLANケーブルは、もちろんHubで複数のマシンに分配することができる。このネットワークのなかにファイル共有しているマシンが存在する場合もあるので、自分だけ気を付けていてもダメ。CATV専用線でのインターネット加入者は定額制のため常時接続にしておきがちだが、ヘタをすると24時間情報を見られる可能性もある。

家庭内LANならば、どうでもよいような文章やネットワークゲームぐらいにしか使わないが、SOHOなどに利用している人にとっては一大事。せっかくのビジネスチャンスを逃したり、情報漏れにともなう契約先との信用問題に発展しかねない。

共有フォルダを覗くと、たくさんファイルが…。

信号と同軸ケーブルの電気信号を変換するノードと呼ばれる装置を取りつけてあります。このようなシステムはHFC（Hybrid Fiberand Coaxial）と呼ばれ、現在のCATVネットワークの主流がこのHFCシステムです。

HFCシステムでは約100チャンネルまで映像を伝送することが可能です。また双方向性という地上波テレビ放送にはないユーザー側からセンターへの通信（つまり放送と逆方向）が可能で、送受通信にそれぞれ1チャンネル分の帯域を使用します。

ただしCATVのユーザーからセンター方向への通信は、各家庭で発生したノイズや無線電波に影響される場合があります。さらに中継器で増幅されてセンターに集中するため、ノイズの発生は多くなります。この雑音は流合雑音と呼ばれ、利用できる帯域が減ってしまうのです。そのため、流合雑音を測定分析する専用アナライザを投入している業者もあります。

もう1つ問題となるのが集合住宅での利用です。管理組合や工事上の問題で双方向化が困難になることがあります。アパートやマンションがサービスを行っているCATV業者と契約しているにもかかわらず、接続できない場合もあるでしょう。

基本的にディジーチェーン方式で各部屋が接続されている住宅が該当しますが、送信を通常のモデムと電話回線で、受信をCATVで接続するテルコリターン方式も一部で検討されています（米国ではこの方法による接続がかなり普及している）。この場合、利用者は別途電話通話料がかかりますが、高速なインターネット接続が可能です。

CATVを使ったインターネット接続の費用としてはCATVに加入しなければなりませんが、一部ではインターネットだけの利用も可能となっている業者もあります。宅内工事費用としては保安器の交換や配線で3〜4万円程度です。ただしCATVケーブル用のモデムは通常レンタルとなっていて、料金が別に徴収される場合もあります。

一番気になるインターネット利用料金ですが、月額固定の5,000円前後が相場です。また従量制の料金を追加する体系をとっているところもあります。

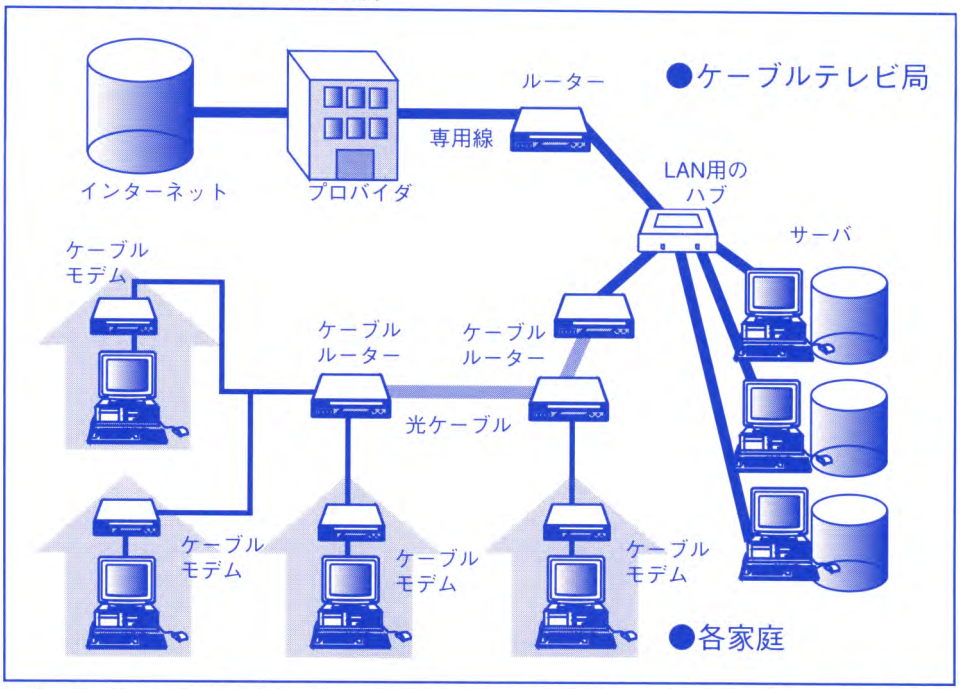
CATVを使えば基本的に電話料金は一切かからないので、ダイヤルアップで使用していたときの電話料金との合計金額を比較して検討するのがよいでしょう。月に何万円も電話代がかかるヘビーユーザーは、考えるまでもなくCATVに決まりですね。<第1表>に載っている業者で、自分の住んでいる地域に接続業者がいるかどうか調べてみてください（この表には、サービス開始予定の業者も含まれている）。

大容量転送に最適
通信衛星

いっぽう、通信衛星（CS）を使ったインターネット接続サービスという選択もあります。これまで通信衛星を使った通信は帯域の分割が難しく、とても高価な企業向けサービスでした。

●ドリキャスは頼りないので、ボクが将来セガに入社してすんごいハードを作ってみたいです。どうでしょう？（北海道常呂郡/NTEX）㊋(小松政夫チックに）アンタはえらい!!　見上げた若人ですね。ぜひぜひそうしてください。クレクレ君の多いこのご時勢に…心が洗われましたぞ!!

<第1図>CATVを使ったインターネット全体図



しかし個人向けの情報も取り出せるようになり、家庭用インターネット接続サービスが安価に行えるようになったのです。

通信衛星を使ったインターネットの特徴は、インターネット側からユーザー側への通信（ダウンロードなど）にのみ電波を使い、ユーザーからのデータ送信は通常の回線を使います。この方法だと、衛星と電話両方の料金がかかってしまいますが…。しかし、ユーザー側が発信する情報があまりない場合、通信速度は400k〜1Mbpsもあるのでダウンロード専用と考えれば十分利用価値のあるサービスだといえるでしょう。

また衛星からの電波は通常市販されているCS用のパラボラアンテナを設置すれば、地域を

衛星携帯電話「イリジウム」の実力!?

通信衛星を使って通信すれば、超高速にインターネットができる。それはたしかにそうなのだが…。'98年11月からサービスの始まった通信衛星を使った国際携帯電話「イリジウム（IRIDIUM）」も、いよいよ音声だけでなく'99年春からデータ転送のサービスが開始される。

しかし従来のインマルサットを使った通信と同様に、伝送速度はたったの2400bps。しかも通信費は国内で1分間で2.74ドル。日本円になおしておよそ300円（ノ）だ。

唯一の慰めは、国際電話と謳うだけあってアメリカへ通信しても同様に2.7ドル程度しかかからないことだろうか？　個人で衛星に電波を送るには、まだまだ技術的な障壁が高いようだ。そもそも56kbpsのモデムが主流の現在にあって、2400bpsというパソコン通信黎明期のような通信速度は殺人的。高額な通信費とあいまって、ホームページ1つ見るのにいったいいくらのお金と時間がかかるのか知れたものではない。

サービスが開始された「イリジウム」。通信費は1分で270円…。

また携帯電話の小さいアンテナでは、受信できる電波の帯域も狭いことも原因なのだろう。そのためインターネット接続のサービスのめどは立っていない。

現在のところ従来の携帯電話とのデュアルモード機もあるので、インターネットはそっちでしろというのが日本イリジウムの見解なのかもしれない。衛星を使って高速にデータを送受信できる日は、いつになったらくるのだろうか？

●彼女がiMacがほしいと言った。買ってあげた。カノジョと別れた。iMacは捨てよう。（神奈川県藤沢市/涙は林檎の味がした）　㊎寒い冬がやってきましたねぇ…それはさておき思い出を海に捨てるなんてロマンティックなことは禁止。海がよごれるし、あんなもん投げたら肩をこわすぞ。

現在個人向けのサービスを行っているのは2社しかないが、今後増えてゆけばもっと費用が下がるかもしれない。

限定されるCATVと違い全国どこでもデータを受信することができます。また衛星のサービスエリアは広く、日本全国をカバーしています。ネックなのは衛星のある南向きにアンテナを取り付けなくてはならない1点だけです。

CATVでは本来の通信速度を発揮できるのはネットワークのサポートエリア内部のみでしたが、基地局さえあれば全国から高速に通信を送ってもらえます。さらにアメリカ→日本というように衛星間で中継してもらうことも可能なのです。この方法なら遠隔地からのダウンロードに効果が期待できます。また、衛星電波にはユーザーから発信される情報トラフィックが存在しないため、回線が混雑しにくいことも利点でしょう。

もちろんCSですから、インターネット通信と同じ衛星を使用している「スカイパーフェクTV！」なども受信することができます。スポーツ観戦好きのお父さんをだまして…、もとい頼んでついでに接続サービスに加入してもらうというのも手ではないでしょうか?

ちなみに加入のための初期費用は、設定にもよりますが5万円程度。パソコンとの接続は、専用のPCIボードで行います。ただ残念なことに、Mac用のボードはないそうです。

なお通信費は月額固定で5,000円程度とCATVなみ。パケット使用量に上限を設けている業者もありますが、5Gバイトまでは使い放題なので、事実上の使い放題といえるでしょう。

CATVと衛星通信、どちらが得?

けっきょくのところ、CATV網とCSの通信衛星どちらを使ったほうがお得なのだろうか? それは使い道によって大きく変ってくる。

まず常時接続にしておきたいのなら、定額制のCATVが絶対によい。電話代がかからないというコストの面から考えて、この方法が現在のベストの方法だろう。ハブを使って複数のマシン接続することを許可している業者もあるので、SOHOなどには非常に便利だ。またISDNとは違い、高速な専用線でデータをサーバに転送できるメリットも見逃せない。

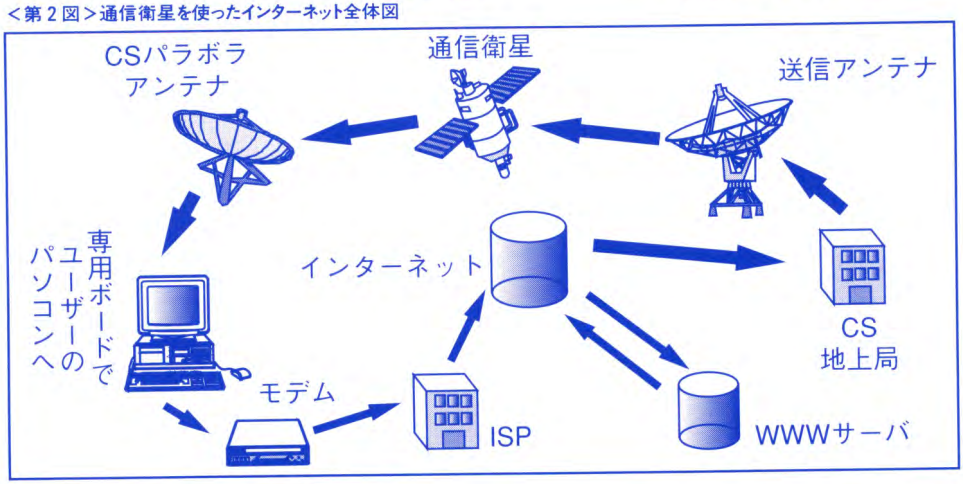
逆に大きなファイルをダウンロードするには、通信衛星を使ったほうが圧倒的に有利。CATVは専用線域外の通信速度（目的のサーバの混雑具合）がボトルネックになるが、衛星通信は各衛星間の通信も可能なので海外からの通信には力を発揮する。

またユーザーからの上りパケットに通信をじゃまされることもないので、非常に安定性を保てる。各地に基地局があり、高速なダウンロードを支えてくれるのも強味だ。

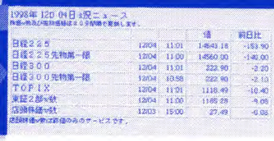
ただし衛星通信は衛星以外の通信方法でデータを送信するので、どうしてもISDN回線などとの併用が不可欠になっている。常時接続や大量のデータを発信した場合、電話料金がかさんでしまうのが欠点になる。

結論として、ネットサーフィンで怪しいデータを求めてウェブを徘徊するのならCATV。大きな画像データやプログラムをダウンロードするなら、通信衛星が最適だ。目的にあったほうを選択しよう。

＜第2図＞通信衛星を使ったインターネット全体図



●ハローキティの衛星テレビ受信セットが発売されるぞ!! とウハウハの友人。ボクにはわからないよ。（東京都清瀬市/鳴沢 多門） ㊙ピンク色のニクいヤツですね。キャラ人気にたよるなんて「ウチの会社危ないんです」って言ってるようなもの。某衛星ペイTV局、ヤバいんじゃない?



たとえたんなる普通のごみ捨て場であっても、見る人が見ればまさにお宝の山だ。

ネット上には怪しい裏情報が大量に流通している。これらの情報を販売している商人は、どこでネタを仕入れるのか。

アングラツールと呼ばれるソフトがぎっしり詰まったCD-ROMは一部のマニアには人気だ。

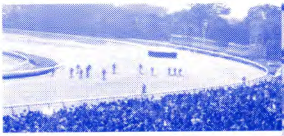
トクする

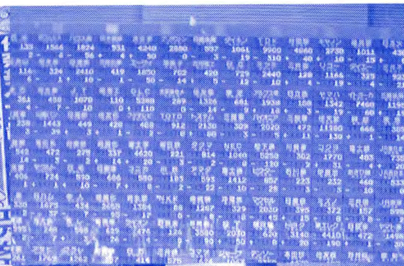
The drugnet

ジャンクハンターリターンズ…p.44
裏情報販売サイトの真実…p.48
闇CD-ROMの裏側…p.50
元プレミアムショップ店員の叫び…p.52

あまり公にできない商売をする際に足跡を残さないようにするのは常識。彼らは相手に身分を明かすことなく、商談を始める。

相変わらず一部の人の間で人気のトレーディングカード。プレミアムのつくカードを利用してひと山当てようとする者は当然存在する。





当たるわけがないと思いつつ、ついその結果が気になってしまうのが競馬予想ソフト。これらのソフトはどの程度信用することができるのであろうか?

いまや上場しているゲーム会社もめずしくない。株価には投資家が判断した企業の姿がダイレクトに反映される。

大捜査線

to gain

トレカブローカーの内幕…p.56
競馬予想ソフトでトクしよう…p.58
ゲーム会社の株に挑戦…p.60
日常生活の法律知識…p.62

他人が捨てたものでも黙って持っていくわけにはいかない。

#1.元手なしの
#2.合法的に飲
#3.スピード取
#4.衆議院議員
#5.悪用厳禁！
#6.大手ＤＭ会
#7.盗聴器がな
#8.あなたの側
#9.水不足解消
#10.これで発
#11.ニセ札を
#12.カギ付きも
#13.探偵社も
#14.合法的に
#15.メディアー
#16.コーヒー
#17.明日から
#18.ベテラン
#19.闇金融！
#20.前代未聞
#21.マニア必
#22.ドライバ

知らなかったではすまないのが法律。しかし、知っていて悪用する者はあとを絶たない。

裏情報

「危ない裏情報」
ありますので、気

● 架空クレジットカ

● エロ本で儲けるア

ジャンクハンターリターンズ

文:ねこパンチ　監修:ジャンクハンター吉田

「まだ使えるのにもったいないなぁ」というものがごみ捨て場にはたくさんあります。これは使えるごみを探し求める人たちの話です。

ごみのなかから宝を探すといえば、ごみ拾い歴10年の達人ジャンクハンターの出番だ。ゲームラボ7月号に登場しているので覚えている人もいるかもしれない。このたびはジャンクハンターにごみ拾いの現場に同行させてもらった。

巨大団地を狙え

人がたくさん住んでいるところほどごみは出やすい。多くの人が生活しているところといえば団地だが、東京北西部にごみ拾いにうってつけの巨大な団地がある。

そこは以前からジャンクハンターも目をつけていたが、いまだに攻めてはいないとのことだ。基本的に未知の地域はジャンクハントに向いているとはいえないが、チャレンジャー精神の塊であるジャンクハンターはやる気満々である。

「あそこは前々から攻めなきゃいけないと思っていたんだよ。広い団地だからもってこいだと思う」

こうして今回ごみ拾いをする場所は決められた。

収集日を聞き出せ

私はジャンクハンターと当日の集合場所と集合時間を打ち合わせた。ここで決める日時は重要な意味をもつ。ただたんにその日が暇だから、という理由で決められるわけではない。

「ごみ収集日をチェックしておいてくださいね」

そう、実際に現場にいっても、ごみ捨て場にブツが置いていなければ話にならないのである。

「ごみ収集日は役所に尋ねれば教えてくれます。理由なんか聞かれないですよ。公務員にそんなことを聞く権利はないですから」

ジャンクハンターは新しい地域を攻める場合、まずこの方法でターゲットのごみ収集日を調べるのだという。さっそく区役所に日時を聞いた。「それじゃ、来週の○曜日にしましょう」

22:00 駅前集合

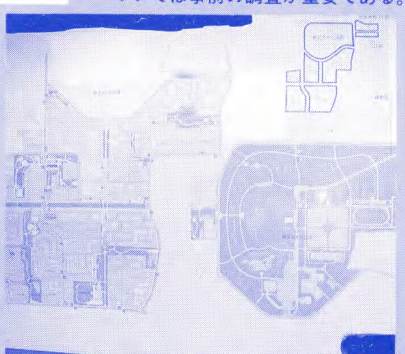
事前の打ち合わせで集合場所は団地の最寄駅出口、時間は夜10時に決まっていた。ごみ拾い当日、時間より少し遅れて約束の場所に到着すると、会社帰りの人ごみのなかから、ジャンクハンターとその仲間たちの姿が見えた。ジャンクハンターのほかに仲間が3人、そのうちの1人は自動車の運転手である。

ジャンクハンターのターゲットのパソコンなどは大きくて、重い。はっきりいって、持ち帰るとき目立ってしようがないので、電車で持って帰るのは無理。そのため、荷物を運ぶための自動車がひじょうに便利なのである。荷物を運ぶ以外にも、自動車はいろいろと使い道があったりするのだが…。

23:00 まだ早いよ

自動車を駅前にそのまま放置しておくわけにもいかないので、運転手は留守番も兼ねている。そのため、われわれは運転手1人を除いた4人でごみ置き場をまわることになる。

本来、ターゲットとなる地域については事前の調査が重要である。



広大な団地を効率よく回るために地図は欠かせない。実際に動き回る前に念入りにチェックする。

●レポートにWarezのことを書いたら先生は言った「先生にもくれぇ～」。「欲しけりゃ自分で落とせ～ダ」と言ってやりたい。（埼玉県川越市/七梨神威）　●聖職者とはいえども先生も人の子。タダのデータが好きな人なのね。でも、違法なので絶対ダメと教えてあげよう。

引っ越しがあったらしく、ごみ置き場には大量の生活用品。3月の引っ越しシーズンになるとこのような光景が増える。

電子レンジやテレビなど、きれいに掃除すればまだまだ使えるものも多い。

何を調べておくのかといえば、団地をまわる場合、団地の地図とごみ置き場の位置、そして、ごみを出す曜日。

われわれは住人の電話番号や住所、家族構成を調べるわけではないので、燃えるごみの日に計画を実行しても無意味だ。当然ながら、狙いは燃えないごみの日、もしくは粗大ゴミの日になる。だからといってごみ収集日の朝に行くわけではない。朝では人目につきすぎるし、時間もない。必然的に活動は深夜になる。

ターゲットの団地はかなり広い。終電までにすべての団地をまわることは不可能である。ポイントを定めて効率よく回らなければならない。ここでも自動車が有効である。自動車なら終電を気にする必要がないのだから。

まずは団地に備え付けてある地図で団地の全体像を把握する(本当は現地にくる前にチェックしておくべき)。街灯があるとはいえ、あたりは暗い。懐中電灯は必需品である。ライトで地図を照らして回る順序を検討する。目安をつけたら出発だ。

「まだ早いな」

時刻は11時に近くなっていたが、人どおりは多い。近くのコンビニはもちろん、本屋も12時まで営業している。終電は1時近くまで。どうどうとごみを物色できる状態ではない。ジャンクハンターは通常は11時ごろから3時ごろまでに活動するらしい。

多少早いというのは気になったがさっそくごみ捨て場に向かった。そのうちに最初のごみ捨て場を発見したが、残念なことにここは燃えるごみしか置いてなかった。事前にごみの収集日は調べておいたはずだが、団地が広いため区域によって収集の曜日がばらばらなのである。ごみ置き場には大量の生ごみが目立つだけであった。

もちろん1か所だけ見て帰るわけではない。まだ時間はある。気を取り直して次を探すことにした。

もうマニュアルになっているから

次のごみ置き場を探しているときに突然団地の住人らしい女性に声をかけられた。

「何をしているのですか!?」

みるからに怪しい男が4人である。不審に思われて当然だ。私は少々ドキッとしたのであるが、経験豊富なジャンクハンターはどうどうとしたものである。

「自転車を探しているんです。このあたりに置いといたのにみつからなくて」

ジャンクハンター語録

われわれが考えているよりもごみ拾いは奥深い。なにも考えずにごみ捨て場に行っても得られるものは少ない。ここにジャンクハンターの言葉を載せておくので参考にしよう。

●俺たちジャンクハンターだから 家庭から出るごみを調べれば、プライバシーは丸裸。しかし、ジャンクハンターは他人の私生活に踏み込むような行為はしない。純粋に人がいらなくなったものを再利用することが目的なのだ。

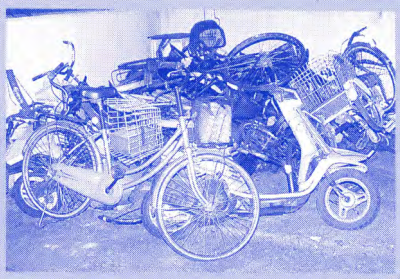
●いかに足を使うかがわかるでしょ ごみ拾いの基本は歩くこと。夜中にごみ捨て場を捜して延々と2〜3時間歩き続け、ようやくブツをみつけることができるのだ。とにかくマメに歩こう。

●マニュアルだから 本文中にも出てきたが、ジャンクハンターは決してその場の思いつきでは行動しない。経験に基づきあらゆる場面を想定して行動しているのだ。7月号「プロジェクトU」の計画書を見ればわかるよね。

●コンビニが近くにあるごみ捨て場は狙いめだね 基本的にコンビニは24時間営業だ。だから人は夜中にコンビニに行くついでに、店の近くのごみ捨て場にごみを捨てていく習性を持っているらしい。言われてみればそうかもしれない。

●最近GL特ダネ情報がこころなしか少ないような気がする。(愛知県大府市/水氏) 編まことにスミマセン。でもね、床のページは読者のみなさんが作るページ。みなさんあっての床なのですよ。ということで投稿をよろしく。みんなで床をとおして情報交換しようよ。楽しいぞ!!

テレビはそこらじゅうで目にすることができる。ワイドテレビの出現後、捨てられる数も増えてきたという。



盗難のあと乗り捨てられ、放置されたままの自転車たち。ジャンクハンターはこの光景に憤りを感じている。

同じごみ置き場であっても分譲と賃貸とでは扱いが異なる。

ジャンクハンターの仲間も自転車を探しているらしいようすだ。それを聞いた女性は多少怪しいと思ったかもしれないが、そのまま去っていった。

よくとっさにそんな言葉が出るものだと思って感心したのだが、**「住人に声をかけられたら『自転車を探している』ですよ。これはその場の思いつきで言ってちゃダメです。マニュアルですから。思いつきでしゃべっていたら突っ込まれたとき、必ずボロが出ます。あらかじめ言い訳は決まっているんですよ。これは絶対です」**

ジャンクハンターは住人に声をかけられることを想定して、言い訳をマニュアル化しているのだ。思いつきで行動しているわけではない。すべてを計算に入れて行動しているのである。ジャンクハントは奥が深い。

14インチじゃそそられないね

その後も探索は続く。しばらくして、ようやく燃えないごみの収集日を明日にひかえたごみ置き場を発見した。当たり前だが、バリバリと使える最新のパソコンなどが簡単にみつかるはずがない。わかってはいるが、それでもみつかってほしいと望まずにはいられない。

ところで、ごみ捨て場をまわる際、予想以上によくみかけたのはテレビである。3か所回ると1台くらいは置いてあった。

「テレビはどこにも置いてありますよ。最近ワイド画面のテレビが出てきたから、普通のテレビが捨てられることも増えましたね。多いのは14インチだけど。でも、14インチじゃそそられないよね。せめて25インチじゃないと。あと、元がごみだから持って帰っても映らないことが多いんですよ。こんなに大きなものもって帰って映らなかったらイヤでしょ。だから僕は車でやってきて、車の電源につなげて動作確認をするんです。ものを運ぶ以外にも車は使えますね」

壊れかけたテレビを前にしてジャンクハンターは語った。

探索の必需品ナイトショット

さらにごみ拾いは続く。いままでは街灯を頼りにごみを確認していたのだが、物置型のごみ捨て場を発見した。扉を開けてごみを置くタイプである。扉を開けてなかを確認しようと思っても、暗くてまったく見えない。そのために懐中電灯を携帯しているのだが、ジャンクハンターはさらにすばらしい兵器を持っていた。

「懐中電灯を使うとどうしても光が漏れて怪しまれちゃうでしょ。もっといいものがあるんですよ」

言いながらジャンクハンターが見せたのはナイトショット機能がついたビデオカメラであった。水着が透けて見えるということで問題になったあのカメラである。

「いまはこれが必需品ですよ。暗闇でもばっちり見えます」

そういいながらジャンクハンターは私にナイトショットカメラを見せてくれた。なるほど、ごみ置き場のなかは真っ暗闇であるが、カメラのファインダーをとおすと、はっきりと周りが見える。ジャンクハンターはファインダーをのぞきながら、置いてあるものを1つ1つ確認している。

「だめ。ろくなものがないよ。赤川次郎の本くらいだね」

●X68kを入手しました。うれしい。仲間になってくれる人、手をあげて!!。（山口県下関市/ペキン骨）　●いまや同人パワーで成り立っているX68k。仲間はたくさんいるはず。一度コミケに顔を出してみるのもよいのでは。全国のX68kファンの熱いエナジーを感じられること間違いなし。

ごみ拾い秘密道具

本文中ではあまり触れていないが、ごみ拾いには持っていくと便利なグッズというものがいくつかある。ここではそれらを紹介しよう。

●軍手　扱う対象がごみであるから、当然のごとくきれいとは言い難い。はっきりいってホコリだらけだ。でも軍手さえあれば大丈夫。多少汚いものでも気にすることなく持てるからね。また、冬の夜中は寒いから防寒にも役立って非常に便利。しかし、軍手を使う最大の目的は指紋を残さないということ。

●懐中電灯　いくら街灯が充実しているといっても、基本的に活動は夜なんだから当然だよね。点灯しっぱなしだと怪しまれるから注意。

●ナイトショット機能つきビデオカメラ　赤外線を放射することによって、人間の目に見えない物体を感知する機能をもつビデオカメラ。暗闇ではおそろしいほど役に立つ。

●携帯電話　待たせている運転手と連絡をとるために使用。ジャンク拾いは1人でもできないことはないが、基本的にはチームプレイだ。広い団地を回る場合、連絡は密にとったほうがよいに決まっている。

●リュックサック　拾ったものを入れたり、秘密のアイテムをしまっておいたりする。両手が使えるというところもポイント。

ジャンクハンターは使えるものはなんでも利用する。ナイトショットもそのうちの1つだ。

生活用品引っ越しのあと

まだまだ探索は続く。あいかわらず、収穫はなかったが、大量に生活臭のあるごみを捨ててある場所を発見した。

「引越したあとですね。すごいでしょ。1軒引越しただけで、これだけのごみが出るんですよ。引越しって普通3月くらいにするでしょ。だから毎年3月はすごい掘り出し物がみつかりますよ。ごみを拾うなら3月ははずせません。ほかに多いのが12月。12月は大掃除をするからやっぱりごみが多く出るんですよ。これは基本ですね」

引越しのあとのごみ捨て場には洗濯機、オーディオのスピーカ、そしてお約束のテレビなどが捨ててあった。

「これでも少ないですよ。いま不景気だからみんなものを大事に使いますね。バブルのころは本当においしかったんだけど…」

ごみ捨て場は日本の経済や社会情勢を雄弁に語る。

「パソコンが一番多く拾えたのはWindows95が出たばかりのころかな。あのころはパソコンを買い替える人が多かったからかなり拾えたんだけどね」

家庭用のごみにも社会は忠実に反映される。税務署がごみを調べて脱税を摘発するのもわかる話だ。

ジャンクハンター警察にもの申す

しばらくすると自転車が大量に放置されているごみ捨て場を発見した。ジャンクハンターは大量に放置された自転車を見て少々憤慨したようすでこう語った。

「自転車が放置してあるのは警察の怠慢だよね。ここにある自転車って盗難車でしょ。だから警察も本気で自転車泥棒をなんとかしようと思っているなら、こういうところも見てまわらなきゃいけないよ。そういうことはしないで、人が自転車に乗っていると盗んだって疑うんだから。そんなことよりも、ごみ捨て場を見ろっていうの」

これがジャンクハンターだ。背中のリュックにはペンチ、かなづち、釘などが入っている。使用方法は秘密。

終電車収穫ゼロ

その後もごみ捨て場を回っていたが、たいした収穫は得られなかった。そのうちに終電の時間が近づいてきたので、われわれはごみ置き場を見ながらも駅の方向に向かっていった。2時間ほど回ったであろうか。けっきょく、収穫はゼロ。

「そう簡単にはいいものなんて拾えないよ。ごみ拾いは継続しなきゃだめなんだ。理想的なのは1週間に1度同じところをまわること。1日や2日でみつけようと思っちゃダメ。オレなんかビデオ探すのに3、4か月かかったから。ターゲットを絞って本気で探そうと思ったら、継続しなくちゃ」

ジャンクハンターは語った。

「でも、けっこう楽しかったでしょう。宝探しの気分とかスリルが味わえたりして。1回やるとやみつきになって仲間になる人が多いんですよ。今度は年末のごみが多いときにやりましょうよ」

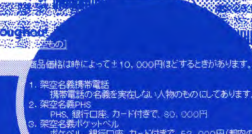
寒いなかを2時間ほど歩き回ったが、収穫はゼロ。しかし、1度まわってこの団地のようすもなんとなくわかった。ジャンクハンターは、すでに次の計画を頭に描いている…。

●どうしてもゲーム誌で働きたいのですが、住み込み長期バイトで雇ってもらうことは可能ですか？　(大阪府大阪市/チャッピー)　㊟無理でしょう。アルバイトに寮をあてがえるような裕福な出版社は聞いたことがありません。編集スタッフの生活は住み込みみたいなものなのだけど(悲)。

裏情報販売サイトの真実

メディアとしての市民権を得つつあるインターネット。しかし、その暗部では一般には入手不可能な情報が飛び交っている。これはそんな裏情報報商人の手口の1つ。

TEXT by KAZU



「秘」密などない。ただ世のなかにゃ、**騙されてる**ってことが分かっていない人間が多いってことじゃねぇの？じつのところオレ自身この裏情報販売サイトに**騙されてたクチ**なんだよ。もちろん、あからさまな詐欺じゃねぇけど…内容は**詐欺同然**よ。そんなことより、オレに聞きたいことがあるんだろ」

ネット上には裏情報と呼ばれる“うさんくさいけどもしかしたら”と思わせる情報の数々がバラまかれているサイトがあります。Uさんが、そんな裏情報専門のサイトを開いたのは2年前。これまでUさんがこのサイトで稼いだ金額は1,000万円弱ともいわれています。もちろん労働らしい労働はしていません。しかし、これだけの金額を稼ぐことができる秘密とは何なんでしょう？

「裏情報ってのは一般のメディアじゃ絶対手に入りそうにない情報のことよ。“爆弾の作りかた”や“自宅でできるドラッグ合成法”、“架空口座の開設方法”…どうだい聞くだけで**ワクワク**してくるだろ(笑)。

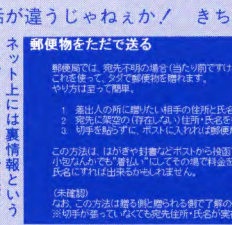
最初はオレも、そんな情報をネットでサーチしてたんだが、まぁ考えが甘かったな。しょせん、国内のサーチエンジンに登録してあるウェッブってのはオモテのページだろ？　そう簡単に美味しい裏情報に巡りあえるワケがない。それでも、はじめたころは検索を続けてたんだ。

…インチキじゃない。オレは夢を売っているだけなんだヨ!!

1か月くらいたったころかな。裏情報そのもののウェッブじゃなかったんだが“裏情報を販売している”ウェッブを見つけたのは。いいかげん疲れてたせもあって、金を払うのはシャクだったが、そこの会員登録を済ませたのよ。**30,000円ぐらい払ったのかな？」**

なるほど。それで探していた情報には巡り会えたんですか？

「話にならなかったな(笑)。そのウェッブは入会金を支払えば会員限定の情報が月に4回メールされてくるシステムだったんだが、届くのは**クズ情報**がいっぱい詰まったバイト数が多いだけの**ゴミメール**よ。それでも、最初は「たまたま今回に限って情報がなかったんだ」、「次回こそオイシい情報が送られてくる」などとタカをくくってたんだが…さすがに半年も経つとな目も覚めらぁな。「話が違うじゃねぇか！　きちんとした情報よこせ!!」ってな内容のメールを運営者に送りつけてやったんだが、数週間経って返信されたメールにゃ、これだけよ。



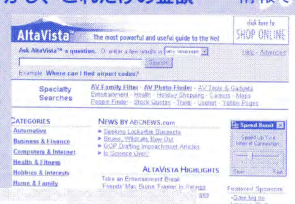
ネット上には裏情報という名のゴミのような情報がアップされている。

「ウチで販売している情報が気に食わないというのならメールの送信を停止するぜ。だいたいウチがどんな情報を提供するかはこちらの勝手でてめえの知ったことじゃねぇんだよ!!　ウダウダ言う前にキチンと規約を読んでおきな、ウヒヒ」

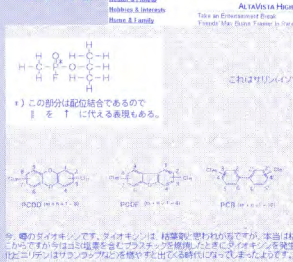
…何も信じられなくなったな。世のすべてを敵にまわしてやろうかと思ったぜ。たとえるなら、いやらしいコメントに胸を膨らませて裏ビデオを買ったのに、ハズレだったときの気分か(笑)？」

それはだれだってキレますね(笑)。その後どうされたんですか？

「普通のヤツだったらここで諦めてるだろ。“裏情報探すなんてやってらんねぇ”ってな。だが、俺



もし裏情報を入手しようと思うなら、国内ではなく海外の検索エンジンを使ったほうがヒットする確率が高い。



“サリンの作りかた”に代表される裏情報。しかし実現の可能性はかぎりなく0に近い。どうでもよいものが多いのもその特徴。

●MacOS8.5を入れた。やっぱり重かった。しくしく…。（東京都練馬区/ふにふに）　㊙編集部でMacOS8.5を入れた部員は軒並みトラブルに巻き込まれている。アプリケーションの不具合とか起動の不安定とかね。Power PC Nativeとはいえ、導入するのはもう少し待ったほうがよいかも。

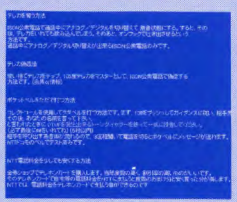
裏情報販売サイトの真実

は諦めちゃいねぇ。

“たまたま運が悪かっただけよ。きっとよそにのサイトにゃいいのがあるハズ”なんて青臭さプンプンなことを考えてな(笑)。それでソッコー国内の裏情報という名のつく販売サイトに会員登録よ。もう規模の大小関係なく…な。入会金をトータルすれば**500,000円以上**したか?」

ウヒィ…それは凄い。もう、そこまできたら意地の極致ですね。

「そうだろうな。何しろ金をより多くかければきっと元手以上のスゴイ情報に出会えると信じこんでいたからな。この入会金のために貯金は使うし、食費は削るし…もう執念よ。裏情報ストーカーみたいなもんだな(笑)」



同じような裏情報がどのサイトにもアップロード。騙しあいの世界。

根性ですねぇ。それで結果は?

「…結論から言うと**全部ハズレ**。似たり寄ったりのクズ情報ばかりでよ。それが分かったときにゃあ、怒りをとおりこして**呆れたぜ**。モノホンの裏情報なんざ、ネット上に流れてるレベルのモンじゃねーっつうことがわかったな。残ったのは500,000円以上の損失と、疲労感、喪失感…もう思い出したくもないな」

そ、それは悲惨ですね。

「しかし、オレは最初に言ったようにヘビのようにしつこいからな。“これで止めたらただの負け犬!”と考え、500,000円以上の入会金と引き替えに得たクズ情報の数々を**いかす方法**はないかと考えたのよ。そして、**騙されるほうから騙すほうへと転身**したってワケさ(笑)」

さながらミイラ取りがミイラになったみたんなもんですね(笑)?

「そうだな。だけど、オレの場合価格は10,000円と少し良心的だし、第一まったくのインチキじゃねぇ。というのも、ウチじゃまず最初によそで有料サービスとされている情報を無料で閲覧できるようにしたんだ。トップページにこんなコメントをつけてな。

「ここに公開されている情報は一部のサイトで有料化されていたものです。ですが、ウチではこのような低レベルの情報を有料化するのはあまりに心苦しいので無料で公開いたします」

情報を金で売る——その言葉の重さを理解したもののみが頂点を極められる。

こうすれば、いままで騙されていた客もひっくるめて**“ここのサイトは良心的だ”**と思うだろ? **人の心の隙間**を突いたワケ。けっきょくはロクでもない情報がくることに変わりないんだが。なぜなら、これで入会すれば、あとは**くだらない情報**を詰め込んだメールを定期的に配信するだけだからサ(笑)。まあ、本来なら金を払って見るべき情報をタダで見れるようにしたのはカケであり、一種の**撒き餌**みたいなもんだな。何しろほかのサイトの公開している情報はあまりにもしょうもないものばかりだったからな(笑)。しかし、撒き餌としての効果は十分だったよ。**セコい撒き餌でちまちま客を募るより、高価な生ハムのような撒き餌でガバーッと客を得るほうが効果的だしな**。そうすれば短期間で高収入を得て、はやめに**サイトを潰せる**じゃないか」

え? サイトを潰す??

「そう、いっとくがこーいうサイトを長続きさせることは具の骨頂!! しょせんやってることは詐欺と変わらねぇんだから。それに毎月100通近く送られてくる苦情のメール処理も面倒だし。だから、ある程度稼いだら**一気に閉鎖しちまう**のよ。まあ、500,000円以上かけて10,000,000円近く稼いだんだからボロいもんよ(笑)。よその裏情報屋もこれだけ儲かってるなら馬鹿げた話だな。まあ潰す理由はそれだけじゃねぇが…。

まず、よそで配られている情報をコピーして使っている以上は、必然的に情報量に限りが出てくるだろ。そして、ほかに情報源がないんだからいずれ更新に手間取るときがくるハズだからな」

うーん、それでは今後、裏情報ビジネスについて発展の可能性はあると思いますか?

「裏情報としては使い古された情報が回っているだけだからあまり**発展はしない**だろうな。しかし、うまくビジネスとしてやればボロすぎる商売よ。

裏情報を検証した“Sinfo CD”。どういう系統の裏情報が多く、さらにどこまでが信用できるのかをこと細かに調査されている。“裏情報”という名の読み物として読んでもおもしろい。

これからネット上の規制がはじまって、情報の取り締まりが厳しくなればなるほど**裏情報は価値を増す**んだから…ただ、オレ自身としては、もう新しい裏情報ビジネスを展開するつもりはないな。

●学生生活を費やしたかいあって、Windows系の操作は完璧。これからはUNIXを勉強しようと思います。 (群馬県高崎市/HACK ru be Lee)
㊟WindowsNTのからみで、最近はあの“犬”マイクロソフトも「Linuxは脅威だ」と考えているみたい。キミも今日から打倒ビルゲイツ!?

闇CD-ROMの裏側

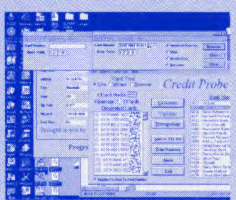
小遣い稼ぎにウォーダイアラーなどの各種ハッキング系ツールが満載されたCDを販売している闇商人。その実態を緊急レポート!!

TEXT by KAZU

ウォーダイアラー（イタ電ソフト）、クレジットカードナンバージェネレーター、メールボマー、有名アプリケーションのクラックパッチ…これらうさん臭いソフトを大量に収録したCDを10,000円で販売してる男がいる。

根っからの怪しモノ好きの私はインターネット上の某アングラ掲示板でこのCDをばらまいていた彼と出会った。そして、その怪しい商売歴を聞いてしまった!!　この男はもともとパソ通時代にネットマーケットのうまみを知ってから、表世界では決して入手できない怪しい商品をネットでのみ限定販売しているのだと言う。

無修正画像詰め合わせCD・香港CD（海賊版アプリケーション詰め合わせCD）・コンピュータウィルス詰め合わせFD・スマートドラッグ・偽造テレカ…そのテのマニアなら1度は関わったことがあるハズの妙なブツばかりを扱う裏商人。彼にただならぬ興味を持った筆者は少し彼と話しをしてみることにした。**…まずお聞きしたいんでが、このCDを売って儲かるんですか?**

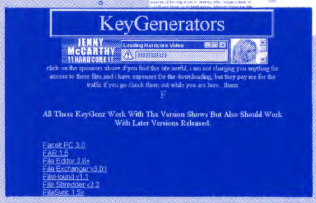


クレジットカードナンバージェネレーター。生成された数字を使えば…。

「もともと、このCDの元になっているのは、基本的にすべて**タダ**のソフトばかりなんだ。だから、手に入れようと思えば**全部タダ**で手に入れることができる。

ただ、手に入れる手間はかなりかかるし、海外のサイトにあるソフトなんかは回線が遅すぎると、ダウンロード不可なものもある。たとえばパスワードをクラッキングするソフトは、バージョンアップされるたびに新しい辞書を読み込ませて使うだけど、その辞書もウチのCDなら定期的に**無料バージョンアップ**を行っているんだ。手間がかかることを嫌う現代人にはウケのよいサービスだろ(笑)。

有名な海外のアングラサイト。そのテのツールが充実している。



ネット上にアップされたハッキング系ツールのほとんどが無料。

それに海外のBBS（パソ通のほう）なんかじゃ、そのへんにゴロゴロしているソフトでも、マイナーすぎてインターネットには流れないモノもある。たとえばアミガやコモドール関連のソフトなんかは、エミュレータを使っている人にはけっこう重宝がられるんだけど、こんなマイナーな機種のソフトなんて限られたトコにしか落ちてないし、第一そんなモノを探すのはスッゲー**時間の無駄**でしょ?

そういったモノもこのCDには しっかり詰めているんだ。だからこそ、そういった怪しいモノがまとめて手に入るこのテのCDが重宝されるわけ。欲しいと思っているヤツやハッカーに憧れているようなマニアックな人にはたまらないだろうね。

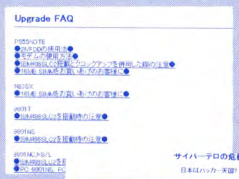
ただ、そういう意味だと宣伝に

小遣い稼ぎにしちゃ ちょっと稼ぎすぎているかな…

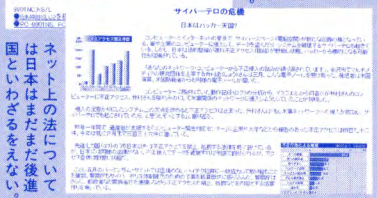
気を配らないと売れるものも売れなくなるな。たとえばこういうブツを欲しがるヤツは、えてしてアングラ方面が多いだろ? だからまず掲示板で宣伝する場合は、アングラ系の掲示板に書き込むんだ。ただし、更新が**頻繁**に行われないサイトはダメ。これはサイトそのものが何らかの理由で死んでいるケースがあるからね。そのため、アングラ系で書き込みの多い掲示板があればジャンルを考えずに書き込むことにしてるよ。

ああ、言っておくけど間違っても"じゃ●ー る"なんかの**オモテ向き偽善サイト**には書き込んだりしない(笑)。あんなトコに書き込んだって速攻消されるのがオチ。でも"あ●る掲示板"なんかは深夜は野放しだし、ユーザーも多くかなり放任されるみたいなんでたまに書き込んでるね」

客筋を選べばそれなりにはけるわけですね。



アップグレードで固定収入を得る。手口はメーカーそのまま。



ネット上の法については日本はまだまだ後進国といわざるをえない。

金額にしてどのくらい売れているんですか?

「このCDを売りはじめて1年ぐらいだけど、だいたい**200万円**ぐらいかな。生CD（空CD-R）の材料費と郵送料金を差し引いても**180万円**以上は儲かってるね。

売るときの手間はCDを焼くときと郵送するときだけだから。**下手なバイトよりはよっぽどいい小遣い稼ぎにはなったよ(笑)**。それにこの商売を成功させるコツとして、つかんだ客を逃さないようなシステムを考えたし…」

えっ、そんな都合のいいやりかたなんてあるんですか?

「ほんとは企業秘密なんだけど、ま、いいや。だいたい3か月に1回ぐらいバージョンアップを行って**アップグレード**を薦めるのサ。それで、アップグレード代金をもらうワケ(笑)。新しいバージョンを買うよりはアップグレードしたほうが安いから、けっこう**固定客**を作れるんだ」

うーん、オイしい商売ですね。そういえば、こういうCDを売って何か問題はないのですか?

「うーん、とくにないな。まあ、**ほとんどのソフトが海外のものなので著作権について気にしたことはねぇよ**。ただ、ソフトのシリアルナンバージェネレーターやクレジットカードナンバージェネレーターなんかはかなり違法性が高い…というか違法そのものなんだよね(笑)。だから、これについて責められたら多少つまるところがあるかもしれない。

だけど、こんなものは**バージョンごとに対策がとられているので、そう長くは使えないモノばかりなんだよ**。じつは。だから、感覚的には“錆びついたナイフを持ち歩いていて罪になるのか?”って感じかな。ただ、このCDにエミュレータのROMイメージがサンプルとして100個ほど入っているのがマズイ!! これを入れると**著作権法違反**だからね、営利目的の販売として。こういったCDを売る場合、細かいところまで気を配らないと、思わぬところで責められるので、注意しないといけないんだね」

捕まる? ほとんど心配してないね。だいいちどんな罪で捕まるっていうんだい?

なるほど。で、実際抗議みたいなものはあったんですか?

「抗議してくる人は、ある程度限定されているけど存在する。たとえば**偽善モラリスト**なんかからはよくくるな。**“貴方の販売しているソフトは多くのソフトメーカーに対して大きな打撃を与えています。即刻販売を停止しなさい。さもなくばこちらとしても、それ相応の法的措置を取らせて頂きます”**とかなんとか、お決まりの脅し文句をびっしり書き込んだメールが月に何通か届くかなぁ?

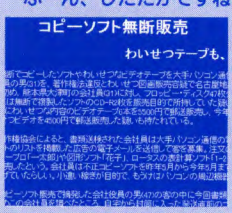
まあ、このCDを販売した当初はそれこそ**ビビりまくって**たけど、いまでは即ゴミ箱行きだね(笑)。法的措置をとるといわれてもどの法律が適応されるかわからないし…。それに、適応されても数10万円程度の**罰金刑**ですむハズだから。**ボクはW@REZ屋と違ってメーカーの著作権を侵害しているワケではないからね」**

軽犯罪程度の認識ですね。

「そうだね。もっとも、ハナっから訴えられるということは**考えてない**けどね。

ただ、これがアメリカなんかだと事情が違ってきたと思うよ。向こうではハッキングツールを完全に犯罪の道具と位置づけている州もあるから。そのため、販売しても安全な日本をマーケットとする売人も出てきている。それだけ**日本の法律によって取り締まることのできる範囲は、すごく限られているんだよ**。直接的な犯罪を取り締まることはできるけど、間接的な犯罪を取り締まることはできない——軽犯罪に対しては非常に甘い国だぜ」

ふーん、したたかですねぇ(笑)。



W@REZの販売を行い逮捕された記事。今後ますます法の取り締まりは厳しくなる。

それでは、今後もこのような商売を続けていく気ですか?

「とりあえず規制の緩いうちは続けるつもりだよ。もちろん、ハッカー養成なんていうきちんとした目的があるわけじゃないけど。たんにいい**小遣い稼ぎ**だから(笑)。それにバージョンの差異があるせいか、最新のクラックパッチを収録したぶんのCDは**よい売り上げ**になるんだよ。とりあえずやめるつもりはまだないな」

その内容と法の改正によっては、いつでも違法品となる可能性を秘めた代物。裏CDは限りなくクロに近いグレーゾーンに位置する存在である。そのリスクを背負ってまで商売する気があるか?

●淀川長治氏が急逝…あのまゆ毛はもう見られないのですね。（静岡県浜松市/うんちゃ） 編映画番長とは氏のことをいうのでしょう。まゆ毛同様生きかたも漢。編も「～番長」といわれるように生きていきたいものです。もっとも編のような「ぶに萌え番長」は慎んで遠慮するけどね!?

俺は無実だ！ 警察取り調べ室の現実

元中古ゲームショップ店長の叫び

TEXT by 九門龍一

ドラマや小説の出来事ではなく、現実に取り調べ室のなかで行われる誘導尋問。そんな歪んだ言霊に躍らされた店長の悲鳴に焦点をあててみよう。

T.Y.は西武池袋線沿線の某所で、中古ソフト店を経営している者です。私の店ではゲームソフトを中心に、音楽CDとビデオも少々扱っています。どこにでもありそうな“街の小さな中古屋さん”です。

私どもの商売が最近風当たりが強くなっているのは、賢明な読者のみなさんならご存じかと思います。「中古ソフトの販売差し止め問題」については後述することにして、まず私を知ってもらうために「私がハマった落とし穴」の話をしましょう。

それは、某有名ソフトハウスがプレステにプラット・フォームを移して発売したときのことでした。販売店には長蛇の列ができるほどの社会現象となり、ニュース報道もされましたので覚えているかたもいるでしょう。その過熱ぶりの影で、とても大きな落とし穴にハマってしまったことがあるのです。

発売日当日の夕方に、1人の人間からその有名ソフトが5〜6本持ち込まれました。誰もが欲しがる人気ソフトだったので、迷わず買い取り「未開封・新同品」として店内に並べておりました。カツアゲされた盗品とは知らずに……。

数日後の朝です。10時のオープンと同時にイカツイ刑事が3〜4人やってきて

「警察、警察だ。経営者は君か」

そう言うとそのなかの安物の背広を着た1人の男が、私に向かっておもむろに捜査令状を読み上げます。どういうことですかと問うと

「いま読み上げたのは、裁判所がこの店を調べてイイと書いたものだ。この店で盗品売買の疑いがある。これから捜査を行う」というようなことをいっぽう的に告げられました。

どこに隠れていたのか、ダッサダサのジャンパーを着た刑事やトレーナー姿の刑事達が店内に入ってきます。気付いたときには10人くらいに膨れ上っていました。

開けたばかりのシャッターが閉じられ、小1時間も経ったころでしょうか、バイヤーに業務上の連絡を入れようとすると「オイ！　電話はダメだ。大人しく座ってろ」と怒鳴ります。

偉そうな一人の刑事が「この品は誰から買い取った」と、その有名ソフトを片手に持ちながら聞いてきました。もともと古物商は盗品発見のための1機関ともいうべき存在なので、警察には協力しなければならないよう法律で決められています。

私の店では、買い取りを行う際は必ず写真つきの身分証の提示を求め、これがないお客からは引き取っていませんでした。私が示した帳簿にもバッチリそいつの免許証のコピーが添付されていました。こいつかオレをはめたのは！　と思いつつ、売り主を教えてあげました。

「この人物に間違いないんだな。調べりゃすぐわかるんだぞ」と刑事はまったく信用していません。仲間をかばっているとでもいうのでしょうか！　そこまで暇じゃねぇ〜し、早く終りにしたいし、だいたい“調べる”のはオマエらの仕事だろう。当然のことを偉そう

悲劇はなんの前ぶれもなく訪れる…

昨日までの日常が、今日からの非日常へ

“あのときこうしていれば、こんなことには…”残るのは取り返しのつかない現実。

日常と非日常のもろい境界線。結果に対する責任は本人以外のだれにもとれない。

●インターネットをはじめて3か月。おもしろ過ぎて気づくと朝。今日も遅刻か…ただいまAM4:08分。（埼玉県比企郡/倉庫番ブルース）㊙もしやキミはインターネット依存症？　アメリカではインターネットにハマり過ぎて離婚や家庭崩壊、失業や退学する人が増えているようだ。危険。

いうな！――そんな心境でした。

最後には誘導尋問を掛けられ、警察署に連行されることになりました。ヤリとりを聞いてください。

「この帳簿には、1度に6本の同じ商品が、この客から持ち込まれていることになっているが間違いないな」

「そのとおりですよ」

「発売日当日におかしいと思わなかったか?」

「素人なのに何で？ とは思いました。でも人気商品ですし、ハケるんなら、こっちは何本でも欲しいくらいですから」

「1本くらいならともかく、ふつうに手に入れるのも難しい品を前に、ひょっとしたら盗んできた品物なのかな？ とは思わなかったか」

あとで人づてに聞いたことなのですが、これこそ誘導尋問だったのです!! この何気ない質問が、次に私が答えるであろうセリフを決めさせていたのです。

さらにそのセリフは容疑を決定づける重要なものです。法律知識に疎い私は、この刑事が書いたシナリオをまんまと演じてしまったのです。みなさんは刑事が問いかける最後の質問に何と返答しますか?

「そりゃ少しくらいは思いましたよ。誰だって、そう思わないとはいわないでしょう」

…この答えかたは最悪だと、のちにショップの店長仲間にいわれました。「バカだなぁ。そういうときは“本人じゃないから入手経路はわかりません”って答えるんだよ」と教えてくれました。もっと早く教えてほしかった。そんな大事なことは〜。

私は、まんまとこの刑事にハメられたのです。

警察署に連行され取り調べを受けることに…。そのときは、まったくワケがわかるワケもありませんでした。盗品を仕入れたことなどないし、仕入れようと思ったこともなかったのです。

取り調べの担当刑事にも強く抗議しました。「冤罪だ！ 俺は無実だ!!」と何度も叫びましたが、聞き入れられず、怒鳴られたりスカされたり…暴行こそなかったものの、人の心に土足で入りこむわ、いわれなくてもイイようなことまで聞かされる。かと思えば刑事達が入れ替わり立ち替わり同じことを1から10まで聞いてくる…。頭がおかしくなりそうだったのを覚えています。

刑事達は私の店がチーマーの資金源(犯人は23歳の4 駆乗りだった）の温床になっていると思っていたらしく、とにかくしつこく食らいついてきます。“だからオレを叩いたって何にも出てこないンだっちゅ〜の！”

この日の夕方「一晩泊っていくか」とバカなことをいう刑事もいました。しかし、私の事件への関与が薄いことがわかってもらえたらしく、対応に変化が現れました。

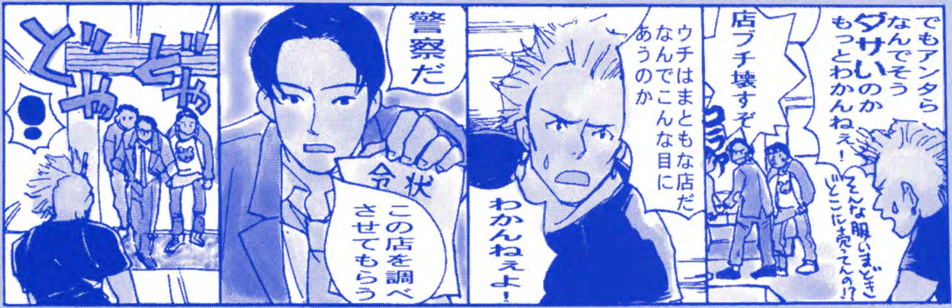
1番話の合った刑事によると、捕まえた犯人は被害者に殴る蹴るの暴行を加え、金目のモノを身ぐるみ剝がして強奪したといいます。

「俺が無関係だとわかったんだな。そらみろ無実じゃね〜か！ どうしてくれる」と勝ち誇ったようにいうと「適法な捜査だ」というのです。根拠を求めると「あなたは盗品だと薄々感じながら、買い取っていたじゃないか。送検するこ

言葉の裏に隠された真実を見極める目。それは経験からくるものなのか、潜在的な才能なのか?

本心をあかすのはごく近しい人。真実の自分はこころの奥底にのみ眠り、意識しないところで表出する。

本心を語れば逮捕され、技術を使えばセーフになる不条理



●怪しいチラシに誘われて××ビデオ宅配便に注文した。再生したら砂嵐…金返せ、●●企画!! （東京都新宿区/SR400） ㊋最近その手の詐欺が増えているらしいね。最初の3分だけ映像が入っていて、あとはカラというパターンも。チャレンジャーの人以外は近寄らないほうがいいよ。

も十分可能だが、帰りたければ今日にでも帰れる。どうするかね」と投げた玉を返してきたのです。

クソ～！　何と答えてイイかわからず、「とりあえず、早いとこ、ここから出してくれ」といってしまった自分を、いまでも情けなく思い出します。

「そうか。なら、手続きをするからこっちにこい」と連れていかれたのが生活安全課です。

そこでは4～5人の制服警官が談笑していました。係長と呼ばれていた1人の老警官のデスク脇に座らされ、私に「2か月間の営業停止処分」を告げました。当然抗議しましたが、その老警官は「決定済みの処分だから」と取りつくシマもありません。紙切れ1枚未収入が決定です。私がいったいなにをしたっていうのでしょう!!

この課は古物商の許可事務の本丸。激高したところで「古物商許可取り消し」の死刑判決にでもなったらと、ビビる自分もいて、不本意ながら受諾しました。

承知のうえとはいいつつも、数か月間は店の賃貸料など、モロモロを合わせ、数千万円近い大赤字で過ごしたのを覚えています。恥ずかしながら、この1件は某新聞の地域ニュースでも取りあげられ、処分が解けたあとも、しばらくは客足が遠のき、とても辛い時期となりました。

プレステやサターンの中古ソフト。いくらメーカーが撲滅を叫ぼうと、市場はユーザーの需要に応えるのみ。

任天堂も中古撲滅を謳う。中古撲滅を謳いながらも、その価値を見出しているメーカーにとっては自社のスタンスが問われる。

中古ショップの現実。CESAはSCEはどうしようというのか？

ここまでを“第一期・不遇の時代”とするなら、ここからは“第二期・不遇の時代到来か!?”です。もう2度とハマらないために、ちょっと勉強してみました。

冒頭に述べた「中古ソフトの販売差し止め問題」は、私の店が直接訴えられているわけではないので、傍観者の立場をとっています。

同業者として死活問題には違いありませんが、CESAやARTSの行っていることにはあえて触れません。なぜなら小難しいことなど考えずとも、誰も語ろうとしない合法的な抜け道がいろいろと用意されているのです。

いくつかあるのですが、その1部をお話ししましょう。それは“個人委託売買”の形態をとる方法です。ブティック系のリサイクル・ショップでは一般的に行われているシステムなのですが、ピンとこない人のために簡単に説明します。

はやい話が“個人売買のためのスペース貸し”です。どんなに法整備が強化されたとしても、それは店に対してだけ機能するものだと考えます。個人売買だけは自由が残され規制ができないと考えていますので、その盲点を突くわけです（もっとも中古ゲームソフトが、わいせつ物のような扱いとなり、陳列しただけで御用となるような法律ができたら、ハッキリいってこの業界のみならず、日本という国自体もはおしまいです）。

さて、個人売買を助ける委託売りですが、従来のように安く仕入れて高く転売するメリットはありません。そのため通常よりも売り上げの3割減は覚悟したほうがよいでしょう。反面、クソゲーを買い取るリスクはなくなりますけどね。

個人委託は、不要商品を店頭に置かせてあげる代りに、売れたら「スペース代」として売価の何割かを頂き、残りを売り主に送金する

●来年からデジタルハリウッドに通おうと思ってます。これで夢のクリエイター実現だい!!　（熊本県熊本市/甘いダイコン）　㊗がんばってください。デジハリはキビシイらしいからねぇ。授業についていけない人はおいていくとか。だからこそ力もつくし、就職にも強いのだろうけれど。

システムです。くだけた表現なら仲人料とでも申しましょうか。個人売買には消費税が掛らないのが万国共通の常識ですから、双方にメリットが生まれてきます。とは言っても、売り主としては一発で現金化できないのは根本的なネックになりますが、売るチャンスがなくなることに比べれば、いくらかはマシでしょう。

ひょっとしたら盗品なんじゃないかなって思ったことはあるか？

あるので、お互いガンバっていきたいものです。

中古ソフトの裁判については、原告側は裁判に勝っても負けても、世界中の笑い者になるリスクを背負っています。被告側には負けても合法的な抜け道がいくらでもあるのですから。

ワリの合わないドロ試合だと思いますがねぇ。中古ソフトが買えなくなるんじゃないかと心配しているみなさ～ん。安心してください。私の目の黒いうちは、そんなことはさせませんよ。

世の中にはさまざまな抜け道が存在する。しかし、それを知る者はすくない

実現可能なことと不可能なこと。ためす前の事前の準備も処世術としてみにつけておくべきだろう。

情報が本当なのか、嘘なのか…。その判断は情報を手に入れた者の判断にゆだねられている。

現在、中古ショップの今後は事実上、ソフトハウスなどメーカーに握られているといってよいだろう。しかし、実際、消費者に1番近い位置にあるのは小売り店などの一般販売店だ。

流通の中心をハードメーカー（SCEや任天堂など）が握る時代が到来しようとしているが、ユーザーに直接の影響を与えるのは販売店である。すなわち、販売店の協力なくして、ゲーム市場の拡大はのぞめない。

また、CESAに参加しているソフトハウスのなかにも、その姿勢こそ表明してはいないが、中古ソフトの販売を中止することによって、ユーザーのゲーム離れが加速することを恐れるメーカーも多い。消費者の立場にたてば、買ってみないとその中身がわからない以上、少しでも安く手に入れられるほうがよいにきまっているからだ。それは、たとえコンビニなど、深夜でもほしいときにすぐに手に入れられる利便性を捨ててでもだ。

当然販売店を介せば、中間マージンが発生する。メーカーはその出費を自分たちの利幅から捻出しなければならない。そういった意味でも、なんらかのかたちでの直販をのぞむ。そういったメーカー側のビジネス的な部分が強調されているのが現在の中古問題の隠された側面ともいえる。

いずれにせよ、中古ソフトの販売をめぐる問題は、ゲームを愛好するものにとって、目の離せない問題であることに違いない。

さらに敷衍させれば消費者に支持されなかった市場が成立しなかったように、ゲーム市場もユーザーのニーズに応えられなければ、これ以上の拡大はのぞめない。中古ソフトを否定するがあまり、ユーザーの気持ちまでも否定してしまっては、それは本末転倒だ。

くしくもこのとばっちりを受けるかたちとなった店長は、中古ソフトに対しやや意固地になっているようだが、消費者心理はそれ以上に正直だ。中古を利用した“転がし”こそ影を潜めつつあるが、マニアをターゲットとした限定版の氾濫には、メーカーの歪んだ商法が見え隠れしている。消費者は表面的な事象に惑わされない目を養いたいものだ。

人委託にすると（表面上）、ソフトそのもので利益を得る考え方が払拭されますので、誰も文句のつけようがないのです。ある意味、私が経験した盗品を直買いする危険性もなくなります。（盗品を）売るほうは即現金化ができないのですから、敬遠することでしょう。それに、しばらくは“証拠品”が陳列されるのですからイヤ～な気分になるでしょう。

じつはスペース代についての口実にも抜け道がたくさんあるのですが、それは秘密にさせてください。これがいま、私の考えている来るべき“第二期・不遇の時代”に備えた対策の一部です。

制作会社の圧力に動揺して、転廃業していく同業者への応援歌のようになってしまいましたが、ちょっと考えれば抜け道がゴロゴロ

●『FFⅧ』はいつ出るのでしょう。（大阪府吹田市/まる）㊙決算の関係で3月前に発売しないと会社がヤバいっていう話も…。それにしても、フル3DCGの映画版の制作に金を使う余裕なんてあるんですかねぇ。映画版が本当の“ファイナルファンタジー”にならないことをお祈りします。

トレカブローカーの内幕

～知られざる裏商人の手口～

Text by 佐伯　研一

コレクターの影で暗躍するブローカー。稀少性の高い商品を主に取り扱い、その嗅覚は次なるトレンドを追い求める。今回はそんなトレカブローカーの手口を取り上げてみよう。

ゲームキャラをあしらったトレーディングカード（通称「トレカ」）が最近ブームである。テレカより少しばかり大きめの、厚手の紙によって作られ、ゲームやアニメのキャラクターがデザインされている。

長くテレカ、オレカの販売稼業にいそしむ有力ブローカーのS氏は、ここ1年くらいのトレカ市場を、テレカブームの黎明期を彷彿とさせるほどだと語る。ほかのブローカー仲間がいまだトレカに対し、偏見をもっているのをしり目に、じょじょに扱うトレカの比重を増やしている。

実際に彼の扱うトレカは、1枚数千円から数万円する“プレミアムトレカ”が中心だ。、同種のアイテムが1000枚単位で、短期間にさばけられるという。

そもそも、トレカブームのきっかけは、ウルトラマン、鉄腕アトム、仮面ライダーなどヒーローものを、30歳台以上の大人たちがこぞって買い求めたことだった。彼らは少年期に“メンコ”に興じた経験を持っていて、ある種の懐かしさとともにトレカに親しんでいったと思われる。

そしてその後ブームは低年齢化し、ここ1年は、「エヴァンゲリオン」ものが種類、発行枚数ともに、大きく他を圧倒した売れ行きを示した。家庭用ゲーム市場をここまで拡大させるのに貢献した「ときめきメモリアル」などの美少女系トレカも上位を占め、ゲーム系トレカはいまや売れ筋のアイテムとなっている。

ゲーム関連トレカとして販売されているものの多くは、バンダイやエポック社などの玩具メーカーや、天田印刷などキャラクターグッズを得意とする印刷会社、さらにコナミを筆頭とするゲームメーカーなどが製作して市場に供給されている。だが、コレクター市場を狙って商売を行う通称“カードブローカー”たちが目をつけるのは、市販されていないトレカのほうだ。

その代表的ブランドが“カルビー”トレカ。1995年の“エヴァブーム”が盛り上がっていたころに販売されていたポテトチップスに、おまけとしてカードが1枚ついていた。出まわっていた何十種類かのカードすべてを集めるため、ポテトチップスを買いあさるマニアも増殖させた。

ブローカーは、こんなマニア心理を巧みにすくいあげながら商売にいかしていく。どうしても欲しいトレカを入手したくて、よけいな菓子類を何十種類も買い集めるよりも、確実に欲しいカードを購入したいというコレクターの需要が出現したことから、稀少なトレカを、最初からプレミアム付きで販売提供する商売として立ち上げたのである。

通常、ショップで売られるトレカは、10枚程度入の1袋が300～500円くらい、さらにその袋が10～30ほどまとまって1箱5000～8000円ほどの価格で店頭に並んでいる。1枚あたり30～50円だから決して高いアイテムではない。しかし、そういったパックのなかに、ごくたまにしか入手できない“レアカード”が紛れ込んでいる。熱心なコレクターはそんな特別なトレカ欲しさに、有り金はたいて何箱も買い込んでしまうことになるのだ。

そんな特別希少性の高いカードを持っていたり、あるアイテムに関してコンプリート（完全収集のこと）したコレクターは、ファンたちのなかでも特別な地位を持つ。言葉を換えれば、デカイ顔ができるのだ。そのため力の入れかたがハンパじゃない。

しかし、こういったレアカードにもカラクリがある。実は、カードの発行元が発行枚数を管理しており、袋やパッケージによっては目指すレアカードがどのくらいの確率で入手できるのかが明記され

トレカショップに並ぶ稀少性の高いカード。1枚数千円から数万円のものまで、その幅は広い。常人には想像もつかないだけに完全なコレクターの世界といえる。

●iMac買いました。これで友人8人のうち6人がWindowsマシンから買い替え組に。おそれいったかビルゲイツ♂　（愛知県名古屋市/コアラ）
●iMacとG3が好調で、S&Pの債券ランクも格上げされたApple。およろこびの林檎族も多いと思うけど、大株主はビルゲイツ…。皮肉なことです。

トレカブローカーの内幕

ているのだ。入手しにくいアイテムを手に入れたときの喜びは、熱心なファンであればあるほど強い。

数十分の一、あるいは数百、数千分の一、といった、入手難易度の極めて高いアイテムは、ファンのコレクター意識を高める。すなわち、ハイクラスのマニアへの道程をそれとなく誘い示しながら、市場規模を拡大させることに役立っているのだ。

ところで、トレカ専門のカードショップが、この1〜2年で全国に生まれている。だが、そのほとんどが、製造メーカー直系の販売店であったり、玩具店、ゲームショップの副業店であったりする。販売カード主体のショップは、扱うカードの点数は多いのだが、1枚あたりの儲けは小さい。

ブローカーの商法はこれとは大きく異なり、安く仕入れて高く売り抜くことが基本だ。コレクターやファン心理を巧みに手玉に取りながら、値上がりしそうなアイテムの発掘と入手に余念がない。

いっぽう、コレクター同士がトレカとその情報交換の場所を提供したり、あるいは利用したりもする。交換会会場では、トレカの発行元や、ショップ、通販業者などがところ狭しと軒を並べ、一般コレクター相手に販売を行うのだが、もうひとつ重要なポイントとして、そこがコレクター同士の交換の場となっていることが挙げられる。ブローカーたちはこうした場所で、トレカの相場を把握しながら、一般客がそれとは知らず所有している“掘り出し物”の入手に励む。

プロのブローカーが狙いのモノを買いたたく場合、素人が相手だったら、それとなく現金をちらつかせることで多くは成功を収められる。原価が30円程度、高くても200円スナックのおまけカードとして、2000〜3000円の現金で、相場10,000円以上のトレカを釣り上げることが可能だ。あとになって、元の所有主は、手放したカードには数倍、十数倍の値打ちがあったことを知り、後悔の念にさいなまれることも少なくはない。

市場が膨れ上がるにつれて、ブローカーたちも手を変え品を変えさまざまな方法を採る。かつて、テレカが大ブームを巻き起こしていたころ、レコード会社やメーカーなど、プレミアムテレカの製造元関係者が、ブローカー関係者に直接アプローチして闇の売買を行っていたのだが、同様のルートがトレカの市場でも開拓されていくのかもしれない。

発行元に管理されていないアイテムが出現してこそ、成熟したコレクター市場が形成されるのだから、コレクターのみならず、多くのカードブローカーにとって待ち望むべき事態といえるだろう。

現在、ブローカーとしてトレカの商売を生業にしている業者は、ブローカーたちの世界であっても少数派である。アイドルタレントを中心に推移してきたテレカ、オレカの市場と違い、トレカの場合、ゲーム関連が市場の大きなジャンルを占めているためだ。ゲームやアニメキャラの世界に精通しながら、ファン心理をビジネス的な観点から見すえられるブローカー的な勘を持っているなら、あなた自身が、眠っている巨大なトレカ市場を掘り起こすことができるかもしれない。

<第1表>代表的なプレミアムトレーディングカード例

タイトル	商品構成	取扱価格
To Heart	ハイグレード・レギュラーバージョン　超魂初版フルコンプリートセット　ハイグレードバージョン初版(全66種類＋ブランニュー3種＋ホログラム3種)、レギュラーバージョン(全141種＋ラッキーカード＋ホログラム2種) withメモワールアルバム	150,000円
カードキャプターさくら	初版フルコンプリート全140種類＋バインダーおまけカード1種類 専用バインダー入り	35,000円
働哭そして…	フルコンプリート	33,000円
SNKキャラクターカード	初版with専用バインダー　全135種類	20,000円
新世紀エヴァンゲリオン ワイド版第壱弾	初版コンプリート	20,000円
アキハバラ電脳組	フルコンプリート	15,000円
GHOST IN THE SHELL 攻殻機動隊	初版コンプリートセット(新品ナインポケット付き)	12,000円
魔法使いTai!	初版コンプリートセット(新品ナインポケット付き)	12,000円
センチメンタルグラフティ&ジャーニー	PART2　ノーマルコンプリートセット	10,000円
To Heart	レギュラーVerノーマルカードセット	4,000円

●いろんなキャラクターグッズが発売されているが、本当に使っている人はいるのだろうか？　(愛知県知多郡/四ツ谷言成)　㊙『ときメモ』グッズなんかは、ほのかな「にほひ」が漂うまで使い込んでいる人もいるでしょう。使い込み用、鑑賞用、保存用にわけてね。ちなみに㊙は…!?

競馬予想ソフトでトクしよう

文:てるてる

年末年始は新作ゲームが出まくり。ドリキャスも出るし、お金が足りな〜い!! ということで、ここは1つ競馬に挑戦しようではありませんか。

最初に言っておくけど、15歳以下の青少年たちは国から商品券をもらえるんだから、馬券を買っちゃダメだよ。未成年や学生のみんなも競馬は『ダビスタ』だけ。予想するのは自由だけど。

秋のGIに挑戦する

さて、競馬といえば、スポーツ新聞や専門紙を買って、赤ペンを片手に、というのが戦前から伝わる正しい予想スタイルでした。しかし、20世紀も終わりに近づいた現在では、自分では予想せず、コンピュータに任せるのが理想です。

幸いなことに、11月は秋のGIシーズンで競馬が1番盛り上がっている時期です。ここは一発、競馬予想ソフトを使ってちょっとした小遣い稼ぎをしようではありませんか。今回の対象は、11月15日に京都競馬場で行われる「エリザベス女王杯」に決定。この日に馬券を当てることできれば『ゼルダの伝説 時のオカリナ』の発売日に間に合います。

前評判ではエアグルーヴが圧倒的な人気。2番人気はメジロドーベル。

さっそく、コピアシステムの『競馬最勝の法則』、アクエスの『パワーステークス』、キングレコードの『競馬貴族ポケットジョッキー』の3本を購入。『ポケットジョッキー』はゲームボーイ用の最新作、ほかの2本はプレステ用の中古です。

ソフトを手に入れたら実際に予想するわけですが、そのためにはレース前に対象レースに出走する馬のデータを1頭1頭入力しなければなりません。そこで、土曜日に買ったスポーツ新聞を見ながらデータを打ち込み始めました。

せっかくソフトを3本も買ったのですから、「エリザベス女王杯」以外のレースも予想したかったのですが、それは困難だということがわかりました。データの入力に時間がかかりすぎるのです。夜中の1時から「エリザベス女王杯」のデータを打ち込み始めて、打ち込み終わったのは朝の4時半。これは金銭を節約しようとして中古を買ったため、データを1から入力するはめになったからです。最新データならば、もっと時間を節約できたかもしれません。

とにかく、3時間延々とデータを打ち込んでいたわけです。打ち込みに費やした時間の虚しさを嘆くこともできるのですが、ここで嘆いたら、実際に競馬をする前から予想ソフトに負けたことになります。「データ入力って意外と楽しいものなんだな」というくらいの余裕がほしいところですね。

スポーツ新聞を見つつ、数値を入力。朝の4時までかかってしまった。

さて、レース前のスポーツ新聞や専門紙によると、「エリザベス女王杯」はエアグルーヴが断然の1番人気で2番人気はメジロドーベルです。いっぽう、今回のソフトがどんな予想をしたのかというと

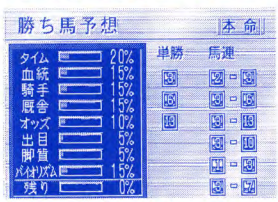
『競馬最勝の法則』
軸:エアグルーヴ
相手:エリモエクセル、グレースアドマイヤ

『パワーステークス』
1着:エアグルーヴ
2着:ビワグッドラック

『ポケットジョッキー』
本命:エアグルーヴ
対抗:ランフォザドリーム

といった感じで、すべてのソフト

●最近はパソコンのパワーアップにハマリ、金が飛んでいくばかりです。あ〜パソコン貧乏万歳!! (岐阜県多治見市/やくまる) 編の友人でカーラリーにはまっているヤツが、いつも「金がない」と騒いでいる。スピードとパワーに魅せられるのは男ゆえ。楽しかったらそれでよしですよ。



■競馬最勝の法則'96（コピアシステム） 新聞をみながらデータを入力するタイプのきわめてオーソドックスな予想ソフト。古いバージョンを買ったのでデータを1から入力しなければならず、そうとう苦労した。入力にかかった時間は約2時間。

■パワーステークスGrade1（アクエス） TBSの人気番組ブロードキャスターのコーナーでも使われたことのあるソフト。データを入力したら、予想結果だけでなく、実況付きの競走画面が楽しめる。1レースあたりの入力時間は約1時間30分。

■新競馬貴族ポケットジョッキー（キングレコード） 入力する項目が血統、騎手、以前のレースのタイム差と少ないのでとっつきやすい。半面これだけのデータで大丈夫なのか?と思わせる。競走馬育成ゲーム付き。入力時間は約15分。

がエアグルーヴをプッシュ。「こんな予想、わざわざソフトなんか買わなくも日本中の人がやっていらぁ」と怒るのは間違っています。予想ソフトはあくまでも勝ちそうな馬をはじきだしているのです。どこかの予想屋のように奇をてらっているわけではないので、予想を素直に信じましょう。

いっぽう、2番人気のメジロドーベルはすべてのソフトが無視。メジロドーベルよりもビワグッドラックを評価するソフトが何を考えているのか私には皆目わからなかったのですが、あまりにもわかりやすい予想なら、だれもソフトなんか買わないですよね。

とにかく、世論的にも、予想ソフト的にも勝つ馬はエアグルーヴのようです。「明日はエアグルーヴから流そう」そう決心してからよ

(左)みごとにハズレた馬券。まさにゴミ。(右)寂しそうに帰る人々。

うやく眠りについたのは空も明るくなりかけた朝5時ごろでした。

東京競馬場についたのは昼の3時ごろ。「エリザベス女王杯」は京都競馬場で行われるのですが、東京競馬場でも馬券を買ったり、レースを見ることはできます。

出走は3時40分なので、競馬場についたら急いでコンピュータの予想どおり、エアグルーヴを軸にエリモエクセル、グレースアドマイヤ、ビワグッドラック、ランフォザドリームへと流す馬券を購入。金額は内緒。また、コンピュータには無視されまくっていたのですが、個人的に気になっていたのでエアグルーヴとメジロドーベルの馬連も購入しました。

さて、3時40分に大歓声のなかレースは開始。で、2分とちょっとで決着。

結果は1着メジロドーベル、2着ランフォザドリームで、エアグルーヴは3着でした。すなわち、コンピュータは惨敗。私も負け。

たった1回のレースがはずれたからといって、「予想ソフトはダメ」と言い切るのは乱暴かもしれません。しかし、「あれだけ入力に苦労してこのザマかい、2度とデータの入力なんかするかっ」と思った人がいてもバチは当たらないと思います。多少入力に苦労しても馬券が当たれば問題はないんですけどね。

1998年6回京都4日(11月15日)11R エリザベス女王杯(GI) サラ系4歳以上 (混)牝 2200m 芝

着	枠	馬番	馬名	性齢	負担	騎手	人気
1	1	1	メジロドーベル	牝5	56.0kg	吉田豊	2
2	8	14	ランフォザドリーム	牝5	56.0kg	河内洋	5
3	3	3	エアグルーヴ	牝6	56.0kg	横山典弘	1
4	5	8	ナギサ	牝6	56.0kg	安田富男	14
5	4	6	エリモエクセル	牝4	54.0kg	的場均	3
6	8	13	グレースアドマイヤ	牝5	56.0kg	藤田伸二	4
7	6	10	ラティール	牝4	54.0kg	角田晃一	11
8	5	7	エガオヲミセテ	牝4	54.0kg	四位洋文	6
9	7	12	ナリタルナパーク	牝4	54.0kg	佐藤哲三	8
10	2	2	メジロランバダ	牝6	56.0kg	高橋亮	7
11	6	9	バルブライト	牝7	56.0kg	木幡初広	12
12	3	4	ビワグッドラック	牝4	54.0kg	秋山真一郎	13
13	7	11	ケープリズバーン	牝4	54.0kg	松永幹夫	9
14	4	5	アーティストターフ	牝5	56.0kg	塩村克己	10

<払戻金> 単勝 01 460円 2番人気 複勝 01 130円 14 260円 03 100円
枠連 1-8 1,470円 5番人気 馬連 01-14 3,890円 12番人気

●受験勉強に煩悩はとても邪魔です。なくすにはどうしたらいいのですか? (埼玉県浦和市/めざせ明大) 煩なくす必要なんかないでしょう。それになくせる人なんてこの世に1人もいません。だから「大学入ったらムフフフ…」という煩悩を受験のパワーに変換するのです!!

ゲーム会社の株に挑戦

爆裂インド象

不況だから一攫千金

最近とんと景気のいい話を聞かない株式市場ですが、あらゆる企業の株価が下がっているわけではありません。

バブルの崩壊、大企業の銀行離れ、土地神話の崩壊、不況回復が一向に見えてこない日本経済…。いま、国内の銀行に預金しても超低金利で増える利子なんてたかがしれている。やっぱりいまは財テクだよな〜ってな感じで軽々しく始めてしまった株式投資。

スクウェアの株に挑戦

なんとも頼りない理由で始めようと思ったわけであるが、やるからにはあまり聞いたことのない会社よりも、普段から馴染みの深いゲーム会社の株でも買おうと決めた。ゲーム会社ならば、ほかの業界と比べて業界の動きにも興味を持ちやすいだろうし。

最初は私の好きな任天堂の株でも買おうかと思ったが、1株あたり9,000円以上（'98年11月下旬で11,000円以上）したのでとてもじゃないが、私には手が出せなかった。ではどの会社にしたものか。

思案した結果、スクウェア株を買うことに決めた。ここは自転車操業だのなんやかんや言われているが、当時はとにかく調子がよさそうに思えたのである。

さて、買う銘柄は決まったが、株の売買はタイミングが重要である。私が株を始めようとしたのは、1997年の3月ごろで、国内で300万本以上を売った『ファイナルファンタジーVII』が1月に出たばかり。そのころのスクウェアの株価は、5,000円前後をさまよっている状態であった。

買うと決めたらすぐにでも株を買いたくなるところだが、先ほども言ったように株はタイミングが命である。私はしばらくスクウェアの株がどのような動きをするのかをみていた。

そのうちスクウェア株は3月19日から徐々に下がりはじめ、4月3日から4月9日の間には580円も値を下げた。この動きをみて「これは買いどきなのでは?」と思いながらも少しためらっていたら、今度は4月10日に300円、21日に310円も上がってしまった。店頭公開株は株価の変動が激しい。

株価が上がり下がりするのをみて、いてもたってもいられなくなった私は4月23日に思いきって証券会社に向かい、スクウェアの株を買うことにした。夏に向けて話題作『ファイナルファンタジータクティクス』や『サガフロンティア』の発売も控えていたし、これからもっと上がっていくのではないかというもくろみもあった（そんな単純な理由で株価は変動するわけではないということはあとになって知った）。

スクウェア株の最低取引単位は100株。買付をしたときの株価は4,760円であったから、100株で476,000円。とてもそんな資金はないので、その10分の1の10株から購入できるミニ株を行った。10株で47,600円である。いばれるような金額ではないが、私は気分だけは一人前の投資家であった。

実際に株を買ってからというもの、毎朝、経済新聞を読むのが楽しみになった。そして、新聞、雑誌、ネット上でスクウェア株が上がる材料を探していた。本来ならば、上がる材料をみつけてから株を買うのであるから、順序が逆である。しかし、そんなことはどうでもいい。とにかくスクウェアに頑張ってほしかった。

さて、実際のスクウェア株価の動きはどうだったかといえば、株価は期待していたとおり、いや、

まずは証券会社を選ぶことから始める。大手のほうが何かと便利だが、中小のほうが小回りがきく。

●BeOSの入ったマシンってあるの？　っていうかBeOSそのものが未知。（茨城県北相馬郡/源）　㊎Mac上で動くMacOS以外のOSの代表格がコレ。4.0jになってWindowsと親和性も高まり、日本語インプットメソッドが組み込まれたことで、プリインストールモデルが日立から発売予定。

それ以上に上がり、4月28日、30日で350円も上がった。しかし、それも4月まで。5月に入ると株価は上がったりと下がったりと浮き沈みが激しくなってきた。多少損をしても生活には影響のない額しか投資していなかったが、株価の変動は胃に悪い。

ひと昔前、アメリカのブラックマンデーでは自殺者が多数出たそうであるが、投資金額の少ない私でもこれだけの緊張感である。全財産を突っ込んでいた人ならば、相当ショックも大きかったことであろう。

スクウェアの株を買却

しばらくは株価の上がり下がりに一喜一憂していたのであるが、5月14日からはだいぶ下がり気味になってきた。この動きをみて、そろそろ潮時かと思った私は、5月20日をメドにすべての株を売った。財産としてずっと持っておくほどの金額でもないし、今後もそれほど上がるとは思えなかったからである。たった1か月足らずの短い間味わった株主気分であった。

売ったときの額面は5,600円。その後、スクウェア株はみごとに下がっていき、6月27日に5,800円まで上がってはみせたが、それ以降は下がるいっぽう。あれから1年半が経った現在（'98年11月下旬）、スクウェアの株は2,000円台後半まで下がっている。

最近では株式情報もインターネットで手軽に知ることができる。過去の株価を知ることもできて非常に便利。

★収支結果★

買付　4,760円×10株=47,600円＋574円（手数料）=48,174円

売付　5,600円×10株=56,000円＋1,372円（手数料）=54,638円

54,628円－48,174円=6,454円

私の場合はミニ株で10株しか購入していなかったが、もし普通に100株買っていたら65,000円近く儲かっていたことになる。ただし、失敗したときはその10倍も損をしていたということも忘れてはならない。

と、なんだか株に挑戦して初っぱなで6,454円も儲かってしまったけど、ホントにこれはただたんに運がよかっただけであろう。馴染みが深いとか、好きだからという理由で購入株式の銘柄を決めるのは、プロから見ると非常に危険な買いかただと思う（そもそも店頭株のような浮き沈みの激しいところを選ぶ時点でダメだそうな）。

ただ、株をやるようになると新聞も読むようになるし、勉強になることは確かだ。授業料のつもりで、ほんの少しだけ挑戦してみるのもいいかもしれない。ほんのひとときでも株主気分が味わえるし、株価の動きをみるときの緊張感もなかなかいいものだ。でも、あくまでも株を買うときは慎重に、軽々しく買わないように気をつけよう。

株の基礎知識

◆株はどこで買うのか？

もちろん証券会社だ。できるだけ大きなところをオススメする。小さなところだと電話での取り引きができなかったりなにかと不便だ。大きなところだとファミコンでトレードができたり、インターネット上でも売買を行うことができるぞ。

取り引きする証券会社が決まったらまず口座を開こう。銀行で口座を作るのと一緒で簡単にできるぞ。銀行同様に、印鑑、身分証明証が必要。銀行と違うのは口座料がかかるところだ。大手証券会社だと年間3,000円＋消費税くらい。

◆株の単価は？

何株から買えるのかというと、それはピンからキリまである。会社によって最低取り引き単位が決められており、それ以下の株数で購入することは不可能なのだ。なかには1株から買える銘柄もあるし、3000株からでないと買えない銘柄もある。たいていは1000株からなのだけれど、なぜかゲーム会社の株に限っては100株から買えるものがほとんどだぞ。

◆株を買える時間は？

土曜、日曜、祭日、正月3が日、大晦日を除いた平日の午前9時から午後3時まで取り引きできる。

◆ミニ株

「お金がなくてそんな株なんてできないよ〜」とお嘆きのあなた、ミニ株をご存じだろうか。株には最低限買わなければならない株数があり、日本での売買単位はだいたい1000株が普通だ。

しかし、ミニ株を行えばその10分の1の株数から買える。1000株だったら、100株、100株だったら10株から買えるのだ。もちろん、1000株の2分の1である500株買うこともできる。ただ注意してほしいのはタイトーのような売買単位が1株の場合は、その10分の1を買うということはできない。また、ミニ株では株主になることはできないので株主総会などに出席することもできない。

◆るいとう

るいとうとは、株式累積投資のことで、毎月、株を一定の金額を払って購入する方法である。これは毎月1万円から始められるというのがポイントだ。

●F通のなかでどうしても解せないことが…。どうしてプレステが18,000ガバスでサターンが20,000ガバスなの？　（青森県弘前市/追分兄弟）

2つのマシンが発売された当時の価格差がそのままになっているのでは。大F通の記事だけにサターン値崩れ防止に一役かっているかもよ!?

日常の法律知識

ウマイ話にはウラがある

DENSUKE

普通に生活を送っている限り法律を意識することはあまりありません。普通に生活していれば…。

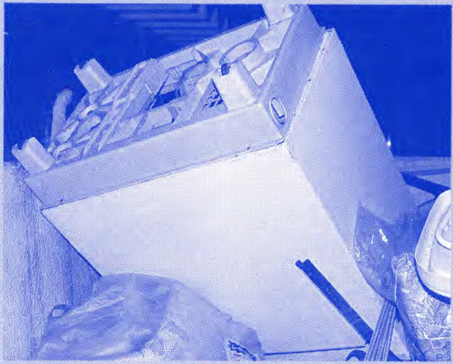
世の中にはうまい話がごろごろ転がっています。しかし、うまい話ほど気をつけないといけません。意外な落とし穴があるかもしれませんから。

ごみは勝手に持ち帰れるのか

ジャンクハンターの記事を読んで、ただでパソコンが手に入ると聞けば、自分でごみ拾いをしたいと思う人もいるかもしれません。たとえ最新機種でなくても、ただと聞けばとりあえず興味を持つと思います。ごみ捨て場を回れば必ず拾えるとはいえませんが、マメに粘り強く見て回ればパソコンの入手は可能です。これはジャンクハンターが実際に何台も拾っているので確かなことです。

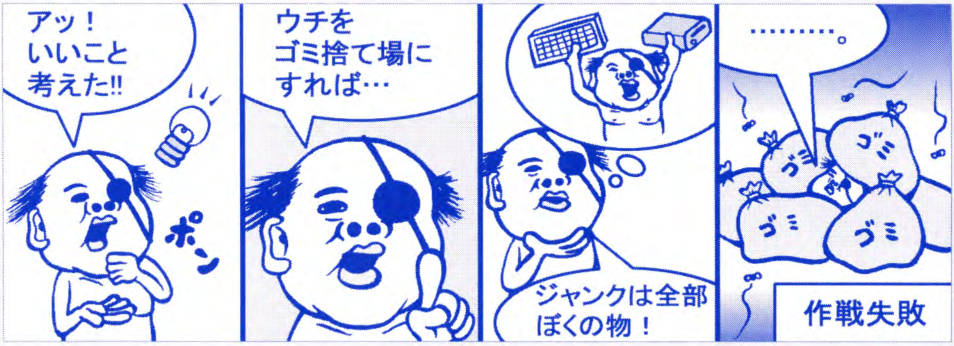
しかし、ごみ捨て場のものを勝手に拾ってくるのは法律的には何の問題もないのでしょうか？ 他人のものを勝手に盗むのは窃盗罪（刑法235条）にあたります。これは分別のついた人ならば誰でも知っていることでしょう。

それでは、「ごみは所有者が捨てたもので、もはや誰のものではない」からいくらでも拾ってきてもいいのかといえば、それほど単純なものではありません。判例によると、ある所有者が自分の持ちものを公道に一時的に置いてその場を立ち去った場合、所有者がそのものの存在を認識して放棄する意思がなかったときには、その所有者には占有の意思が認められます。



つまり、たとえパソコンがごみ置き場に置いてあったとしても、持ち主が「俺はパソコンを捨ててなんかいない。置いといただけだ、勝手に持っていくな」といったらそれは持ち主の主張が正しいということになってしまいます。「そんなに大事なパソコンなら、ごみ捨て場に置いとくんじゃない」と言いたいところですが、この場合、裁判官は持ち主側の主張を採用するでしょう。

事前に「私はこのパソコンをご



●ボーナスでA5ミニノートを購入予定。㊎さんのオススメはなに？ （高知県高知市/織田主任） ㊎エミュレータも楽しみたいならThinkPadの235かな。お得度が高いのはカシオのペア・ノートファイブ。年内は32Mバイトの増設メモリがもれなくついてくるキャンペーンも実施してるしね。

みとして捨てます」と一筆、持ち主の署名と日付の入った文書でも書かせていれば万が一裁判になった場合でも勝てるかもしれません。しかし、わざわざそんな文書を書いてごみを捨てる人がいたらぜひ会ってみたいものです。

また、持ち主が所有権を放棄したという証拠を手に入れたとしても、まだ問題があります。それはごみ捨て場の土地がだれのものであるかということです。

ごみ捨て場が自分の土地のなかにあったり、勝手に自分の部屋にパソコンを捨てられたというのであればとくに問題はありません。所有者のいないことがはっきりしているものを自分の土地に捨てられたのですから、その場合は遠慮なくゲットしましょう。

しかし、他人の部屋にわざわざパソコンを捨てにくる人など聞いたことがありません。また、自分の土地にごみ捨て場があることは考えられますが、「いまだかつて行ったことのない団地まで遠征したら、そこがたまたま自分の土地だった」という可能性は限りなくゼロに近いはずです。やはり、他人の土地に置いてあるものを勝手に持ってくるのは問題があります。

以上のことを考えると、いくら欲しいものがごみ捨て場に置いてあったからといって、無条件に自分のものにすることはできないでしょう。ここは念には念を入れて、持ち主なりごみ捨て場の管理者に目的のブツをもらってもよいか否かを尋ねるべきです。うまくいったら、この次からもいらなくなったものをくれるかもしれません。「そんなのめんどうくさ〜い」と思う人もいるかもしませんが、もし、裁判になったらその1兆倍くらいめんどうなことになります。「一度くらい裁判もいいかな」と思っている人がいるならば、あえて止めませんが…。

ネット上で商売をするには

インターネット上でエロ画像をたっぷり詰め込んだCD-ROMを売ってもうけている人もいますが、「そんなにもうかるなら、俺もやってみよう。あんなCDなら自分にも作れるし」と思う人もいることでしょう。裏情報のテキストを詰め込んだCDで同じことを考える人もいるかもしれないですね。

この場合、自分の写真をデジカメで撮影して売るのではなく、ネット上にある画像をそのまま取り込んでCD-ROMにして売るのは問題があります。著作権が問題になってくるのです。

著作権法

第百十九条　次の各号のいずれかに該当する者は、三年以下の懲役又は三百万円以下の罰金に処する。

一　著作者人格権、著作権、出版権又は著作隣接権を侵害した者（第三十条第一項（第百二条第一項において準用する場合を含む。）に定める私的使用の目的をもつて自ら著作物又は実演等の複製を行つた者を除く。）

二　営利を目的として、第三十条第一項に規定する自動複製機器を著作権、出版権又は著作隣接権の侵害となる著作物又は実演等の複製に使用させた者

著作権法でいう著作物とは「思想又は感情を創作的に表現したものであつて、文芸、芸術、学術、美術又は音楽の範囲に属するもの」（著作権法第2条第1項第1号）であり、著作権とはこれらの著作物を作り出した人が行使できる権利のことです。あまりにも抽象的すぎてわかりづらいかもしれませんが、著作権法の第10条には著作物の種類が例示してあり、そこには言語の著作物や写真も含まれています。裏情報は言語の著作物、もちろんエロ画像は写真ですね。「エロ画像のどこが思想や感情を表現しているんだろう」と疑問に思う人がいるかもしれませんが、世のなかではそのように決められているのです。

さて、多少疑問に感じる部分があってもエロ画像は著作物です。

●不況、不況、不況と世のなかうざったいことばっかり。スカっとしたいぜ。（兵庫県尼崎市/季節労働者）　㊊スカっとしたけりゃやっぱりゲームだよね。いいのがありますぜ、ダンナ。『VIGILANTE8』。ちょー強力なクルマで敵をやっつけるカーバトル。これでよく眠れる!?

ですから、ネット上に流布している画像は著作権者が「CDに詰め込んで売ってもいいよ」とでも言わない限り個人で楽しむこと以外には使えません。

では、悪いことと知りつつ、このような他人が作ったエロ画像を「みつからなければいいや」と開き直って売った場合はどんなことが起こるのでしょうか？ 著作権者に永久にみつからなければとくに問題はありません。第三者が「この画像は他人のパクリじゃないか、お前は著作権を侵害する極悪人だ」と騒いだところで無視すればいいのです。

著作権法違反は親告罪といって、実際に被害にあった人でなければ訴えることはできません。著作権を無視したことによって、その第三者は実際に被害を受けたわけではないので、彼がいくら騒いで、言っていることが非のうちどころのない正論であっても問題にはならないのです。

しかし、その第三者が著作権者に画像を無断で売っていることを報告したときには問題になります。自分が思想や感情を表現して作った画像を勝手に売られていたりしたら、著作権者は、そうとうなお人よしか、気が弱いか、めんどうくさがりでもない限り、いきなり裁判とまではいかなくても文句を言ってくるはずです。

「そんなの関係ね〜や、無視」という選択肢もありますが、それは避けたほうが賢明です。あまりにも不誠実な態度をとれば著作権者は怒って裁判を起こすでしょう。

裁判になればかなり不利です。実際に他人の著作物を勝手に販売しているわけですから。

「これはパクったんじゃない。自分で作った画像がたまたま似ていただけだ」といって開き直ってもかまいませんが、その場合、どのようにしてそのまったく同じ画像を作ったのかを証明できなければなりません。まず、無理でしょう。

では、裁判に負けるとどうなるのかといえば、画像を無断使用されたことによって受けた損害額として、CDを売って得た利益はすべて著作権者に持っていかれてしまいます。そのほかに裁判費用もかかるでしょう。エロ画像を作者に無断で売って訴えられた人間として社会的信用もがた落ちです。

以上のことを考えると、ネット上のエロ画像をコピーして売るのはやめたほうがいいと言えるでしょう。どうしてもエロ画像CDを売って、小遣いを稼ぎたいと思ったら、著作権者にそれなりのお金を払って売ることを許諾してもらうか、自分で彼女や愛人の画像を撮影して売るしかありません。そこらのお姉さんを襲って写真を撮るという手もありますが、その場合は著作権法的には問題がなくても、犯罪そのものです。

いずれにせよ、CDを売って利益をあげたかったら、社会的に問題のない方法でオリジナリティあふれるCDを作るのが1番です。

著作物の種類(著作権法第10条)

言語の著作物　論文、小説、脚本、詩歌、俳句、講演など
音楽の著作物　楽曲及び楽曲を伴う歌詞
舞踏、無言劇の著作物　日本舞踊　バレエ、ダンスなどの舞踏やパントマイムの振り付け
美術の著作物　絵画、版画、彫刻、マンガ、書、舞台装置など、美術工芸品を含む
建築の著作物　建造物自体、設計図は図形の著作物
地図、図形の著作物　地図と学術的な図面、図表、模型など
映画の著作物　劇場用映画、テレビ映画、ビデオソフトなど
写真の著作物　写真、グラビアなど
プログラムの著作物　コンピュータ・プログラム

●ゲームボーイカラー、ネオジオポケット、ワンダースワン、PocketStationと、携帯ゲーム機がバブルの様相。勝者はどれだ!?　（栃木県足利市/まる）　㊨ゲームボーイカラーが有利かと。㊧的にはゲームウォッチ。液晶画面のカクカクの動きにノスタルジー指数の針が振り切れます。

海外ソフト買うならメッセにおまかせっ!!

メッセサンオーの海外ソフト!

外は寒くなりました。でも海外ゲームは熱いです!!

NINTENDO 64

《格闘アクション》

モータルコンバット 4 ……¥11,000
★ついにモータル戦士がポリゴンに!! 武器まで使って大暴れ!!

モータルコンバット サブゼロ ……¥11,000
★MK外伝サブゼロが主人公の横スクロールアクション。

モータルコンバット トリロジー ……¥9,524
★キャラクター数26+αのスーパーバトル。

バイオフリークス ……¥11,000
★イカれたキャラの壮絶血しぶき3Dポリゴン武器格闘。

WWFウォーゾーン ……¥11,000
★WWFプロレスゲーム。ストーンコールドが出てるゾ!!

《レース》

オフロードチャレンジ ……¥11,000
★4WDで突っ走れ! なぜか空にはUFOが?

エクストリーム G……¥1,972
★未来バイクの超スピードレース。成績悪いとスクラップ。

エクストリーム G2 ……¥TEL
★続編。グラフィック超キレイ!!

ワイプアウト 64 ……¥TEL
★ついにワイプが64に。4人対戦だってできちゃうぜ!!

GT 64……¥11,000
★ワークスマシンが公道でレース!!

クルージンワールド ……¥11,000
★12種類の車の中から 好きな車で世界を走れ!!

《その他》

ミッション インポッシブル ……¥11,000
★あの映画のポリゴンゲーム化!!

バスト ア ムーブ 2 ……¥9,524
★某ダンスゲームではありません。パズルボブルです。

NFL ブリッツ……¥11,000
★アーケードから移植のフットボールゲーム。

MADDEN NFL 99 ……¥11,000
★フットボールゲームの定番!!今年もMADDENおじさんは元気です。

ゼルダ(海外版) ……¥TEL

テュロック 2 ……¥TEL

WCW n.w.o REVENGE ……¥TEL

GB ポケモン ピカチュウ(海外版) ……¥TEL

64海外ソフトは、別売のゲームアダプターが必要です

海外雑誌

ゲーム プロ ……¥953
EGM ……¥953
エッジ ……¥953
モータルコンバット4コマンドブック ……¥1,905
★フェイタリティコマンド、かくれキャラもバッチリ!!(英語)

PLAY STATION

モータルコンバット 4……¥8,800
★64版との違いはデモムービーがある事。(実写)

モータルコンバット トリロジー ……¥6,800
★定番ですネ!!

メタルギア ソリッド……¥TEL
★アメリカでもソリッドスネークは人気です!!

RESIDENT EVIL D.C DS ……¥5,800
★バイオハザード ディレクターズカット デュアルショックバージョン はぁ長い

RESIDENT EVIL 2 DS ……¥TEL
★バイオハザード 2 デュアルショックバージョン アメリカでもゾンビルです。

VS(バーサス) ……¥7,800
★米国のチーマー(死語)達が繰り広げる3Dポリゴン格闘。

バイオフリークス ……¥7,800
★血まみれ変なキャラ格闘 3Dポリゴンです!!

グランツーリスモ (海外バージョン)……¥8,800
★売れてます!!

デビルダイス(海外版 サイ)……¥7,200
★パッケージの アクイちゃんが カワイクネー!

アクティビジョンクラシック ……¥6,800
★ATARI 2600のゲーム30本が、この1本に!!

デュークニューケン タイム トゥ キル ……¥8,800
★デューク・レイダースそれともトゥーム・ニューケンか? オススメ!!

カーディナル シン ……¥TEL
★日本で発売中止になった3Dポリゴン格闘。

TENCHU ……¥7,800
★海外版です! ステージ2つ追加。首が切れちゃう!!

PS海外ソフトは、海外ハードが必要です

GENESIS

マキシマムカーネージ ……¥4,972
★スパイダーマンとベノムが横スクロールアクション!!

ドゥームトルーパー ……¥3,972
★コントラタイプのアクションゲーム

ガーゴイル ……¥4,972
★動きがなめらかなアクションゲーム。レッドアリーマーっぽい?

サブテラニア ……¥3,972
★8方向スクロールシューティング。グラフィック、キレイです!!

ブライマルレイジ ……¥3,972
★言わずと知れた恐竜格闘。お食事コマンドで原始人を食せ!!

タイムキラーズ ……¥4,972
★チェーンソーとかを使って格闘だー!!

アリ ボクシング ……¥1,972
★モハメド・アリのボクシングゲーム!! アリキック!! ダァ〜

ライトクルセイダー ……¥3,972
★アクションRPG。海外版です。

SNES

スーパーパンチアウト ……¥3,972
★書き換えROMを買わなくってもOKッス!!

ゼルダ ……¥2,972
★フランス語バージョン。ゼルダの伝説

キラーインスティンクト……¥3,972
★格闘ゲーム。音楽CD付きでお得です

ペーパーボーイ 2……¥3,972
★チャリンコに乗った新聞配達少年の続編

ハード周辺

プレイステーション
SCPH-7001海外用 ¥TEL

メガドラ版ノマド
★ノマドでメガドラソフトがそのまま出来る!!
……¥TEL

ノマド パワーパック
★充電BOXです
……¥9,524

ウルトラレーサー64
★ラジコンプロポ仕様 アナログコントローラー
……¥4,972

64ゲームアダプター
★海外64ゲームを日本製の本体で使えます
……¥2,800

マジックキー(メガキー)
★GENESISソフトをメガドライブで使えます。その逆もOK!!
……¥1,905

スーパーアダプター
★SNESソフトをスーパーファミコンで使えます
……¥1,905

ゲーム改造ツール

PS X-ターミネーター
SS X-ターミネーター
SFC X-ターミネーター サスケ
GB X-ターミネーター 光 改造コード集
SS アクションリプレイ 2
PS アクションリプレイ 2
SFC アクションリプレイ
N64 アクションリプレイ
GB アクションリプレイ

どこよりも激安特価! 価格はTELにて!

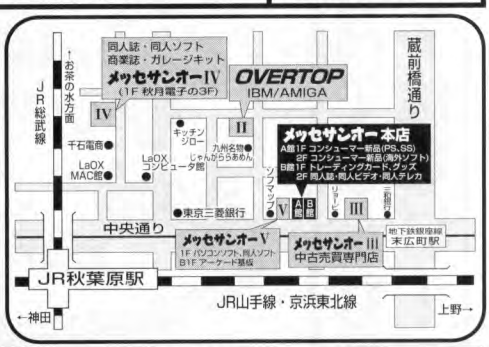
海外ソフト **全国通販実施中!**

お電話にてご注文後、即配達。
代金は商品受取時にお支払いという代引システムをご利用ください。

★ご注文手順★
①下記までTELし、在庫の有無、合計金額を確認。
②宅急便にて即日発送致します。
※当日発送はPM4:00受付分までとさせて頂きます。

営業時間 / 月〜水 10:30〜20:00 / 木〜土 10:00〜20:00 / 日・祝 10:30〜19:30

オリジナルテレカなど特典付ゲームソフト
インターネット全国通販絶好調!!
★特典付家庭用ゲームソフト ★特典付パソコンソフト ★同人誌
海外ソフトのインターネットも始めました!



(株)メッセサンオー本店
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8
TEL.03-3255-3452
FAX.03-3255-3455
http://www.messe-sanoh.co.jp/

デジタルエンタテイメントショップ

GAMES'ARK

ゲームス アーク

Now we present you
a new exciting TV-games.
It will produce enjoyable time.

SALE

SALE

年末年始はこれで決まり

豪華SS裏技3点セットA

合計価格￥20,400を
セット内容
●SSエックス
ターミネーターVer.3+
[名作裏技コード集]
●サターンキングDEナイスチョイス1+
●サターンキングDEナイスチョイス2+

セット特価 ？円
店頭 又は TEL

グッドスターターセット

極楽SS裏技3点セットB

合計価格￥15,400を
セット内容
●SSエックス
ターミネーターVer.2+
[名作裏技コード集]
●サターンキングDEナイスチョイス1+
●サターンキングDEナイスチョイス2+

セット特価 ？円
店頭 又は TEL

年末・年始 SALE 恒例・好調

SALE期間：12／23(水)～1／10(日)

[営業時間変更のお知らせ]12月30日(水)11:00～18:00　31日(木)、1月1日(金)店休日　2日(土)、3日(日)10:00～18:00

新商品でこんなセットはない！

極上PS裏技4点セット

SALE

合計価格￥15,900を
セット内容
●PS エックスターミネーター2+
●PS エックスリンクWin+
[名作裏技コード集]
●プレステキングDEナイスチョイス1+
●プレステキングDEナイスチョイス2+

セット特価 ？円
店頭 又は TEL

全店営業時間
(平日) 11:00 A M～8:00PM
(日祝) 10:00 A M～7:00PM／年中無休

ゲームスアーク メガショップ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・末広ビル6F
TEL:03-5298-2210(代) FAX:03-5298-2216

お年玉企画 現金一万円が当たる

福袋付PSダブルメモリーセット

限定200個

最高一万円の現金が当たる！

この商品だけ
1/2(土)～10(日)
店頭のみ
期間限定発売

合計価格￥4,680を

セット内容

- PSダブルメモリー2個＋無圧縮30ブロックメモリー
- CDまもるくん＋
- お楽しみ福袋付

（最高現金一万円～空くじなし）

大入り特価

￥2,980

超人気セット

SFC裏技パーフェクト3点セット

SALE

50% off

合計価格￥17,400を

セット内容

- SSエックス ターミネーター2サスケ
- ゲーム裏技 改造完全マニュアル
- SFC裏技コード大全集

セール特価！

￥8,700

今、何故か注目度上昇

SFCスーパーUFO5点セット

SALE

50% off

合計価格￥43,900を

セット内容

- スーパーUFO
- UFOグラフチェンジャー
- UFOぷろぐらむメーカー
- UFOスクリーンセーバーキット
- UFOキャラクターエディター（非売品）

セール特価！

￥21,900

限定商品の為品切れの際はご了承ください。

セール商品はまだまだ他にも…

プロショップ内

秋葉原研究所

ゲーム機本体改造サービス

◆PS MODチップ取付け◆SS KEY取付け
◆CD ピックアップレンズ交換 など…

福岡店は今のところ上記サービスはご利用できません。

講座も続々開講します。
◆ゲーム機本体改造講座◆X-T裏技データサーチ講座◆CD-Rバックアップ技法講座また、「こんなことをやって欲しい！」というご要望もできる限り対応していきます。企画の持ち込みも大歓迎です。担当：プロショップ 松尾まで

ご来店のお客様へ　ゲームスアーク全店共通
メチャお得な2種類の新サービス　12/15日より始めます

その1
サービスポイントカード
『お買上げ1,000円毎に1点スタンプ！30点で、1,000円のお買い物ができます』

その2
コード集ポイントカード
『最新裏技コード集を5冊買えば6冊めは、なんとタダになるお得なカード』を発行

※ゲームスアーク全店でご使用になれます。カードを紛失した場合再発行は致しますが、ポイントは無効になります。サービスポイントカードは税抜き価格で換算します。

［腕に自信のあるインストラクターも募集中！］
詳しくはプロショップまで

●ゲームスアークでお買い上げの商品をお客様で改造される場合は、改造の為の工具、備品等店内での貸し出しもできます。詳しくはおたずねください。●ゲームスアークでお買い上げの商品を当店に改造依頼される場合は、割引き料金で改造サービスいたします。

ゲームスアーク プロショップ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・末広ビル7F
TEL:03-3255-7644(代) FAX:03-3255-7645

ゲームスアーク 福岡
〒810-0041 福岡市中央区大名1-15-24 Well-Beingビル1F
TEL:092-714-5256(代) FAX:092-712-5772

裏技アダプターとは？：12ケタの裏技コード（英数字）を入力するだけで

当然！最新コードも大量内蔵

日本語版PS用裏技アダプター

2134 PS エックスターミネーター2

SALE

PS GA価格6,800円をセール特価→ **¥5,900**

裏技コードを入力するだけで、お金最大やレベル99などが簡単にできてしまうのがPSエックスターミネーター2です。

NEW

↑メインメニュー

↑音楽CDプレー画面

- ●グラフィックが新しくなり、画面も見やすく使いやすくなった。
- ●メモリーカードマネジャー機能でセーブデータの編集が簡単にできるようになった。
- ●ゲームCD画像ファイルビュワー機能でゲームCDの画像ファイルを見ることができる。通常ゲームでは見られないお宝画像を発見か！？
- ●CDプレーヤー機能で音楽CDが聞ける。
- ●裏技メモリーカードやエックスターミネーターCD（発売予定）にも対応予定！

※サーチ機能やグラフィック機能にはパソコンとエックスリンクが必要です。
※仕様、外観等は改良の為予告なく変更される場合があります。

WWW Ver.2へ "フリー" ダウンロード http

http://www.gamesark.co.jp

今なら、限定セットもある　合計価格9,200円をセット特価→

5011 PS エックスターミネーター2+ プレステキングDEナイスチョイス2　¥6,800

◆ゲームタイトル60本，約1,600の内蔵コード

メタルギア ソリッド／チョコボの不思議なダンジョン／スターオーシャン セカンドストーリー／マリーのアトリエPlus～ザールブルクの錬金術師／ファイナルファンタジー7 インターナショナル,タクティクス／サガ フロンティア／テイルズ オブ デスティニー／悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲／パラサイト・イヴ／ドラゴンシーズ 最終進化形態／BRAVE FENCER 武蔵伝／SHADOW TOWER／怒首領蜂／私立ジャスティス学園／カプコンジェネレーション～第２集 魔界と騎士／スレイヤーズろいやる／立体忍者活劇 天誅／BIOHAZARD2～デュアルショックver.／フロントミッションオルタナティヴ／R-TYPE,2／Gダライアス／その他

↑アップグレード画面

PS 裏技コードは自分で探す

日本語版PS用パソコンリンクケーブル＋ソフトウェア（DOS/Vパソコン対応）

WWW X-Link Winへ "フリー" ダウンロード http

http://www.gamesark.co.jp

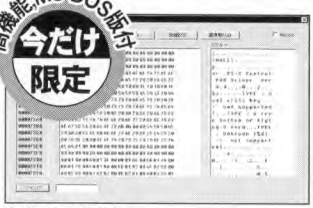
2108 PS エックスリンクWin

【Windows95/98用日本語版】＋【MS-DOS用英語版】

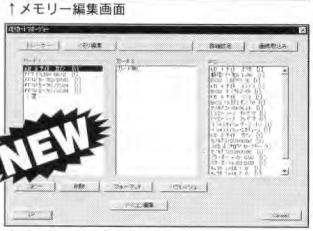
DOS用ソフトもVer.UPしてます

定価3,500円を GA価格→ **¥2,980**

高機能MS-DOS版が今だけ限定



↑メモリー編集画面



NEW

↑メモリーカード編集画面

＜動作環境＞
●PS本体●PS用エックスターミネーター
●DOS/V機（IBM互換機）●CD-ROMドライブ
CPU：Pentium又は同等クラス
OS　：Windows95/98
メモリ：Windows24MB 以上
ハードディスク空容量：10MB以上
プリンターポート
（D-SUB25ピンのスタンダードパラレルポート）

- **●完全日本語対応→**日本語に完全に対応。英語が苦手な人もラクラク使いこなせます！
- **●エックスターミネーター アップグレード機能→**エックスターミネーターを最新バージョンに自宅でアップグレード。
- **●裏技コードサーチ機能→**裏技コードを自分でサーチできる機能です。従来の「数値サーチ」、「比較サーチ」に加え、新たに「範囲サーチ」が加わりました！
- **●メモリーエディタ→**PSのメモリーを直接編集！裏技コードサーチ機能と一緒に使えばサーチも楽ちん！リアルタイムで変化が見られるモニタリング機能もついています。
- **●メモリーカードマネージャー→**パソコンにメモリーカードのセーブデータを自由にやり取りできる機能です。オリジナルのアイコンを作る機能も付いています！
- **●ゲーム画面取り込み機能→**エックスターミネーターを使って取り込んだゲーム画面をパソコンに取り込む機能です。取り込んだ画像を壁紙にしたり、プリンターで印刷したりと大活躍！
- **●裏技コード送受信→**パソコンで裏技コードを編集して、エックスターミネーターにコードを送受信することができます。長いコードもキーボードで楽々入力！
- **●インターフェースボード不要→**プリンターポートに付属のケーブルをつなぐだけの簡単接続。難しいハードの設定や設置は必要ありません。

※仕様、外観等は改良の為予告なく変更される場合があります。

GAMES'ARK

■ダウンロード以外にも右記の方法でUPグレードサービス！

※通販でのお申し込みの場合、お届けまでに約2週間程度かかりますので予めご了承ください。

パラメータをレベル99や無敵、MAX99…などにできる最強のアダプターです。

パソコンなしでもリアルサーチ！

日本語版PS用サーチ機能付裏技アダプター

2147

PSエックスターミネーターPRO

定価14,800円をGA価格→ **￥12,800**

PS

1月中旬発売予定

世界初 サーチユニット付 PS用裏技アダプター

●パソコンがなくてもコードサーチができる！

エックスターミネーターPROさえあればパソコンがなくてもコードサーチが可能！
パソコンがなくてコードサーチができなかった人には、たまらない裏技アダプター。パソコンでのコードサーチにも負けないくらいの高性能。

●数値サーチや比較サーチができる！

パソコンでのコードサーチと同じように、直接数値を入力してサーチする数値サーチや同じ違うや、大きい小さいの比較サーチができるので、ステータス最大やアイテムセレクトなどいろんな裏技コードのサーチができる。

●データ取り込み時間の短縮

パソコンでのサーチのデータ取り込みは約30秒位かかってましたが、なんとエックスターミネーターPROはデータの取り込みが約1秒と格段に速く、お金最大やレベル最大などの比較的簡単にサーチできるものであれば、あっという間に裏技コードを発見！

●エックスターミネーター2の機能搭載

コードサーチ機能以外にも、エックスターミネーター2の機能も搭載してるので、裏技コードの入力やメモリーカードマネージャーなどエックスターミネーター2の機能も全て使用可能。

※写真はサンプル版です※製品は仕様、外観とも改良の為予告なく変更される場合があります。又、価格、発売日とも変更される場合があります。

日本語版SS用サーチ機能付裏技アダプター

2197

SSエックスターミネーターVer.3

SALE

ひら、カナ、英の画面表示↑

GA価格12,800円をセール特価→ **￥11,800**

SS

パソコンなしでもSSゲームのサーチができるサターン裏技アダプター！

MEGA HIT

専用の液晶画面付きサーチパッドを使うことで、パソコンなしでサーチができる！直接SS本体のワークメモリにアクセスできる為、従来品とは比較にならないほどの高速サーチ（1回の取込時間約1秒）が可能。操作は簡単！液晶画面の指示に従って楽々サーチ。

※セガサターン以外での動作は保証できません。又、一部対応できないソフトがあります。

日本語版SS用裏技アダプター

2169

SSエックスターミネーターVer.2

GA価格7,900円をセール特価→ **￥6,900**

SALE

SS

大量内蔵の裏技コード！ワンタッチで簡単に裏技プレイ！

MEGA HIT

●従来の改造プロテクトのかかったゲームにEマスターコードが効力発揮。●メニュー画面がかな漢字まじりの日本語。※裏技コードは従来とおりの"ひらカナ英数"表示です。●パワーメモリーと同等にゲーム中でのロード、セーブができる。●X-T専用デッドコードで楽勝入力！●ゲームリンクインターフェイスボードも完全対応。
（要：変換コネクタ￥800）

※セガサターン以外での動作は保証できません。又、一部対応できないソフトがあります。

パソコンリンクケーブル＋ハードウェア ゲームリンクインターフェイスボード

裏技はパソコンを使ってサーチしよう

2172 DOS/V対応 日本語・英語版
ISAバス拡張スロットがないタイプでは使用不可。

2179 PC-98対応 日本語版
Cバス拡張スロットがないタイプでは使用不可。

GA価格 各→ **￥9,800**

SS エックスターミネーター Ver.2, PS P.A.R, SS P.A.Rのアダプター専用

<動作環境>
◎CPU 80286以上
◎パソコンメインメモリ 640KB以上
◎ハードディスクの空き容量 10MB以上
◎Windows 95又は、MS-DOS 6.2以上

↑PC-98用　←DOS/V用

PS SS

SUPER HIT

■裏技コードサーチ機能で、PS・SSの裏技コードをパソコンを使って簡単にサーチ。■アップグレード機能。プロアクションリプレイやSSエックスターミネーターのバージョンアップができる。■ダイナミックメモリエディット機能でパソコンとゲームが完全に一体化。

2134 SS X-T変換コネクター GA価格→￥800
SS X-T Ver2とインターフェイスボードをつなぐ為に必要

PS X-T2の場合
1．店頭でフロッピーにて販売（300円）
2．店頭でその場でVer.UP（X-T本体をお持ちください。500円）
3．通販でフロッピーを購入（500円切手を郵送）
4．通販センターへX-T本体を郵送（Ver.UP後代金着払いで返送。1,500円）
※X-Linkユーザーのみフロッピーでver.UPできます

PS X-Link Win場合
1．店頭でフロッピーにて販売（300円）
2．通販でフロッピーを購入（500円切手を郵送）
※詳しくは各店又は通販センターへお尋ねください。

名作裏技コード集 12月18日新発売！'98年2月～'98年10月発売のもの

6058 プレステキングDEナイスチョイス３
（★はアイテムリスト付） PS 価格→￥2,400

ゲームタイトル85本,裏技コード5,200本収録

アストロノーカ/ウルトラマン Fighting Evolution/X-MEN VS STREET FIGHTER EX EDITION/エコーナイト/★SDガンダムGジェネレーション/★SDガンダムGジェネレーション(別Ver.)/★Epica Stella～エピカ・ステラ/OverBlood 2/影牢～刻命館 貴章/カプコンジェネレーション～第1集 撃墜王の時代/カプコンジェネレーション～第2集 魔界と騎士/★川のぬし釣り～秘境を求めて/銃夢～火星の記憶/ギルティ・ギア/銀河お嬢様伝説ユナ～ファイナルエディション/サンダーフォースV～パーフェクトシステム/ザ・キング・オブ・ファイターズ'97/ザ・ドラッグストア～マツモトキヨシでお買いもの！/★SHADOW TOWER/私立ジャスティス学園/実況ウイニングイレブン3～ワールドカップサッカーフランス'98/実況パワフルプロ野球'98開幕版/★G・O・D pure/Gダライアス/G.T.A-Grand Theft Auto/スターオーシャン～セカンド・ストーリー/★すたあ☆もんじゃ/スレイヤーズろいやる/精霊召喚 プリンセス オブ ダークネス/★ゼノギアス/★超魔神英雄伝ワタル/★チョコボの不思議なダンジョン/チョロQ３/チョロQマリンQボート/★ツインビーRPG/鉄拳３/テイルコンチェルト/DIABLO/デッド オア アライブ/デストレーガ/DEBUT21/ときめきの放課後 ねっ☆クイズしよ/トラップガンナー/ドキドキプリティーリング 熱血乙女青春記/ときどきボヤッチオ/怒首領蜂/★ドラゴンシーズ 最終進化形態/ドルフィンドリーム/ナイト＆ベイビー/NIGHT MARE CREATURES/Nightmare Project YAKATA/ナムコアンソロジー１/ナムコアンソロジー２/はいぱぁセキュリティーズ２/バイオハザード２デュアルショックver./爆走デコトラ伝説～男一匹夢街道/パイロットになろう！/★パラサイト・イヴ/ひざの上の同居人～Kitty on your lap/BeatMania/★ファイナルファンタジーV/FINAL ROUND/ブシドーブレード弐/ブリガンダイン～幻想大陸戦記/b.l.u.e. Legend of Water/ブレイヴ・フローブ/Blaze&Blade-Eternal Quest/Blaze&Blade Busters/BRAVE FENCER 武蔵伝/プリンセスメーカー ポケット大作戦/ヘラクレスの大冒険/★封神演義/星で発見！！たまごっち/炎の料理人クッキングファイター好/ポケットファイター/★マリーのアトリエplus～ザールブルグの錬金術師/ミサの魔法物語/みつめてナイト/ミラクルジャンパーズ/メタルギア ソリッド/悠久幻想曲 2nd Album/★遊戯王 モンスターカプセル プリード＆バトル/立体忍者活劇 天誅/★ルナ シルバースタートゥーリー/★REBUS/ワールドスタジアム２

6059 サターンキングDEナイスチョイス３
（★はアイテムリスト付） SS 価格→￥2,400

ゲームタイトル46本,裏技コード4,500本収録

悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲/アストラスーパースターズ/エーベルージュ スペシャル/ガーディアンフォース/ガングリフォンII/機動戦艦ナデシコ THE BRANK OF3YEARS/★グランディア～デジタルミュージアム/★ギレンの野望/COURIER CRISIS/幻想水滸伝/THE HOUSE OF THE DEAD/サクラ大戦２～君、死にたもうことなかれ/★新魔超奥義ヴァルハリアン/GT24/★シャイニングフォース IIIシナリオ2狙われた神子/★シャイニングフォースIII シナリオ３ 氷壁の邪神官/少女革命ウテナ～いつか革命される物語/スーパーロボット大戦F/★スーパーロボット大戦F 完結編/★スレイヤーズ ろいやる２/卒業III～ウエディング・ベル/チョロQパーク/ディープフィアー/デジタルモンスターズ Ver.Sデジモンテイマーズ/★ドラゴンフォースII～神去りし大地に/★日本代表チームの監督になろう！/バーニングレンジャー/バッケンローダー/パロック/Pia♥キャロットへようこそ！！/ひみつ戦隊メタモルV/★ファンタシースターコレクション/ブラック・マトリクス/プリンセスメーカー ゆめみる妖精/プロ野球チームもつくろう！/魔導物語/★無人島物語R ふたりのラブラブ愛ランド/メルティランサーReinforce/悠久幻想曲 2nd Album/★ラングリッサー ドラマティックエデション/★ラングリッサーV/リンダキューブ 完全版/★ルナ２～エターナルブルー/ルパン三世 ピラミッドの賢者/レイディアント シルバーガン/わくわくぶよぶよダンジョン

6043 プレステキングDEナイスチョイス2
価格2,400円を→ セール特価！ ￥2,000

SALE

6044 サターンキングDEナイスチョイス2
価格2,400円を→ セール特価！ ￥2,000

ゲームタイトル100本,裏技コード6,719本収録
'97年6月～'98年2月発売のもの（アイテムリスト付）

ゲームタイトル60本,裏技コード6,395本収録
'97年6月～'98年2月発売のもの（アイテムリスト付）

6094 プレステキングDEナイスチョイス1
価格3,200円を→ セール特価！ ￥1,600

SALE

6095 サターンキングDEナイスチョイス1
価格3,200円を→ セール特価！ ￥1,600

ゲームタイトル165本,裏技コード7,036本収録
'94年12月～'97年5月発売のもの（アイテムリスト付）

ゲームタイトル138本,裏技コード6,114本収録
'94年11月～'97年5月発売のもの（アイテムリスト付）

2123 64 プロアクションリプレイ
GA価格8,900円を→ ￥6,900

64にもついにプロアクションリプレイが登場。今のところPCリンク機能はないのでコードのサーチはできないけど、改造コード集が続々リリース予定だぞ。

SALE 2冊セット！セール特価！ ￥2,800
合計価格5,600円を
プレステキングDEナイスチョイス1＋プレステキングDEナイスチョイス2
限定 100セット

SALE 2冊セット！セール特価！ ￥2,800
合計価格5,600円を
サターンキングDEナイスチョイス1＋サターンキングDEナイスチョイス2
限定 100セット

2124 PS プロアクションリプレイ2
GA価格8,900円を→ ￥7,200

PS用アクションリプレイに待望のNEWバージョン登場。アクションリプレイCD読み込み機能や高速ブートアップ機能、ファイルビューワー機能、イメージビューワー機能、アイコンエディター機能など新機能満載。

6005 PS用アクションリプレイ 秘技コードCD Vol.1
GA価格→ ￥2,980

カラット社製の別冊秘技コード集パート1からEXまでのPS用改造コードを網羅した総集編。全278タイトル2,651本の秘技コード収録。アクションリプレイ２でのみ読み込み可能だ。

2186 SS プロアクションリプレイ2
GA価格8,900円を→ ￥6,900

SS用プロアクションリプレイがバージョンアップして帰ってきた！8Mダイレクトメモリー機能搭載によりゲーム中にアクションリプレイへセーブロードが可能。

GAMES'ARK

■人材、作品、ライター募集
プロショップへご連絡ください

パラメータをレベル99や無敵、MAX99…などにできる最強のアダプターです。

PS SS GB 最新裏技コード集 毎月25日発売！ PS SS GB

PS,SSエックスターミネーター／PS,SSプロアクションリプレイ専用

4539 最新裏技コード集 Oct コレクション No.25

（★印はアイテムリスト付） 価格→**￥1,000**

ゲームタイトル19本，裏技コード1,168本収録
'98年9月～'98年10月初旬発売のもの（アイテムリスト付）

＜PS＞Exciting Bass／オウバードフォース アフター／火星物語／仮面ライダー／三國志VI／STRIKERS 1945 II／ストリートボーダーズ／★スペクトラルフォース2／★スレイヤーズ わんだほー／だんじょん商店会～伝説の剣はじめました／テーマホスピタル／フィフスエレメント／★レガイア伝説＜SS＞STRIKERS 1945 II／せがた三四郎 真剣遊戯／電車でGO！EX／初恋物語／Pia♥キャロットへようこそ!!2 (X-Tのみ)／ファルコム クラシックスII (イースIIのみ) ［特別付録GB］★ポケットモンスターピカチュウ／★ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド
（特別付録のGB用の裏技コードはSepコレクションNo.24と同じものです）

次号予告

Nov コレクションNo.26
'98年11月～12月初旬発売のもの
12月25日発売予定

＜PS＞ヴァンパイア セイヴァーEXエディション/MONSTER SEED/猫なカ・ン・ケ・イ/カプコンジェネレーション～第4集孤高の英雄/初恋ばれたいんスペシャル/スマッシュコート2/ヴィジランテ8/R・TYPEΔ/武戯/COOL BOARDERS 3/1 ON 1/リベログランテ/玉商物語/R4-RIDGE RACER TYPE4/ポポローグ/その他＜SS＞She'sn～シーズン/カプコンジェネレーション～第4集孤高の英雄/ウィザードリィリンガミンサーガ/新世紀エヴァンゲリオン エヴェと愉快な仲間たち/その他予定

3146 PS メモリージャック Part .1 GA価格→**￥2,800** PS

12月下旬発売予定

PSのメモリーカード2メガ（非圧縮タイプ）の中に最初から超人気ソフトの必殺セーブデータが入っている！使い方は普通のメモリーカードのロードと同じやり方でOKだ！
※もちろんセーブデータを消せば純正の2倍のメモリーカードとしても使用可能。（スイッチの切替えで30ブロック使用）

＜BIOHAZARD 2＞＞［データ1］レオン表：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ2］レオン裏：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ3］クレア表：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ4］クレア裏：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ5］ハンクモードのサブゲーム［データ6］とうふ姿のサブゲーム ＜チョコボの不思議なダンジョン＞＞［データ1］レベル最大／所持金最大／アイテムを大量に所持／30階まで行ける［データ2］レベル最大／所持金最大／アイテムを大量に所持／60階まで行ける［データ3］レベル最大／所持金最大／アイテムを大量に所持／9999階まで行ける ＜ゼノギアス＞＞全アニメーションを見たりすることができる秘密の部屋 ＜鉄拳3＞＞全キャラクタ使用可能／全モード選択可能／ムービーシアター中の全データ選択可能 ＜グランツーリスモ＞＞所持金最大／全ライセンス取得済 ＜影牢＞＞全トラップ選択可能／Ark最大 ＜ドラゴンシーズ＞＞ドラゴンのステータス最大／全アイテム所持／所持金最大 ＜封神演技＞＞全アイテム所持／主人公キャラクターステータス最大 ＜パイロットになろう＞＞［データ1］RECIPROコース：資金最大／全試験受けられる／HANGARモード選択可能［データ2］JETコース：資金最大／全試験受けられる／HANGARモード選択可能 ＜ナイト&ベイビー＞＞キャラクターステータス最大／所持金最大／全アイテム所持 ＜BRAVE FENCER 武蔵伝＞＞所持金最大／ステータス最大 ＜メタルギアソリッド＞＞全アイテム所持 ＜FFタクティクス＞＞お金最大／全アイテム99個／主人公のHP、MP最大／全ジョブマスター／その他

※内容は予告なく変更される場合があります。

2126 SFC エックスターミネーター2サスケ SFC

GA価格→**￥7,900**

スーファミのゲームがよみがえる！

人気ゲームの裏技コード約800内蔵。メニューから選ぶだけのカンタン操作。全6種類の豊富なサーチモードであらゆる裏技をサーチ。スローモーション機能搭載！2段階スピード切替でシューティングやアクションゲームに最適。

2036 GB エックスターミネーター ヒカリスケルトン GB

GA価格→**￥4,800**

今なら［ポケモン，ドラクエ］の最新コード集付

本気でサーチがしたいなら！上級者でも満足できる5種類の多彩なサーチ機能搭載。裏技データにあったサーチ方法を選べます。本体の色は人気のクリアバイオレット。裏技コード満載のデータ集付。

ポケモン
- ●お気に入りのモンスターを入手できる
- ●ポケモンのステータスが最大にできる
- ●欲しかったアイテムを入手できる

ドラクエ
- ●好きなモンスターに変更できる
- ●お金最大にできる
- ●モンスターのステータスが最大にできる
- ●モンスターの特技を変更できる
- ●好きなアイテムを入手できる

※記載されている名称は任天堂（株）、（株）エニックスの商標又は登録商標です。※本製品は各社のライセンス商品ではありません。

※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。 ※GBカラー対応 近日発売予定！

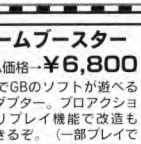
4524 SFC ゲーム裏技改造完全マニュアル

GA価格→**￥1,942** SFC

X-Tサスケでゲーム裏技プレイを楽しむための解説本。裏技に必要なマニア向け技術理論と各レベルごとの実践編の2部構成。実践編はマンガで楽しみながら使用方法も完全マスターできる。

8053 SFC 裏技コード大全集

GA価格→**￥1,942** SFC



SFC裏技タップリの総集編ゲームタイトル435本、裏技コード8,597本収録。

2178 SFC エックスターミネーターサスケ パーフェクト3点セット SALE

超お買得

＜セット内容＞
- ■エックスターミネーター2サスケ
- ■ゲーム改造完全マニュアル
- ■SFC裏技コード大全集

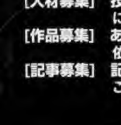
合計価格 17,400円を

セール特価！ **￥8,700**

広告の最初のページを見るベシ！

2104 GB プロアクションリプレイ SALE

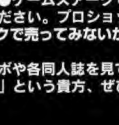
GA価格4,800円を→ **￥3,800**



GB、GBP用の裏技ツール。秘技コードサーチ機能搭載なので本体のみでのサーチが可能。シンプルでわかりやすいサーチ画面で初心者でもカンタンに使えるぞ。

※GBカラー、GBPライトには対応していません。

2161 PS GBゲームブースター PS



GA価格→**￥6,800**

PSでGBのソフトが遊べるアダプター。プロアクションリプレイ機能で改造もできるぞ。（一部プレイできないソフトがあります。また、音楽はなりません）

［人材募集］ 技術系スタッフ、プログラマー募集●ゲームスアークでは常に技術系のやる気のある人を募集しています。僕の知識はゲームスアークのためにあるという貴方、まずはご連絡ください。プロショップのインストラクターも募集中！

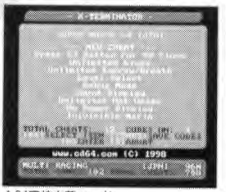
［作品募集］ あなたの作った作品をゲームスアークで売ってみないか●ただしゲームスアークのスタッフを唸らせる作品であることが条件。OKが出れば、依託でも買取りでも応相談。

［記事募集］ 記事を書いてみませんか●ゲームラボや各同人誌を見て、「こんな記事僕でも書けるよ」と思われたことがある方も少なくないはず。「書くことは好きだし時間はたっぷりある」という貴方、ぜひ作品を投稿してみてください。もちろん遠方の方でもOKです。まずはご連絡を！

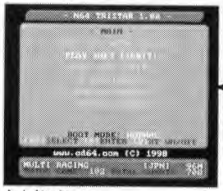
1998 新春 64とパソコンが急接近!

2151 64トライスター

定価14,800円をGA価格→**￥12,800**



↑64裏技内蔵コード



↑メインメニュー

↑エックスターミネーター機能で裏技もOK!

64に装着するだけで、64,SFC,FCのソフトが使える!

64のパッドでSFC,FCソフトをプレイ!64のみエックスターミネーター機能（裏技内蔵コード入り）も搭載!

'99年1月発売予定

今ご購入の方に特典!!
『ゼルダ』の裏技コードが見つかり次第郵送でコードをお知らせします引換え券付き!

要チェック UFO 64

予定価格→**￥?**

'99 新春発売予定

UFOシリーズに64用登場。パソコンとの接続で64ソフトをCD-Rにバックアップできたり、エックスターミネーター機能で裏技コードのサーチができるようになる。

1029 64 Z64(256M)

GA価格→**￥59,800**

ZIPドライブ搭載、スタンドアローンタイプの64マジコン。ZIPメディアに64ソフトをバックアップできるスグレモノ。

2103 SFC トライスター SFC

残りわずか

定価7,800を GA限定価格→ **￥4,900**

スーファミにトライスターを挿し、ファミコンソフトをセットするだけ。FC、NES、S-NESが楽しめる。ビデオ出力が可能です。SFC対応。

MEGA HIT

2035 SFC スーパーUFOプロ8.3J

定価32,800をGA価格→ **￥19,800**

MEGA HIT SFC

●フロッピーにバックアップしてしまえばゲームカセットはもう不要!●ゲームの改造までも出来てしまったりして…●レジューム機能でどこでも好きなところでゲームをセーブできる。

2030 SFC UFOグラフチェンジャー SFC

GA価格→**￥3,500**

SFCの画像をWINDOWSで

各種UFOシリーズの基本となるソフト。「UFO PRO 8」を使ってフロッピーにセーブしたSFCゲームのいろんなグラフィック画面をWINDOWS上のBMPデータに変換します。又、画面合成機能を使えば、FFのフィールドにドラ○エのキャラクターを登場させたりと、自分だけのグラフィック画面を作成できます。

2032 SFC UFOぶろぐらむメーカー SFC

GA価格→**￥3,800**

ゲームテックが所有するUFOと全ライブラリのプログラムソースを一挙公開

SFCでのプログラムに興味をもつ人のための入門書。（サンプル多数）必要なツール（アセンブラ、グラフィックコンバータ）はすべて付録。付属のパーツ（ライブラリ）を使って、簡単にプログラムができます。サウンドドライバのソースは

★3.5"FDDを1基以上備えた、PC-98シリーズもしくはIBM互換機（DOS/V機）が必要です。

★MS-DOSの基本コマンド操作ができる方対象。

2037 SFC スーパーUFO 5点セット

定価→￥43,900＋非売品

超お買得

セール特価！ **￥21,900**

広告の最初のページを見るベシ！

SFC

2038 SFC スーパーUFO ソフト4点セット

SALE

定価→￥11,100＋非売品

セール特価！ **￥6,800**

ユーティリティソフト（UFOグラフチェンジャー、UFOぶろぐらむメーカー、UFOスクリーンセーバー、UFOキャラクターエディタ）

2033 SFC UFOスクリーンセーバーキット SFC

GA価格→**￥3,800**

スクリーンセーバーをSFCのキャラで

何のプログラムの知識もなく、Window95のスクリーンセーバーが簡単に作成できるキット。キャラクターのグラフィックや動きかたも自由に設定。UFOグラフチェンジャーやUFOキャラクターエディタと組み合せて使えば、スーファミのゲームで使われている、る、自分の好きなキャラクター達を、自作のスクリーンセーバー上に登場させることができます。

2031 SFC UFOキャラクターエディター SFC

UFOセット又はスーパーセットを **非売品** **御購入の方だけにプレゼント**

お気に入りのゲーム画面でキャラが変わる上級者向けソフト！パソコン上で作成したオリジナルキャラや背景でゲームを楽しむことができます。「UFO PRO 8.3」でバックアップしたデータから、グラフィックデータを検索し、自作のオリジナルキャラや背景に変えてしまうソフトです。

ゲームラボ'98年12月号

特集： 定価→￥800

検証!!クラッカーの手口

※バックナンバーもあります。

6078 定価→￥1,143

CDIR 焼き焼き講座2

CD焼きの基礎からPS,SS本体の改造までを詳しく解説。カナリためになる1冊です。

6045 定価→￥1,905

エミュレーターリスト全集'98 ナンバー順

'98年2月までにアップされていたエミュレータをアジアナンバー順に編集したリスト本です。

6070 定価→￥2,667

POSITIVE 5号《総集編》

超級電脳情報誌！POSI-TIVEの総集編。怒涛の最終号!!必見の価値あり！

6046 定価→￥1,905

エミュレーター活用テクニック

エミュレータに関する裏情報が超満載の1冊。使用方法からROMの吸い出し方まで詳しく解説。

4542 定価→￥1,143

MP3吸い取り講座

NEW

MP3用の各種ソフトの解説からファイルの作り方等、なる程と納得してしまう一冊です。

4522 定価→￥953

ハッキングソフトカタログ 創刊号

マニア達がキャラクターをすげ替えたへんてこソフトが今ここに集結！

GAMES'ARK

■通販センター開設

PM4時までのご注文は当日発送

1041 FS アダプターPS用

GA価格→￥9,800

PS

フリーソフトアダプター

ややっこしいMODチップ取り付けなしで、「FSアダプター」をPSの拡張端子に挿すだけで、バックアップCD-Rやフリーソフトがプレイできる究極プレステに大変身！

NEW

同時発売フリーソフト

1044 女子高生 凌辱学園
価格→￥4,800

1045 女教師 レイプ願望
価格→￥4,800

1046 人形OL-縛られて
価格→￥4,800

※注意）いずれも18禁ソフトです。18歳未満のお客様はお断りいたします。なお、その他フリーソフトはアダルトCG集、同人アニメ、マージャン等ウハウハもの10タイトル程度が近日発売予定です。

1036 PS ムービーカード GA価格→￥8,900

ビデオCD再生オプション

PS

NEW

PSでもビデオCDが見られるようになる！！
使い方もPS本体裏の拡張端子に取り付けるだけと超カンタンです。ビデオCD Ver.2.0対応

※ビデオCDを楽しむには、市販のビデオCDソフトが必要です。

1037 SS ムービーカード

GA価格→￥9,800

ビデオCD再生オプション

NEW

SSの本体の裏面にムービーカードを挿すだけ！
●プレイバックコントロールが可能なビデオCDVer.2.0対応●ストロボ、フラッシュ、スロー再生可能付●ビデオCD Ver.1.1（通常再生のみ）とビデオCD Ver.2.0（プレイバックコントロール可能）が使用できます。

※ビデオCDを楽しむには、市販のビデオCDソフトが必要です。

ご購入された商品のハードの改造をおこなうことで各メーカーの保証対象外になります。改造される方はいかなる場合も、個人の責任で行ってください。

1011 プレステコンソール (SCPH-7000)

GA価格→￥24,800

MODチップ取付けサービス料込み。バックアップしたソフトもOK！(海外のソフトは動きません)

1027 プレステコンソール VCD Ver.

GA価格→￥42,000

VCDが再生できるアジア版白PSにMODチップ取付けサービス料込み。バックアップしたソフトもOKの最強バージョン。

1007 サターンコンソール USA

GA価格→￥24,800

USA版の黒サターン。SS-KEY取付けサービス料込み。バックアップしたソフトもOKなうえに起動時間も短縮！(日本のソフトを使用する場合にはユニバーサル機能が付いたアダプターが必要)

1025 サターンコンソール

GA価格→￥24,800

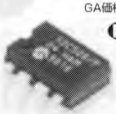
日本仕様の白サターンにSS-KEY取付けサービス料込み。バックアップしたソフトが使用できちゃう。起動時間も短縮されるよ。

価格には本体、MODチップ又はSS-KEY、及び店頭での取付け料金が含まれています。

1026 PS MODチップ (SCPH-7000専用)

GA価格→￥2,000

PS



これがあればバックアップしたソフトを使用することができるぞ。

1003 PS メタルナット

GA価格→￥100

PS

PSバックアップユーザーの必須アイテムの元祖的存在。SCPH-1000のみ対応。

1001 PS メタルナット (スプリング付)

GA価格→￥500

PS

スプリングによりフタの開閉が可能。SCPH-1000のみ対応。

1002 PS CD レンズ (ロング20cm弱)
1017 PS CD レンズ (ショート3cm弱)

GA価格 各→￥7,200

PS

PSの交換用ピックアップレンズ。最近読み込みの調子が悪いなあと思っている方におすすめ。

※ケーブルの長さが2種類あるのでお持ちの本体に合ったものをお選びください

1006 SS CD レンズ (JVC)
1018 SS CD レンズ (SANYO)

GA価格 各→￥7,200

SSの交換用ピックアップレンズだ。
※本体によって種類が違うので確認の上ご購入ください

1035 デュプリ大魔王 (CDデュプリケーター)

価格→￥128,000

NEW

ワンプッシュボタンで ほぼ全てのフォーマットの CDコピーが可能！

スタートボタンを押すだけ、操作は電子レンジと同じ。「チーン」するだけでCD一丁焼き上がりパソコンセットもCDライティングソフトも何んも要らん。

◆CDデュプリケーター 1対1型スタンドアローンタイプ
◆読込み・書込み速度等速固定
◆CD全フォーマット対応 (PS-GAME/SS-GAME/MUSIC CD/VIDEO-CD/PHOTO-CD)

※一部の特殊フォーマットには対応しない場合もあります。

†チップ、PINなど取付けサービスも行っています

1031 レッドアント ポータブル TFTカラーモニター

GA価格→￥16,800

4インチのTFTモニター。折りたたみ式なので持ち運びにも便利。単3電池8本使用で4時間使用可能。もちろんACアダプターも付いています。PCリンク時のモニターにも最適！

ゲームスアーク ホームページ
http://www.gamesark.co.jp
ググッとくるサイトになって！新情報も満載！
相互リンクも大募集！！

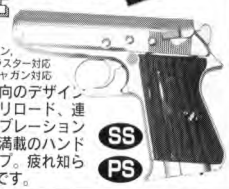
欲しいものがすぐ手に入る。これは利用するっきゃないね。
(ただし、ご注文商品が在庫商品で料金着払いご利用の場合に限ります。)

3163 スコーピオンガン

SALE

価格→¥3,980を

セール特価！ ¥2,780



PS：GUNコン、ハイパーブラスター対応
SS：バーチャガン対応

リアル指向のデザインとオートリロード、連射、バイブレーション等、機能満載のハンドガンタイプ。疲れ知らずの逸品です。

SS PS

イレイザーガン（全2色）

SALE

価格 各→¥4,500を

セール特価！ ¥3,380

3173 黒
3174 コンバット

PS：GUNコン、ハイパーブラスター対応
SS：バーチャガン対応

超速、超音といえばコレしかない！連射、オートリロード機能と比類なき臨場感！オススメです。

PS SS

1047 サイバーショック

PS

GA価格→¥3,800

NEW

PSコントローラーがおしゃれなデザインで新登場!!今までにない型でひと味違った操作感覚が楽しめる。もちろん振動も連射もバッチリ!!自由に替えられる5種類のマルチスティック付。

1019 PSジョルトパック

GA価格→¥1,980

PS

ジョルトパックのリストバンドタイプの振動パックが新たな衝撃を生む。

※基本的にデュアルショック以前の振動対応ソフト用です。デュアルショック対応ソフトでは、正常に動作しない場合があります。予めご了承ください。

2148 PSジョルトパック2

GA価格→¥1,980

PS

体感してください！衝撃の振動！！初代ノーマルコントローラーに装着すればブルブルが体感できる。D. SHOCKとはひと味違う振動が体験できる。

PSメモリーカード1メガ（全3色）

4511 クリア
4512 青
4513 黄

残りわずか

PS

セール特価！ ¥800

15ブロックセーブでき、クリアタイプのカラーなどお気に入りのゲームデータのコレクションはコイツにセーブ！

1013 PSマルチスティック2 8 IN 1

GA価格→¥1,000

※8パーツ

コントローラーに取り付け使用。デュアルショック専用。

PS

PSダブルメモリー 2メガ（全6色）

GA価格 各→¥1,800

SUPER HIT

4515 ブラック
4516 グレイ
4517 ホワイト
4518 クリアレッド
4519 クリアグリーン
4520 クリアブルー

PS

2枚分が1枚に！最大30ブロックまでセーブ可能。スイッチ切替えでセーブエリアがわかるぞ！

2128 PS裏ワザデータ郎スペシャル

GA価格→¥4,500

PS

裏ワザデータ郎3までのデータから人気ゲームを選んで収録。データを消せば60ブロック無圧縮メモリーカードとしても使用できるぞ。

2120 SS裏ワザデータ郎

GA価格→¥3,980

PSで好評だったデータ郎のサターン版。秘技セーブデータを大量収録。外部カートリッジRAMとしても使用できるぞ。

SS

1021 SSメモリーカード8M

GA価格→¥5,800

SS

サターン本体の約30倍のスロット数のセーブ機能！そして海外版ソフトが使えるユニバーサル機能まで付いています！！

2160 サウンドショック

GA価格→¥2,980

GB

ゲームボーイのサウンドが振動に変換されます！どんなゲームでも体感ゲームにはやがわり！※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

2116 64ジョルトパック1メガ

SALE

セール特価！ ¥1,980

64

メモリーカード＋振動パック。純正の4倍のメモリーカード。スイッチひとつでメモリーカードと振動パックの切替ができます。

1028 64ハイパーコントローラー

GA価格→¥2,980

64

連射・スローモーション機能はモチロンのこと、ドライブゲーム等に最適なステアリングホイールまで搭載しているスグレモノ！操作性もバッチリ！！

2.1m延長ケーブル

2145 PS エクステンダー GA価格→¥800
2146 SS エクステンダー GA価格→¥800
2176 64 エクステンダー GA価格→¥800
2117 SFC エクステンダー GA価格→¥500

3160 PS AV ケーブル GA価格→¥900
1004 PS リンクケーブル GA価格→¥1,600

2109 GB ツインリンクケーブル GA価格→¥1,500

GA価格 各→¥500

2106 GB-GBリンクケーブル
2190 GBP-GBPリンクケーブル
2191 GB-GBPリンクケーブル

GB

GBPバッテリーパック（全5色）

GA価格 各→¥2,800

3181 ブラック　3182 黄
3183 赤　3184 緑
3185 グレイ

コンパクトでもパワフル！充電式バッテリー。8時間の充電で約8～10時間使用できます。専用充電アダプター付き。※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

GB

GBPマルチボーイ（全7色）

GA価格 各→¥3,200

3186 緑
3187 黒
3188 グレイ
3189 シルバー
3190 クリア
3191 黄
3192 赤

最強装備！1.4倍拡大レンズ+ライト+スティックコントローラー+デュアルスピーカー。こんなにつけていいのかな？！※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

GB

GBPプロテクター（全4色）

3154 黒　3155 赤
3156 黄　3157 グレイ

GA価格 各→¥980

ラバー製プロテクター。装着したままゲームもできるし、電池の入れ替えもラクラク。スクリーンカバー付き。屋外での使用に便利な1メートルのストラップ付。※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

ドクターデンジ（全2色）

3005 クリアブラック　3006 クリアホワイト

GA価格 各→¥1,200

キーチェイン付超ミニタイプの電磁波チェッカー。3段階のLEDライトと電子音で有害電磁波を検知するスグレモノ。携帯電話、TV、パソコンなど身の回りの危険度を一度チェックしてみよう。

GAMES'ARK

●この広告に記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。●製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものがあります。●記載価格は平成10年12月1日現在の価格です。●商品の仕様、外観等は改良の為予告なく変更することがあります。また、価格、発売日等も予告なく変更する場合があります。

「最新裏技コード集」
定期講読会員募集
（郵便でのお届けになります）

送料無料で毎月発売日にお届けします

●お申し込みは６ヶ月単位　●代金 6,300円（税込）
※必ず開始希望号数を通販センターにお申し付けください。

全国スピード通販、欲しいものがすぐ手に入る！

PM４時までのご注文は当日発送してみせます

†ただし、ご注文商品が在庫商品で料金着払いご利用の場合に限ります。

12月15日～１月14日までの期間限定サービス

１万円(税抜)以上のお買上げで　送料・着払い手数料無料

１万円（税抜）未満お買上げの方・・・・・**全国一律** 送料600円、着払い手数料500円
※一部離島は除きます。日本国内の販売に限ります。

■ 通信販売お申し込み方法

●必ず、お電話、もしくはＦＡＸで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。
●代金は、商品代金、送料（送金手数料・着払い手数料、お客様負担）の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。

●代金のお支払い方法

現金書留　受付番号、商品名、商品番号、数量、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所宛に送付してください。

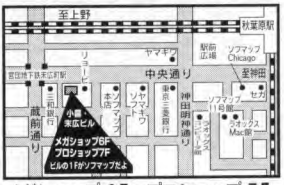
銀行振込
●東京三菱銀行　福岡支店　普通預金 1179539
ゲームスアーク 通販センター
●西日本銀行　天神北支店　普通預金 0362729
ゲームスアーク 通販センター

郵便振替　振替番号　01780-9-64662
ゲームスアーク 通販センター

料金着払　※未成年の方は保護者の承諾が必要です
着払い手数料　１万円未満…… 500円

◎広告掲載内容は、'99年１月14日まで有効です。ただし、限定商品等により品切れする場合もありますので予めご了承ください。不良以外での返品返金はできません。１週間以内の不良は新品と交換します。

広告載ってない商品でおもしろいものもあるゾ



メガショップ 6F　プロショップ 7F
03-5298-2210　03-3255-7644
営団地下鉄末広町駅より徒歩１分
小暮・末広ビル 6F・7F

福岡店　092-714-5256
西鉄福岡駅より徒歩７分
Well-Beingビル１F

●FAXでのお申し込みは
092-533-7037
FAX,インターネットでのお申し込みは24時間受付中…
●インターネットでのお申し込みは
http://www.gamesark.co.jp
●お電話でのお申し込みは
092-533-7036
【電話でのお申し込み受付時間】
平日11：00～20：00
日祝10：00～19：00

ゲームスアーク 通販センター
〒810-0011 福岡県福岡市中央区高砂2-2-5

料金着払いでのお申し込みは、下記の専用申込書を拡大コピーし、もれなく記入して郵送又はFAXにてお申し込みください。

ゲームラボ1月号

◎料金着払い専用申込書◎

下記商品を料金着払で申し込みます　年　月　日

フリガナ	印　鑑	TEL	（　）	生年月日 T・S・H　年　月　日（　才）
お名前		FAX	（　）	職業・学年
住所　〒□□□－□□□□				保護者氏名（20才未満は必ずご記入ください）　印　鑑

商品番号	商　品　名	数量	金　額

未成年の方は必ず、保護者の方の承諾を得て送ってください。

商品配達希望時間帯
□午前　□午後
□6時以降
※商品配達時間は交通事情等により変更される場合があります。※商品代金とは別に●送料　●着払手数料　●消費税　が別途かかりますので、あらかじめご了承ください。

弊社使用欄

合計　　円

AD11

ゲームユーティリティ満載のCD-ROMマガジン

お楽しみCD劇場 その8

Windows®95対応

PS・SS・Winのゲーム好きなそこの貴方!!
パソコンを持ってるなら

お楽しみCDを、使わなくちゃ大損ですっっ!!

…と言っても、全然知らない商品には手を出しにくいと思うので、簡単に説明しますねっ!

CD17のメイン!!
ゲームを256倍楽しむプログラムのプログラムを使えばっ!!

ばか…

ええっ!?
アニメーションだけじゃなく
静止画とかボイスも
再生できるプログラムがあるのー!

あぁっ!?
サクラ大戦2
機動戦艦ナデシコ
The blank of 3years
のアニメが見れるぅ!!

CRI ADX対応

PSの動画再生プログラムもSSのサクラ大戦2や機動戦艦ナデシコのAV一変換プログラムも、**フリーソフト**です!

これら以外のPS・SS・Win人気ゲーム対応プログラムが、**100本以上**入ったCD17はとってもお得!!

わーいっ♡

送金しなくても使えちゃう!♡

お楽しみCD17は
ガンダム特集等の
MIDIデータが
入ってるの。
これって、
CDプレーヤーで
聴けちゃうんだよねーっ

…というように、プログラムだけじゃなくて、音楽も美少女CGもオンラインソフトも超いっぱいでラブリーなCDなのだな!!

買ってねーっ

データの利用は個人の使用範囲でお楽しみ下さい。著作者に無断での配布、譲渡、販売、送信など、違法な利用はお止め下さい。
万一、違法に使用した場合の損害および賠償について、株式会社ウエストサイドは一切の責任を負いかねます。

ゲームユーティリティ満載のCD-ROMマガジン

お楽しみCD17

体験版のおまけ付き
ロックマンX4 (Win)
同人ソフト
(アドベンチャー&デジタルノベル編)

Windows®95/98 対応 (Macintoshにも一部対応)
要WWWブラウザー(Microsoft®Internet Explorer 3.0以上、またはNetscape Navigator 3.0以上)

収録 Win Microsoft®Internet Explorer 4.01with Service Pack1,Netscape Navigator 4.04[ja]
Mac Microsoft®Internet Explorer 4.01with Service Pack1,Netscape Navigator 4.04[ja]

株式会社 ウエストサイド　定価2,980円(税別)

●パソコンで手当りしだいCD-ROMから直接ムービーを見よう！

SS サクラ大戦2
機動戦艦ナデシコ The blank of 3years
新世紀エヴァンゲリオン
PS 仮面ライダー サンパギータ
その他、いっぱい

・お楽しみCD17だけで、ほとんどのゲームに対応
・データを変換するので、キャプチャーするより綺麗
・機能無制限のCinepack.exe (フリーソフト版) も掲載

●プロの決め技、攻略法、全て明かします。

PS メタルギアソリッド
SS ブラックマトリクス
Win 好き好き大好き!,Fifteen ~すくうるがある デジタル読本~,楽園の夏,歪んだ赤い糸

●レビュー BIOHAZARD 2 (Win)
●機動戦艦ナデシコ ホウメイの中華料理店レシピ「火星丼」を再現！
●ゲーム改造特集－ExSTAND,FSX編－
●お気楽倶楽部 '99年オリジナルカレンダー付き
●ラジオ番組お知らせソフト RS for Win95収録 (98年10月新番組データ付き)
●バイナリエディタ Stirling収録
●DirectXでも撮れるスクリーンキャプチャソフト Hyper Snap-DX収録※シェアウェア
●AVIから音声のみを抜き出すAVI2WAV収録

すばらしきCG使用法

▶ デスクトップにマスコットを飾ろう WMascot&Win Mascot&LittleIndian
▶ オンラインCG作家13名による作品118点
▶ お楽しみCD オリジナルCG
キャラクタデザイン 飯塚正則
代表作 ロマンスは剣の輝き

▶ CG描き方講座 Painter5

ミュージックボックス

ソフトウェアシンセサイザーでMIDIデータを手軽に楽しもう

♪ガンダム特集♪
第08MS小隊 ミラーズ リポート 永遠の扉
0080- ポケットの中の戦争 いつか空に届いて
新機動戦記ガンダムW JUST COMMUNICATION

♪ユーザーリクエスト♪
ブレンパワード　IN MY DREAM
アキハバラ電脳組　Birth
バトルアスリーテス大運動会　Tsubasa
吸血姫美夕　美夕八千夜

♪ONLINEクラシック♪
組曲 くるみ割り人形より小序曲
ドイツ民謡もみの木

♪特集とユーザーリクエストはCDプレーヤーでも再生できます♪

ゲームを256倍楽しむプログラム

PlayStation、SEGA SATURN、Windowsなど、各種ゲームデータをパソコンで活用しよう。

Windows(Dos/V,PC98)

CGを活用

BMP変換
PS 仮面ライダー,スレイヤーズわんだほ～,エフィカス,ドキドキプリティーリーグ熱血乙女青春記,ひみつ戦隊メタモルV☆デラックス☆,お嬢様特急,アドヴァンストVG2, Brave Fencer 武蔵伝,風の丘公園にて,爆走兄弟レッツ&ゴー!!エターナルウィングス,Mystic Mind,サイレントメビウス CASE:TITANIC,GUNばれ!ゲーム天国
SS 機動戦艦ナデシコ The blank of 3years,Piaキャロットへようこそ!!2,バーチャコールS,お嬢様特急,星の丘学園物語 学園祭,お嬢様を狙え！！,海辺でリーチ!,ポケットファイター,サクラ大戦2,サクラ大戦 花組通信,サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ,バーチャファイター2
Win センチメンタルグラフティ,永遠の都,フィジカルレッスン,金田一少年の事件簿-悲報島 新たなる惨劇-
BMP/PIC変換
PS 御神楽少女探偵団

ビュアー

MSX 画像表示ソフトMPIC Ver1.00

画像閲覧ソフト GGL for Win95 Ver0.17(追加タイトル)
PS 仮面ライダー,スレイヤーズわんだほ～,エフィカス,ドキドキプリティーリーグ熱血乙女青春記,ひみつ戦隊メタモルV☆デラックス☆,Brave Fencer 武蔵伝,サイレントメビウス CASE:TITANIC
SS ポケットファイター,お嬢様を狙え！！

画像閲覧ソフト Susie Ver.0.45a &プラグイン
PS ダブルキャスト,季節を抱きしめて,サンパギータ,同級生2,TIM形式
Win Eye's ～あなたの瞳にうつるもの～,For season. ～めぐりゆく季節の中で～,She'sn,新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド,新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク6,Natural,WithYou,臭作,ToHeart,WhiteAlbum,プライベートガーデン(テックジャイアン連載版),Alicesoft系(PMS/VSP形式),Active系,LIBIDO系,Janis系,Jast系,Tactics系,Tetratech系,U-Me Soft系,F&C系
PC98 痕,夕霧,エルフ系(GP4形式),Alicesoft系(VSP形式)

画像閲覧ソフト Grapholic Ver.1.3bフルセット &Plugin Library Ver.1.9 (追加プラグイン)
Win Fifteen,恋のフローティングマイン,雪色のカルテ,熱血爆裂私立校生,ライディ2,火焔祭,下級生スクリーンセーバーコレクション,Divers,GOKKO3,私,ポムポムプリてぃパフぇ,さくらの季節,復讐,X-Change,LOFTY FORM,M-HARD,Ace of Spade,ミラージュ2,Making Candy,さよならの向こう側
PC98 Figure,恋姫,Birth Days,JACK,バレンタイン・キッス,フェルミオン,ビ・ヨンド,同級生2,遺作,下級生,YU-NO,Mゥーンライトちゃんリンしゃん,妖獣戦記

画像閲覧ソフト びぐビューワー Ver 1.0&プラグイン
SS ファルコムクラシックスII,ゲーム天国,花組対戦コラムス,サクラ大戦 花組通信,サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ,SEGA AGES,シルエットミラージュ,スーチーパイII,バーチャファイター2
PS GUNばれ!ゲーム天国

ムービーを活用

AVI変換
PS PlayStation動画AVI変換 Psxvideo for Windows Ver1.11J※シェアウェア
SS シネパックムービー(CPK,CAK) AVI変換 Cinepack.exe β23版(機動戦艦ナデシコ the blank of 3years,サクラ大戦2にも対応,SEGA SATURN版(音声) CRI ADXプレイヤー+WAV変換 機能付き),魔法学園ルナシネパックファイル取り出し(スレイヤーズろいやる2にも一部対応) ACPK2AVI補助ツール CPKヘルパー Ver.0.05 シネパック形式→AVI変換 ACPK2AVI Ver.1.19 シネパック形式→AVI変換 winvdt2 Ver1.03※シェアウェア (X68000 (動画) VDT形式 (V16/VPK/SVD/SVX)プレイヤー 機能付き)
ムービープレイヤー(各プレーヤーはシェアウェア)
PS STR形式プレイヤー Strplay Ver0.9 motion JPEG Player PsxPlay.exe Ver 1.07
SS TrueMotion形式プレイヤー TmPlay Ver1.20 シネパック形式プレイヤー CpkPlay Ver1.06

サウンドを活用

ファイル分割SS 連結ADX分割 AdxCut
音声再生SS センチメンタルグラフティ
WAV変換SS コットンブーメラン,花組対戦コラムス,TrueMotion形式WAV変換 tm2wave Ver0.03 PS XA形式WAV変換 XaPlay Ver0.08
MIDIデータ抽出Win luv wave

ゲームを自由にアレンジ

Win センチメンタルグラフティー(所持金、体力変更),アドバンスド大戦略98(ユニット情報、資金変更),メビウスリンク3プレアデス(艦船のタンク容量、防衛、耐久力、修復変更),メビウスリンク3セカンド(艦船のタンク容量、防衛、耐久力、修復変更),はなまる工務店(所持金を変更),Vandal Hearts(武器、鎧、盾、アイテムを倉庫に送る&所持金変更),Y'sETERNAL(武器、鎧、盾、指輪、本、鍵、アイテム所持&経験値、所持金変更),メックフロンティア(資源関係を変更),えこのKIDS(所持金、預金、持ち株数、給与、アタックポイント変更),シルクロード～星の島の物語～(爆弾、女神コイン、女神コイン1、所持金、星、体力増加),ファーランドサーガ(金、道具、キャラ全員のパラメータ、武器、防具、装備変更),For Season. ～めぐりゆく季節の中で～(パラメータ、MBRポイント変更),檻(セーブデータバックアップ、CG100%),かえるにょ・ぱにょーん(LV、HP、経験値、攻撃力、防御力、魔力、魔抗力、命中値、回避値、移動力、射程変更※SYSTEM3.5未対応),戦巫女(ちとせと志狼のパラメータ変更),アリスの館456(経験値、金変更),Piaキャロットへようこそ!!2(CG、能力、金フル化),ランスIV(LV、EXP、才能限界、金変更),DALK(パラメータフル化),闘神都市2(能力、金フル化),雪色のカルテ(パラメータ、保有アイテム個数変更),同級生2(名前変更),College TERRA Story(好感度・主人公パラメータ・所持金・所有アイテム・オマケ機能変更【BUG-FIX】)

CGモード100%表示可能ソフト(46本)
Win EVE THE LOST ONE,Piaキャロットへようこそ!!,快刀乱麻,飼,吊,面会謝絶,無惨,想ひ出坂, VIPER CTR -あすか-,With You,縛,DESIRE完全版,DiceKiss, Fifteen,フォレスト・イン・ザ・ダーク,月花美人,Guもーん遊戯,火焔祭,淫内感染,傾城,化粧桜,き・す・な,狂*師 ～狙われた制服～,MARTIAL AGE 2,めい・King,まにあなおんな,もんもん学園,ムチムチセクシぃパフェ,My Girl,淫内感染 ～真夜中のナースコール～,ナースコール,檻,幼なじみ,Revolver,臨界点,輪舞 ～ロンド～,カオスクイーン遼子3,凌辱 ～好きですか?～,SadisticMedicine,再会～卒業旅行98～,For Season. ～めぐりゆく季節の中で～,サキュバス～堕ちた天使～,好き好き大好き!,えっちのススメ, UP!,宵桜

HMX-Type12 Ver.0.12 &ファイラー
CGモード100%表示可能(74タイトル)
Win DiaboLiQUE,王道勇者,アリスの館456,戦巫女,かえるにょ・ぱにょ～ん,いけないかつみ先生,鬼畜王ランス,Project VC,Natural ～身も心も～,バーチャコール3,同窓会 ～Yesterday Once More～,ぴあきゃろTOYBOX,With You ～みつめていたい～,きゃんきゃんバニーPrimo,Piaキャロットへようこそ!!2,晴れのちときどき胸さわぎ,DOKIDOKIバケーション,DESIRE"完全版",DIVI・DEAD,CDガールズ,愛が見えはじめたら,寿,GLO・RI・A,下級生,同級生2,遺作,ONE ～輝く季節に～,MOON.,リエゾン,ロンド ～輪舞～,砂時計,無垢 弐,狂*師 ～ねらわれた制服～,Xchange,え～んじぇる!!,My Girl,Nails ～Beginning of your "Heart Beat"～,LAST CHILD,冬虫夏草,ビーストブリーダーズバーニング,Lag,凌辱 ～好きですか?～,魔女狩りの夜に,臨界点,想ひ出坂,吊,RK ～リバーシブルカルテ～,魅惑の調書,キャッスルファンタジア,つもバカ日誌,き・す・な,美しき獲物たちの学園,しゃぶり姫,MIND,サキュヴァス,TEEN,Star Platinum,面会謝絶,かなちゃんの完全吸血マニュアル,まにあなおんな,ここは楽園荘3,アスガルド ～歪曲のテスタメント～,PRIVATE GARDEN 2,Fifteen,Rhythm ～恋の律動～,放課後マニア倶楽部,好き好き大好き!,She'sn,紺碧塔組合 Gulid of Emerald Tower,STARS,悪夢95 ～青い果実の散花～,や・く・そ・く,FILE,luv wave (EDセレクト、クリアフラグ)

スクリーンセーバー
SS ゲーム天国(ラブリーみさとスクリーンセーバー)

改造コード (ExSTAND用)
Win アンジェリークスペシャル/2,不思議の国のアンジェリーク(各パラメータ変更)

ツール
Win メモリエディタ2 for Windows95,バイナリエディタ Stirling,改造補助プログラム 改造くん

Macintosh

CGを活用 PICT変換

SS 機動戦艦ナデシコ the blank of 3years,Piaキャロットへようこそ!!2,バーチャコールS,お嬢様特急
PS 星の丘学園物語 学園祭,お嬢様特急,風の丘公園にて,Mystic Mind

お楽しみディスクバックナンバー New Report'98年9月～10月
BMP変換
Win 17歳～マイ ディア エンジェル～,狂*師,火焔祭,TAXI幻夢譚 ストレンジ・ワールド ACT.2,再会～卒業旅行'98～

データの利用は個人の使用範囲でお楽しみください。著作権者に無断での配布、譲渡、販売、送信など、違法な利用はお止め下さい。万一、違法に使用した場合の損害および賠償について、株式会社ウエストサイドは一切の責任を負いかねます。

お楽しみCD17 定価各2,980円(税別)

バックナンバーも販売中。(1,3,5,6は完売)

通信販売価格 各3,129円(税送料込)

■申込方法

郵便振込
郵便局備え付けの払込取扱票の通信欄に注文書内容をご記入の上、商品代金を払込下さい。
口座番号:01130-8-17041
加入者名:(株)ウエストサイド

現金書留
商品代金と注文書をお送り下さい。

ヤマトコレクトサービス
注文書に必要事項をご記入の上、FAXで送信または郵送下さい。商品代に別途手数料千円が加算されます。配達員が商品と引き替えに代金を頂きます。

銀行振込
商品代金を口座へ振込後、振込控と注文書をFAXで送信、又はご郵送下さい。
さくら銀行 武庫之荘支店
普通 3082566(株)ウエストサイド

クレジットカード
JCB,VISA,Master,JACCS,UC
上記のカードがご利用いただけます。注文書とカードの種類・カード番号・カード有効期限・カード会社への登録電話番号を弊社までFAXで送信、又はご郵送ください。
※カードでのお支払いは一回払いとさせていただきます。

■注文書
1.商品名(例 お楽しみCD17)
2.住所
3.氏名
4.電話番号(昼間連絡用)
5.GL9901(必ず記入して下さい)
6.申込方法(例ヤマトコレクトサービス)

■注文先 株式会社 ウエストサイド
〒661-0035兵庫県尼崎市武庫之荘1丁目11-5
TEL(06)433-2272 FAX(06)436-9591

バックナンバー情報やMIDIデータのリクエストは、ホームページをご覧下さい。URL http://www.westside.co.jp/ 次号お楽しみCD18は、2月12日(金)発売予定

※記載されている会社名及び商品名は、各社の商標または登録商標です。　※各ソフトの著作権は、各著作権者に帰属します。

パソコンから無線機まで 電機のことなら クロスオーバー

5"フラット管RGBモニター 完成品
RGB21P入力、ACアダプタ付 ¥5,800

4"LCDビデオモニター 完成品
TFTだからハッキリ綺麗！ゲーム等に最適！
ACアダプタ付、ビデオ入力 ¥8,800
ACアダプタ付、RGB入力 ¥6,800

★ Apple 5" FDD	¥12,800
★ Apple デザインキーボード	¥4,980
★ X68000コンパクト	¥61,800
★ 9"モニタ（SVGA）B/W	¥19,800
★ MSX用キーボード	¥1,800
★ モニタ型フロッピーケース	¥780
★ PC-9801(21)用キーボード（Win95対応）	¥6,800

※ パソコン周辺機器、電源、トランス、ACアダプターなど多数あり。詳しくは電話にてお問合せ下さい。

当店おすすめお買い得品

ビデオ→RGB変換基板(完成品)
シンクセパレータなし ¥3,500
シンクセパレータ付 ¥3,980

モノクロレーザープリンタ
Windows95対応！(中古) ¥19,800

◎ 新品トリニトロン31K～81K SVGA
17"……………………¥48,000
17" ダイアモンドトロン……¥39,800

≪修理用、解体パーツ販売≫
FAXでお問い合せ下さい。

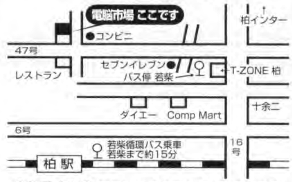
MSX用 2MB増設メモリー ¥25,000
その他MSX関連商品あります!!

5"トリニトロン管RGBモニター
中古。加工すればゲーム、車載と様々な用途に使えます！ ¥4,000

5"トリニトロン ゲーム用KIT
モニター, RGB 21P コネクタ シンクセパレータ, ACアダプター ¥6,500

5"トリニトロン ビデオ用KIT
モニター, ビデオ→RGB変換基板 ACアダプター ¥9,800

たんせいグループ 柏倉庫直販開始！



【火曜定休】 TEL：0471-33-9999

Mac 改造Upgrade Classic 475
Classicのケースに9"グレースケール 640X480 68LC040 25～33MHz
当店オリジナル改造お問い合わせは*FAX*で!!

[中古,新品買取します]
不要部品・在庫品・メモリーなど
現金買取致します。担当 藤倉

※ 通信販売は現金書留となります。
ご注文の際は在庫確認を御願いします。
※ 消費税・送料が別途かかります。
◆ アルバイト募集中!! 担当 藤倉

クロスオーバー
東京都千代田区外神田1-8-7神林ビル2F
Tel 03 (3254) 5730 FAX 03 (3258) 6774
AM 10:30 ～ PM 7:00 毎週 木曜日 定休

TEL06-644-0554
電話受付11：00～19：00/FAX06-647-5168

新品超特価コーナー 税別

<本体一例>

PC-98NX	VM45D/5GC	¥524,000
PC-98NX	VM45D/5GD	¥527,000
PC-98NX	VM45D/5ZC	¥342,000
PC-98NX	VM45D/5ZD	¥346,000
PC-98NX	VM40D/57C	¥310,000
PC-98NX	VM40D/57D	¥313,000
PC-98NX	VC40D/5GC1	¥379,000
PC-98NX	VC40D/5GD1	¥383,000
PC-98NX	VC35D/5YC1	¥284,000
PC-98NX	VC35D/5YD1	¥288,000
PC-98NX	VC35D/5YC2	¥284,000
PC-98NX	VC35D/5YD2	¥288,000
PC-98NX	VC33H/5XC1	¥250,000
PC-98NX	VC33H/5XD1	¥263,000
PC-98NX	VC33H/5XC2	¥259,000
PC-98NX	VC33H/5XD2	¥263,000
PC-98NX	VC30H/5XC1	¥213,000
PC-98NX	VC30H/5XD1	¥217,000
PC-98NX	VC30H/5XC2	¥213,000
PC-98NX	VC30H/5XD2	¥217,000
PC-98NX	VE40D/57C	¥256,000
PC-98NX	VE40D/57D	¥259,000
PC-98NX	VE35D/57C	¥216,000
PC-98NX	VE35D/57D	¥219,000
PC-98NX	VE30H/57C	¥216,000
PC-98NX	VE30H/57D	¥219,000
PC-98NX	VE30H/55C	¥157,000
PC-98NX	VE30H/55D	¥161,000
PC-98NX	VE26F/5GC	¥350,000
PC-98NX	VE26F/5GD	¥354,000
PC-98NX	LW23D/53C	¥256,000
PC-98NX	LW23D/53D	¥261,000
PC-98NX	LW23D/52C	¥242,000
PC-98NX	LW23D/52D	¥246,000
PC-98NX	LW23C/52C	¥217,000
PC-98NX	LW23C/52D	¥220,000
PC-98NX	LW23C/5DC	¥198,000
PC-98NX	LW23C/5DD	¥201,000
PC-98NX	LT30D/54A	¥344,000
PC-98NX	LT23D/54C	¥297,000
PC-98NX	LT23D/54D	¥286,000
PC-98NX	LB26C/50A	¥231,000
PC-98NX	LB26C/50AS1	¥258,000
PC-98NX	LW23/44A	¥266,000
PC-98NX	LW23/43D	¥242,000
PC-9821	Nr233/S32T	¥218,000
PC-9821	Nr233/S32A	¥215,000
PC-9821	Xa200/W30R	¥140,000
富士通	FMV-NU8 221	¥226,000
富士通	FMV-NU8 233	¥230,000
富士通	FMV-NE8 23X1	¥240,000
富士通	FMV-NE8 23X3	¥244,000
富士通	FMV-NE8 23X4	¥254,000
富士通	FMV-NE8 23X6	¥257,000
富士通	FMV-NE8 231	¥197,000
富士通	FMV-NE8 233	¥200,000
富士通	FMV-NS8 23X1	¥261,000
富士通	FMV-NS8 23X3	¥264,000
富士通	FMV-NC8 23	¥195,000
富士通	FMV-NU7 233	¥203,000
富士通	FMV-NE7 23X3	¥218,000
富士通	FMV-NE7 23D3	¥158,000
富士通	FMV-T8 4571	¥345,000
富士通	FMV-T8 4573	¥348,000
富士通	FMV-S8 3571	¥240,000
富士通	FMV-S8 3573	¥243,000
富士通	FMV-S8 3551	¥206,000
富士通	FMV-S8 3553	¥209,000
富士通	FMV-S8 3371	¥220,000
富士通	FMV-S8 3373	¥223,000
富士通	FMV-S8 3351	¥190,000
富士通	FMV-S8 3353	¥194,000
富士通	FMV-M8 30L1	¥213,000
富士通	FMV-M8 30L3	¥216,000
富士通	FMV-M8 3071	¥170,000
富士通	FMV-M8 3073	¥173,000
富士通	FMV-M8 3051	¥142,000
富士通	FMV-M8 3053	¥146,000
富士通	FMV-C8 35L1	¥267,000
富士通	FMV-C8 35L3	¥271,000
富士通	FMV-C8 33L1	¥247,000
富士通	FMV-C8 33L3	¥250,000
富士通	FMV-C8 3371	¥206,000
富士通	FMV-C8 3373	¥209,000
富士通	FMV-C8 30L1	¥220,000
富士通	FMV-C8 30L3	¥223,000
富士通	FMV-C8 3071	¥183,000
富士通	FMV-C8 3073	¥187,000
富士通	FMV-C8 3051	¥149,000
富士通	FMV-C8 3053	¥153,000
シャープ	MN-455-H26	¥283,000
シャープ	MN-450-H23	¥240,000
シャープ	MN-390-X26	¥224,000
シャープ	PC-PJ1-M2	¥200,000
シャープ	PC-PJ1-98G	¥195,000
松下	AL-N4T512J5	¥120,000
松下	CF-S21EJ81	¥176,000
松下	CF-M32J8	¥135,000
東芝	PAL100JB	¥106,000
東芝	PAP301JC	¥185,000
東芝	PAP600JA	¥188,000
東芝	PA1273CA	¥215,000
日立	FLORA310 (5DL02PFPMA)	¥180,000
日立	Prius202T23J	¥159,000
SONY	バイオ PCG-505RS	¥242,000
SONY	バイオ PCG-868	¥400,000
SONY	バイオ PCG-864	¥314,000
SONY	バイオ PCG-808	¥300,000
SONY	バイオ PCG-861/BP	¥230,000
SONY	バイオ PCG-766/BP	¥214,000
SONY	バイオ PCG-767	¥234,000
SONY	バイオ PCG-C1	¥200,000
IBM	シンクパッド600 2645-53J	¥310,000
IBM	シンクパッド560Z 2640-9YJ	¥195,000
IBM	シンクパッド235 2607-10J	¥175,000
アップル	P.B G3/300/14(M7112J/A)	¥592,000
アップル	P.M G3/DT/300(M7105J/A)	¥224,000
アップル	パーフォーマー5410	¥ 75,000
アップル	iMaC	¥170,000

メビウス、アプティバ、東芝、富士通の新製品など大特価CALL!!広告の機種はほんの一例です。載ってない機種はお問い合わせ下さい。この価格は11月13日の価格の一部です。雑誌が出た時は変わっています。

<モニター一例>

三菱	RD-17GR	[illegible]	¥ 48,000
三菱	RD-17GZR	[illegible]	¥ 56,000
三菱	RD-19NF	[illegible]	¥ 89,800
SONY	CPD-17GS	[illegible]	¥ 59,000
NEC	DV15A1	[illegible]	¥ 27,800
CaNtury	MODEL4000PCI	[illegible]	¥ 34,800
ユニオン	ゲームモニタ	19インチCRT	
21ピン	24KHZ,15KHZOK	PS,SS基板など	¥ 28,000

<プリンター一例>

キャノン	BJC-250J	¥ 17,000
キャノン	BJC-80V	¥ 28,000
キャノン	BJC-465J	¥ 35,000
キャノン	BJC-700J	¥ 28,000
キャノン	LBP-220PrO	¥ 33,800
エプソン	PM-770C	¥ 41,500
エプソン	PM-670C	¥ 26,500
エプソン	PM-2000C	¥ 38,000

<周辺機器一例>

ビデオコンバーター	電波	XRGB-2	¥ 19,800
HDD	I/O	HDVS-U4.3G	¥ 31,800
HDD	I/O	HDVS-U4.G/UPCI	¥ 39,800
MOD	I/O	MOF-S640B	¥ 44,000
MOD	I/O	MOF-H640B	¥ 50,800
MOD	I/O	MOF-S640	¥ 46,800
スキャナ	EPSON	GT-7000WINS	¥ 34,000
スキャナ	EPSON	GT-9000WINS	¥ 48,000
ノート用HDD	メルコ	DNN790S	¥ 14,800
デジタルカメラ	SONY	MVC-FD81	¥ 65,800
デジタルカメラ	オリンパス	C-1400XL	¥ 77,000
[illegible]	SONY	LNT-WJ2000	¥ 17,800
モデム	富士通	FM3314336	¥ 9,800
I/Oアダプタ	東芝	PA2727UJ	¥ 7,800

<音源一例>

ローランド	SC88PRO	¥ 63,000
ローランド	SC88ST/PRO	¥ 44,800
ローランド	ミュージ郎88Pro DTM88PRW	¥ 64,800
ローランド	ミュージ郎88Pro DTM88PSW	¥ 52,500

<ワープロ一例>
各社広告に載っていない機種も大特価で販売中です!!

シャープ	MR-3	¥161,000
シャープ	WR-M900	¥104,000
PANASONIC	FW-U1C200	¥ 67,000
富士通	LX-9500SD-J	¥126,000
富士通	LX-7500SD-J	¥103,000
東 芝	JW-V980	¥110,000

<電子手帳・モバイルギア一例>

SHARP	MI-610DC	¥ 78,000
SHARP	MI-310	¥ 68,800
NEC	MC-R500	¥ 71,800

その他何でも見積り迅速にFAX致します。FAX専用回線の方のみ

新品高額即買取OK!!
- ●商品在庫及び新品買取&販売相場は毎日変動します。TELでお問い合わせ下さい。
- ●格安ショップメイトDOS/Vあり。
- ●商品はすべて新品！ もちろん"メーカー保証付"です。
- ●広告の商品はほんの一例です。その他あらゆる御相談に応じます。お気軽にTELを!!
- ●買取、下取りもOK!!TEL、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- ●業者の方大歓迎!!2千万円まで即金、超高価にて買い取ります。
- ●MSX,TOWNS,X68000,PC88も取り扱い中です。3号店トムではソフトを超高価にて買い取ります。TEL.06-649-1098
- ●その他、マックやパソコン関連、何でも買い取り&販売します!!

中古コーナー(一例) ネットU-COM http://www.nst.co.jp/~prot1/

中古機種（一例）	買取価格	販売価格
PC9821 V200M7（S7は1万円安、V166S7は2万円安）	90,000～	110,000～
PC9821 VIO/S5（V13は1万円高）	40,000～	55,000～
PC9821 VIO/S7（V13は1万円高）	45,000～	65,000～
PC9821V16 S5（M7は2万円高）	55,000～	75,000～
PC9821 V20S5（M7は2万円高）	60,000～	80,000～
PC9821Cs2S3,Cb/2D,Cb2B,Cb/2T（Ceは5千円安）	12,000～	27,000～
PC9821Cx2/SI5T (17Tは1万円高、CX3は1万円高)	30,000～	45,000～
PC9821Ct20（Ct16は2万円安）	70,000～	90,000～
PC9821Xa10/C12,Xa7e/S17(Xa12は5千円高)	35,000～	50,000～
PC9821 Na7/H5（H3は1万円安、H7は1万円高）	55,000～	70,000～
PC9821Nr166X30F（NW150は1万円安）	140,000～	170,000～
PC9821Ne,Ne2（Ndは1万円安）	25,000～	35,000～
Ls150S14C,D（Ls13D10は5万円安）	120,000～	150,000～

代金引き替えOK! 超低金利ローンOK!!
◆HP http://www.nst.co.jp/~prot1/◆メールprot1@nst.co.jp

中古相場は一例です。詳しくはTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,MSX,ゲーム機,周辺機器なんでも売り買いOK!!

PC9821Nr13D10A,B（NW133D14は3万円高）	70,000～	90,000～
PC9801NS,BA,BX2,BA2,BX3,AS,AP,RX,RA	5,000～	10,000～
PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは5千円安）	10,000～	20,000～
PC9801NC (NXC,NACは1万円高)	10,000～	20,000～
PC9801NS/A（Nmは5千円高）	15,000～	25,000～
PC9821L12/7A（La10S8は2万円高）	35,000～	55,000～
PC9821Nb7/C8（Nb7/5は2.5万円安）	60,000～	75,000～
PC9821Na9/H8（Na12/S8,Na12/H10は1万円高）	75,000～	95,000～
PC9821Na13/H10（C10は1万円安）	88,000～	115,000～
PC9821Nr15/S14F（S10は1万円安）	100,000～	130,000～
PCG505X（Gは2万、GXは4万円高）	120,000～	140,000～
LW20/32	120,000～	150,000～
FMV-NU5163（NU3163は1万円安）	105,000～	130,000～
PC-PJ1（350X16は2万円安）	140,000～	170,000～
ペンティアム133,DOS/V機（P166は1万 P266は2万円UP）	25,000～	35,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	12,000～	22,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	15,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	5,000～	10,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	8,000～	20,000～
X68K エキスパートI,II/（スーパーは1万円高）	20,000～	35,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	8,000～	16,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	4,000～	9,000～
X68000XVI (コンパクトは1.5万円安、CZ500は7万円高)	45,000～	75,000～
FMタウンズIIフレッシュ（TVは1万円高）	10,000～	30,000～
15インチマルチスキャンモニター（17インチは1万円高）	6,000～	12,000～
リブレット60（50は1万円安、70は1万円高）	50,000～	70,000～
ミュージ郎SC88PRO（SC88PROは5千円安）	35,000～	45,000～
電波 XRGB-2（XRGB-1は3千円安）	8,000～	15,000～
ワープロ専用機、プリンター、MO、HDD、MIDI等	TEL	TEL

クレジット金利表

回 数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
金利%	2.0	2.5	3.8	5.3	5.5	8.3	9.4	10.0	11.0	14.0	15.3	18.0	20.0	23.5	26.0

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせください。

■お振込先
大阪厚生信用金庫本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク
(フクイマサキ)

※最新の販売、買取情報はTELでチェックしてください。

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556-0005 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日、日時指定可、品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	A1200	A1500
代引手数料	1個口に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

ゲームソフト改造・ウラモノグッズ情報交換

FAXを使って自分で発見した改造コードを
情報交換したい、売買したい…。
DIAL 9000では、そんな事がカンタンに
できます。ゲームマニア達の中で
ウラモノの世界に飛び込んでみませんか。

ゲームフォーラム
BOX No.00019

改造コードフォーラム
BOX No.00018

DIAL 9000 FAXサービス

047-339-9000
（通話料のみ）

GAMEソフト専門店がお送りするホームページ公開中

最新情報がいっぱい！

みんな来てね!!

ホームページアドレス
http://game.one.co.jp/

お手元のFAXから受話器をあげて
左記へダイヤル。音声ガイダンス
に従って総合メニュー案内を
取り出して下さい。

サービスに関するお問い合わせは…平日 月～金　10:00～16:00

ネットワンクラブ事務局 ☎047-387-3597

ご不要ソフト買い取ります

ゲーム
プレステ、ドリーム・キャスト、N64、
その他コンシューマ・ゲーム・ソフト買います。
レア・タイトルは高額査定。

ミュージック
ロック、ソウル、ジャズ、テクノ etc.
レコード、CD買います。
ゲーム音楽はアナログのみ。

BOOK
音楽雑誌、ファッション雑誌、コミック etc.
'60～'70年代の珍本・奇本は高額査定。

高値がつくものから、過剰在庫・
不人気により値段のつかない
ものまでイロイロですが、当店は
あくまで中古レコード屋ですので、
ゲーム・ショップ・古本屋さんとは
査定基準が少々異なります。
大量の場合は出張サービス、
遠方の場合は宅急便着払い
サービスもあります。
まずはお電話にてご確認ください。

FOREVER RECORDS

FOREVER 1+2（難波店）06-643-3301 大阪市浪速区難波中2-4-7
FOREVER 3（梅田店）06-312-1663 大阪市北区堂山町18-2 3F
FOREVER 4（パルコ店）06-281-8186 大阪市中央区心斎橋筋1-9-1 3F

Internet CD-R Pro Shop

ESPERANSA

CD-Rのことならおまかせ！！
インターネットCD-Rプロショップ
エスペランサ

http://www.landport.co.jp/esp/

～ 新発売 ～

CDラベル制作キット
CDストンパー

エスペランサダイレクトプライス
~~¥9,800~~->***¥7,800（税別）***

CDをつくるすべての人に！！
創作意欲を刺激する1000枚近くのサンプルバックグラウンド。800近くのバラエティに富んだスタンプ（クリップアート）。3分でキレイなラベルをつくれる新たなデザインソフト「Discis for CDストンパー」

http://www.landport.co.jp/stp/

新デザインソフト
Discus for CDストンパー

DiscJuggler 日本語版

エスペランサダイレクトプライス
~~¥14,800~~->***¥12,800（税別）***

最強のデュプリケートソフトウェアが、遂にパッケージ版で発売。新たな機能として、79分メディア対応、79分以上のCDを自動的に74分にカットするターンケート機能、完璧なインデックス解析機能、DJエクスプローラ機能など、バージョンアップの遅れを納得して頂けると確信し、自信を持って送り出します。

http://www.landport.co.jp/DJ/

MP3 STUDIO Unreal
エムピースリー スタジオ アンリアル

エスペランサダイレクトプライス
~~¥7,800~~->***¥6,800（税別）***

音楽 CD －> WAVE －> MP3。さらに再生までを全て一貫して行える MP3 の完全統合パッケージです。v1.10 でアナログレコーディング機能搭載。v1.20 ではデジタルレコーディング対応 CD-ROM を大幅に増加し無敵のパッケージへ進化を続けます。

http://www.landport.co.jp/mp3/

▼CD-Rドライブ
今最もコストパフォーマンスの高い I・O DATA社製（TEAC CD-R55S採用） CDR412シリーズ
付属ライティングソフトウェア EasyCD Creatorデラックス版

CDR-TX412	外付タイプ	WIN95/98/NT4.0	¥49,800
CDR-TB412	内蔵タイプ	WIN95/98/NT4.0	¥44,000
CDR-TX412/UPCI	外付タイプ	WIN95/98/NT4.0	¥58,000（SCSIボードセット）

▼CD-Rメディア
三菱 R74N1 ¥175　TDK CDR74S ¥182　太陽誘電 CD-R74TY ¥188　Mr.DATA　¥129　その他多数

▼ライティングソフトウェア
CDRWIN(DAO)・HTML形式デジタルマニュアル付　¥7,600

Internet CD-R Pro Shop エスペランサ
ご注文はお電話やFAXでもお受けしております

ESPERANSA

〒101-0021 東京都千代田区外神田2-2-19 MKビル4F
esp@landport.co.jp　TEL:03-3258-1088　FAX:03-3258-1089
営業時間/月曜～金曜:午前10時～午後6時 土曜：午後12時～午後6時　定休日/日曜祝祭日
振込先:さくら銀行 新宿新都心支店　普通口座　6122020　エスペランサ
（振込手数料はお客様負担。入金確認後、商品を発送または代引発送

編と読者の Talk2Talk

GL User's Room

お便り、イラスト待っています!!

編みなさんからのイラストやお便りをもとに構成するTalk2Talk!!　ゲーム、パソコン、怪しい電脳グッズなどなどの話題について編&偏と盛り上がりましょう!!

偏なにげなく、1ページ増えているんスよね。11ページに渡って続く魅惑と狂乱のフリートークの宴。ぜひキミも参加しよう!!　ネタを思いついたら巻末のハガキに忘れず書くべし。ちなみに、ハガキは1年間有効だから先々月のハガキを利用して投稿するのもOKっスよ。

編それでは、リニューアルした今月のTalk2Talkいってみましょう!!

千葉県　P・T・T・P/CHY-SAN

編とうとう人類破滅を予告した年になりましたね〜。

偏でも15歳以下の人は新年早々に商品券がもらえてうらやましいっス。「ぼくたち三才」とかいってもダメなんスかね?

編タメすぎだっちゅーの。

プレイステーション2の姿が

おぼろげながら見えてきました。「映画や音楽を含めた総合エンターテイメント機器」ということで、ほぼDVDであることは間違いなさそうです。互換性についてはいろいろと意見がありますが、下手にこだわると設計が汚くなるので、こだわらなくてもよいのではないでしょうか?　まあ、セガのドリキャス起ち上げを見ると、最初のソフト不足は深刻…。互換性があれば、間を持たせることができるような気がしないこともないですが…。

(埼玉県浦和市/赤い悪魔)

編個人的には、互換性は欲しいですね。12倍速のCD-ROMドライブでプレステの良質ゲームがプレイできるのは、かなり魅力的ではないでしょうか?　セーブも、速くなっていることでしょうし(笑)。メモリが仮に16Mバイトあるとしたら、プレステソフトは全部使用しないから残りはキャッシュとして使用するのではないか…などと勝手に期待していたりします。

偏でも、プレステ2にMOD-CHIPって付くのかなあ?

徳島県　むつき

2〜11月号の集計です。12月号を足してくださいね。次号では勝手に個人ランキング発表…の予定。

編タイムリーなデータをありがとう!!　やはり人口密度に比例していますね。

偏次号の個人ランキングも興味ありあり。

●最近の音楽CDっておまけ映像が入ってたりして、パソコンでなかをのぞくことも増えました。(兵庫県加古川市/おがみ屋)　編パソコン上で映像再生が可能なエンハンスドCD形式や、DVDプレーヤーとパソコン双方での再生が可能なハイブリッドDVD-ROM形式。時の流れを感じます。

広島県　やんまん

㊢うーん、どうみてもドラのかぶりものをした怪しいコスプレイヤーだな…。
㊍「ゴゴゴゴ」っていう擬音が「ジョジョ」風。

大阪府　ベーコン

㊍うまい。みんなのドラ絵は個性があっていいですねえ。
㊢愛が込められているよな。

福岡県　あほー

いまファミコンの『ZOIDS』をやっています。ウルトラザウルスのパーツと博士がみつからないのです。助けてください。
㊢ピカチュウの本性を見た気がするな。

オレの自慢のバックアップCDが起動しないおそれが…。
㊍うーむ、それはけっこう心配。

プレステ2用のCPUを

日経エレクトロニクスがスクープしました。なんでも、「RISC型マイクロコントローラで、2ウェイのスーパースカラ構造。動作周波数は250MHz。MIPSアーキテクチャに準拠」なのだそうです。それにしても日経ってがんばっているなあ。ゲーム雑誌より情報が早いこともよくあります。

（神奈川県横須賀市/光のドシン）

㊢ドリキャスけん制のため、プレステ2の発表をぶつけてこなかったのはちょっと不思議。
㊍でも、ゲーム業界三国志はまだまだ続きそうですね。けっこうこの3強せめぎあい状態はユーザーにとって好ましい状況かもしれません。

ドリームキャストの発売日って

11月27日（いいふなで）にかけたとか？　ドリキャスを多くの人が「うずまきがバカボン」だの「ださい」など外見をいっているけど、それはおかしいっス。iMacのようなオシャレなデザインでも拡張性がなかったりするほうが問題。論点が違うと

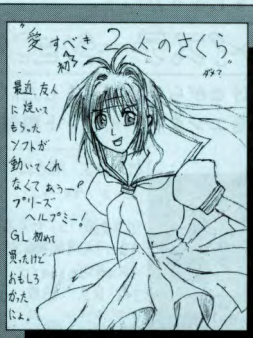
CAPCOMジェネレーション

大阪府　鈴元　シモン

私も「必本」買っていました。オールカラー250円がウリだったはずなのに、どんどん値上がりしましたね…。ハァ…『ごいんきょクエスト』。
㊍初期は、完全マニア向けの雑誌でしたよね…。

静岡県　御子神 御伽

㊢おおっ、かわいい!!　右下のさくらもらい〜。
㊍じゃあ、㊍は響子先生。



佐賀県　FEL（ふぇえる）

特集のゲーム業界裏事情を読んで、MMRよろしく俺の恐怖心をあおりました（笑）。でも、カプコンに行きたひ。
㊍希望の部署に就けるかわかりませんよ。『虹色町の奇跡』チームに入ったらどうしますか？
㊢おれはそっちのほうがいい。

●ドリキャスは買いでしょうか？　やっぱり様子を見たほうがよいですか？　㊍さんは何台くらい売れると思いますか？　（宮城県石巻市/カプチーノ）　㊍ソフトよりもハードに興味のあるハードフェチなキミはGETでしょう。初期版にはいろいろ秘密が隠されてるから。1週間延びたし、ね。

思う。『セガラリー2』の画面みたけどやっぱりすごい。僕的にはサターンで『セガツーリングカーチャンピオンシップ』の移植レベルからしてサターンの限界にきていると思っていたのでDCの発売時期もよいと思う。

P.S.ただ、せがた三四郎が星になったのが残念。

（岐阜県可児市/Made in Japan）

偏ミサイルを打ち込んだのはやはりSCEなのだろうか?

編サターン事業が重荷になったセガ自身が打ち込んだという見かたもありますね。

偏せがた三四郎。いいキャラクターだったよな。

埼玉県　J・U・T

偏散りゆく枯れ葉を見て、つい感傷に浸ったりするよな。リリカルな気分…。

11月4日のセガの発表はなんだよ〜。

「Dreamcastソフトラインナップ変更のお知らせ」と題して、本体同時販売を予定していた『セガラリー2』の延期（1月14日販売になった）を発表。あわせて、本体発売日、クリスマス、99年年始の3つの時期に盛り上がりを作るように見直したことを宣伝しました。

ゲームショウにビデオしか出なかったことから『セガラリー2』は不安視されていましたが、発売直前ともいえるこの時期に延期を言われるのはチョット…。この発表がある直前まで、雑誌を通じて「必ず11月27日に発売します」とコメントしていたのはなんだったのでしょうか? これで、セガが変わったなんて信じる人は、よほどのお人よし以外いなくなったことと思います。

三重県　かわぼこ

編ベッドからはいだすのがつらいですよねぇ。

偏タイマー付きの暖房が欲しいっス。

SNKファンクラブ

埼玉県　蒼い弾丸

編発売はまだまだですが、楽しみですよね。ビジュアルシーンなどが大幅に強化されるところに期待。

宮城県　戸神 鏡志郎

このゲーム安易に「2」じゃないところがいい。

編新撰組討ち入りステージ（勝手に命名）が燃えますね。まさに幕末!!

奈良県　ミート

「KOF'98」ネオジオ版が欲しかったのですが、高すぎるのでドリキャス版を買います。だって本体といっしょに買っても同じ価格だし。

編モデムも付いてあの値段はやはり安いですよね。

●この前、東京・秋葉原へ行ったが、誰も値切って買っていない。10年前は、よー値切っていたのだが…時代か…フッ。（岩手県盛岡市/えぬ王）

編上京する前は、安い、安いと言われていた秋葉原。でも実際は、家電のコジマのほうが安かったり、もっと安いヤマダ電機とかもあったり。

静岡県　浜 雄亮

編空きメモリが不足しているのでは？　友情にヒビが入らなければよいですが…。

千葉県　NOMU

編この季節だと、静電気っていう可能性もあります。
偏ブレーカが落ちやすい季節だし気を付けないと…。

愛知県　しし丸

偏とりあえずバッテリは高価だからキープ。
編FDDも流用できますよね。

（東京都足立区/制服デバイス）

編お偉いさん、開発チーム、広報といった各部署間での連携があいかわらず取れていないようなセガ…。今回も引っ張るだけ引っ張って、けっきょくはじけましたね。

偏まあ、予約しそこなったたくさんの人がホッとひと安心しているという面がないこともないかと（笑）。あのラインナップをみたら、「クリスマスまで買わなくてもいいや」ってみんな思うよなあ。

編発売タイトル数も、プレステが発売年内に3本しか出していなかったことを考えれば、それほど変ではないですかね。

マイクロソフトが抱き合わせ販売で

公正取引委員会から排除勧告を受けましたね。なんでも、『Excel』をプリインストールしたパソコンを販売しようとしたメーカーに『Word』と『Outlook』を強制的に付けさせたとか。この勧告で、重たくて使えないアプリの大量配布に歯止めがかかって欲しいです。

（新潟県新潟市/DC普及推進クラブ）

編日本マイクロソフトは、大人げなく抵抗するソニーと違い、勧告を受け入れる姿勢のようですね。

偏「違法なことはなにもしていないと信じているが」とひとこと付けているけどな。

編海の向こうでは、ビル君が司法省と争っていますがどうなっているんですかねえ。

偏「記憶にない」「知らない」ばかり証言しているとかで、「無責任な発言をしないように」と判事に突っ込みを受けているそうな。

編最低ですね。みなさんも、こんな信頼に値しない大人になってはいけませんよ。

最近、ハードディスクの音がうるさくて夜眠れません。

これって、日中はたいして気にならないんですが、夜中静かになると耐えられない…。もちろん電源を落とせばいいんですけど、ホストサーバにしたり、大容量ダウンロード実行中だったりすることってあるじゃあないですか。また、私の自作DOS/Vマシンでは「キーン」という高周波っぽい音も出ていて絶対に体に悪そう。編&偏さんは、こういった騒音が気にならないですか？　それと、なにか対策があれば教えてください。お願いします。

（群馬県前橋市/うささうさ）

編夜中はヘッドフォン付けて音楽を聞いているので、あんまり気にしたことなかったりして…。でも、ハードディスクの音ってうるさいのは間違いないですよね。たしか、海外製品で防音できるものがあったと思いますよ。

偏「サイレントドライブ」っていうやつだな。3.5インチHDDにすっぽりかぶせるやつで、自身は5インチベイに取り付けられるという代物っス。価格は4,000円くらいだが、人気商品らしくていつも品薄みたいだぞ。

編自作できないんですかねえ。すぐできそうな気もしますが。

偏いやあ〜。熱対策とかけっこうめんどうくさいと思うぞ。下手に密閉すると、熱がこもるからあぶないと思う。

●フリマでK6-233のBOXを値切って8,000円（値切る前14,000円）で買った。得した気分で近所の電気店に行くと新品で8,000円ちょっとで売ってた。（埼玉県川越市/jkroom）　編定価で買った『双界儀』が980円で叩き売られているのを見たときと同じ気持ち。。。損した気分になるよね。

最近アニメ制作会社自体が

パソコンソフトなどを販売するようになってきましたね。ガイナックスはもちろんのこと、AIC、サンライズ、スタジオぴえろまでもがこうした事業に手を染めているようです（期待なのはサンライズのガンダムボイス&SE集）。ガイナックスの成功に続けというよりは、メディアミックスに成功しなければ売れない現在のアニメ業界の体質があるのでしょう。だけど、くれぐれもガイナックスのように告発されないよう着実な事業をしていただきたいものです。

（青森県弘前市/上賀　主水）

㊨ちょっち内容がヘボイのも見受けられるのが残念っす。

㊥同じ画像が解像度違いで何種類も入っていたりしますよね。容量を持て余し気味…。

㊨そう思いつつも、値段も安いし気軽に使えるからつい買っちゃうんだよね。初回特典とか付いているし。

最近、中野の北口駅前の広場

（サンプラザの前）でやっているフリーマーケットにいい品がけっこう出ています。私が見つけたのはファミコンでロボットを動かせるものや、野村証券のソフト付きのキャプテンシステムみたいなものなど。なぜかゲームラボに載っているものがかなりあります。ちなみに、このフリマは土日と休日やっています。中野に注目!!

（東京都杉並区/うしボン・ボン）

㊥中野の話題がいま熱いですね。デートスポットにも最適です。

㊨朝イチにフリマで物色（たいていいい品物は開始直後1時間ほどではけてしまうので、早起きは必須）。そのあとブロードウェイで買い物して、地下のディリーチコでソフトクリームっすか。女の子もこれで満足だな。

横浜フリューゲルスがなくなる〜。

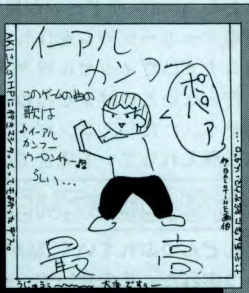
親会社が経営難で支えきれなくなったからと聞いて、バンダイってそんなに経営苦しかったのかと思ったら違った。バンダイはたんなる広告主なだけだった。でも、サッカー場に来た人へエヴァポスターを配ったりして、いいチームだったのになあ…。同じJリーグのチームに広告を出している任天堂（京都パープルサンガ）やCAPCOM（セレ

れげえ'Sスクウェア

静岡県　TMG

㊥独特の雰囲気がスバラシイ作品ですよね。とうとう64でポリゴンになりましたねえ。

㊨「悪魔城伝説」かあ…裏技でサウンドテストが出るんだよな。



岡山県　P-BACOTINE君

㊨「ポパァ」がいいなあ〜。たしかにそう聞こえるよな。

㊥なんとも気合いが入らない音ですねえ。

秋田県　ヤノ

㊥ほかにも「野球選手になる」というのがありましたよね。

埼玉県　ミュウっち

このゲームは『ミシシッピー殺人事件』というんだよ。よい子のみんな!!

㊨ジャレコの伝説のクソゲーだな。トラップだらけで、移動速度は遅いし…。クリアした人いるの?

●サターン版『電車でGO!EX』を買った。あまりにバグが多いのでメーカーに速攻クレーム。「（クレーム）対策版があるんです」とのこと。だったら最初からそれを発売せんかい!!（広島県広島市/バグでGO!）　㊨初期ロットはどうもそういうことらしい。タカラもなかなかやりますな。

香川県　M・M・オットー

ポリゴンの『サムスピ』第2弾、動き遅すぎ。店員さんが動きを速くする方法がないか悩んでいるほどです。

編やはり『サムスピ』は2Dじゃないと…。

大阪府　テヴェト

編発表になっているタイトルが、非恋愛系ゲームばかり。インターチャネルらしくなくて意外…。

兵庫県　うっちィ

編1立方cmの間に、DVD百枚分の容量を記憶させる技術なんてものも開発されたそうっス。
編サイコロ並みの大きさで…。場所をとらないが、すぐなくしそう。

ッソ大阪）は、そんなサービスしそうにないもんなあ。

（神奈川県川崎市/フロンターレ残念）

編ラモス引退など寂しいJリーグ。ここが正念場ですか?

編本当に地域密着型のクラブスポーツになるかは、地元民の意識にかかわってくるよな。というわけで、ハドソンはコンサドーレ札幌に出資すべし。なおかつ、コンサドーレが異様に強いJリーグ実名登場サッカーゲームを作れ!!

編コナミはヴィッセル神戸寄りな『実況Jリーグ』を作らないといけませんね。

編そう。ただし、コンパイルはサンフレッチェ広島に肩入れしている場合ではないので特別に許す。

中古を取り扱っているゲームショップが

どんどんつぶれていく。私が知っているだけで6店もつぶれた。そのせいで、中古にしても新品にしてもソフトを買いに行くのに少し遠出をしなければならなくなってしまった。このままでは…。CESAが主張している「ゲームは映画の著作物」というのは無理があるのではないか。どうしても理解できないぞ。

（愛知県蒲郡市/ライーザ）

編例の中古ソフトの裁判は、現在急ピッチで審議がすすめられているようだな。当初2年かかるといわれていた判決が、なんでも'99年の2月ころにも出そうな雰囲気っス。

編裁判でなんらかの結果が出ると、また議論が沸騰しそうですね。お便りのように、店がつぶれて困るのはわれわれユーザーです。ARTSの署名運動にみんなで協力しよう!!

セブンイレブンでゲームラボが

買えるようになったみたいだ。これで私もわざわざ遠い駅近くの本屋まで行かなくても、ゲームラボが買えるわけだ。しかし、それはゲームラボがメジャーになってしまったことであろう。一昔前のマイナーなゲームラボが好きな私には、うれしいような悲しいような。

（埼玉県川越市/meso）

編あー、わかるわかる。子供が成長してだんだん離れて行く親のような気持ちですよね。

編ブレイクする前は、バスツアーに一緒に行ったりしていた声優が、メジャーになると地道に営業しなくなって悲しい親衛隊の気分のような感じかも知れない。

編まあ、我々としては「ユーザーの立場で作る雑誌」というコンセプトで制作するだけです。いつまでも読者の近くで仕事をしたいと思っていますので、ご意見・ご感想、叱咤激励、声援のほうをよろしくお願いします。

アスキーがドリームキャストの専門誌

を出すようですけど、やっぱりこれは系列としてのテコ入れで、本格的に援護射撃をするアスキーの姿勢を示したものなのでしょうか。それとも、ただたんに例の「新創刊リストラ」なのでそしょうか。あの特集を読んだあとだけに、妙な深読みをしてしまいます。

●なんか、だんだんつまんなくなっていくゲームショウ。（東京都杉並区/うしボン・1st）　編ショウの内容とは関係なく世の認知度は高まってるゲームショウ。テレビ各局や新聞社がこぞって取材する時代。入場料が上がり、パンフレットも有料になりユーザーへの敷居も高まってますね。

P.S.F通からクレームがきましたか?

(千葉県船橋市/さぎぼったくり)

㊞クレームはこなかったけど、酒井K太さんがクロスレビューでうちのことに触れていたのにちょっとビックリ。それと、本田慈庵さんの名前が「本多」と誤植していたっス。本田さんごめんなさい。

㊝ドリキャスへの支援といえば、『バーチャ3tb』のクロスレビューは、判で押したように全員9点でしたね〜。あの意味は「メーカーさんが力入れているソフトですよ!! でも満点が付いていないということから、なにかしらの問題を抱えているって行間からくみ取ってね」というところでしょうか。

㊞大人って、変な気をつかわなければいけないから大変だよな。

㊝まったくですなあ。

『FF VIII』の発売当日にぶつかりそうな

対抗ソフトにはどんなソフトがあるのでしょうか? PS版の『To Heart』や『街〜運命の交差点』にはズレそうですが、『スパロボF完結編』が発売日未定なのに不安が少し…。

(神奈川県相模原市/価落ちパジェロ)

㊝発売予定日は2月11日と発表されましたが、なんとなく延びそうな気配も…。

㊞ちなみに、翌日の12日に『アンジェリーク天空の鎮魂歌』が発売されるようだな。女性ゲーマーはどちらにつくのだろうか?

㊝ところで、素朴な疑問なんですが『ファイナルファンタジー』ってどのあたりが最後の幻想物語なんですか? 噂では、もう『FF X』まで制作が快調に進んでいるそうではないですか。

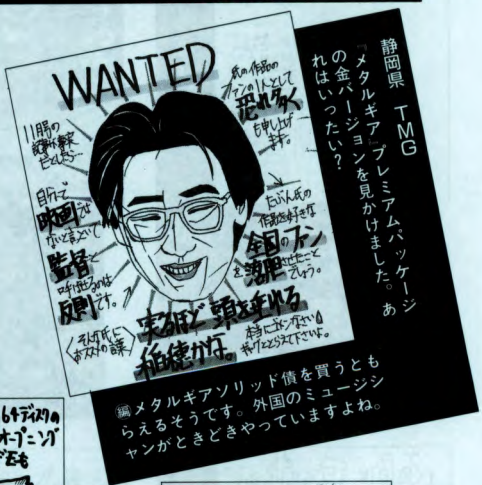
㊞きっと、映画が坂口さんの最後のファンタジーになるんだよ。まあ、『ドラクエ』だって竜を退治にいかなくなって久しいじゃないっスか。気にしてはいけない(笑)。

㊝さて、誌面が尽きたところで、今年最後のTalk2 Talkは終了です。

㊞それではみなさんまた来年お会いしましょう〜。よいお年を!!

㊞滝沢秀明まで担ぎ出してきたセガ草の根販売計画はいいと思うぞ!! ㊝ハイパーヨーヨーだって、名人が全国を巡った成果ですからね。

奈良県 つかはち丸太



静岡県 TMG

『メタルギア』プレミアムパッケージの金バージョンを見かけました。あれはいったい?

㊝メタルギアソリッド債を買うともらえるそうです。外国のミュージシャンがときどきやっていますよね。

愛知県 ミラのミラー

㊝「すべてのゲームがここに集まる」という当初のスローガンどおりになりましたね。

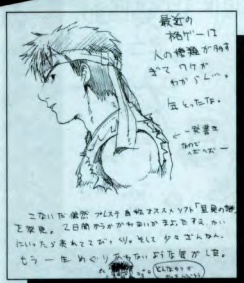
㊞プレステ2では参入メーカーの絞り込みをするそうで…バランスとるのって難しいな。

神奈川県 ヘボス

じゃあ12月23日は予定を空けとけっていうのか〜、空けとこ。

㊝ヘボスさん、久しぶり!!

㊞イベントで生読者さんに会えるのが楽しみっス。



千葉県 たろう

㊝昔は8人くらいしかキャラを選べなかったですよね〜。

●「おはスタ」ってとても子供向けの番組とは思えないほどマニアックですね。なぜ山寺宏一が午前6時45分に…。 (山口県下関市/馬関人) ㊝「今日のだいちゃん」とか、一時期の「ウゴウゴ・ルーガ」を彷彿させます。「だいちゃん」が青年誌の作品なのをチビッコは知っているのかな?

愛知県　塩

㊢いま最も熱いハード、それはNintendo64!!
㊛「ゼルダ」なんて、ファミ通のクロスレビューで満点だぜい!!

福岡県　シロ

ぼくは真奈美が好きです。㊛さんはどちらが好みですか?
㊛カクテルではかおるちゃん一筋っス(爆)!!

神奈川県　ヘボス

㊢外見はかっこよかったんですけどねえ…。
㊛スペックも聞くかぎりはスバラシかったよなあ…。

高知県　橘 魅於

ゲームボーイカラーってCPUクロックがポケットより速いってのは本当なんですか?
㊢謎の倍速モードというものがあるそうですね。

東京都　かせきらいたあ

ゲームもドラマも記憶喪失ネタの多いこと多いこと。やるドラやっていないけど、そんなのばっかですか?
㊛「ごっつんこ」ともども撲滅キャンペーンだな。中古をイジメる前に、やることがあるよなあ。

宮城県　戸神鏡志郎

㊢このゲームを実現したいから、このハードにした…っていうのが見えてこないのがマズイですよね。
㊛ゲームボーイカラー以外全滅もありそうだよな。

神奈川県　みかづきないと

㊢「エアガイツ」みたいに体験版を無料で配ったり、TSUTAYAでレンタルして欲しい。

京都府　でらぞう

㊢「ギレン」も「スパロボF」みたいにプレステに行くのでしょうか?

山梨県　マサくん

㊛大丈夫、優しくするから。怖くないヨ。
㊢あんたがいうと怖いわ。

●『ゼルダの伝説　時のオカリナ』が40点満点!!　どうですか、㊢さん。（群馬県藤岡市/運を天に）　㊛国内での不振が嘘のように海外での評価が高いNintendo64。クリエイターにとってはプレステより作り応えのあるハードらしいんだけど…。㊢的にはRAREWAREの新作に期待です。

埼玉県　J・U・T

編けっきょく自分でCUEシートを書くのが一番だったりして…。CD-Rは奥が深いです。

東京都　ベイター

『マザー3』はいつごろ出るんでしょうか。早く出してよ、任天堂!!

編ユーザーを焦らすのもいい加減にして欲しいですなあ。
偏まったく。美人局よりもタチが悪い…。

住所不明　K男

偏どうかひばりちゃんの胸が成長していませんようにっ!!
編おい、おいっ…。

京都府　でらぞう

イラストのイメージとしては、スターシップの雑務(ここがポイントだったりして)管理オペレータのおねえさんって感じです。

編一部で妙に人気が沸騰するタイプのキャラですな。

北海道　X2

編受験のプレッシャーっていうのは本当にキツイものがありますよね。
偏試験には「自分の腕試しをする」という意味合いもあるっス。必要以上に恐れず、ガンバレ!!

埼玉県　フェニックス

編応援ありがとう!!　みんなのお便りが編集部員の動力源です。

茨城県　NAG

偏フォッフォッフォッ、これは上等の博多人形よな。ほれ、近う寄れ。
編悪代官かっ!!

福島県　藤波みなと

偏おおっ、新機軸。そのうち昆虫の三半規管や触角マニアなど細分化が進むのか?
編は、最近村上龍を読んでたりして…。

京都府　でらぞう

左手に装着しているのはハンダごてで、うしろから伸びているコードは外部電源ソケットです(笑)。

偏「CARD①」ということは続きものっスか?　次もぺったんこ(謎)なのをよろしく!!

●ドリキャス予約しました。狙いのソフトは『ぷよぷよ〜ん』です。『SUN』の次はこれでくるとは(笑)。コンパイル復活なることを期待します。
(愛媛県松山市/今井　信吾)　㊐ゲームショウで"ぷよまん"売ってる姿がなんとも…。往年のようにシューティングとか作って欲しいねぇ。

㊐と読者の萌える穴!!2

㊐ハオ！　みなさんクリスマスのプレゼントは、なにがもらえそうっスか?

㊋クリスマスといえば、内蔵時計を使ったイベントが仕込まれてないか、ついパソコンやサターンの電源を入れてしまいますよね。

㊐元旦も同じようにチェックするよな。ドリキャスにも内蔵時計があるそうで、この風習(?)は今後も絶えることなく続くのだろうなあ。

㊋なんとなく大河感が出たところで今年最後のソレ系を楽しんでください。

●テレ東で始まった「スーパードールリカちゃん」香山リカ、小学3年生、金髪サラサラロングストレート!!　くううううう～～～～(爆)。

(神奈川県厚木市/ポンヌ)

㊐ねっ。とかいって主題歌が頭から離れない…。オープニングとエンディングの歌がいっしょってレアだなあ。

●㊐さんっ!!　トリプルAって知っていますか?　アンダーとトップの差が、5センチ以内であることを指す言葉なんだそうですよ。

(千葉県市川市/たんぶりー)

㊐まさにぺったんこ。その言葉、ぜひ流行らせようぜ。「いまの娘、AAAだったぜ」みたいな。

㊋セクハラですよ、それ。

●文化放送の小野坂さんの番組で、萌え萌え対決コーナーというものがあります。内容は、小野坂さんと桃井さんパーソナリティの2人が投稿ハガキのなかからそれぞれ「萌え萌えなシチュエーション」を読みあって、より強いほうを勝ちにするというものです。

(千葉県銚子市/暴走)

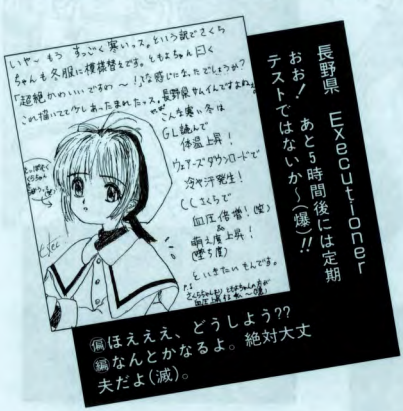
㊐日曜日に佐竹・林原の無法塾の後でやっている番組だな。聴

三重県　かわぼこ

㊐さくらちゃんもドリキャスに来るのかと思ったら、ゲームボーイとプレステだった…意外だ。

東京都　奥さん!幻影破裏拳です!!

㊐「オーフェン」と「カレカノ」を掛け持ちしているJ.C.STAFFとかも苦しそうだな。



神奈川県　カードキャプター錯乱

疾風のジョニー君と私、じつは同級生です。みなさんも自分の周りを探してみたら意外と隠れラバーがいるかもしれませんよ…。

㊐ゲームラボを床に置いて…踏めずにいる人が隠れラバーだな。

●ゲームのデータなどをダウンロードしたのち、どのように起動させるのかわかりません。教えてください!!　初歩的すぎてすみません。(山形県鶴岡市/きつねの学校)　㊋添付のReadmeを読むのが吉。いきなり実行ファイルをクリックしてしまうと隣の某㊋みたいになっちゃうから図。

いたことあるけど、ちょっと違和感が…。「ムーミンのお母さんって、よく考えるとハダカにエプロンなんだよね。しかも腰にしか着けないやつ。う〜ん萌え萌え」とか言っていたぞ。

千葉県　あぼガドウ

「スチームハーツ」のような良作18禁STGになることを期待してます。

編発売延期が悲しい…。でも作り込んでくれることに期待!!

愛知県　緋隼

「kanon」楽しみです。

編ストールを着たキャラといえば桜子…。あんな悲しい結末になるんですかねえ。

大阪府　B・H・T

限定ホログラムカードが当たった!　あかりとマルチの2枚だ。

編プレステ版はなにをモタモタしているんですかねえ…。アニメはどうやら春から始まるようですが。

東京都　イクスエス

編エロゲーってときどき革新的ですね。

偏オンラインゲームなど新しい試みは、いつもパソゲーからっスよ。

青森県　秋葉原散財人

編原作ファンは悲しいですよね。

偏「カレカノ」みたいにそのまんまなのも批判あるけど、少なくとも原作を落としめてはいないからなあ。

東京都　イクスエス

編「サイエンスフィクション」ではなく「サイエンスファンタジー」のほうのSFですかね。

編いやー、おもしろいじゃないですか。

偏おもしろいんだけど、ロリィなテイストがないじゃないっスか。オレ的には14歳以下じゃないと…。

●究極のヒロインというものを考えてみました。

①髪の毛はブルーのショート。抜群のプロポーションでお肌なんてつるつる。

②性格は清純でまっすぐ。普段はクールなんだけど、ほんの一瞬ポッとかほほをあからめたり、ドジなことをするのがポイント。

③もち、主人公にべた惚れ!!　でも、なにか秘密を持ってるらしい…

東京都　石川吉郎

偏もっと出番を増やして欲しい。ユリカを喰ったルリルリのように…。

(東京都世田谷区/提督ヤン)

編秘密というと、じつはお母さんとか(笑)。

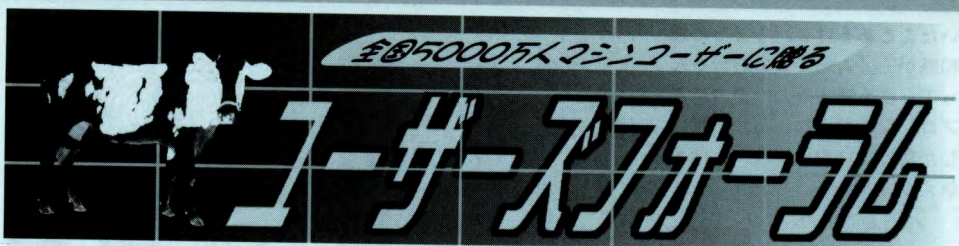
偏試験のために8日間だけ送られてきたロボットであるという設定もいいぞ。

編特徴的な口癖があるとなおよいですな。

偏「りゅん」が語尾に付いたりすると強く印象に残るよね。外見も、頭にセンサーが付いていたりするワンポイントが欲しいところっス。

編うーん、究極のヒロインってめちゃ非現実的ですな…。

●インクリメントPってバイオニアの子会社だったんですね、知らんかった…。（栃木県佐野市/社ロゴの変わったバイオニア）　編『バトルアスリーテス大運動会』や『プリンセスクエスト』を発売した会社。カーナビソフトの開発販売も行なっている業界でも異色な感じの会社だね。



全国5000万人マシンユーザーに贈る

ユーザーズフォーラム

どうも、マイナーチェンジのユーザーズフォーラムです。どのあたりがマイナーチェンジなのかは読者のみなさんに判断していただくことにして、'99年も他人の新機種なんかには目もくれず、マイマシンを自慢しまくろうじゃありませんか。

X68k

●いまX68kをメインで使っている人って、いったいどれくらいいるんでしょうね。私は、ゲーム、パソコン通信、メディアコンバータなどに使ってます。(神奈川県横浜市/山下　佳寿)

●11月号のユーザーズフォーラムでX68kがトップ。「Oh！X」も復活したし、まだまだX68kはやれると思った。これだけ愛されたマシンもあるまいと思う。(北海道札幌市/宝福　公司)

●不調といわれていたAppleもiMacが出て好調。これを見習ってシャープにはiX68kを出してほしい。iMacはかわいらしいけど、iX68kは黒くてごつごつしたボディー希望。(山形県山形市/サムソンティーチャー)

●じっとしてても季節は冬から春になりますが、X68kに春はくるのでしょうか？　それは私たちユーザーにかかっています。(静岡県焼津市/松本　健一)

㊞じっと待っているだけじゃ春はやってこないのがコンピュータ。積極的に活動しなくては。

PC-98

●バイト先への電車賃を捻出するため、スーファミソフトとPC-98用5インチソフトを売りにいった。スーファミソフトのほうは売れたのだが、PC-98のほうは身分証明書がないという理由で売れなかった。これはPC-98を捨てるなとの神の啓示か?(大阪府大阪市/GM-TG)

●ついにパソコンがオレのものに。Win98が主流だが、『あゆみちゃん物語』と『Pia♥キャロット』が動く。それでいいのだ。(北海道札幌市/Jackボー)

●僕のPC-98はメモリが8Mバイトしかないので、OSはWindows 3.1です。しかも、インターネットにつながっていません。現在、このパソコンはただのテレビと化しています。今後どうしたらよいのでしょうか。うぅ…。(富山県西礪波郡/JAM)

●うちのPC-98はメモリが64Mバイトもあり、CD-ROMは取り出しにくい開閉式だ。その名もPC-9821XaC10W改！　って、動かなくなっちゃったじゃねぇか。(埼玉県川越市/meso)

㊞不祥事の責任を取って関本会長は辞任して相談役に。そんなのでいいのかNEC。

PC-88

●そうじをしていたら古ぼけたフロッピーBOXが出現。開けるとコピーツールと大量のファイラーが！　青春の思い出…それはPC-88のフロッピーの匂い。(神奈川県厚木市/ポンヌ)

㊞友人とお金を出しあって借りた1枚のディスクを2枚、3枚…。

MSX

●いまでもMSXはアマチュアゲームを作るには最適のハードだと思う。かくいう私もいろいろ作ってるんだなっ。(石川県小松市/ひろりん)

㊞自信のあるゲームができたら読者投稿作品のコーナーまで送るべし。MSX教を広めよう。

X1

●1番最初に買ったきちんとしたパソコンなので思い入れがあります（その前はSC-3000）。いまはX1turboZとZⅡを持っているけど、テープ版のものが欲しい。X1Fモデル10のときのソフトが残っているもので…。どこかで安く手に入らないですかね。(東京都練馬区/ふにふに)

㊞X1シリーズといえば赤いボディが印象的。最近は赤いマシンって見かけないねぇ。

●電車のなかで「ゲーラボ」を読んでいるサラリーマン（?）を発見。（大阪府岸和田市/略して大まぶ）　㊞嬉しいねぇ。とか言いながら住所の確認をしてしまう㊞。東京だったら㊞の可能性もあるんで…。もし、電車のなかでそんな素敵な人をみかけたらみんなも声をかけて友達になろう。

セガサターン

●『EVE』シリーズをやってアドベンチャーにはまりました。『YU-NO』『慟哭』など名作ぞろいだったのですが、ドリキャスでこんな感じのゲームが出るとは思えません。まだまだ現役です。(福島県いわき市/K男)

●ドリキャスも出るし、サターンも終わり？　いやいや、みどころはこれから。ハード末期発売ソフトにプレミアムがつきやすいのは周知のとおり。それを当てるように一発勝負をしてみては？　予想ではNECインターチャネルとキッドのソフトがいけそう。ギャルゲーばっかや〜。(三重県鈴鹿市/ネプチューン)

●サターンが近所の店で9,000円を切っていた。まだまだサターンは死なーん!!　もっとサターンを応援しよう。消える前のろうそくの炎が最後に激しく燃え上がるように…。(福岡県北九州市/KBCゴブリン出身ナデシコレッツ・裕一・ゲキガイン)

㊞安売りしてユーザーが増えればいいけど、そう単純なものではないのが商売の難しいところ。

バーチャルボーイ

●最近、"赤い悪魔"と呼ばれるバーチャルボーイを買ってしまった。こりゃ売れんわ。(徳島県鳴門市/MASTERキートン)

㊞一部では評判よかったんだけどね。本体の斬新さにソフトが追い付かなかった感じ。

突然始まった「愛されるマシン」。毎月掲載されたハガキの数がランクを決めるのだ。トップになったからって何かをもらえるわけじゃないけど、なにも求めないのが愛ってもんです。

ファミコン

●『KOF'98』のアテナはごくまれにビキニになるけど、ファミコンの『アテナ』はビキニ姿でプレイできるぞ!!(岐阜県吉城郡/双木)

●先日『スペランカー』を100円で手に入れました。いまの時代にこの価格ではなかなか売っていないでしょう。(大阪府大阪市/みやずぃわえいは丹下桜ファン)

●ファミコンはサイコー。近くの中古ショップでは1本80円からソフトを売っているのでとっても買いです。(神奈川県茅ヶ崎市/見習いハッカー)

●10月号のJackボーさんへ。『レッキングクルー』の敵は、ブロックを連続で壊したときに出てくる金色のハンマーで倒せます。ちなみに、僕は『火の鳥』をやってますが、同じところを何回も回っていて先に進めません。(三重県津市/ジャンベルジャン)

●『スペースハリアー』の主人公を女子高生に変えただけだと侮って『アタックアニマル学園』をプレイ。1面からムズイッス。(青森県八戸市/土星不安倶楽部)

㊞とうとう本体がいかれた。AVファミコンを買わないと。

Nintendo64

●祝！　64DD、1999年6月発売決定(本当か?)。恐怖の大王がくる前に、ぜひ『MOTHER3』をやりたいもんだ。(静岡県焼津市/牧田　憲介)

㊞ぜひ『MOTHER3』のパッケージも真っ赤であってほしいもの。でも、いつ出るのかは謎。

ネオジオ

●発売日が決まらないままほったらかしだったので「ついにネオジオCDは切られたか?」と思っていたら、『KOF'98』が12月に発売決定。よかった〜。(奈良県橿原市/吹田ぴき)

㊞読み込みスピードが速ければ文句なしなんだけどね。

ゲームボーイ

●『BIONIC COMMANDO』最高！　ファミコン版の『ヒットラーの復活』をもっている人は買うべし。(神奈川県横浜市/ロックマン)

●プレステ、Nintendo64、スーファミと3大機種で遊べるのはこのゲームボーイのゲームだけだ!!　(岩手県紫波郡/おけらうんちょす)

㊞カラーも出て完全に復活したね。これからますますおもしろいソフトも出そうな感じだし。

愛されるマシン

第1位	ファミコン	5票
第2位	PC-98／X68k	4票
第4位	セガサターン	3票
第5位	ゲームボーイ	2票
第6位	PC-88、MSX、X1、ネオジオ、Nintendo64	1票

●以前セ○のゲーセンでバイトしていたときに、「セ○は家庭用ゲームやってなかったら時給もっと高くなるよ」と社員に言われた。(静岡県清水市/じいさん)　㊞笑えない話。ドリキャスには社運かかってるし、コケたら大幅な人員整理もあるんでしょう。やっぱナ●コの店員ですかね。

GL読者の不満に答える Reader's 読上裁判

陰の三哲人
E-ジャンキー
秋葉原ルル
電気羊博士

大陪審法廷

ゲームを知らない大人たちにNO!!

TVゲームにおける暴力表現や性表現を否定する大人に言いたいことがあります。ゲームをやらない大人たちが『バイオハザード』や『ハウスオブザデッド』を見て「子供に悪影響をあたえる」などと言っていますが、何を根拠にそんなことを言っているのでしょうか。

たしかに『バイオハザード』は残酷な殺りくシーンや流血シーンがあります。しかし、それはモニタのなかの話で、だれも実生活で同じことをやろうとは思わないでしょう。美少女ゲームにしても同様。多くのゲームユーザーはフィクションと割り切ってプレイしているはずです。

それなのに、大人たちは私たちがゲームの世界を普段の生活に持ち込むかのように思っているようです。日頃から休むヒマもなく他人に暴行をあたえたり、かわいい女の子には見境なくイタズラしたりするわけはないのに。挙げ句のはてには「赤い血の色は残酷だから緑にしろ」とか、まったく筋違いなことを言います。彼らの発言に説得力はありません。

彼らは私たちに不信感を持っているのでしょうか。そうでなければ、ゲームというフィクションのなかのできごとに、いちいち目くじらを立てることもないはずでしょう?

過激な描写のゲームは子供や若

大陪審法廷

キャラゲーファンにモノ申す!!

キャラ重視のシミュレーションゲームについて疑問があります。たとえば『To Heart』。

このゲームのストーリーはキャラ別によしあしの差があります。さらに、すべてのキャラがシナリオと連動しているわけではありません(このことはゲームを考えるうえで非常に重要なことだと思うのですが)。そのため、ストーリーの整合性がバラバラで、プレイをしていてふに落ちないのです。これではキャラのパワーのみでできあがっていると言われてもしかたありません。

キャラの魅力でゲームが売れるということ、「キャラがよければシナリオなんてどうでもよい」というスタンスもアリだと思います。しかし、キャラの力によりかかりすぎると、とんでもないゲームができあがってしまうのは『センチメンタルグラフティ』を見ればあきらか。Leafについて言えば、『痕』のような素晴らしい作品を制作する力があるにもかかわらず、ただの一キャラゲーメーカーに落ちぶれてしまうかもしれません。

この責任はユーザーの側にもあると思うのです。「ゲームの内容なんかどうでもいい。やっぱりキャラだよ、キャラ」というファンが多いのでしょう。そして、そういうユーザーがゲームをダメにしているのではないのでしょうか?

●三才ブックスの広告を新聞で発見しました。もしかして、ふだんから載せてたんですか? (北海道札幌市/NOMI) ㊐スゴイ、よくぞ見つけたって感じ。実は、10/15読売、10/18朝日の各紙にほんの少しのスペースだけど広告を打ってたりします。時間に余裕のある人は探してみよう!!

者に悪影響をあたえる、という大人たちの言いぶんは正しいのでしょうか？　それともたんなる思い込みだけで私たちの楽しみを奪おうとする彼らが誤っているのでしょうか？
（大阪府高槻市/r）

判決文

ゲームが青少年にあたえる影響はないとはいえないが、この大人の主張は短絡的で思慮に欠ける。多くのユーザーは現実社会とゲームの世界の区別ができている。もし区別がつかない者がいるとすれば、それはゲームが主要因ではなく、ほかに大きな原因があるはず。それを探すことなくゲームに責任を転嫁することは、ゲームをやらない大人たちの怠慢といえよう。有罪。（GL法廷陰の3哲人一致）

ユーザーはブランドパワーやキャラの魅力に盲目になることなく、「非あるところは非」という姿勢を、メーカーや、極度にキャラに傾倒しているユーザーに主張すべきだと思うのですが。
（熊本県熊本市/真なる目）

判決文

シミュレーションゲームの観点から考えると、大切なのはシナリオやイベントなど、ゲームが表現する世界の柱たる部分。キャラクターはその周辺を構成する一要素に過ぎない。しかしゲームの楽しみかたはひとそれぞれ。キャラ萌えのみで楽しむのもよし。ストーリーにハマルもよし。問題は素晴らしいキャラとシナリオを合わせ持ったゲームがどれだけあるのかということ。よって無罪。（E-ジャンキー）

小陪審法廷

個人情報の不正利用に怒り心頭!!

私は、雑誌のアンケートハガキはかならず出すようにしています。たいていプレゼントがついていますし、雑誌についてのリクエストや感想を書くことで、記事に自分の要望が反映されることもあるからです。

そうするなかで「裏切られた」と思ったことがあります。マ××ンマガジンを毎月買い、マメにハガキを出していたのですが、あるとき大量にべつの会社のダイレクトメールが届くようになったのです。そして宛先のシールの下には決まってその雑誌の名前が…。

アンケートハガキに書かれた連絡先の情報を使ってダイレクトメールを読者に送りつけるのはプライバシーの侵害ではないのでしょうか。手間をかけてアンケートを書いたのに、これでは腹立たしさが残るだけです。それともプレゼントの抽選権を得たことにともなうリスクなのでしょうか。ともあれ私はこの行為が許せません。どうかこの出版社を有罪にしてください。
（高知県吾川郡/T）

判決文

個人情報の守秘はマスコミという情報産業に携わる者の決して侵してはいけないルール。読者ハガキの個人情報を、ともすると読者に迷惑がかかるようなかたちで使用することは、あきらかに背信行為。読者の善意に対する裏切りね。情状酌量の余地なし。有罪。（秋葉原ルル）

飯野某にひとこと言いたい!!

発言1つがゲーム業界で大きな影響を持つ飯野賢治氏ですが、氏の、任天堂をはじめとする他社のゲームや制作者を批判する態度が許せません。

飯野氏が任天堂を嫌うのは氏の勝手です。しかし、機会あるごとに雑誌などで繰り広げられる批判は、読者からみて目にあまり、不愉快に感じています。ことに『マリオカート64』に対する批判のなかの、任天堂の宮本氏についての「宮本氏はしょせん2Dまでの人。3Dはダメ」といった内容の発言はもはや批判ではなく、一個人に対する誹謗中傷でしかありません。

ワープ制作のゲームソフトが優秀ならまだよいでしょう。しかし、商品としても作品としても任天堂の足下にもおよばない現状では、飯野氏にこんなことを言う資格はないはずです。

かりにもゲーム業界を代表する(?)クリエイターであり、ワープという企業の社長が一個人を非難し、侮辱するという行為は社会人としての常識すら疑ってしまいます。こういった飯野氏の行動や発言は許されるのでしょうか？
（宮城県仙台市/笠間　建）

判決文

個人に対する誹謗中傷を公の場で発言するべきではない。まして影響力を持つ人物ならなおさらである。飯野氏の場合、こういったパフォーマンスは、キャラクターとして氏に期待される姿とも思えるが、度を超えた発言はマイナスになる。自重されたし。有罪。（電気羊博士）

訴状求む!!

このコーナーでは不条理、悪徳がはびこるゲーム業界とその周辺を、陰の法をつかさどる三哲人がバサリと斬るぞ!!　ゲームやアニメに関する疑問、やり場のない怒り、主張をどしどし送ってくれ。判決に対する意見もOK。宛先は

104-0031　東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
三才ブックスゲームラボ編集部「リーダーズ誌上裁判」係

●ページワン!!　いったい何くれるの？　'97年8月号P.197、10月号P.183、'98年2月号P.186、4月号P.108、5月号P.171、P211、10月号P.166、11月号P.164、P.217。（茨城県北相馬郡/合法ドラッグ）　㊙なにかあげたいのはやまやまだけど、とりあえず10回記念に。これからもよろしく。

Game Lab Man's Room 第1回

ゲームラボマンが
読者のお悩みに
答えます!?

漢の花道

お悩みNo.1

はじめまして、ゲームラボマン。オレは新潟に住む2浪の男です。今年こそ大学に合格しなきゃいけないのに、ついゲームの前に座ってしまいます。気づいたらいつも真夜中。こんなじゃ受かりっこないですよね。ゲームに逃げちゃいけないっていうのはわかってるんだけど勉強をやる気がおきなくて。ねえ、ゲームラボマン、こんな腑抜けたオレに、キツい一発をお見舞いしてください。このままじゃダメになりそう…。

(新潟県柏崎市／モンキー・レンチ)

Game lab Man says…

青年よ、受験勉強が大変なのはワタシにもよくわかる。でもな、漢にはやらなきゃいけないときが人生で何度かあるのだよ。わかるよなあ、青年。べつに大学に行かなくちゃいけないと言っているわけではないぞ。義務教育は中学までででOKなのだから。頑張ってみろや。一所懸命何かをやったあとの充実感はとびっきり気持ちいいもんだ。それを知ってこそ漢なのだよ。なあ、青年。わかるよなあ。

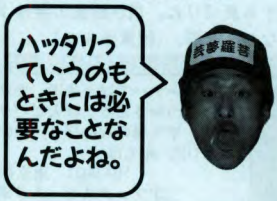
お悩みNo.2

前略　ゲームラボマン。オレはいま、同じ専門学校の声優科に好きなコがいます。でも彼女にはバリバリ体育会系のカレシがいて…。オレダメですかねぇ。

(東京都練馬区/Mr.ちんけ)

Game lab Man says…

青年よ、キミは大事な点を見落しているのじゃないか？　相手に男がいようといまいとキミの気持ちとは関係がないだろう。わかるよなあ、青年。あきらめる必要はないが、いまのキミでは勝ちめはない。あきらめモードに入っているからな。ハッタリをかませ。そして死ぬ気で口説いてみよう。それでもダメだったら大声で自分を笑ってやればいい。辛いときでも自分を笑いとばせる、それが漢の心意気ってもんだ。なあ、青年。



ゲームラボマンご推薦!!

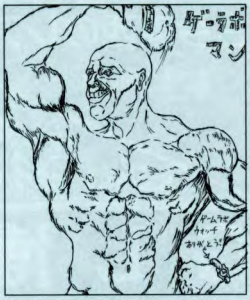
この漢ゲーをやれ!!

㊋ゲーといえばDECOの『空手道』。1984年に出たツインレバー採用の空手ゲーだ。練習・道場試合・鍛練・全国大会の各ステージをクリア後ボーナスステージで牛を倒すという空手マインドにあふれた逸品。見つけるのは大変だと思うが、探し出してプレイしてみてくれ。おっと、一言つけ加えておくが「牛殺し」はしゃがみ正拳突きでな。

●私の知人は自らをハッカーと呼び、ウェアーズでのダウンロードを合法といいはる愚か者です。「ゲーラボ」でも読ませますか？（北海道札幌市/月読）　㊋いろんな人がいますから。主義主張は個人の裁量に任せたいところ…でもウェアーズの使用は違法行為。実行しないように。

（宮城県仙台市/オカコーラ）
GAME LOVEとはトテモスバラシイ!!　キミは生粋のゲーマーであるようだ。GAME…それは世界のコトバ!!

（北海道札幌市/犬畜生）
誤解している人もいるようだが、ラボ子ちゃんはワタシのガールフレンドではないのだ。みんな、安心してよいぞ。



（新潟県中蒲原郡/超兄貴）
素朴なタッチがよいカンジ。ゲームラボウォッチもマッチョな体にFit。こんどは池上條一タッチのワタシが見てみたい!!

ゲームラボマンファンクラブ

お悩みNo.3

こんにちは、ゲームラボマン。オレの悩みを聞いてください。オレ、エロゲーが買えないんです。ゲームショップでお目当てのエロゲーを持ってレジのところまで行くのですが、店員の反応が気になってまたエロゲーのコーナーに逆戻り。だからといって友人所有のゲームをコピーするのは後ろめたくて…。お願いゲームラボマン。よい方法を教えてください。エロゲーやりたいよぉ!!

（愛知県豊田市/怪盗Linux）

Game lab Man says…
青年よ、「英雄色を好む」とはよく言ったもので、おのれのエッチさを恥じることはないぞ。むしろエッチであることは健全な漢、いや人間の条件。店員もホントは同類のはず。胸をはってレジまでいけばいいのだ。生身の娘とも仲よくすればなおよしだ。なあ、青年。

お悩みNo.4

拝啓　ゲームラボマン。ボクは格ゲーが好きな中学生です。でも、下手のヨコ好きで、友だちからはカス扱い。いつも悲しい思いをしています。そこで質問なのですが、こんなボクでも格ゲーマスターになる方法はありますか?　本や雑誌を読んで研究しているのですが、ちっとも上手くなりません。

（熊本県熊本市/庵の弟子）

Game lab Man says…
少年、本気で上手くなりたいなら師を見つけよう。そしてワザを盗むことだ。空手では憧れのセンパイの隣で練習するのとしないのでは上達の度合いが違うしな。あとは練習あるのみ。他人が100回プレイしたらキミは200回。苦しいときは心の師を思い出せ。ワタシは大山倍達大先生のことを思い出す。よき師を見つけることが漢をみがく第一歩なのだよ。なあ、少年。

ワタシの胸に飛び込んでいらっしゃい!!

このコーナーではみなさんのお悩みを募集しています。ゲームラボマンに聞きたいこと、なにか悩みごとがある人は編集部まで送ってください。また、ゲームラボマンのイラストも募集しています。

宛先：〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
三才ブックス ゲームラボ編集部「漢の花道」係

●ドリキャス提供の番組があっというまに終わりそうな昨今。（群馬県前橋市/たりス）　㊙まず『DAIBAッテキ!』っちゅうタイトルがステキ。しかも、出演者の女の子にID番号がついてるぞ!!　ぐわー、秋元康やることが10年前と全然変わってねー。セガはホントに納得しとるんか?

ナムコoldピンバッヂ

館長：本日はGL博物院へようこそ。当館はゲーム界におけるさまざまな珍品を発掘し、誌上で公開することを目的としております。

学芸員：ではさっそく紹介して参りましょう。埼玉県川越市の岸野さんより送っていただきました「ナムコキャラクターバッヂ」のシリーズ。'80年代、ゲームセンターの景品だったものです。

館長：最近のナムコは、当時のキャラクターをあしらった商品を盛んに発売しておる。それだけあの時代のゲームキャラには強烈な個性があったということだろうか？　なつかしいものだ。

学芸員：第2期黄金時代を中高生のころ体験した人たちが、現在のナムコに入社して第一線で活躍していることも関係しているのでしょうね。

館長：それにしても、当時のバッヂであるにもかかわらず、ほとんど無開封品というのはすごいと思うぞ。よほど愛着があったのだろう。

学芸員：いや、この人は不要なのでフリーマーケットで売ろうと思っているらしいんですけど…。

ナムコキャラクターバッヂシリーズギャラリー

①**ワンダーモモ**●ギャルゲーの元祖。女の子キャラに社運を賭けていた？　②**ドラゴンスピリット**●『ゼビウス』以来4年ぶりの縦シュー。③**ベラボーマン**●超絶倫人とはいったい？　④**ワギャンランド**●もとは「ワギャナイザー」というエレメカ。⑤**スカイキッド**●陽気な音楽が耳に残る。⑥**ガントレット**●アタリの代理店もやっていた。⑦**妖怪道中記**●水木しげるの世界？　⑧**ギャラガ88**●『ギャ』シリーズ最後の2D作品⑨**トイポップ**●ナムコお得意のメルヘン路線　⑩**源平討魔伝**●人形浄瑠璃がもとネタ。⑪**ザ・リターン・オブ・イシター**●『ドルアーガ～』もそうだったが、理不尽に難しい。⑫**アサルト**●現在も人気が高いカルトゲーム。

●11月号を読んでゲーム業界はコワくなったので、ゲームライター志望に転向！　（大阪府堺市/S.T.T.）㊙おいおい。仕事のツラさはライターも制作者も変わらないぞ。しかも「ロクにメシも食えない度」はライターのほうが断然高い。そういう境遇でもOKというガッツがあるならどうぞ。

日本初のGMレーベル

学芸員：東京都台東区の坂口さんより送っていただきました。LPレコード「ビデオ・ゲーム・ミュージック」です。日本で初めて（おそらく世界でも初めて?）制作されたゲーム音楽のアルバムでしょう。最初の黄金期を謳歌していたナムコの作品ばかりが収録されています。

館長：ナムコのゲームしか収録されていないのに「ビデオ・ゲーム・ミュージック」と言い切ってしまうのはすごいな。他社の立場はどうなる!?

学芸員：それだけ当時は「ゲームはナムコ」という時代だったということでしょう。しかしCD全盛のこの時代に、LPレコードというだけでノスタルジックな気分になりますね。ひょっとしたらレコードなんて見たことがないという読者さんも、なかにはいるのではないでしょうか?

館長：このゲームミュージックはあのビッグネーム、細野晴臣氏が監修したことでも当時話題になった。YMOで日本のテクノミュージックの草分け的な存在だった氏が、ゲーマーの間でも評価の高かったナムコのゲーム音楽に興味を持ったのは必然だったのかもしれない。

学芸員：このレコードをお持ちの坂口さんは趣味でDJをされているそうなのですが、たまにこのレコードを使ったりするそうです。よいものは、年月が流れても風化しないのですね。

館長：このアルバムはのちにCDでも出されているのだが、現在ではともに廃盤となっている。現在入手するのは至難のワザだろう。とくにジャケットが大きく見栄えのするレコード盤となると、マニアの間では人気が高く2〜3万ほどの高値で取り引きされている。当時はその斬新なジャケットデザインも話題になった。

学芸員：LPの説明書きによると、それまでゲームミュージックがアルバムになることなどまったくなかったので、ゲーム少年たちはゲームセンターへテレコを持ち込み、自分たちで録音してテープを起こしていたようですが?

館長：そう。騒音のひどいなか、弾を撃たないなどなるべく効果音が出ないようにプレイして音録りをしたものだ（ふと遠い目）。

ビデオ・ゲーム・ミュージック 収録曲目

SIDE A	SIDE B
XEVIOUS	LIBBLE RABBLE
BOSCONIAN	POLE POSITION
PAC-MAN	NEW RALLY-X
PHOZON	DIG DAG
MAPPY	GALAGA

陳列用ゲーム文化遺産を求む!!

館長：当館では、掲載する陳列用ゲーム文化遺産を随時募集しています。なつかしい物、めずらしい物、怪しい物…。ゲーム、パソコンに関係あればなんでもOKです。

学芸員：心当たりのある人は、まず巻末のハガキで情報をお寄せください。採用された人には、記念品をプレゼントいたします。

館長：掲載の際には、写真撮影のため品物をお借りすることが必要になる場合があります。あらかじめご了承ください。

なお運送費用は編集部で負担いたします。ご心配はいりません。返送作業も、編集部が責任を持って行います。ただしお預かりした品物は、編集作業の関係上ご返却までに3週間程度かかります。

学芸員：匿名での投稿も受け付けていますので、タレコミ情報も大歓迎。内部告発や流出モノもお待ちしています。それではみなさんの情報、お待ちしております。

●某女性週刊誌に、女性がつく職業でゲーム業界はランクAAと出ていた。ヲイ！　（静岡県浜松市/CASHWET）　㊙「ゲーム業界だけは不況知らずだぜ！　イッヒッヒ」っていう認識が、いまだに一部マスコミにはびこってますんでな。ヒュー●んなんかの実状を見て欲しいトコロ。

ゲーラボ学園 電脳お買い物倶楽部 安・激・番長は

今月の大番長

広告の品

CDライティング・ドライブ(内)
パナソニック KXRW7502
(ネロV3英版付)
30台 29,500円

アプリもついてこのお値段!!
CD-Rドライブ・ソフト
秋葉原、某店のチラシ。これよりお得なセットがあったら見たいもの。(東京都葛飾区/毒虫)

CD-R 10枚入り 20個限り 1お一人様1個のみとさせていただきます
CD-R74×10
470円

挑戦者求む!?
CD-Rメディア
発見しましたCD-Rの叩き売り。挑戦者、待ってるぜ!!
(北海道三笠市/木山 佳紀)

転売してもイイかもね!!
パソコンケース
あり金はたいて、いくつか買って、よそに売ったらお小遣い!?
(千葉県茂原市/バナナ味歯磨き)

64だけに…9連発!!
Nintendo64ソフト
全部Nintendo64ソフト。価格はお約束の640円。9個並ぶと壮観っス。アッパレ!! (北海道函館市/超身大さくら)

絶句!!
CD-Rドライブ
このチラシを見つけたとき、息を飲んだことはいうまでもありません。(岡山県岡山市/ZUSHI)

フレームマシンというけれど…
パソコン本体
フレームマシンとはいうものの安いでしょ。486でもマシンはマシン。(群馬県太田市/ジンボ)

中古
486DX2(66)
フレームマシン!!
CPU/486DX2(66MHz)
RAM/16MB実装
2モード3.5"FDD標準搭載
IBM製小型ケース付
30台限定
お一人様一台限り
1,980円

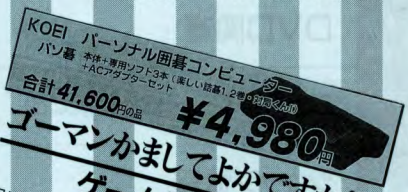
●各メーカーのホームページをまわっていると、力の入れかたが歴然と違っていて笑える。(鹿児島県鹿児島市/ジョンビル) ㊙タイトーみたいにヘナヘナなページを運営しているところってけっこう多いのよね。でもセガみたいに、張り切りすぎてイタいマニアの温床になるのもなぁ。

思わず歯ぎしり!!
プレステソフト

『御神楽』が税込み2,070円ナリ。買うべし!!
(広島県竹原市/GO/マジコン)

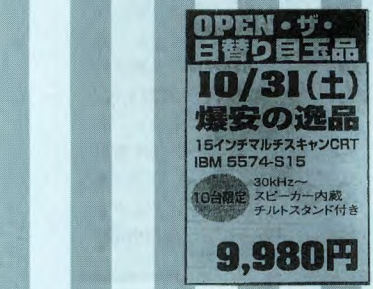
G3今月の最安値!!
パソコン本体

これ以上下がるのを待つとモノがなくなるのではと思う。
(茨城県つくば市/とかげ)



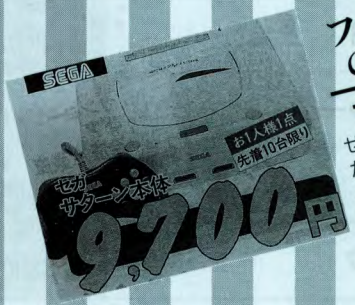
ゴーマンかましてよかですか!?
ゲーム機・ソフト

安いとは思うけれど、この値段で解せないのはボクだけ!?(千葉県市原市/空中人)



サブモニタにいかがかな?
モニタ

1万円でおつりがくる15インチモニタ。2台めにイイよ。使わなくても買いでしょう。(埼玉県和光市/機械伯爵)



フェードアウトの兆候か!?
サターン本体

せがた三四郎は星になった。同時にサターンもこの価格に…。(神奈川県川崎市/見習いハッカー)

激安番長集まれ!!

このコーナーでは全国の激安番長を大募集。激安商品を見つけたら、ビラやレシート、写真など品物と価格が確認できるものにコメントをそえて編集部まで送ってください。採用された人にはゲームラボオリジナルグッズをさしあげます。宛先は
〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
ゲームラボ編集部「激安番長」係

●オレ的には、プレステぐらいのスペックがあれば十分満足だな~。(千葉県千葉市/死刑囚) 現在流通しているマシン以上を望む人が市場にどれだけいるのかというのは、重要だと思います。秒間数100万ポリゴンを使用して、『サクラ大戦』がどれだけよくなるかは謎だよな。

GameLab Hit Chart

january,1999

ゲームラボで取り上げて欲しい題材TOP10

NO.1	同人ソフト	67points
NO.2	DVD関連	52points
NO.3	ニューハード(ドリキャスなど)	49points
NO.4	ショップ情報	35points
NO.5	パチモノハード・ソフト	32points
NO.6	ゲーム業界の裏	28points
NO.7	CD-R	23points
NO.8	エミュレータ	17points
NO.9	MP3	11points
NO.10	ジャンク	06points

読者の声を聞け!

★萌え系。そりゃあもう本能のままに。(神奈川県厚木市/ポンヌ)★ゲーラボマンの1日。(茨城県北相馬郡/合法ドラッグ)★アノ人はいま…。コンプティークのアキバッパラや高橋名人がいま何をやってるか知りたいから。(千葉県市川市/七生報国)★あとゲーラボにないのはオカルトぐらい?(鳥取県鳥取市/稲蕎誠)★用語集をのせてください。初心者にはまったくわかりません。(宮城県仙台市/もんジュ)★イノケン。娘のことが気になる。(兵庫県神戸市/谷口圭人)★「コンシューマゲーム通史」断片的ではなく頭からばよえ〜んと過去を知ることで未来の予測はつくと信じたい。(熊本県熊本市/魁!男汁)★エロだよエロ。エロに決まってんだろ!(神奈川県茅ヶ崎市/エロトピア)★SoundVQ。今後かならずくると思う。(福岡県久留米市/BM通)

総評怪人 ゴケミドロ

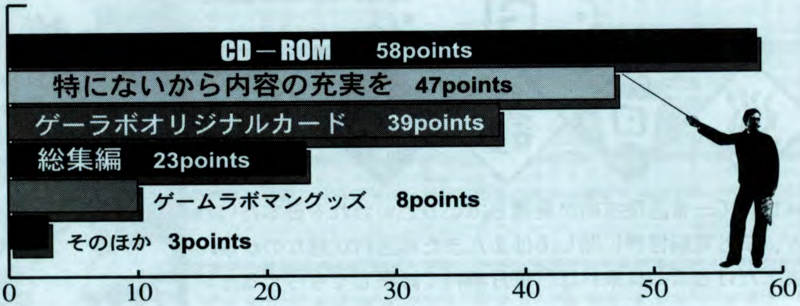
よう! オレだ! 元気だったか? ということで今回は、今後ゲーラボで読者が取り上げて欲しい題材だ。

と思ったらなんだこの結果は? ハガキに「例:同人ソフト、DVD」と書いてあったのをそのまま記入した人が多い感じだぞ。もっと読者独自の希望を知りたかったのに〜! って、これはこちらのミスだな。スマン。

しかし、同人もDVDも情報量が少ないんで、上位に来るのも理解できる。とりあえず「同人わーるど」が倍ページになったんで、ここで情報をGETだ。DVDもプレステ2に採用が本当ならブレイクは必至。そうなりゃ当然ゲーラボでも追っかけるはず。期待してくれたまえ!!

●近年、アニメヅラした婦女子ばかりが登場する軟弱ゲームが多くて困るであります。(兵庫県三田市/松坂 望) ㊙初期『メタルギア』を作ったコナミがあんな姿になり、汗の臭いをプンプンさせていたカプコンもアニメ絵にシフト。貴殿も男ゲーマーなら基板買って縦シューをやれい!

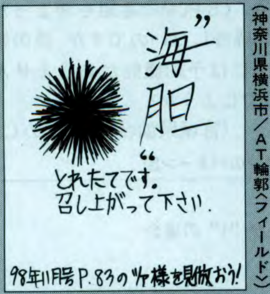
ゲームラボのふろくに欲しいもの



総評 電人M

よう！　オレだ！　また会ったな！　次はゲーラボの付録に欲しいものだ。トップは予想どおり「CD-ROM」。たしかに、ソースリストとかコードがCD-ROMに入ってると便利だよな。しかし、これをやると売れ残りを産業廃棄物として処理せにゃいけなくなるのが難点だ。いっぽうでは、「付録なんていらんから、内容をもっと良くしろ」というのが2番手。耳の痛い話ながら、ごもっともな意見。とりあえず、付録についてはもう少し考えさせてくれ。善処するから。ってことでまた来月！

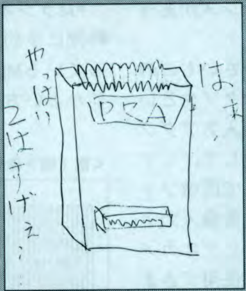
今月のちょっと 狙いすぎた1枚



（神奈川県横浜市／AT輪郭〈フィイールドド〉）

まずいえるのは、「とれたてです。召し上がってください」の一文はいらないってことだ。海胆だけで勝負したほうがよかったのに。狙うときは余分な文章をつけないほうがいい。ビビッてると思われるからな。だが、このコーナーに挑んできたその心意気は買うぞ。ガンバレよ！

今月のちょっと 恥ずかしい1枚



（栃木県鹿沼市／ツインファミコン）

うむ。プロアクションリプレイ2が欲しいってのはよくわかったけれど、商品名が「PRA」になってるぞ！　兄さん。正しくは「PAR」ということでひとつよろしくお願いしたい。ペンネームのスカしぐあいは好きなんで、このミスにめげず、さらに精進することを期待する。

GameLab Hit Chart 99 アンケート募集中

読者さんのおたよりだけで生きのびているのがこのGL Hit Chartだ！ ハガキがこなければ明日にでもバイバイというタイトロープさだ。バリバリアンケートに答えて協力してくれよ！　さて、次回のお題は「ゲームラボで好きなコーナー」だ。もちろん理由もつけてくれよ。この理由が大事なんだ。理由がな。頼むぞ。

ゲームラボのホームページからも答えられるようにしておくんで、こちらも利用してくれい！　毎号抽選で10名様に、イカしたノベルティグッズもあげるぞ。

●●●

★GLホームページ
http：//www.tky.3 web.ne.jp/~glabo

ノベルティグッズが手に入って大喜びする、原住民のM氏。

●アキバを歩く人たちは、なぜみんな同じような服を着るのか？　異常にスプライトのシャツとケミカルウォッシュのジーンズが多いよな。さらに重ねてレザーグローブをつけているヤツがいるがアレはなんだ？　（東京都中央区/蒼）　㊊その前にとりあえず風呂に入ってくれ。頼むから！

GL 巡回診療所

世界で一番医療技術が発達しているといわれる日本だけど、こと電脳世界に関してはまだまだ無医村状態なのが事実。だけどここに来れば、毎月無料で診察してもらえるぞ。

カルテ1

デジタルカメラのピンボケ

デジタルカメラを買ったのですが、小さいものを近くで撮影するとボヤケてしまってなかなかうまく写すことができません。高級機種だと専用の交換レンズがあるらしいのですが、僕のは安物のデジタルカメラなのでそんなオプションはありませんし、新しくレンズを買うのもちょっと…。何かよい方法はないでしょうか?

(埼玉県大宮市/うるし米)

処方 通常のカメラは風景や人物など比較的被写体との距離があり、かつ広い範囲を撮影するための広角レンズというものが使われています。そのため小さな物を近くで接写するには、マクロ撮影用の専用レンズがあったほうが便利です。

しかし撮影用途にもよりますが、小さいものの接写にはCCDカメラ+静止画像入力アダプタという組み合わせはどうでしょう。静止画入力アダプタはパソコンのプリンタポートに接続して、ビデオ映像のスナップショットを撮ることで画像ファイルに保存できるアダプタです。静止画像入力アダプタは安価で入手できるので、8ミリビデオカメラなどをすでに持っている場合はすぐ使用できます。これなら近接撮影もOKでしょう。

カルテ2

CD-EXTRAを認識してくれない?

CD-EXTRAになっている音楽CDをパソコンで再生しようとすると曲目の選択が正常にできなかったり、CDそのものが認識できないことがよくあります。どうしたら正常に使用できるようになるのでしょうか?

(神奈川県横浜市/Z2)

処方 CD-EXTRAにおける最初のトラックは、音楽CDと同じでCD-ROMデータは最後のトラック部分に収納されている形になっています。パソコンでCD-EXTRAフォーマットの音楽CDを再生する場合、6倍速より古いモデルのCD-ROMドライブを使っているとCD-EXTRAが正しく認識されないという現象が起きます。新しいファームウェアにアップグレードできるならばよいのですが、残念ながらそのようなサービスを行っているメーカーはありません。解決するには、新しいCD-ROMドライブに買い替えるしかないでしょう。

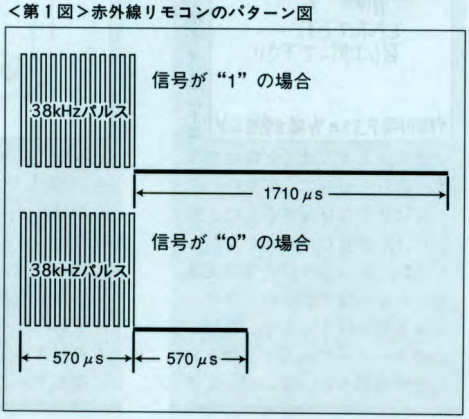
カルテ3

予約録音システムを作りたい

FMラジオの番組や、CS-PCMの番組を決まった時間に予約してMDへ録音したいのですが、僕の持っているMDラジカセには予約機能がありません。何かよい方法はないでしょうか?

(宮城県仙台市/ごんのじ)

<第1図>赤外線リモコンのパターン図



●最近自虐的なCMが多い。(東京都足立区/根性ナサ彦) 編そりゃ時代がマゾヒスティックになってきたってことでしょう。マゾはいいぞ~。現実に積極的にアクセスせずに自分をアピールできるからね。っていうか、そう言ってるキミのペンネームもけっこう自虐的じゃないかい?

<写真1>高輝度発光のLEDだと、電池の消耗が…。

弱いのです。そのため、受光感度の弱いピックアップでは読み出しができないことがあります。

現在はCD-ROMが普及しているため、CD-ROMドライブに使われる高品位な部品が音響機器にも使われていたり、オーディオ用とパソコン用のCDドライブの品質にはそれほど差がなくなってきました。しかしCD-ROMやCD-Rがそれほど普及していなかった当時は受光感度が弱く、読み出しができない音響機器が多く存在したのです。

現在でも、カーナビ兼CDプレーヤータイプのものを除くコンソールに取り付けるタイプのカーステレオには、CD-Rが再生できないものものもあるそうです。おそらくオプション扱いのカーステレオは、値段を抑えるため廉価な部品が多用されているのでしょう。

処方

そのMDラジカセには、赤外線リモコンが付いているのでしょうか？　もし付いているのなら、かんたんに予約録音できる方法があります。赤外線リモコンの信号は、38KHzの赤外線パルスの間隔で信号を表現してるのを利用するのです。たとえばパソコンと接続できるタイプの学習型リモコンを使用して、Audio Visual Manager（http：//www2s.biglobe.ne.jp/~avm/index.htmなどを参照）というフリーソフトを使うと、パソコン制御で決まった時間に録音するシステムを組むことができます。

カルテ4
CD-Rはカーオーディオで不可!?

CD-Rで音楽CDを焼きました。しかし普通のCDプレーヤー、パソコン、友人のカーオーディオなどではちゃんと演奏されるのに私のカーオーディオでだけなぜか演奏できません。何が原因なのでしょうか？　カーオーディオはカロッツェリアFH-M7（'92年購入）という機種です。

ちなみにライティングに使用した機器は

●CD-Rドライブ：　ヤマハ CDR200tx-VK
●ライティングソフト：WinCDR3.10
●メディア：　太陽誘電かコダック

です。ディスクアットワンス、トラックアットワンス。ポストギャップを長めにするなどいろいろ試しましたが、ダメでした。

（福井県福井市/新見　孝幸）

処方

CD-Rを使ったデジタルコピーは、感覚的に感じられる情報の劣化がないので気づきにくいですが、アルミ蒸着で作られている普通のCDより記録ビットの反射率が

カルテ5
LEDを交換したい

携帯電話の照明LEDを別の色に交換してカラフルにしようと思ったのですが、見たことのない米粒ほどの大きさのLEDが付いていました。このタイプのLEDは、どうやって交換したらよいかわかりません。上手なはずしかたを教えてください。

（東京都世田谷区/茄子高原）

処方

一番簡単なのは、ハンダごてを2本用意して両端を箸のようにつまんで取る方法です。また、先端がコの字型をしたICを取り外すためのコテ先も売られているので、これを利用して取ることもできます。

LEDを取り損じてしまうとカッターの刃先などでほじりたくなるのが人情ですが、この行動は致命的です。携帯電話の基板は8層くらいの多層基板になっているので、少し傷を付けただけでも内部の層が破壊してしまう可能性があります。気を付けてください。

またLEDは取り付ける前に極性をきちんとたしかめましょう。あとから付けるLEDは高輝度発光のものにしてしまうと、早く電池が消耗してしまうので長時間持ち歩くと危険かもしれません。よく注意してくださいね。

●自分の友人（15歳）は18禁ソフトをいっぱい買っています。売っている店っていったい…。（北海道札幌市/アントニオ）　㊊最近の中学生っていいね。㊊が若かったころは毎日モンモンとしてただけだもん。それが転じて、いまの㊊のような鬼畜ビデオマニアができあがったんだけどね！

DOUJIN わーるど

全国同人クリエイターの熱いほとばしり!!

イベント開催スケジュール

問い合わせ先:チケットゆう(03-5828-0011)

日程	イベント名	開催地	ジャンル
12月20日	おでかけライブin青森18	青森県りんご商業会館	フリー
12月20日	おでかけライブin盛岡45	岩手産業会館	フリー
12月20日	仙台コミケ66	アズテックミュージアム	フリー
12月20日	おでかけライブin前橋18	グリーンドーム前橋	フリー
12月20日	おでかけライブin水戸18	東水ビル	フリー
12月20日	静岡コミックライブ46	ツインメッセ静岡	フリー
12月20日	おでかけライブin浜松31	アクトシティ浜松	フリー
12月20日	ウィンタープレゼントコミケin名古屋'98	ポートメッセなごや	フリー
12月20日	クリスマスプレゼントコミケin神戸'98	神戸国際展示場	フリー
12月20日	おでかけライブin大分37	大分中小企業会館	フリー
12月20日	おでかけライブin沖縄16	那覇市民体育館	フリー
12月23日	おでかけライブin札幌65	月寒グリーンドーム	フリー
12月23日	郡山コミケ1	ビッグバレットふくしま	フリー
12月23日	クリスマスプレゼントコミケin山梨'98	アイメッセ山梨	フリー
12月23日	おでかけライブin長岡16	ハイブ長岡	フリー
12月23日	おでかけライブin富山21	いきいきKAN	フリー
12月23日	岐阜コミケ118	岐阜メモリアルセンター	フリー
12月23日	おでかけライブin四国38	サンメッセ香川	フリー
12月23日	おでかけライブin松山25	アイテムえひめ	フリー
12月23日	PROJECT S	PIO	コナン&め組
12月23日	JUMP EXPRESS	PIO	WJオンリー
12月27日	広島コミケ歳末スペシャル'98	広島中小企業会館	フリー
1月10日	正月コミケin札幌'99	月寒グリーンドーム	フリー
1月10日	正月コミケin仙台'99	夢メッセみやぎ	フリー
1月10日	正月コミケin宇都宮'99	マロニエプラザ	フリー
1月10日	正月コミケin高崎'99	高崎地域医療センター	フリー
1月10日	正月コミケin静岡'99	ツインメッセ静岡	フリー
1月10日	正月コミケin松江'99	くにびきメッセ	フリー
1月10日	正月コミケin鹿児島'99	鹿児島アリーナ	フリー
1月10日	ギャルゲーコミケin大阪3	新大阪センイシティ	美少女ゲーム
1月10日	大阪パソケット57	新大阪センイシティ	同人ソフト
1月15日	おでかけライブin旭川35	旭川・道北経済センター	フリー
1月15日	正月コミケin名古屋'99	ポートメッセなごや	フリー

驚愕のアクセサリ!! うんこ君

本誌10月号で紹介し大好評の『ちょ～ときめかねぇスクリーンセーバー』でおなじみ、Sutdio Maruan プレゼンツのデスクトップアクセサリ。この『うんこ君』を起ち上げると、延々とお尻をふりつつコトに励み続ける。

作者のmaruan氏がいうことには「ネットワーク化された現在のコンピュータ社会は、利便性の追求と作業効率の向上をうながしたいっぽうで、使う人間の心のよりどころをどこかに置き去りにした感が拭えない…などと思っている人々のための心の安らぎマスコット」だそう。

Myマシンのデスクトップの片隅に置くもヨシ、気になるあのコのマシンに秘密でインストールしておくのもヨシ。システムフォルダ内の起動項目に突っ込んでおけば、マシンを起ち上げるたびにカレの勇姿にお目にかかれるぞ。写真(ほぼ原寸)のサイズのほかに8倍サイズのお得用(?)もアリ。一心不乱にうんこをするひたむきな姿に、君は時の涙を見る…か!?

サークル名:Sutdio Maruan
対応機種:Macintosh
価格:0円(フリーウェア)
入手方法:StudioMaruanホームページにてダウンロード可。
http://plaza4.mbn.or.jp/~studiomaruan/

リニューアルで当コーナー同人わーるども4ページに倍増。なにか面白いネタはないかと会社のキャビネットをひっくり返していて発見したのがこの[k]ill Gates!! Tシャツ。今年の夏コミでひときわヨイ味を放っていて、思わずその場で買ってしまいました。よいでしょう、このブラックさ、かつ大胆なデザイン。

ぜひ当コーナーで紹介したいと思っていたのですが、このTシャツを制作したサークルが不明。もし知っている人がいたら、ぜひ編集部まで連絡をください。情報待ってます。

[k]ill Gates!! Tシャツ

●オレもハッカーをめざして修行中。とりあえずUNIXのコマンドを覚えないと。(大阪府枚方市/ランス) ㊙それでさらに、C言語とHTMLとJAVAとPerlとLispを学んでおけばバッチリだ。さあ、いますぐ始めてくれ! そして㊙に優しく教えてくれ! ああっ! もっと優しく!!

人気同人誌ベスト10

1 恋のミラクル☆サマー
ばななサル園 570円 To Heart

秋の新刊が続々入荷するなか、ランキングの常連、ばななサル園の本が1位に!! 今回のヒロインは委員長。隠れファンもたくさんいるので大喜びの人も多いのでは? Hシーンも当然あるのですが、それを抜いてもいい話です。

2 スパイシー大作戦 LEVEL 4
スパイシー大作戦 600円 Piaキャロ2

3 Campari Sode
流石堂 1,000円 Piaキャロ

4 松戸ロマンス
ぶんちん堂 800円 ファイナルロマンス

5 こけこっこーりんぐ
こめかみ騎士団 1,000円 オムニバス

6 宇宙樹
スタジオきゃうん 500円 ナデシコ

7 朱ーAKAー
名作ネットワーク 500円 ダブルキャスト

8 PRESENT
PHANTOM CROSS 800円 Leaf系

9 わんぱくアニメ Vol.8
SUTDIO PAL 600円 アニメオムニバス

10 8bit!
8thGOD's 700円 オリジナル

人気同人ソフトベスト10

1 NIGHTMARE ACCESSORY
ESCAPE Software 1,000円 アクセサリ集

大人気の作品『NIGHTMARE2』のバージョンアップデータや攻略ヒント、次回作の情報が収録されています。画面を彩る壁紙もいっぱい!! とりわけルリルリファンには必須のアイテムでしょう。

2 NIGHTMARE 2
ESCAPE Software 2,500円 シミュレーション

3 ささくれ
快楽集団withひらつか商会 1,200円 CG集

4 まるちじゃん〜コスプレ編〜
ばいおみらくる 1,500円 ゲーム&CG集

5 FREAKS
うさぎ倶楽部 1,500円 CG集

6 うもぉ〜To Heart
BABEL 1,000円 カードゲーム

7 To Heart デートエクスチェンジャー
ヒゲロマン 1,200円 パズルアクションゲーム

8 スクール水着ぬるぬる汁地獄3
ソフトさ〜くるクレージュ 1,000円 CG集

9 雅
ウサギ倶楽部 1,200円 CG集

10 ちょ〜学レラゲーム よいこ
うさぎぷりんソフト 1,900円 お勉強ソフト

大人気のメッセオリジナル特典!! これからはトレカもつけちゃいます。「あぁっ女神さまっ」「サイレントメビウス」にオリジナルカードをプレゼント。また、某人気声優のトレカにオリジナルカードをプレゼントする企画も進んでいますのでご期待ください。家庭用ゲーム、パソコンソフト、特典つきタイトル、同人誌はインターネットでの通信販売もしています。

メッセサンオー2、5号店
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8
TEL 03-3255-3064
http://www.messe-sanoh.co.jp/

すばらしきMSXの世界 EURO LINK 4

スペインのサークル、MSX MENが制作した英語版ディスクマガジン。読み物系のDMで、全世界のMSX情報が集められている。日本の記事はHNOSTAR代表のBUSH氏と幽霊さん、タカミチさんにより執筆。日本のMSX界ではまだ実現されていないテクノロジーも使われている。ゲームの体験版やミュージックのコーナーもあり、MSXファン必携の情報源。

サークル名(販売):HNOSTAR Japon 代表者:BUSH
対応機種:MSX2 RAM64 VRAM128以上 価格:850円
購入方法:郵便為替、現金書留、銀行振込など注文方法はとくに問いません。ただし、銀行振込の場合は事前にE-mailにて口座番号を問い合わせてください。
連絡先:〒583-0017大阪府藤井寺市藤ヶ丘4-339-18
池田方 HNOSTAR Japón EURO LINK 4 係

68フリークのために X680x0 改造テクニックβ版第3版

今でも熱い(?)X680x0ユーザーのための改造虎の巻。内容は、クロックアップ、3.5"HDD内蔵、3.5"FDD増設、5"FDD増設、Compact 2DD化、ADPCM高音質化、LED交換、4ボタンコントローラ、キーボード改造、TOWNSモニタ接続、サービスコンセント連動化、拡張ボード一覧表など。詳しい情報は、http://www.kawalab.pos.to/x68k/で公開中。

サークル名:KAWA lab. 代表者:☆KAWA☆
価格:500円
購入方法:発送先の郵便番号、住所、氏名を記入したメモ、500円分の郵便小為替と200円切手(700円分の郵便小為替でも可)を下記連絡先までお送りください。
連絡先:〒290-0056 千葉県市原市五井6490-1 メゾンブリーズ1-201 KAWA lab.「改テク68β3・GL」係

●64DDをいまさら発売しても成功するとは思えない。(広島県福山市/タリ) ㊙64DDは書き替えができるとか任天堂が松下と協力してM2マシンを開発しているってな話もあったりして、こんな出所不明のウワサが乱舞するあたりに任天堂への不信感が丸出しって感じしません?

人気同人誌ベスト10

1 ARI-ARI
まるあらい　1,000円　ゲームよろず

人気イラストレーター新井和崎先生による美少女ゲーム本。『Piaキャロ』のともみチャンや『お嬢様特急』のつばさなど、人気キャラ満載で内容盛りだくさん。美少女ゲームファンは見のがせない、オススメの1冊です。

2 The YURI&FRIENDS'98
彩画堂　750円　KOF

3 G・G・R・A
富士参號工房　700円　ナデシコ

4 邪道王六 レッツ&ゴーMAX
アルゴグラニア　1,000円　レッツ&ゴー

5 Selected Visual Girls 2 Fall
学園はにもくお　600円　Noel

6 White on White
bolze　1,000円　サムライスピリッツ

7 にんじんムスメ
PEACH-PIT　700円　Piaキャロ

8 TIFA in cut Jeans
砂細工　600円　ファイナルファンタジー

9 封殺百怪 弐
HF　900円　オリジナル

10 Campari Sode
流石堂　1,000円　Piaキャロ

ショップより…当店では同人ソフトの販売、通信販売も行っています。ランキングで紹介した作品は通販でもお買い求めいただけますのでお気軽にどうぞ。
コミック虎の穴 3号店
〒101-0021 東京都千代田区外神田4-4-2
共益外神田ビル7F
TEL 03-5256-2838 通販部FAX 03-5256-2889
http://www.toranoana.co.jp/

人気同人ソフトベスト10

1 名称未設定ー6
がらん堂　800円　アニメCG集

今月の第1位に輝いたのはがらん堂の人気シリーズ名称未設定の第6作め。あのアニメ作品のあのキャラが…あなたをてぐすねひいて待ってます。品切れのおそれがあるのでご注意を。

2 MS2 operation20 WHITE ALBUM
MS2　1,000円　WHITE ALUBUM CG集

3 くれじっとふろっぴー Go / To / Heart / Vol.2
二次キャッシュ　800円　To Heart デジコミ

4 手前みそ工房 大福帳
手前みそ工房　1,500円　アニメ・ゲームCG集

5 ステージなな SUMMER ALBUM
ステージなな　1,000円　WHITE ALBUM

6 痕 Another Stories かさぶた第2章〜腹に七つのキズを持つ女〜
快楽集団　1,500円　leafヴィジュアルノベルパロディー

7 DIRTY LEGEND 1
MOON BUNNY　1,000円　ああっ女神さまっCG集

8 めいでんりぃからぁ
わつき屋　1,200円　オリジナルCG集

9 超RIBON SELECTION ルリ・ホシノ・リカ・ミスマル
北谷組　1,000円　機動戦艦ナデシコCG集

10 DIVA
薬缶本舗　800円　WHITE ALBUM　キャラCG集

ショップより…三月春人先生の描いたテレカを販売中(1,200円)。超美麗なキャラとデザインのテレカをあなたのコレクションに。
D.カルト
〒101-0025 東京都千代田区神田佐久間町1-20
三新ビル2・3F　TEL・FAX 03-5294-3677
〒556-0011 大阪府大阪市浪速区難波中2-4-7
馬場ビル4階　TEL 06-646-6650

プレゼントのお知らせ
コミック虎の穴、D.カルトから同人誌、同人ソフトランキング3位までの作品をセットにして、各3名、合計6名にプレゼント!!　くわしくは94ページを見てね!!

このランキングは11月上旬の調査で、すでに在庫がない場合もあります。必ず店頭にてご確認ください。

美少女礼讃

美少女系同人誌の世界をかんがみますに、ゲーム系のものばかりが元気のよい昨今でございます。アニメ系はと申しますと電脳組とファーマシーで、なんとか命脈を保っているというのが現状でございますから。CCさくらが地上波で見られたならば、いくぶんようすも変わったでしょうに…。

今回はまるあらいさんの「ARI-ARI」をご紹介いたしましょう。この作品は『殻の中の鳥』や『雛鳥の囀り』などのゲームキャラをデザインされた新井和崎さんがメインで描かれたもの。素材は『Piaキャロ2』『お嬢様特急』といった、まさに旬のネタでございます。卓越した作画能力で美麗な仕上がり。シリアスさもギャグも可愛さ爆裂!!っといったおもむきの作品でございます。

脱力感満点、氷川へきるさんの1Pマンガや、小川雅史さんが描いていたりと意外度も高く、ナイスティストの1冊といえましょう。

「ARI-ARI」、大変美味しゅうございました。

（田中スイーティー　コミック虎の穴店員）

Review!

●ゲーセンの『ビートマニア』が恥ずかしくてできない…。（滋賀県大津市/がみ）　編恥じるな！　キミはすばらしい！　そういう話じゃないか？　なんだ？　知るか!!　いやそうじゃなくて、つまりゲーセンみたいな場では恥かいてなんぼだってことだ！　わかったか！　イヤッホウ!!

ちょ〜ときめかねぇエッセー

はじめまして。コミケなどで馬鹿ソフトをひっそりと発表しているmaruanとゆー者です。今回好きなことを書いてよいとのありがたきおコトバをいただいたので、聖コスについて(以下検閲削除)。それはさておき、同人作品製作について語れとのお達しにより起動修正しますってゆーかゴメンナサイ。

私はしがない同人ソフト売りとして日々竿竹売りのような気分を満喫しながら(?)馬鹿ソフトを作って配付してます。といってもマイナーなので、ときたまエロエロ萌へ萌へ系サークルの人だかりをちょっぴりうらやましく思い、落ち込んだりすることもあるけれど、私は元気です(キキ風)。

冒頭から壊れた文章で申しわけない気分ですが、

maruan
同人ソフト作家。『ちょ〜ときめかねぇスクリーンセーバー』が人気。

作品もダメダメな内容のものを作ってます。「ときめいちゃった」人たちに「ときめかねぇ」ソフトを売りつけたりしてるワケで、ディープなメモラーのみなさまや某企業から圧力とか来るのではないかとヒヤヒヤどきっちょの毎日。だけど杞憂のようです。マイナーなのでどこからも相手にされてないというのが真相ですが…。

ところで私が同人活動をするにあたって念頭においていることは『馬鹿センスの追求』です。イベントにて一見美少女ソフトと思いがちなタイトルやパッケージのソフトを、ソレ系の期待をする人たちに売りつけて、マシンで起ち上げたときに「クワッ!しまったーッ!」といわしめるような、それでいて完成度の高い馬鹿さ加減に当初の目的とは別の意味で満足してもらう、というのが理想なワケです。理想まで到達していない内容の場合は『ふざけんな金返せってゆーか俺の虹○さんを汚すのは許さんみたいなー』とかいうナゾな苦情が来てしまう可能性をはらんでいるわけで、いつもどきどきポヤッチオ。以前コミケ会場にて、全身虹野グッズフル装備で私のソフトを嬉々として買ってくださったお兄さん、お元気でしょうか?

つぎのコミケでは『ときめかねぇドラマVol.3 朝立ちの詩』を出展する予定です。なんて書くと各方面からいろいろヤバいツッコミが入りかねないのでやめておきます。冬コミはラ59b(委託)にてボクと握手ッ!! てなわけでサヨナラ〜。

年2回、東京・有明のビッグサイトで行われるコミックマーケット。そこは同人サークルが全国から集まり自慢の作品を発表する場です。市販品にはない斬新なアイデアや魅力を持つ作品が人気を呼び、いまや数十万人が集まる巨大イベントになりました。

私が活動を始めたのは、このコミックマーケットに遊びに行ったことがキッカケです。会場の熱い空気をビリビリ感じ、いろいろなサークルの作品を目の当たりにして、「こんな場所で作品を発表したいなぁ」と思いそのまま活動へ。そしていま、私たちACTIVEGAMERSは結成8周年を迎え、発表ソフトは約50本、イベント参加回数は100回にのぼります。

ACTIVEGAMERS
名古屋のゲーム制作同人。乗車シュミレーション『萌鉄名松線』を制作。

「同人サークルを作ろう!!」ということで、このコーナーではサークルを作ってイベントに参加するまでのプロセスや、同人活動のノウハウ、同人クリエイターの生活などについて語っていこうと思います。

みなさんのなかには同人活動に興味を持ち、サークルを作ろうと考えている人もいるでしょう。まず自分が何を作りたいのか考えてみてください。また、何ができるかということも大切です。私の場合音楽をやり、プログラムの勉強もしていたので、絵の描ける友人と組んでゲームを作りました。まずは手近なものからはじめるのもよいでしょう。

(ACTIVEGAMERS代表　楯　直樹)

同人さーくるをつくろう!!

情報大募集

同人わーるどではこのコーナーで紹介してもらいたいサークルを募集しています。希望の人はお記の項目を記入してお送りください。

メンバー募集
1.サークル名・代表者名
2.活動内容
3.募集要項
4.誌面掲載用の連絡先
5.緊急時の連絡先
(住所・氏名・電話番号・連絡時間帯)

同人誌、ソフトの紹介
1.題名・見本(必ず同封のこと)
2.サークル名・代表者名
3.対応機種・値段・メディア
4.内容・PR文・購入方法
5.誌面掲載用の連絡先
6.緊急時の連絡先

そのほか同人関係の投稿ならなんでも大歓迎!!

〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル　三才ブックス ゲームラボ編集部「同人わーるど」係

●『ポケモンピカチュウ』をやった。ピカチュウうざい。(愛知県名古屋市/殺助) ほ〜らピカチュウかわいいだろ〜っていうノリを押しつけられてるみたいで嫌だね。誰か戦闘シーンがリアルな『ポケモン』作らないかな。ピカチュウが野生むきだしで、子供が失禁するぐらいの。

GLからの贈り物
読者プレゼント

今月はGL史上最強とも噂される強力プレゼントがそろいました。当たるも八卦、当たらぬも八卦、新年1発めの運だめし!!　1999年も「ゲームラボ」をよろしく。

① サウンドショック(1名)

ゲームボーイカラーも発売され、無敵のこの携帯ゲーム機に不足しているのは振動のみ。そのブルブル感をゲームボーイポケットで体感できるアイテムがこちら。しかも数種類の効果音も出せるとくれば即GETでしょう。1名にプレゼントだ。

② コミック虎の穴・人気同人誌(3名)

本誌92ページ“同人わーるど”で紹介した『ARI-ARI』、『The YURI&FRIENDS'98』、『G・G・R・A』の人気3タイトルをセットにして3名の人にプレゼント。“冬コミに参加できなくて、超残念!!”なキミに捧ぐ。同人誌の世界を堪能してね。

提供:コミック虎の穴3号店
Tel:03-5256-2838

③ NOMAD&SEGA GAMES 10(1名)

提供:紙風船
〒101 東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル
Tel:03-5297-8398/Fax:03-5297-8399
URL:http://www.kamifusen.co.jp

あのNOMADとその対応ソフトを1名にプレゼント。16ビットマシン・メガドライブを完全携帯用ゲーム機化。間違いなくマニア垂涎のアイテム。しかも対応ソフトは豪華・セガ公式10in1。『フリッキー』で熱くなれ!!

④ GAME GEAR&バーチャファイターMini(1名)

ゲームボーイに対抗してセガが投入した携帯用ゲーム機GAME GEAR。当時としてはいちはやく54色のカラー画像を実現。セットのバーチャファイターMiniも間合いによって画面サイズが切り替わるぞ。

提供:紙風船
〒101 東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル
Tel:03-5297-8398/Fax:03-5297-8399
URL:http://www.kamifusen.co.jp

⑤ MADCATZ DUAL FORCE(3名)

提供:コンソールセブン
〒180-0013 東京都武蔵野市御殿山
2-20-3パンドラ御殿山301号
Tel:0422-70-5433

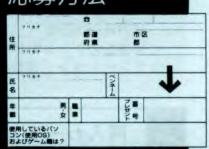
アメリカで人気急上昇中のブランド「MADCATZ」。そのデュアルショック互換コントローラーがこちら。グリップ部裏面のラバーが手にピッタリフィットしてなかなかのもの。十字キーもサターンのモノをさらに進化させた感じで格闘ゲームじゃバリバリその実力を発揮してくれることうけあい。もうこりゃ手に入れるしかないですぜ、お客さん。このグッズを3名にプレゼント。

⑥ D.カルト・人気同人ソフト(3名)

本誌“同人わーるど”でも紹介した『名称未設定-6』、『MS2 operation20 WHITE ALBUM』、『くれじっとふろっぴーGO!/TO!/Heart!/Vol.2』の人気3タイトルをセットにして3名に。いずれも人気タイトルなので、このチャンスをいかそう。

提供:D.カルト
Tel:03-5294-3677

応募方法



巻末のアンケートハガキに、ほしい商品の番号を記入してポストに投函してください。なお締め切りは1月10日(当日消印有効)です。ふるってご応募ください。

●ドリキャスにナムコが参入したのはいいがソフトを作ってくれるのかが不安。(岩手県盛岡市/父無子)　㊙参入してもソフトを出さない前科があるからね。しかし、それより「ナムコが参入して一安心」っていう、明らかに失言の入交コメントが今後に悪影響を及ぼさなきゃいいけどな。

ゲームラボ 11月号 プレゼント当選者

読者プレゼント

裏モンドグッズ

PSコンバータ
大阪府岸和田市/佃　崇

謎の改造ツール
愛知県豊田市/西尾　忠純

パワーサターン
大阪府大阪市/松井　崇生

PS 2Mメモリカード
東京都国分寺市/高木　啓輔

FCP228波動カード
埼玉県越谷市/山内　忠久

ときめかねぇスクリーンセイバー
北海道登別市/柏原　功二郎

ニセ札発見ペン
広島県安芸郡/鈴木　隆仁

マッサー爺い
兵庫県美方郡/楠田　真也

バッテリチェッカ
愛知県豊橋市/梶葉　雅史

ゲームボーイバッテリパック
神奈川県横浜市/寺尾　幾

マルチボーイ
群馬県太田市/堀江　正浩

秋のお役立ちキット

SK555連射キット
静岡県静岡市/藤田　康一

オートAVセレクタキット
茨城県竜ヶ崎市/石引　丈士

ビデオ分配器キット
北海道札幌市/伊藤　信貴

早押し判定キット
埼玉県川越市/渡辺　宏一

人体赤外線センサキット
岐阜県各務原市/岡田　慎也

電磁波レベルメータキット
千葉県柏市/遠藤　克浩

セガサターン用連射装置キット
福岡県北九州市/小柳　裕一

Oh! You are Very Lucky

ROM WRITER
宮城県仙台市/小野寺　崇

380アンプキット
岐阜県可児市/藤本　直樹

カラーパターンジェネレータ
群馬県高崎市/渡辺　憲一

ボイスチェンジャーキット
栃木県鹿沼市/寺内　治男

メモリカードリードライター
大阪府大阪市/秋田　善文

PICプログラマーキット
大阪府寝屋川市/加治屋　茂雄

RGBコンバータキット
京都府城陽市/住友　克禎

ビデオ信号RGBコンバータ
神奈川県秦野市/鈴木　康之

コピーガードキャンセラー
兵庫県龍野市/福水　智之

ガイガーカウンタキット
東京都中野区/柴田　充陽

プレステ光出力キット
福岡県古賀市/大山　真一

FEXT'97 PLL/CLTキット
茨城県牛久市/岡田　富行

SFC ROM READ Writerキット
静岡県三島市/土屋　勇気

コーヒーぶれいく

テレホンカード
答えは「リレー」でした
茨城県水戸市/柳下　正行
群馬県安中市/三沢　康治
長野県松本市/関根　由嗣
愛知県名古屋市/富田　達仁
滋賀県大津市/鈴木　彰宏

応募の心得 松山花子

奈良県奈良市/杉本　信也
広島県広島市/徳永　栄一
岡山県笠岡市/三井　忠彦
福岡県福岡市/森田　彰光

同人わーるど

POSITVE&パチモノ通信
神奈川県茅ヶ崎市/青木　大輔
愛知県豊橋市/秋本　仁志
徳島県鳴門市/阿戸　幸長

●急に『FF』シリーズのⅠ、Ⅱ、Ⅲがやりたくなった。懸命にソフトをさがしているところ。でも、みつからなぁ～いぃ!!　(山口県小野田市/弓削　範洋)　編いいねえ。やっぱり『FF』は初期シリーズっすよ。でもそれを得意げに言うとワナビーとしていじめられるので注意しろよ！

イヨマンテ 奈良橋の 星屑ジギーが言うことにゃ

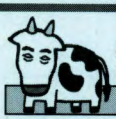
12月16日〜1月15日

牡羊座

3/21〜4/19

全体運:年末の頑張りでダウンぎみ。早寝早起きを心掛けると吉。お年玉はおおむね去年なみ。ほしいものはもう少し待つべし。
幸運のカギ:MOドライブ

牡牛座



4/20〜5/20

全体運:12月28日以降にうれしいハプニング。でも調子にのると大事なものをなくすかも。注意。食事はあったかいものを。
幸運のカギ:格闘ゲーム。

双子座

5/21〜6/21

全体運:波瀾もなく穏やかにすごせる月。去年を振り返って来年のプランを立てるとGood!!
1月10日前後の買い物はよいぞ。
幸運のカギ:電磁波測定器

蟹座

6/22〜7/22

全体運:やり残したことはないか確認の月。ニューマシンを買うならいまが最適の星回り。ちょっと高めのものを選ぶとラッキー。
幸運のカギ:B5版ノート。

獅子座

7/23〜8/22

全体運:運気は良好。やりたいことをやるべし。12月20日に出会いの予感。ここで決めなきゃ男じゃないぜ。Boys a Go Go!!
幸運のカギ:インテリマウス

乙女座

8/23〜9/22

全体運:落ちめ。でももう少しの辛抱。出歩かず、家でゲームに興じるのがよいぞ。寝る前のストレッチを忘れずにするべし。
幸運のカギ:スーファミ版RPG

天秤座

9/23〜10/23

全体運:天気のよい日は家にこもらず外にでようぜ。掘り出し物を見つける可能性大。普段行かないショップを訪ねてOK。
幸運のカギ:トルクスドライバ

蠍座

10/24〜11/22

全体運:先月の好調から少し落ち着いてきた時期。ゲームもよいが、家の手伝いをすることで運を引き戻せる。カゼに注意を。
幸運のカギ:電子工作キット

射手座

11/23〜12/21

全体運:よい意味でも悪い意味でもキミの真価が問われる月。頑張った人にはごほうびが待っている。明るく毎日を送るべし。
幸運のカギ:アップルのグッズ

山羊座

12/22〜1/19

全体運:受験生にとってはもうひと踏ん張りの月に。すこし息切れぎみかもしれないが、ポジティブ&リラックスで突っ走れ!!
幸運のカギ:声優の写真集

水瓶座

1/20〜2/18

全体運:イメージがふくらむ月。よいアイデアはすぐに実行するべし。シナリオやCGを作ると新たな才能を発見することに。
幸運のカギ:同人誌即売会

魚座

2/19〜3/20

全体運:出会い運が好調。旅行に出ると面白いことが。気のあう人にも出会える可能性大。高価な買い物は1月まで待って吉。
幸運のカギ:アーケードゲーム

●アニメ絵が嫌いなオレ。でも恋愛シミュレーションはしたいオレ。（東京都練馬区/桶猿）㊙それなら問答無用で『卒業R』をすすめる。『卒業』を実写にした気狂い企画だ。まさに欲望にピッタリだろう。なに？ 女の子が不自由？ アニメ絵を拒否した時点でキミに選択肢はないのだ。

Vale Tude

世界最高8倍速ドライブCaravelle CD−R820EX（内蔵SCSI　8倍速書き込み、20倍速読みこみ）がnero98正規日本語版とセットで新発売!

8倍速の書き込み速度で、74分のCDであれば従来20分〜40分ほどかかっていたところを、10分程度で書きこみます。また、neroなら8倍速でも安定して書きこむことが可能です（※1）。

・neroの高音質音楽トラック読み取り機能（Jitter 訂正機能）対応

マスターCDとほぼ同じ音質でWAVEファイルを作成することが可能です。市販のCDから好きな曲だけを集めたオリジナルCDを作成する場合など、音質を重視する方にもおすすめです（※2）。また、ほとんどのCDフォーマットに対応し、CD−ROM、HDDのバックアップ用途にも安心してご利用頂けます。

nero98日本語版付属 59,800円（内蔵型）

CD−R55Sの主な特徴

・4倍速書き込み、12倍速読みこみ

安定した動作で実績のあるTEAC CD−R55Sです。ほとんどのCDフォーマットに対応し、neroのJitter訂正機能、オーバーサイズCD書き込み機能にも対応していますので、様々な用途に安心してご利用頂けます。

nero98日本語版付属 44,800円（内蔵型）
49,800円（外付型）

8倍速 neroドライブEX新登場!
発売記念限定特価 59,800円

nero98 Buring ROM

ブータブルCDやハイブリッドCDなど充実したオーサリング機能、音楽CDの高音質取りこみ機能。そして、強力なバックアップ機能と抜群の使いやすさ。「nero98 Burning ROM」がCD−Rライティングソフトの常識を変えます。Dos／Vマガジンではbest Choiceを獲得。海外ではPC−Direct誌やByte誌など主要海外PC誌で"Best Choice!"の評価を受けた最強のソフトが、優れたコストパフォーマンスを実現して新登場。これからは、「nero」で焼くのが常識です。

Nero98 の主な特徴

- ●多彩なバックアップ機能:特殊なCDフォーマットにも対応し、ニーズに合わせた細かな設定が可能です。
- ●音楽CDの高音質読みこみ機能:Jitter訂正機能、CRC訂正機能によりオリジナルとほぼ同等の音質を実現。
- ●ブータブルCD／ハイブリッドCD／マルチセッションCD／ミックスモードCDなどの作成が可能。
- ●8倍速書き込み対応。
- ●ドラッグ&ドロップの簡単なインターフェースを採用。

nero 98
BURNING ROM
CD RECORDING SOFTWARE

8倍速CD Rドライブ対応
キャラベル
CD-R820EX/PC

希望小売価格12,800円をダイレクト特価
¥9,800

※1.十分に高速なCPU、HDD、SCSIカードが必要です。
※2.CDのバックアップは著作権法に留意して行ってください。

ご注文の際はお電話かインターネットからどうぞ。
電話受付時間
土日祝日を除く11:00〜19:00

TEL.03-5249-5241
URL http://www.valetude.com

Vale Tude
バ ー リ ト ー ド
〒115-0045 東京都北区赤羽2-2-2-107

nero日本語版国内総代理店　有限会社プロシー：プロシーではnero販売店／バンドルメーカーを募集しております。 03-5249-5518までお問い合わせ下さい。

超激安 BUNG JAPAN 安心サポート

発送は業界最速!!午後4時までの注文分は当日発送!!信用第一の安心ショップ!!

年末年始は休まず営業!!

クリスマスだよキャンペーン

24時間！ 年末年始

またまたお安く提供しております!!

キャンペーン期間:12月16日～1月15日迄

しかも年末年始（12月31日～1月3日）には

電話注文も24時間で営業中!!

年末年始にご注文されたお客様にはもれなく「月刊コード集?月号」をプレゼントします!!

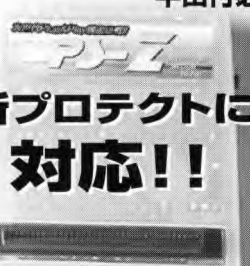
※:ホームページ、お電話でご注文、両方okです

PSに挿すだけ!!

を使うと が必要なくなる。

半田付必要

と、言うのも改造が面倒だというお客様がバックアップしたCDを使うにはコレ。コレしかありません!! しかもゲームを改造して遊べるアクションリプレイ機能付き。今すぐ買って改造して遊べます。期間中は月刊アクションコード一冊付き!! 今すぐゲーム攻略。



新プロテクトに 対応!!

期間中は月刊アクションコードのいずれかの号付き!!

次世代Plug&Play機能搭載!!

※オリジナルCDが1枚必要です
※2枚組みのCDには対応しておりません

~~定価9,800円~~→今なら大特価6,800円

通販お申し込み方法

ご注文 ▼ **商品発送**

お電話かホームページのオーダーフォームでご注文して下さい。送料は1回の注文につき日本全国どこでも500円です。注文受け付け後、16時迄は当日に商品を発送いたします。こちらまたは宅急便の都合により多少発送が遅れる場合がまれにありますのでご了承ください。

代金お支払い方法

代金引き換え

商品の到着時に代金をクロネコヤマトさんにお支払いください。1オーダーにつき国内どこでも送料500円、代金引き換え手数料500円、計1000円必要です。

銀行振り込み

注文の日から4営業日以内にBung Japanの銀行口座に代金をお振り込み下さい。

改造お申し込み方法

ご注文 ▼ **本体をBungへ** ▼ **本体の発送**

お電話かホームページのオーダーフォームで改造サービスのご注文をして下さい。改造サービスは基本的に代金引き換えのみの受け付けです。

お客様のゲーム機本体を改造サービスまでお送り下さい。送料はお客様負担でお願いします。また必ず、改造サービスのご注文をされてから本体をお送りください。

基本的に届いた当日に改造済み本体を返送いたします。お客様の方で改造失敗などで故障している本体などは基本的に改造できませんが、場合によっては直せます。お電話ください。

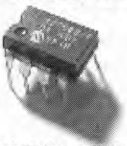
今すぐTEL!!03-5249-5516（平日朝11時～夜7時）

ご注文は‥お電話またはホームページにて承っております。 **Order now!**

http://www.bungjapan.com/

お電話は…03-5249-5516（代表） なんと年末年始は24時間お電話をお待ちしております。

PS MOD CHIP



8pin6本配線の安定度100%

2,200円

新プロテクト対応についてのお知らせ

PSソフトで最近CHIPを付けているとゲーム起動前に止まってしまういわゆる「MODプロテクト」ですが、対処方法が3つありますので紹介致します。

①アクションリプレイ機能を使ってプロテクトをスキップさせる。この方法は既にMOD CHIPを付けている方に有効です。アクションリプレイ機能は当社のPS-Z,プロアクションリプレイαどちらでも可能です。アクションコードはこちら

D008EF4E-1040 （2行入力してください） ←ゲーム、ほぼろ●ぐで確認しました。
8008EF4E-1000 なお、コードの入力についてはマニュアルをお読みください。

②当社MOD CHIPの6番ピンにスイッチを付けて外まで伸ばし、最初オンにし、立ち上げの白画面から黒画面になったとき、スイッチをOFFにする。

③PS-Zを使う。これはMOD CHIPを付けていない方に限ります。CHIPが付いている方はPS-Zのアクションリプレイ機能を使えばOK。

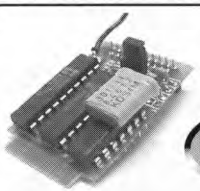
以上の方法で解決できます。新MODCHIPの噂もありますが、当社では当社でSCPH-1000からSCPH-7501まで厳密な動作チェック後、ホームページで紹介致します。ホームページアドレスはこのページの一番上に記載されていますので、まめにチェックしてください!! 信用第一で頑張ってまいります。来月号でも紹介します。お楽しみに。チップにスイッチを付けるやり方はかなり面倒な上にこのようなプロテクトはまだ少数のゲームですので、PS-Zまたはアクションリプレイαをお使いになる事をお薦めいたします。

全ての商品に安心サポート付き!!

PS 9Mメモリー（135BLOCK）

非圧縮

5,500円



NS-key21ピン

2,900円

限定数200!!
金、銀 冬限定

Insideシールゴールドセット ¥400-
Insideシールシルバーセット¥400-

※従来のシールセットは¥300- PS、SSシールセットです。

MODチップ +PS 3Mメモリーセット

2,900円

CDピックアップ

定価6,000円

3,990円

香港版PS

VCDタイプ白プレも激安!!

改造費¥4,000

21,800円

スコーピオン2個セット

5,480円

その他いろいろ激安グッズが!!詳しくはホームページで!!

通信販売元 BUNG JAPAN

質問等はお気軽に…
お電話お待ちしております…

※同人誌以外の価格には消費税がかかります。
Homepage http://www.akabane.com/bung

※インターネットにオーダーフォームがあります。
E-mail bung@akabane.com

TEL : 03-5249-5516 FAX : 03-5249-5517 ファックスは24時間受付可!! 発送元 〒115-0045 東京都北区赤羽2-2-2-107 BUNG JAPAN
受付時間（月～金）11:00AM～7:00PM（定休日 土・日・祝日） 通販部振込口座 さくら銀行 赤羽支店（普） 3417677 バングジャパン

PRO-G Rooms

http://www.akabane.com/prog/

「月刊電脳亜細亜」絶賛販売中!

※通信販売はBUNG JAPANに依託しております。

11/16～12/15日までに発売されたPlayStation、SEGA Saturnゲームソフトのアクションコードが満載。「月刊電脳亜細亜」PS、SS一冊で12月1日発売!!予約受付中!!アジアの最新パチモノ情報をゲット!! 「なにー!!香港でビデオCD屋が全滅!?」など… PS,SS新しいコードが満載で980円とお買い得です!しかもパチモノいっぱいのアジア情報雑誌を加えて2in1です!!お値段そのまま980円でリニューアル第2弾!!しかーもしかも、アクション最新コードが毎月のっているぞ!

豪華ライター陣

クーロン黒沢
ガスト関、梅宮貴子他

今月のアクションコード一覧
(※掲載されないコードもあります)

プレイステーション ●ポポローグ ●エアガイツ ●みつめてナイトR 大冒険編 ●久遠の絆 ●雪割りの花 ●ファーストKISS物語 ●エクソダスギルティー ●玉繭物語 ●久遠の絆 ●カプコンジェネレーション～第5集 格闘家たち～ ●R4-ridge racer type4- ●かまいたちの夜 特別編 ●ザ・ファミレス ●スーパーロボット大戦F ●ルナティックドーン3 ●ワンダートレック ●悠久幻想曲 ensemble ●幻想水滸伝2 ●エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士2～ ●電車でGO2 ●サウザンドアームズ ●クラッシュバンディクー3～ブッとび世界一周～ ●R-TYPE DELTA ●THE 将棋

サターン ●カプコンジェネレーション～第5集 格闘家たち～ ●ノエル3 ●続初恋物語 ●ウィザードリィ リルガミン サーガ ●悠久幻想曲 ensemble第4集～ ●アフレイドギア

1200円

元祖MP3吸い取り本、MP3吸い取り講座、ついに発売!!

あのCD-R焼き焼き講座についで、MP3吸い取り講座発売決定!!MP3(エムピースリー)とは、正式に言うとエムペグレイヤー3と言い、普通では圧縮不可能な音楽データを高圧縮で圧縮し、聞いた感じはCD並というすばらしいフォーマットのことです。Windows標準のWAVEファイルの約10分の1を誇る高圧縮です。雑誌は全56ページ、A5。(担当ピコチュー先生)

MP3吸い取り講座の主な内容はこちら!

第1章／はじめに･･･ 第2章／MP3って何? まったく解らない貴方 第3章／各種ソフトウェア紹介
第4章／究極のWinAMPマニュアル 第5章 Windows95/98でMP3を作ろう!
第6章／MacでMP3をやってみよう! 第7章／mp-man徹底考察 第8章／ザ・検索 mp3をインターネットで･･

ご注文はBUNG JAPANで代行しております。

Http://www.bungjapan.com または、03-5249-5516(平日朝11時から夜7時営業、通信販売のみ)

ご質問は info@akabane.com にどしどしお願いいたします。

㈱ティー・エム・シー ジャパン Presents

基板 タイムマシン 基板

タイムマシンホームページ http://www.alpha-net.ne.jp/users2/time/

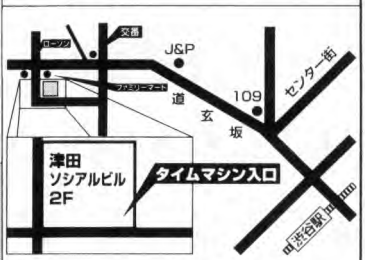
PCB 来店・通販・ローンも可。探してるタイトルはお気軽にお問い合わせください。最新価格リストを郵送希望の方は葉書で申し込んでください。また、当社ホームページにおいて最新リストをご覧になれます。ほぼ毎日更新しています。

筐体 格安中古筐体あります。新品筐体も取り寄せできます。意外とサイズが大きいので搬入に際して御注意下さい。

モニタ 筐体から引き抜いた中古品です。このたびケースを製作しましたので感電の危険が減少いたしました。サイズ・使用・値段はさまざまですので、TELにてお問い合わせください。

その他 当社取り扱いオプション商品＞ノーマル連射基板（￥1,500）・シンクロ連射基板（￥2,000）〈元祖ひがし連射堂謹製〉・RGBビデオアンプダッシュターボ（￥9,800・21PIN仕様完成品）業務用基板関連でご希望、御悩みがありましたら、お気軽にご相談下さい。

（RGBビデオアンプダッシュとは？）
PS等の家庭用テレホビーを業務用モニタにつなげるとRGB信号の違いにより発色がままならない場合があります。そこでこのアンプを使うことによって大抵は解消されます。21ピン入力専用でJAMMA出力となっています。外部電源付21ピン出力仕様は、別途工賃が必要になります。



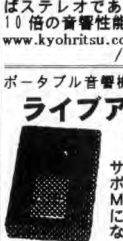
㈱タイムマシン
東京都渋谷区道玄坂1−19−6 津田ソシアルビル2F
TEL／03−3462−4541㈹
■振込先■
富士銀行府中支店 ㈱4394530 ㈱タイムマシン

年末年始は12/30〜1/3までお休みとなります。

ステレオ音響波形強調装置
サウンドシャキット
〒700
¥9,800

ラインに接続するだけでアンプやスピーカの追加なしで音色を改善！たとえばステレオであれば、接続するだけで10倍の音響性能に！
www.kyohritsu.com/CATALOG/SPECIAL/ss1000.html

ポータブル音響機器用音響波形強調装置
ライブアンプ LA-1000
¥3,200 〒390



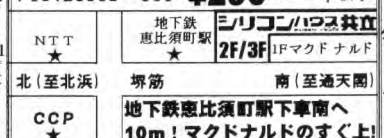
サウンドシャキットのポータブル版新登場！MD・CDなど、大幅に音質を改善！ヘビーなモバイラーも要注目！
http://www.kyohritsu.com/CATALOG/FAMILY/la1000.html

ハンディROMライター
LEAPER-3

コンピュータ接続と単独とで使えさらにコピーもできる！
¥43,000 〒1000
www.kyohritsu.com/CATALOG/EVATOOL/leaper3.html

ホーザン 消磁器 **HC-21**
テレビやCRTの消磁に！
AC100V仕様 **¥4,485** 〒1000

MICROCHIP RISC プロセッサ
PICマイコンシリーズ
－ワンタイム・窓付き・FLASH－
PIC16C54・55・56・57・58・711
PIC16F84-04/P・-10/P
PIC12C508・509 **¥290 〜** 〒270



IC・半導体・センサ・PCパーツ
シリコンハウス共立
SILICON HOUSE
通信販売課：GL係
〒534-0005 大阪市浪速区日本橋5-7-19
TEL (06) 644-4446/FAX (06) 644-6666
営業時間 10:00〜19:00（定休日水曜）
INTERNET
http://www.kyohritsu.com

■通信販売ご利用方法■
－表示価格には別途消費税5％が必要です－
①現金書留は注文書と現金を同封していただきますと一度の手間で済みます。
②FAXをお持ちの方は代金を郵便振替又は銀行振込処理された後の受領書を注文書とご一緒にFAXでお送りください。一番早くお届け出来ます。
③インターネットでのご注文は当社ホームページをご覧ください。

デジタル入出力カード **SK10**
デジタルオーディオの入出力部分の制作負担を下げます！
¥3,180 〒270

www.kyohritsu.com/CATALOG/SIKIT/sk10.html

デジタルオーディオ ダビングアダプタPRO
SK T1000
¥8,300 〒270

www.kyohritsu.com/CATALOG/SIKIT/skt1000.html

NTSC→RGB 変換基板
NDEC-1

SONY製RGBデコーダIC「CXA1621」使用
組立不用基板完成品
¥5,000 〒270
www.kyohritsu.com/CATALOG/MODULE/ndec1.html

HDDリムーバブルRACK
MR-001-IFP (IDE)
MR-001-SPF (SCSI)

〒1000 各 **¥2,300**

コンソールセブン
年末年始のクリスマスセール

開催中!!

期間限定 12/16～12/24

USプレイステーション（SCPH-7501）
+新MOD改造セット ★新MODプロテクトに対応
通常価格¥22,800→**C7年末特価¥19,800**

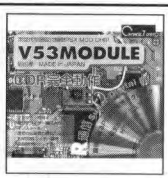
JPプレイステーション（SCPH-7000）
+新MOD改造セット ★新MODプロテクトに対応
通常価格¥24,800→**C7年末特価¥22,800**

NERO BURNING ROM日本語版バルク 限定数
（MOD CHIP 2nd無料サービス）
通常価格¥9,800→**C7年末特価¥6,800**

NERO & MODリプレイ最強バルクセット 限定数
通常価格¥19,600→**C7年末特価¥9,800**

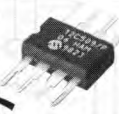
V53モジュール スタンダード
通常価格¥2,600→**C7年末特価¥1,900**

V53モジュール PS-PAR 2ndセット
★新MODプロテクトに対応
C7年末特価¥3,800



PSX MODチップ（旧4配線）
通常価格¥1,600→**C7年末特価¥999**

PSX MODチップ（旧4配線）**+PS-PAR 2ndセット**
★新MODプロテクトに対応
C7年末特価¥2,980



PS-PAR 2nd **C7年末特価¥2,380**
（コード入力により新MODプロテクトに対応）※要旧MOD CHIP

MOD REPLAY（バルク・ノーサポート） 限定数
通常価格¥9,800→**C7年末特価¥2,800**

MOD REPLAY（サポート付）
通常価格¥9,800→**C7年末特価¥4,800**

弊社の商品を取り扱っていただける小売店様募集中!! 詳細は弊社法人営業部 担当：稲見まで

●インターネット & 通販専門ショップ●
コンソールセブン
URL http://www.console7.com

〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3パンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

nsole7.com

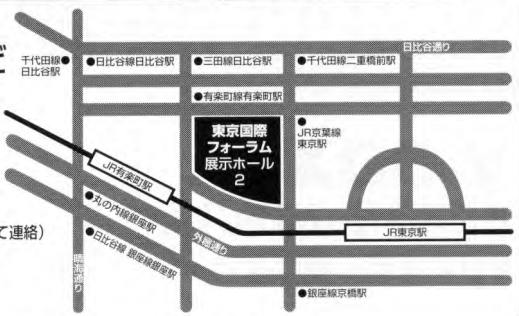
おかげさまで50万ヒット達成!
http://www.console7.com
12・16
ページー新リニューアル

★新商品情報を随時更新中
★最新価格情報&在庫情報チェック可能
★オンラインカタログも充実!
気になる商品の詳細もWebでチェック
★欲しいと思ったその時にオンラインからオーダーできます。
★オンラインサポートも完備。
サポート担当スタッフが親切に対応致します。
詳細は0422-70-5433もしくはsales@console7.com
までどうぞ

12月23日ラジオライフコンベンションに出展いたします。

広告には載せられない超特価商品や
普段滅多に見れないようなレアな商品など
多数ご用意してみなさまのご来場を
おまちしております。

会　場：東京国際フォーラム（展示ホール2）
所在地：東京都千代田区丸の内三丁目5番1号
〈交通のご案内〉
●JR線：東京駅より徒歩5分（京葉線東京駅と地下1階コンコースにて連絡）
有楽町駅より徒歩1分
●地下鉄：有楽町駅より徒歩1分（地下1階コンコースにて連絡）
●羽田空港から：モノレール浜松町駅まで23分
JR浜松町駅より有楽町まで4分



●年末年始休業のお知らせ●　12/26～1/8まで　（ご注文は12/24まで受付ます。）

通信販売
申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料／商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス　　送料／商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

PS用ビートマニア(TM)コントローラー「DJ-MAN」

オリジナルにはないCOOLな新機能を満載して
巷の熱いBMファンへC7が自信を持ってお贈り致します。

■ライトアップエフェクト機能

アーケードの雰囲気を忠実に再現!鍵盤ボタンを押すと同時にボタン自体が光ります。

■REALESTバイブレーション機能

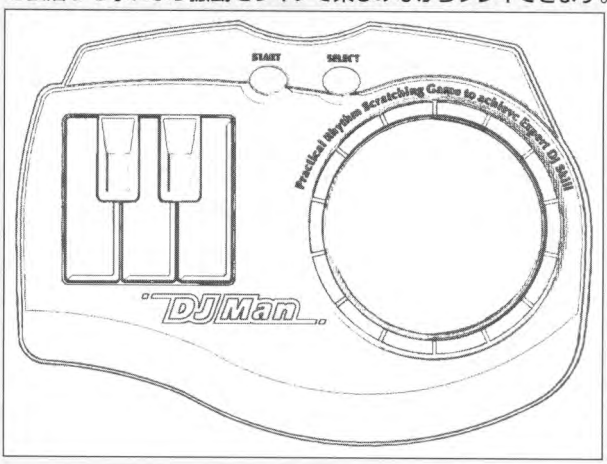
アナログコントローラーモード時に使用できるバイブレーション機能を「DJ-MAN」でもエミュレーションで再現しました。付属のリストバイブレーターを装着する事により振動をライブで楽しみながらプレイできます。

■細かい操作性も大幅に改善!

ボタンを押した時の押し具合等を特別にチューンしましたので、アーケードの匡体とほぼ変わらない操作性を実現しました。

■音楽に合わせて変化する「LEDエフェクト」

ターンテーブルのまわりにCOOLなLEDライトを搭載。音楽に合わせてLEDが綺麗に変化します。



C7直販価格

¥4,800(税別)

※「ビートマニア」は
コナミ株式会社の登録商標です。

GAMARS 低価格アップスキャンコンバーター

V-BOX

ビデオ信号（NTSC）から
VGA信号に変換するアップスキャンコンバーター

価格 ¥7,800(税別)

●インターネット & 通販専門ショップ●

コンソールセブン

URL http://www.console7.com

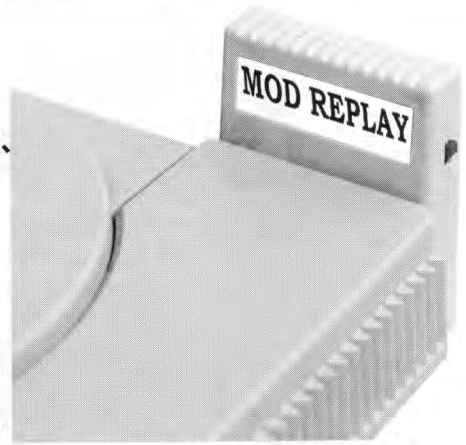
〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3パンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

Console7.com

MOD REPLAY リプレイ

ハードに苦手な方でもPSのバックアップCDRをプレイ可能

ついにCDRが動かせる
究極のアクションリプレイが日本上陸！
ハード改造が苦手な方でも、
本体の外部拡張端子に
この「MODリプレイ」を差し込むだけで、
ご自分で焼いたPSのバックアップCDR
や海外ゲームをプレイできます。



■MOD対策プロテクトにも対応!

最新型番の7501にも問題なくお使い頂けます。
（動作確認済み）

■全機種のPSに対応

特徴
- 半田ごてを握って基板に改造を施す必要はありません。PSの外部拡張端子に差し込むだけでCDライターで焼いたCDRを起動可能！
- 通常のアクションリプレイ機能も充実。改造コードも問題なくご使用になれます。
- ご購入後一ケ月間の動作保証付

通常価格¥8,900→C7年末特価¥4,800（税別）

※オリジナルCDを別途用意する必要がございます。また、2枚組以上のゲームには対応しておりません。
※「ポポローグ」「IQファイナル体験版」動作は確認済み。但し、将来あたらしいプロテクションが施されたゲームに対応できない場合がありますので予めご了承ください。

（この商品は著作権法を厳守した上でお使いください。オリジナルを所持していないバックアップは法律で罰せられる場合があります。）

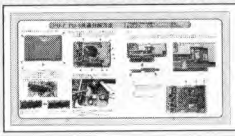
MOD CHIP2nd

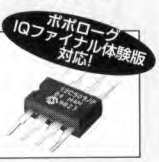
11月末からリリースされた一部のゲームに採用された新プロテクションに対応。従来型のMOD CHIPと違い独自に改良されたソースコードを搭載した新型MOD CHIPをご用意しました。

早くも新MODプロテクトに対応! 新型改良ソースコードで最新ゲームも動作可能※1

CHIP単体	¥2,500
＋改造サービス（CHIP込）	¥3,980
MOD CHIPアップグレードサービス	¥2,980 ※2

- 「大変見やすくて取付ポイントが一発でわかる」と、ご好評を頂いているフルカラーマニュアルとモノクロマニュアルを新たに用意致しました。
- 国内未発売の最新型番SCPH7501にも対応。
- 1ヶ月間の不良品無料交換サポート＆オンラインサポート付き





※1「ポポローグ」「IQファイナル体験版」動作は確認済み。但し、将来新しいプロテクションが施されたゲームについては対応できない場合がありますので予めご了承ください。
※2 弊社にて改造サービスをご依頼頂いたお客様のみ対象とさせて頂きます。

通信販売申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料／商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス　送料／商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

同人誌

R通信

秋号
autumn

特集1
ゼロから始める快適CDR環境づくり

ＣＤＲバックアップを始めたいビギナーユーザをＣ７スタッフが必要なデバイス選択から組み立てまでサポート、完成するまでサポートします。

特集2
最新CDライティングソフト徹底比較大研究!

Easy CD Creator、B's Recorder、WINCDR、NERO、Disc Juggler、DAO等現在販売されている主要ライティングソフトを性能、使いやすさ、コストパフォーマンスの各方面から評価します。

特集3
メディア劇安最前線！
CDRメディアの劇安スポット大紹介！

一昔前は１枚千円以上もしたＣＤＲメディアも最近は２００円を割るのは当たり前という状況になりました。そこで、秋葉原の劇安販売スポットを地図つきでご紹介します。

■最新型８倍速書き込みＣＤライター試用レポート
■オリジナル編集のオーディオＣＤ自作のすすめ
■台湾製 CD Duplicator試用レポート
■緊急レポート第二弾MOD CHIPやマジコンが違法になる!?迫る法規制の危機
■付録まんが「実録コンソールセブン」

データがいっぱい。
特別CD-ROM付き!

絶賛発売中 ￥1,800(税別)
(誌面内容が若干変更になりました。)

年末限定
R通信MODチップ2nd
三、五〇〇円

裏モノ情報超満載

マジコン通信
(VER.2)
Z64特集・64マジコン関係のアジア情報はこれ1冊で完璧!
￥1,800(税別)

エミュレータ活用テクニック
本音で迫るエミュレータ情報誌
￥2,000(税別)

パチモノ通信
パチモノファミコンはこれ1冊でおまかせ!
￥1,200(税別)

●インターネット & 通販専門ショップ●
コンソールセブン
URL http://www.console7.com

〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3パンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

Console7.com

CDライティングソフト

nero ネロ バーニングロム BURNNING ROM

NERO BURNNING ROM 日本語版

SS特殊フォーマット& ハイブリッドCDも完全対応!!
DiscJuggler以上のコストパフォーマンスと
EasyCD Pro以上の機能を兼ね備えたCDライティング
ソフトの真打!遂にドイツから上陸!!

■対応フォーマット
CD-ROM、CD-ROM(ゲームディスク)、音楽CD、Video-CD、Photo-CD、PS-CD、SS-CD、SS-CD特殊
■動作環境
●OS Windows95/NT3.5以上 ●CPU IBM-PC 486/33以上
●RAM 8M以上 要・WIN ASPIドライバー(WIN NT使用の場合)

※バックアップしたCDでPS及びSSを動作させるには改造が必要です。
★サポートはありません。
*コンソールセブンはAhead社の正規リセラーです。

限定・バルク版

標準価格¥12,800のところを
C7年末特別価格
通常価格¥9,800→ ¥6,800(税別)
*今ならMOD CHIP 2ndを無料サービス

GEAR
CD Recordable Software

GEAR 4.2J
for Windows95 / NT
日本語版

プロ御用達の 高性能ライティングソフト

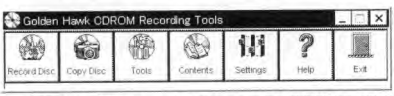
特徴
●完全に日本語化されたインターフェースにより簡単に操作できます。
●ディスクアットワンス／トラックアットワンス／マルチセッション／オンザフライ等各種書き込み方法に対応
●74分超のメディアにも対応！
●CD-ROM／CD-DA／CD-XA／ミックスモードCD／マルチセッションCDに対応
●CD-I／Video CD／PHOTO CD／CD-ROM／ゲームCD(PS等)複製可能
●ダブルバッファリング機能により、ハード&ソフトの両面で書き込みをサポート

C7年末特価 ¥9,800(税別)

Windows95 & NT 対応 ***噂のCD 最強のライティングソフトついに日本上陸!!***

DiskAtOnce ver 3.5A

今、売れてます!!
値下げしました！



今ならC7独自制作の「DAO活用マニュアル(HTML版)」付き!! PS、SSの焼き方を簡単な例を取りながら解説しています。

~~¥9,800~~(税別)→ **¥7,800**(税別)

■グラフィカルインターフェースによる容易な操作性
■CUEシートを自動的に生成、簡単にPSやSSのバックアップがとれます
■HDのデータ保存にも便利な機能搭載
■市販のCDRドライブはほとんど対応しています
■当社へ登録ハガキを送っていただければ、ゴールデンホーク社のサポートメーリングリストに登録させていただきます
※CDライティングソフトでバックアップしたゲームCDをプレイするには改造が必要です。

※これらのソフトウェア、デバイスの使用時には著作権法を十分留意の上、お使いください。 *コンソールセブンはGolden Hawk Technology社の正規リセラーです。

通信販売 申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料／商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス 送料／商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

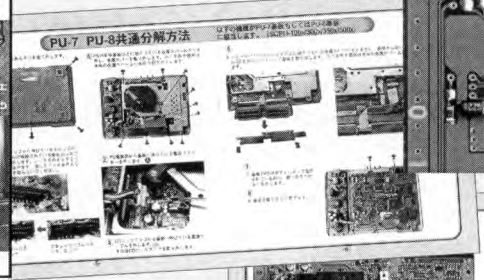
次世代のMOD CHIP新登場!

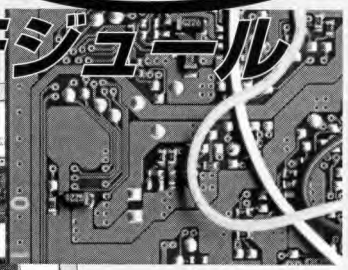
MOD CHIP

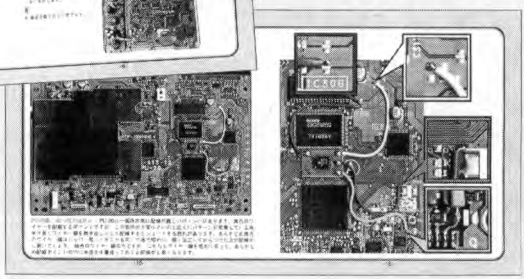
PSX MOD CHIP

V53モジュール

※この商品は
ゲームラボ98年10月号
「危グッズ（P142～143）
で紹介されました。







新登場 ついにV53モジュール専用フルカラーマニュアル完成!

改造に使う道具の説明からPS本体の分解、V53モジュールの取付けまで約20Pにわたり詳しく解説しています。改造図面も図面も高解像度のフルカラースキャナーで制作しましたので大変見やすくなっています。

V53モジュールの良い所

- ●全て国産のMade in Japanですので、一部の他社製品の様な海外製とは違い高い安定性を誇ります。また全品動作確認後に出荷しております。
- ●色分けワイヤー線と視覚的に分かり易いV53専用フルカラーマニュアルにより、簡単に取付が可能です。
- ●信号伝導率に優れている日立製AWG28ワイヤー線を採用。線には半田が含まれていますので非常に取付もしやすく出来上がっています。
- ●付属のCD「R通信スーパーデジタルミックスVol.1」からはAVI形式に収録した「PS改造実践テクニック」と、高解像スキャナーで制作したフルカラー改造図面ファイル等、総容量300MB以上の濃い内容をご覧になれます。

これであなたのPSもCDR完全動作!

コンソールセブンのMOD CHIPはゲーム開発の現場へ導入した実績のある、安定性と質が確かな製品です。

3ヶ月間の不良交換サポート付!

V53モジュールCD付フルセット
C7年末特価 **¥2,300**(税別)

V53モジュール単体セット
C7年末特価 **¥1,900**(税別)

V53モジュールPS-PAR 2ndセット
新MODプロテクトに対応 C7年末特価**¥3,800**(税別)

R通信スーパーデジタルミックスVol.1単体
¥1,500(税別)

コンソールセブン特製CD

「R通信スーパーデジタルミックス」
- ●動画で見るPS改造実践テクニック
- ●PS完全改造マニュアルHTML版

新MODプロテクト対応方法

旧4配線タイプ及びV53モジュールを新MODプロテクトに対応させるためには5番PINにスイッチを取り付けるかPS-PARの改造コード機能を使用する必要があります。

●ポポローグ
D008EF4E 1040
8008EF4E 1000

PS CDピックアップ

- ★PU-7/8用(グレードA+) 1ヶ月の無料交換サポート付 **¥7,800**(税別)
- ★PU-18/20用(グレードA+) 1ヶ月の無料交換サポート付 **¥8,800**(税別)
- ★PU-7/8用(グレードB)バルク、サポート無し **¥2,800**(税別)
- ★PU-18/20用(グレードB) バルク、サポート無し **¥3,800**(税別)

CDピックアップユニット

グレードAは日本へ出荷される時と、日本で入荷した時の二重の検品を行った精度の良いCDピックアップです。グレードBは別のルートから入手した、一回動作確認をしただけのバージョンです。質を重視されるお客様にはグレードAのご購入をお勧め致します。

●インターネット & 通販専門ショップ●
コンソールセブン
URL http://www.console7.com

〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3パンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

MOD対策のゲームにも対応!
年末セールにつき特別価格でご提供します。

PSX+新改造サービスセット

Console7.com

USプレイステーション SCPH-7501 改

国内未発売の最新型PS!
体験版CDもついて更にお買得になりました。

海外ゲーム対応
新MODプロテクト対応
バックアップメディア対応

ベーシックセット(新改造サービス)
US PSX SCPH-7501+新改造サービスセット
(MOD CHIP 2nd搭載)
→C7年末特価 ¥19,800(税別)

JPプレイステーション SCPH-7000 改

人気の国産PSXも取り揃えております。
新MODプロテクトゲームCD、バックアップメディア対応

新MODプロテクト対応
バックアップメディア対応

ベーシックセット(新改造サービス)
JP PSX SCPH-7000+新改造サービスセット
(MOD CHIP 2nd搭載)
→C7年末特価 ¥21,800(税別)

アナログコントローラーセット

US PSX SCPH-7501
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)
→C7年末特価 ¥21,800(税別)

JP PSX SCPH-7000
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)
→C7年末特価 ¥23,800(税別)

無圧縮4Mメモリーカードセット

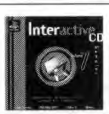
US PSX SCPH-7501
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+無圧縮4Mメモリーカード
→C7年末特価 ¥21,800(税別)

JP PSX SCPH-7000
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+無圧縮4Mメモリーカード
→C7年末特価 ¥23,800(税別)

コンプリートセット(無圧縮4Mメモリーカード+アナログコントローラー+PS-PAR 2ndセット)

US PSX SCPH-7501
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)+無圧縮4Mメモリーカード
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)+PS-PAR 2nd
通常価格¥32,380→**C7年末特価 ¥25,800**(税別)

JP PSX SCPH-7000
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)+無圧縮4Mメモリーカード
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)+PS-PAR 2nd
通常価格¥32,380→**C7年末特価 ¥27,800**(税別)



US版PS　SCPH7501セットをお買い上げのお客様にもれなく体験版ゲームCDを無料進呈!

●US版 天誅
●US版 メタルギアソリッド
各¥8,800

※セットをお申し込みの方にもれなくR通信秋号無料サービス
※プレイステーションは株式会社ソニーコンピューターエンターテイメントの登録商標です。
※広告に記載されている商品は製造元の製品製品保証が失効されている場合がありますのでご了承ください。

通信販売申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料／商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス　送料／商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

新商品

PS Accesories

MADCATZ™
by any means necessary

アナログ コントローラー
MADCATZ DUAL FORCE
¥2,980(税別)

連射機能付アナログコントローラーです。グリップ裏面がラバー仕上げになっていますので、パッドをしっかりホールドできます。

JOY TECH EUROPE

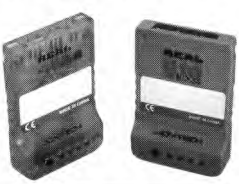
JoyTech コントローラープラス
¥1,200(税別)

PS用連射&スロー機能付コントローラー
(グレー、ブルー、クリアブラック)

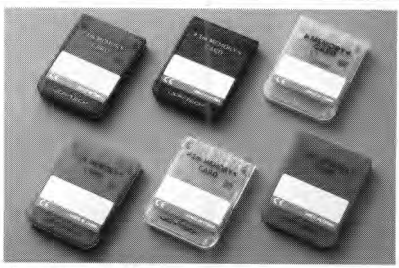
JoyTech コマンダープラス
¥2,800(税別)

プログラム機能付パッド。
鉄拳やKING OF FIGHTERS等
複雑なコマンド入力を要求される格闘ゲームに最適です。
ホットキー一つに最大32通りの技が登録可能です。

JoyTech PS用無圧縮 メモリーカード 60ブロック
¥2,800(税別)



JOYTECH社はヨーロッパではメジャーブランドとして知名度の高いアクセサリーメーカーです。
同社と密接なタイアップにより、60ブロックメモリーカードの中では最安値で提供できる事になりました。



JoyTech 15ブロックメモリーカード
¥1,000(税別)

大変ご好評頂いているJOYTECH製15ブロックメモリーカードが新たに数種類カラーリングが加わりました。
(クリアレッド、クリアグリーン、クリアイエロー、クリアブラック、クリアブルー、グレイ)

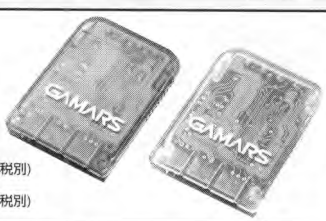
JoyTech リアルアーケード
¥5,800(税別)

PS用ブローバック光線銃。
ブローバックアクションが楽しめる連射機能&オートリロード機能付光線銃です。

GAMARS

PS用無圧縮メモリーカード

質と安定性で定評の有る台湾のGAMARS社の無圧縮メモリーカードです。価格を抑えてお求めやすく設定致しました。



30ブロック **¥1,900**(税別)
60ブロック **¥2,800**(税別)

●インターネット & 通販専門ショップ●
コンソールセブン
URL http://www.console7.com

〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3パンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

Console7.com

台湾製 高性能無圧縮 メモリーカード入荷!

PS用3M(45ブロック)
無圧縮メモリー¥2,850(税別)
PS用6M(90ブロック)
無圧縮メモリー¥5,500(税別)

SUPER COBRA PAD

¥970(税別)

連射機能&スローモーション機能付のPS用コントローラーパッドです。
ボディ自体の作りもしっかりしていますので、操作性は良好です。

MADCATZ PANTHER XL

¥8,800(税別)

PCゲーム用コントローラー
QuakeⅡに最適!

スコーピオンガン

通常価格¥2,800→
C7年末特価¥1,980(税別)

弊社でも価格を抑えて取り扱い開始致しました。最近評判のSS&PS用の多機能光線銃です。オートリロード&オートファイヤー機能付。

互換PS-PAR 2nd C7年末特価

¥2,380(税別)

旧MODユーザーに朗報!
改造コード機能を併用する事により新MODプロテクトを回避できます。
注) それぞれのゲームに対応コードが必要です。

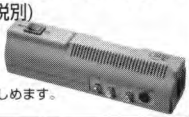
REDANT 4インチTFT液晶 ポータブルTV

¥14,800(税別)

折畳式の携帯用液晶TVです。
単三電池8本で約4~5時間動作します。
イベントやアウトドア等の用途に最適です。

PS用ビデオCDプレイヤー

¥9,800(税別)



PSでビデオCDが楽しめます。

SSKEY

価格を全面改訂致しました。
SSKEYは現在ほとんど生産が中止されていますので、今後入手が更に困難になると思われますので、今後の販売は在庫限りとなります。

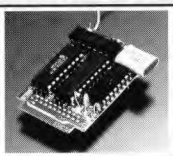
★このモデルはゲームラボ編集部のレビューで高い評価をいただきました。

SSIC7A 21PIN、プラグイン

SSIC7A

数有るプラグインの中では、質と安定性はトップクラスです。

¥4,000→¥1,200(税別)

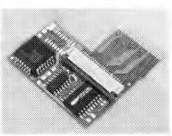


SSIC7L 21PIN、プラグイン

SSIC7L

台湾製の新型です。従来のプラグインタイプと違い、コネクターが両面差込対応ですので簡単に装着できます。
安定性もSSIC7Aに劣らず優秀です!

¥4,800→¥3,600(税別)



CDラベルビルダー

CD-Rユーザーに人気の高いCDラベル自作キットです。
日本語対応ですので大変使いやすくできています。

C7年末特価 ¥5,800(税別)

CD消磁器

最近オーディオユーザーを中心に話題になっている新商品「CD消磁気RD-1」の取り扱い開始!

例えばCDライターで書き込もうとするとエラーが何度も出て跳ねられたCDRメディアをこのRD-1で消磁したら一発で書き込めました。
また、汎用で色々とお使い頂けますので、普通のオーディオもしくはデーターCDにも効果があります。

この商品なにが凄いかというと…

- CD-ROM(R)メディアから読み取りや書き込みエラーの原因となる磁気を除去する。
- 長時間使用してきたCDRメディアの読み取りが悪くなってきた時に使うと、リード性能が回復する。
- PSで音飛びが発生していたメディアにも効果抜群!

RD-1¥28,000

通信販売申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料/商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス　送料/商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

POSITIVE JOKER SHOPPING

アジア系面白グッズのご購入は、安心できる POSITIVE SHOPPINGで!!

安心壱 同人出身のお店だから、どこよりもユーザーの気持ちが分かります。

安心弐 同人のネットワークを生かし、人気が高い商品をどこよりも早くお届けできます。

安心参 海外製品を直接現地で買い付けて来るので、確かな商品をご提供できます。

安心四 輸入代行も承っておりますので、他では手に入らない商品も入手可能です。

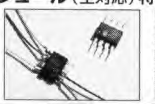
ホームページ絶賛更新中!! http://www.positive.gr.jp

冬休み大特価セール実施中!!

PS用アンチプロテクトグッズ

PS MOD-CHIP 5-wire（全機種対応）…… 特価¥1,500
PS MOD-CHIP 3-wire（SCPH-7000用）特価¥1,500
PS MOD-GOLD V53モジュール（全対応）特価¥1,900

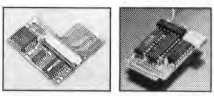
PS全機種（SCPH-1000～7500）に対応しているプロテクト解除チップです。機種別の配線図が付いておりますので、自分で取り付ける事が可能です。（カラー配線図+MODINSIDEシール付!!）



SS用アンチプロテクトグッズ

SS KEY IC21（21ピン）…… 特価¥2,200
SS KEY IC7A（21ピン）…… 特価¥1,200
SS KEY IC7L（21ピン）…… 特価¥3,600

セガサターンに対応したプロテクト解除チップです。取り付けは比較的簡単です。もちろん説明書も付いております。PS用チップとは違い、本体へのハンダ付け等は必要ありませんので、トラブル時にはSS KEYを外せばアフターサポートにも対応できます。（SSKEY INSIDEシール付!）



困った時のサポートグッズ

PS 黄金軸（Ver.1～3） 各¥500
PS 黄金軸（全機種対応Ver） ¥1,000
PS ピックアップユニット（台湾製）特価¥4,000
PS ピックアップユニット（PU 7/8） ¥6,800
PS ピックアップユニット（PU 18/20） ¥7,800
PS MOD&SSKEY INSIDEシール4色セット ¥500

世界最強のバックアップマシン

N64用 Z64 （256M）特価¥59,800
N64用 ドクターV64 （128M）特価¥49,800
SFC用 SUPER UFO Ver.8.3 （32M） ¥19,800
UFO ぶろぐらむキット ¥5,000
（SFC・N64用トライスターも入荷しました!!TELにて!!）

お得な改造サービス・改造済本体

PS 改造サービス…… ¥4,800
SS 改造サービス…… ¥5,800
PS本体+改造サービス ¥24,800
PS NEW改造サービス ¥9,800
（※ボボロープ等・新プロテクトも動作可能!!）

PS用メモリーカード

PS 15ブロックメモリーカード…… 特価各色¥900
PS 30ブロック（2M無圧縮）…… 特価¥1,900
PS 45ブロック（3M無圧縮）…… 特価¥2,500
PS 60ブロック（4M無圧縮）…… 特価¥2,800
PS 90ブロック（6M無圧縮）…… 特価¥4,300

無圧縮メモリーカードがお求めやすい価格になりました。安定性に優れておりますので純正品と同様、安心して使用できます。

PS・SS用改造ツール

SS プロアクションリプレイ+4in1（Vセイバー対応版）… 特価¥3,500
PS プロアクションリプレイ+CD.Ver（英語版・日本語版）各特価¥2,500
PS MOD-REPLAYセット（PAR+黄金軸）…… 特価¥4,500

専用コードの入力により、無敵・資金最大などが可能になるゲームソフト改造ツールです。他にも海外ソフトを認識させる「オートユニバーサル機能」などが付いており、お得なアイテムです。MOD-REPLAYセットは、MOD機能も搭載しております。

改造ツール プロアクションリプレイ日本語版

N64 プロアクションリプレイ 特価¥5,900
PS プロアクションリプレイ 特価¥5,900
PS プロアクションリプレイ2 特価¥7,900
SS プロアクションリプレイ2 特価¥7,900
GB プロアクションリプレイ 特価¥4,200
SFC プロアクションリプレイ 特価¥5,200

各機種に対応した日本語版のゲームソフト改造ツールです。専用コードの入力により、無敵・資金最大などが可能です。今までとはまったく違った世界観が楽しめます。

改造ツール X-TERMINATOR 日本語版

PS X-TERMINATOR2 …… 特価￥5,900
SS X-TERMINATOR (Ver.2.3J) 特価￥5,900
SS X-TERMINATOR (Ver.3.1J) 特価￥9,900
GB X-TERMINATOR…… 特価￥4,200
SFC X-TERMINATOR……特価￥6,900

各機種に対応した日本語版のゲームソフト改造ツールです。専用コードの入力により、無敵・資金最大などが可能です。今までとはまったく違った世界観が楽しめます。

■ 商品のご注文方法 ■

●POSITIVE ENTERPRISEをご利用のお客様へ
送料は1つの注文につき商品がいくつでも500円です。代金引換えの場合は別途手数料500円かかります。納期は通常の商品の場合即日発送致します。改造サービスの場合はゲーム機が届いた翌日発送、アジア系グッズの場合は納期を確認してから注文をしてください。

● JOKER-Xをご利用のお客様へ
JOKER-Xは店頭販売を行っておりますので、商品を直接店頭で確認してご購入いただけます。通信販売をご利用のお客様は、商品代金着払いシステムをご利用下さい。商品到着時に商品代金に加え、送料とコレクト手数料をお支払い下さるだけと、大変簡単です。

■ 代金のお支払い方法 ■

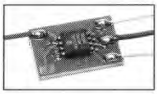
★代金引換 商品到着時に商品代金に加え、送料と代金引換手数料を配達員にお支払い下さい。
★銀行振込 商品在庫を確認後、ご利用店舗の口座に代金をお振り込み下さい。
（振込手数料はお客様のご負担となります。）
★現金書留 商品在庫を確認後、ご利用店舗宛に現金書留で代金をお送り下さい。

【 POSITIVE ENTERPRISE 】
〒344-0032 埼玉県春日部市備後東 1-22-55マ・シャンベル 101
TEL:048-738-7471/FAX:048-738-7469 E-Mail:sales@positive.gr.jp
銀行口座:武蔵野銀行 一ノ割支店 普通 156965
営業時間11:00～19:00（水曜・日曜定休） http://www.positive.gr.jp

【 JOKER-X 】
〒438-0086 静岡県磐田市見付4317 TEL:0538-39-2454/FAX.0538-39-2754
銀行口座:静岡銀行 見付支店 普通 0421920
営業時間12:00～24:00（年中無休） 国道1号線沿い磐田警察署東隣/駐車場完備

新製品情報

PS MOD GOLD V53モジュール +デジタルR通信(CD-ROM) 特価¥2,500



MOD-CHIPの最終形態・完全モジュール化!安全性にも優れ、ノイズ対策も万全です!
HTML・動画(AVI)にて改造方法を完全解説したCD-ROM+フルカラー配線図付きです!

SFCマジコン最終形態! GAMARS FC-301 特価¥16,800

SFCエミュレータユーザーに朗報!SFCマジコン最新機種が遂に日本に上陸致しました!完全GUIで吸い出しもラクラク!又、FC・GB用のオプションも登場予定です!

スコーピオンガン…… 特価¥2,900
イレイザーガン…… 特価¥3,600

PS/SS両用のガンコントローラです。重量感、操作性ともに純正品以上のデキ。
価格もお求め安い価格でご奉仕!お買得です。

MEGA JOYⅡ ¥7,900

80~84年に流行った懐かしい名作ゲームが50種類以上もこのコンパクトなハードに内蔵!!単3電池で約5時間動作します。当社オリジナルのNTSC版ですので日本テレビにもバッチリ対応してます。これはお買得です。

REDANT 4インチTFT液晶TV ¥14,800

折り畳み式の携帯用液晶TVです。
単3電池で約5時間動作します。
MEGAJOYⅡと組み合せればもう恐いもの無し!
アウトドアに最適です。

熱いウラモノ情報がてんこもり!同人誌一覧

POSITIVE 5号+総集編 ¥2,800

遂に登場! POSITIVE 1~4号のダイジェストから書き下ろしまで320ページにも渡って大紹介! 昔ながらのPOSITIVE 愛読者も最近POSITIVEを知った方も大満足の充実した内容!

R通信 秋号(CD-ROM付) ¥1,800

PS&SSのバックアップ方法や最新アンチプロテクトグッズ紹介等、CD焼き初心者からウラモノマニアまで楽しめる作りとなってます。今回はナントCD-ROM付!
これはオススメです。

エミュレータ活用テクニック ¥2,000

「本音で迫るエミュレータ情報誌」の名のとおり、各エミュレータの裏情報が満載。各エミュレータの使用方法からROMの吸い出し方まで初心者から上級者の方まで楽しめる作りになっております。

CD-R焼き焼き講座2 +PS/SS 改造講座 ¥1,200

初心者からプロまでを対象とした、CD焼きの基本マニュアル。又、PS・SSの改造方法も分かりやすく説明しているので、改造初心者にもオススメです。

冬休み同人誌大特価セール!!

マジコン通信 第2刷版
パチモノ通信
エミュレータリスト全集98(赤)
プレミアムブックVol.1
亜細亜倶楽部SP創刊号
大特価各¥1,000!!

プレステキングDEナイスチョイス1~3 サターンキングDEナイスチョイス1~3 プロアクションリプレイコード集3~7 SFC X-T 改造コード全集 ゲーム裏技改造完全マニュアル 各¥1,980

JOKER	各¥300
Xin1 3号	¥500
コミックPOSITIVE	¥500
月刊アクションコード	各¥800
テレビゲームの世界3	¥1,200
MP3吸い取り講座	¥1,200
地下文書+怪文書保存館	¥3,000

デジタルPOSITIVE ver.2(CD-ROM) NEW ¥2,800

POSITIVE CD-ROMの最新版!「Internet Positive」の完全htmlデータ。N64・SFCのオリジナルソフト・メガデモも多数収録!JPEG、BMPによるアジアのショップやバックアップ機の画像や同人誌「POSITIVE」等のTextデータなども収録。

怪しさ満点!音楽CD/データCD

ピヨピヨオムツ博士(音楽CD)	¥1,000
スカトロ公務員(音楽CD)	¥1,000
デジタルPOSITIVEver.1(CD-ROM)	¥1,000
気違いナチス(音楽CD)	¥3,000
MACで焼き焼きVol.1(FD)	¥600
アイドル写真館エックス(FD)	¥600

PC-LINK・輸入ハード

PS X-LINK WIN(X-T 用)	¥2,900
PC COMMS LINK	¥2,900
GAMELINKインターフェイスボード 日本語版	¥8,900
NINTENDO MINI CLASSICS	各¥1,900
GENESIS3(世界最小MD)	¥9,800
NOMAD(液晶MD)	¥19,800

PS関連グッズ

PS ビデオCDプレイヤー	¥9,800
PS GBブースター	¥6,800
PS コントローラプラス	¥1,200
PS Dual Jolt	¥3,500
PS Dual Force	¥3,500

CD-R関連グッズ

CDデュプリケーター(×2倍速)	¥128,000
CDデュプリケーター(×4倍速)	¥168,000
NERO 英語版	¥3,800
太陽誘電 CD-R 10枚	¥2,100
TDK シングルCD-R	¥1,000
CD-R保存に超便利!CDケース 72枚	¥1,900

インターネット・通販専門SHOP

POSITIVE ENTERPRISE

〒344-0032 埼玉県春日部市備後東 1-22-55マ・シャンベル 101
TEL:048-738-7471/FAX:048-738-7469
HOMEPAGE:http://www.positive.gr.jp
E-Mail:sales@positive.gr.jp
営業時間11:00~19:00(水曜・日曜定休)

インターネットでのオーダーはこちら!

HOMEPAGE:http://www.positive.gr.jp
E-Mail:sales@positive.gr.jp

POSITIVE「亜細亜倶楽部」スペシャル限定発刊!
東南アジアの裏情報を提供します。購読希望者は宛名ラベルと240円分の切手を同封の上「POSITIVE亜細亜倶楽部係」までお送り下さい。

この商品の他にもアジアグッズ・裏技コード集等格安にて多数取り揃えております。商品のカタログのご請求は90円切手同封の上、各店舗住所までお送り下さい。

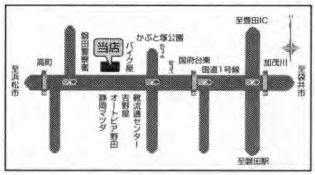
新品・中古TVゲーム 販売・買取・委託・輸入代行

JOKER X Computer Game Shop

〒438-0086 静岡県磐田市見付4317
TEL:0538-39-2454/FAX:0538-39-2754
HOMEPAGE:http://www.positive.gr.jp/~pk/joker
営業時間12:00~24:00(年中無休)

JOKER-Xでは店頭販売も行っております。またファミコン・メガドライブ・PCエンジン・セガMKⅢ・海外ソフト等の通信販売・委託販売も行っております。輸入代行の相談を承っておりますので、詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。

(国道1号線沿 磐田警察署東隣/駐車場完備)



CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

●アダルト製品の購入は、18歳未満の購入は一切お断りさせて頂いております。 年中無休 10時～21時迄営業 2~7日での即納秘密厳守

●これで最後！完全限定UNGシリーズ
■既に全シリーズ生産終了ながら何故かマニアの間では絶大な人気のUNG！一部倉庫から商品が発見されましたので限定販売開始！2種は既に販売完了、早い者勝ちです！！
No1-1705H・No2- 販売終了
No3-3647H・No4-4685H
No5-5089H・No6-6191H
特別価格¥5,400

●ブラックJAPAN 646+20
No.8373H ¥6,800
限定1000枚

(ZUN)²1
No.090H ¥7,200

●凄い人気「素人生娘厳選」Vol.1~9 ●新作追加
No.1-7388H カラオケ店店員19歳
No.2-7389H 保母さん見習い18歳
No.3-7390H 歯科衛生士 21歳
No.4-7694H 馬券売場バンター18歳
No.5-7695H キャンギャル 22歳
No.6-7936H キャバクラギャル19歳
No.7-7937H レースクィーンギャル18歳
No.8-7938H 花屋店員 21歳
No.9-7939H 元証券ギャル 23歳
特別価格 ¥3,800

No1-7829H No2-7832H No3-9018H No4-9029H 生撮り女子校生 18禁 ¥5,800
No-9075H 親子丼企画 18禁 ¥5,800
No-8066H XYZ アメリカンガール 18禁 ¥5,800
No-9076H 中出しハメ撮り企画 キャバクラ嬢 18禁 ¥4,800

Vol.1-7930H Vol.2-7931H Vol.3-7932H BLACK2 18禁 ¥4,800
No.1-7885H No.2-7547H No.3-7551H BLACK 超美人編 18禁 ¥4,800
1-7254H 6-7984H 2-7255H 7-7985H 3-7256H 8-7986H 4-7257H 9-7987H 5-7258H 10-7988H ホワイト Vol.1~10 ¥3,800
No.4245P (ZUN)²2 北原梨奈編 ¥4,600
No-9032H くいしん坊マン杯 18禁 ¥4,600
No.7641H ヘアース(新) 新作物 ¥4,200
引退記念ファイナル写真集 結城綾音 No.8553H ¥6,400

インターネットビューティー 7000
●マニアに大人気鬼畜シリーズ！各¥6,800
No.1-7731H No.6-9045H No.11-9050H
No.2-7781H No.7-9046H No.12-9051H
No.3-7831H No.8-9047H No.13-9052H
No.4-7922H No.9-9048H No.14-9053H
No.5-7923H No.10-9049H No.15-9054H
●まん汁娘CDR版発売中
No.1-7175H 専門学生編 No.2-7176H 看護学生編 No.3-7217H 美人OL編 No.4-7278H 歯科助手編 ¥5,980
No.1-6192H No.2-7182H No.3-7989H ザ・インターネット 18禁 ¥5,400

No1-7144H No2-7145H 凄いいんらん娘
No.7891H ヴィーナス 18禁 ¥5,800
No1-007450H No2-007451H ビューティージャパン特別限定 18禁 ¥4,800
No.1-7508H No.2-7563H じゅるじゅる娘 18禁 ¥5,980
●無印企画 No.1~20 凄い 各¥3,200
1-5721H 6-6464H 11-7666H 16-7992H
2-5722H 7-6465H 12-7667H 17-7993H
3-5723H 8-6466H 13-7668H 18-7994H
4-5724H 9-7088H 14-7669H 19-7995H
5-5725H 10-7089H 15-7670H 20-7996H

●年末年始・大バーゲンセールを実施！例えばイラストレータ4.0winを¥?,?00円2本限定で放出も！他店の迷惑となりますので価格表示は控えさせて頂きます

●ザ・JAPAN 厳選1000●
01-7279H・02-7280H・03-7281H
04-7452H・05-7471H・06-7472H
07-7524H・08-7525H・09-7727H
10-7728H・11-7729H・12-7730H
13-9058H・14-9059H・15-9060H
各¥6,800
No1-7829H No2-7832H 生撮り女子校生 18禁 ¥5,800
No.5522H 東京ハメ撮り倶楽部 18禁 ¥5,400
1-7391H・2-7392H 3-7393H・4-7394H 5-7395H アートDATA 研究出版社 18禁 ¥5,400
No.7780H 鬼畜 海岸編Vol.1 18禁 ¥5,800
No.7086H BBSブラックネット 18禁 ¥5,800
No1-9019H No2-8551H No3-8552H 中出しハメ撮り企画 18禁 ¥4,800

No.7725H 裏全怪総集編 18禁 ¥4,800
1-7178H・2-7179H 97年総集編 ¥14,800
多数の要望をかなえたインターネット通販をスタート！
http://www.cuberesearch.co.jp
細かい商品情報をまず、アダルトからスタート！分野も随時追加していきますぞ！
キューブリサーチ本店 03-3256-4607~8
CUBE Pro SHOP! 1階と4かつ階が目印！ 03-3256-7989
No.1-7215H 特選CD Vol.1 18禁 ¥4,800
No.7766H 裏流出未公開ポジ総集編 Vol.1 18禁 ¥6,400

1-7391H・2-7392H 3-7393H・4-7394H 5-7395H アートDATA 研究出版社 18禁 ¥5,400
1-7635H 2-7636H メディアアートパック 18禁 ¥6,400
CUBE RESEARCH3
購入は、電話・FAX・ハガキ・現金書留・店頭
電話03-3256-4607
FAX03-3256-4609
■購入は店頭でも出来ますので気軽に来店をお待ちしてます
1-7584H 2-7585H 裏・マン開 裏本総集 18禁 ¥4,800
No.6531H 新東京ブルセラ倶楽部 Vol.2完全版 18禁 ¥6,800

●年末年始・大バーゲンセールを実施中！¥5,600円の品が¥980円にて！商品は日替りなのでご注文前に必ずご確認下さい！

Vol1-05496H DX-007345H パンストラバーズDX 18禁 ¥3,400
No-8348H アニメラバーズ 18禁 ¥3,300
No.8028H 渋谷でピュッ！脱がせキャミシー 18禁 ¥2,700
召使い99 18禁 ¥6,800
No-8343H 召使いコレクション 指使い 18禁 ¥5,800
No-8088H イキまくりレースクィーン 18禁 ¥2,700
No-8089H メイド監禁狂奏曲 18禁 ¥3,980
No-8087H 女子校生のマンゴジュース 18禁 ¥3,300

Vol.1-6239H Vol.2-8347H リップラバーズ 18禁 ¥3,300
No.7448H 女子校生ラバーズ 18禁 ¥3,400
1-5908H・2-7171H 3-7575H ヌレヌレガール 18禁 ¥3,400
1-4922H/2-7040H スーパーテレクラシミュレーター 8331H-¥4,200
No-8090H コスプレ大爆乳 18禁 ¥2,700
No-8559H 紺野夏海 18禁 ¥2,600
No-9025W 氷高彩乃 プライマリー 18禁 ¥2,980
No-8035W あぶない看護婦 18禁 ¥2,980

Vol.1-7216H Vol.2-7261H 98年度-7446H Super-0944H コンパニオンガイド 18禁 各¥3,400
1-6226H 2-7587H バストラバーズ 18禁 ¥3,300
Vol.1-6225H Vol.2-8350H レッグラバーズ 18禁 ¥3,300
No-9065H アイドルコラージュ 18禁 ¥CALL!
No-9056W デビューNo.1 Vol.2 18禁 ¥4,800
No1-6907H No2-7889H エネマニア 東京浣腸愛好会 18禁 ¥3,380
ニューサンクチュアリ
No.1-9009H・女子校生
No.2-8027H
No.3-8031H
No.4-8091H
¥3,300

YB Magazine 1~17
01-0544H・02-0111H・03-0112H
04-0235H・05-0304H・06-0514H
07-1343H・08-2950H・09-3418H
10-4172H・11-4880H・12-6273H
13-6914H・14-7252H・15-7440H
16-7660H・17-7803H 各¥2,700
No1-2587H No2-4745H 妖精の棲む情景 ¥3,600
1-3420P/2-4203P 3-4833P/4-6281P 美少女紀行V1~4 18禁 ¥3,300
No-6641H イリナイオネスコ 推薦 ¥5,400
●大人気コギャル白書 No.1~9●
1-3889H /2-3964H /3-4432H
4-4785H /5-6063H /6-6865H
7-7041H 特別販売価格 ¥2,700
8-7361H /9-8999H ¥5,400
1-007432H 2-009008H あなたもスーパーモデルになりませんか 1~2 18禁 ¥3,980

注文書必要事項 ●年齢を必ず記入してネ！
（フリガナを必ずお願いします。）
1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.使用メディア
5.TEL（当社より連絡するときは個人名の個人名でしか名乗りませんのでご安心を）
6.商品タイトル名（注文NOもつけてね！）
7.お買上総額（送料の有無・消費税してね）
●書留・FAXでの注文は必ずタイトル名を忘れないで書いてください！
●営業時間を過ぎても気軽に電話してみて下さい制作もしていますので良く徹夜してますので事務所にいれば受け付けします。

〈通販受付年中無休:10:00-22:00/FAX24時間受付〉（信頼・安心の安全密送！）
●送料は1回の利用に付630円です。ご購入商品合計が3万円以上の場合は無料です。代引きの場合は、手数料が別途加算 ¥525円となります。
●現金書留の場合・・・注文書（左記参照）と代金を同封のうえ当社迄ご郵送下さい。（必ず使用機種を明記してね！）
●銀行振込の場合・・・電話か、ファックス 郵便等で注文書（左記参照）等でお申し込みの上下記宛に申し込み名でお振り込み下さい。
●入金確認が取れない代金引き替えに切り返させて頂きます
●代引きの場合・・・電話か、ファックス 郵便等で注文書（左記参照）等でお申し込みください。
●お願い・・・ファックス・郵便での注文の場合必ず支払い方法の明記をお願いします。
（安心の郵便局止OK）
住 所：〒101 東京都千代田区外神田3丁目1番15号 はしかつビル3階
振込先：神田信用金庫 秋葉原支店 （普） 0231880 キューブリサーチ 3
●中身が解らない様に梱包しますので安心で気軽に注文してね
●商品は注文後（銀行振込・現金書留の場合は代金入金確認後）2~7日位でお届けいたします。但しメーカー欠品の場合は多少日数が掛かります。注文後のお客様の都合による返品・キャンセル受け付けません！
●（ファックス注文・現金書留・ハガキ・電話注文全て郵便局止めOK！局留め希望の郵便局を必ずご指定下さい。 送料以外に手数料別途¥420円・地方の方に便利な郵便代引きも始めましたので是非ご利用下さい！別途手数料¥525円 例 商品金額+消費税+送料+局留め手数料420円+代引き手数料525円）商品には別途消費税が必要

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3
CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 ISDN 03-5296-7779

CURE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CURE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CURE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CURE RESEARCH 3

●年末年始・大バーゲンセールを実施中！通常¥4,800円が大特価¥780で！商品は日替わりですのでご注文前に必ず本日の特価品をご確認して下さい！

●インターネットで使える、とても便利なお金「ビットキャッシュ」売ります！

900524¥2,000 900526¥2,000 900536¥1,000 900530¥2,000 900533¥1,000

900537¥1,000 900539～ 900472 900538 900540

900522¥1,000 900473¥2,000 900535¥1,000 900532¥1,000 900534¥2,000 900528¥1,000

BitCash 1000 BitCash EX2000 カラオケ★MIDI POT ダイアナアンプガールズ 天使の誘惑～真夏のイブ P.C.ガールズ 愛故ルアカ フルメンバー

No.900795 スノーホワイト ホワイトプロデュースZ-1

No.900549 中山美穂 ¥1,000

No.900559 ASIAN TOUR 酒井法子 ¥1,000

No.900817 黒夢 一般 ¥1,000

No.900818 小泉今日子 人妻 ¥1,000

ASIAN TOUR 酒井法子 ¥1,000

●新作アニメ系ソフトの初回版ご注文は、特にご指示の無い場合は修了次第連絡順に代えさせて頂く場合があります。何卒ご了承ください。掲載作品の他にも多数取扱い有ります！是非当社までお問い合せ下さい！

No.8349W サナトリウム 18禁 ¥6,400

No.8379W メイドインヘブン 18禁 ¥6,400

No.8396W パイ牌PIE！ 18禁 ¥5,350

No.8403W 銀色の樹 18禁 ¥6,600

No.8413W 放課後XmasパッケージA 18禁 ¥6,500

No.8419W 判決 18禁 ¥6,600

No.8427W 黒夢 18禁 ¥6,600

No.8437W バスガール 18禁 ¥6,400

No.8445W ロストメモリーズ 18禁 ¥6,800

No.8454W SSS スリーS 18禁 ¥5,980

No.8463W P.S. 18禁 ¥5,800

No.8054W 花の記憶 ～開眼～ 18禁 ¥6,600

No.8063W プレシャスLOVE 18禁 ¥6,800

No.8064W 恋 囚 (センス) 18禁 ¥CALL

No.8073W 許嫁 (いいなずけ) 18禁 ¥5,400

No.8082W カスタム奴隷 18禁 ¥6,700

No.8556W ヴァンパイア 東京にて 18禁 ¥5,800

No.8564W ワースワース 18禁 ¥CALL

No.8572W 隣のお姉さん 18禁 ¥6,600

No.8581W 幻想夜想曲 ホイスパーション 18禁 ¥6,400

No.8598W ラディカル 18禁 ¥5,980

No.8604W SATOMI 18禁 ¥6,600

No.8612W 悪盛 常習者の宴 18禁 ¥5,100

No.8621W 美熟ヴィンテージ 18禁 ¥6,800

No.8057W DOLL 18禁 ¥CALL

No.8327H 拘して… 18禁 ¥5,300

No.8335H デス・ブラッド 18禁 ¥5,200

No.8343H 狂気 (マブ因) 18禁 ¥6,400

No.8351H 浮プリード 18禁 ¥5,400

No.8360H 吉田昭夫作品集 18禁 ¥5,400

●年末年始・大バーゲンセール！日替わりで大特価品をご案内します！あの有名アプリケーション(新品)が¥?,???円など超目玉商品も多数ご用意！すべて限定数打ち止めなので早い者勝！あのVCDは50本限定！

No.1~4 賄る 18禁 ¥2,700

No.1~4 盗撮の街 18禁 ¥2,700

No.1~4 発情家庭教師 18禁 ¥2,700

No.1~4 山口ナオミ 100リットル 18禁 ¥3,200

No.1~4 野々村リカ パラダイス 18禁 ¥3,800

No.1~4 ヤリすぎた放課後 18禁 ¥2,700

No.1~4 レズビアンズ2 18禁 ¥2,700

No.1~4 西原京子 屈辱鏡 18禁 ¥2,700

No.1~4 悪盛 18禁 ¥2,740

No.1~4 スーパー制服アイドル妻子 18禁 ¥2,800

No.1~4 もも尻女教師 とんでる一日 18禁 ¥2,800

No.1~4 ヴィーナス姉 真子・18歳 18禁 ¥2,800

No.1~4 人妻の匂い 18禁 ¥2,800

No.1~4 部活犯 18禁 ¥2,700

No.1~4 レスマニア 18禁 ¥2,600

No.1~4 上原絢香 喜女にむけて 18禁 ¥2,600

No.1~4 朝月マリ バックアイドル 18禁 ¥4,200

No.1~4 小林ひとみ アイスクイスト 18禁 ¥3,600

●予約受付開始●絶対にお徳な福袋！

福袋 No.8023 ¥12,000

●年末は、お正月は年末そくりでのアダルト三昧！まるごと一揃えすればもうバカ騒ぎ！！ 1本1本は、なんとかにビンスンプトまちがっているものもありますが、ご了承ください！！ 1本1本！！ 購入希望数が増えていれば、購入希望数が増えていれば、購入希望数が増えていれば、購入希望数が増えていれば、

先着順500名

No.1~4 若奥様はピアガール 18禁 ¥3,200

No.1~4 白乳姫 18禁 ¥3,200

No.1~4 身ク村ひかるスーパーベスト 18禁 ¥3,600

No.1~4 ヴィーナス姉 真子・18歳 18禁 ¥2,800

No.1~4 ももしり女教師 とんでる一日 18禁 ¥2,800

No.1~4 ヴィーナス姉 真子・18歳 18禁 ¥2,800

No.1~4 人妻の匂い 18禁 ¥2,800

No.1~4 部活犯 18禁 ¥2,700

No.1~4 レスマニア 18禁 ¥2,600

No.1~4 上原絢香 喜女にむけて 18禁 ¥2,600

No.1~4 朝月マリ バックアイドル 18禁 ¥4,200

No.1~4 小林ひとみ アイスクイスト 18禁 ¥3,600

●レス新作「リリースのレス」Vol.1～4 ¥3,600

701253VR 701254VR 701255VR 701256VR

●レズ仕立てお入魂なのかこのメーカーの作品で！確は最高峰なものがレズ仕立てVRに！それは同じの作品！いえもの仕立てに！

701257VR お徳な4本SET ¥15,400

●「乙姫」シリーズ Vol.26～30 ¥3,980

707011 707012 707013 707014 707015

●Vol.26 ●Vol.27 ●Vol.28 ●Vol.29 ●Vol.30

女性スタッフの私から見てカワイイのは断然5番の綺麗ちゃん！(全員がレズレスVRなので～) 男性からみるとかわいくて！

707016VR お徳な5本SET ¥18,000

●「女子高生もオマンコ見てぇ～」Vol.1～4 各¥3,400

701352VR 701353VR 701354VR 701355VR

Vol.1 Vol.2 Vol.3 Vol.4

●マーブルな撮ってみて2組・ネットで売れていたりあり、スケートデオンでされのです！話題でセリの売れ行きの作品なのに感じ作でも見つけるまでの仕方に出入するのVRです！ネットでセンスのいいスケートデオンでいかがでしょう！

701356VR お徳な4本SET ¥12,800

●快楽源 女子高生を犯す Vol.6～10 各 ¥3,400

703770 703771 703772 703773 703774

●巻 片子 ●芳原 亜子 ●二階堂沙子 ●星 由里子 ●村上ゆきえ

●あの人気シリーズが新に登場！女の子の可愛さもさることながら、あの人気シリーズが新に登場！女の子の可愛さもさることながら、

703775VR とてもお徳な5本SET ¥15,200

●大人気！「生フィギュア」Vol.16～21 各¥3,980

703792 703793 703794 703795 703796

Vol.21 Vol.22 Vol.23 Vol.24 Vol.25

Vol.16-704036VR Vol.18-704039VR ●超人気シリーズ！まるでフィギュアのような美しさ。あなたの理想の女性が、

Vol.17-704037VR Vol.20-704040VR

Vol.18-704038VR

704039VR Vol.16 20 お徳な5本SET ¥18,900

704040VR Vol.21 22 23 24 25 お徳な5本SET ¥18,900

●露出天国 Vol.1～5 各¥3,300

700894VR 700895VR 700896VR 700897VR 700898VR

●都道府県で本番作品！都道人気がはお選べ出来ません

佳代 和美 若菜 明美 早苗

700900VR おまけ お徳な5本SET ¥15,000

●毛剃り!! 「愛夢剃り(アイソーン)」Vol.1～6 各¥3,600

703099 703100 703101 703102 703103 703104

●国産ハメ ●中出し ●女の子がかわいい ●美容院へ ●中年ゆかり ●特別編

●こんな事を、男だったら一度はやって見たいだろう！？毛剃り！毛！！男の子にやってみてもらえるこの機会！！ぜひ！！

703110VR お徳な6本SET ¥19,800

●巨乳爆発ウルトラシールム Vol.1～5 各¥3,300

704808 704809 704810 704811 704812

●巨乳ハート ●巨乳な巨乳 ●Wカー巨乳いじめ ●巨乳が揺れる揺れる揺れる揺れる

●この作品は、とにかく巨乳が揺れる！！メーカーもそれには相当な自信があるようで！！巨乳が揺れる揺れる揺れる揺れる揺れる揺れる！！

704813VR おまけ お徳な5本SET ¥14,800

●パスカー特定本数の商品！

900542 ROCKI ROADS パスト号外大

●アプリの女性をご指名いただいた際のアプリ！お名前をお知らせいただいた際のアプリ！

秘部-900545 Rocki Roads

●アプリの女性をご指名いただいた際のアプリ！お名前をお知らせいただいた際のアプリ！

秘部-900543 Nici Sterling

●アプリの女性をご指名いただいた際のアプリ！お名前をお知らせいただいた際のアプリ！

秘部-900544 Chasey Lain

●アプリの女性をご指名いただいた際のアプリ！お名前をお知らせいただいた際のアプリ！

秘部-900546 Shayla LaVeaux

●アプリの女性をご指名いただいた際のアプリ！お名前をお知らせいただいた際のアプリ！

秘部-900547 Rayveness

●アプリの女性をご指名いただいた際のアプリ！お名前をお知らせいただいた際のアプリ！

秘部-900548 Jenna Jameson

CURE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CURE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CURE RESEARCH 3

Order Now
ご注文は03-5297-8398 AM11:00～PM7:00 年中無休までお電話にて。

亜細亜電脳 輸入機器取扱

紙風船 KAMIFUHSEN
【通販部】
東京都千代田区外神田3-10-3 1F
TEL03（5297）8398
営業時間AM11:00～PM7:00
年中無休（祝・祭日も営業）

PS本体無改造でR対応化にするユニット

Free Software Adaptor ユナイパー

SNIPER

SCPH-1000～SCPH-7000対応

- PS本体に半田付け等の改造必要なし
- 本体後部に挿し込むだけの簡単接続
- オリジナル＆バックアップCD対応に
- 国産本体で海外ソフト対応に

¥9,800（税込）

簡単接続

この『SNIPER』をPS本体後部の拡張端子に挿し込むだけで、CD-Rにバックアップしたソフトが遊べるようになります。従来の『MOD-CHIP』のような本体に半田付け等の改造は全く必要ありません。
操作方法も簡単。まずオリジナルソフト（タイトルは何でも可）で起動するとCD交換の画面に変わるので、遊びたいCDに交換。これだけの操作でバックアップCDや海外ゲームが遊べるようになります。

※起動用にオリジナルが一枚必要となります。
一部動作非対応・動作が不安定なソフトがあります。

本体後部に挿し込むだけで海外ソフトも遊べる

MOD-CHIP

当店で取扱っているMOD CHIPは全て国産品で、今までに取付けミス以外の不良は一度もありません。SCPH-1000～SCPH-7000までの全機種に対応。配線図付。（11月26日以降に発売された一部のソフトでは動作しない場合があります。）

SS-KEY

SSには20pinと21pinの二種類の本体が存在します。お手持ちの本体のフラットケーブルのpin数をご確認下さい。当店オリジナルの写真入り取付けマニュアルが付きます。

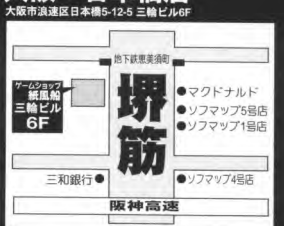
紙風船 秋葉原本店
東京都千代田区外神田3-10-3 1F
TEL03（5297）8398 FAX03（5297）8399

紙風船 大阪日本橋本店
大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル6F
TEL06（630）1120 FAX06（630）1140

紙風船 長野松本店
長野県松本市中央1-3-20 藤本ビル2F
TEL0263（32）7200

東京・秋葉原店
東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル1F

大阪・日本橋店
大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル6F



http://www.kamifusen.co.jp/ インターネットからもご注文できます。
ホームページにも情報を掲載しています。質問等はお気軽にお尋ね下さい。

改造済本体

日本未発売モデル
SCPH-5903
Original+Backup
+Video-CD+Oversea
最狂マシン
¥50,000

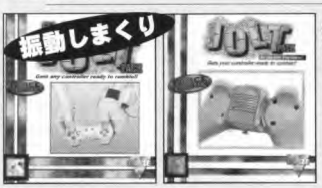
DUAL SHOCKな本体
SCPH-7000
Original+Backup
¥26,000

BackupCD動作対応

改造を施してありますので、お買い上げいただいたその日からCD-RでバックアップしたCDを動作させることが可能です。特にSCPH-5903モデルは、日本国内のオリジナル+バックアップCDだけでなく、海外のオリジナルCD+バックアップCD、さらにVideo-CDも再生することが出来ます。

改造サービス

改造に自信の無い場合には、当店にて改造サービスを行っております。詳しくは紙風船 秋葉原本店（03-5297-8398）にお電話下さい。



ジョルトパック

PS用の振動パック。コントローラーに取付けるタイプと手首に装着するリストバンドタイプがあります。
※D-SHOCK対応ソフトでは正常に動作しない場合がございます。

各¥2,900

CD PICKUP UNIT

音飛びやムービー落ちなどの現象が出てしまったら・・・。劣化してしまったピックアップ部分の交換用部品です。PS本体の型番によりケーブルの長さが異なりますので型番をご指定下さい。

各¥6,800

亜細亜の技術力は世界一ィィィィィィ

一枚で通常の何倍ものデータの保存が可能な『大容量メモリーカード』。改造コードと呼ばれるものを入力するだけでRPGでは最強キャラ、STGやACTでは無敵になったりとやりたい放題の『改造コードユニット』。さらに『LINKボード』を使えば自分で改造コードを探すことが可能。いつしかカートリッジが使用できないSSには、一本で改造コード・拡張RAM・メモリーカード・エリアプロテクト解除など豊富な機能を持つ『6in1』など、色々なアジアアイテムを取り揃えてます。

※ここに掲載されている商品以外にも素晴らしい機能を備えた亜細亜アイテムはまだまだあります。詳しくはインターネットホームページ・お電話にて。

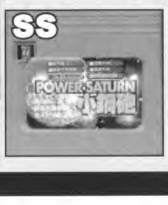
秋葉原店からのお知らせ

ガスガン・エアーガン・電動銃などの取扱い開始しました。ぜひご来店下さい。

勝利少年金手指

高速起動するPAR。改造コード機能だけでなく、様々な妖しい機能が・・・。

¥6,980



6in1

PAR・拡張RAM 1M&4M・メモリーカード・海外対応などの機能がこの1本のカートリッジに詰まってます。

¥8,800

拡張RAM終極版

1M・4M自動切替えタイプの拡張RAM。

¥4,500

MOVIE CARD

PSでVideo-CDを見る事が可能に。¥9,800

ST KEY

SSを海外ソフト対応にする為のカートリッジ。挿し込むだけで使用可能。

¥4,500

RAINBOW CASE

GBPの交換用ケース。色も透明色や蛍光色などあります。専用ドライバー付。

¥1,980

◆ご注文方法

※表示価格は全て消費税込みです。

まず、お電話もしくはFAXにて商品の在庫・価格をご確認下さい。お支払い方法は商品到着時にお支払いいただく代金引換になっております。商品の代金の他に送料（別途参照）と代引手数料¥500がかかります。

●送料一覧表

関東・信越・東海・北陸・関西	¥700
東北・中国・四国	¥800
北海道・九州	¥900
沖縄	¥2,000

■通信販売は秋葉原店のみです。■上記の価格は消費税込みです。

●在庫がない商品はお届けするのに時間がかかる場合がありますので、あらかじめお電話にて在庫状況をご確認下さい。●価格は変更になる場合がありますのでご注意下さい。●一度お買い上げいただいた商品の返品および発注後のキャンセル・変更は出来ません。但し配送時に生じた破損・メーカーの認める不良の場合には新品と交換致します。●製品によっては一部のソフト・ハードに対応できないものがあります。●商品の仕様、外観等は改良の為予告なく変更することがあります。●ハードの改造を行うことにより各メーカーの保証対象外になります。改造は個人の責任において行って下さい。

激安!! 大売り出し!! 24時間使えます!!

電話でフリーマーケット

中古ソフトやウラ技、ゲーセン友達、同人誌等、売ります買います。

ルールを守って楽しく使って下さい。

嵐のような大人気!

あなたの不要品がお金になります。

今月の強化募集メッセージ **全部!!**

利用方法

利用者 03-5680-6816

メッセージを聞く時は7#
メッセージを聞きたいBOXの番号と#を押す。
※それから、もう一度BOX IDの番号と#を押す。

メッセージを録音する時は3#
録音したいBOXの番号と#を押す。100秒以内にメッセージを入れて下さい。

お約束4ケ条

- 取り引きはできるだけ手渡しと現金でね。
- 売りたい物は箱や説明書付きかどうか、詳しく入れて下さいね(タイトル名もね)。
- 売りたい人は商品と連絡先(電話番号と電話が取れる時間を必ず入れて下さい。イタズラメッセージは自動的にカットします。ポケットベルの番号を入れてもOKです)。
- 相手の迷惑にならない時間に連絡を取って下さい。

※情報は毎日リアルタイムで変わります。

03-5680-6816

※ビポバの音の出るプッシュホンでかけて下さいね。

24時間リアルタイムで使えます

0019# 家庭用ゲームソフト売ります,買います,交換します。(関東近辺・東京・千葉・神奈川・埼玉,他エリア)

0020# 家庭用ゲームソフト売ります,買います,交換します。(関西近辺OK!大阪・名古屋,他エリアOKです)

0021# ネオジオ,サターン,プレステーション,64 売ります,買います,交換します,何でもOKです。

0023# プレステ,スーファミ,64,サターン(関西エリア) ソフト 売ります,買います,交換します。

0024# プレステ,スーファミ,64,サターン(関東エリア) ソフト 売ります,買います,交換します。

0025# 裏技・裏コマンド・隠し技 教えてください、教えます。

0026# アーケード基板,PCエンジン,メガドライブのソフトや不要品,売ります,買います,交換など。

ゲーセン友達、文通友達募集!(関東エリア、周辺OKです) 0027#

ゲーセン友達、文通友達募集!(関西エリア、周辺OKです) 0028#

同人誌友達 募集。他売ります,買います交換します。 0029#

●コスプレチーム、ゲームチーム、アニメ・マンガサークル、チーム員募集。 0030#

なんでも言いたい放題のコーナー 0031#

●プレステ裏道場 文通友達・裏コマンド交換 0032#

●モノマネ道場 ゲーム・アニメ・歌手・その他 0035#

メッセージ大募集!!

24時間フル稼働リアルタイム。
みんなもメッセージを入れようね。
これを聞けば絶対学校でも人気者!

マルチボックスって超かんたん

この人は中古ソフトや基板を安く買いたい人

買いたい人

マルチボックスに電話をしてメニューを選び、相手に連絡して売買するしごくかんたん!!

登録24時間OK!
03-5680-6816
無料 ※ただし通話料はかかります。

いったい何なの?

売りたい人

中古ソフトや基板、コントローラー、同人誌、不要品、最新情報、他何でもOKです。

自動的にマルチボックスのコンピューターに登録されます。
全国の情報が1万件近く登録されています。
中古ソフトや基板売りたし。

一般第二種通信事業者届出番号 A-07-1160

上記のお問い合わせ TEL.03-3657-5533 バンクネットサービス

高く買います

切手(未使用品に限る)、デパート商品券(全国共通に限る)、図書券、テレカ未使用品、ハイウェイカード、オレンジカード(未使用品)、収入印紙、ビール券

売却品を安心、誠実な当社へご送付ください。

●宅配便か郵送でお送りください。送金は現金書留か銀行振り込みで行ないます。口座番号を記入してください。
※買い入れ値にご不満の場合、2日以内の解約可。

創業23年
秘密厳守

日本ソフトチケット 200係

〒125 東京都葛飾区青戸5-31-7-101Aビル TEL.03-3650-0777

自宅で一日数十分 月収5万円上可能

カンタンなあて名書の仕事、月収は毎月送金されます。全国どこでもできます。

- 学生、OL、年齢不問
- 字ベタOK、ノルマなし
- 男女問わず自宅で高収入

資料無料送 電話かハガキで

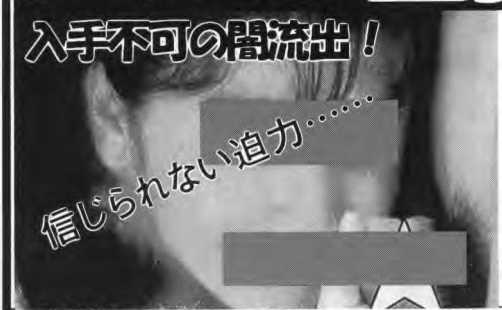
SEIBU
西部通販 200係
TEL.03-5680-1711
〒125 東京都葛飾区青戸5-31-7-101Aビル

限定大放出

買わなきゃぜったい損!
流出Ⅰ・流出ⅡCD 写真集 各1万円
※(Ⅰ・Ⅱともお申込の方は1万8千円)
(送料＝全国共通・代引手数料含 1,200円)

マスコミで話題の「あの写真」が本当にあった――

アイコラ盗撮画像集



(カタログ無料急送します)

18歳未満のお申し込みはお断りします。

お問い合わせは プレミア企画
大阪市天王寺区堀越町9-8-501号
受付時間/18:00から22:00
☎06-775-2011

回線がつながりにくくなっています。代引・書留でお申し込み下さい。

月刊「ゲームラボ」に広告を出してみませんか

ゲーム全盛時といわれる今、本誌は、ゲームソフトだけではなくパソコン・ゲーム機など、多種にわたり独自の切り口で読者を魅きつける雑誌です。そこで、幅広い読者層にむけ御社の商品をアピールしてみては如何でしょうか!各種ソフト&ハードの販売、ゲーム基板、スクール案内など多大な反響が期待できます。なお、詳細に関する資料をご用意いたしておりますので、弊社広告部までご請求下さい。

■仕　様
●判型・製本：A5判・無線綴じ込横組み
●発　売　日：毎月16日
●定　　価：840円(税込)
●総　頁　数：250頁
●発行部数：100,000部
●販売箇所：全国書店・主なパソコンショップ

■広告料金
例) 1ページ・モノクロ　140,000円
　　1ページ・カラー　350,000円

原稿は原則として完全版下でお願いしております。

㈱三才ブックス 広告部 (赤間・星)
〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
TEL 03-3535-7331　FAX 03-3567-6435

Command 8

コマンド8クリスマスセール開催中（12月16日～12月27日まで）

C8では日頃ご利用いただいているお客様への感謝の意味を込めて、クリスマス還元キャンペーンセールを行います。ホームページも新たにリニューアルし、新商品情報を随時更新中ですので同時にご覧下さい。最新情報のメーリングリストサービス等も行っております（無料）。2時までのオーダーは当日配達。地域によってはオーダーした次の日に商品がお手元に届きます。（※在庫がある場合のみ）

－聖誕快楽－

http://www.command8.com/

C8クリスマスセール開催中（12月27日まで）

第1弾.MODチップ無料で差し上げます。FreeMOD8－5B

今、コマンドエイトの5PIN－MODチップを2個以上お買い上げいただくと、もれなく1個5PINのMODチップを全員にプレゼント。しかも5PIN－MODチップ1個のお値段はクリスマス超大特価の888円（日本最安値更新）しかもMODプロテクト用のスイッチ付き※MODチップには改造用ケーブル、両面テープ、インストールマニュアルが付属します。

第2弾.7501改造済US版プレステが19600円

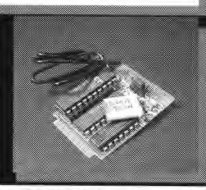
US版最新型プレイステーションSCPH7501（改造済）を19600円で発売。
最新MODプロテクトにも対応改造済みです。また、日本未発表の最新版サンプルCD「インタラクティブVOL.8」が付属します。※オーダーが殺到した場合、発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承下さい。

第3弾.改造不要簡単接続「PS－Z」が4800円

本体の改造が苦手、本体保証が無くなるのがいやな方に、改造不要で簡単接続できるPS－Zをお勧めします。PS後ろの拡張端子に接続するだけで、バックアップしたCDRのゲームや、海外のゲームソフトで遊ぶことが出来ます。更に最新MODプロテクトにも対応（動作確認済み）※黄金軸、マニュアル付属、2枚組みのゲームには対応していません。

第4弾.さよならセガサターン超特価NSKEY　1900円

さようなら、セガサターンキャンペーン!ドリームキャスト販売。ありがとうな気持ちでNSKEYを超格安1、900円で販売致します。これからあまりソフトが出なくなるでしょうから、NSKEYを付けてバックアップしたゲームを出来るようにしておきましょう。※在庫がなくなり次第終了させていただきます。



第5弾.焼きたい人に最強コンボ！　9800円

最強CDRソフト「NERO98」に最強PS周辺機器「PS－Z」の超お買い得セット商品です。NERO98は正規のパッケージ版（バルク版ではありません）です。※当社ではNERO98のサポートは行っておりません。※違法コピーは法律で罰せらる場合がありますので,著作権を厳守してお使い下さい。

Command 8

インターネット／通販電脳ショップ

コマンド8

〒332-0003
埼玉県川口市東領家2-19-6　202号
TEL.048-228-4580 FAX.048-228-4581

http://www.command8.com/

Module-8 2nd

モジュール8　2nd（セカンド）

Now Printing

最近の一部のゲームに採用された対MODプロテクトに対応したMODチップです。現在予約販売受付中です。詳しくはホームページをご覧下さい。

予価:2,200円
改造サービス予価:3,800円

詳しくはWEBかお電話で。CALL!!

Module 8-5/8-4

モジュール8−5／モジュール8−4

大好評のコマンド8オリジナルMODチップ「モジュール8」がカラー配線になり更に改造しやすくなりました。新たに5PINタイプを加え、4PINと同じ価格で発売中です。また、対MODプロテクト用の切り替えスイッチ付きのお値段です。

¥1,100

定価2,500円 > 52%OFF

REDANT 30 & 60

30/60ブロックメモリーカード

高品質と安定性で定評のあるREDANT社製のメモリーカードです。2M／30ブロックと4M／60ブロックがC8ならではの低価格でお求めになれます。

30ブロック ¥1,600
60ブロック ¥2,600

1,800円>33%OFF　1,800円>33%OFF

SCPH-7501 改+α

US版プレイステーション改

最新型アメリカ版プレイステーション7501の改造済みバージョンに、更にもう一つのデュアルショックコントローラー（合計2つ）と1Mメモリーカードが付属したお買い得コンボ商品です。

¥ 22,800

定価29,800円 > 23%OFF

PS- Video CD Player

プレステ用ビデオCDプレイヤー

プレイステーションでビデオCDを再生することが出来ます。全プレイステーションに対応しております。にはマルチ端子とビデオ出力が付いておりますので、SCPH-5500、SCPH-7000などでもビデオ出力出来ます。

¥9,600

定価12,800円 > 25%OFF

PS/SS Modification

PS／SSの改造サービス

PS／SSの改造サービスです。PS／SSの本体を当社に送っていただければ、あなたのPSは「モジュール8」搭載、SSは「NS−KEY」搭載の最強マシーンに生まれ変わります。C8では機械が到着した2日以内に改造してお送りしています。

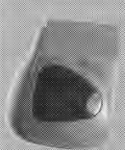
※新型MODチップに関してはお電話またはWEBをごらん下さい。

¥3,800

定価5,800円 > 35%OFF

6M/90 Block

6M90ブロック　メモリーカード



大容量。6M90ブロックのメモリーカードです。コントローラーの操作でページを切り替えられます。このメモリーは、何ページ目にアクセスするかをデジタルで表示いたします。またデーターのアクセス中も表示されます。

¥4,800

定価6,800円 > 30%OFF

Virtual Pistol

バーチャルピストル　ブローバック

PS／SS対応ブローバック内蔵振動GUNです。その名の通り、本物の銃に限りなく近い振動と音の迫力が楽しめます。フッドペダル、オートリロード機能内蔵です。※先月号の価格は間違っておりました。この場を借りて深くお詫び申し上げます。

¥7,800

定価9,800円 > 20%OFF

Action Replay α

アクションリプレイ　アルファ

プレステゲームのパラメーターを改造して最強のデータを作り上げよう! コマンド8では「月刊アクションコード集PS」も付属して格安で提供中!これさえあればすぐゲームが改造できます!　最新MODプロテクトも外せるのでこれは買い!

¥2,800

定価5,800円 > 51%OFF

1M/15 x 2

15ブロック2枚組みセット

PS用1Mブロックメモリーカードが2枚組みでこのお値段です。メモリーが足りない時、大切なセーブデーターのメモリーのバックアップ用、友達へのプレゼント等に最適な商品です。

¥1,800

定価4,000円 > 55%OFF

Scorpion

スコーピオン

PS、SS両用ショットガン、「スコーピオン」新発売!!。PSはもとより、SSのハウスオブデッドなど新作ゲームにも対応。。大きさは手にしっくり入る普通の鉄砲サイズです。振動パック付き!!振動します。

¥2,600

定価3,800円 > 32%OFF

NERO98 Burning Rom

NERO98バーニングロム

最強のCD−Rバックアップソフト「NERO98バーニングロム」。オリジナル音楽CDやPS・SSのバックアップが簡単に作れてしまう優秀なソフトウェアです。機能・高性能・低価格、すべてを実現!製品版です（バルク版ではありません）

¥9,300

定価12,800円 > 27%OFF

通信販売申込方法

お電話、インターネット、FAXからいつでもご注文頂けます。

電 話　048-228-4580
FAX　048-228-4581
http://www.command8.com/
E-mail:order@command8.com
銀行振込先　さくら銀行川口支店
普通　3640138　コマンドエイト

平日月曜日〜金曜日（土日祭日はお休みです）
（電話受付時間）　4:00pm〜7:00pm

※すべて商品には別途消費税5%と送料がかかります。
※1週間以内の不良はすべて新品に交換いたします。
※記載されたいる会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。
※当社はCCL社、DJ社の日本正規代理店です。
類似品にご注意ください。

三才ブックス
出版ガイド

ご注文＆お問合わせはこちらへ！
〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
☎03-3535-7331

通販でのご送金後、万一品切れとなった場合は郵便為替にて返金させていただきますのでご了承下さい。

ゲームラボ別冊

改訂版 レベル100になる本

定価1000円(税込み)　送料310円　A5判　176頁

330本のソフトを攻略する『ゲーム改造コード』集

「メタルギアソリッド」～キャラ無敵／「ドラゴンクエストモンスターズ」～仲間を変更／「スターオーシャン」～レベルMAX・敵が出ない　他を追加収録

プレステ FFⅦ～セフィロスをDISK2,3で使用可能にする／鉄拳3～全ステージ&キャラ選択可／パラサイト・イブ～全アイテム使用可／バイオハザード2～ロケットランチャー鬼連射／グランツーリスモ～全ライセンス取得／BUST A MOVE～ノリノリゲージ最大／電車でGO！～持ち時間999　他

サターン サクラ大戦2～全話機体ステータス最大／スーパーロボット大戦F完結編～キャラの乗り換えで超人部隊／グランディア～キャラクターステータス最大　他

ゲームボーイ ポケットモンスター～ポケモンバッジ全取得　他

SFC クロノトリガー～キャラクターステータス自由設定　他

好評発売中

ゲームラボ別冊　★人気のゲームで女の子を自分のものに

レベル100になる本 ～美少女編～

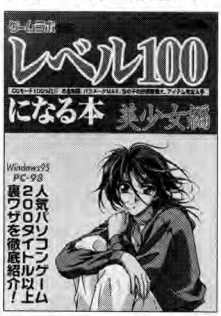
定価1100円(税込み)　送料310円　A5判　176頁

美少女ソフトを丸裸にする㊙テクニック

Win95・DOS/V用美少女ゲーム227本の改造コード

- 攻略ベスト美少女トップ20～下級生、To Heart、雫、痕、王道勇者　他
- ExSTAND&SFXサーチ術～㊙改造データ＆全美少女ソフトデータベース
- 吸い出しツールの世界～SUSIE PLUG-IN全リスト、吸い出しツール制作講座
- インターネット美少女無法地帯～違法サイト巡り、美少女ウェアーズ　他

好評発売中



月刊 ラジオライフ

定価530円(税込み)　送料124円　A5判　340頁

あらゆるシステムの抜け穴を模索する「知って得するおいしい情報」、自作を楽しむ「キットでGO！」＆「エレクトロニクス工作チャレンジ」などの連載とともに、無線機＆受信機・携帯電話・衛星TVの徹底使用リポートと各種周波数データが満載の無線雑誌

2月号（12/25発売）

警察通信のすべて　特別付録『ラジオライフ手帳 '99』

毎月25日発売

表紙は'99年1月号です。

ご注文は最寄りの書店に、または注文品を明記の上（本代＋送料）の合計金額を現金書留か郵便振替で販売部までご送金下さい。なお、在庫切れとなる場合もございますのでお早めにご注文下さい。(書店で注文される場合は送料無料です。通販の場合はご送金後約２週間でお届けいたします。)
(株)三才ブックス販売部　郵便振替00130-2-58044
※通販のお申し込み送金手数料はお客様のご負担となります。ご了承下さい。

'98年12月制作

ゲームラボ バックナンバー

『最新刊　レベル100になる本』の改訂版が出ます。
前回、購入できなかった人、どうぞヨロシク！

送料　'98年4月号以降　（1冊）116円・（2冊）164円　'98年3月号以前　（1冊）310円・（2冊）340円

'98年12月号　定価840円（税込み）
特集＝「クラッカーの手口を検証」
体験版クラック・パソコン編・ゲーム編／クラックの手口／ネットワーク対戦ゲームの改造／クラッカー養成講座／MOD CHIPの製作に挑戦!!／検証!!ハードウェアキーの複製はできるのか?／実録!!ハッキング集団の実態　他
第2特集＝業界別人物名鑑

'98年11月号　定価840円（税込み）
特集＝「ゲーム業界裏事情」
ゲーム業界勢力絵巻／主要185社緊急意識調査／正しいゲーム誌の読み方／読むと入りたくなる実例で見る裏ネタ研究／魁！ランク汁／ゲーム誌の舞台裏／裏クロスレビュー／消えたゲーム誌列伝／圧力物語　他
第2特集＝秋のお役立ちキット

'98年10月号　定価840円（税込み）
特集＝保存版CD-Rの使い方
CD-R徹底レビューソフト編・ハード編／CD-Rライティングテクニック～プレステ・サターン・パソコンソフト／CD-R活用大研究！汎用CD-Rモジュール製作／違法と合法のはざまで…著作権講座・海賊版販売の系譜
第2特集＝電脳裏モンドグッズ鬼の100連発

'98年9月号　定価840円（税込み）
特集＝エミュレータ最強ガイド
プレステ・ネオジオ・アーケード・スーファミ・ファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン・メガドライブ・MSX・PC-88・X68k・サターン……、各種エミュレーター＆書き込み機製作／ROM吸い出し機の仕組み　他
第2特集＝裏定番アングラツール大全

'98年8月号　定価840円（税込み）
特集＝ハードの怪しい改造術
最高速への道～プレイステーション、最新SCPH-7000の改造／クロックアップ、アクセスランプ増設、24kHzRGB変換～多機能サターンを作る／最速N64を作る／超振動コントローラー作成／お気楽ポケットピカチュウ製作　他
第2特集＝GL責任編集「GL版裏用語辞典」

'98年7月号　定価840円（税込み）
特集＝電脳違法ショッピング
日本全国ショップ情報／プレミアムマスターへの道／個人売買誌実力度チェック／ジャンク拾い歩き紀行／激貧DOS/Vスペシャル35000円でPCを!!／CPUクロックアップ大作戦／ブラックマーケット　他
第2特集＝裏ゲーム業界大研究

'98年6月号　定価840円（税込み）
特集＝楽しいネットの抜け穴
ワールドワイドウェアーズ／日本語ソフト交換会の実態／最新ウェアーズツールのすべて／ウェアーズ用語の基礎知識／Mpeg Layer3 Directorへの道／完全匿名裏ホームページを作る　他
第2特集＝'98年上半期版改造コードSpecial

'98年5月号　定価840円（税込み）
特集＝デジタル犯罪バイブル
システムクラッキング／パスワードハッキング／ネットゲーム改造／匿名アカウント取得／クレジットカード番号の偽造／電脳神経潜航術／裏グッズ流通のすべて／裏グッズサイト㊙リスト　他
第2特集＝おすすめハッカーズブック

'98年4月号　定価840円（税込み）
特集＝戦うバグバスターズ
プレステ、サターンなどのトラブルシューティング／システム侵入ハッカーの実態／クラックヒストリー／パスワードクラック／システムバグリスト／不良品退治法／リコールヒストリー／自己防衛術　他
第2特集＝プレミアムグッズカタログ

'98年3月号　定価840円（税込み）
特集＝㊙美少女ソフトで遊ぶ
ソフトハッカーインタビュー／改造データサーチ術／CG吸出しツール大全／美少女ゲーム改造コード集／CGコンバータの製作／超連射マウス製作／オリジナルKiss製作　他
第2特集＝地下ホームページの歩き方

左記以外のバックナンバー…'97年10・12月号（定価1020円）・'98年2月号のみ在庫がございます。

バックナンバー取り扱い店（通販は扱っておりません）
●寿楽洞書店（渋谷店）　渋谷区宇田川町12-18（東急ハンズ内）☎03-3464-4604●寿楽洞書店（横浜店）　横浜市西区南幸2-13（東急ハンズ内）☎045-320-7093●書泉ブックタワー　千代田区神田佐久間町1-11-1　☎03-5296-0051●大盛堂書店5F　渋谷区神南1-22-4　☎03-3463-0511●九十九電機ニューセンター店　千代田区外神田1-16-10（秋葉原）☎03-3251-0987●T-ZONEミナミ　千代田区外神田4-3-3（秋葉原）☎03-3257-2776●久美堂東急ハンズ店　町田市原町田4-1-17　☎0427-28-2772●えるぱれショップ（日本橋店）　大阪市浪速区日本橋5-12-9でんき会館6F　☎06-636-3401●あきばおー　千代田区外神田4-3-11栗原ビル3階　☎03-3251-6727●あてね書店　尼崎市南塚口町7-4-20　☎06-429-6131●FIRST BOOK 尼崎市水堂町3-15-26　☎06-431-7710●ブックプラザ御影店　神戸市東灘区御影中町4-3-1　☎078-854-1323●ジュンク堂書店三宮店　神戸市中央区三宮町1-6-18三宮センター街　☎078-392-1001●駸々堂神戸三宮店　神戸市中央区三宮町1-9-1センタープラザ東館3階　☎078-393-0170●文進堂書店　神戸市垂水区日向1-4-34　☎078-708-0246●ひょうたん書店　鹿児島市西田2-8-7　☎099-253-2925

代金引替での本のご注文はブックサービス（株）をご利用下さい。☎03-3817-0711

改造

PAR改造コードFAX
PLAYSTATION SEGA SATURN.etc
047-339-7741
改造コードメニュー BOX No.60001 あまのじゃく えんたあていめんと

ゲーマーズ フォーラム
Gamer's Forlum アクセスセンター 0990-502-585 0990-502-586

ゲーマーズ専用ダイヤルで、ゲームに関するウラ技情報で、とっておきの秘情報交換にご利用ください。

操作方法
プッシュトーンに出る電話機から、センターへアクセス
→ まずは自分のプライベートBOXを、作ろう。
→ メニューを選択 1伝言を再生 2伝言を録音
→ 4ケタのBOX番号を押します。
→ 再生時には4ケタのパスワードを押します。（BOX番号と同じものは出きるだけさけてご利用下さい。）

再生時 7返信 4スキップ 3バック 0リピート

返信（ダイレクト返信）とはメッセージを返す際、わざわざ相手の人のBOX番号を押すことなく、直接メッセージを入れた人のプライベートBOXに返事を返す事ができるシステムです。※メッセージを入れた人のプライベートBOXは、コンピュータがしっかり管理しているから、メッセージを録音するときは、自分のBOX番号を言わなくてもOKです。

情報料 3分300円
情報提供 MTOSHIネット
音源設置場所 東京都

BOX No.	内　容
2001	スーパーファミコン極秘ウラ情報
2002	セガサターン極秘ウラ情報
2003	プレイステーション極秘ウラ情報
2004	NINTENDO64極秘ウラ情報
2005	ゲームボーイ極秘ウラ情報

ちょ～あんぐらFaxアイコラ、死体画像
ルナーモモ Fax 047-3399-449

SW企画
ルナーモモFaxサービス

ゲームラボ '99 1月号 広告インデックス

今月号より広告さくいんのコーナーを開設しました。お目当ての広告を探す際にご活用ください。（五十音順）

あまのじゃくえんたーていめんと ―― AD44
エスペランサ ―― AD16
ウエストサイド ―― AD12、13
紙風船 ―― AD36、37
カラット ―― 表3、表4、113
キューブリサーチ3 ―― AD34、35
クロスオーバー ―― AD14
ゲームスアーク ―― AD2、3、4、5、6、7、8、9、10、11
コマンド8 ―― AD40、41
コミック虎の穴 ―― 195
コミット ―― 198
コンソールセブン ―― AD22、23、24、25、26、27、28、29、30、31
シリコンハウス共立 ―― AD21
タイムマシン ―― AD21
D・カルト ―― 196
ネットワンクラブ事務局 ―― AD15
バングジャパン ―― AD17、18、19、20
バンクネットサービス ―― AD38
プレミア企画 ―― AD39
フォーエヴァーレコード ―― AD15
ポジティブ ―― AD32、33
満開製作所 ―― 表2
メッセサンオー ―― AD1
ユニオン ―― AD14

広告のお申込みは弊社広告部（TEL03-3535-7331）までお問い合わせ下さい。
※既刊号の広告による製品等の発注の際は、販売店に在庫を確認して下さい。

世界的電脳ネットワーク アジアウェーブ

年に最低3回は台湾に行く私ですが、最近の台湾の発展ぶりには、目を見張るものがあります。2～3か月たつともう、以前とは大きくさま変わり。この傾向は、台湾の電脳エリアについてもいえることです。そこで今回は、そんな最近発展してきた新しい電脳エリアを中心に、紹介していきます。

サターン★七夕

年に3回の台湾行きと、その間をぬってほかのアジア電脳街行きを自らに課す男。さらにその合間には、音楽CDを編集し焼きまくる元メモラー教師。

まずは資訊廣場（T.T.STATION）。英名どおり駅のすぐ近くにあり、なおかつ国鉄や地下鉄の台北駅と地下通路でつながっていて、とても便利なところです。忠孝東路に面し、台北市内1の高さを誇る新光三越ビルのならびにあります。

●――電脳化の兆し 資訊廣場

1階と地下に多くの店が密集した形態で、廣場内は、1階よりも地下のフロアが圧倒的に広くなっています。パソコンの周辺機器が主力商品で、大部分の店でCD-Rメディアが扱われています。ここにくれば、台湾で売られているCD-Rの大部分をそろえることができるでしょう。

ただ、ここで扱われているメディアのほとんどは、きちんとケースに入った状態で販売されており、アジアでよくみかけるバラ売りの怪しげなノーブランド品はあまり多くはありません。ビルのなかには電脳ショップだけではなく、もちろんゲームショップもあります。しかし、そのうちの1軒はソニー公認のプレステ販売店。ハード、ソフトとも海賊版は取り扱われていません。アジアにはめずらしい(?)、とても健全なところですね。

その影響からか、まわりのゲームショップもあまり怪しげなようすはありません。むしろ、この廣場自体がかなり新しく、アジア的な雰囲気を求めるのは無理でしょう。

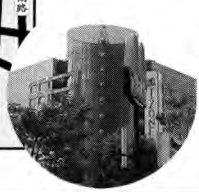
とはいっても、パソコンソフト屋のなかには、どうどうと海賊版ソフトが売られている店もあります。価格はCD-ROM1枚あたりNT$250～300（ニュー台湾ドル、1NT$＝4円）でほぼ相場どおり。場所のわりには高くなっていません。

特徴的だったのは、この廣場内の模型店（ミニ4駆のコースがつくってある）とさきほどの健全なゲーム店（店の前にプレステのデモ機が何台も置いてある）が学校帰りの中・高校生のタマリ場になっていること。廣場の裏手には塾や予備校などが集中してあるため、学生が集まりやすいところであるためでしょうか。

●――ツアー客ご用達 太平洋T-ZONE

資訊廣場が面している忠孝東路をさらに東に向かうと、日本からのツアーでも使われるライライシェラトンホテルがあります。その隣にあるのが太平洋T-ZONEです。

T-ZONEは秋葉原などにもありますが、かりにもここは台湾。1階はふつうのパソコンハードショップで、2階も一見どこにでもあるパ

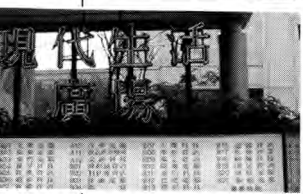


コピー市場の完全復活!?
台湾の新電脳エリア

今回とりあげた電脳街は、どこも台北市内に近い（もっとも湯城電子商訊廣場は郊外のほうではあるが）。蒋介石国際空港から訪ねるなら、台北駅行きバスに乗るのが便利だ。1時間とかからず市内に運んでくれる。

また、バスのチケット売り場の右手には銀行の窓口もあるので、日本円をニュー台湾ドル（NT$）に両替えしておこう。現在、NT$1は約4円でバス代は市内まで片道NT$110。タクシーだとNT$1200以上なので、市内バスが市民のおもな交通の足。コピーCDが復活しつつある台湾。世界のパソコンパーツのほとんどを生み出すという製造能力をいかした電脳グッズに期待したい。

●最近ネットオカマの訓練中。これがおもしろいんだわ。（千葉県市川市/ロット7）　㊞も以前ネカマとして欲望がたぎる男どもを手玉にとったことがあったけど、アレをやるといかに男がアホかってのがわかるね！　1日40通以上交際申し込みメールが来たもんな。しかも携帯番号つきで。



国際電子廣場には模型店（ミニ4駆のコースが作ってある）とゲームショップ（店の前にプレステのデモ機が何台も置いてある）があり、学校帰りの中・高校生のタマリ場になっている。裏手には塾もあり子供が集まりやすい。

ソコン周辺機器・ソフトの売り場。しかし、しっかりと海賊ソフトが売られています。しかも相場の1割引。というより、正規版のソフトも含め、全品1割引になっているようです。CD-Rメディアも、ブランド品に限っていえば、光華商場周辺や資訊廣場よりも割安になっているものもあります。ツアーで台湾に来て自由時間が少ししかない場合など、ちょっと寄ってみるとよいかもしれませんね。

●——急成長中!? 現代生活廣場

さらに忠孝東路を東に向かってみましょう。二叉路を左側の八徳路に沿って行くと、いわゆる光華商場周辺の電脳エリアとなります。

ここは光華陸橋下にある光華商場と、八徳路を挟んで反対側にある国際電子廣場が有名で、かつては、この2か所さえ押さえておけば、台湾で出まわっている電脳グッズはすべてこと足りたくらいです。ところが、最近は手前の八徳路沿いにも新たな電脳スペースが増殖しており、油断できません。

その代表格といえるのが現代生活廣場。看板の下の階段を地下に降りて行くと、30軒以上の店が集まっています。入り口に“軟體潮流”というプレートが出た建物も、奥行きはかなりのもの。10軒くらいの店が通路を挟むようなかたちで並び、ちょっとした電脳スペースになっています。扱っているものに目新しいものはありませんが、客があまりいないことも手伝って、落ち着いた雰囲気が漂います。

比較的最近建てられた店舗も多く、個人的にはトイレのキレイさに感動しました。台湾は香港などと違い、どこにでも公衆トイレがあり、カギがかかっていて入れないということはまずありません。それなら、キレイなところを選んで入りたいのが人情というもの。旅行中でなくとも必ず行くところですから、気分よく入りたいですよね。

●——台湾での有力電脳街 光華商場と国際電子廣場

話をもとに戻しましょう。新たな電脳エリアが増えてきたとはいえ、台湾を代表する電脳街は光華商場と国際電子廣場です。何といっても値段の安さがこの2か所のポイント。とくにノーブランドCD-Rメディアの種類の豊富さと価格の低さは、ほかの電脳街の追随を許しません。

いっぽう、ゲーム関係に目を向けると、光華商場周辺ではサターンやプレステのコピーCDが買えないというのが定説になりつつあります。が、実際は光華商場内のコピーCDやアメリカ版ソフトが動く改造を施してくれるゲームショップで、手に入れることが可能です。とはいっても“一見さんはお断り”といった感じで、まして日本人にはまず売ってくれません。しかも、新発売のゲームを入荷して売るといったスタンスなので、発売後1か月もたったソフトだと、売れ残っていない限りまず手に入りません。

それに対して国際電子廣場のゲームショップでは、プレステなどのソフトが箱に入れられてどうどうと販売されています。もっともやや古めのものが多く、以前どこの店でも公然と売られていたものの売れ残りといった感じですが…。しかし、八徳路沿いや台北市内にある中古ゲームショップに行けば、過去のものから最新のものまで、かなりの種類のコピーCDを手に入れることができます。コピーされているうえ中古市場まであるのですから、CESAなどに知れると激怒ものでしょう!?

●——台湾コピー市場の現在

ただ、ここで注意したいのは中古市場がある=そこに流れる新品コピー市場があるという事実です。では、新品のコピーCDはどこで売られているのでしょうか?

まずは、町のゲームショップ。たとえば、世界で初めて（だと思われる）スーファミバックアップ機をつくったフロントファーイースト社近くのショップでは、スーファミのソフトをコピーしたフロッピーのリストとともに、サターンやプレステのリストも置かれています。店内にはデモ機もあり、ゲームの内容もきちんと確認できます。近所の小学生ぐらいの子供が入り浸っていて、正直ちょっといづらいところですが…。

次に、郊外の大型店。私が行ったところは、台北市と淡水河を挟んで西隣、

湯城廣場から歩いて10分ぐらいのところにも建設中のビルがある。台湾も自動車を利用して行く郊外大型店の時代に移ってきたのかもしれません。

●やっと『ゼルダの伝説64』が発売！（三重県津市/岡田）　㊟『ゼルダ』のためにNintendo64を買った人もこれで安心だね。しかし14日から21日発売になったのは、ドリキャスへの牽制？　それともたんにスーファミ版も21日発売だったことに、縁起をかついで同じにしたんでしょうか？

三重市の湯城廣場というところです。台北市内からだと、タクシーで15〜20分ぐらいで、NT$120〜150でした(渋滞によって上下する)。

建物の周囲には大駐車場が完備され、T-ZONEをはじめとした多くのパソコンショップが、湯城電子商訊廣場とよばれる電脳エリアを形成。まわりにはトイザらスやファーストフード店、ビデオショップ・音楽CD店などもあります。

さっそくここにあるゲームショップをのぞいてみましょう。それこそ、まさに大々的にコピーCDを販売しています!! パッケージ入りのCDケースが並び、欲しいソフトを店員に渡せば、CDとケースを売ってくれるというアジアならではのパターン。1枚あたりNT$80〜100ぐらいで、買う枚数によって値段が変わります。香港に比べると割高な気もしますが、あとからケースを購入することを思えば安いものです。

置いてあるコピーCDの種類も豊富で、新旧いり混じって取りそろえてあります。ただ、香港では売り切れてしまった旧作ソフトがきちんと置かれている反面、香港ほど新作が入ってくるのが早くないようです。なにしろ、香港では日本での発売当日かその前日には、新作ソフトがコピーされて売られているのですから…。そうはいっても1か月と遅れず、新作は入ってきているのは、コピー天国アジアの面目躍如といったところでしょうか。

●——ヲタクの聖地 西門町

これが通称“ヲタクビル”。その外観とは裏はらに、なかはまさにヲタクの聖地のような雰囲気。6軒のゲームショップ、模型店などいずれもヲタク心をくすぐる。

いくら台北市内から近いとはいえ、こういったところで売られているコピーソフトで、台北市内の中古市場が形成されているとはとうてい考えられません。“町のゲーム屋で売られているコピーソフトの量では規模が小さすぎる”——そう思っていたところ、ある情報をゲットしました。台湾の若者が集まる西門町のとあるビルに、光華商場でコピーCDを扱っていたゲームショップが移ってきているというのです(通称“ヲタクビル”)。

西門町といえば、旧中華商場(地下鉄工事のために撤去されるまでは“台湾の秋葉原”と呼ばれていたところ)に近く、かつては日本のツアーメニューに必ず組みこまれていたほど夜市が有名なところでした。最近のツアーでは夜市といえば士林に行く場合が多く、西門町は若者向けのファッションビルや映画館など、多くの雑居ビルが集まったところとなっています。

そうした10階建てビルの4階にコピーゲームショップの密集フロアがありました。1〜3階は一般的な百貨店風で、知らなければとおり過ぎてしまうようなビルです。

コピーCDの値段こそ店舗によってさまざまですが、だいたいNT$50〜80といったところ。プレスされたコピーCDやCD-Rに焼いたモノ(『センチメンタルグラフティ/ファーストウインドゥ』など旧作がメイン)など、ケースが付く、付かないで価格に差があるようです。なかには“箱のなかのソフト、どれでも4枚・NT$100”でワゴンセールを行っている店もありました。

訪れたのは夕方ごろですが、それから閉店時間の9時30分(ビル自体は10時まで開いている)まで、店から客足が絶えることはありません。これだけの人が集まり、コピーソフトが売られているのなら、台北の中古市場も成り立つわけです。ちなみにそのフロアには、ゲームショップ(6軒ぐらいある)のほか、模型屋やキャラクターショップなどもあり、“ヲタクビル”の名にふさわしい店の並びでした。

●——中華商場のもう1つの遺産・西寧電子廣場

ほかにコピーCDを扱っているところは、同じ旧中華商場の近くにある西寧電子廣場内のゲームショップ。ここはもともと野菜や生鮮食品を扱う商場でした。が、中華商場のなくなったいま、以前そこにあった電器店やパソコンショップが数店移動して形成された電脳街のようです。看板に“全国最大電子商場”と記されているように、中華商場が消滅した直後は最大規模でした。しかし、もともと玉(“ぎょく”、ひすいなどをさす)などを扱う商場だった光華商場のほうに多くのパソコン関係のショップが集まってしまったため、だんだんさびれてしまったようです。2軒あったゲームショップも1軒になり、そこでは香港のようにパッケージを束にして見せるやりかたでコピーCDが販売されています。

●遅ればせながら「痕」やりました。いい話ですね。目頭が熱くなってしまいました。初音ちゃんかわいいし…。 (広島県広島市/ポップ) 編
最近はエロゲーで泣くことがはやっとるようですな。ただ、泣けるエロゲーって、ヌキのポイントがどうしても甘くなるのが欠点だね。

■——エロ同人誌も？

さらに同人誌。最近は同人誌業界にもパソコンゲームのパロディーも増えてきて、とくにリーフの作品は1つのフロアを占めてしまうくらいの勢いだ。しかし、それらのエロパロを見るとあまりエッチでなかったりする。そう、もともとエッチな作品をあろうことかエッチでない作品に仕上げてしまうのだ。

同人誌即売会といったら、かつてはエッチでないアニメ、ゲームをファンの妄想でいかにエロく仕上げて発表するか、という場であった。それなのに、いまはそれとはまったく逆の現象が起こっているのである。

オッパイポロリ程度のソフトエッチ主流の「どう見てもこれじゃヌケねーだろう」っていう腑抜けたエロ同人誌が多く出されている。オリジナルのパソコン版のほうがそこらの同人誌なんかよりもよっぽどエッチなのだ。

ビデオショップにおいても純愛モノが幅をきかせるようになってきた。

■——エロユーザーのジレンマ

これらの作品はたしかにオッパイやアソコは露出していて、絡みのシーンも多少なりともあるので成人指定の作品となっている。しかし、これを買っている人がオカズとして使用しているとはとうてい思えない。

ただたんに可愛いギャルの絵を見たければ、申しわけ程度にエロの入ったエロゲーなんかを買うよりも有名声優さんが出ているエッチなしの質の高いコンシューマの恋愛ゲームをプレイしたり、大枚はたいて高くて薄い同人誌を買うよりは、もっと有名な絵描きさんが描いている値段も安くてぶ厚い商業誌を買えばいいのにとつねづね思うのだが。

そこで、そんな彼らに率直に疑問をぶつけてみたところ、「いや、たしかにそうなんだけど、いまはただのギャル絵だけじゃなくて、エッチシーンがなくちゃ満足できないの。でもね、それでヌク必要はないんだよ。眺めているだけで十分なのさ」とか言いやがるのだ。

あたかもヘアヌード写真集を見て、「これは芸術作品だ」と評するような言いかた。これはいったいどういうことなのだ。若者の性欲減退の傾向のあらわれか？やはり、これはあの話題の環境ホルモンによる男子の精子減少が原因なのであろうか。

そうだとしたら、噂のカップラーメンの容器がこのぬるいエロ環境を作り上げていることになる。そこで、青少年の性犯罪に神経をとがらせている人々は「学校の給食にカップラーメンを導入しろ」と言い出すのは目にみえている。うわー、日本中がカップラーメンに！

って正直いって私のような実用性第一に考えて物品を購入しているエロユーザーからしてみれば、炭酸の抜けきったコーラのようなエロで満足しちゃうフニャチン野郎は非常にイイ迷惑なんですよ。ズ○○タが目的でない純粋無垢な僕チャンは、エロ業界に入ってこないでください。私たちのエロエロ市場を荒らさないでください。

やっぱりエロゲーは純愛に感動してシクシク泣くものではなくて、シコシコヌクものだよね。ヌケないエロゲーなんてエロゲーじゃないやい。そう思わずにはいられない昨今のエロゲー事情であります。

以前は、同人誌といえば反射的に「エロ」という言葉が浮かんできたが、いまはさわやかだ。

純愛モノはゲームのみならず、キャラクターグッズの販売も侮れない状況である。

はみ出しパンチ

最近のエロアニメは純愛モノばかりで不満とか言っておきながら、ここ最近また鬼畜系のエロアニメがポツポツと出始めているぞ（本文とコラムで言っていることと矛盾していますな）。ピンクパイナップルから『無人島物語X』、『遺作』といった鬼畜系18禁パソコンゲームを元にしたビデオが出ている。それと去年の9月からぱたりと出なくなった淫獣モノが復活する予定だ。TDKコアからは、とあるエロマンガを原作としたハードなエロアニメをリリースするそうだ。それと『天地無用』のAICが新規参入してオリジナルモノを出したりとエロアニメ業界に新しい風を吹かしている。エロアニメ業界の未来もまだまだ安泰か？

●『エヴァと愉快な仲間たち』は、麻雀をあまり知らない人がプログラムを打ったらしいっス。（栃木県小山市/委員長と呼ばれる漢）㊟どうりで、麻雀の処理が遅いはずだ。キャラゲーだからいいか？って静止画ばっかやんけ！なぜガイナックスはゲームになるとやる気ナシですか？

現代日本のエロ環境の変化
～鬼畜から恋愛へ～

美少女業界にパンチパンチキック！

「ヌケるエロゲーこそがいいエロゲー」というのが以前の常識であったが、最近はヌケるということはエロゲーにおいて重要なファクターではなくなってきている。ヌカずしてどうしてエロといえようか。そんなヌケないエロをありがたがるふにゃけた風潮にパンチパンチキック！

ウガニク

声優と結婚する計画をマジで考案中。とりあえず、アニメラジオの放送作家として乗り込むのが第一歩だ。がんばれ！　ウガニク！

プレイステーションへの移植やテレビアニメ化が決定した『To Haert』で絶好調!!　いまや人気ナンバーワンのエロゲーメーカーとなりつつあるリーフが待望の最新作を発表した。どうやら同人誌即売会を舞台に繰り広げるラブラブパンチな恋愛モノらしい。

なかなかどうして奇抜でおもしろい設定だと思うのだが、気になる点が1つある。それはなにかというと、今回もまた前作の『To Haert』同様にカウパーも出ないような、はてしなくエロシーンの少ないぬるいエロゲーではないのかという点である。じつはそのことが心配で心配でしかたがないのだ。

■昨今のエロゲー事情

この種の心配はなにもリーフの作品に限ったことではない。どうも昨今のエロゲーには実用に耐えうるゲームが少ないような感じがする（この場合の実用ってどんなことかわかるよね）。

最後に取って付けたようなエロシーン、まるでおまけのようなエロ画像をちょこちょこっと入れただけの純愛系のゲームが非常に多くなってきている。実際にエロゲー雑誌を読んでみるとわかると思うのだが、硬派なエロよりも軟弱な恋愛をメインにしたエロゲーもどきの多いこと多いこと。

それらの恋愛系エロゲーがよく巻頭などで特集を組まれたりしているのを見ると、近ごろの恋愛モノの人気の高さがうかがえる。なぜエロ業界はこんなふうになってしまったのであろうか。

ギャルゲーの延長でエロゲーに入ってきたユーザーが多くなってきたからであろうか。それともハードコアなエロに飽きたユーザーが、逆に安らぎを求めてソフトタッチな純愛モノを求めるようになってきたのが原因だろうか。

■エロアニメはどうか

この傾向は何もエロゲーだけではない。一昔前はエロアニメだってそうなのだ。淫獣モノ、鬼畜モノが多くリリースされ、レンタルビデオショップにおいてもそれなりの棚を占有してきたのに、いまはパソコンの18禁恋愛ゲームを元にしたエロアニメが主流になっている。

たとえば、エロアニメ業界の最大手といわれるピンクパイナップルは『淫獣教師』、『淫魔妖女』シリーズから、『同級生』、『下級生』、『同窓会』シリーズなどの純愛モノに移行し、『淫獣教室』、『淫獣学園』シリーズをリリースしてきたエロアニメ業界の老舗、大映も『テラストーリー』、『Rhythm』といったように、同じく純愛モノ路線にシフトしてきている状態なのだ。

これはただたんに、そのゲームのファン層をつかみやすく、オリジナルモノなんかよりも売り上げがいいという理由があるからだと思うのだが…。せっかく18禁ゲームに関連したアニメ作品を世に出すのならば、全開バリバリの硬派で正統派な鬼畜系18禁ゲームが原作の作品をもっと多くリリースしてもらいたいと願わずにはいられない。

待望のリーフの新作は『コミックパーティー（仮題）』というらしい。

●オレはマニアだ。マニアでどこが悪い。世間はマニアに冷たすぎる。「マニア図鑑」なんかはマニアをバカにしてますな。（広島県御調郡/XELLOSS）　㊢というか、バカにされる程度のマニアはマニアとしてハンパ者だろう。極めたマニアは世間なんぞねじ伏せてしまうもんだ。

「順に説明すると、まず防衛庁を相手に仕事をしていたNEC関連の会社がことごとく不正行為をしでかしたわけじゃよ。受注した業務にかかる人員や工数を入力すると、自動的に水増しした請求額が算出される専用ソフトなんぞを開発して国民の税金をだましとっていたわけなんじゃがな」

うわー、そこまでやっていたのね。

「過大請求する金額のつじつまが合うように計算するのはけっこうたいへんらしいんで開発したそうじゃのお。そのことに気づいた防衛庁の上野被告が強硬にNECを非難したわけじゃが、じつはこいつも相当のワルだったんじゃよ。もみ消しをするから天下り先（公務員が退職したあと、民間企業に就職すること。人材の有効活用というのは建て前で、実態は公務員時代に企業の不正を見逃すなど恩恵を与えた見返りに退職後の面倒をみろということ）と金を寄こせともちかけるわけじゃ」

それにNEC側が渡りに船とばかりに乗っかったわけね。絵に描いたような、べったりべたべたの癒着関係だわ。

「上野被告の退官後の荒稼ぎはすごいぞ。11月上旬に判明しているだけで、NEC系列の日本アビオの非常勤顧問で総額約240万円を得て、さらに、財団法人防衛生産管理協会の専務理事や、過大請求が発覚した藤倉航装、日本工機両社のコンサルタントにも就任。総額で約3700万円の報酬を得ていたほか、家族が装備品納入業者の関連会社の契約社員名目で月1回程度の出社で月額10万円、総額で300万円の報酬を受け取っていたらしいのお」

これだけ派手にやっていたらパクられるのも無理ないわね。

「ちなみに、NECの関連会社が悪いのであって、本社は悪くないという誤解もあるようじゃが、それは違うんじゃよ。関連会社の業績は、連結決算の内容に反映されるから。NECにとっても、無視できないんじゃ。だから、本社の人間が出張ってきてもみ消し工作に奔走していたわけじゃな」

監視役のはずの会計検査院は、上野被告に天下りの世話をしてもらっている始末だし、防衛庁は不正が発覚してから4年、報道などで表面化してから1年かかってようやく事実を認めるという態度!!　本当に腐っているわね。

「まあ、この程度は氷山の一角で、企業はどこもやっているらしいのお」

はあ〜。日本経済の再生にはまだまだ時間がかかりそうね。

東京地検特捜部（以下特捜部）は、上野被告と伊藤被告を国に損害を与えた背任容疑で立件する方針を固め、報道陣もこの問題を大きく扱い始める。

1998年9月3日
特捜部が防衛庁に対する強制捜査に着手。上野、伊藤、新井、永元各容疑者4人を背任容疑で逮捕。また、防衛庁側は「強制捜査の対象となるという事態が生起したことは誠に遺憾であります」と発表。

1998年9月4日
特捜部は、当時の調本本部長で前防衛施設庁長官の諸冨増夫を背任容疑で逮捕。

1998年9月5日
NECが過去5年間で、防衛庁から22人もの天下りを受け入れていたことが発表される。しかし、週刊誌フライデーのスクープで、実際は48名であることが判明。

1998年9月10日
特捜部は、永利植美、長沢弘、磯部修一、本田耕三の4人を背任の疑いで逮捕し、日本航空電子などを家宅捜索。

1998年9月17日
防衛庁は、上野被告らの逮捕後も「返還額は正当だった」と主張していたが、初めて不正に減額されたことを認める。

1998年9月19日
防衛庁は、特捜部に今年7月、背任容疑を否定するため提出した「見解書」を撤回することを表明。撤回の理由として「これまで内局としては、調本の報告を信用するしかなかったが、それが特捜部の捜査の進展で信頼し切れなくなった」と説明。

1998年9月21日
防衛庁は、特捜部の家宅捜索直前に事件の関連資料を自ら大量に処分していた石附弘総務担当副本部長（52歳）を処分へ。

1998年9月22日
過大請求が発覚した東洋通信機の返還額を不正に減額し、国に21億円余の損害を与えたとして特捜部は、上野被告ら4人を背任罪で起訴。上野被告の共犯として起訴されたのは、伊藤、永元、新井の3被告。

1998年9月25日
特捜部は、諸冨被告を21億円余の背任罪で起訴。「背広組」と呼ばれる防衛庁キャリア官僚の起訴は初めて。
また、防衛庁は、東洋通信機とNECの2社に対し、当分の間、取り引き停止処分にすることを明らかにした。さらに、「適正」としていた東洋通信機からの返還額8億7000万円を間違っていたとして、約21億円の返還を求めていくと公式に発表。

1998年9月29日
政府が書類隠滅容疑で、防衛庁の藤島正之官房長、調本の石附弘副本部長（総務担当）、田中義人副本部長（契約原価計算第1担当）の3名を更迭した。

1998年9月30日
特捜部は、東洋通信機の件でさらに永利被告ら4名を背任罪で起訴した。東洋通信機の件はひとまず一段落。特捜部は次にニコー電子を主戦場にすることを表明。

1998年10月6日
特捜部は、ニコー電子の過大請求分の返還額を不正に減額し国に約14億6000万円の損害を与えたとして、NECの無線事業本部担当だった島山博明（60歳）現東洋通信機社長ら4人を背任容疑で逮捕した。
また、諸冨被告、永利被告ら5人も再逮捕。NEC側の逮捕者は5人に上り、防衛庁をめぐる事件はNEC系列の東洋通信機に続いてさらに拡大した。

1998年10月8日
特捜部は、過大請求していたニコー電子の件にかかわっていたとして、新たに当時のNEC電波応用事業部長で現支配人の池田明（56歳）と当時のニコー電子取締役第1営業部長で現日進電子取締役技師長の斎藤邦夫（58歳）を背任容疑で逮捕した。

1998年10月9日
神奈川県湯河原町鍛治屋の雑木林で、小湊寛（東洋通信機元常務）が首をつって死んでいるのが見つかる。特捜部の事情聴取を受けていたのが原因と思われる。

1998年10月23日
NECの関本忠弘会長（71歳）は、防衛庁の装備品調達をめぐる背任事件の責任を取って、代表取締役会長を退き、取締役相談役に就くことを表明。さらに経団連評議員会議長を辞任。他の公職も辞任する。

1998年10月26日
特捜部は、ニコー電子の過大請求に対する返還額の不正減額で国に14億円余の損害を与えたとして、諸冨増夫ら9名を背任罪で起訴した。

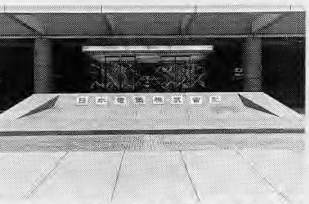
1998年11月9日
NECは、宇宙開発事業団（NASDA）からの受注でも総額23億円の過大請求を行っていた事実を認め、経緯を説明した。

●11月号109ページの床の人へ。『スペランカー2』はプレイしないほうが…。（奈良県橿原市/吹田ぴき）　㊢自分の身長より高くとべる〜！　ライフがある〜！　武器を選択できる〜！　こんな強い主人公なんて『スペランカー』じゃないやい！　というおハガキを何枚かいただきました。

タカビー女王と、愚痴る賢者の石のご意見無用、切り捨て御免のページ

女王様と賢者の石

防衛庁への過大請求疑惑は、事実が解明されていくに従いNEC本社ぐるみの悪質な犯罪であることが判明した。相手の弱みにつけ込んで天下り先を脅しとる木っ端役人と、コソコソともみ消しを依頼する恥知らずな企業。唾棄すべき「癒着」構造の全貌をまとめる。



癒着、共謀、懐柔、証拠隠滅、偽証…。腐りきって、機能マヒに陥った組織のサンプルがこの建物のなかにある。

なんたか最近企業の不正行為って多くない？　あのガイナックスも所得隠して勧告を受けたりして、ちょっとショックよね。経営者の倫理観ってどこに飛んでいっちゃったのかしら…。

「今回NECの過大請求事件を追ってみたが、手口の悪質さもさることながら、証拠隠滅からシラを切りとおすまで悪あがきのオンパレード!!　往生際の悪さは相当なもんじゃよ。モラルのかけらも存在せんな…」

下の流れ図を見ると、かなり広範囲に渡って不正な利益を上げていたのがわかるわね。東洋通信機からニコー電子、そして宇宙開発事業団にも過大請求…。まだまだ余罪が出てきそうだわ。

「そうさのお。日本航空電子の100億円過大請求分もあるし、たたけばまだまだほこりが出てきそうな勢いじゃよ」

短くこの事件をまとめるとどういうことなの？

賢者の石

世にはびこるすべての嘘やまやかしを暴くと言われている不思議な石。内容がないものを極端に嫌う。女王さまがどんな狡猾な手段で入手したかは不明。

防衛装備品をめぐる過大請求疑惑◆事件の流れ

1994年2月23日
防衛装備品納入をめぐり大手メーカー東洋通信機ら4社の過大請求が発覚。当時社長の伊藤伸一（66歳）が機部修一常務（59歳）、本田耕三部長（57歳）に対応策の検討を指示。機部常務は筆頭株主のNECの永利植美専務（62歳）や長沢弘支配人（56歳）に協力を依頼。長沢被告は元NEC防衛事業推進室長で防衛装備品の原価計算の専門家、新井秀夫（58歳）に対策を指示。新井被告が返還額の減額算定の中心になった。
永利被告は当時の防衛庁調達実施本部（以下調本）副本部長である上野憲一（59歳）に「防衛庁OBを東洋通信機に受け入れることが減額の条件」と電話で告げられ、機部被告に「受け入れるよう伊藤社長を説得しろ」と指示した。

1994年4月4日
返還額はいったん約24億5千万円と算定されたが、伊藤被告は、上野被告と面会し、「返還額がひとケタ（10億円未満）にならないと、6月の株主総会を乗り切れない」などと要望した。

1994年4月5日
上野被告は、算定担当者に
①②金利を含めて10億円を切ること
対象期間から（過大請求の多い）88年度を除き、89～93年度の5年間にする
③資金調達で負担した経費を算定する際、防衛庁基準よりも高利率の東洋通信機側の利率を利用してコストを増やす
――など4項目の方針を示した。これを受けて、担当者は算定を見直し、4月14日に返還額は約8億7400万円に確定された。交渉はNEC本社で行われ、上野被告と親しかった、新井被告が仲介役にたった。

1994年6月
上野被告は会計検査院の担当幹部に会い、「算定ミスで、東洋通信機から8億円返還させることになった」と説明。自主的に表面的な報告をすることで検査をかわす狙いと思われる。応対した幹部は「いわば自首してきただから、内容にウソがあるとは思わなかった」と話している。

1995年1月
検査院は調本を検査したが、その際、調本は東洋通信機への返還請求について、「技術革新のため、コスト算定に食い違いが生じたミスが原因」と説明、「過大請求額は全額返還させ、国の損はなかった」と主張したため、問題にしなかった。

1995年春ごろ
上野被告は、NECに「退官後に取締役として迎えてほしい」と要求したが拒否され、代わりにシー・キューブド・アイ・システムズ社に天下ることが内定した。そのあと、さらに防衛庁OB2人の天下りを受け入れさせていた。

1995年5月
ニコー電子（NECの100%子会社）の過大請求が発覚。過大請求額は、90～94年度の5年間で少なくとも約17億円と算定された。上野被告は「6年間で4億円ずつ全額返還したうえ、役員全員を更迭しろ」と強硬に主張。これに対して新井被告と長沢被告は同月、上野被告に「この返還額では会社がつぶれてしまう」（返還額の減額では）NECとの赤字分の取引をみてほしい」と要求。返還額は10億円分圧縮された。さらに、ニコーの水増しを怪しまれないように、NECがニコーの利益を吸い上げるという経理操作をしていた。

1995年6月上旬
上野被告は「ニコー電子はつぶせない。返還額は3億円程度にする」と、新井被告や長沢被告らNEC側に告げる。上野被告はこの際、「役員全員を更迭しろ」と要求。NECはニコー電子社長だった高橋弘治（63歳）ら当時の役員3人を退任させることで、上野被告と調本本部長だった前防衛施設庁長官、諸冨増夫（59歳）の了解を得る。役員3人は6月下旬に退任した。

1995年6月23日
上野被告は、ニコー電子の返還額を、後任の人間に気づかれないように退職する3日前に決める。

1995年6月26日
上野被告が退職。直後に社団法人「防衛生産管理協会」に専務理事として天下り。シーキューブド・アイ・システムズ社の非常勤顧問にも就いた。ほかにも複数の防衛庁関連企業から金銭を受け取る。

1997年9月
一連の過大請求が表面化する。

1998年8月ごろ

●椎名へきる？　声優にプライドのない人間は声優として売っちゃいかんって。（富山県黒部市/MINAGIWA夜秋）　㊙椎名へきるって、アーティスト路線で行こうとしてたけどまた声優に戻ってきたみたいね。女優デビューしたものの結局AVに戻ったAV女優みたいで恥ずかしくねえか？

を否定するような記事は掲載できない。たとえ作り手自身が自分の書いた原稿に対し〝これは違う〟と感じていても、〝これは違う〟と感じた部分を掲載することはできない。

そのため、どこかで見た画面写真、同じような記事が掲載され〝違うのは誌名ぐらい？〟というゲーム誌が氾濫する。この意味において、最大の被害者は、この結果を受け入れざるをえない読者だ。

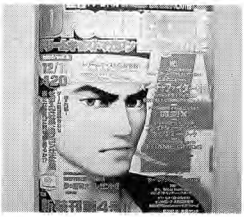
受け手（読者）を考えない雑誌は消えていく。〝だれのための雑誌なのか〟を考え直さない以上、現在のゲーム誌に未来はないだろう

■――ゲーム誌の意義

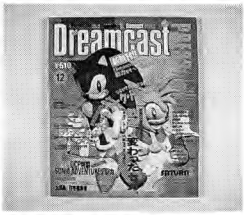
もともとプレスは公正中立な立場で事実の報道を行なうべきものであるはずだ。たとえ、さまざまな政治的な理由が働こうが、メーカーからの素材提供を断られようが、商業誌として提供している以上、読者を第一にした誌面を構成しなければならない。

たしかに、すべての人を感動させるゲームがないように、読者の趣味、嗜好によって、ゲームのおもしろさはさまざまだ。また〝否定的な記事を掲載しても、業界自体の発展はのぞめない〟という意見も一理ある。けれども、だからといってプレスがメーカーに媚びるような記事を掲載して読者は喜ぶのだろうか？　素材や広告の提供がなくなるという理由だけで、事実にオブラートをかけたような記事構成をして良いのだろうか？　いやしくも商業誌である以上読者を無視した誌面を作ってはならない。

そう考えればゲーム誌の存在意義が怪しくなってくる。メーカーは各ゲームソフトに情報の公開制限を設け、力のある雑誌には接待をかけることで1ページでも多く誌面をさいてもらう作戦に出る。逆に、プレスは力あるメーカー、人気のあるゲームを優先し、たとえゲーム自体がおもしろくとも知名度のないソフトにはあまり誌面をさくことができない――ある種の情報操作に等しい。



新創（蒸）刊された3誌。リニューアルされた部分を見つけるのが難しいほどに、前誌の内容を受け継いでいる。



■――商業誌の不思議な仕組み

情報の速報性を重視する雑誌、攻略記事に重きを置く雑誌、特定のメーカーによった雑誌など、ゲーム誌のスタイルはさまざまだ。しかし、その根幹にあるのは、売れるか売れないか、金になるか、ならないかの2元論でしかない。

〝利益を生み出さない企業は罪でしかない〟――某社社長の名言だ。社長一人だけの会社でもない限り、たとえ、アルバイトでも知人でも力を借りている以上、なんらかの対価（報酬）をその人に支払う義務があるというわけである。もちろん自身の蓄えでまかなえているレベルにおいては、利益などなくともよいがその蓄えが尽きたときは、会社自体が生み出した利益がなければ人はついてこない。

それは、たとえ公正中立を謳うプレスであっても、企業である以上いくらかの収益をあげなければならない。収入がなければ印刷代はもちろん、社員の給与、会社の維持費も捻出できないからだ。もっとも裏を返せば、収入や収益が出てさえいれば、たとえ読者を無視した誌面を作っていても許される。〝これってメーカーの広報誌？〟といった内容でも生き残れるわけだ。

しかし、そんな雑誌が成り立つほど読者は愚かではない。過去いくたもの雑誌が消えてきた歴史を見ればそれは明らかだ。事実、雑誌を手にした時点で、読者に許されている自由は、その雑誌を読むか、読まないかだけである。それだけ紙媒体に許された読者の自由の領域は少ない。それゆえ、作り手はより読者の立場にたった誌面を作らねばならない。メーカーでもプレスでもなく〝買ってよかった〟と読者に思われる誌面が求められるのだ。

閉塞しきった現在の家庭用ゲーム市場を、ドリームキャストの登場とともに盛り上げようとするメーカーとプレスの気概は理解できる。しかし、市場を今後真の意味で盛り上げていくのはほかでもない読者であるユーザーだ。政治的しがらみと金儲け主義に依存し、肝心の読者を無視した雑誌は長くは続かない。少なくともプレステやサターン発売時のような、ゲーム誌を出せば金になるという時代は終わっている。

●サターンFDDを買いに行ったら40,000円もした!?　これって定価10,000円じゃなかったっけ？（静岡県静岡市/トガリ）㊟サターンFDDはすでに製造が中止されてます。そのため、プレミア扱いをされているようですよ。セーブ容量を食うゲームのユーザーには便利な機器でしたが。

見えないゲームの事情

ゲーム誌とゲーム業界 ～読者（ユーザー）の位置～

『BEEP メガドライブ』、『セガサターンマガジン』、『ドリームキャストマガジン』…脈々と受け継がれるゲーム誌の歴史――それはすなわち新ハードの歴史だ。時代のふしめふしめで垣間見えるその現実は業界に何を投げかけているのか？　いったいユーザーはどこにいるのか…？

神威　好稀

東京のベッドタウンを中心に統廃合される人間の行方を見守る都市遊民。専門はテクスト論を中心とする都市論や文学論。闇の賢人会準会員。

「ファミ通DC」、「ドリームキャストマガジン」、「ドリームキャストファン」、「ドリームキャストプレス」…。「ファミ通DC」をのぞけば、いずれもそれまでのサターン誌のリニューアルで、新創刊という名こそあれ、内容に大幅な変更が加えられているものはない。ゲームをとりまく業界自体は、新ハードの発売により、一見活気づいているかのようにみえる。それは、あたかもゲームから離れかかった層をつなぎとめようとするかのように。

しかし、プレステやサターンが発売されたときと決定的に違うのは、ユーザーの側が熱くなっているのではなく、むしろ送り手であるはずのメーカーやプレスが熱くなっている点である。

■――ゲーム誌の限界

結果のみえないモノ、自分にトクになるかどうか分からないモノにいくらかの出費をするという意味においては、ゲームは演劇やアーティストのコンサートに等しい。だからこそ、ユーザーは、実際にソフトを購入する前に、具体的にどういう内容なのかを雑誌などの紙媒体やインターネットなどで集拾する。

いくらネットが広まってきているとはいえ、その影響力という点において、ネットに比べ紙媒体のほうが圧倒的に大きい。しかし、そのいっぽうで紙媒体の場合、影響力が強いがゆえにユーザー以上に情報の発信元・メーカーが敏感になっている。もともと、ゲーム誌の場合、最新情報を得ようとするなら、事前にメーカーから記事の素材となる開発中のゲームや写真などを手に入れなければならない。実際に起こったことを報道するのであれば（会社自体のスタンスの差異こそあれ）、まだ報道の中立性も出てくるところだが、ゲーム誌に報道の中立性を求めることは100％不可能である。

なぜなら、前述のとおり、素材自体をメーカーに用意してもらい、なおかつ、記事として雑誌に掲載するものに関しては事前のメーカーチェックが義務づけられているためだ。当然、メーカーは少しでもよい素材を用意しようとするであろうし、〝素材の提供を受けている〟ゲーム誌はできるだけ否定しないようなスタンスで記事を構成する。

もちろん発行部数や知名度の違いがあるので、少しでも部数の多い雑誌、知名度の高い雑誌にメーカーは素材を提供しようとするし、ゲーム誌自体も人気タイトルに優先的に誌面をさく。ましてや、広告を掲載しているゲーム誌の場合、まずその広告を出広しているクライアント

どこかで見た画面写真、記事が掲載され、画一化されたイメージを拭えないゲーム誌。メーカーによる情報規制のたまものだ。

●クリアタイプを出すのはいいけど何でもクリアだといいわけじゃないと思う。（兵庫県西脇市/サギ師）　㊊いや、㊐的にはマシン以外でもなんでもクリアにしてほしいね。たとえばスケルトンの洋服や下着が普及したらと想像してみたまえ。どうだい？　楽しくなってきただろう？

っていると考えてもらってかまわない。いかに特集で写真を使いたいと思っても、キングレコードがNOと言えば、それでおしまいである。

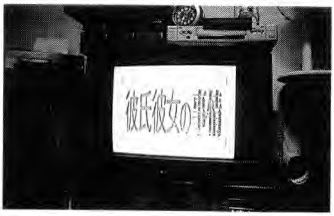
現在のアニメーションは、もはやマスメディアの存在なしには成立し得ない。メディアミックスを制するものだけがアニメーションを世に送り出すことができる。作品はスローガンとして単純化・誇大化・反復化されながら、アニメファンを巻き込んでいき、そしてクリエイターによって表現が人格化され、プロモーション自体がドラマ化されるのだ。

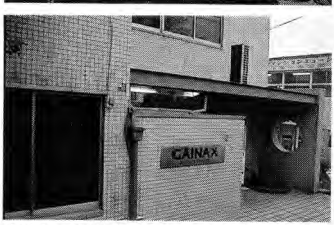
アニメ誌に何ページ割いてもらえるかが、その作品の生死を決定してしまう。マスコミにとり上げられなければ、その作品は存在していないのと同じことである。作品そのものにニュース造出能力がなければ、一般の人はおろかマニアックなアニメファン、その作品に携わるスポンサーやクリエイターにいたるまで、非存在となってしまうのだ。つまりマスコミがあってはじめて作品が成立するのである。この意味ではマスコミが作品を作り出しているともいえる。キングレコードはこの構図を最初から想定することで、逆転の構図を作ることに成功している。「エヴァ」ではガイナックスがキャスティングボードを握った。その中心人物となったのが佐藤広報部長である。

「エヴァ」のときはガイナックスのチェックが厳しいという評判が聞かれた。だが、これは空前のブームによりガイナックスに取材依頼が殺到したため、あまりの忙しさに何か気にくわないことがちょっとでもあると、すべて断ったのが原因と言われている。それはもうヒステリーに限りなく近い状態だったらしい。

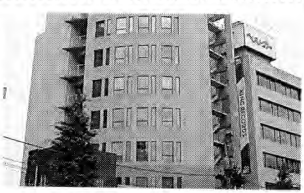
これだけの利益を生み出すとあればあらゆる人種が群がってくるのも理解できなくもない。先日、ガイナックスが15億6000万円の所得を隠して、法人税を5億6000万円脱税。東京地検に告発されて7億9000万円の追徴課税を受けた。脱税したガイナックスに弁解の余地はないが、アニメはそれだけの利益を実際に生みだしていることを知らしめる結果となった。

ただ、「エヴァ」に関してもアニメージュ編集部は、編集長が佐藤と個人的に親交があったため比較的チェックもとおりやすかったようだ。角川はスポンサーでもあるので、当然のことながら企画はとおる。被害を被ったのは、もっぱら一般誌である。ご愁傷さまというほかない。





ガイナックスの所得隠しは、架空取引をでっち上げて経費を水増しするなど、組織的かつ恣意的で悪質なものであった。「エヴァ」によるあまりにも巨額の利益が人を狂わせるのか？　いずれにしても作品のイメージを失墜させたことには間違いない。「彼氏彼女の事情」への影響は?



マスコミ系レコード会社は、やはりメーカー系と比べてメディアミックスが強い。キングレコードや徳間ジャパンコミュニケーション。角川書店もバンダイミュージックエンタテインメントに10%資本参加している。

■戦犯はだれに?

新しいテーマによる新しい作品の提起が、新しいアニメーションの新しい現実を作る。シナリオがあたかも演劇におけるそれのように、作品が作品を超えたところでドラマを生み出していくのである。日本におけるアニメーションの貧困は、ドラマ性の欠如。つまり作品とそれにまつわるプロモーションの貧困に原因がある。

アニメーションはファンのイメージのなかでドラマになる。現在のアニメーションは「扇動」の結果である。「扇動」とは特定の人々に対して作品への同調を誘発することだ。「宣伝」とは不特定多数への作品理解の普及を意味する。アニメーションの閉塞状況を生み出す原因がここにある。

●㊊さん、お年玉で定期購読するよっ（お年玉ということはっ!!　歳は11月号P187の床でチェック）!!　（新潟県南魚沼郡/台紙水）　㊊おお！　12歳の若さでお年玉を定期購読につぎこむとはエライぞ少年!!　これを読んだ、金があまってしょうがない社会人も負けずに定期購読でGOだ!!

アニメを幻想から解き放ち、隠されし闇の部分に光を当てる！

知られざるアニメの裏側

ガイナックス脱税発覚！　15億6000万円の所得隠しで東京地検に告発された。アニメの裏側で動く巨額の金銭。何が現在のアニメを動かしているのか？　すべてを仕切るキングレコードの方法論とは？

あすたろす

アニメで哲学する魔界の座天使。アニメ界の現状に異を唱え、堕天した。その基本性格は破壊と創造。アニメ界で堕天した天使たちに、最期の審判を下す。

アニメーションがビジネスとして語られるようになって久しい。アニメーションはもはや夢を語ったり感覚を共有する場として存在することは許されなくなっている。すべての言説はビジネスという冷徹な響きの前に封殺される。その意味するところは視聴率であり、LDの販売数であり、マーチャンダイズの売り上げであり、関連書籍の部数なのである。現在のアニメーションは莫大な権利ビジネスの戦争の場所と化している。

■――キングレコードの戦略

1930年に講談社のレコード事業部としてスタートしたキングレコード。現在でも8億円の資本金は、ほぼすべて講談社の資本である。もともとキングといえば、老舗ではあるが春日八郎とか三橋美智也といった演歌系のほか印象のない会社だった。ところが、いまやアニメ部門では圧倒的な強さを誇っている。モノだけではない。キングで「機動戦士ガンダム」のレコードでヒットを飛ばしたスタッフが東芝EMIのアニメ専門レコード会社「ユーメックス」を創るなど、現在も活躍する有能な人材も数多く輩出していることでも知られている。

そのキングレコードで腕を奮うのが、現ガンジス代表取締役社長兼キングレコード取締役、プロデューサーの大月俊倫。「エヴァ」景気で経済誌などにもその名が登場したことから、一般の人にも名前が知られている有名人だ。

もともと「天空戦記シュラト」や「サムライトルーパー」といったアニメ関連CDや林原めぐみなどの声優もののプロデューサーだった大月が、アニメーション作品自体のプロデュースに関わるようになったのは1993年の「Blue Seed」からである。その基本戦略は一貫している。すでに人気を得ている作品や作家に焦点を定め、ファンの要求を最大限に満たす形で作品に収束させていくのである。

つねにファンのニーズを第一に考え、大きな博打はけっして打たない。これは悪名高い「あかほり作品」のような、ある意味ではファンに迎合するような作品を生み出すとにもなる方法論でもある。

たしかに、大月の手法は商業主義といいきれない側面もある。林原めぐみのCDにしてもあくまで「声優」のアルバムという範疇をわきまえて大きな展開をしないし、ほかのアニメ作品のプロデュースもファンの期待はけっして裏切らない。

彼の手法の根幹は、どんなに転んでも最低限の利益は確保できる場所でのみ戦いを挑むことにある。経済誌などでは彼のプロデュース戦術を語っている記事が多かったが、戦術レベルの前に、戦略レベルですでに優位に立っているのである。

ごく一部のマニア層を相手にこの程度の規模で仕掛ければ、最低限このぐらいは儲かる。ペイできる。扱っている商品は、どこまでも安全パイだ。閉塞状況にあることに変わりはない。

そうして最低限の利益を確保したうえで、さらにいろいろな仕掛けを加えていく。「アキハバラ電脳組」などは、あれほどオタク向けの狙いまくりな商品を用意して利益を確保したうえで、実験的かつ作為的なことを試みる。実験的なことをやろうと思えば、それなりの利益を先に確保しているのだ。食えない男である。

■――作品の命運を握るメディア

であるから、現在のアニメの主要な部分は、完全にキングレコードが取り仕切

●PC-FX最後のソフト『ファーストkiss物語』イイ感じです。『天外魔境III』は出なかったけど、最後にこんなオモシロいソフトが出るとは。（福岡県豊前市/るいぱんこ）　㊎PC-FX最後の大作恋愛ゲームだもんな。アニメの作画はイマイチだけどね。ま、これはPC-FXではお約束か。

チップ」が存在するようだ。たしかに、ドリームキャストがサターンの上位互換CPUを搭載しているからこそ可能なことなのだろう。クロック数からしてサターンの10倍もあるうえ、画像関係もPower VR2のパワーがあれば十分再現できるのだろう。

しかし残念なことに、このチップは一般への販売の予定が現在まったくないらしい。『戦○tu○b』や『ペン○ントラ○アイスロン』なんていらないから、こっちのほうが欲しいというのがユーザーの本音ではないだろうか（やや後ろ向きかもしれないが）？ かつてメガドライブでセガmkⅢ用ソフトを遊ぶアダプタが発売になったという例もあったので、全然望み薄ではないのかもしれない…。

■——SCEの新機種1

プレステの今後をどうするか、これについてSCE内部では1年前からにすでに検討されていた。値段の安い廉価版を出すなどして現行機で続けていけばよいという意見も強かったらしい。

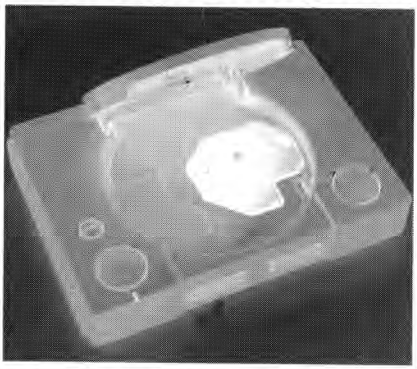
プレステにはSCE内部やスクウェア、プレステのグラフィックチップの開発を行ったナムコなど、限られたメーカーのみ使用できる通称「ナムコパイロット」と呼ばれる隠された技術（このからくりがあったからこそ、ナムコの『鉄拳3』やスクウェアの『エアガイツ』などの移植はあんなにも早くできたのだ）を公開し、サードパーティーの開発力を底上げすれば新機種に太刀打ちできるという空気もあったようだ。

しかし、複雑なプログラミングを駆使してまでゲームを作ることについて、サードパーティーがどこまで賛同してくれるかかなり疑問だ。マシンを直接叩くプログラムは、それだけバグに直結するリスクもはらんでいる。こうした根幹技術が海賊版業者などに流れた場合も、SCEの利益が脅かされる可能性がかなり高いことを覚悟しなくてはならない。

さらになんといっても、廉価版ハードはユーザーに金銭的負担があまりかからない反面、ほとんどメーカーの利益にならない。シェアを維持しておくための自転車操業に陥る可能性は高い。

またマシンの性能が如実に出やすいポリゴン技術において、ハードの差はユーザー選択の決定的な要因になりかねない。そこで、これまでのプレステソフトの資産をすべて使うことができる現行機の上位互換ハードを開発することになった。

そしてアーケードで稼働しているシステム22基板をベースに、CDの読み込み速度を従来の2倍速から4～8倍速へ、そしてその読み込みの速さに対応したグラフィックチップとメモリへ載せ替えた試作機が完成。しかし体感的に速くなっておらず、首脳陣を落胆させてそのままお蔵入りとなってしまった。



■——SCEの新機種2

いっぽう「プレステ2」とも呼ばれるまったく新しい次世代機について、断片的に入ってくる情報では、メディアにソニー独自規格のDVDを搭載し、コントローラなどの外部コントロール系にUSBを採用するという。さらにPCカードスロットまで付くようだ。これまでの技術の応用や汎用品を多く使うのは、コストを引き下げるのが狙いなのか？

ただしDVDは現在普及しているものと同じではなく、松下やフィリップスとの規格競争に敗れた独自フォーマットのようだ。おそらく現在市販されているDVD-RWドライブでは、読み書きできないだろう。

また、USBならばキーボードやパソコンモニタへの接続が簡単にできるメリットも考えられる。改造ツールも、USBを利用すれば可能になるかもしれない!? PCカードスロットへは、おそらくモデムが接続できるのだろう。

しかし1番気になるのは、マシンの性能か。一説にはポリゴンではなく、ついにフラクタル演算が可能になるともいわれている。これまでは人間を平らな板を張り合わせて表現していたが、フラクタルを使えばより自然な表現が可能になるはずだ。

いっぽうで、国内でまともに扱えるプログラマが少ないといわれるシリコングラフィックスのワークステーションで、β版が出たばかり新OS「Maya」を使って開発するという話もあり、いったいどれほどのメーカーが使いこなせるのか危惧されるところだ。Nintendo64のように、国内の弱小メーカーが参入できない状態では話にならない。

ソニーの新型機に関する情報も、ちらほらと見られるようになってきた。

●何才までがロリコンと呼べる範囲なのですか？ （栃木県足利市/ロリ8） ㊙アメリカの『変態性欲大全』（実在）では、「自分より一回り下の女性に萌えること」とされています。つまり100才が80才に萌えてもロリコンなんだね。しかし、じゃあ大学生が小学生に萌えるのは正常ってことか？

魑魅魍魎が跋扈するゲーム業界、その業界人たちが語ったこぼれ話の数々。

ゲーム業界流言飛語

ついにドリームキャストが発売されましたが、発売日にほしいと思った人はちゃんと手に入りましたか？　コンビニでの受け付けが早々に終了した時点で、イヤな予感がしていたのですが…。

しかし、流行りモノが永続きしないのは歴史が証明しています。最後に叩き売られる状況にならなければよいのですが…。

狼　帽子

ゲーム業界を闊歩するフリーター。アーケードから美少女ゲームまで、守備範囲は偏ってるなりに広い。ちなみにドリームキャストは様子見だ。

■――けっきょく発売台数は？

事前に市場が混乱するのを恐れて、発売台数についてセガはずいぶんと厳しい箝口令をしいていたんだ。

――流通関係者

発売直前の「フ○○通」には40万台出荷予定と出ていたが、問屋筋や大手ソフトメーカーの流通関係筋による話を総合すると、当初50万台出荷される予定だったドリームキャストは最終的に7万台程度にまで減少したそうである。品薄による事前の市場混乱を避けるため、メデ○アワ○ク○が新創刊させた「○○ドリームキャスト」などの雑誌へは初期出荷台数を教えないなどの措置を取るほど切迫していたという。

すでに一部で報じられていたが、新機種のグラフィックチップ製造を一任されているNECで、10月の中旬になってPower VR2にバグがあることが判明した。そこで、セガはそれまでに出荷にまわされるはずだったドリームキャストをすべて回収せざるを得なくなった。のちに新たなグラフィックチップの組み込みが行われたが、発売日までには十分な数を出荷することはできなかった。そしてセガの倉庫には、販売できないドリームキャストが40万台も積まれることになったのだ。

だがこの状況も、セガにとって予定された行動だったのかもしれない。なぜなら市場においてつねに不足の状態を保てば販売価格の維持ができるうえ、手に入りにくいというある意味〝プレミア性〟を持たせることができるからである。

「そんなうまい話が」と思う人もいるとは思うが、過去にNECインターチャネルやエルフのギャルゲーの限定版（もしくは初回版）、タイトーの『電車でGO』の専用コントローラ、コナミの『ビートマニア』専用コントローラがよい例になるだろう。これらは発売されたあと品薄ということで話題になり、これを求め多くのゲームにそれほど興味のなかった人も買い求めるようになったのは記憶に新しい。

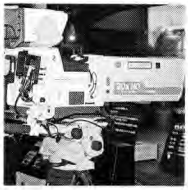
かつて「たまごっち」は品薄ゆえに社会現象にまでなった。ましてや現在セガの取締役は、あの芸能界きっての仕掛人、秋元康氏である。消費者を踊らせることにかけては百戦錬磨の猛者が、何を企んでいても不思議ではない（なお、氏が手がけたもののすべてが成功したわけではないし、そのいくつかは消えてなくなったことをここに付け加えておく）。年末まではこの品薄は間違いなく続く。

それにしても、世界屈指の半導体生産能力を持つといわれる日本企業（しかも天下のNEC）でも、1月で残り40万個のチップを生産するのはそんなに難しかったのだろうか？　ちなみに香港と台湾では、モデムなしの海外出荷タイプが日本より10日も早い11月17日に無事発売されている。こちらも出回った台数が少なかったものの、日本ほど入手困難であったという話は聞かれない。

とはいえ、この混乱はセガにとって身内であるはずのゲームメーカーさえ巻き込んでいたのも事実だ。販売店は店頭宣伝用にドリームキャストをまわしてもらうことができても、下請けのゲームメーカーにはチェック用の機材がなかなかまわってこない状況が長く続いた。現在のタイトル不足にも、これが少なからず影響を及ぼしているのは確実だろう。

なお余談だが、セガの社内ではドリームキャスト用の「サターンエミュレータ

発売日に買えた人は少なかった。



テレビカメラ1つとっても、その力はほかの民放を圧倒しているNHK。

いかないし、編集費用も高くなるの。

具体的にいうと、ハイビジョン（HDTV）番組の編集には正価1時間あたり12～20万円と、NTSCに比べて3～4倍もかかるのよね。1時間番組の編集の場合、だいたい10～20数時間かかるから、計算するとすごい金額になっちゃうワ。そこで、多くの番組をまとめて1か所で編集したり、年間でまとまった利用時間をポストプロダクション（テレビカメラに収録したフィルムを編集するプロダクション）に提示することで、1時間あたりの単価を安くしてもらうように番組担当者は交渉するワケ。涙ぐましい努力でしょ。そうして安くしてもらった価格を、実勢価格と呼んでいるのだけれど、だいたいそれが正価の5割前後。

ところが、NHKの〝子会社〟的存在となるポストプロダクション、NHKテクニカル・サービス（NHK TEC）はちょっと違う。正価が20万円とほかのポストプロダクションよりも高いことに加えて、交渉による値引き（実勢価格の存在）がほとんど行われていないようなの。なぜだかわかる？　ほかのポストプロダクションの場合、料金を高くしすぎると安いポストプロダクションへ顧客が流れていってしまうから、自分のところをある程度安くする代わりに利用してもらう回数を多くしてもらうことで収益を上げているのよ。

でもNHK TECの場合、事実上他社との競争がないから安くする必要がないの。逆に高く設定しておけば、グループ全体の収益につながるし、また「だから多くの予算が必要」という理由付けにもなるでしょ。しかも営業努力なんかしなくても、親会社・NHKから仕事の発注がくるんだから、無理に顧客を獲得しなくてもいい。ここが不況にあえいでいる民間企業と違うところよね。

なんて感心している場合じゃないワ。もしその料金が安く抑えられれば、もっとたくさん番組をつくるか、より質の高い番組が作れるはずでしょう？　さらに言えば、こんなにたくさんの視聴料をとる必要もないかもしれない…。

みなさんのなかにも1人暮らしをしている人はたくさんいると思うけど、よく料金徴収員の人が訪ねてきて「放送法で決まっています。テレビがあるなら視聴料を払ってください」なんて言われた経験ってない？　断わろうとすると「これは法律ですから」なんて言われてさ…視聴に関係なく押し切られてしまった人っているんじゃないかしら？　その料金がこんな使われかたをしてるって聞いたらムカつかない!?

CGスタジオの撮影風景。2000年以降、こういったスタイルでの撮影が一般的になるのだろうか？

■――それでもやっぱり公営放送局

なんだかここまで言っちゃうと、まるでNHKの存在自体を否定しているように思う読者もいるかもしれないけど、けっしてそういうわけじゃないのよ（笑）。たとえばいま実用化試験放送をしているハイビジョンだって、もともとNHKがいまの放送方式（走査線1,125本のHDTVやまたそれを伝送する際に用いられるMUSE方式）を開発したからこそ、この放送が実現したといっても過言ではないし、NHKの番組がほかの民放と違って、視聴率に依存しない質の高い番組作りをしていることも事実だし…。

でもそうはいっても、有料放送でもないのに私たちから視聴料を徴収する公営放送であることは忘れちゃいけないワ。それはいわば企業努力をしなくても、いつも安定した収入源を持っていることと等しいのだから。

しかも、税金というかたちで徴収される国の税金の一部までも、国会で予算として承認してもらってるんだから、背負うところはホントに大きいワ。NHKの職員さんにはその辺をもう1度認識してもらって、少しでも良い番組を作ってもらわなきゃね。

放送のデジタル化がもたらす経済効果に、ほかの業界からの注目が集まる。

11月11～13日に開催された'98国際放送機器展（幕張メッセ）。地上デジタルテレビジョンの放送実験も行われた。

●攻略本反対！　攻略法を全部知っちゃうとゲームがつまんなくなる。（神奈川県藤沢市/ドン）　㊟そう？　麻雀の攻略本はクサるほど出てるけど、それで麻雀がつまらなくなったって話を聞いたことがあるかい？　攻略本ごときでダメになるゲームは最初からその程度のものってことだろ。

見えないNHKの事情・その2
～NHK・番組視聴料の行方

誰も教えてくれない TV業界の掟

NHKの経常事業収入の98・3%は私たちの視聴料でまかなわれている。そのうちの40・3%は国内放送費だ。しかし、実際の放送費自体のうちわけについての具体的な発表はいっさい行われていない。広報用資料には見えない視聴料の事情を、いまこそ解き明かそう。

不二屋　ペコ

東京の片隅でひっそりと暮らす業界12年めの古参。野ざらしにされていたため、からだのふしぶしに痛みがあるが、おいしいお酒を求めて夜の街を闊歩する。

2、790円、NHKの地上波2か月あたりの受信料（BS込みの場合4、680円）。たった2、790円といってしまえばそれまでだけど、いったいどういうふうに使われているか、みんな知ってる？「そんなの番組制作費にきまってる」というキミ、世のなかそんなに単純じゃないワ。だってNHKが地上波2局、衛星3局のチャンネルをもってるからって、視聴料のすべてを番組制作だけに使ってるわけないじゃない。仮に日本の人口1億2、500万人のうちその30%の人が支払ったとしたら、たった2か月で1、046億2、500万円が番組制作費になっちゃう。いくら天下の公営放送局だからといっても、資金は無尽蔵じゃないんだから、そこまで無謀なことはしていないワ。じゃあ、いったい何に使っているの…ということになってくるわね。

■――視聴料の謎

まずは放送機器。衛星放送の受像機を含め、テレビカメラやライトといった番組制作になくてはならないものに使われている。ふつうに考えれば当然といえば当然だけど、その数がほかの放送局と違って、もうメチャクチャ多いからその必要性に疑問を持っちゃう。

たとえば、オウム事件や山一證券の自主廃業などの取材で、ほかの民放各社が2～3台前後のカメラしか出せないのに対し、NHKの場合10～15台出るのがあたりまえ。というのも、テレビカメラ自体の所有数が民放とNHKで全然違うから。だって、業務用のカメラなんてピンきりだけど、1台600～1、000万円が相場でしょ。そんなにおいそれと数が増やせるわけないじゃない。だいいち番組の内容をよくしようと思うなら、放送機材に投資するより番組の実制作の部分（セットやキャストなど）に投資するほうがよくなる可能性も高いに決まってると思わない!?

たしかに、報道系の番組は、いわばカメラの台数で位置取り（カメラを構える場所）が決まってしまうから、少しでもよい位置で国民のみなさんに映像を届けるためっていう理屈もあるワ。でもね、ほかの民放が広告収入などの独自にあげた収益のなかからカメラや番組制作費を捻出しているのに、NHKさんは国会で承認された豊富な予算と視聴料でまかなっているのよ。〝公営放送だから〟という大義名分さえあれば、なんでも買えるってもんよね。

■――ポストプロダクションの秘密

いま、日本のテレビ映像の最先端とも言えるハイビジョン。現在のテレビ放送で見ているNTSCの映像と比べると、比較にならないくらいきれいよね。当然、そんなクリアな映像を使った番組を作るにはいつもどおりの機材でってわけには

地上波のデジタル化が叫ばれるなか、テレビ朝日をはじめ民放各社も着々とその準備を進める。

●『信長』に続いて『三国志』もネットに!!　オンラインゲームおおはやりだ～。（東京都文京区/さむえ）　㊟海外のPCゲームなんかは新作のほとんどがオンライン対応だったりします。日本も流れには巻き込まれずにはいられないでしょう。同時におちぶれる開発者も多数でしょうな。

第200回 三才ブックス 東京エクスペディション開催迫る！

the profitable information. gonnna all over ya!

先月号でもお伝えした第200回東京エクスペディションが、いよいよ間近に迫ってきた。時は1998年12月23日(祝)。場所は東京国際フォーラムだ！ゲームラボの姉妹誌「ラジオライフ」が主催するこの読者の集いだが、なんと1982年6月から始まって、今年でなんと16年め！ひえ〜、なんて由緒正しいイベントなんでしょ。こんなデカいイベントが開催できるのも、ひとえに三才ブックスを支えてくれた読者のみなさんのおかげです。

特に今回は200回記念ということで、いつもとは趣向を変えてフリーマーケット主体で進行。秋葉原の各店がブースを出展。パソコン、ジャンク、改造ツール、なぜかアイドルお宝グッズまでバラエティに富みまくった品揃えでみなさんをお待ちしているぞ。なんとそのブース数はじつに102店！もちろんゲームラボ編集部も参加しているよ。また、会場入り口のすぐそばにはフリースペースを設置。グッズを交換する仲間を見つけるもよし、同じ趣味の仲間を増やすもよし、たんに休憩するもよし。使いかたはアナタしだい。ただしモラルは守ろうね。

それでは会場でゲーラボマンと握手！友達を誘ってみんなで遊びにきてね〜。

タイムスケジュール

11:00
一般入場開始

13:00
記念撮影＆編集部イベント

14:30
大ジャンクオークション

15:30
大ジャンクオークション終了

16:00
フリーマーケット終了・退場

万国諸民よ聞きたまえ！
これがゲーラボ主催のイベントである！

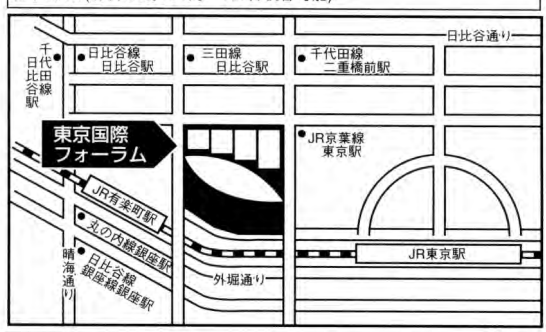
其の壱 スーファミソフトつかみ取りビンゴ！
其の弐 ピョコタン先生の似顔絵道場！
其の参 編集部秘蔵ジャンク大放出！
其の四 来場者全員にゲームラボ通信配布！

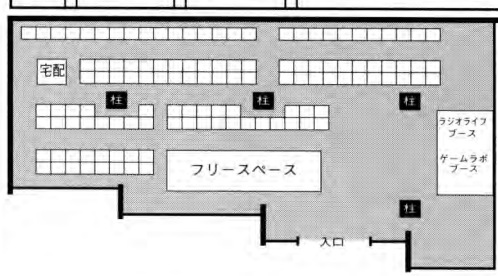
有閑マダムもビックリ！

というわけで、編集部に眠るスーファミソフトの山をつかみ取りする権利をかけて、大ビンゴ大会を開催！外れた人にもGL謹製のラボ子ちゃんアイコンをあげちゃうので、気軽に参加しよう。また、そのなかから1名を選んで、さらに豪華な商品をプレゼントだ！またピョコタン大先生がキミの似顔絵を描いてくれるブースも特設だ！

会場へのアクセス

JR有楽町駅から徒歩すぐ
JR東京駅から徒歩5分(地下コンコースに連絡通路あり)
地下鉄有楽町線・有楽町駅から徒歩すぐ(地下コンコースに連絡通路あり)
駐車場あり(有料/30分300円　415台収容可能)





これが会場だ!!

●友達の家でマリオが主人公の「ゼルダの伝説」をみかけた。あれは…。（京都府京都市/リゼルタンゴ）　㊎それはアメリカ人がよく作るキャラすげ替えゲーの1つだね。㊎も以前『ダブルドラゴン』のキャラがマリオという、開いたケツの穴がふさがらないゲームを見たことがあります。

ホームページからの商品のお申込みも可能です。http://karat-jp.com/

ゲームブースター

PS/N64でGBのゲームが楽しめます!!!

for PS

NEW

<好評発売中!!>

- ●GBソフトエミュレート機能
  - ・PS本体でGB用のソフトが遊べる!
- ●オリジナルゲーム「REBOUND」内蔵
  - ・GB用のゲームがなくても、オリジナルゲーム「REBOUND」で遊ぶことが可能
- ●プロアクションリプレイ機能
  - ・GB用プロアクションリプレイと同様の秘技コード機能を搭載!
  - ・秘技コード集付
- ●スーパーGB互換機能
  - ・スーパーGB対応ゲームは、カラー表示/フレーム表示が可能
- ●パレットカラーのエディット機能
  - ・GBゲームの白黒画面を自分の好きな色に変えて遊ぶことが可能
- ●CDプレイヤー機能
  - ・好きな音楽CDを演奏しながらGB用ゲームをプレイ!
- ●充実のオプション機能
  - ・ゲームの画面サイズが2段階に設定可能
  - ・フレームスキップ機能でゲームスピードを可変することが可能
  - ・オリジナルの画面枠を2種類内蔵

※ゲームのサウンド機能はエミュレートされていないため、音楽は鳴りません。

定価 ¥6,800

動作確認ソフト一覧

モグラーニャ／ゼルダの伝説 夢を見る島／ポケットモンスター（赤・緑・青）／ヨッシーのたまご／ヨッシーのクッキー／ヨッシーのパネポン／ドンキーコング／スーパードンキーコングGB／ドンキーコングランド／星のカービィ／ゲームボーイギャラリー／ゲームボーイギャラリー2／モトクロスマニアックス／ゴットメディスン復刻版／がんばれゴエモン 黒船党の謎／パワプロGB／悪魔城ドラキュラ 漆黒たる前奏曲／コナミGBコレクションVol.2／ゲームボーイウォーズTURBO／熱闘餓狼伝説2／熱闘サムライスピリッツ／ジャングルの王者ターちゃん／クレヨンしんちゃん オラのごきげんコレクション／クレヨンしんちゃん オラのいたずら大変身／ロックマンワールド／ロックマンワールド2／ロックマンワールド3／ロックマンワールド4／ロックマンワールド5／ナムコギャラリー Vol.1／ナムコギャラリー Vol.2／アレサ3／メダロット カブトバージョン／メダロット クワガタバージョン／Z会 究極の英単語1500／忍たま乱太郎GB／川のぬし釣り／海のぬし釣り／みどりのマキバオー／ポケットラブ／カラム一町の大事件／バックス・バニーコレクション／プリクラPOCKET2 彼氏改造大作戦／パズルボブルGB／キョロちゃんランド／ぽけっとぷよぷよ通／コナミGBコレクションVol.1／コナミGBコレクションVol.4／ナムコギャラリー Vol.3／熱闘闘神伝／／熱闘リアルバウト餓狼伝説スペシャル／ゲームで発見！たまごっち／ゲームで発見！たまごっち2／カービィのブロックボール

動作不可ソフト一覧

ベースボール／星のカービィ2／カービィのピンボール／カービィのきらきらきっず／コナミGBコレクション Vol.3／ボンバーマンコレクション／原人コレクション／スーパービーダマン ファイティング フェニックス／ネクタリスGB／大貝獣物語 ザ・ミラクルオブザ・ゾーン／熱闘キングオブファイターズ96／熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣／ゲームで発見!たまごっちオスっちとメスっち／スーパーロボット大戦／第2次スーパーロボット大戦G／超魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター／アレサ／アレサ2／魔界塔士 Sa・Ga／Sa・Ga2 秘宝伝説／ドラえもん2 アニマル惑星伝説／ドラえもんカート／スーパーチャイニーズランド1.2.3'／牧場物語GB／ポケットキョロちゃん／ポケットラブ2／スーパーブラックバスポケット／カンズメモンスター／CR大工の源さんGB／ミニ四駆GB Lets&Go!!／頭文字D外伝

NEW for PS

● 裏ワザデータ郎 *新発売!!*

「赤」定価 ¥3,980 「緑」定価 ¥3,980

裏ワザデータ郎の最新版！！「赤」版と「緑」版の2パッケージで登場！！ *予約受付中!!*

データ郎 赤【収録タイトル一覧】 ●メタルギアソリッド／[1周目/2周目/3周目]全武器・全アイテム(時限爆弾以外)を持っている ●BRAVE FENCER 武蔵伝／お金MAX、きゅうじょリスト・フィギュア・五輪の書・でんせつのぶぐ・しゅうとくワザ全部、ステータスレベル30、HP・BP500、きょりMAX ●遊戯王モンスターカプセル ブリード&バトル／モンスターZOO全部揃う・ステータスMAXのモンスターが5体いる状態でスタート ●川のぬし釣り ～秘境を求めて～／いとこ（隠れキャラ）以外の全キャラのお金と体力MAX ●どきどきポヤッチオ／お金・アイテム全部揃った状態で2日目からスタート ●峠MAX2／全車選択可能 ●ナイト&ベイビー／お金MAX、ナイト・ベイビーのステータスMAXで「やどやウズマキ」からスタート ●プリンセスメーカー ポケット大作戦／全キャラ使用可能・おまけ全て選択可能 ●ツインビーRPG／お金MAX、フルーツ全部999個、アイテム全部99個、ツインビーステータスMAX ●サンダーフォースV パーフェクトシステム／DIGITAL VIEWER全て見られる・TIME ATTACK 使用可能・Game Level[Master]設定可能・コンティニュー[Free]設定可能 ●ナイトメアプロジェクト YAKATA／主人公のステータスMAX ●情熱★熱血アスリーツ／資金MAX ●ブルー レジェンド オブ ウオーター／マイアノート内のムービー全て鑑賞可能 ●アドヴァンストVG2／隠しキャラクター使える・エクストラコンフィグ全項目使用可 ●アルバレアの乙女／主人公のステータスMAX ●ドキドキプリティーリーグ 熱血乙女青春記／おまけ選択可能 ●みつめてナイト／オプション全項目選択可能・みつめてギャラリー全部見られる・通称一覧表全部埋まっている・パズルでナイト全キャラ使用可能 ●ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2 彩のラブソング／おまけ・ミニゲーム全て選択できる・アルバムの写真全て見られる ●アンジェリークSpecial2／親密度MAX・相性MAX ●ファイヤーウーマン纏組／アルバム・映写室全て見られる・纏バトラーSpecial Edition選択可能 ●卒業Ⅲ／パラメータMAX・アルバム全部［全キャラ］●Mystic Mind ～揺れる想い～／主人公ステータスMAX・持金MAX(主編・めぐみ編)・アルバム全て見られる ●風の丘公園にて／プロフィールノート・リコレクト・ダイアリー全て見られる ●あやかし忍伝くの一番／全キャラクターのステータス&好感度MAX ●同級生2／Gals Room全て選択可能 ●バーガーバーガー／資金MAX、食材全て選べる

データ郎 緑【収録タイトル一覧】 ●ビートマニア／DISC1・2共TRAINING & FREE全曲選択可能 ●XI［sai］／ギャラリー全部選択可能・SPEED0～5選択可能・PUZZLE全面選択可能・星2100個 ●影牢／Total Ark MAX・全トラップ開発済み ●実況パワフルプロ野球'98開幕版／サクセスモードで筋力・敏捷・技術MAX（投手・外野手）●御神楽少女探偵団／事件の回想全て見られる（本編ディスク）、探偵の休日1～3プレイ可能（インターミッションディスク）、スペシャルムービー・設定資料全て見られる（スペシャルディスク）●仮面ライダー／隠しキャラ・隠しオプション全部、アルバム・カード全部 ●ダブルキャスト／達成率100%（エンディング見ると100%クリア画面が見られます）●季節を抱きしめて／達成率100%（エンディング見ると100%クリア画面が見られます）●サンバギータ／達成率100%（エンディング見ると100%クリア画面が見られます）●双界儀／全面クリア済み・全面選択可能・全キャラ選択可能・かけら500 ●チョロQマリンQボート／チョロQ全143台出現・ムービー全て見られる ●チョロQ3／お金MAX、パーツ・アイテム沢山、イベント表全て揃っている ●風のクロノア／エクストラバージョンプレイ可能・ミュージックプレイヤー使用可能 ●G・O・Dpure／お金MAX、能力値MAX ●英雄伝説3 白き魔女／お金MAX・ジュリオ、クリスのステータスMAXでスタート ●英雄伝説4 朱紅い雫／お金MAX&アヴィンのステータスMAXの状態でスタート ●レブス／トキサ：アイテム全部99個、文字・文法テクスト全部、パーティLv99・装備ランクAラクリマ：アイテム全部99個、文字・文法テクスト全部、パーティLv99・装備ランクA ●スターウォーズ マスターズ オブ テラス・カシ／隠しキャラクター（5人）出現 ●ドルイド 闇への追跡者／お金・ステータスMAXでスタート ●私立ジャスティス学園／エボリューションDISC：おまけ全部選択可能&全キャラ使用可能アーケードDISC：おまけ全部選択可能&全キャラ使用可能 ●ウルトラマンファイティングエボリューション／隠しキャラ・ギャラリーモード埋まる ●ソルディバイド／[オリジナルモード] 武器の強さ・防御力MAX ●アサンシア／Lv99・ステータスMAX ●村越正海の爆釣日本列島／釣果点MAX・ルアー全種99個所持 ●ブリーディングスタッド2／お金MAX・お宝・ぬいぐるみ・展示室全て埋まった状態でスタート

NEW for PS

● PCバックアップ 定価 ¥4,800 *予約受付中!!*

パソコンと接続してPSメモリーカードのデータをパソコンのハードディスクに保存したり、保存したデータをメモリーカードに転送することができます！！

★ハードディスク使用量は1ブロックあたり約8KB！！★メモリーカード1枚分（15ブロック）でも120KB！！

★1GBのハードディスクならメモリーカード約8000枚分のデータを保存可能！！★経済的に大変お得！！

近日発売予定!!

【動作環境】シリアルポートを有するPCでWindows95/98が動作するマシン。【セット内容】●PCバックアップ本体／1個●アプリケーションCD／1枚●取扱説明書／1冊

SS用裏ワザデータ郎

- ●裏ワザデータ郎だからできる秘技セーブデータ大量収録!!
- ●使い方はカートリッジスロットに差し込んでロードするだけ!!
- ●更に外部カートリッジRAMとしても使えます!!
- ●離しくてあきらめていた隠しキャラで遊んでみよう!!

定価 ¥3,980

for SS

●サクラ大戦2 ●スーパーロボット大戦F ●スーパーロボット大戦F完結編 ●機動戦士ガンダム ギレンの野望 ●グランディア ●グランディア デジタルミュージアム ●デビルサマナー ソウルハッカーズ ●仙窟活龍大戦 カオスシード ●わくわくぷよぷよダンジョン ●デッド オア アライブ ●ボンバーマンウォーズ ●ソニックR ●ファイターズメガミックス ●新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カードライブラリ：全てのカードが揃っている ●ファルコムクラシックス ●御意見無用 Anrchy in the NIPPON ●峠キング・ザ・スピリッツ2：全車種使用可能 ●ラストブロンクス ●スレイヤーズろいやる ●サクラ大戦 ●花組大戦コラムス ●ルナ シルバーストーリー ●ザバキ ●アイドル麻雀ファイナルロマンス4 ●ファーランドサーガ ●メルティランサーRe-inforce ●アイドル雀士スーチーパイ2 ●Piaキャロットへようこそ！！ ●きゃんきゃんバニープルミエール ●きゃんきゃんバニープルミエール2 ●きゃんきゃんバニーエクストラ ●下級生 ●ときめきメモリアルドラマシリーズvol.2彩のラブソング ●スーパーリアル麻雀P6 ●スーパーリアル麻雀P7 ●スーパーリアル麻雀P7限定版 ●王様ゲーム ●慟哭そして…

PS用裏ワザデータ郎スペシャル

裏ワザデータ郎1～3から人気ゲームをセレクト!!
データを消せば60ブロックの無圧縮メモリーとして使えます!!

定価 ¥4,500

for PS

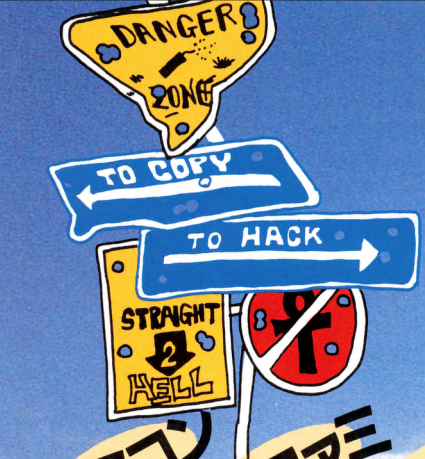
●バイオハザード2 ●グランツーリスモ ●鉄拳3 ●チョコボの不思議なダンジョン ●ゼノギアス ●テイルズ オブ デスティニー ●ブレス オブ ファイア3 ●鉄拳 ●フロントミッションセカンド ●マイクロマシーンズ ●バスト ア ムーブ ●アーマード・コア プロジェクトファンタズマ ●ダービースタリオン ●サガフロンティア ●ファイナルファンタジータクティクス ●トバルNo.1 ●トバル2 ●ファイナルファンタジーⅦ ●ランナバウト ●マリーのアトリエ ●悪魔城ドラキュラX ●ソウルエッジ ●チョロQ/チョロQVER1.02 ●チョロQ2 ●エースコンバット2 ●ゼビウス3D/G+ ●リッジレーサーレボリューション ●レイジレーサー ●メルティランサー

通信販売のお申し込みは右記迄どうぞ！ 0120-77-1756
受付：月～金曜／10：00～18：00、土・日・祭日／9：00～18：00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。
宅急便代引きシステム（ヤマト便）

注意：未成年者の方は保護者の電話確認が必要です。
送料・手数料はお客様負担になります。
返品・交換はできません（新品故障は除く）。＊価格は全て消費税込みです。

KARAT
有限会社カラット
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL：03-5688-4654 FAX：03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL：03-5688-4766〉
【ホームページ】http://karat-jp.com/



珍世ゲ

ファミコン スーファミ Ultra 64 これぞ任○最終

3大機種のゲーム集結!!

部屋にファミコン、スーパーファミコン、Nintendo64の3大機種が鎮座して「部屋が狭い〜」とお嘆きの諸兄！ おなじく劣悪な住宅環境に悩む(?)アジアで、Nintendo64にファミコン、スーファミの機能を付加するイカしたグッズが登場したぜ！

その名も“TRI-STAR64”。たった1台で3種類の国内カートリッジに加え、S-NES、Ultra64ソフトの合計5種類が遊べる驚愕の仕様だ(スーパーゲームボーイは不可)。ファミコンソフトもNintendo64コントローラで操作可能なので、部屋のコード類もすっきりするぞ！

一部の動かないNintendo64ソフトはこのボタンでパッチを当てられる。

S-NES(海外版スーファミソフトも動作可能!!

※この写真はあくまでイメージです。本当にこんなにカートリッジを挿しても、動作しません。

TRI-ST

界
ーム紀行

堂マシンの形態!?

改造コード機能

メモリマネージャ機能

AR 64

ゲーム改造機能も充実!!

TRI-STAR64には、Nintendo64用ゲーム改造コード機能（サーチ機能なし）が最初から付属している。内蔵コードも充実しており、もちろん追加も可能だ。また通常のセーブデータ管理以外にも、カートリッジ内部のS-RAMにセーブされたデータをコントローラパックに移せる機能もある。

接続!!

TRI-STARから

Nintendo64へ

Nintendo64との接続には、TRI-STAR64から出ているAVケーブルもNintendo64に接続する必要がある。画像出力は、TRI-STAR64から純正のAVケーブル（ビデオ出力のみ）で行う。

TRI-STAR64は…

このTRI-STAR64は、
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・広末ビル6F
ゲームスアーク メガショップ
Tel.03-5298-2210
か同ビル7Fの
ゲームスアーク プロショップ
Tel.03-3255-7644
で入手可能。

好奇心旺盛なコンピュータキッズたちに贈る 分解天国!

今月のエモノは……

beat mania 専用コントローラだ!!

分解大好き!

この「分解天国」は、特殊コントローラや怪しいハードなど、徹底的に分解&解析するコーナーです。

博士 バランバラン男爵

4歳のとき父親のラジオを分解(破壊?)して以来、基板のパターンに魅せられてしまった男。分解するためだけに、新型の電気製品を買う。

助手 マリア

好奇心旺盛で、幼少のころリカちゃん人形の手足をもいで遊んでいた(!?)自称分解大好き人間。ただの破壊者のような気もする。

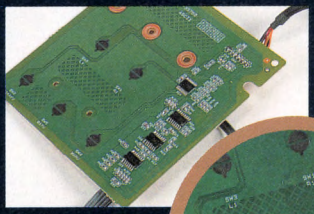
キーボード

一時は品薄だったけど、やっとこれで遊べるわー。って、博士！　買ってきたばかりなのに、いきなり使いもしないで分解しましたね!!

あたりまえじゃ!!　なかがどうなっているのかお前も興味があるだろうが？　それにワシは、このパコパコした感触の鍵盤が気にいらん。まるで駅の自動発券機のスイッチのようじゃ。それに、それぞれの鍵の間が離れすぎて押しにくそうだ。

たしかに、黒鍵が遠いという話はよく聞きますね。あらあら、分解すると鍵盤は普通のコントローラのボタンのようなゴムパッド式…。もう少しまともなスイッチを使ってほしいですわね。鍵もすべて同じ型から起こされているみたいだし。

コストを下げるためなのだろうが…。それにほれ、右下の写真を見てみぃ。基板のほうには、それぞれの鍵に対応する□、○、L1など純正コントローラのボタンのマークがシルク印刷されているぞ！



ちょっと安っぽい感じが気になる専用コントローラ。使っていると、指がつりそう。みんなはどういったフォームで遊んでいるの？

基板上のシルク印刷を見ると、どうやら鍵盤は純正コントローラの各ボタンと対応しているらしい。

え!?　じゃあこの『beat mania』専用コントローラは、普通のコントローラとまったく同じ仕組みなの？　じゃあ、自作も簡単じゃない？　な〜んだ。買って損しちゃった…。

ターンテーブル

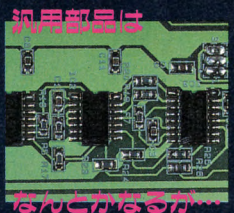
ターンテーブルは、マウスと同じ仕組みになっている。光のON・OFFで、移動を検知するのだ。

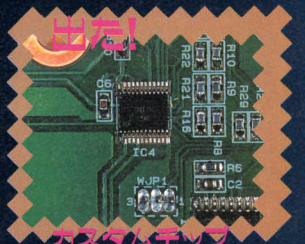
テーブルに付いているスリットでセンサの光を交互に遮断させ、動きを計測する仕組み。

いや。このコントローラでちょっと特殊なのが、このターンテーブルだ。どこまでも回るので不思議に思っている人もいると思うが、これは光接点式のロータリエンコーダを使っているのだ。

マウスや、アナログレバーに使われている技術ね!?　とはいっても、この場合スクラッチ操作自体はデジタル検出なんじゃないかしら？

光エンコーダの回路は、汎用の74HC系のICで制御されているようだが…。



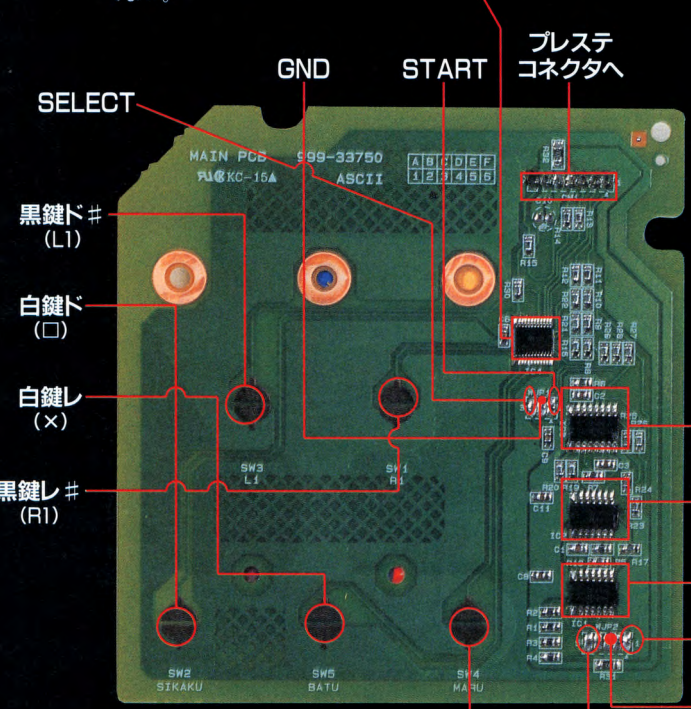


beat mania 専用コントローラ

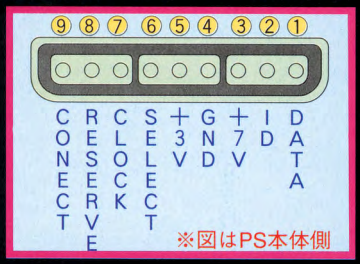
メイン基板

ワシ独自に、『beat mania』専用コントローラの回路を解析してみたぞ。基本的には、純正コントローラにマウスの機能を付加したような構成になっているといってよい。

ロータリーエンコーダを制御する回路は汎用部品でできているみたいだから、ひょっとすると自作も可能かもしれないね！



第2図
プレステコントローラ端子図



比較的簡単な仕組みだから、実際のDJブースに取り付けたりするとおもしろいじゃろうな。それ以外にもターンテーブルにゴムを貼ったり、なかに重りを入れて安定させると使い勝手は多少よくなるかもしれん。

既存のコントローラに、ちょっと手を加えただけなのは少し残念。私はもっとすごい技術を期待してたのになぁ。それよりも博士、早く組み立ててゲームで遊びましょうよ！

Screaming from Dark Side

Master of Emulators

Part.12 NEO・GEO Emulator "NeoDanJI"

Lucifer X

いま、NEO・GEOエミュレータが熱く盛り上がっています。だれにも予測し得なかったパソコンのハード性能の飛躍的向上が100メガショックのエミュレータの可能性を開いたと言えるでしょう。

まったく異なるプラットフォームのマシンを同じマシンの上で動かすことは、もっとも基本的なエミュレーションの醍醐味です。ファミコン、ゲームボーイ、そしてPCエンジンはもちろん、メガドライブ、スーパーファミコンにいたるまで、パソコンのエミュレータは完成に近づきつつあります。

NEO・GEOエミュレータはここ数か月で急速に発展しました。『NeoDanJI』もそのようなエミュレータのなかの1つです。新参ものながら、巷の評判はよく、ポスト『NeoRAGE』の最右翼として注目されています。1つ問題があるとすれば、『NeoDanJI』に付属しているマニュアルが韓国語しかないということでしょうか?(笑)　英語ページもあることはあるのですが、更新情報しか掲載されていないのでイマイチ役にたちません。さらに最新のβテスト版などは、ドキュメントの類がいっさい付属していないのです。これらの理由もあって『NeoDanJI』は『NeoRAGE』ほど普及していないのが現状です。

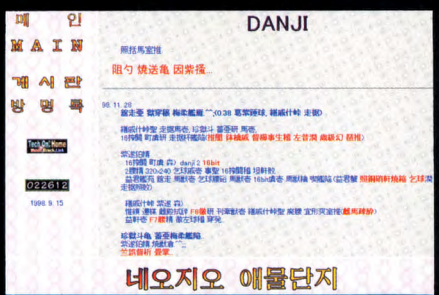
このエミュレータはDOSで動作するのですが、使いかたにちょっとしたコツを必要とします。というのもROMイメージがそのままの形では動作しないのです。

『NeoDanJI』におけるROMイメージは、それぞれの役割ごとに、

prg.bin
img.bin
lay.bin
inf.bin
z80.bin
pcm.bin

の6つに分割されています。当然、吸い出したROMイメージはこのような形にはなっていません。そこでROMイメージを上記のような形式にするため、コンバータを使用する必要があるのです。

重要なのは、1つのゲームごとに異なるコンバータが必要になるということでしょう。汎用のコンバータですべてがまかなえるわけではありません。将来的には対応するのかもしれませんが、少なくともいまはまだ存在していないのです。したがってある1つのゲームを



〈写真1〉めずらしい韓国産のNEO・GEOエミュレータ。韓国の技術レベルは侮ることができない。

プレイしようとした場合、ゲームのROMイメージと専用のコンバータを持っていなければなりません。

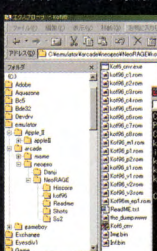
『NeoDanJI』では、いまのところ本体に同梱されているものが4種類あります。ただし、そのほかのコンバータはオフィシャルサイトから入手することはできません。最新のβ版などはコンバータはまったく同梱されていないのです。不便なことこのうえないのですが、今後何らかの形で対応されるでしょう。

現在最新版ver0.025に同梱されているコンバータは、『真・サムライスピリッツ』(ss2_cnv.exe)、『龍虎の拳3』(af3_cnv.exe)、『King Of Fighters'96』(kof6_cnv.exe)、『King Of Fighters'97』(kof7_cnv.exe)の4種類。これを使えば、それぞれのROMイメージが、"prg.bin"、"img.bin"というように分割されます。

たとえば『真・サムライスピリッツ』の場合、

```
sams2_c1.rom
sams2_c2.rom
sams2_c3.rom
sams2_c4.rom
sams2_c5.rom
sams2_c6.rom
sams2_c7.rom
sams2_c8.rom
sams2_m1.rom
sams2_p1.rom
sams2_s1.rom
sams2_v1.rom
sams2_v2.rom
sams2_v3.rom
sams2_v4.rom
```

というROMイメージを1つのディレクトリに置き、そのなかで『真・サムライスピリッツ』のコンバータ"ss2_cnv.exe"を実行すれば、拡張子"＊.bin"の『NeoDanJI』で使えるROMイメージができあがるというわけです。



〈写真2〉専用のコンバータを使ってROMイメージを変換する。

〈写真3〉NEO・GEOエミュレータの完成度は非常に高い。

ここで生成されたファイルを"Danji.exe"のあるディレクトリに置けばOK。DOSから"Danji.exe"を起動させるだけで、カレントディレクトリのイメージファイルをロードしてゲームがスタートします。

もちろん、これらのROMイメージに加えて、NEO・GEO本体のBIOSイメージも必須であることは言うまでもありませんね。"neo-geo.rom"という名前で、必ず本体と同じディレクトリに入れておいてください。でないと"neo-geo.rom not found"とメッセージが出て起動しません。

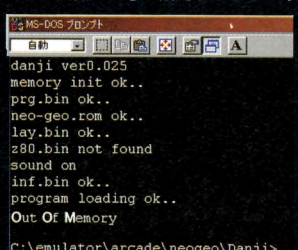
さらに『NeoDanJI』は、デフォルトで320x240のグラフィックモードを使用するようになっています。ただし、DOS画面でこのグラフィックモードを標準サポートしているビデオカードは、残念ながら小数派です。十分なCPUスピードがあるのなら、"danji 5"または"danji 9"といったオプションを使って、640x480のグラフィックモードにしてください。NEO・GEOの美麗な画面が存分に再現できるでしょう。

また、サウンドエミュレーションも装備しているだけあって、『NeoDanJI』では非常に多くのメモリを必要とします。DOSのコンベンショナルメモリが500Kバイト程度では、まず間違いなく"Out of Memory"と表示され動作しないでしょう。昔にかえったつもりで、MS-DOSの知識を総動員してコンベンショナルメモリの空きを増やしてください。600Kバイト以上まで増やすことをお勧めします。

操作はF1でリセット。F3でスピード調節オン、F4でスピード調節オフ。「＋」と「－」でフレームスキップを調節できます。ゲーム中に使用するボタンとジョイスティックの選択は、オプション画面で任意に設定することが可

古典とは生まれたときからずっと古典なのだろうだからこそより美しいのだ

〈写真4〉スピードや動きは「NeoRAGE」が1枚上手か?



〈写真5〉サウンド機能はメモリを大量に消費する。DOSの知識は必須だ。

100メガショックも自分のマシンのなかにある夢がまた1歩近づいた

能です。

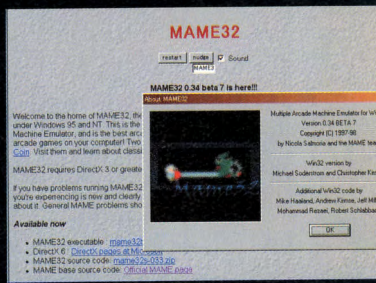
肝心のエミュレーションのできも、なかなか完成度が高いといえるでしょう。サウンド機能があるというのは、やはり現時点では大きなアドバンテージです。マルチアーケードエミュレータ『M.A.M.E.』はNEO・GEOサウンドもサポートして動作しますが、NEO・GEOエミュレータのスタンダード『NEORAGE』は、β版でさえサウンドはサポートされていないのですから…。

しかし、『NeoDanJI』は、サウンド機能が付加されたフルバージョンと、サウンド機能が省かれたβテストバージョンが存在します。β版はサウンド機能がない代り、エミュレーションのスピードが速く、メモリ消費量も少なくてすむのです。DOSのメモリ設定に自信のない人やマシンスペックに不安がある人はβ版を使ったほうがよいでしょう。こちらのバージョンでは、あの『NeoRAGE』以上の速度と動きが再現されているのですから!!

この2つのバージョンは同サイトに置かれているので、ダウンロードの際に間違えないようにしてください。フルセット版は“Danji_f2.zip”と、ファイル名にフルセットを表す「f」の文字が付けられています。それに対してβ版は“Danji_s2.zip”など「s」の文字が付けられているのが特徴です。

もしかするとNEO・GEOはエミュレータでゲームを楽しめる最後のマシンなのかもしれません。やはり、CD-ROMとは違ってROMイメージで動作するエミュレータは魅力的です。ROMならばマシンが速ければ速いほど、実行速度は速くなります。CD-ROMの読み込み速度がネックにあることもないのです。

香港やタイでは、はやくもNEO・GEOエミュレータとROMイメージをセットにした違法CD-ROMも出回りはじめました。これはシリーズ化されており、11月現在すでに第4弾がリリースされています。さらに、香港のものは『NeoRAGE』をDOSのコマンドラインから操作する単純な仕組みなのですが、タイのものは専用のインストーラとランチャまで付属しており、エミュレータの知識がなくても、だれでも簡単にNEO・GEOエミュレータを遊ぶことができるようになっているのです。



〈写真7〉『M.A.M.E.』もNEO・GEOサウンド対応に！　現時点では最強?

香港やタイのブラックマーケットは、アンダーグラウンドの流行にとても敏感です。いままでも、PC-Engineエミュレータ『Magic Engine』やSNESエミュレータ『SNES9x』といったエミュレータが、ROMイメージとセットになった形で売られていました。明らかに違法ではあるのですが、これはブラックマーケットの商人が、そのエミュレータが商品として成立し得るほど完成度が高いと認めたことにほかならないのです。ある意味では、エミュレータにとって一種のステイタスともいえるかもしれませんね。非常に迷惑な話ではあるのですが…(笑)。

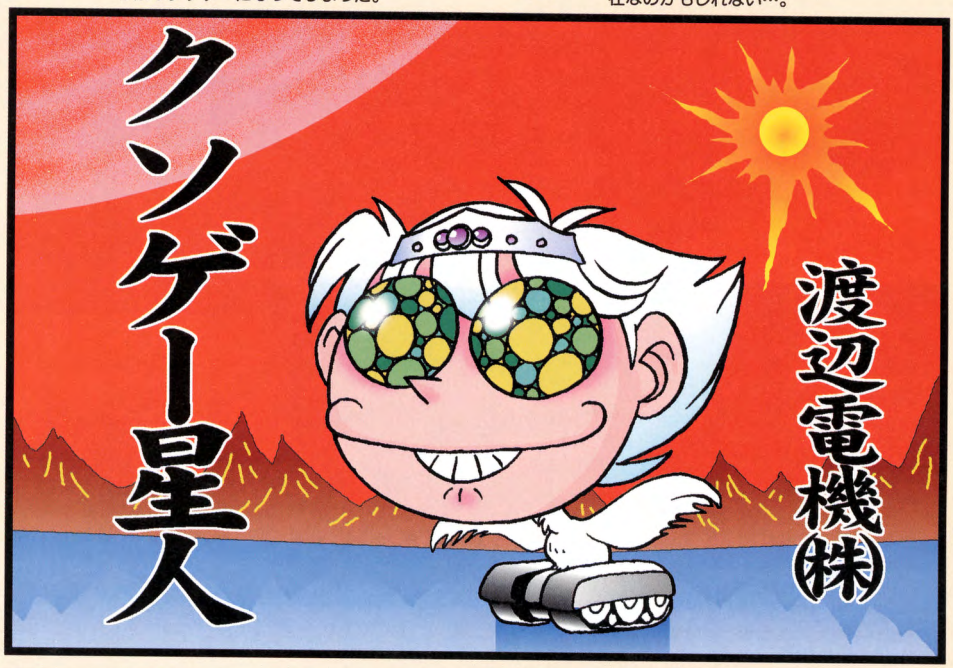
Offisial Site（Korean）
http://www3.shinbiro.com/~compig_r/
English Site
http://www.pixi.com/~sisaeni/danji.htm

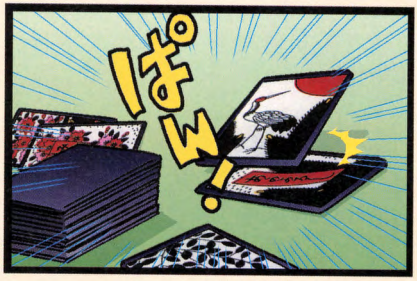
〈写真6〉香港やタイで売られる違法CD-ROMにも…。

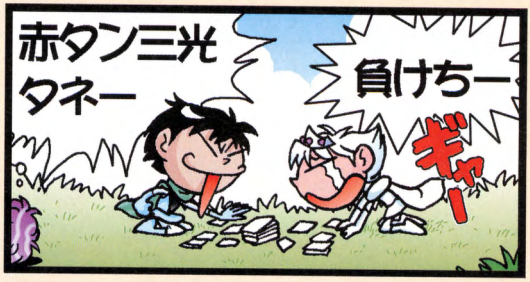
ミチロウ：いちおーこの物語の主人公で、クソゲー界の勇者。だが、世間がクソゲーブームに湧くはるか前からクソゲーに呪われ、とり憑かれているうちに、本人もいつの間にかりっぱなクソゲーになってしまった。

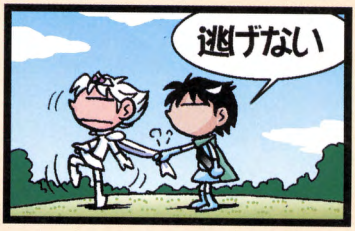
ローリィ：となりの国の王子。だが、その性格はひたすらバンク。魔王がメガドラで遊んでいるうちに、1つの国をあっさり滅ぼしてしまうほど。ある意味では魔王よりも恐ろしい存在なのかもしれない…。

●花札に熱中するいつもの2人。賭けごとは…ま、いつか。









フループ：パーティ唯一の魔法使いで女性キャラ…とくれば前面に立って人気が出てもおかしくないはずだが、キャラの強い2人に押されてすっかり影が薄い存在に。今月なんて、最初から最後までずっと寝てるだけだし…。

★どっちにしろワンダースワンよりはマシかも(笑)。

ILLUST GALLARY

㊝今号からリニューアル!!　今月のお題というテーマイラストも募集することにしました!!
㊟ちなみに、3月号のお題は「バレンタイン」っス。「あの娘がチョコを手渡し!!」みたいな愛があふれるイラストをひとつよろしく。

今月のお題
クリスマス

茨城県　忘れた

ラボえも〜ん、もう受験勉強で大変だよ〜、なんか道具出して〜。

㊝も暗記パンが欲しかったっス。
㊟あのマンガって道具に頼るとロクな結末にならなかったかと…。

茨城県　NAG

㊝この娘、ミントちゃんって言うんですか?
㊟さわやかなネーミングっス。
㊝コンピュータをMAGIとベタに名付ける㊟とは違いますね。
㊟わかりやすくていいじゃん。

徳島県　HESH!!

㊟即売会で売られているカードのなかに、けっこうイケているのがありますよね。

宮城県　天色

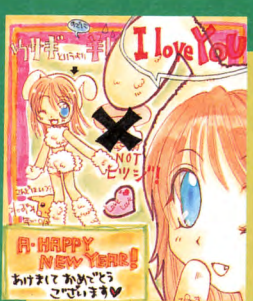
㊝クイーンソフトでしたっけ?
㊟そうそう。グラフィックが超絶に奇麗だったなあ。消しも薄かったし。

栃木県　ヒッポー

㊝「バネポン」はいいゲームです。
㊟任天堂パワーで書き替えよう。

徳島県　むつき

㊝イベント来てね〜っ。
㊟東京国際フォーラムで、ゲーラボマンと握手っ!!



三重県　かわぼこ

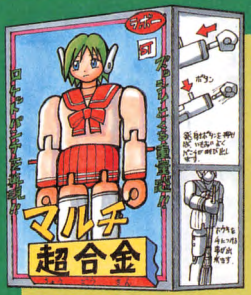
㊝ちょっぴり早いけど、新年もゲームラボをよろしく!!
㊟うさぎさんの衣装がぶりちーっス。

北海道　A・I・(愛)

㊝情報を小出しにすることで飢餓感をつのらせる戦略か?
㊟たんに制作が遅れているだけじゃないっスか…。

静岡県　御子神御伽

㊨三つ編みが女の子していてグー。おしゃれに気をつかう年頃なモンスターって感じですね。



栃木県　ヒッポー

㊨ほうきが付くってのがイカス。
㊧超合金で遊んだ世代にはたまらないですね。

ああいうこと言われると、つい頑張ってしまいますね♡10月号

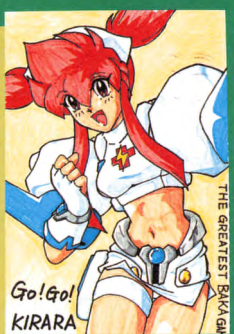
東京都　黄金時代

㊨今回お隣に居る、東京ルーシーショウさんのコメントのことだな。
㊧すばらしい力作ですね。KANGEKI（古い＞オレ）//

埼玉県　HIKICK本

㊨ゲーム業界に限らず、日本社会はタブーがありすぎて息苦しいですよね。「電脳アンダーワールド」が少しでも風とおしをよくしてくれればいいのですが…。

愛しきバカゲーの復活を。



埼玉県　東京ルーシーショウ

㊨カクテルソフトの「電撃ナース」っスね。95でも出して欲しいよな。

福島県　QUO

㊨くぅ～、さくらちゃん萌え萌え～。ってことで、また描いてくれるのに超期待//

愛知県　玉三郎

㊨今回は2枚組みイラストが3組みもそろいましたね。
㊧みんなの向上心はすばらしいっス。

新作ゲーム速報!!
今月の改造コード

レガイア伝説

Play Station

お待たせしました!! 今月はSCEの秀作『レガイア伝説』や、水玉キャラに萌え〜な『火星物語』、往年のファンが随喜の涙を流した『仮面ライダー』などなど、質の高い作品ばかりのコードをそろえてお届け!! 『SDガンダムG GENERATION』も、ここにきてついに大量のコードを発見!! こりゃもう、どのソフトで遊んでいいか困るってもんでしょ!!

コードを駆使して世界を救え!!

ヴァン

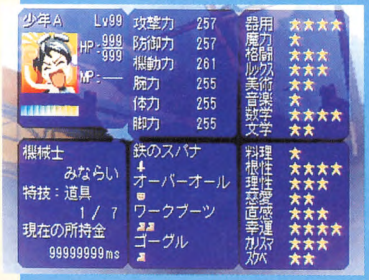
レベル	301CAEA8	00xx
お金	801CAC0C	xxxx
	801CAC0E	xxxx

(愛知県一宮市/江頭　正邦)

メンバー人数	301CAC04	000x
メンバー1	301CAC08	00xx

(愛知県一宮市/江頭　正邦)

火星物語



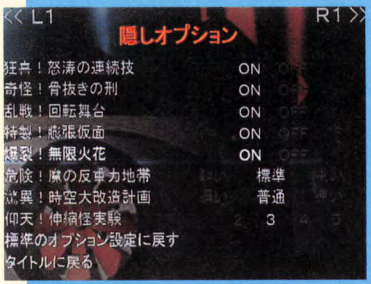
火星だってお金は必要!?

お金MAX	8001001C	E0FF
	8001001E	05F5

(神奈川県横浜市/三浦　征彦)

仮面ライダー

楽しんでくれオヤッさん!!



隠しオプション全開	80091344	07FF
1P体力	801057A8	00C8
2P体力	80105830	0000

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

SDガンダム G GENERATION

遊び心満載!!

オリジナル以外の登場人物
顔グラフィック変更

1段めキャラ1	30122BD6	0000
	30122BD7	00xx

（千葉県鎌ヶ谷市/猫野きゅうすけ）

三国志 VI

すぐれた漢が生き残る

武将

金MAX	80158360	C6C0
	80158362	002D

（茨城県真壁郡/YCAT【GUC】）

SEGA SATURN

ドリームキャストの発売もあり、リリースタイトルが大幅減少のサターンだが、改造コードはまだまだ熱い!! 今月初お目見えのコードはシューティングゲームの名作『STRIKERS1945 Ⅱ』に『せがた三四郎真剣遊戯』。おまけに『ブラックマトリクス』の新着コードもあるぞ!! ウ〜ン、まだまだサターンもあなどれないね!!

せがた三四郎 真剣遊戯「走るぞ！ 俺の熱き魂!!」

MAXのにあうアイツ…

R1ボタンでLV・EXPがMAX

D6042CEE	FF7F
160FF9DA	0063
160FF9DE	03E7

（東京都葛飾区/MYANA）

エヴァと愉快な仲間たち

ウィ～ッス
ミサトさん!!

ミサト編出現	36040433	0000
	36040434	0000
ゲンドウ使用可	36040432	0004

（東京都葛飾区/MYANA）

STRIKERS1945 Ⅱ

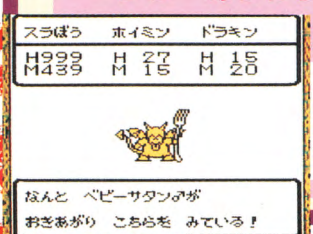
攻めまくり天国!!

無敵（1P）	360805E7	00FF
無敵（2P）	36080683	00FF

（ナメック星東ナメック/田中マニア）

GAMEBOY

ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド



みんなかよし!!

敵が仲間になる
010DECD9
（高知県土佐市/橘 魅於）

CONTENTS

Play Station

レガイア伝説 ……P129
火星物語 ……P129
仮面ライダー ……P130
ナムコアンソロジー2 ……P130
アバラバーン ……P130
三国志Ⅵ ……P130
SDガンダム G GENERATION ……P131
封神演義 ……P132
Dancing Blade かってに桃天使♪ …P132
エンドセクター ……P132
銃夢 火星の記憶 ……P132
テーマホスピタル ……P132
だんじょん商店街~伝説の剣はじめました~ …P132
フィフスエレメント ……P132
サイキックフォース ……P133
デストレーガ ……P133
ザ・ドラッグストア ……P133
STRIKERS 1945 Ⅱ ……P133
ポリスノーツ ……P133
るろうに剣心 十勇士陰謀編 ……P133
アドヴァンスドV.G2 ……P134
リアルバウト餓狼伝説スペシャル ……P134

SEGA SATURN

ヴァンダルハーツ～失われた文明～ …P137
新世紀エヴァンゲリオン
　エヴァとゆかいな仲間たち ……P139
ブラックマトリクス ……P140
せがた三四郎 真剣遊戯 ……P140
コナミアンティークス
　MSXコレクションウルトラパック …P140
STRIKERS 1945 Ⅱ ……P141
魔導物語 ……P141
ミズバク大冒険 ……P141
エイリアントリロジー ……P142
ダンジョンマスターネクサス ……P142
BUG TOO！もっともっとジャンプして、
　ふんずけちゃってぺっちゃんこ ……P142

SFC & GAMEBOY

ドラゴンクエストモンスターズ
　テリーのワンダーランド ……P159

Play Station

レガイア伝説

ヴァン

レベル	301CAEA8	00xx

xx＝00～FF。

気絶	801CAE10	xxxx
	801CAE12	xxxx
倒したモンスター	801CAE14	xxxx
	801CAE16	xxxx
最大ダメージ	801CAE60	xxxx
	801CAE62	xxxx
最大ヒット	801CAE64	xxxx
	801CAE66	xxxx
経験値	801CAD78	xxxx
	801CAD7A	xxxx
次のレベルまでの経験値		
	801CAD7C	xxxx
	801CAD7E	xxxx
HP基本値	801CAE94	xxxx
HP最大値	801CAE7C	xxxx
HP	801CAE7E	xxxx

xxxx＝0000～270F。

MP基本値	801CAE96	0xxx
MP最大値	801CAE80	0xxx
MP	801CAE82	0xxx

xxx＝000～3E7。

AP基本値	801CAE98	00xx
AP最大値	801CAE84	00xx
AP	801CAE86	00xx

xx＝00～64。

行動力基本値	801CAE9A	0xxx
行動力	801CAE88	0xxx
攻撃力基本値	801CAE9C	0xxx
攻撃力	801CAE8A	0xxx
上防御基本値	801CAE9E	0xxx
上防御	801CAE8C	0xxx
下防御基本値	801CAEA0	0xxx
下防御	801CAE8E	0xxx
素早さ基本値	801CAEA2	0xxx
素早さ	801CAE90	0xxx
賢さ基本値	801CAEA4	0xxx
賢さ	801CAE92	0xxx

xxx＝000～3E7。攻撃力、防御力といった非消耗パラメータは、コードをONにしてからその状態でセーブして、以後はOFFにする。ヴァンの攻撃力は、トッドとの戦闘演習がすむまでは操作しないこと。トッドが死亡した場合、演習から抜けられなくなる。

聖獣レベル	301CAF11	00xx
獲得召喚獣数	301CAEB4	00xx

xx＝00～24。

召喚獣1	301CAEB5	00xx

以降、＋1hで次の召喚獣。36まで。xxは〈第1表〉参照。

召喚獣LV1	301CAED9	00xx

以降、＋1hで次のLV。36まで。xxは〈第2表〉参照。

修得技数	301CAEFD	000x

x＝0～F。

技1	301CAEFE	00xx

以降＋1hで次の技。15まで。xxは〈第3表〉参照。

防具（体）	301CAF0E	00xx
防具（頭）	301CAF0F	00xx
武器	301CAF10	00xx
防具（足）	301CAF12	00xx
アクセサリ1	301CAF13	00xx
アクセサリ2	301CAF14	00xx
アクセサリ3	301CAF15	00xx

xxは〈第4表〉参照。＋414hで次のキャラ。ノア、ガラの順。

釣堀ポイント	801CAABC	xxxx
	801CAABE	xxxx
釣堀ハイスコア	801CAAC8	xxxx
	801CAACA	xxxx

あまり大きな値を入れると、表示が見にくくなるので注意。

経過時間	801CABE0	xxxx
	801CABE2	xxxx
メンバー人数	301CAC04	000x
メンバー1	301CAC08	00xx
メンバー2	301CAC09	00xx
メンバー3	301CAC0A	00xx

xxは00＝ヴァン、01＝ノア、02＝ガラ、03＝テルマ。

お金	801CAC0C	xxxx
	801CAC0E	xxxx
遊技場のコイン	801CAC14	xxxx
	801CAC16	xxxx
ポイントカードの残高		
	801CAC24	xxxx
	801CAC26	xxxx
総戦闘回数	801CAD14	xxxx
	801CAD16	xxxx
逃走回数	801CAD18	xxxx
	801CAD1A	xxxx

ソルのディスコのダンスコンテストで必ず勝つ

	D01D73D0	0000
	801D73D4	03E7

ダンス開始後、適当にボタンを押していればそのままコンテストで優勝できる。

大空城脱出時に時間減らない		
	801CAC10	5462

（神奈川県厚木市/田中　哲司）

ミニゲーム

単純格闘ボコスカン無敵		
	801DE608	0C80
ダンスゲームポイント		
	801D73D4	0xxx

xxx＝000～3E7。

（愛知県一宮市/江頭　正邦）

火星物語

お金MAX	8001001C	E0FF
	8001001E	05F5
フォボス（少年A）		
HP現在値MAX	80010762	03E7
HP最大値MAX	80010764	03E7
レベル・経験値MAX	80010760	03DE
腕力MAX	8001076C	FF00
体力・脚力MAX	8001076E	FFFF
セイラ（少女Y）		
HP現在値MAX	8001092E	03E7
HP最大値MAX	80010930	03E7
MP現在値MAX	80010932	03E7
MP最大値MAX	80010934	03E7
レベル・経験値MAX	8001092C	03DE
腕力MAX	80010938	FF00
体力・脚力MAX	8001093A	FFFF
クエス		
HP現在値MAX	800107BE	03E7
HP最大値MAX	800107C0	03E7
MP現在値MAX	800107C2	03E7
MP最大値MAX	800107C4	03E7
経験値MAX	800107BC	03DE
腕力MAX	800107C8	FF00
体力・脚力MAX	800107CA	FFFF
サスケ		
HP現在値MAX	8001081A	03E7
HP最大値MAX	8001081C	03E7
レベル・経験値MAX	80010818	03DE
腕力MAX	80010824	FF00
体力・脚力MAX	80010826	FFFF
タローボー		
HP現在値MAX	8001098A	03E7
HP最大値MAX	8001098C	03E7
MP現在値MAX	8001098E	03E7
MP最大値MAX	80010990	03E7
レベル・経験値MAX	80010988	03DE
腕力MAX	80010994	FF00
体力・脚力MAX	80010996	FFFF
アンサー		
HP現在値MAX	80010876	03E7
HP最大値MAX	80010878	03E7
MP現在値MAX	8001087A	03E7
MP最大値MAX	8001087C	03E7
レベル・経験値MAX	80010874	03DE
腕力MAX	80010880	FF00
体力・脚力MAX	80010882	FFFF
ポチ		
HP現在値MAX	800108D2	03E7
HP最大値MAX	800108D4	03E7

●携帯ゲームがバカスカ発売されましたけど、㊙さんのオススメはどれ？　（京都府京都市/モゲ夫）　㊙はネオジオポケット以外はすべて買う無節操野郎なんでとくにオススメはありません。評判だけでいうと、宣伝もなにもないのにやけにほめられているワンダースワンが穴でしょう。

レベル・経験値MAX 800108D0 03DE
腕力MAX 800108DC FF00
体力・脚力MAX 800108DE FFFF

タローボー（新型）
HP現在値MAX 800109E6 03E7
HP最大値MAX 800109E8 03E7
MP現在値MAX 800109EA 03E7
MP最大値MAX 800109EC 03E7
レベル・経験値MAX 800109E4 03DE
腕力MAX 800109F0 FF00
体力・脚力MAX 800109F2 FFFF

タローボー（最終形態）
HP現在値MAX 80010A42 03E7
HP最大値MAX 80010A44 03E7
MP現在値MAX 80010A46 03E7
MP最大値MAX 80010A48 03E7
レベル・経験値MAX 80010A40 03DE
腕力MAX 80010A4C FF00
体力・脚力MAX 80010A4E FFFF

（神奈川県横浜市/三浦征彦）

仮面ライダー

1P体力 801057A8 00C8
2P体力 80105830 0000
デジタルカード99枚
30091AAE 0063
〜
30091B78 0063

＋2hずつすべてのラインを入力する。

デジタルカード99枚（PAR2専用）
50006602 0000
30091AAE 0063

アルバムの表紙99枚
30091A9A 0063
〜
30091AAC 0063

アルバムの表紙 99枚（PAR2専用）
50000A02 0000
30091A9A 0063

カードゲット99 300915E8 0063
取得カード指定 30103DEC 00xx

xxには欲しいカード番号に＋1hした数値を入力する。

隠しオプション全開 80091344 07FF
2P体力0 D009A79A 000F
80105830 0000

L1＋R1＋L2＋R2を押す。

ショッカーライダー D009A79A 1001
30075A0C 0000

上＋L2を押す。

ヒルカメレオン D009A79A 1002
30075A0C 000A

上＋R2を押す。

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

ナムコアンソロジー2

ワルキューレの冒険（アレンジ版）
GOLD最大 80120DCC 423F
30120DCE 000F
LIFE 80176C32 01E0
LIFE最大 80176C34 01E0
LIFE減らない D002E8A2 0045
8002E8A2 0040
MAGIC 801209F2 01E0
MAGIC最大 801209C4 01E0
MAGIC減らない D0052122 0044
80052122 0040
一撃必殺 D002EACA 0045
8002EACA 0000
武器ゲージ満タン 8012093C 03E7
武器ゲージ減らない D0051638 FFFF
80051638 0000
爆弾投げ放題 801209B0 0000
無敵 80176C4C 0010

1度攻撃を受けて以降有効になる。

スーパージャンプ D0120BC8 0040
30176BF9 00FF

×を押す。

武器全部 80120A98 0107
80120A9A 0302
80120A9C 0504
30120A9E 0006

ITEMがすべて万能薬になる
80120ACC 0202
80120ACE 0202
80120AD0 0202
30120AD2 0002

魔法すべて覚える 301209E8 007F
宝物すべて 30120C0C 00xx

xxは01＝精霊の盾、10＝大爆弾、02＝万能鍵、20＝万能薬・試作品、04＝月のカケラ、40＝虹の衣、08＝虹の粉、7F＝すべて。

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

アバラバーン

両モード用コード

体力最大
1P 801C3E7C 0000
2P 801C3FA4 0000

アクティブゲージMAX
1P 801C3E60 0258
2P 801C3F88 0258

必殺技ストック5
1P 801C3E62 0005
2P 801C3F8A 0005

SELECTボタンで相手をKO
1P D01D1EA8 0100
801C3FA4 1000
2P D01D1F38 0100
801C3E7C 1000

空中浮遊
1P D01D1EA8 0040
801C3E70 FE00
2P D01D1F38 0040
801C3F98 FE00

×を押す。

ストーリーモード用コード
MAXLIFE最大 801C3E7E 270F
LEVEL最大 301C3EF9 00FF
ARM LEFT最大 301C3EFD 00FF
ARM RIGHT最大 301C3EFF 00FF
LEG LEFT最大 301C3F01 00FF
LEG RIGHT最大 301C3F03 00FF
DEFENCE最大 301C3EFB 00FF
ザコ敵一撃死 8014929C 2000
8014929E 2442

アーケードモード用コード
全隠しキャラ選択可能
301CB104 0001
301CB118 00FF

（東京都葛飾区/MYANA）

三国志Ⅵ

武将（数はシナリオ）

1＝張角 2〜7＝曹操
金MAX 80158360 C6C0
80158362 002D
兵糧MAX 80158364 C6C0
80158366 002D
人徳100 80158388 0064

1、2＝董卓 3〜5＝張魯
金MAX 8015861C C6C0
8015861E 002D
兵糧MAX 80158620 C6C0
80158622 002D
人徳100 80158644 0064

1＝何進 2、3、5、6＝劉備 4＝張飛 7＝劉禅
金MAX 801583EC C6C0
801583EE 002D
兵糧MAX 801583F0 C6C0
801583F2 002D
人徳100 80158414 0064

1、2＝孫堅 3、4＝孫策 5〜7＝孫権
金MAX 80158478 C6C0
8015847A 002D
兵糧MAX 8015847C C6C0
8015847E 002D
人徳100 801584A0 0064

1＝公孫讃 2〜4＝袁紹 5＝士燮
金MAX 80158734 C6C0
80158736 002D
兵糧MAX 80158738 C6C0
8015873A 002D
人徳100 8015845C 0064

1＝丁原 2〜5＝馬騰
金MAX 80158504 C6C0
80158506 002D
兵糧MAX 80158508 C6C0
8015850A 002D
人徳100 8015850C 0064

1、2＝劉焉 3〜5＝劉璋
金MAX 80158590 C6C0
80158592 002D
兵糧MAX 80158594 C6C0
80158596 002D
人徳100 80158598 0064

1＝韓遂 2〜5＝劉表
金MAX 801586A8 C6C0
801586AA 002D
兵糧MAX 801586AC C6C0

●いろんなメーカーが、昔の名作ゲームのコレクションを発売してくれて嬉しい。（熊本県熊本市/貯金胆） 編アタリ2600のゲームコレクションまでが、ハズブローから発売されるらしいね！ やっぱり過去の名作ゲームが自由にできるのは重要ですよ。ユーザーにも制作者にもね。

801586AE 002D
人徳100 801586B0 0064
1=孔忠 2、3=袁術 4=士燮 5=韓玄
金MAX 801587C0 C6C0
801587C2 002D
兵糧MAX 801587C4 C6C0
801587C6 002D
人徳100 801587C8 0064
1=陶謙 2=劉虞 3=王朗 4=公孫度 5=金旋
金MAX 80158840 C6C0
80158842 002D
兵糧MAX 80158844 C6C0
80158846 002D
人徳100 80158848 0064
人徳100
1=喬瑁 2=韓遂 3=劉よう 5=趙範
金MAX 801588D8 C6C0
801588DA 002D
兵糧MAX 801588DC C6C0
801588DE 002D
人徳100 801588E0 0064
2、3=公孫瓚 5=劉度
金MAX 80158964 C6C0
80158966 002D
兵糧MAX 80158968 C6C0
8015896A 002D
人徳100 8015896C 0064
2、3=孔融 5=公孫康
金MAX 801589F0 C6C0
801589F2 002D
兵糧MAX 801589F4 C6C0
801589F6 002D
人徳100 801589F8 0064
2=韓馥 3=李かく
金MAX 80158B08 C6C0
80158B0A 002D
兵糧MAX 80158B0C C6C0
80158B0E 002D
人徳100 80158B10 0064
2=陶謙 3=許貢
金MAX 80158A7C C6C0
80158A7E 002D
兵糧MAX 80158A80 C6C0
80158A82 002D
人徳100 80158A84 0064
2=喬瑁 3=楊奉
金MAX 80158B94 C6C0
80158B96 002D
兵糧MAX 80158B98 C6C0
80158B9A 002D
人徳100 80158B9C 0064
2=孔忠 3=呂布
金MAX 80158C20 C6C0
80158C22 002D
兵糧MAX 80158C24 C6C0
80158C26 002D
人徳100 80158C28 0064
2=王匡 3=士燮
金MAX 80158CAC C6C0
80158CAE 002D
兵糧MAX 80158CB0 C6C0
80158CB2 002D
人徳100 80158CB4 0064
1～7=新群雄1
金MAX 80158E50 C6C0
80158E52 002D
兵糧MAX 80158E54 C6C0
80158E56 002D
人徳100 80158E78 0064
1～7=新群雄2
金MAX 80158DC4 C6C0
80158DC6 002D
兵糧MAX 80158DC8 C6C0
80158DCA 002D
人徳100 80158DCC 0064
1～7=新群雄3
金MAX 80158D38 C6C0
80158D3A 002D
兵糧MAX 80158D3C C6C0
80158D3E 002D
人徳100 80158D40 0064
襄平
人口30000 8015B5F8 7530
開発200 8015B60C 0AC8
商業200 8015B60E 0AC8
治安100 8015B610 0864
歩兵3000 8015B5FC 0BB8
騎兵3000 8015B5FE 0BB8
山岳兵3000 8015B600 0BB8
水軍兵3000 8015B602 0BB8
蛮族兵3000 8015B604 0BB8
鉄騎兵3000 8015B606 0BB8
山越兵3000 8015B608 0BB8
城規模 3015B611 000x

＋48hで次の都市。北平、薊、南皮、羌、平原、北海、晋陽、下ひ、小沛、濮陽、陳留、許昌、しょう、汝南、河内、洛陽、長安、天水、安定、西涼、武都、漢中、梓潼、成都、江州、永安、建寧、宛、新野、襄陽、江陵、長沙、零陵、武陵、桂陽、江夏、建業、呉、会稽、寿春、廬江、柴桑、南海、交趾、烏丸、匈奴、羌、山越、南蛮、ていの順。

（神奈川県横浜市/三浦征彦）

新規武将登録時
統率最大値100 801FFDE4 0064
武力最大値100 801FFDE8 0064
知力最大値100 801FFDEC 0064
政治最大値100 801FFDF0 0064
魅力最大値100 801FFDF4 0064
ボーナスポイント最大
801FFDF8 C6C0
統率現在値100 801FFE04 0064
武力現在値100 801FFE08 0064
知力現在値100 801FFE0C 0064
政治現在値100 801FFE10 0064
魅力現在値100 801FFE14 0064

このコードは新規登録画面になるまでPARをOFFにすること。

シナリオ2武将アドレス
阿会喃
統率最大値100 3013CEC8 0064
武力最大値100 3013CEC9 0064
知力最大値100 3013CECA 0064
政治最大値100 3013CECB 0064
魅力最大値100 3013CECC 0064
統率現在値100 3013CECD 0064
武力現在値100 3013CECE 0064
知力現在値100 3013CECF 0064
政治現在値100 3013CED0 0064
魅力現在値100 3013CED1 0064
忠誠100 3013CED2 0064
軍務経験最大 8013CEDA C350
内務経験最大 8013CEDC C350
気力100 3013CEDF 0064

〈第5表〉の武将コードにA0hをかけ算したものを、アドレス部にプラスすると次の武将になる。

（茨城県真壁郡/YCAT【GUC】）

SDガンダム G GENERATION

ユニットACE
1段めユニット1 30127817 0003
2段めユニット1 30127907 0003
3段めユニット1 30127F7 0003
4段めユニット1 30127AE7 0003
5段めユニット1 30127BD7 0003
6段めユニット1 30127CC7 0003
7段めユニット1 30127DB7 0003
8段めユニット1 30127EA7 0003

各段とも＋14hで次のユニット。ユニット12まで。

ユニットOP変更
1段めユニット1 30127816 00xx
2段めユニット1 30127906 00xx
3段めユニット1 30127F6 00xx
4段めユニット1 30127AE6 00xx
5段めユニット1 30127BD6 00xx
6段めユニット1 30127CC6 00xx
7段めユニット1 30127DB6 00xx
8段めユニット1 30127EA6 00xx

xxは01＝ブースター、02＝メガブースター、03＝マグネットコーティング、04＝サイコフィールド、05＝ガンダリウムα、06＝ガンダリウムβ、07＝ガンダリウムγ、08＝耐ビームコーティング、09＝Iフィールド、09＝Iフィールド、0B＝オーバーロードチップ、0C＝EXAM、0F＝バイオコンピューター、11＝バリュートシステム、12＝ダミー。

キャラクター、ニュータイプLV
30122BCD 000x
〜
30123D9D 000x

＋30hずつ。x＝0～9。

オリジナル以外の登場人物顔グラフィック変更
1段めキャラ1 30122BD6 0000
30122BD7 00xx
2段めキャラ1 30122E16 0000
30122E17 00xx
3段めキャラ1 30123056 0000
30123057 00xx
4段めキャラ1 30123296 0000
30123297 00xx

●ゲームボーイカラーを買ったけど、思ったよりチャチい…。（京都府城陽市/バンクラ君） 編画面が20%も小さくなったのが1番の原因でしょう。ほかにも電源スイッチが切りにくくなったりと、あきらかにインターフェースは後退してますな。でも画面の美麗さは数段に進歩してるよ。

5段めキャラ1 301234D6 0000
301234D7 00xx
6段めキャラ1 30123716 0000
30123717 00xx
7段めキャラ1 30123956 0000
30123957 00xx
8段めキャラ1 30123B96 0000
30123B97 00xx

xxは〈第6表〉参照。各段とも、+30hで次のキャラ。Version2のソフトで使うときは、各アドレス部に+8hすること。

（千葉県鎌ヶ谷市/猫野きゅうすけ）

封神演義

一撃必殺モード D00E0A34 0101
80030CD6 0000
D00E0A34 0102
80030CD6 00A0

セレクト+L2でON、セレクト+R2でOFF。

アイテム99個（PAR2専用）
50007E02 0000
80132A98 6363
（埼玉県南埼玉郡/Lips）

Dancing Blade かってに桃天使！

ムービー鑑賞・おまけ全開
8008A358 FFFF
8008A35A FFFF
8008A35C FFFF
8008A35E FFFF
3008A360 00FF
（埼玉県南埼玉郡/Lips）

エンドセクター

バトル中のHP 8012EB14 xxxx
自由に勝利できる D0050DD8 0014
8012EBC4 0000

△+L1を同時に押す。

ステータスMAX 8012D2C4 FFFF
8012D2C6 FFFF
3012D2C8 00FF
3012D2C9 00FF
3012D2CA 00FF
3012D2CB 00FF
3012D2CC 00FF
3012D2CD 00FF
3012D2CE 00FF
3012D2CF 00FF
3012D2D0 00FF
3012D2D1 00FF
3012D2D2 00FF
3012D2D3 00FF
3012D2D4 00FF

ゲーム開始時にはPARをOFFにしておくこと。

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

銃夢 火星の記憶

チップMAX 80011244 FFFF
80011246 7FFF
最大耐久力MAX 80011250 270F
耐久力MAX 80011252 270F
最大プラズマMAX 800112A4 270F
プラズマMAX 800112A6 270F
攻撃力MAX 8001125E 7FFF
防御力MAX 80011260 7FFF
耐久力減らない D010793A 0043
8010793A 0040
プラズマ減らない D010C392 0043
8010C392 0040
D010CAF6 0043
8010CAF6 0040
一撃必殺 D0107086 0062
80107086 0000
（埼玉県南埼玉郡/Lips）

テーマホスピタル

評判MAX 8013DF14 FFFF
銀行残高MAX 8013D1EC E0FF
8013D1EE 05F5
治療患者の割合（治療者数/来院数×100）%
来院数MAX 8013D3A6 FFFF
治療者数MAX 8013D3A8 FFFF
治療患者数MAX 8013D3A2 FFFF
病院価値MAX 8013D374 C9FF
8013D376 3B9A
日付け固定
日 30142C0F 00xx

xx=01～1F。

月 30142C10 000x

x=0～B。

日付け変更 D00F61B0 0300
30142C0F 00xx
D00F61B0 0300
30142C10 000y

L2とR2を同時に押す。xx=01～1F。y=0～B。

年末評価の病院運営スコアMAX
8013D1E4 E0FF
8013D1E6 05F5
（東京都葛飾区/MYANA）

だんじょん商店街 ～伝説の剣はじめました～

お金MAX 800AD0F8 C9FF
800AD0FA 3B9A
主人公
HP最大 800AD0D4 03E7
MP最大 800AD0D6 03E7
EXP最大 800AD0DA 00F2
ステータス最大 800AD0D0 6363
800AD0D2 6363
戦闘後にもらえるEXP最大
800BBBF2 00F2
戦闘後にもらえるお金最大
800BBBF4 C9FF
800BBBF6 3B9A
魔女の大鍋アイテムMAX
3012B051 0063
～
3012B150 0063

+1hずつすべてのラインを入力。ゲーム開始後はPARをOFFにする。

魔女の大鍋アイテムMAX（PAR2用）
3012B051 0063
3012B150 0063
50007F02 0000
8012B052 6363

データを読み込むときはPARをOFFにしないとメモリカードを認識しないので注意。

町のどこへでも行ける
30117C97 00FF
80117C98 FFFF
ドラゴン特急25Fまで行ける
30117CB2 006F

25Fのドラゴン特急を使用するには、ドラゴングループとパーティーを組めるようになることが条件。

パーティーが組める
勇者グループ 30117CBE 00FF
騎士団グループ 30117CC0 00FF
女盗賊グループ 30117CC2 00FF
ドラゴングループ 30117CC3 00FF
魔王グループ 30117CC5 00FF
獣人族グループ 30117CC7 00FF
魔法使いグループ 30117CC9 00FF
伯爵グループ 30117CCB 00FF
Vハントグループ 30117CCD 00FF
現在階数変更 D00BBD78 0008
300BB930 00xx

L1を押す。xx=01～23。

時間固定 300BB931 000x

x=0（明けがた）～7（深夜）。

（東京都葛飾区/MYANA）

フィフスエレメント

残り人数99人 801FFF46 0063
コーベンすべての銃が使える
801FFF54 0007
弾減らない
コーベンの銃 D00610A6 2482
800610A4 0000
レーザー銃 801FFF84 EFFF
マンガロアとゾーグの銃
D0061052 2442
80061050 0000
グレネード弾（マンガロア用）
801FFF82 FFFF
フリーズ弾（ゾーグ用）
801FFF8A FFFF
ロケット弾（ゾーグ用）
801FFF8E FFFF
（東京都葛飾区/MYANA）

●11月号のP204とP208の床の人たちはゲーラボをとおして、県をこえたケンカをしている!? （埼玉県大里郡/西音寺） 編 ドリキャス論争って、どこでもやってるもんね。にしても、スペックとかソフトの内容に触れずに、外見がダサいダサくない程度の話しかしてないのはなんなんだ?

サイキックフォース

シルフィードダンスの装着時間
1P 8010AC74 xxxx
2P 8010ADB8 xxxx

xxxx＝0000～7FFF。移動スピードとダッシュの距離が通常の1.35倍になる。ウェンディー以外でも効果あり。

結界のサイズ 800D90AC xxxx

xxxx＝0000～7FFF。参考例：7C6＝通常、3DE＝サドンデス、636＝サドンデスの後、7526＝デモ。

やられ判定
1P 8010AC28 xxxx
2P 8010AD6C xxxx

xxxxは〈第7表〉参照。コンピュータ側に大量のやられ判定を付けると、バリアガードが解けなくなることがある。その場合は相手を投げるか、いったんPARもしくはサーチ結果テストのスイッチを切ること。

（京都府京都市/失礼大王）

デストレーガ

デモをとばせる 800E2B30 0001

スタートを押す。

（東京都葛飾区/MYANA）

ザ・ドラッグストア

1号店の売上変更 80109CA4 xxxx
80109CA6 xxxx
（東京都東大和市/湯川 健男）

STRIKERS1945 II

残機9機
1P 8009959C 0009
2P 80099638 0009
無敵
1P 800995D6 00FF
2P 80099672 00FF
援護機ボム9
1P 8009959E 0009
2P 8009963A 0009
パワーアップMAX
1P 300995C2 0004
2P 3009965E 0004
タメ撃ちレベル3
1P 800995F2 7000
2P 8009968E 7000
（東京都葛飾区/MYANA）

ポリスノーツ

デバッグモード D0062A4E 000F
80067D4E 0003

タイトル画面でL1・L2・R1・R2を同時に押してから○を押す。

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

るろうに剣心 十勇士陰謀編

アイテム1個め
種類 301AED50 00xx
数 301AED51 00yy

2個め以降は＋2hする。xxは〈第8表〉参照。yy＝1～63。10個めまで。

（東京都東大和市/湯川 健男）

キミの力作 改造コードを求む!!

ゲーム改造コード 投稿大募集!!

ゲームラボでは、つね日頃ゲームの改造を楽しんでいるみなさんからの投稿をお待ちしております。あなたが見つけた素晴らしい裏技の数々を全国のゲーム改造ファンに披露してみませんか?

❶パラメータ変更
❷無敵化や時間無制限
❸キャラクターやユニットの変更
❹アイテムや装備セレクト
❺お金最大化
❻好感度MAX
❼ゲームには出てこない没データ
❽おまけモードやデバックモード
❾そのほかユニークな改造

などなどお待ちしております。全国の改造ファンを「あっ!!」と驚かせてくれた投稿にはゲームラボオリジナルグッズをプレゼント!! ✍切は、毎月の25日とさせていただきます。

投稿方法

巻末のハガキ、封書、FAX、電子メールなどで編集部に投稿ください。

①郵便物送り先

あて先：〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6斎藤ビル (株)三才ブックス
ゲームラボ編集部ゲーム改造コード集係
※フロッピーディスクにてテキストデータを添付していただけると助かります。

②FAX送り先

FAX番号：03-3567-6435
(株)三才ブックス ゲームラボ編集部
ゲーム改造コード集係

③電子メール送り先

E-MAIL：glabo@tky.3web.ne.jp
※またゲームラボホームページにて受付フォームもあります。
URL：http://www.tky.3web.ne.jp/~glabo/

※テキストデータでの投稿を大歓迎中!!
書式は、以下のようにしてもらえると、直さずにすみますので助かります。

タブ コードの名称 タブ 改造コード 改行
例 タブ 1P無敵 タブ 80001234 タブ 03E7 リターン

投稿お待ちしています!!

●アメリカでも『ポケモン』が出たらしいけど、どうだったのかなぁ。（地底/ハウルマ） ㊙これが、発売された週だけで200万本突破したらしいんすよ。そこらじゅうで異人さんがポケモンを交換する姿が見られるんすかね。いやー、日本の文化侵略もここに極まれりですな。よしよし。

Cheat Games

アドヴァンスドV.G2

LIFE
1P 800C8E70 00DC
2P 800C8E78 00DC
GAGE
1P 800C9364 012C
2P 800C9900 012C

2P側LIFE0 D0062A62 0100
800C8E78 0000
D0062A62 0100
800C8E7A 0000

セレクトを押す。

LIFE減らない D00C3D2E 0052
800C3D2E 0040

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

リアルバウト餓狼伝説スペシャル

体力減らない
1P 3019B5BD 00C0
2P 3019B6F5 00C0
タメ系必殺技がタメなしで出せる
8002B40E 1000

（東京都杉並区/ボヨヨン【BYYN】）

〈第1表〉『レガイア伝説』召喚獣リスト

81	火獣ギマード	87	雷獣ヴィグロ	8C	火獣ゴラゴラ	91	光獣スプーン	96	珍獣クチビリアン	9C	聖地獣ホルン
82	雷獣シーダー	88	風獣ナータ	8D	地獣ムシュラ	92	水獣ヌルモ	97	珍獣フグドリアン	9D	聖闇獣ジェド
83	光獣ヴェーラ	89	光獣ハーヴ	8E	光獣アルル	93	地獣イオタ	99	凶獣召喚	9E	聖火獣メータ
84	水獣ギザム	8A	水獣フリード	8F	風獣バーラ	94	闇獣ブエラ	9A	聖地獣バルマ	9F	聖風獣テルマ
85	闇獣ナット	8B	風獣ノーヴァ	90	地獣ケマロ	95	雷獣ギリアム	9B	聖水獣ミュール	A0	聖雷獣オズマ
86	火獣ゼノール										

（神奈川県厚木市/田中　哲司）

〈第2表〉『レガイア伝説』敵技リスト

0D	回復	37	ブラッディクロス	4C	覇皇雷撃殺砲	61	テールフレア	75	パラライズウェーブ	A9	ローリングクラッシュ
11	状態回復	38	毒針	4D	覇皇殻硬撃	62	オールレンジサンダー	76	デス・ゲーム	AA	ダークネスタイフーン
16	蘇生	39	猛毒針	4E	カオスブレス	63	グランドビーム	77	サンダーストーム	AB	シャドーブレイク
25	ファイヤーブレス	3A	ウインドカッター	4F	胞子ガス	64	グランドクロー	78	星撞斬牙刀	AC	ミスティックシールド
26	サンダーボルト	3B	吸血	50	ぶんれつ	65	マルチカッター	79	紅蓮昇炎斬	AD	凶獣召喚
27	テールファイヤー	3C	にらみ	51	ぬすむ	66	アースクラッシュ	7A	ゴージャス・メガトンブレス	AE	分身
28	毒あわ	3D	超音波	52	バーサーク	67	ボイズンブレス	7B	プラズマ・ストライク	AF	属性チェンジ
29	毒ガス	3E	カビ胞子	53	みんなのろい	68	アイビーム	7C	リンプン	B0	ルージ・ウインド
2A	覇皇邪遠殺波	3F	アルルキャノン	54	ウォーターコラム	69	真空カッター	7D	くちばしラッシュ	B1	ルージ・サンダー
2B	ファイヤークロー	40	のろい	55	コールウェーブ	6A	星撞斬空波	7E	毒舌	B2	ルージ・フレイム
2C	フリーズサンダー	41	サマーソルト	56	ビッグウェーブ	6B	毒液	7F	猛毒舌	B3	ジェノサイド・キャノン
2D	ジュエルビーム	42	はばたき	57	V字裂風剣	6C	カビ液	80	トンボガエル	B4	ファイナルクライシス
2E	ヒーリング	43	かみつき	58	クロスビーム	6D	（未定義）	A1	デッドエンドクライシス	B5	ラビスウェーブ
2F	ハイパーヒール	44	プロペラ	59	ダイヤモンドダスト	6E	フレンチキッス	A2	ブレードブレス	B6	ドゥームズ・デイ
30	ブレイクサンダー	45	ドリル	5A	ロールフレア	6F	溶解液	A3	ライトニングニードル	B7	ミスティックサークル
31	フグドク	46	マグマブレス	5B	かまいたち	70	テラーボイス	A4	ギガンティックブレス	B8	星撞斬牙刀
32	地割れ	47	ヘルタックル	5C	ブラッディーホーン	71	ウォーターハザード	A5	アルティミットチャージ	B9	ストーンサークル
33	モルドブレス	48	みじん斬り	5D	テリオ・パンチ	72	パワーチャージ	A6	真・星撞斬牙刀	BA	ジャガーノートパワー
34	裂風剣	49	回転ノコギリ	5E	ブル・チャージ	73	リムーブアクセサリー	A7	怨・裂風剣	BB	連足キック
35	地走り	4A	アースクエイク	5F	運命の選択	74	サンダーバースト	A8	ストーンブレス	BC	ドク胞子
36	カオスフレア	4B	覇皇地砕烈波	60	ホワイトウォール						

（神奈川県厚木市/田中　哲司）

〈第3表〉『レガイア伝説』技リスト

	ヴァン		ノア		ガラ	
00	ヴァンスペシャル	07	ヴァンスピンコンボ	00	ノアすべしゃる	09	すわんどらいぶ	00	ガラ超連技	07	空翔硬降撃
01	バーニングフレア	08	ヴァンWアッパー	01	はりけーんしゅーと	0A	ぱーどすてっぷ	01	双手四連雷弾	08	昇側連脚蹴
02	ファイヤーブロウ	09	ヴァンクロスキック	02	ばるちゃーぶれーど	0B	どるふぃんれいず	02	旋脚双雷弾	09	烈空猛掌打
03	トルネードフレイム	0A	ヴァンパワーブロー	03	ふぉれすとぶれす	0C	みらーじゅらんさー	03	雷掌掌	0A	破首刀刈撃
04	ヴァンサイクロン	0B	ヴァンスラッシュ	04	てんべすとぶれいく	0D	ういんどすとらいく	04	蝿旋双掌打	0B	捻裏拳
05	ヴァンハリケーン	0C	ヴァンサマー	05	らっしんぐぱいる	0E	そにっくじゃべりん	05	洛撃連牙弾	0C	岩頭撃
06	ヴァンPKコンボ	0D	ヴァンタックル	06	らぶ・ふぉーゆー	0F	びーすとふぁんぐ	06	舞崩天昇破	0D	硬殻撃
		0E	ヴァンエルボー	07	りざーどている	10	りざーどている			0E	躍膝昇破

（神奈川県厚木市/田中　哲司）

〈第4表〉『レガイア伝説』アイテムリスト

00	アイテム無し	14	聖獣オズマLV2	28	ネイルグローブ	3C	王家の冠	50	決戦の衣	64	聖獣のブーツ
01	聖獣メータLV1	15	聖獣オズマLV3	29	クリムゾンネイル	3D	双角の冠	51	聖獣の衣	65	ハチミツ
02	聖獣メータLV2	16	聖獣オズマLV4	2A	ファイタークロー	3E	聖獣の羽冠	52	（未定義）	66	武力の鋼靴
03	聖獣メータLV3	17	聖獣オズマLV5	2B	ブラッドクロー	3F	武力の耳飾り	53	武力の大鎧	67	武者の足鎧
04	聖獣メータLV4	18	聖獣オズマLV6	2C	ホーリークロー	40	武者の鉢巻き	54	武者の大鎧	68	武神の足鎧
05	聖獣メータLV5	19	聖獣オズマLV7	2D	ゴールドクロー	41	武神の鉢金	55	武勇の大鎧	69	聖獣の足鎧
06	聖獣メータLV6	1A	ヴァンナックル	2E	コモンクラブ	42	聖獣の兜	56	武神の大鎧	6A	ザランの手紙
07	聖獣メータLV7	1B	聖獣の刃	2F	レッドクラブ	43	狩人の服	57	聖獣の大鎧	6B	いいもの
08	聖獣メータLV8	1C	ノアトンファー	30	パワークラブ	44	救世主の服	58	クイーンの水着	6C	ミネアの指輪
09	聖獣メータLV9	1D	ハードビート	31	コモンアックス	45	戦士の鎧	59	戦士の脚鋼	6D	奇跡の聖水
0A	聖獣テルマLV1	1E	ヘビーストライク	32	バトルアックス	46	強者の鎧	5A	強者の脚鋼	6E	地の聖獣印
0B	聖獣テルマLV2	1F	聖獣の牙	33	グレートアックス	47	猛者の鎧	5B	猛者の脚鋼	6F	水の聖獣印
0C	聖獣テルマLV3	20	ガラメイス	34	戦士の印	48	達人の鎧	5C	達人の脚鋼	70	光の聖獣印
0D	聖獣テルマLV4	21	聖獣の槌	35	強者の印	49	勇者の鎧	5D	勇者の脚鋼	71	闇の聖獣印
0E	聖獣テルマLV5	22	コモンナイフ	36	達人の印	4A	覇者の鎧	5E	覇者の脚鋼	72	地の聖護符
0F	聖獣テルマLV6	23	バトルナイフ	37	勇者の印	4B	聖獣の鎧	5F	聖獣の脚鋼	73	水の聖護符
10	聖獣テルマLV7	24	ショートソード	38	聖獣の印	4C	戦いの衣	60	瞬きのシューズ	74	光の聖護符
11	聖獣テルマLV8	25	フォースブレード	39	守りの髪飾り	4D	深緑の衣	61	疾風のシューズ	75	闇の聖護符
12	（未定義）	26	ビーストバスター	3A	深緑の髪飾り	4E	真紅の衣	62	深緑のシューズ	76	凶獣符
13	聖獣オズマLV1	27	カオスブレイカー	3B	宝玉の髪飾り	4F	疾風の衣	63	鋼殻のシューズ	77	回復の葉

●外人さんは萌えないのだろうか…？　（静岡県富士市/合法ドラフト）　㊟外人さんも萌えます。ただし、日本人のように2次元萌えする人は少ないようです。その証拠にアメリカでは、レイラ・クロフト姉さんが全裸になるパッチが流通しています。異人さんはこれでウキウキなわけですわ。

78	回復の花	8F	炎の奥義書1	A6	星辰の鍵	BD	いせきのかぎ	D4	防御の首飾り	EA	闘気の壺
79	回復の果実	90	炎の奥義書2	A7	山門の鍵	BE	時空爆弾	D5	防除の首飾り	EB	闘気の神玉
7A	回復の大花	91	炎の奥義書3	A8	水門の鍵	BF	凶獣の間の鍵	D6	解毒の護り	EC	武神の魂
7B	回復の巨果	92	風の奥義書1	A9	肥草水	C0	生命の指輪	D7	無毒の護り	ED	魔神の封印
7C	知恵の葉	93	風の奥義書2	AA	砂草のこづち	C1	生命の腕輪	D8	森林の護り	EE	蒼白の書
7D	知恵の果実	94	風の奥義書3	AB	聖獣卵	C2	呪力の指輪	D9	呪力の護り	EF	真紅の書
7E	毒草丸	95	雷の奥義書1	AC	メイのペンダント	C3	呪力の腕輪	DA	岩呪の護り	F0	黄金の書
7F	よろずの薬	96	雷の奥義書2	AD	撮像石	C4	精神の宝玉	DB	自然の護り	F1	青銅の書
80	不死鳥の薬	97	雷の奥義書3	AE	星の真珠	C5	精神の神玉	DC	万能の護り	F2	金の羅針盤
81	怒髪丸	98	クチビリアンの笛	AF	ユマの指輪	C6	腕力の指輪	DD	大地の宝珠	F3	銀の羅針盤
82	生命の聖水	99	フグドリアンの笛	B0	波湯丸	C7	守護の紅玉	DE	深海の宝珠	F4	チキンハート
83	腕力の聖水	9A	メリンダ悩殺画集	B1	ザランの冠	C8	守護の蒼玉	DF	灼熱の宝珠	F5	チキンセーフ
84	守護の聖水	9B	翼人秘帳	B2	ソロンパン	C9	守護の指輪	E0	疾風の宝珠	F6	チキンガード
85	俊足の聖水	9C	ゴールドカード	B3	レトナの鍵	CA	俊足の指輪	E1	雷光の宝珠	F7	キングオブチキン
86	知恵の聖水	9D	かるいルアー	B4	ラタイユ西門の鍵	CB	知恵の指輪	E2	光輝の宝珠	F8	生命の源
87	呪力の聖水	9E	ふつうルアー	B5	ネメシスの玉	CC	活力の指輪	E3	漆黒の宝珠	F9	呪力の源
88	光の扉	9F	おもいルアー	B6	獣の炎	CD	闘神の像	E4	虹の宝珠	FA	闘気の源
89	風の扉	A0	古い釣りざお	B7	創世樹の苗	CE	鬼神の像	E5	生命の聖杯	FB	災厄の鈴
8A	厄よけの香	A1	高級釣りざお	B8	ソーンの笛	CF	武神の像	E6	呪力の聖杯	FC	退魔の鈴
8B	腕力の秘薬	A2	伝説の釣りざお	B9	(未定義)	D0	邪神の像	E7	失われた聖杯	FD	(未定義)
8C	守護の秘薬	A3	回復キノコ	BA	星撞断牙刀	D1	神速の首飾り	E8	闘気の指輪	FE	ポイントカード
8D	俊足の秘薬	A4	旭日の鍵	BB	ふるびた楽譜	D2	鈍重の首飾り	E9	闘気の腕輪	FF	プラチナカード
8E	万能の秘薬	A5	雷光の鍵	BC	火のしずく	D3	命中の首飾り				

(神奈川県厚木市/田中　哲司)

〈第5表〉『三国志Ⅵ』武将リスト

001	伊籍	035	夏侯和	069	魏延	09D	車冑	0D1	荀攸	106	孫静	13A	張梁	16E	樊建	1A2	孟優
002	尹賞	036	夏侯惠	06A	魏続	09E	沙摩柯	0D2	徐栄	107	孫仲	13B	張遼	16F	潘濬	1A3	楊懐
003	尹大目	037	夏侯玄	06B	虞翻	09F	朱異	0D3	徐晃	108	孫ちん	13C	趙累	170	潘璋	1A4	雍がい
004	尹黙	038	夏侯尚	06C	けい道栄	0A0	周きん	0D4	徐庶	109	孫登	13D	張魯	171	樊稠	1A5	楊儀
005	于禁	039	夏侯徳	06D	郤正	0A1	周旨	0D5	徐質	10A	孫瑜	13E	陳横	172	潘鳳	1A6	羊こ
006	于詮	03A	夏侯惇	06E	厳顔	0A2	周倉	0D6	徐盛	10B	孫翊	13F	陳宮	173	馬玩	1A7	楊修
007	越吉	03B	夏侯覇	06F	厳綱	0A3	周泰	0D7	成宜	10C	孫亮	140	陳矯	174	馬休	1A8	楊秋
008	袁胤	03C	夏侯楙	070	厳しゅん	0A4	州泰	0D8	石苞	10D	孫礼	141	陳羣	175	馬鈞	1A9	楊松
009	闇宇	03D	何進	071	厳政	0A5	周魴	0D9	薛瑩	10E	孫朗	142	陳珪	176	馬謖	1AA	楊祚
00A	袁熙	03E	賈充	072	高幹	0A6	周瑜	0DA	薛綜	10F	臧覇	143	々	177	馬遵	1AB	楊柏
00B	袁紹	03F	賈範	073	黄蓋	0A7	朱桓	0DB	全い	110	太史享	144	陳式	178	馬岱	1AC	楊彪
00C	袁尚	040	軻比能	074	耿紀	0A8	祝融夫人	0DC	全そう	111	太史慈	145	陳震	179	馬忠	1AD	楊鋒
00D	袁術	041	華雄	075	黄権	0A9	朱儁	0DD	全端	112	帯来洞主	146	陳寿	17A	々	1AE	楊奉
00E	袁譚	042	閻圃	076	黄皓	0AA	朱然	0DE	曹宇	113	卓膺	147	陳泰	17B	馬超	1AF	雷銅
00F	閻圃	043	関羽	077	高翔	0AB	朱治	0DF	曹叡	114	朶思大王	148	陳登	17C	馬鉄	1B0	雷薄
010	王威	044	管亥	078	高昇	0AC	朱霊	0E0	曹奐	115	譚雄	149	陳武	17D	馬騰	1B1	駱統
011	王允	045	かん丘倹	079	高順	0AD	蒋えん	0E1	曹休	116	張允	14A	陳琳	17E	馬良	1B2	劉永
012	王基	046	韓玄	07A	侯成	0AE	鍾会	0E2	曹義	117	趙雲	14B	程いく	17F	万いく	1B3	劉焉
013	王き	047	韓浩	07B	黄祖	0AF	蒋幹	0E3	曹訓	118	張英	14C	程遠志	180	費い	1B4	劉き
014	王匡	048	関興	07C	公孫越	0B0	蒋義渠	0E4	宋憲	119	張衛	14D	程銀	181	卑行	1B5	劉虞
015	王経	049	関索	07D	公孫淵	0B1	蒋欽	0E5	曹洪	11A	張燕	14E	丁原	182	費詩	1B6	劉賢
016	王伉	04A	韓遂	07E	公孫恭	0B2	蒋済	0E6	曹昂	11B	張横	14F	程普	183	糜竺	1B7	劉璋
017	王粛	04B	韓嵩	07F	公孫康	0B3	しょう周	0E7	曹彰	11C	張温	150	程武	184	糜芳	1B8	劉循
018	王粲	04C	韓遂	080	公孫さん	0B4	蒋舒	0E8	曹植	11D	張華	151	程秉	185	馮習	1B9	劉じん
019	王修	04D	かん沢	081	公孫度	0B5	鍾よう	0E9	曹真	11E	張角	152	丁奉	186	傅嬰	1BA	劉禅
01A	王濬	04E	韓忠	082	黄忠	0B6	向朗	0EA	曹純	11F	張がい	153	徹里吉	187	伏完	1BB	劉そう
01B	王戎	04F	韓忠	083	孔ちゅう	0B7	諸葛恪	0EB	曹仁	120	張休	154	典韋	188	傅士仁	1BC	劉岱
01C	王双	050	甘寧	084	高定	0B8	諸葛瑾	0EC	曹性	121	張鈞	155	禰衡	189	傅会	1BD	劉度
01D	王昶	051	桓範	085	高沛	0B9	諸葛均	0ED	曹操	122	張嶷	156	田続	18A	傅巽	1BE	劉巴
01E	王平	052	韓馥	086	皇甫嵩	0BA	諸葛尚	0EF	曹爽	123	張勲	157	田疇	18B	傅とう	1BF	劉表
01F	王甫	053	閻圃	087	孔融	0BB	諸葛せい	0F0	曹丕	124	張虎	158	田豊	18C	武安国	1C0	劉備
020	王累	054	簡雍	088	高覧	0BC	諸葛瞻	0F1	曹豹	125	張こう	159	滕胤	18D	文鴦	1C1	劉辟
021	王朗	055	倪何焼戈	089	胡車児	0BD	諸葛誕	0F2	曹芳	126	張紘	15A	董允	18E	文欽	1C2	劉封
022	かい越	056	鄂煥	08A	胡遵	0BE	諸葛亮	0F3	曹髦	127	趙広	15B	董艾	18F	文醜	1C3	劉よう
023	かい良	057	楽進	08B	胡班	0BF	司馬懿	0F4	曹熊	128	趙弘	15C	董厥	190	文聘	1C4	劉曄
024	華歆	058	楽ちん	08C	胡奮	0C0	司馬炎	0F5	沮授	129	張済	15D	陶謙	191	卞喜	1C5	劉理
025	賈逵	059	雅丹	08D	顧雍	0C1	司馬師	0F6	蘇飛	12A	張繍	15E	董賢	192	逢紀	1C6	留賛
026	華きん	05A	顔良	08E	呉懿	0C2	司馬昭	0F7	祖茂	12B	張松	15F	唐咨	193	ほう義	1C7	呂威こう
027	何儀	05B	姜維	08F	呉彦	0C3	司馬孚	0F8	孫異	12C	張昭	160	董芝	194	法正	1C8	廖化
028	賈く	05C	橋玄	090	呉綱	0C4	司馬望	0F9	孫和	12D	張紹	161	董麟	195	ほう統	1C9	梁興
029	郭奕	05D	鞏志	091	呉質	0C5	司馬攸	0FA	孫桓	12E	張譲	162	陶濬	196	ほう徳	1CA	凌操
02A	郭嘉	05E	きょう都	092	突骨	0C6	司馬朗	0FB	孫休	12F	張任	163	董昭	197	鮑隆	1CB	凌統
02B	郭し	05F	橋瑁	093	呉班	0C7	沈黎	0FC	孫匡	130	張節	164	董承	198	歩しつ	1CC	廖立
02C	霍峻	060	許儀	094	呉蘭	0C8	申儀	0FD	孫きん	131	張悌	165	董卓	199	忙牙長	1CD	呂凱
02D	かく昭	061	許貢	095	崔えん	0C9	岑昏	0FE	孫権	132	趙統	166	董忠	19A	穆順	1CE	呂義
02E	郭図	062	許靖	096	蔡和	0CA	申耽	0FF	孫堅	133	張ばく	167	董荼那	19B	濮陽興	1CF	呂虔
02F	郭攸之	063	許ちょ	097	蔡勲	0CB	審配	100	孫乾	134	趙範	168	董頑	19C	木鹿大王	1D0	呂曠
030	霍弋	064	許攸	098	蔡中	0CC	辛ひ	101	孫皓	135	張飛	169	董旻	19D	満寵	1D1	呂翔
031	郭淮	065	紀霊	099	蔡瑁	0CD	辛評	102	孫策	136	張布	16A	董茂	19E	迷当大王	1D2	呂範
032	夏侯威	066	金環三結	09A	蔡よう	0CE	秦ふく	103	孫秀	137	張苞	16B	董和	19F	毛かい	1D3	呂布
033	夏侯淵	067	金旋	09B	さく融	0CF	荀いく	104	孫峻	138	張宝	16C	杜預	1A0	孟獲	1D4	呂蒙
034	夏侯恩	068	牛金	09C	謝旌	0D0	淳于瓊	105	孫韶	139	張翼	16D	裴元紹	1A1	孟達	1D5	李異

●プレステの『仮面ライダー』はスバラシイできなのに、売り上げがよろしくないの。プレステユーザーは買え。(青森県青森市/バストがムーブ)

(悩)おう！　かなりのライダーオタクが作ったと思われるできだ。でも格ゲーとしては中の下なんでむやみにすすめないほうがいいよ！

1D6	李叛	1DD	李粛	1E4	陳到	1EB	単経	1F2	士徽	1F9	王同	200	黄乱	207	苻健	217	山越王
1D7	李かく	1DE	李儒	1E5	関統	1EC	徐ばく	1F3	士匡	1FA	丘力居	201	柯吾	208	南蛮王	218	山越武将
1D8	陸凱	1DF	李典	1E6	韋昭	1ED	田楷	1F4	於夫羅	1FB	閻柔	202	蛾遮塞	209	南蛮武将	21C	羌王
1D9	陸抗	1E0	李豊	1E7	賀斉	1EE	朱拠	1F5	呼厨泉	1FC	骨進	203	芒中	20D	匈奴王	21D	羌武将
1DA	陸績	1E1	倫直	1E8	魏攸	1EF	士燮	1F6	劉豹	1FD	潘臨	204	千万	20E	匈奴武将	221	てい王
1DB	陸遜	1E2	魯粛	1E9	公孫範	1F0	士壱	1F7	去卑	1FE	尤突	205	阿貴	212	烏丸王	222	てい武将
1DC	李厳	1E3	盧植	1EA	公孫続	1F1	士祇	1F8	鳥延	1FF	費栈	206	強端	213	烏丸武将		

（茨城県真壁郡/YCAT【GUC】）

〈第6表〉『SDガンダムG GENERATION』顔グラフィク表

30	エルビー・ブル	68	キャラ・スーン	A0	ウラガン	A8	ロンメル	B0	ジュダック	B8	エギーユ・デラーズ
60	アリアス・モマ	98	モーリン・キタムラ	D0	アクシズP	D8	ネオ・ジオンP	E0	ジオンCP	E8	ネオ・ジオンP
90	ウッディ	C8	エゥーゴCP	11	テリー・サンダース	19	ベルナルド・M	21	カツ・コバヤシ	29	エマリー・オンス
C0	ロベルト	09	ハヤト・コバヤシ	41	マッシュ	49	コズン・グラハム	51	ララァ・スン	59	ギニアス・サハリン
01	アムロ・レイ	39	ギレン・ザビ	71	ジェリド・メサ	79	チャン・ヤー	81	ハマーン・カーン	89	ライラ・ミラ・ライラ
31	ブルツー	69	キャラ・スーン	A1	ディック・アレン	A9	マサイ・ンガバ	B1	バスク・オム	B9	サウス・バニング
61	イリア・パゾム	99	ニムバス・シュターゼン	D1	アクシズCP	D9	ネオ・ジオンCP	E1	エゥーゴP	E9	ネオ・ジオンCP
91	ディド・カルハラ	C9	ネオ・ジオンP	12	カレン・ジョシュア	1A	アルファ・A・ベイト	22	ヘンケン・ベッケナー	2A	チェーン・アギ
C1	シーマ・ガラハウ	0A	セイラ・マス	42	コンスコン	4A	シャリア・ブル	52	ジョニー・ライデン	5A	ノリス・パッカード
02	アムロ・レイ	3A	ドズル・ザビ	72	シドレ	7A	ナナイ・ミゲル	82	フォウ・ムラサメ	8A	ラカン・ダカラン
32	カミーユ・ビダン	6A	ギュネイ・ガス	A2	ラバン・カークス	AA	エロ・メロエ	B2	ジオンP	BA	ベルナルド・モンシア
62	オウギュウスト・ギダン	9A	リード	D2	アクシズP	DA	レコア・ロンド	E2	エゥーゴCP	EA	エゥーゴCP
92	シーブック・アノー	CA	ネオ・ジオンP	13	エレドア・マシス	1B	チャップ・アデル	23	ジュド・アーシタ	2B	ケラ・スゥ
C2	デトロ・コッセル	0B	スレッガー・ロウ	43	マ・クベ	4B	ティターンズP	53	バナード・ワイズマン	5B	エギーユ・デラーズ
03	アムロ・レイ	3B	キシリア・ザビ	73	ジャイカン・ダンカン	7B	ニー・ギレン	83	ブラン・ブルターク	8B	ラムサス・ハサ
33	シャア・アズナブル	6B	クエス・パラヤ	A3	ボブ	AB	トーレス	B3	連邦P	BB	アルファ・A・ベイト
63	カクリコン・カクーラー	9B	ティターンズP	D3	アクシズCP	DB	青の部隊P	E3	ティターンズP	EB	デラースP
93	エルラン	CB	ネオ・ジオンP	14	ミケル・ミノリッチ	1C	カミーユ・ビダン	24	ビーチャ・オーレグ	2C	ハサウェイ・ノア
C3	ヤザン・ゲーブル	0C	マチルダ・アジャン	44	赤鼻	4C	デミトリー	54	シュタイナー・ハーディ	5C	アナベル・ガトー
04	ブライト・ノア	3C	デギン・ソド・ザビ	74	ジャミトフ・ハイマン	7C	ランス・ギレン	84	ベン・ウッダー	8C	レズン・シュナイダー
34	シャア・アズナブル	6C	グレミー・トト	A4	ゲイリー	AC	ノイエン・ビッター	B4	連邦CP	BC	チャップ・アデル
64	ガディー・キンゼー	9C	ウッソ・エヴィン	D4	ジオン工作兵	DC	青の部隊CP	E4	ティターンズCP	EC	デラースCP
94	トクワン	CC	連邦P	15	コウ・ウラキ	1D	クワトロ・バジーナ	25	モンド・アカゲ	2D	アポリー
C4	ケリー・レズナー	0D	リュウ・ホセイ	45	アコース	4D	ドレン	55	ミハイル・カミンスキー	5D	シーマ・ガラハウ
05	ブライト・ノア	3D	ランバ・ラル	75	デル	7D	バスク・オム	85	マウアー・ファラオ	8D	ロザミア・バダム
35	ジーン	6D	グレミー・トト	A5	ドライゼ	AD	連邦P	B5	ティターンズP	BD	エイバー・シナプス
65	バンバ	9D	ドモン・カッシュ	D5	バナード・ワイズマン	DD	連邦P	E5	アクシズP	ED	連邦志願兵
95	ユウ・カシマ	CD	連邦CP	16	チャック・キース	1E	エマ・シーン	26	エル・ビアンノ	2E	ワッケイン
C5	ラカン・ダカラン	0E	レビル	46	アサクラ	4E	フナナガン・ブーン	56	ガブリエル・R・G	5E	デトローフ・コッセル
06	ブライト・ノア	3E	クラウレ・ハモン	76	ダニー	7E	パプティマス・シロッコ	86	マシュマー・セロ	8E	シン・マツナガ
36	デニム	6E	ゲーツ・キャパ	A6	グリーン・ワイアット	AE	連邦CP	B6	ララァ・スン	BE	ヘンケン・ベッケナー
66	ワイム	9E	ヒイロ・ユイ	D6	ジオンCP	DE	連邦CP	E6	アクシズCP	EE	エゥーゴ志願兵
96	フィリップ・ヒューズ	CE	デラースP	17	エイバーシナプス	1F	レコア・ロンド	27	イーノ・アッバーブ	2F	ロベルト
C6	エマ・シーン	0F	クリスチーナ・M	47	ガデム	4F	ホラスキニフ	57	キリング	5F	ケリィー・レズナ
07	カイ・シデン	3F	ガイア	77	デューン	7F	ロザミア・バダム	87	マシュマー・セロ	8F	ゲモン・バヤック
37	スレンダー	6F	ゴットン・ゴー	A7	アマサ・ポーラ	AF	ジオンP	B7	アナベル・ガトー	BF	アポリー
67	ビアン	9F	ガロード・ラン	D7	ジオンCP	DF	ジオンP	E7	ネオ・ジオンNT	FB	連邦CP
97	サマナ・フュリス	CF	デラースCP	18	サウス・バニング	20	ファ・ユイリィ	28	ルー・ルカ	FC	連邦P
C7	連邦CP	10	シロー・アマダ	48	クランプ	50	マリガン	58	アイナ・サハリン	FD	連邦CP
08	ハヤト・コバヤシ	40	オルテガ	78	ダンゲル・クーバー	80	ハマーン・カーン	88	ヤザン・ゲーブル	FE	連邦CP
38	ガルマ・ザビ	70	サラ・ザビアロフ								

（千葉県鎌ヶ谷市/猫野きゅうすけ）

〈第7表〉『サイキックフォース』やられ判定リスト

0000	無敵
0001	2Pのクイックダッシュ以外の全攻撃（1P通常時）
0002	1Pのクイックダッシュ以外の全攻撃（2P通常時）
0004	2Pのノーマルショット、超能力技、クイックダッシュ
0008	1Pのノーマルショット、超能力技、クイックダッシュ
0010	2Pの超能力技
0020	1Pの超能力技

0100	2Pの弱、強攻撃、つかみ、超能力技、バリアガード（1Pクイックダッシュ、バーニングトレイル、ギガンティックドリル、メガプレッシャー発動時）
0200	1Pの弱、強攻撃、つかみ、超能力技、バリアガード（2Pクイックダッシュ、バーニングトレイル、ギガンティックドリル、メガプレッシャー発動時）
0400	2Pの弱、強攻撃、つかみ、バリアガード（1Pフリジットシェル装着時）
0800	1Pの弱、強攻撃、つかみ、バリアガード（2Pフリジットシェル装着時）
1000	2Pの弱、強攻撃、ノーマルショット、つかみ、超能力技
2000	1Pの弱、強攻撃、ノーマルショット、つかみ、超能力技

（京都府京都市/失礼大王）

〈第8表〉『るろうに剣心　十勇士陰謀編』アイテム表

01	血止めチンキ	0D	鼈甲	19	逆刃刀	24	日本刀	2F	大和守安定	3A	外套
02	熊の油	0E	真珠	1A	逆刃刀・真打	25	数打ち物	30	長船清光	3B	石綿外套
03	人丹	0F	瑪瑙	1B	竹刀	26	野鍛冶の太刀	31	虎徹	3C	鉄糸外套
04	牛革草	10	珊瑚	1C	長竹刀	27	無名の逸品	32	菊一文字	3D	道着
05	天門冬	11	琥珀	1D	木刀・桜	28	突兵拵え	33	小烏丸	3E	鉢巻き
06	緑伯丸	12	瑠璃	1E	木刀・白樺	29	復古刀	34	なし	3F	鉢金
07	杏竹豆	13	翡翠	1F	八角木刀	2A	相州伝	35	青嵐	40	革手袋
08	草の黄	14	弁慶草	20	木刀・樫	2B	備前伝	36	凍雲	41	手甲
09	茜草丸	15	蛇襲丹	21	木刀・枇杷	2C	国光	37	十字紋の懐剣	42	鎖帷子
0A	兵法指南	16	虎杖丹	22	木刀・黒檀	2D	清麿	38	九字切の太刀	43	石綿鎖帷子
0B	兵法秘伝	17	羊蹄丹	23	小太刀	2E	村正	39	直刀・鬼首	44	白外套
0C	臨機の護符	18	旅支度道具								

（東京都東大和市/湯川　健男）

●これからのゲームボーイのタイトルって、モンスター育成モノばっかり…。（北海道函館市/魔人）　一発ヒットするとガシガシ類似品が生まれるこの思考停止状態はなんでしょう？『ドラクエモンスターズ』が売れたのはネームバリューがあってこそだってことをわかってますか？

SEGA SATURN

ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明～

アッシュ

LEVEL	302FB839	00xx
HP現在	102FB868	0xxx
HP最大	102FB86A	0xxx
AT	102FB86C	0xxx
DF	102FB86E	0xxx
AGL	102FB870	0xxx
EXP	102FB872	0xxx
MP現在	102FB874	0xxx
MP最大	102FB876	0xxx
魔法1	302FB883	00xx
魔法2	302FB884	00xx
魔法3	302FB885	00xx
魔法4	302FB886	00xx
魔法5	302FB887	00xx
魔法6	302FB888	00xx
魔法7	302FB889	00xx
魔法8	302FB88A	00xx
魔法9	302FB88B	00xx
魔法10	302FB88C	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FB88D	000x

xは0＝行動中、1＝行動終了。

アイテム1	302FB891	00xx
アイテム2	302FB893	00xx
頭	302FB897	00xx
体	302FB899	00xx
武	302FB89B	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FB89E	00xx
クラス	302FB8A1	00xx
属性	302FB8A3	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。属性を神にして移動距離を大きくすると、マップ全体を移動可能になる。

ホセ

LEVEL	302FB8B1	00xx
HP現在	102FB8E0	0xxx
HP最大	102FB8E2	0xxx
AT	102FB8E4	0xxx
DF	102FB8E6	0xxx
AGL	102FB8E8	0xxx
EXP	102FB8EA	0xxx
MP現在	102FB8EC	0xxx
MP最大	102FB8EE	0xxx
魔法1	302FB8FB	00xx
魔法2	302FB8FC	00xx
魔法3	302FB8FD	00xx
魔法4	302FB8FE	00xx
魔法5	302FB8FF	00xx
魔法6	302FB900	00xx
魔法7	302FB901	00xx
魔法8	302FB902	00xx
魔法9	302FB903	00xx
魔法10	302FB904	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FB905	000x
アイテム1	302FB909	00xx
アイテム2	302FB90B	00xx
頭	302FB90F	00xx
体	302FB911	00xx
武	302FB913	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FB916	00xx
クラス	302FB919	00xx
属性	302FB91B	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

キース

LEVEL	302FB929	00xx
HP現在	102FB958	0xxx
HP最大	102FB95A	0xxx
AT	102FB95C	0xxx
DF	102FB95E	0xxx
AGL	102FB960	0xxx
EXP	102FB962	0xxx
MP現在	102FB964	0xxx
MP最大	102FB966	0xxx
魔法1	302FB973	00xx
魔法2	302FB974	00xx
魔法3	302FB975	00xx
魔法4	302FB976	00xx
魔法5	302FB977	00xx
魔法6	302FB978	00xx
魔法7	302FB979	00xx
魔法8	302FB97A	00xx
魔法9	302FB97B	00xx
魔法10	302FB97C	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FB97D	000x
アイテム1	302FB981	00xx
アイテム2	302FB983	00xx
頭	302FB987	00xx
体	302FB989	00xx
武	302FB98B	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FB98E	00xx
クラス	302FB991	00xx
属性	302FB993	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

エリナ

LEVEL	302FB9A9	00xx
HP現在	102FB9D0	0xxx
HP最大	102FB9D2	0xxx
AT	102FB9D4	0xxx
DF	102FB9D6	0xxx
AGL	102FB9D8	0xxx
EXP	102FB9DA	0xxx
MP現在	102FB9DC	0xxx
MP最大	102FB9DE	0xxx
魔法1	302FB9EB	00xx
魔法2	302FB9EC	00xx
魔法3	302FB9ED	00xx
魔法4	302FB9EE	00xx

CAUTION !!

本紙に掲載されている改造コードは、基本的に以下のバージョンの改造ツールを使用しています。もし本誌の改造コードが正常に作動しない場合、まずお手持ちの改造ツールのバージョンを確認してください。

編集部で改造コードのチェックに使用している改造ツールは、プレイステーションはプロアクションリプレイVer.1.99、セガサターンがプロアクションリプレイVer.1.93、及びX-ターミネーターVer3.0j、スーパーファミコンがX-ターミネーター・サスケ、ゲームボーイはX-ターミネーター・光です。これより低いバージョンのものや、他種の改造ツールでの動作は確認いたしておりません。また、ゲームボーイではサターンと違い、プロアクションリプレイとX-ターミネーター・光のコードは、一部共有できないようになっています。

改造ツールのバージョンアップ、使用法などのご質問は、お買い上げになられた販売店か製造元へお問い合わせください。

●こんにちは。㊙さん。（神奈川県藤沢市/パンプス）㊙おう！　こんにちは！　元気か？　初投稿らしいんで、こんなネタでも載せてしまったが、次回からはそうはいかないぞ！　ほかの初掲載の人も、同じネタを送ってもうムリなんで、もうちょいヒネリを加えてくれよ！

魔法5	302FB9EF	00xx
魔法6	302FB9F0	00xx
魔法7	302FB9F1	00xx
魔法8	302FB9F2	00xx
魔法9	302FB9F3	00xx
魔法10	302FB9F4	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FB9F5	000x
アイテム1	302FB9F9	00xx
アイテム2	302FB9FB	00xx
頭	302FB9FF	00xx
体	302FBA01	00xx
武	302FBA03	00xx

xは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBA06	00xx
クラス	302FBA09	00xx
属性	302FBA0B	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

ホルクス

LEVEL	302FBA19	00xx
HP現在	102FBA48	0xxx
HP最大	102FBA4A	0xxx
AT	102FBA4C	0xxx
DF	102FBA4E	0xxx
AGL	102FBA50	0xxx
EXP	102FBA52	0xxx
MP現在	102FBA54	0xxx
MP最大	102FBA56	0xxx
魔法1	302FBA63	00xx
魔法2	302FBA64	00xx
魔法3	302FBA65	00xx
魔法4	302FBA66	00xx
魔法5	302FBA67	00xx
魔法6	302FBA68	00xx
魔法7	302FBA69	00xx
魔法8	302FBA6A	00xx
魔法9	302FBA6B	00xx
魔法10	302FBA6C	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBA6D	000x
アイテム1	302FBA71	00xx
アイテム2	302FBA73	00xx
頭	302FBA77	00xx
体	302FBA79	00xx
武	302FBA7B	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBA7E	00xx
クラス	302FBA81	00xx
属性	302FBA83	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

リーン

LEVEL	302FBA91	00xx
HP現在	102FBAC0	0xxx
HP最大	102FBAC2	0xxx
AT	102FBAC4	0xxx
DF	102FBAC6	0xxx
AGL	102FBAC8	0xxx
EXP	102FBACA	0xxx
MP現在	102FBACC	0xxx
MP最大	102FBACE	0xxx
魔法1	302FBADB	00xx
魔法2	302FBADC	00xx
魔法3	302FBADD	00xx
魔法4	302FBADE	00xx
魔法5	302FBADF	00xx
魔法6	302FBAE0	00xx
魔法7	302FBAE1	00xx
魔法8	302FBAE2	00xx
魔法9	302FBAE3	00xx
魔法10	302FBAE4	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBAE5	000x
アイテム1	302FBAE9	00xx
アイテム2	302FBAEB	00xx
頭	302FBAEF	00xx
体	302FBAF1	00xx
武	302FBAF3	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBAF6	00xx
クラス	302FBAF9	00xx
属性	302FBAFB	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

ラドー

LEVEL	302FBB09	00xx
HP現在	102FBB38	0xxx
HP最大	102FBB3A	0xxx
AT	102FBB3C	0xxx
DF	102FBB3E	0xxx
AGL	102FBB40	0xxx
EXP	102FBB42	0xxx
MP現在	102FBB44	0xxx
MP最大	102FBB46	0xxx
魔法1	302FBB53	00xx
魔法2	302FBB54	00xx
魔法3	302FBB55	00xx
魔法4	302FBB56	00xx
魔法5	302FBB57	00xx
魔法6	302FBB58	00xx
魔法7	302FBB59	00xx
魔法8	302FBB5A	00xx
魔法9	302FBB5B	00xx
魔法10	302FBB5C	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBB5D	000x
アイテム1	302FBB61	00xx
アイテム2	302FBB63	00xx
頭	302FBB67	00xx
体	302FBB69	00xx
武	302FBB6B	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBB6E	00xx
クラス	302FBB71	00xx
属性	302FBB73	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

ドルメン

LEVEL	302FBB81	00xx
HP現在	102FBBB0	0xxx
HP最大	102FBBB2	0xxx
AT	102FBBB4	0xxx
DF	102FBBB6	0xxx
AGL	102FBBB8	0xxx
EXP	102FBBBA	0xxx
MP現在	102FBBBC	0xxx
MP最大	102FBBBE	0xxx
魔法1	302FBBCB	00xx
魔法2	302FBBCC	00xx
魔法3	302FBBCD	00xx
魔法4	302FBBCE	00xx
魔法5	302FBBCF	00xx
魔法6	302FBBD0	00xx
魔法7	302FBBD1	00xx
魔法8	302FBBD2	00xx
魔法9	302FBBD3	00xx
魔法10	302FBBD4	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBBD5	000x
アイテム1	302FBBD9	00xx
アイテム2	302FBBDB	00xx
頭	302FBBDF	00xx
体	302FBBE1	00xx
武	302FBBE3	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBBE6	00xx
クラス	302FBBE9	00xx
属性	302FBBEB	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

アモン

LEVEL	302FBBF9	00xx
HP現在	102FBC28	0xxx
HP最大	102FBC2A	0xxx
AT	102FBC2C	0xxx
DF	102FBC2E	0xxx
AGL	102FBC30	0xxx
EXP	102FBC32	0xxx
MP現在	102FBC34	0xxx
MP最大	102FBC36	0xxx

投稿の選考基準について

編集部で採用する改造コードの基準は、完成度の高さです。選考は先着順ではありません。あとから届いたコードでも、よりよい方が選択されます。

改造コードの選考は月末です。月末を目安に、完成度の高いコードになるようにがんばってください。

●ボクのおじさんが歩遊病であることが判明した。（千葉県船橋市/XYZ）㊎そうか！　そりゃ大変だな！　ちなみに㊎のおじさん（故人）はアル中で、「テレビでオレの悪口をしゃべってた！　なんとかしろ！」とよく叫んでたゾ！　お互いおじさんには苦労するネ。うわ～はっはっはっ。

魔法1	302FBC43	00xx
魔法2	302FBC44	00xx
魔法3	302FBC45	00xx
魔法4	302FBC46	00xx
魔法5	302FBC47	00xx
魔法6	302FBC48	00xx
魔法7	302FBC49	00xx
魔法8	302FBC4A	00xx
魔法9	302FBC4B	00xx
魔法10	302FBC4C	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBC4D	000x
アイテム1	302FBC51	00xx
アイテム2	302FBC53	00xx
頭	302FBC57	00xx
体	302FBC59	00xx
武	302FBC5B	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBC5E	00xx
クラス	302FBC61	00xx
属性	302FBC63	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

サリア

LEVEL	302FBC71	00xx
HP現在	102FBCA0	0xxx
HP最大	102FBCA2	0xxx
AT	102FBCA4	0xxx
DF	102FBCA6	0xxx
AGL	102FBCA8	0xxx
EXP	102FBCAA	0xxx
MP現在	102FBCAC	0xxx
MP最大	102FBCAE	0xxx
魔法1	302FBCBB	00xx
魔法2	302FBCBC	00xx
魔法3	302FBCBD	00xx
魔法4	302FBCBE	00xx
魔法5	302FBCBF	00xx
魔法6	302FBCC0	00xx
魔法7	302FBCC1	00xx
魔法8	302FBCC2	00xx
魔法9	302FBCC3	00xx
魔法10	302FBCC4	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBCC5	000x
アイテム1	302FBCC9	00xx
アイテム2	302FBCCB	00xx
頭	302FBCCF	00xx
体	302FBCD1	00xx
武	302FBCD3	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBCD6	00xx
クラス	302FBCD9	00xx
属性	302FBCDB	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

サムデラ

LEVEL	302FBCE9	00xx
HP現在	102FBD18	0xxx
HP最大	102FBD1A	0xxx
AT	102FBD1C	0xxx
DF	102FBD1E	0xxx
AGL	102FBD10	0xxx
EXP	102FBD12	0xxx
MP現在	102FBD24	0xxx
MP最大	102FBD26	0xxx
魔法1	302FBD33	00xx
魔法2	302FBD34	00xx
魔法3	302FBD35	00xx
魔法4	302FBD36	00xx
魔法5	302FBD37	00xx
魔法6	302FBD38	00xx
魔法7	302FBD39	00xx
魔法8	302FBD3A	00xx
魔法9	302FBD3B	00xx
魔法10	302FBD3C	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBD3D	000x
アイテム1	302FBD41	00xx
アイテム2	302FBD43	00xx
頭	302FBD47	00xx
体	302FBD49	00xx
武	302FBD4B	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBD4E	00xx
クラス	302FBD51	00xx
属性	302FBD53	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

ゲニウス

LEVEL	302FBD61	00xx
HP現在	102FBD90	0xxx
HP最大	102FBD92	0xxx
AT	102FBD94	0xxx
DF	102FBD96	0xxx
AGL	102FBD98	0xxx
EXP	102FBD9A	0xxx
MP現在	102FBD9C	0xxx
MP最大	102FBD9E	0xxx
魔法1	302FBDAB	00xx
魔法2	302FBDAC	00xx
魔法3	302FBDAD	00xx
魔法4	302FBDAE	00xx
魔法5	302FBDAF	00xx
魔法6	302FBDB0	00xx
魔法7	302FBDB1	00xx
魔法8	302FBDB2	00xx
魔法9	302FBDB3	00xx

xxは〈第1表〉参照。

行動フラグ	302FBDB5	000x
アイテム1	302FBDB9	00xx
アイテム2	302FBDBB	00xx
頭	302FBDBF	00xx
体	302FBDC1	00xx
武	302FBDC3	00xx

xxは〈第2表〉参照。

移動距離	302FBDC6	00xx
クラス	302FBD9C	00xx
属性	302FBDCB	00xx

xxは〈第3表〉〈第4表〉参照。

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

新世紀エヴァンゲリオン エヴァと愉快な仲間たち

ミサト編出現	36040433	0000
	36040434	0000
リツコ使用可	36040430	0005
コーチ使用可	36040431	0005
ゲンドウ使用可	36040432	0004
1PRボタンで九連宝燈ツミコミ		
	D605CF20	0080
	360A9000	0009
	360A9002	0009
	360A9004	0009
	360A9006	000A
	360A9008	000B
	360A900A	000C
	360A900C	000D
	360A900E	000E
	360A9010	000F
	360A9012	0010
	360A9014	0010
	360A9016	0011
	360A9018	0011
	360A9026	0011

鳴いてない状態（相手の牌を食って場に出してない状態）、自分の牌が来るまえに［R］ボタンを押しつづけることで使用可能。1P［R］ボタンで九連宝燈ツミコミコードを使用すると、ミサト編出現。隠しキャラ使用可コードを併用の場合、1P［R］ボタンを押さないと作動しなくなる。

自分勝ち点最大	160A9022	0F27
自分持ち点最大	160A9024	0F27
対戦記録最大		
ジャン		
使用回数	160A0000	0F27
累積得点	160A0002	0F27
最高得点	160A0004	0F27
ノリコ		
使用回数	160A000A	0F27
累積得点	160A000C	0F27
最高得点	160A000E	0F27
シンジ		
使用回数	160A0014	0F27
累積得点	160A0016	0F27
最高得点	160A0018	0F27
ミサト		
使用回数	160A001E	0F27
累積得点	160A0020	0F27
最高得点	160A0022	0F27
ユング		
使用回数	160A0028	0F27
累積得点	160A002A	0F27
最高得点	160A002C	0F27
カズミ		
使用回数	160A0032	0F27
累積得点	160A0034	0F27
最高得点	160A0036	0F27
ナディア		
使用回数	160A0046	0F27
累積得点	160A0048	0F27
最高得点	160A004A	0F27
リツコ		

●㊙さん、Jリーグに興味があるのか教えてください。（石川県金沢市/H でっぱ）㊙まったく興味はない。スポーツ自体にまったく関心がないのでな。なぜかって？ 幼いころの精神的キズが原因だ。それがどんなキズか当てた者にはステキな商品をあげるぞ。ハガキに書いて送るように。

使用回数 160A0050 0F27
累積得点 160A0052 0F27
最高得点 160A0054 0F27
ゲンドウ
使用回数 160A005A 0F27
累積得点 160A005C 0F27
最高得点 160A005E 0F27
レイ
使用回数 160A0064 0F27
累積得点 160A0066 0F27
最高得点 160A0068 0F27
マリー
使用回数 160A006E 0F27
累積得点 160A0070 0F27
最高得点 160A0072 0F27
アスカ
使用回数 160A0078 0F27
累積得点 160A007A 0F27
最高得点 160A007C 0F27
コーチ
使用回数 160A0082 0F27
累積得点 160A0084 0F27
最高得点 160A0086 0F27
フリー対戦人物指定
2人打ち
プレイヤー 3604049B 00xx
対戦相手 3604049D 00xx
4人打ち
プレイヤー 3604049B 00xx
相手1人め 3604049C 00xx
相手2人め 3604049D 00xx
相手3人め 3604049E 00xx

xxは〈第5表〉参照。

（東京都葛飾区/MYANA）

ブラックマトリクス

振り分け経験値最大
1608BEB8 000F
1608BEBA 423F
振り分けBP最大 1608BE64 000F
1608BE66 423F
お金最大 1608F2AC 0098
1608F2AE 967F
ご主人様変更 3020061F 000x
3608B94F 000x

xは1＝ドミナ。2＝ブリカ。3＝クレージュ。4＝ミシェット。5＝プラハ。6＝ゼロ。

ユニット行動無限
1人め 36082D6F 000A
36082D71 0000
2人め 36082DF7 000A
36082DF9 0000
3人め 36082E7F 000A
36082E81 0000
4人め 36082F07 000A
36082F09 0000
5人め 36082F8F 000A
36082F91 0000
6人め 36083017 000A
36083019 0000
7人め 3608309F 000A
360830A1 0000
8人め 36083127 000A
36083129 0000
9人め 360831AF 000A
360831B1 0000
10人め 36083237 000A
36083239 0000

以降＋88hずつ16人め（36083567 000A、36083569 0000）まで。

戦闘勝利結果
EXP MAX（99999）
160846A0 0001
160846A2 869F
MONEY MAX（99999）
160846A4 0001
160846A6 869F
取得BLOOD MAX（99999）
160846A8 0001
160846AA 869F
ボーナスBLOOD MAX（99999）
160846AC 0001
160846AE 869F
持ち越しBLOOD MAX（99999）
160846B0 0001
160846B2 869F
TOTAL BLOOD MAX（99999）
1608469C 0001
1608469E 869F
ターン数0 160846C4 0000
コマンド時間0 160846C6 0000

（東京都葛飾区/MYANA）

ボーナスポイント
1人め 1608BAD0 0xxx
2人め 1608BAE6 0xxx
3人め 1608BAFC 0xxx
4人め 1608BB12 0xxx
5人め 1608BB28 0xxx
6人め 1608BB3E 0xxx
7人め 1608BB54 0xxx
8人め 1608BB6A 0xxx
9人め 1608BB80 0xxx

以降＋16hずつ。xxx＝000～3E7まで。上記のコードはリピート版用。

（滋賀県神崎郡/西崎　亮）

せがた三四郎 真剣遊戯

せがたの歴史！ムービー全開
16070A06 0001
16070A0E 0001
16070A12 0001
16070A1C 0001
16070A1E 0001
16070A34 0001
16070A40 0001
16070A42 0001
16070A44 0001
16070A52 0001
16070A54 0001
16070A58 0001
16070A5A 0001
16070A64 0001
16070A66 0001
16070A6C 0001
16070A6E 0001
16070A70 0001
16070A78 0001
修行シロ！（ミニゲーム）のコード
緊急爆裂！　かかってこい！
連続破壊数10 16070A16 000A
10人終了 160D3098 000A
困った時は頭を使え!!
破壊完了99枚 160D62C4 0063
秘技！これが竜神力だ!!
R1ボタンで10ラウンドめ
D6042CEE FF7F
160FFA2A 000A
走るぞ！俺の熱き魂!!
R1ボタンでLV、EXPがMAX
D6042CEE FF7F
160FF9DA 0063
160FF9DE 03E7
修行の邪魔はさせん!!
ゴミ16t終了 160D3096 0000
特訓！海も俺の戦場だ!!
1回ブロック消すと終了
360D2C2B 0063
受け取れ！これが俺のプレゼント
プレゼント99 360D3570 0063
連続投入99 16070A14 0063
待ってろ！俺が必ず救う!!
1階でクリアー 360D4F24 000E
俺はいったい誰なんだ!?
R1ボタンで時間回復
D6042CEE FF7F
160646CA 0460

（東京都葛飾区/MYANA）

コナミアンティークス MSXコレクションウルトラパック

コナミのボクシング
1P体力満タン 360EE218 0000
2P体力満タン 360EE21A 0000
コナミのピンポン
1P得点 360EE132 00xx
2P得点 360EE133 00xx

xx＝00～21。

コナミのゴルフ
1Pショット数 360EE106 00xx
2Pショット数 360EE107 00xx

xx＝00～99。

コナミのビリヤード
1Pボール9個 360EE050 0009
2Pボール9個 360EE051 0009
コナミのテニス
1P得点 360EE030 00xx
2P得点 360EE031 00xx

xx＝00～03（00点～40点）。

コナミのサッカー
1P得点 360EE0F5 00xx
2P得点 360EE0F6 00xx

xx＝00～99。

ハイパーラリー
ランク1位 360EE05B 0000

●プレステのメモリカードで圧縮と無圧縮がありますが、どう違うのですか？（愛知県春日井市/スカタン1号）　圧縮はデータの同じ部分を縮めて、ムリヤリブロックを増やしたもの。無圧縮はセーブデータをそのまんま記録したもの。当然、無圧縮のほうが安定性は高いよ～ん。

360EE05C 0001
燃料満タン 160EE064 00FA

ロードファイター
燃料満タン 160EE082 00D9
自動操縦 360EE04F 0090

自動操縦には、燃料満タンのコードが必要。

ハイパースポーツ2
1P［R］ボタンで9900点
D604EB02 FF7F
160EE088 9900

クレー射撃、アーチェリー競技のみ有効。

グラディウス
1P残り9機 360EE060 0009
2P残り9機 360EE061 0009
1P&2P無敵 160EE200 0100

ゴーファーの野望
1P残り9機 360EE060 0009
2P残り9機 360EE061 0009
1P&2P無敵 160EE600 0100

グラディウス2
1P残り9機 360EE200 0009
2P残り9機 360EE201 0009
1P&2P無敵 160EE400 0100

沙羅曼蛇
1P残り9機 360EE300 0009
2P残り9機 360EE380 0009
1人プレイ無敵 360EE320 0001
160EE6C0 0000
2人同時の無敵 360EE320 0001
360EE3A0 0001
160EE6C0 0000

無敵のコードを使用すると、最初はパワーアップ0の状態で弾が撃てない。カプセルを取り、パワーアップすると撃てるようになる。

パロディウス
1P残り9機 360EE280 0009
2P残り9機 360EE281 0009
1P&2P無敵 160EE400 0100

スカイジャガー
残り9機 360EE050 0009
無敵 160EE1CE 0100

スーパーコブラ
1P残り9機 360EE050 0009
2P残り9機 360EE051 0009
燃料満タン 360EE51C 001F
無敵 360EE50E 0000

衝突すると動きが停止するが、障害物を避けることによりプレイを再開できる。

タイムパイロット
1P残り9機 360EE002 0009
2P残り9機 360EE003 0009

ツインビー
1P残り9機 360EE070 0009
2P残り9機 360EE073 0009
1P無敵 360EE096 003E
2P無敵 360EE098 003E

モピレンジャー
残り9人 360EE050 0009
無敵 D60EE066 0002
860EE066 0000
1P［R］ボタンでクリアー
D604EB02 FF7F
860EE066 0001

けっきょく南極大冒険
1P［R］ボタンで残り0m
D604EB02 FF7F
360EE0E5 0000
360EE0E6 0000

夢大陸アドベンチャー
残り9人 360EE090 0009
1P［R］ボタンで時間回復
D604EB02 FF7F
360EE08B 0099
1P［R］ボタンで残り100m
D604EB02 FF7F
360EE08E 0000

イー・アル・カンフー
1P［R］ボタンで体力回復
D604EB02 FF7F
360EE116 0024
360EE130 0024
CPU体力0 360EE117 0000

イーガー皇帝の逆襲
1人プレイ専用
1P［R］ボタンで体力回復
D604EB02 FF7F
160EE100 2424
1P［R］ボタンでCPU体力0
D604EB02 FF7F
160EE102 0000

2人対戦プレイ専用
1P体力満タン 160EE100 2424
2P体力満タン 160EE102 2424

わんぱくアスレチック
残り9人 360EE050 0009
浮遊 D604EB02 FBFF
160EE202 0000

Aボタンでジャンプしたあと、Aボタン押し続けることで浮遊する。

マジカルツリー
残り9人 360EE050 0009

ぽんぽこパン
残り9人 360EE050 0009
ビーム切れなし D60EE120 0000
160EE120 0004

ピポルス
残り9人 360EE050 0009
無敵 160EE11A 00A0

スクロールアウトでは死亡する。

魔城伝説
残り9人 360EE060 0009
透明化 360EE60C 0002
360EE60E 0060

透明化はザコ敵、弾に対し無敵だが、スクロールアウト、ボスとの接触では無力。

王家の谷
残り9人 360EE050 0009
PAR用 無敵 D60EE000 0600
160EE000 0500
160EE052 0001

PAR用 無敵コードでは、Zボタンで自爆不可能。

PAR2用 無敵 E60EE600 0600
160EE052 0001
E60EE600 0600
160EE600 0500
E604EB02 FFEF
160EE600 0400

PAR2用 無敵コードでは、Zボタンで自爆ができる。

（東京都葛飾区/MYANA）

STRIKERS1945Ⅱ

1P
無敵 360805E7 00FF
残機減らない 360805AD 0009
ボム減らない 360805AF 0009
フルパワーアップ 360805D3 0004
レベルメーター最大
16080600 6590

2P
無敵 36080683 00FF
残機減らない 36080649 0009
ボム減らない 3608064B 0009
フルパワーアップ 3608066F 0004
レベルメーター最大
1608069C 6590

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

魔導物語

攻撃装備全部 DEADC0DE 0001
3607C6AD 0001
3607C743 0001
防御装備全部 DEADC0DE 0001
3607C761 0001
3607C7FF 0001
ミラクル装備全部 DEADC0DE 0001
3607C815 000A
3607C863 000A

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

ミズバク大冒険

マスターコード E0000400 0000
B6002800 0000
無敵 360B82A4 008A
残りストック数 360B82C2 00xx
ステージセレクト 360B82CF 00xx

xx＝00～17、19～22、24。

歩くスピード 360B82D0 00xx

xx＝09～0F、99～9F。

ミズバクをつねに連射
360C02AB 0008
最大級のミズバクをつねに投げられる
360C02AD 0008
360C02AF 0014

●『FFⅧ』は女性キャラに魅力がない…。（群馬県太田市/バカボン） ㊙あ～リノアだっけ？ ㊙もあれを見たときは、子供を5人抱えて生活に疲れた若奥さんヅラだなと思いました。男キャラだけやけにカッチョイイのはやおい文化に対するコビか？ 萌え～な人はセルフィでガマン汁だ。

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

エイリアントリロジー

増強剤（無敵）	1606CC64	0BB0
ニトロ	3606CC51	00FF
バッテリー	3606CC53	00FF
制限時間減らない	30202107	003C

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

ダンジョンマスターネクサス

マスターコード	E0000047	0000
	B6000440	0000
緑の人物		
H現在	1607FBA2	0xxx
H最大	1607FBA6	0xxx
S現在	1607FBAA	0xxx
S最大	1607FBAE	0xxx
M現在	1607FBB2	0xxx
M最大	1607FBB6	0xxx
食料最大	1607FBB8	0800
水最大	1607FBBA	0800
黄の人物		
H現在	1607FCDE	0xxx
H最大	1607FCE2	0xxx
S現在	1607FCE6	0xxx
S最大	1607FCEA	0xxx
M現在	1607FCEE	0xxx
M最大	1607FCF2	0xxx
食料最大	1607FCF4	0800
水最大	1607FCF6	0800
赤の人物		
H現在	1607FE1A	0xxx
H最大	1607FE1E	0xxx
S現在	1607FE22	0xxx
S最大	1607FE26	0xxx
M現在	1607FE2A	0xxx
M最大	1607FE2E	0xxx
食料最大	1607FE30	0800
水最大	1607FE32	0800
青の人物		
H現在	1607FF56	0xxx
H最大	1607FF5A	0xxx
S現在	1607FF5E	0xxx
S最大	1607FF62	0xxx
M現在	1607FF66	0xxx
M最大	1607FF6A	0xxx
食料最大	1607FA6C	0800
水最大	1607FF6E	0800
ダンジョン内がつねに明るい	160800A4	00F8
階数	36064545	000x

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

BUG TOO！もっともっとジャンプして、ぷんづはちゃってぺっちゃんこ

マスターコード	E0000040	0000
	B6002800	0000
無敵	360556CC	0047
スピッドワッド無限	3605C893	000x

xの値、1＝青、3＝緑、6＝緑＋赤。各ステージの選択画面では、コードをOFFにする。

ステージセレクト	360555CF	000x

x＝0～5。ゲームオーバー後オープニングでセレクト。

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

サターン

〈第1表〉『ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～』魔法リスト

01	フェアリーライト	09	ボイズン	12	キュアー	1A	ストーンシャワー	23	エクストラヒーリング	2A	ダークハリケーン
02	アイススストーム	0A	バスターエンブレム	13	メガヒーリング	1B	キュアーワイド	24	ハイパーヒーリング	2B	レインボーストーム
03	ファイヤーロッド	0B	ボンバーフレア	14	ミスティックウェポン	1C	ヒーリングサークル	25	ヒーリングサークル	2C	サウザンドダガー
04	フェアリースター	0C	デッドリーボイズン	15	ライトニングシュート	1D	パーフェクトガード	26	ビアシングライト	2D	プラズマウェーブ
05	デルタミラージュ	0D	スプレッドフォース	16	ギガヒーリング	1E	サンダーフラッシュ	27	レインボーストローク	2E	ダークスフィア
06	ダークマスター	0E	ロックフォール	17	マジックチャージ	1F	ヒーリングウェーブ	28	マジックアロー	2F	エクスプロージョン
07	スペルバインド	0F	サラマンダー	18	ホーリーブレッシャー	21	セルフヒーリング	29	サンダーボール	30	パワーコンフリクト
08	ビアシングレイ	11	ミスティックシールド	19	テラヒーリング	22	ヒーリング				

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第2表〉『ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～』アイテムリスト

01	ハーブ	15	アイアンアロー	29	ドラグーンスピア	3B	ライトアーマー	4D	アースプリズム	5F	ゴアスクロール
02	ハイハーブ	16	スチールアロー	2A	アイアンクロー	3C	チェインメイル	4E	マナプリズム	60	クロムネックレス
03	マジックオイル	17	キラーニードル	2B	スチールカッター	3D	スケイルマスター	4F	ケイオスプリズム	61	ストレンジバナナ
04	マジックストーン	18	バスターショット	2C	パンツァークロー	3E	アトラス参る	50	ロゴスプリズム	62	マクロマン
05	キュアポーション	19	ルーシアロー	2D	デスシュレッダー	3F	ハードコアスーツ	51	ヘブンプリズム	63	ライダーカード
06	ソウルウォーター	1A	ウッドスタッフ	2E	レザーヘルム	40	マント	52	ヴァンダルヘッド	64	ヘヴィラーメン
07	ライフオーブ	1B	ライトスタッフ	2F	ライトヘルム	41	コットンローブ	53	ヴァンダルクロス	69	プリン
08	ファイヤーグラス	1C	アイアンスタッフ	30	アイアンヘルム	42	ハーミットローブ	54	ネオVハーツ	6F	ヨーヨー
09	ギロチンリング	1D	マジックワンド	31	スチールマスク	43	オーラクロス	55	ゴールドコインズ	84	エビフリャー
0A	オーロラソリッド	1E	ワンダーメイス	32	スカルヘルム	44	ローブダークス	56	レアメタル	85	テレビ塔（模型）
0B	ドラゴンファング	21	アイアンアックス	33	ダイナマグナム	45	ブラフマンローブ	57	ゴールデンアクス	8B	ハニワ
0C	ショートソード	22	バトルアックス	34	バンダナ	46	キーオブノヴァ	58	マッドネスブック	8C	おやじの遺影
0D	ライトソード	23	ブラッドハンマー	35	ヘッドバンド	47	キーオブアース	59	コウチャキノコ	8D	缶コーヒー
0E	アイアンソード	24	ギガントアックス	36	アイアンヘッド	48	キーオブマナ	5A	フニャギバイ	8E	名古屋コーチン
0F	グレイトソード	25	ラグナロック	37	スチールサークル	49	キーオブケイオス	5B	ダイダロスブーツ	8F	狐のお面
10	マスターブレード	26	アイアンスピア	38	ブレイブギア	4A	キーオブロゴス	5C	ユニコーンヘッド	90	ういろう
12	ヴァンダルハーツ	27	ソニックランス	39	ルーンクラウン	4B	キーオブヘブン	5D	ソイレントグリン	91	遅美博明万歳11
13	ハンターアロー	28	ヘルバルト	3A	レザーメイル	4C	ノヴァプリズム	5E	デモンズストーン	92	遅美博明万歳12
14	ライトアロー										

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第3表〉『ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～』クラスリスト

01	ヒーロー	05	ナイト	09	アーチャー	0D	スカイロード	11	モンク	14	ビショップ
02	ハイマスター	06	ソードマスター	0A	スナイパー	0E	メイジ	12	ゴットハンド	15	メシア
03	フェーダイン	07	アーマー	0B	エースガンナー	0F	ウィザード	13	ヒーラー	4E	ヴァンダリアン
04	ソルジャー	08	ヘビーアーマー	0C	ホークナイト	10	スペルマスター				

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第4表〉『ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～』属性リスト

00	戦	02	武	04	飛	05	魔	06	聖	08	神
01	甲	03	弓								

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第5表〉『新世紀エヴァンゲリオン エヴァと愉快な仲間たち』人物リスト

00	ジャン	03	ミサト	06	エレクトラ	08	リツコ	0A	レイ	0C	アスカ
01	ノリコ	04	ユング	07	ナディア	09	ゲンドウ	0B	マリー	0D	コーチ
02	シンジ	05	カズミ								

（東京都葛飾区/MYANA）

●セガに言いたい！　『ソニックR』をPCに移植する前に『ダイナマイト刑事』を移植しろ!!　（神奈川県横浜市/M.K.）　㊗セガはバカゲーが多かった時代のイメージを変えようと体にムリをしているからね。『ダイナマイト刑事』は昔に戻ったような気がしてうれしかったですが。

SFC & GB

ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド

性格パラメータ1	01xx25CB
性格パラメータ2	01yy26CB
性格パラメータ3	01zz28CB

性格は、上記3つのパラメータの組み合わせによって決定される。それぞれ00～3F＝低、40～BF＝中、C0～FF＝高として〈第1表〉参照。

敵セレクト1匹め	01xx03DA
	010y04DA
敵セレクト2匹め	01xx05DA
	010y06DA
敵セレクト3匹め	01xx07DA
	010y08DA

xxおよびyは〈第2表〉参照。なおミルドラース第2形態、デスタムーア第2・3形態は敵として出現しない。

メラ系抵抗	010x29CB
ギラ系抵抗	010x2ACB
イオ系抵抗	010x2BCB
バギ系抵抗	010x2CCB
デイン系抵抗	010x2DCB
ヒャド系抵抗	010x2ECB
マヌーサ系抵抗	010x2FCB
ラリホー系抵抗	010x30CB
ザキ系抵抗	010x31CB
マホトラ系抵抗	010x32CB
マホトーン系抵抗	010x33CB
メダパニ系抵抗	010x34CB
ルカニ系抵抗	010x354B
ボミエ系抵抗	010x36CB
とっこう系抵抗	010x37CB
マダンテ抵抗	010x38CB
ひのいき系抵抗	010x39CB
つめたいいき系抵抗	010x3ACB
どく系抵抗	010x3BCB
マヒ系抵抗	010x3CCB
のろい抵抗	010x3DCB
かなしばり系抵抗	010x3ECB
おどりふうじ抵抗	010x3FCB
くちふさぎ抵抗	010x40CB
がんせきおとし抵抗	010x41CB
ギガスラッシュ抵抗	010x42CB
その他抵抗	010x43CB

それぞれx＝0～3。値が大きいほど、その攻撃に対する防御力が高い。x＝3ならば無効化。2匹め以降＋95hずつ。なお、改造できるモンスターは最大20匹めまで。冬眠中のモンスターはS－RAMに直接記録されているため改造できない。また「おきあがってこちらをみている」モンスターのパラメータは、21匹めの位置に一時的に呼び出されている。

モンスター図鑑完成	01FF94CA
	01FF95CA
	01FF96CA
	01FF97CA
	01FF98CA
	01FF99CA
	01FF9ACA
	01FF9BCA
	01FF9CCA
	01FF9DCA
	01FF9ECA
	01FF9FCA
	01FFA0CA
	01FFA1CA
	01FFA2CA
	01FFA3CA
	01FFA4CA
	01FFA5CA
	01FFA6CA
	01FFA7CA
	01FFA8CA
	01FFA9CA
	01FFAACA
	01FFABCA
	01FFACCA
	01FFADCA
	01FEAECA

プレイ時間	01xxB7CA
	01yyB8CA

xx＝00～3B。yy＝00～63。

敵が仲間になる	010DECD9

勝利画面または経験値表示画面で一瞬だけACTIONにする。

（高知県土佐市/橘　魅於）

旅の扉セレクト	01xx3509

xxは01～1F。1Fは没にされた隠しダンジョン。

22個の旅の扉に行ける	01033BD9
	01043CD9
	01043DD9
	01403ED9
わたぼう仲間に入れ放題	01014709

すべての旅の扉をクリアしている必要がある。

スカイドラゴンの卵取り放題	01E99CDE
メダル王にモンスターもらい放題	01xxE1D9

xxは00でサンダーバード、01でデンタザウルス、03ではぐれメタル。

大会すべて優勝	01FFA1D9

（大阪府堺市/今村　裕樹）

ポケットモンスター ピカチュウ

ピカチュウのサマービーチ

HP	0099D6C5
	0099D7C5
すぐにゴール	00FFE4C5
ピカチュウおぼれる	00FFE1C5
ジャンプ力最大	00FFE3C5
ピカチュウの表情	0AxxC8D3

xxは00～1C。

（兵庫県神戸市/森田　治）

〈第1表〉『ドラゴンクエストモンスターズ　テリーのワンダーランド』性格リスト

xx	yy	zz	性格	xx	yy	zz	性格	xx	yy	zz	性格	xx	yy	zz	性格	xx	yy	zz	性格
高	高	高	ねっけつかん	高	低	高	うぬぼれや	中	中	高	きれもの	中	低	低	わがまま	低	中	中	のんきもの
高	高	中	だいたんふてき	高	低	中	たかびしゃ	中	中	中	ふつう	低	高	高	にんじょうか	低	中	低	おひとよし
高	高	低	いのちしらず	高	低	低	ちょとつもうしん	中	中	低	あわてもの	低	高	中	ゆうじゅうふだん	低	低	高	こうかつ
高	中	高	いっぴきおおかみ	中	高	高	れいせいちんちゃく	中	低	高	がんこもの	低	高	低	うっかりもの	低	低	中	おくびょうもの
高	中	中	みえっぱり	中	高	中	きまぐれ	中	低	中	ひねくれ	低	中	高	ぬけめがない	低	低	低	なまけもの
高	中	低	らくてんか	中	高	低	おせっかい												

（高知県土佐市/橘　魅於）

〈第2表〉『ドラゴンクエストモンスターズ　テリーのワンダーランド』敵モンスターリスト

xx	y	敵モンスター名	xx	y	敵モンスター名	xx	y	敵モンスター名	xx	y	敵モンスター名	xx	y	敵モンスター名	xx	y	敵モンスター名
00	0	ドラゴスライム	08	0	ゴースト	10	0	くさったしたい	18	0	ひとくいサーベル	20	0	ゴーレム	28	0	スライムツリー
01	0	スライム	09	0	マドハンド	11	0	ドラゴンキッズ	19	0	ぶちスライム	21	0	アルミラージ	29	0	ポイズンリザード
02	0	スライム	0A	0	ぐんたいアリ	12	0	エビルシード	1A	0	とさかへび	22	0	あばれうしどり	2A	0	キャットフライ
03	0	アントベア	0B	0	ホイミスライム	13	0	キャタピラー	1B	0	ビーンファイター	23	0	はなまどう	2B	0	ふゆうじゅ
04	0	ドラキー	0C	0	ホイミスライム	14	0	フェアリーラット	1C	0	ひとつめピエロ	24	0	おおみみず	2C	0	メーダ
05	0	きりかぶおばけ	0D	0	コドラ	15	0	おおにわとり	1D	0	ネジまきどり	25	0	スカルライダー	2D	0	アニマルゾンビ
06	0	キリキリバッタ	0E	0	ピッキー	16	0	ベビーサタン	1E	0	メタルスライム	26	0	おおなめくじ	2E	0	ドラゴスライム
07	0	グレムリン	0F	0	ファーラット	17	0	ボーンプリズナー	1F	0	ドラゴン	27	0	どろにんぎょう	2F	0	フェアリードラゴン

●肛門がワイセツ物の対象になるとは、せちがらい世の中になったものです。（群馬県前橋市/内田　英彦）㊙いいじゃないか。肛門がワイセツおおいにけっこう。そのほうが恥ずかしさ倍増で楽しいぞ！　個人的には鼻だろうが髪の毛だろうがみんなワイセツ物になることを願っている。

xx	y	敵モンスター名
30	0	スカルガルー
31	0	じんめんちょう
32	0	デスフラッター
33	0	キラーパンサー
34	0	キラーパンサー
35	0	じんめんじゅ
36	0	じんめんじゅ
37	0	あくまのきし
38	0	あくまのきし
39	0	マッドロン
3A	0	トーテムキラー
3B	0	スライムつむり
3C	0	ミノーン
3D	0	デッドベッカー
3E	0	ガップリン
3F	0	おおめだま
40	0	マミー
41	0	バブルスライム
42	0	プテラノドン
43	0	ペロゴン
44	0	はなカワセミ
45	0	マッドプラント
46	0	よろいムカデ
47	0	メドーサボール
48	0	おばけキャンドル
49	0	はねスライム
4A	0	キラースコップ
4B	0	スライムファング
4C	0	スライムファング
4D	0	ビッグアイ
4E	0	ビッグアイ
4F	0	ギガンテス
50	0	ギガンテス
51	0	スラッピー
52	0	フーセンドラゴン
53	0	かまいたち
54	0	ガンコどり
55	0	オニオーン
56	0	せみもぐら
57	0	ピクシー
58	0	しりょうのきし
59	0	とげぼうず
5A	0	スライムナイト
5B	0	キングコブラ
5C	0	ももんじゃ
5D	0	ミストウイング
5E	0	はさみくわがた
5F	0	ダークアイ
60	0	ナイトウイプス
61	0	さまようよろい
62	0	ボックススライム
63	0	うごくせきぞう
64	0	うごくせきぞう
65	0	バトルレックス
66	0	バトルレックス
67	0	マネマネ
68	0	マネマネ
69	0	オーク
6A	0	しにがみ
6B	0	ギズモ
6C	0	ストーンスライム
6D	0	おおイグアナ
6E	0	ゴートドン
6F	0	ダックカイト
70	0	サボテンボール
71	0	テールイーター
72	0	シルバーデビル
73	0	ウインドマージ
74	0	とうちゅうかそう
75	0	ぶちキング
76	0	リザードフライ
77	0	おおきづち
78	0	キラーグース
79	0	ヘルボックル
7A	0	ドロル
7B	0	ファンキーバード
7C	0	ファンキーバード
7D	0	スカイドラゴン
7E	0	スカイドラゴン
7F	0	ダンジョンえび
80	0	ダンジョンえび
81	0	デスファレーナ
82	0	アークデーモン
83	0	エビルスピリッツ
84	0	のろいのランプ
85	0	ガメゴン
86	0	キラーエイプ
87	0	モーザ
88	0	コハクそう
89	0	ぐんたいガニ
8A	0	ヘルビースト
8B	0	シャドー
8C	0	エビルワンド
8D	0	スライムボーグ
8E	0	リザードマン
8F	0	グリズリー
90	0	キメラ
91	0	かりゅうそう
92	0	ヘルホーネット
93	0	ジャミラス
94	0	ジャミラス
95	0	まおうのつかい
96	0	まおうのつかい
97	0	ずしおうまる
98	0	デビルアーマー
99	0	キングスライム
9A	0	キングスライム
9B	0	マタンゴ
9C	0	リップス
9D	0	ライオネック
9E	0	やたがらす
9F	0	おどるほうせき
A0	0	ソードドラゴン
A1	0	スーパーテンツク
A2	0	ヘルコンドル
A3	0	マンイーター
A4	0	グレンデル
A5	0	ダーククラブ
A6	0	あくまのカガミ
A7	0	ウィングスネーク
A8	0	イエティ
A9	0	ダンスキャロット
AA	0	オーガー
AB	0	スカルゴン
AC	0	ミステリードール
AD	0	ライバーン
AE	0	アイアンタートル
AF	0	ダークホーン
B0	0	ダークホーン
B1	0	アクバー
B2	0	アクバー
B3	0	やまたのおろち
B4	0	やまたのおろち
B5	0	はぐれメタル
B6	0	ストロングアニマル
B7	0	バルザック
B8	0	デンタザウルス
B9	0	バオーム
BA	0	がいこつけんし
BB	0	メタルドラゴン
BC	0	ドラゴンマッド
BD	0	ひとくいそう
BE	0	アンクルホーン
BF	0	しにがみきぞく
C0	0	キラーマシン
C1	0	ばくだんいわ
C2	0	アンドレアル
C3	0	ユニコーン
C4	0	グレイトドラゴン
C5	0	サンダーバード
C6	0	ロックちょう
C7	0	デュラン
C8	0	デュラン
C9	0	りゅうおう(第1形態)
CA	0	りゅうおう(第1形態)
CB	0	ハーゴン
CC	0	ハーゴン
CD	0	シドー
CE	0	シドー
CF	0	バラモス
D0	0	バラモス
D1	0	ゾーマ
D2	0	ゾーマ
D3	0	デスピサロ
D4	0	デスピサロ
D5	0	エスターク
D6	0	エスターク
D7	0	ミルドラース(第1形態)
D8	0	ミルドラース(第1形態)
D9	0	ムドー
DA	0	ムドー
DB	0	ﾃｽﾀｰﾛｱ(第1形態)
DC	0	ﾃｽﾀｰﾛｱ(第1形態)
DD	0	ダークドレアム
DE	0	ダークドレアム
DF	0	わたぼう
E0	0	ドラキー
E1	0	アントベア
E2	0	ドラキー
E3	0	スライム
E4	0	きりかぶおばけ
E5	0	スライム
E6	0	ゴースト
E7	0	くさったしたい
E8	0	ゴースト
E9	0	ぶちスライム
EA	0	ぶちスライム
EB	0	ぶちスライム
EC	0	どろにんぎょう
ED	0	アルミラージ
EE	0	どろにんぎょう
EF	0	アニマルゾンビ
F0	0	デスフラッター
F1	0	スカルガルー
F2	0	とさかヘび
F3	0	スライムツリー
F4	0	ボイズンリザード
F5	0	ドラゴスライム
F6	0	ドラゴン
F7	0	フェアリードラゴン
F8	0	スライムつむり
F9	0	よろいムカデ
FA	0	スライムつむり
FB	0	ミノーン
FC	0	はなカワセミ
FD	0	マッドプラント
FE	0	メドーサボール
FF	0	キラースコップ
00	1	メドーサボール
01	1	キラーパンサー
02	1	さまようよろい
03	1	キラーパンサー
04	1	とげぼうず
05	1	ガンコどり
06	1	とげぼうず
07	1	ホイミスライム
08	1	さまようよろい
09	1	ホイミスライム
0A	1	ボックススライム
0B	1	ストーンスライム
0C	1	ボックススライム
0D	1	おおきづち
0E	1	おおきづち
0F	1	おおきづち
10	1	シルバーデビル
11	1	ウインドマージ
12	1	ヘルボックル
13	1	ぐんたいガニ
14	1	ドラゴンマッド
15	1	ぐんたいガニ
16	1	かりゅうそう
17	1	ヘルビースト
18	1	キメラ
19	1	グリズリー
1A	1	ライオネック
1B	1	グリズリー
1C	1	マタンゴ
1D	1	リップス
1E	1	マタンゴ
1F	1	ダンスキャロット
20	1	ミステリードール
21	1	ダンスキャロット
22	1	スライム
23	1	ドラキー
24	1	ぐんたいアリ
25	1	はぐれメタル
26	1	キラーマシン
27	1	メタルドラゴン
28	1	ずしおうまる
29	1	やまたのおろち
2A	1	ソードドラゴン
2B	1	アンドレアル
2C	1	ユニコーン
2D	1	ドラゴンマッド
2E	1	メタルキング
2F	1	コアトル
30	1	にじくじゃく
31	1	リザードマン
32	1	キャットフライ
33	1	しりょうのきし
34	1	ひょうがまじん
35	1	ライバーン
36	1	メーダ
37	1	スライムファング
38	1	ドロル
39	1	イエティ
3A	1	うごくせきぞう
3B	1	メタルスライム
3C	1	がいこつけんし
3D	1	ミミック
3E	1	ミミック
3F	1	ミミック
40	1	ミミック
41	1	ミミック
42	1	ミミック
43	1	ミミック
44	1	ミミック
45	1	スライム
46	1	ドラゴンキッズ
47	1	アントベア
48	1	ひとつめピエロ
49	1	ホークブリザード
4A	1	ひくいどり
4B	1	ようがんまじん
4C	1	ひょうがまじん
4D	1	ナイトウイプス
4E	1	よろいムカデ
4F	1	マンイーター
50	1	サンダーバード
51	1	バオーム
52	1	きりさきピエロ
53	1	デンタザウルス
54	1	はぐれメタル
55	1	きりかぶおばけ
56	1	まおうのつかい
57	1	テリー?
58	1	タッツウ
59	1	デアゴ
5A	1	サムシン
5B	1	バズウ
5C	1	(なし)
5D	1	ドラゴンキッズ
5E	1	スカイドラゴン
5F	1	スライム
60	1	おおきづち
61	1	ゴートドン
62	1	はさみくわがた
63	1	ぶちキング
64	1	リザードフライ
65	1	ダックカイト
66	1	ダークアイ
67	1	サボテンボール
68	1	ひとくいそう
69	1	しにがみ
6A	1	ミストウイング
6B	1	サンダーバード
6C	1	スライムナイト
6D	1	テールイーター
6E	1	ヘルボックル
6F	1	シルバーデビル
70	1	キメラ
71	1	コハクそう
72	1	アークデーモン
73	1	ひょうがまじん
74	1	スライムボーグ
75	1	ぐんたいガニ
76	1	シャドー
77	1	リザードマン
78	1	ヘルホーネット
79	1	かりゅうそう
7A	1	ウインドマージ
7B	1	オーク
7C	1	ドロル
7D	1	ひくいどり
7E	1	デスファレーナ
7F	1	グリズリー
80	1	キラーエイプ
81	1	ホークブリザード
82	1	エビルワンド
83	1	ようがんまじん
84	1	のろいのランプ
85	1	エビルスピリッツ
86	1	キズモ
87	1	しりょうのきし
88	1	さまようよろい
89	1	キングコブラ
8A	1	ひくいどり
8B	1	ドラゴン
8C	1	メタルスライム
8D	1	モーザ
8E	1	ヘルビースト
8F	1	リップス
90	1	ライオネック
91	1	ライバーン
92	1	マンイーター
93	1	やたがらす
94	1	オーガー
95	1	アイアンタートル
96	1	マネマネ
97	1	ダーククラブ
98	1	ウィングスネーク
99	1	ダンスキャロット
9A	1	グレンデル
9B	1	おどるほうせき
9C	1	ひくいどり
9D	1	ゴートドン
9E	1	じんめんじゅ
9F	1	ソードドラゴン
A0	1	スーパーテンツク
A1	1	あくまのカガミ
A2	1	イエティ
A3	1	スカルゴン
A4	1	ずしおうまる
A5	1	デビルアーマー
A6	1	ミステリドール
A7	1	ゴーレム
A8	1	ようがんまじん
A9	1	ホークブリザード
AA	1	キラーパンサー
AB	1	うごくせきぞう
AC	1	ビッグアイ
AD	1	メタルスライム
AE	1	フーセンドラゴン
AF	1	ギガンテス
B0	1	がいこつけんし
B1	1	ひとくいそう
B2	1	ようがんまじん
B3	1	ひくいどり
B4	1	キングスライム
B5	1	デッドベッカー
B6	1	ばくだんいわ
B7	1	スライムファング
B8	1	サンダーバード
B9	1	デンタザウルス
BA	1	ずしおうまる
BB	1	ばくだんいわ
BC	1	スカイドラゴン
BD	1	バトルレックス
BE	1	ファンキーバード
BF	1	うごくせきぞう
C0	1	ストロングアニマル
C1	1	グレイトドラゴン
C2	1	バオーム
C3	1	メタルドラゴン
C4	1	サンダーバード
C5	1	ロックちょう
C6	1	はぐれメタル
C7	1	バルザック
C8	1	ドラゴンマッド
C9	1	アンクルホーン
CA	1	しにがみきぞく
CB	1	キラーマシン
CC	1	アンドレアル
CD	1	ユニコーン
CE	1	ダンジョンえび
CF	1	マネマネ
D0	1	グレイトドラゴン
D1	1	キラーマシン
D2	1	バルザック
D3	1	ロックちょう
D4	1	メタルドラゴン
D5	1	じごくのもんばん
D6	1	きりさきピエロ
D7	1	メタルキング
D8	1	やまたのおろち
D9	1	バオーム
DA	1	ひとくいそう
DB	1	ホーンビートル
DC	1	しにがみきぞく
DD	1	まおうのつかい
DE	1	うごくせきぞう
DF	1	ばくだんいわ
E0	1	スライム
E1	1	ゴールデンスライム
E2	1	しんりゅう
E3	1	ローズバトラー
E4	1	ドラゴン
E5	1	ゴーレム
E6	1	ドラキー
E7	1	?????
E8	1	ドロル
E9	1	ドロル
EA	1	ようがんまじん
EB	1	デビルアーマー
EC	1	ドラゴスライム
ED	1	ようがんまじん
EE	1	ぶちスライム
EF	1	はねスライム
F0	1	じごくのもんばん
F1	1	ようがんまじん
F2	1	?????
F3	1	りゅうおう(第2形態)
F4	1	?????
F5	1	ホーンビートル
F6	1	ペロゴン
F7	1	スカルガルー
F8	1	ゾーマ
F9	1	くさったしたい
FA	1	サムシン
FB	1	マドハンド
FC	1	シドー
FD	1	マタンゴ
FE	1	シドー
FF	1	しんりゅう

（高知県土佐市/橘　魅於）

●やるドラってエンディングが多すぎるよ～。1回クリアしちゃうともうやる気が…。（東京都葛飾区/シド）　㊙それなら『NIGHTTRUTH#2 Maria』でもやってみたら？　アドベンチャーゲームだけど、ストーリーの分岐もなけりゃ選択肢もまったく出てこない安心設計でございます。

げれげれの改造コード普及委員会

PARとX-Tと『レガイア伝説』

1か月のご無沙汰！　げれげれです。最近は本当にゲーム改造ユーザーが増えてきましたね。一般的な認知度もかなり高くなってきて、自分では改造をしなくても、改造ツールの存在を知っている人も多いのではないでしょうか。

ところで、みなさんは改造コードサーチにどんな環境をお使いですか？　ほとんどのユーザーはプレイステーション（以下、プレステ）の改造ならば、プロアクションリプレイ（以下、PAR）とパソコンの組み合わせだと思います。というのも'98年のなかごろまではPARのほかに選択肢がなかったからです。

しかし、サターンにはパソコンを必要としないサーチツール、X-Terminatorが出現し、プレステにもX-Tが登場しました。ユーザーにとって、選択肢が増えることは喜ばしいことですが、悩みのタネでもあります。これからサーチを始めるユーザーであれば、どちらを買えばよいのかわからないでしょうし、すでに改造をしているユーザーも自分と違う環境に当然興味が湧くでしょう。

そこで、今回はプレステの2大改造ツール、PARとX-Tを両方使って改造してみましょう。

まずは現在、疑うことなく改造界の主流となっているPARから。目的の改造コードを知っていて、ゲームを改造するだけならば、PAR単体で使用可能ですが、自分で改造コードを発見する場合は、パソコンとリンクするためのボードを別途購入する必要があります。

いっぽう、後発のX-Tですが、このツールの最大のセールスポイントは、パソコンとの接続に、インターフェースボードの類をいっさい必要としないことです。そのため、専用の接続ケーブルを買えばノートパソコンのユーザーでも改造コードのサーチができてしまうのです。ユーザーフレンドリーなアイテムだといえるでしょう。

最近では、PARとX-Tのほかに、MODチップ機能を搭載した改造ツールも発売されているようです。以前より簡単になったとはいえ、まだまだMODチップの取り付けは素人が気軽にできるとはいえません。万が一ハンダ付けに失敗した場合、そのプレステは改造したとみなされるのでソニーでは修理してくれない

PAR

有限会社カラットから発売されている改造ツール。パワーアップしたPAR2にはファイルビューワー機能がついている。

X-T

株式会社ゲームテックから発売。ノートパソコンでもサーチできるのが最大の利点。11月にはX-T2も登場。

●近所のファミコンショップで3DOがソフト10本つきで5,980円だった。買いたくなったが、受験生なのであきらめた。買うべきだろうか？（大分県大分市/EI-RYU）　㊙うーんちょっと高いな（笑）。ま、いまはレトロゲームブームだから買ってもそんなに損したような気にはならない!?

のです。

プレステは使い込むことによって、CDのピックアップ部がどんどん劣化していきます。そのため年季が入ったプレステでは、リードエラーがひんぱんに起こるようになるのです。普通のユーザーならば、本体を買い替えればすむ話ですが、MODチップユーザーはそうもいきません。初期型のプレステを使っているユーザーのなかには、買い替えれば処理能力も上がるのに、あえてピックアップ部分のみを買う人もいるようです。その点、MODチップ機能が内蔵された改造ツールならば本体を改造する必要がないので便利です。ただ、CD2枚組みのゲームは遊べなかったりなど、不満な点もいくつかあります。

さて、これからPARとX-Tを使った改造方法そのものを比べてみましょう。今回の教材は美麗なポリゴンRPG『レガイア伝説』。目標は、基本中の基本であるHPサーチです。

今月のターゲット

レガイア伝説

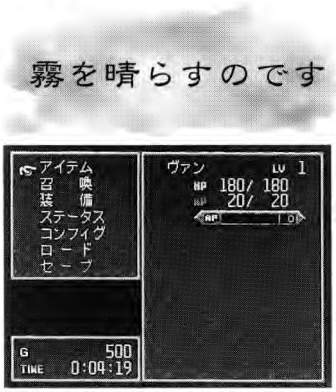
発売前には、昼夜を問わず、テレビでコマーシャルをガンガン流していたので、「霧に覆われた世界を救うフルタイムドラマチックRPGなんだなぁ」と日本人ならたいていの人がなんとなく知っているゲーム。基本的にはオーソドックスなRPGだが、ほかのゲームとどこが違うのかというと、コマンド入力による戦闘システムと宣伝にかけたお金。

■ソニー・コンピュータエンタテインメント
1998年10月29日発売　5,800円

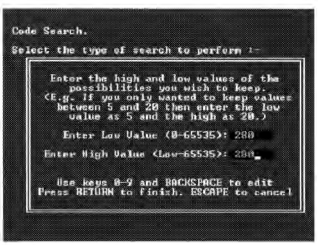
まず、PARを使った改造を試してみましょう。ゲームが始まった時点で「BEGIN CODE SEARCH」を選び、メモリの初期状態をパソコンに記憶させます。次に、HPの具体的な数字が画面上に表示されているので「Range」サーチで絞り込みましょう。もし、HPが280ならば、上限下限ともに280と入力すればOKです。

次に適当に戦闘をこなして、HPをいくらか減らします。減ったことを確認したら「Less」サーチです。回復アイテムなどでHPが増えた場合は「Greater」サーチですね。これらの行為を10回ほど繰り返せばHPのコードは判明すると思います。「Less」や「Greater」サーチではなく、直接数値を入力する方法をとれば、数回サーチをするだけで発見できるでしょう。結果的にみつかったコードは“801CAE7E”となりますね。

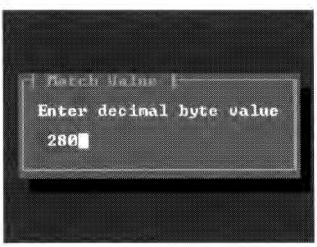
さて、今度はX-Tでも同じコ



〈写真1〉ゲーム開始直後のヴァン。これから霧に覆われた世界を救いにいかなければならないのに、初期のHPの低さは噴飯もの。フルタイムドラマチック改造の出番だ。



〈写真2〉PARで数値を絞る場合は「Range」を選択する。



〈写真3〉いっぽう、X-Tは「Value」。役割はPARの「Range」とほとんど同じ。

●ゲームラボ読者はドリームキャストを悪く言いすぎですよ。マーケティングでバカやらない限り100%勝てますよ。（愛知県宝飯郡/紀　貫之）
㊎いや、そのマーケティングというか流通対策が問題なんだって。あとは対応ソフト。メーカーが何社参入しようとクソソフトはクソですから。

ードを探します。X-Tを使ったサーチの際には気を付けてほしいことがあります。それはプレステの電源を入れ、ゲームをスタートせずに、パソコン側でプログラムを起ち上げなくてはならないということです。もちろん、今後のバージョンアップによって改良される可能性はありますが、現状においてはこの順番で起動しないとプレステとX-Tとのリンクが確立しません。

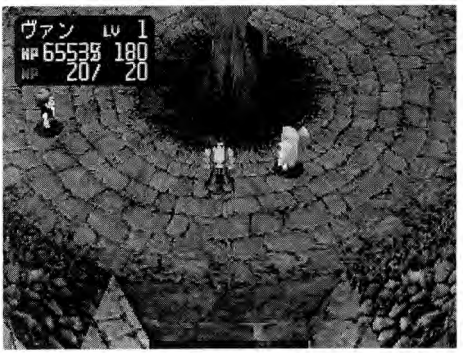
無事リンクが成功したらサーチ開始です。まずは「Trainer」を選択してメモリの初期状態を記憶させます。さて、X-Tの場合は初期状態の記憶の段階で具体的な数値を入力し、振り分ける「Value」が可能です。役割としてはPARの「Range」と似ていますが、X-Tの場合は数値の範囲を指定するわけではなく、特定の値のみを選出します。

では、ここで先ほどと同じようにHPの値である280で「Value」サーチを実行したら、次にPARと同じように戦闘でHPを減らしましょう。この場合は「Less」サーチとなり、回復などを行って値が増えたときには「Greater」サーチとなります。このようにしてみつかったコードは“801CAE7E 00EE”でした。

一見、PARのコードとは違うように見えますが、X-Tでは複雑な条件分岐を可能にするためのバイトが負荷されているので、みためが変わってしまうだけです。結論としては、サーチの手順においてはPARもX-Tもまったくといってよいほど、差異はありません。

ただし、初期のX-Tには少し不便な点があります。「Value」サーチを実行する際に255までの数値しか入力できないのです。RPGのコードをサーチする場合、経験値などは軽く4ケタ、5ケタになります。そんなときに255までしか入力できないのでは不便でサーチなどやっていられません。最近のバージョンはその点を改善して255以上の数値もサーチできるようになったそうなので、初期バージョンを使って不便な思いをしている人はメーカーのホームページにいって新バージョンをダウンロードするとよいでしょう。

さて、けっきょくのところ使い勝手も、個人の好き嫌いでわかれる程度の差しかありません。パワー改造ユーザーとしては、やはり両方のツールを試して、自分の手にしっくりくるモノを見つけだしてほしいものです。



〈写真5〉見よ！このあふれんばかりのHPを。最初からこれだけ体力があれば、少々痛めつけられても安心だね。

〈写真4〉適当に戦闘をこなしてHPを増減させる。コマンド入力の斬新な戦闘システムを堪能しながら、HPを減らしてサーチ、回復させてサーチを繰り返そう。

●最近コンシューマでほとんど遊んでいません。もっぱらアーケードが中心です。お手軽にPLAYできるという点でアーケードイチ押し！（静岡県静岡市/FRONT747）乱入されて秒殺されたり、技を確認している際に倒されるとムっとするけどね。ま、それもゲーセンのおもしろみ。

キミならできる!!

たにしげのWin95&Win98パンゲー改造講座

第13回

Windows NT5.0βを使ってみました。デバイスマネージャーなどがWindows9x系に近くなっていてなかなかよい感じなのですが、名前がWindows2000になってしまったのでいろいろ心配です（何が?）。さて、今回はゲームプログラム中のウエイト外しの方法について紹介します。

なぜウエイト外し?

たまにメッセージスピードが遅くてやる気をなくさせるゲームがあります。すべてのメッセージを読んで欲しいという気持ちはよくわかりますが、それでもきちんと読むか読まないかはユーザーの勝手です（笑）。とくに速読ができる人の場合は、たかが3〜5行のメッセージを表示しきるのに5〜10秒も待たされていてはたまりません。そういう場合はプログラムを書き替えて、あなたの大切な時間を邪魔なウエイトから守りましょう（ちょっと大袈裟）。

ウエイト外しの原理/用意する物

今回の題材は『フィフティーン』です。メッセージ表示終了後の「▼」点滅を行っているタイマ関数にブレイクポイントをかけて、メッセージ表示を行っている処理ルーティン（プログラム部品）を探し出してウエイトを削るという段取りです。

今回はExSTANDと「MSDEV」（VC++5.0）と「DISASSEM」を使用しました。それぞれのプログラムは、メモリエディタ、デバッガ、逆アセンブラとして利用します。ほかのプログラムでも流用できるのでコラムを参照してください。

『フィフティーン』解析〜実際の手順〜

◆手順1

まず、メインプログラムのファイル「NFINDER.EXE」を逆アセンブラにかけてテキストエディタで閲覧可能にしてから、ゲームを起動して「MSDEV」でプロセス「NFINDER」へアタッチします。同じくExSTANDからもプロセス「NFINDER」を開きます。

ゲームを適当に進めてメッセージ表示後のカーソル点滅状態で待機させます。複数のコマにわたる長めのメッセージのほうが、あとあと都合がよいと思います。

◆手順2

逆アセンブルリストのなかから「SetTimer」を使用している部分を検索（写真2-1参照）してください。見つかったら該当するアドレス位置に「MSDEVの逆アセンブル画面のアドレス」を移動して、[F9]キーでブレイクポイントを仕掛けます（写真2-2参照）。

◆手順3

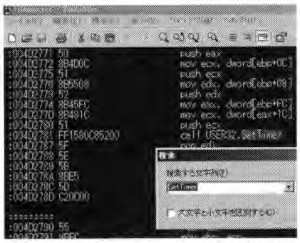
ゲームを再開してメッセージの続きを見ようとすると「ブレイク」がかかって、自動的に制御が「MSDEV」に移行します（写真3参照）。

「MSDEV」の逆アセンブラ画面は現在のプログラム停止位置を表示しています。「MSDEV」のリストではわかりづらいので、

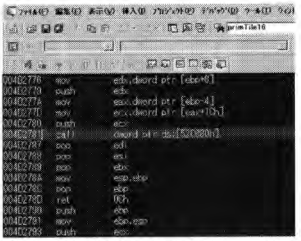
〈リスト1〉SetTimer周辺

```
:004D2768 33D2 xor edx, edx
:004D276A 85D2 test edx, edx
:004D276C 75D5 jne 004D2743
:004D276E 8B4510 mov eax, dword[ebp+10]
:004D2771 50 push eax
:004D2772 8B4D0C mov ecx, dword[ebp+0C]
:004D2775 51 push ecx
:004D2776 8B5508 mov edx, dword[ebp+08]
:004D2779 52 push edx
:004D277A 8B45FC mov eax, dword[ebp+FC]
:004D277D 8B481C mov ecx, dword[eax+1C]
:004D2780 51 push ecx
:004D2781 FF1580C85200 call USER32.SetTimer
:004D2787 5F pop edi
:004D2788 5E pop esi
:004D2789 5B pop ebx
:004D278A 8BE5 mov esp, ebp
:004D278C 5D pop ebp
:004D278D C20C00 ret 000C
```

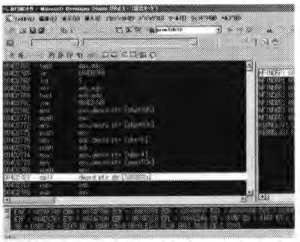

●㊙さん、セガパートナーズの特典でドリームキャスト限定モデルが通販されます。自分のイニシャルと入交社長のサイン入りで…。（北海道札幌市/西田　繁樹）　㊙セガファンにはたまらないアイテム!?　でもイニシャルと入交氏のサインで"特別仕様"を謳うのはどうなんスかね?



〈写真2-1〉テキストエディタで出力ファイルを開きSetTimerを検索しよう。



〈写真2-2〉「MSDEV」でSetTimerのアドレスにブレイクポインタを仕掛ける。



〈写真3〉ブレイクが発動したところ。コールスタックの表示が更新される。

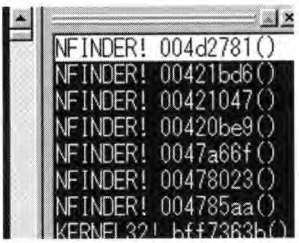
「DISASSEM」で確認しましょう（リスト1参照）。この場所は「SetTimerを呼び出しているだけ」のようなので、ここのルーティンを呼び出し元のアドレスを調べることにします。

◆手順4

コールスタックウインドウ（写真4参照）に注目しましょう。ここには現在地に来るまでの呼び出し元のアドレスが表示されます。1番上の「NFINDER! 004d2781()」は現在のアドレスです。2番めの「NFINDER! 00421812()」が現在地を直接呼び出したアドレスということになるので、このアドレスの前後（ret系命令にはさまれている範囲）を「DISASSEM」で丹念に調べ上げましょう。「DISASSEM」のリストから一部をメモ帳などに切り取ってコメントを付けながら解析してゆくと、プログラムが何をやっているのかだんだん分かってくるでしょう。この作業はけっこう大変ですが、慣れれば不思議と勘がよくなっていきます。

◆手順5

そして、調べ上げた結果が（リスト2）です。SetTimerをcallしてる部分の1つ上の「call 004D2790」はKillTimerを呼び出していました。もう1つ上の「call 0040143D」の行き先は複雑でひとめではよくわからなかったので「つぶして」みました。ゲームを再開して動作をチェックしたところメッセージがいっさい表示されなくなったので、どうやらここが文字表示ルーティンのようです（なんともいい加



〈写真4〉コールスタックを見ると、プログラムの経過を理解しやすい。

ツール紹介

逆アセンブルが可能なソフトを紹介しますがどれも快適に使用できるとはいえません。やはりExSTANDのリアルタイムアセンブラ編集機能を急いで完成させなければ…。

◆MS Developer Studio（市販品）

このツールは「Microsoft Visual C++」などに付属（?）してくる統合開発ツールです。デバッグ機能は、自己開発中のプログラムだけではなく既存のプログラムに対しても有効になります（ただし多少の制約事項がある）。

メニューから「ビルド」→「デバッグの開始」→「プロセスへのアタッチ」でExSTANDのように稼働中のプロセスを選んで逆アセンブル画面を表示させることができます。このソフトも残念ながらインポート関数などを表示してくれません。

◆Windbg（WindowsSDK付属）

シンプルなデバッガです。メニューから「PROGRAM」→「OPEN」でEXEファイルを指定すると、そのプログラムをデバッグ可能な状態で実行します。

停止ボタンで好きなときにプログラムを停止させステップ実行したり、ブレイクポイントを仕掛けることもできるので便利です。これでインポート関数や文字列データを表示してくれれば完璧なのですが、残念なことにその辺りの機能がないので「DISASSEM」など良質なソースを出力する逆アセンブラの助けが必要になります。

◆W32Dasm（シェアウェア）

このソフトは指定したEXEファイルを解析して関数情報込みでテキスト形式で出力するタイプの逆アセンブラです。出力結果が非常に「DISASSEM」と似ていますが、インポート関数などの追跡機能がより賢いので「DISASSEM」＋テキストエディタの組み合わせよりも作業効率はかなりよくなると思います。

ただし、このソフトはBorland系のツールで作ったソフトに特有の気のきかなさところどころに見られるので使い込もうとすると色々不満が出てきます。

●えっ!?　12歳でゲーラボを読んでる人がいるとは…おどろいた～!!　（神奈川県大和市/PNくれ!!）　㊙そういうキミは15歳。読者のなかでは若いほうだと思うぞ。㊙の15の頃なんて、雑誌は「ジャンプ」以外読んでなかったし。「キン肉マン」が悪魔超人編を迎えてもりあがってたなぁ。

時間を司るシステム関数

Windows上で正確なタイミングを計るためには主に以下のようなシステム関数を使用します。

1つめの関数は「Sleep」です。

```
VOID Sleep（
  DWORD 時間（ミリ秒単位）
）;
```

この関数を呼び出したスレッドを時間分だけ休止させます。たとえば「Sleep（0x200）;」をコンパイルすると、

```
push 00000200
call KERNEL32.Sleep
```

このようなマシンコードが生成されます。pushされる値を1にしてウエイトを減らしましょう。

2つめの関数は、「SetTimer」です。

```
UINT SetTimer（
  UINT イベントID,
  UINT タイマ時間,
  void コールバック
）;
```

この関数は「タイマ時間」（ミリ秒単位）経過後に「コールバック」に指定されたユーザー関数を呼び出します。「コールバック」に「NULL（00000000）」を指定すると、システム共通の処理部が呼び出されます。通常タイマ設定を取り消すKillTimerと対で使用されることが多いです。

「イベントID」は複数の場所でSetTimerを呼び出したときに判別を行うためのもので、適当な値を設定します。

たとえば「SetTimer（0x32,0x64,NULL）;」をコンパイルすると、

```
push 00000000
push 00000064
push 00000032
push eax
call USER32.SetTimer
```

このようなマシンコードが生成されます。2番めにpushされる値を1に変更すると周期が短くなりますが、ウエイトが短くなるとは限りません。本文にあるように前後の処理をカットしてしまうのが賢明です。

3つめの関数は「timeGetTime」と「GetSystemTime」です。

```
DWORD timeGetTime（）;
DWORD GetSystemTime（）;
```

これらの関数を呼び出すとWindowsが起動されてから何ミリ秒経過したかを調べることができます。前回調べた値との差を比較することで、タイミングを取るということが可能になります。この関数でウエイトをかける人は、かなりのへそ曲がりでしょう。普通の人はSetTimer（）を使います。

減な解析…）。

しかし、まったく文字が表示されないと困るので、つぶしたcall命令を元に戻してから、真下にある条件分岐命令に注目します。ここの分岐条件をいろいろいじってみると「最後の1文字」かを判定している部分であることがわかります。

そのようなことを考えて書き替えた物が（リスト3）です。（リスト2）との違いは「最後の1文字」になるまで速攻で「004210AE」に戻って1文字表示を繰り返しているという点です。注意点は「004210B1」ではなく「004210AE」に戻っているということ。callの直前でレジスタやスタックに値を渡している部分までスキップしてしまわないように気を付けましょう。

〈リスト2〉SetTimer呼び出し元の周辺

```
:0042106D 55 push ebp
:0042106E 8BEC mov ebp, esp
:00421070 6AFF push FFFFFFFF
:00421072 6820A14F00 push 004FA120
:00421077 64A100000000 mov eax, dword fs:[00000000]
:0042107D 50 push eax
:0042107E 64892500000000 mov dword fs:[00000000], esp
:00421085 83EC38 sub esp, 00000038
:00421088 894DC0 mov dword[ebp+C0], ecx
:0042108B 8B4508 mov eax, dword[ebp+08]
:0042108E 8945BC mov dword[ebp+BC], eax
:00421091 8B4DBC mov ecx, dword[ebp+BC]
:00421094 83E901 sub ecx, 00000001
:00421097 894DBC mov dword[ebp+BC], ecx
:0042109A 837DBC05 cmp dword[ebp+BC], 00000005
:0042109E 0F8705040000 ja 004214A9
:004210A4 8B55BC mov edx, dword[ebp+BC]
:004210A7 FF2495C5144200 jmp dword[4*edx+4214C5]
---------
:004210AE 8B4DC0 mov ecx, dword[ebp+C0]
:004210B1 E88703FEFF call 0040143D ;メッセージ描画部
```

```
:004210B6 85C0 test eax, eax
:004210B8 7528 jne 004210E2
 ;文字の最後でなければほかの処理に移動
:004210BA 8B45C0 mov eax, dword[ebp+C0] ;タイマの再設定
:004210BD C780F4000000010000 mov dword[eax+000000F4], 00000001
:004210C7 6A01 push 00000001
:004210C9 8B4DC0 mov ecx, dword[ebp+C0]
:004210CC E8BF160B00 call 004D2790 ;KillTimer
:004210D1 6A00 push 00000000
:004210D3 68BC020000 push 0000028C ;カーソルの点滅速度
:004210D8 6A06 push 00000006
:004210DA 8B4DC0 mov ecx, dword[ebp+C0]
:004210DD E857160B00 call 004D2739 ;SetTimer
---------
:004210E2 6A00 push 00000000
:004210E4 8B4DC0 mov ecx, dword[ebp+C0]
:004210E7 E8CC110B00 call 004D22B8 ;InvalidateRect
:004210EC 8B4DC0 mov ecx, dword[ebp+C0]
:004210EF E880100B00 call 004D2174 ;UpdateWindow
:004210F4 E9B0030000 jmp 004214A9
```


●ドリームキャストはWindowsCEだからエロゲー移植しやすいだろうなぁ。サターンの二の舞？（千葉県船橋市/チャタロー）㊊わははははは。エロゲーだろうが、ギャルゲーだろうが萌え系ゲームが移植されるのは賛成!!　ドリーファンとしてはそのテのゲームで埋め尽くしてほしい。

〈リスト3〉条件分岐部の書き替え結果

```
0x004210ae 8b4dc0 mov  ecx,dword ptr [ebp-40]
0x004210b1 e88703feff call 0040143d  ;メッセージ描画部
0x004210b6 85c0 test eax,eax
0x004210b8 74f4 je 004210ae
```

◆手順6

以上でウエイトが皆無の快適環境になりました。プログラムの書き替え結果を改造コード化して保存しておきましょう。

◆注意点

SetTimer関数を呼び出しているのはメッセージウエイト処理ルーティンだけとは限りません。プログラム中の、あらゆるタイミング取りが必要な場所から呼び出されている可能性があります。ブレイクポイントをしかけるタイミングを間違えると、まったく関係のない処理ルーティンを無駄に解析する羽目になるので気を付けましょう（それも解析の醍醐味かも?）。

解析後記&次回予告

同メーカーのほかのゲームも複数調べたところ意外にもウエイトのかけかたが異なりました。とくにDirectXを使用したゲームには、ブレイクポイントをかけるとマルチタスクシステムが固まってしまうという非常に困った現象が発生します。このあたりの対策はまた次回の講釈。

STANDシリーズについて

ExSTANDおよびSFXは、それぞれWindows95/98専用のメモリエディタおよびセーブファイルエディタです。Windows95/98用のゲームを手軽に改造することを主な目的として造られています。

ExSTANDおよびSFXは以下の方法で配布しています。現在、予想以上の反響によりディスクサービスの発送が大幅に遅れています。この点をご了承のうえご注文願います。

1：NIFTYの FGALAMのデータライブラリ

2：NON-STANDARDホームページ

http://www.tky.3web.ne.jp/~tsg/nonstd/

3：ディスクサービス（郵便振替）

郵便局そなえつけの振替用紙の通信欄に送付先の住所・氏名・希望の品目（ExSTANDかSFX）を記入したうえ、下記の口座にお振り込みください（個人でまかなっているため最低でも2週間、時期・地域により5週間以上かかります）。振替証書は大切に保管し「いくら待ってもディスクが届かない」というときは、振替証書のコピーを同封して封書にて編集部までご連絡ください。まれに住所・氏名・希望品目の記入漏れがあります。発送不可能になるので注意してください。

口座番号：00170-6-41851
口座名　：NON-STANDARD
金額　　：ExSTAND 2,500円
　　SFX　1,000円

※締め切り：1999年2月16日。メディアは3.5インチディスク1.44Mバイトフォーマットのみです。

パソゲー改造コード集

ExSTAND編

●フィフティーン
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS= NFINDER
#VERSION= 1.0.0.1
メッセージウエイト削減:
4210B8=7528-75F4
#END_CODE_TEXT

SFX編

●淫内感染
～真夜中のナースコール～
対象ファイル:NCALL.SAV
残機99　19-63
ドラマをクリアしたことにする
EASY　1A>23-04
NORMAL　2E>3C-04
HARD　42>55-04
すべて入力すると「みるドラ」全部見ることができる。
（投稿者=さるるー）

●せんせい
対象ファイル:Game.sav
おまけモードオールオン
88154>88175-FF
8817A>88180-FF
88191>88193-FF
（投稿者＝ばんぺいゆ）

●プライベートガーデン2
対象ファイル:Flag0000
CGオールオン
20>2E-10
（投稿者＝ばんぺいゆ）

●プライベートガーデン
対象ファイル: Flag0000
CGオールオン
20>2F-0C
（投稿者＝ばんぺいゆ）

●先日妹が買ったコロコロコミック10月号を見ていたら、なんとピョコタン先生のマンガを発見!!　これからも頑張ってください。（岐阜県可児市/田中　貴峰）　㊊ピョコタン先生見てますか?　ファンレターきてますよー。「プチケットハミリー」の連載も佳境ですが、今後ともよろしく。

Bits Laboratory

BASIC for SEGA SATURNの
開発者みずからが贈る

宮崎 暁

BASICのツボ

前回はプログラムをブロック単位でおおまかに説明しました。今回は敵などを配置するデータについて解説していきます。

この3Dシューティングゲームでは、空間を進んで行くと、いろいろな物体が画面内で発生します。このような物体を配置しているデータをマップデータと呼んでいます。このサンプルでは以下の5種類のキャラクタがあり、マップデータに依存するのは戦闘機の発するボムを除く5種類のキャラクタです。

1 岩（アステロイドベルト）
2 敵戦闘機A
3 敵戦闘機B
4 敵戦闘機の発する「ボム」
5 プレイヤーの進行を邪魔する「壁」
6 ボスキャラ

また、マップデータにはプレイヤーが3D空間を進む速度をコントロールするデータも含まれています。ボスキャラの直前で停止するのもこのデータで停止させているからです。今回はプログラムをできるかぎりシンプルにするため、マップデータを1エリア1バイトの最小構成で作成しました。複雑な配置を行いたい場合は2バイト以上使用することもあります。

マップデータはゲーム開始時にMAP（n）という配列に読み込んでいます。これは通過したマップをクリア（MAP（n）＝0）することにより、1エリア内での再読み込みを禁止し、マップ読み込み処理を簡略化するためです。

1エリアは128ポイントとなっており、プレイヤーが128ポイント進むごとにマップデータを読み込みます。このプレイヤーの位置はPYという変数に格納されています。PYは行番号1090で初期設定しています。プレイヤーの位置を進めているのは、行番号2460～2650の部分です。

プレイヤーのスピードは、マップデータにより0～7の範囲で増減させていて、さらにコントロールパッドのAボタンで最大＋2、Cボタンで最大（?）－1.5の増減ができます。具体的には0～9ポイントを1／60秒ごとにPYという変数に加算してマップを進んで行きます。マップの解析処理は行番号1580～1770で行われています。行番号1580で、プレイヤーの位置から現在のエリアを計算。行番号1590で、マップデータをチェック。マップデータの内容（MAP(n)）が0ならばすでに読み込みずみなのでマップ解析処理をスキップします。

行番号1600～1750、がマップの解析処理です。第1ビットで壁のパターンを設定し、第1ビットにより第0ビットの内容が変わります。プログラム的には行番号1660～1680、1690～1750でボスを発生させています。行番号1770でマップデータを格納している配列（MAP(n)）をクリアして、マップデータの再読み込みを禁止します。

以上がマップ関連の詳細です。今回のサンプルゲームには、ポリゴン立体物の表示移動、ポリゴン立体物同士の衝突判定、3軸回転バックグラウンドの取り扱いなどGAME BASICのノウハウがつまっています。ぜひ解析してみてください。また、シンプルに作成したために省略した部分も多々ありますが、その部分はみなさんで改造してみてもおもしろいと思います。

このように、イメージした物を容易に表現できるのがGAME BASIC for SEGASATURNです。さぁみなさん！頭のなかでもやもやしているイメージをどんどん表現してみてください。きっとすばらしいゲームが作れると思います。

●ゲームラボのプレゼントは一見“なんだこりゃ?”というモノばかりで素人との相性はどうみても…さればこそ探求心が必要なのだろう、㊊さん？（北海道札幌市/しょうとく）㊊プレゼントコーナーでも読者に挑戦する！　っていうか敷居の低いプレゼントも用意しようね、担当さん。

プログラムリスト（後半）

```
2110   ENDIF
2120 '
2130   IF PDL AND @PAD_DOWN  THEN
2140    PY_PRM = PY_PRM + .1
2150     IF PY_PRM > 1 THEN
2160      PY_PRM = 1
2170     ENDIF
2180   ENDIF
2190 '
2200  PZ = PZ + PY_PRM
2210   IF PZ < 5 THEN PZ = 5
2220   IF PZ > 101 THEN PZ = 101
2230 '
2240   IF PY_PRM <> 0 THEN
2250    PY_PRM = SGN(PY_PRM)*(ABS(PY_PRM)-.05)
2260     IF ABS(PY_PRM) < .05 THEN
2270      PY_PRM = 0
2280     ENDIF
2290   ENDIF
2300 '
2310   IF BOSS = 0 THEN
2320    IF PDL AND @PAD_A THEN
2330     PZ_PRM = PZ_PRM + .1
2340      IF PZ_PRM > 2 THEN
2350       PZ_PRM = 2
2360      ENDIF
2370    ENDIF
2380 '
2390    IF PDL AND @PAD_C THEN
2400     PZ_PRM = PZ_PRM - .1
2410      IF PZ_PRM < -1.5 THEN
2420       PZ_PRM = -1.5
2430      ENDIF
2440    ENDIF
2450 '
2460   PY = PY - (MAP_SPEED +  PZ_PRM)
2470    IF PY < -16383 THEN
2480     PY = PY + 16384
2490     PTR_BASE = PTR_BASE +128
2500      FOR G = SHT_ID TO BOSS_ID +BOSS_COT -1
2510       IF OBJ(G,@TYPE) THEN
2520        Z = OBJ(G,@ZP) :Z = Z -16384
2530        OBJ(G,@ZP) = Z
2540       ENDIF
2550      NEXT
2560    ENDIF
2570    IF PZ_PRM <> 0 THEN
2580     PZ_PRM = SGN(PZ_PRM)*(ABS(PZ_PRM)-.05)
2590      IF ABS(PZ_PRM) < .05 THEN
2600       PZ_PRM = 0
2610      ENDIF
2620    ENDIF
2630   ELSE
2640    PY = PY - MAP_SPEED
2650   ENDIF
2660 '
2670  GOSUB *MOV_TGT
2680 '
2690  GOSUB *SCR_MOV
2700  VSYNC
2710 '
2720   IF DMG = 0 THEN
2730    GOTO *GAME_OVER
2740   ENDIF
2750  GOTO *LOOP
2760 '-------------------------------
2770 *SCR_MOV
2780  ROTPOS PX,PY,PZ :OBJ(1,@XP) = -PX,PZ,PY
2790  RETURN
2800 '-------------------------------
2810 *GAME_WIN
2820   OBJ(BOSS_ID,@TYPE) = 4
2830   FOR OFS =0 TO 255 STEP 2
2840    COLOROFS (OFS,OFS,OFS)
2850    VSYNC
2860   NEXT
2870  OBJ(BOSS_ID,@TYPE) = 0
2880  COLOROFS (0,0,0)
2890 '-------------------------------
2900 *GAME_OVER
2910  LOCATE 14,8:PRINT "TRY AGAIN ?"
2920 *L_GOV
2930  PDL = PAD(0,2)
2940  IF (PDL AND @PAD_START) =0 THEN GOTO *L_GOV
2950  LOCATE 14,8:PRINT "          "
2960  GOTO *GAME_START
2970 '-------------------------------
2980 *DAMAGE
2990  HIT = HIT -1
3000   IF HIT = 0 THEN
3010    OBJ(3,@GTEST) = 3
3020    DMG = DMG -1
3030    GOSUB *WRT_SHILD
3040   ENDIF
3050 '
3060   IF HIT AND 4 THEN
3070    COLOR,,,RGB(15,0,0)
3080    COLOROFS (112,0,0)
3090   ELSE
3100    COLOR,,,0
3110    COLOROFS (0,0,0)
3120   ENDIF
3130  EFFECT -2
3140  RETURN
3150 '-------------------------------
3160 *GEN_WAL
3170   FOR GT = WAL_ID TO WAL_ID +(WAL_COT-1) *16
STEP 16
3180     IF OBJ(GT,@TYPE) = 0 THEN
3190      GOSUB *WALL
3200      GT = WAL_ID +WAL_COT *16
3210     ENDIF
3220   NEXT
3230  RETURN
3240 *WALL
3250  XR = RND(2) *.003
3260   IF XR = 0 THEN
3270    YR=.004
3280   ELSE
3290    YR = 0
3300   ENDIF
3310   IF MAP(PTR) AND 2 THEN
3320    IF MAP(PTR) AND 1 THEN
3330     X_OFF = 0 :Y_OFF = 0
3340    ELSE
3350     X_OFF = 132 :Y_OFF = 0
3360    ENDIF
3370    X = 4 :Y = 4 :GOSUB *WRT_WALL
3380   ELSE
3390    IF MAP(PTR) AND 1 THEN
3400     X_OFF = 0 :Y_OFF = 0
3410    ELSE
3420     X_OFF = 0 :Y_OFF = -64
3430    ENDIF
3440    X = 8 :Y = 2 :GOSUB *WRT_WALL
3450   ENDIF
3460  RETURN
3470 '
3480 *WRT_WALL
3490   FOR GY = 0 TO Y -1
3500    FOR GX = 0 TO X -1
3510     GL = GT +(GY *X) +GX
3520     OBJ(GL,@ATR)    = 2,2
3530     OBJ(GL,@TYPE)   = 4
3540     OBJ(GL,@XP)     = 272 +X_OFF +GX *33
3550     OBJ(GL,@YP)     = -16 +Y_OFF -33 *GY,GEN_POINT
-PY
3560     OBJ(GL,@XR)     = 0,0,0
3570     OBJ(GL,@XRV)    = XR,YR
3580     OBJ(GL,@PARENT)  = 1
3590     OBJ(GL,@GROUP)  = 1
3600     OBJ(GL,@RADIUS)  = 20
3610    NEXT
3620   NEXT
3630  RETURN
3640 '
3650 '-------------------------------
3660 *CHK_WALL
3670   FOR GG = WAL_ID TO WAL_ID +(WAL_COT-1) *16
STEP 16
3680    IF OBJ(GG,@ZP) < -180 -PY THEN
3690     FOR GL = GG TO GG +15
3700      OBJ(GL,@TYPE) = 0
3710     NEXT
3720    ENDIF
```

●プレステを改造したぞ。壊れたぞ。動かないぞ。さようならプレステ君。ほとんど使ってなかったけど…。（広島県広島市/眠鼠）㊙どこかで聞いたことのあるセリフ。そういえばつい2、3日前隣の㊙も同じようなことをつぶやいていたような。失敗しないと見えないモノってあるよね。

```
3730    NEXT
3740   RETURN
3750 '-----------------------------------
3760 *GEN_AST
3770   X=RND(15) :Y=RND(7)
3780    FOR GL = AST_ID TO AST_ID +AST_COT -1
3790     IF OBJ(GL,@TYPE) = 0 THEN
3800       OBJ(GL,@ATR)    = 3,3
3810       OBJ(GL,@TYPE)   = 4
3820       OBJ(GL,@XP)     = X *16 +272,-Y *16 -5,GEN_POINT
-PY
3830       OBJ(GL,@XRV)    = .003,.004,.005
3840       OBJ(GL,@PARENT) = 1
3850       OBJ(GL,@GROUP)  = 1
3860       GL = AST_ID +AST_COT
3870     ENDIF
3880    NEXT
3890   RETURN
3900 '-----------------------------------
3910 *CHK_ASTE
3920   FOR GL = AST_ID TO AST_ID +AST_COT -1
3930    IF OBJ(GL,@ZP) < -180 -PY THEN
3940      OBJ(GL,@TYPE) = 0
3950     ENDIF
3960    NEXT
3970   RETURN
3980 '-----------------------------------
3990 *SHOT
4000    FOR GL = SHT_ID TO SHT_ID+ SHT_COT -1
4010     IF OBJ(GL,@TYPE) = 0 THEN
4020       EFFECT -1
4030       OBJ(GL,@XV)     = 1.5 *PX_PRM ,-1.5 *PY_PRM ,BV
4040       OBJ(GL,@ATR)    = 1,1
4050       OBJ(GL,@TYPE)   = 4
4060       OBJ(GL,@XP)     = PX,-PZ,-180-PY
4070       OBJ(GL,@XRV)    = .015,,.025
4080       OBJ(GL,@PARENT) = 1
4090       OBJ(GL,@GROUP)  = 4
4100       OBJ(GL,@GTEST)  = 3
4110       GL = SHT_ID+SHT_COT
4120     ENDIF
4130    NEXT
4140   RETURN
4150 '-----------------------------------
4160 *CHK_SHT
4170    FOR GL = SHT_ID TO SHT_ID +SHT_COT-1
4180     IF OBJ(GL,@TYPE) THEN
4190      IF OBJ(GL,@ZP) > GEN_POINT -PY THEN
4200        OBJ(GL,@TYPE) =0
4210       ENDIF
4220       IF OBJ(GL,@COLIDIST) <> -1 THEN
4230        EN_OBJ = OBJ(GL,@COLIOBJ)
4240        OBJ(GL,@TYPE)= 0 :OBJ(GL,@GTEST) = 0
4250        IF OBJ(EN_OBJ,@GROUP) = 2 THEN
4260          SCOR = SCOR +10
4270          LOCATE 9,2:PRINT USING "######":SCOR
4280          OBJ(EN_OBJ,@TYPE)=0
4290          EFFECT -4
4300        ELSE
4310          EFFECT -3
4320        ENDIF
4330       ENDIF
4340      ENDIF
4350    NEXT
4360   RETURN
4370 '-----------------------------------
4380 *MOV_TGT
4390   OBJ(2,@XP) = PX_PRM *16,-PY_PRM *16
4400   RETURN
4410 '-----------------------------------
4420 *CHK_BOM
4430    FOR ENM = BOM_ID TO BOM_ID +BOM_COT-1
4440     IF OBJ(ENM,@TYPE) THEN
4450      IF OBJ(ENM,@ZP) < -180 -PY THEN
4460        OBJ(ENM,@TYPE) = 0
4470       ENDIF
4480      ENDIF
4490    NEXT
4500   RETURN
4510 '-----------------------------------
4520 *BOSS_BOM
4530   B_BOM = (B_BOM +1) AND 63
4540    IF B_BOM = 0 THEN
4550     BX = RND(15) *16 +272
4560     BZ = -RND(7) *16 -5
4570     BY = BOM_POINT -PY
4580     BVX = (PX -BX)/340
4590     BVY = (-PY -BY)/250
4600     BVZ = (-PZ -BZ)/340
4610     GOSUB *GEN_BOM_B
4620    ENDIF
4630   RETURN
4640 '-----------------------------------
4650 *GEN_BOM
4660    BX = OBJ(ENM,@XP)
4670    BY = OBJ(ENM,@ZP)
4680    BZ = OBJ(ENM,@YP)
4690    BVX = (PX -BX)/200
4700    BVY = (-PY -BY)/400
4710    BVZ = (-PZ -BZ)/200
4720 *GEN_BOM_B
4730 '
4740    FOR BOM = BOM_ID TO BOM_ID +BOM_COT -1
4750     IF OBJ(BOM,@TYPE) =0 THEN
4760       OBJ(BOM,@ATR)    = 6,6
4770       OBJ(BOM,@TYPE)   = 4
4780       OBJ(BOM,@XP)     = BX,BZ,BY
4790       OBJ(BOM,@XV)     = BVX,BVZ,BVY
4800       OBJ(BOM,@XRV)    = .003,.004,.005
4810       OBJ(BOM,@PARENT) = 1
4820       OBJ(BOM,@GROUP)  = 1
4830       BOM = BOM_ID +BOM_COT
4840     ENDIF
4850    NEXT
4860   RETURN
4870 '-----------------------------------
4880 *CHK_ENM
4890    FOR ENM = ENM_ID TO ENM_ID +(ENM_COT-1) *2
STEP 2
4900     IF OBJ(ENM,@TYPE) THEN
4910      IF OBJ(ENM,@ZP) < -180 -PY THEN
4920        OBJ(ENM,@TYPE) = 0
4930       ENDIF
4940       IF OBJ(ENM,@ZP) < BOM_POINT -PY THEN
4950        IF BOM((ENM -ENM_ID)/2) =0 THEN
4960          GOSUB *GEN_BOM
4970          BOM((ENM -ENM_ID)/2) =1
4980        ENDIF
4990       ENDIF
5000      ENDIF
5010    NEXT
5020   RETURN
5030 '-----------------------------------
5040 *GEN_ENM
5050    FOR ENM = ENM_ID TO ENM_ID +(ENM_COT-1) *2
STEP 2
5060     IF OBJ(ENM,@TYPE) = 0 THEN
5070       GOSUB *GEN_ENSUB
5080       ENM = ENM_ID +ENM_COT *2
5090      ENDIF
5100    NEXT
5110   RETURN
5120 '
5130 *GEN_ENSUB
5140   BOM((ENM -ENM_ID)/2) =MAP(PTR) AND 4
5150   PT = MAP(PTR) AND 3
5160    IF PT = 0 THEN
5170     XV =1 :YV =.5
5180     XP =30*8 :YP =-100
5190    ENDIF
5200    IF PT = 1 THEN
5210     XV =-1 :YV =.5
5220     XP =66*8 :YP =-100
5230    ENDIF
5240    IF PT = 2 THEN
5250     XV =1 :YV =-.5
5260     XP =30*8 :YP =0
5270    ENDIF
5280    IF PT = 3 THEN
5290     XV =-1 :YV =-.5
5300     XP =66*8 :YP =0
5310    ENDIF
5320 '
5330    IF MAP(PTR) AND 8 THEN
5340     ATR = 4
5350    ELSE
5360     ATR = 5
5370    ENDIF
```


●最近なんか昔のミュージシャンの新譜が目立つんですが、㊎さんはどう思います？（岐阜県恵那郡/中古をぶっとばせ）㊎TSUTAYAで有名なカルチュアコンビニエンスクラブもグループ内にマチュアトーンレコードを作ってにわかにブームですね。㊎的には上田正樹の新作に期待です。

```
5380  OBJ(ENM,@TYPE) = 4
5390  OBJ(ENM,@ATR) = 6,6
5400  OBJ(ENM,@XP) = XP,YP,GEN_POINT -PY
5410  OBJ(ENM,@XV) = XV,YV,-2
5420  OBJ(ENM,@ZR) = 0
5430  OBJ(ENM,@ZRV) = .005*(RND(3)-1)
5440  OBJ(ENM,@PARENT) = 1
5450  OBJ(ENM,@GROUP) = 2
5460  OBJ(ENM+1,@TYPE) = 4
5470  OBJ(ENM+1,@ATR) = ATR,ATR
5480  OBJ(ENM+1,@XP) = 0,0,0
5490  OBJ(ENM+1,@PARENT) = ENM
5500 '
5510  RETURN
5520 '-------------------------------
5530 *CHK_BOSS
5540  GRD = 0
5550    FOR G = BOSS_ID+1 TO BOSS_ID +7
5560      IF OBJ(G,@TYPE) THEN
5570        GRD = GRD +1
5580      ENDIF
5590    NEXT
5600  RETURN
5610 '-------------------------------
5620 *GEN_BOSS
5630  BOSS = 1
5640  RESTORE *BOSS_DAT
5650    FOR G = BOSS_ID TO BOSS_ID +7
5660      OBJ(G,@TYPE) = 4
5670      OBJ(G,@PARENT) = BOSS_ID
5680      OBJ(G,@XP) = 0,0,80
5690      OBJ(G,@GROUP) = 2
5700      OBJ(G,@RADIUS) = 15
5710      READ ATR :OBJ(G,@ATR) = ATR,ATR
5720      READ ORDER :OBJ(G,@ORDER) = ORDER
5730      READ XR,YR,ZR :OBJ(G,@XR) = XR,YR,ZR
5740      READ XRV,YRV,ZRV :OBJ(G,@XRV) = XRV,YRV,ZRV
5750    NEXT
5760  OBJ(BOSS_ID,@PARENT) = 1
5770  OBJ(BOSS_ID,@GROUP) = 1
5780  OBJ(BOSS_ID,@RADIUS)= 25
5790  OBJ(BOSS_ID,@XP) = 48 *8,-48,GEN_POINT -PY
5800  RETURN
5810 *BOSS_DAT
5820  DATA 7,0, 0   ,0   ,0   , 0   , .002,0
5830  DATA 8,6, 0   ,0   ,0   , -.004,0   ,0
5840  DATA 8,6, 0   ,0   ,0   , 0   ,-.004,0
5850  DATA 8,6,  .125,0   ,0   , 0   , .003,0
5860  DATA 8,6,  .875,0   ,0   , 0   ,-.003,0
5870  DATA 8,8, 0   , .125,0   , .003 ,0   ,0
5880  DATA 8,8, 0   , .875,0   ,-.003 ,0   ,0
5890  DATA 8,10,  .25 ,0   ,0   , 0   ,0   , .004
5900 '-------------------------------
5910 *INIT_SHILD
5920  SHLD$(1) = "EMPTY"
5930  SHLD$(2) = "   **"
5940  SHLD$(3) = "  ***"
5950  SHLD$(4) = " ****"
5960  RETURN
5970 '-------------------------------
5980 *WRT_SHILD
5990  LOCATE 10,3
6000  PRINT SHLD$(DMG)
6010  RETURN
6020 '-------------------------------
6030 *POLY_DAT
6040  DATA -12,-12,  0
6050  DATA  12,-12,  0
6060  DATA  12, 12,  0
6070  DATA -12, 12,  0
6080  DATA -20,-28,  0
6090  DATA  20,-28,  0
6100  DATA  28,-20,  0
6110  DATA  28, 20,  0
6120  DATA  20, 28,  0
6130  DATA -20, 28,  0
6140  DATA -28, 20,  0
6150  DATA -28,-20,  0
6160  DATA  , (0,11,4)
6170  DATA  , (1,5,6)
6180  DATA  , (2,7,8)
6190  DATA  , (3,9,10)
6200 '-------------------------------
6210 *PLN_8
6220  DATA -12,  0,-12
6230  DATA  12,  0,-12
6240  DATA  12,  0, 12
6250  DATA -12,  0, 12
6260  DATA  0,-16,  0
6270  DATA  0, 16,  0
6280  DATA  , (0,4,1)
6290  DATA  , (1,4,2)
6300  DATA  , (2,4,3)
6310  DATA  , (3,4,0)
6320  DATA  , (1,5,0)
6330  DATA  , (2,5,1)
6340  DATA  , (3,5,2)
6350  DATA  , (0,5,3)
6360 '-------------------------------
6370  DATA -16,-16,-16
6380  DATA  16,-16,-16
6390  DATA  16, 16,-16
6400  DATA -16, 16,-16
6410  DATA -16,-16, 16
6420  DATA  16,-16, 16
6430  DATA  16, 16, 16
6440  DATA -16, 16, 16
6450  DATA  , (0,1,2,3)
6460  DATA  , (3,2,6,7)
6470  DATA  , (7,6,5,4)
6480  DATA  , (0,4,5,1)
6490  DATA  , (1,5,6,2)
6500  DATA  , (0,3,7,4)
6510 '-------------------------------
6520 *BAL_P
6530  DATA -8, -8,-16
6540  DATA  8, -8,-16
6550  DATA  16, -8, -8
6560  DATA  16, -8,  8
6570  DATA  8, -8, 16
6580  DATA -8, -8, 16
6590  DATA -16, -8,  8
6600  DATA -16, -8, -8
6610  DATA -8,-16, -8
6620  DATA  8,-16, -8
6630  DATA  8,-16,  8
6640  DATA -8,-16,  8
6650  DATA -8,  8,-16
6660  DATA  8,  8,-16
6670  DATA  16,  8, -8
6680  DATA  16,  8,  8
6690  DATA  8,  8, 16
6700  DATA -8,  8, 16
6710  DATA -16,  8,  8
6720  DATA -16,  8, -8
6730  DATA -8, 16, -8
6740  DATA  8, 16, -8
6750  DATA  8, 16,  8
6760  DATA -8, 16,  8
6770  DATA  , (0,8,9,1)
6780  DATA  , (1,9,2,2)
6790  DATA  , (9,10,3,2)
6800  DATA  , (10,4,3,3)
6810  DATA  , (11,5,4,10)
6820  DATA  , (6,5,11,11)
6830  DATA  , (7,6,11,8)
6840  DATA  , (0,7,8,8)
6850  DATA  , (8,11,10,9)
6860  DATA  , (12,13,21,20)
6870  DATA  , (13,14,21,21)
6880  DATA  , (21,14,15,22)
6890  DATA  , (22,15,16,16)
6900  DATA  , (23,22,16,17)
6910  DATA  , (18,23,17,17)
6920  DATA  , (19,20,23,18)
6930  DATA  , (12,20,19,19)
6940  DATA  , (20,21,22,23)
6950  DATA  , (0,1,13,12)
6960  DATA  , (1,2,14,13)
6970  DATA  , (2,3,15,14)
6980  DATA  , (3,4,16,15)
6990  DATA  , (4,5,17,16)
7000  DATA  , (5,6,18,17)
7010  DATA  , (6,7,19,18)
7020  DATA  , (7,0,12,19)
7030 '-------------------------------
7040  DATA -6, -4, 12
7050  DATA -6,  4, 12
```

●プレステ版『スパロボF』は完全移植らしいけどバグまで移植されるのだろうか？　（埼玉県大宮市/G-FORCE）　㊙鋭い指摘。まさにバグパスターズ再登場の気運が高まります。たぶんサターン版で確認されたバグは修正されるだろうけど㊙的にはイデオンのデータとかは残してほしいな。

```
7060  DATA -16, 0, 12
7070  DATA -6, 0,-20
7080  DATA  6, -4, 12
7090  DATA  6, 4, 12
7100  DATA 16, 0, 12
7110  DATA  6, 0,-20
7120  DATA , (2,1,0)
7130  DATA , (0,3,2)
7140  DATA , (1,2,3)
7150  DATA , (0,1,3)
7160  DATA , (4,5,6)
7170  DATA , (4,6,7)
7180  DATA , (6,5,7)
7190  DATA , (4,7,5)
7200 '------------------------------
7210  DATA  0, 0, 16
7220  DATA 14, 0, 8
7230  DATA 14, 0, -8
7240  DATA  0, 0,-16
7250  DATA -14, 0, -8
7260  DATA -14, 0, 8
7270  DATA  0, -3, 9
7280  DATA  6, -3, 5
7290  DATA  6, -3, -5
7300  DATA  0, -3, -9
7310  DATA -8, -3, -5
7320  DATA -8, -3, 5
7330  DATA  0, 3, 9
7340  DATA  8, 3, 5
7350  DATA  8, 3, -5
7360  DATA  0, 3, -9
7370  DATA -8, 3, -5
7380  DATA -8, 3, 5
7390  DATA , (0,1,7,6)
7400  DATA , (1,2,8,7)
7410  DATA , (2,3,9,8)
7420  DATA , (3,4,10,9)
7430  DATA , (4,5,11,10)
7440  DATA , (5,0,6,11)
7450  DATA , (0,12,13,1)
7460  DATA , (1,13,14,2)
7470  DATA , (2,14,15,3)
7480  DATA , (3,15,16,4)
7490  DATA , (4,16,17,5)
7500  DATA , (5,17,12,0)
7510  DATA , (6,7,13,12)
7520  DATA , (7,8,14,13)
7530  DATA , (8,9,15,14)
7540  DATA , (9,10,16,15)
7550  DATA , (10,11,17,16)
7560  DATA , (11,6,12,17)
7570 '------------------------------
7580 *MAP_CHR
7590  DATA 0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D
7600  DATA 0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C
7610  DATA 0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D
7620  DATA 0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C
7630  DATA 0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D
7640  DATA 0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C
7650  DATA 0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D
7660  DATA 0D,0C,0D,0C,0D,0C,0D,0C
7670 '
7680  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7690  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7700  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7710  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7720  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7730  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7740  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7750  DATA 0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E,0E
7760 '
7770  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7780  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7790  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7800  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7810  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7820  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7830  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7840  DATA 0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F
7850 '------------------------------
7860 *MAP_DATA
7870  DATA &H2C,&H00,&H00,&H2D,&H00,&H00,&H2F,&H00
7880  DATA &H00,&H2E,&H00,&H00,&H2C,&H00,&H2D,&H00
7890  DATA &H2F,&H00,&H2E,&H00,&H2F,&H00,&H2E,&H00
7900  DATA &H2F,&H2E,&H2F,&H2E,&H2F,&H2E,&H2F,&H2E
7910  DATA &H00,&H00,&H00,&H00,&H41,&H00,&H00,&H00
7920  DATA &H40,&H00,&H00,&H00,&H41,&H00,&H00,&H00
7930  DATA &H42,&H00,&H00,&H00,&H43,&H00,&H00,&H00
7940  DATA &H42,&H00,&H00,&H00,&H28,&H29,&H2A,&H2B
7950  DATA &H28,&H29,&H2A,&H2B,&H20,&H21,&H22,&H23
7960  DATA &H20,&H21,&H22,&H23,&H28,&H29,&H2A,&H2B
7970  DATA &H28,&H29,&H2A,&H2B,&H20,&H21,&H22,&H23
7980  DATA &H20,&H21,&H22,&H23,&H00,&H00,&H00,&H00
7990  DATA &H41,&H00,&H00,&H2E,&H2B,&H40,&H00,&H28
8000  DATA &H29,&H41,&H00,&H00,&H2A,&H2F,&H40,&H00
8010  DATA &H00,&H00,&H2C,&H2D,&H2F,&H2E,&H00,&H00
8020  DATA &H42,&H00,&H00,&H2F,&H29,&H43,&H00,&H00
8030 '
8040  DATA &H2E,&H2C,&H42,&H00,&H00,&H2D,&H2E,&H2F
8050  DATA &H00,&H00,&H00,&H00,&H10,&H00,&H10,&H00
8060  DATA &H10,&H00,&H10,&H10,&H10,&H10,&H10,&H10
8070  DATA &H10,&H10,&H10,&H10,&H10,&H10,&H00,&H10
8080  DATA &H00,&H10,&H10,&H10,&H86,&H10,&H10,&H10
8090  DATA &H10,&H10,&H10,&H10,&H10,&H10,&H10,&H10
8100  DATA &H10,&H10,&H10,&H10,&H88,&H00,&H00,&H10
8110  DATA &H10,&H2C,&H10,&H10,&H10,&H2D,&H10,&H10
8120  DATA &H10,&H10,&H10,&H8C,&H10,&H10,&H10,&H10
8130  DATA &H10,&H10,&H2F,&H10,&H10,&H10,&H2E,&H10
8140  DATA &H10,&H10,&H2C,&H10,&H10,&H10,&H2D,&H10
8150  DATA &H86,&H00,&H10,&H10,&H10,&H00,&H00,&H00
8160  DATA &H84,&H40,&H00,&H10,&H00,&H41,&H00,&H10
8170  DATA &H00,&H40,&H00,&H00,&H10,&H41,&H10,&H00
8180  DATA &H10,&H42,&H00,&H10,&H00,&H43,&H00,&H10
8190  DATA &H00,&H42,&H00,&H10,&H00,&H43,&H00,&H00
8200 '
8210  DATA &H88,&H40,&H10,&H00,&H10,&H42,&H00,&H10
8220  DATA &H00,&H41,&H10,&H10,&H00,&H43,&H10,&H00
8230  DATA &H00,&H40,&H00,&H00,&H00,&H41,&H00,&H10
8240  DATA &H8A,&H00,&H00,&H00,&H41,&H20,&H00,&H00
8250  DATA &H40,&H10,&H23,&H00,&H41,&H10,&H00,&H00
8260  DATA &H43,&H00,&H00,&H00,&H42,&H00,&H10,&H20
8270  DATA &H43,&H00,&H00,&H10,&H42,&H10,&H22,&H10
8280  DATA &H41,&H23,&H10,&H10,&H00,&H00,&H00,&H00
8290  DATA &H28,&H29,&h00,&h00,&H2B,&H2A,&h00,&h00
8300  DATA &H28,&H29,&h00,&h00,&H2B,&H2A,&h00,&h00
8310  DATA &H28,&H29,&h00,&h00,&H2B,&H2A,&h00,&h00
8320  DATA &H28,&H29,&h01,&h01,&H2B,&H2A,&h01,&h01
8330  DATA &H00,&H00,&H88,&H00,&H86,&H00,&H8F,&H84
8340  DATA &H00,&H83,&H82,&H80,&H00,&H00
8350  DATA &HFF
```

以上で、プログラムは終了です。ビッツラボラトリーのホームページ（http://www.highway.or.jp/bitslabo/）からダウンロードもできるのでご利用ください。では、各ラインの解説です。

2130＝コントロールパッドを下に倒したら、上へ移動する処理をする。
2200＝実際にプレイヤーのY位置座標を変化させる。
2210＝上下にはみ出ないように限界位置をチェック。
2240＝コントロールパッドの上下を離してもしばらくその方向に移動させて浮遊感を出す。
2310＝ボスキャラが表示されている間は加速、減速を禁止にするためのチェック。
2320＝Aボタンが押されているので、進行スピードを加速させる処理。
2390＝Cボタンが押されているので、進行スピードを減速させる処理。
2460＝加速パラメータを加算した進行スピードで進行位置を計算。
2470＝バックグラウンド画面のオーバーランを防止するためのチェックと処理。
2570＝加速、減速ボタンが離されていても自然に元のスピードに戻す為の処理。
2640＝通常進行進行スピードで進行位置を計算する。
2670＝上下左右にコントロールパッドを操作したときにターゲットをその方向へ向ける処理。
2690＝プレイヤーの進行にあわせて画面全体を動かすサブルーチンを実行。
2700＝画面の表示終了を待つためと画面と同期をとるた

●ニンテンドウパワーに『メタルスレイダーグローリー』を！　（東京都板橋区/星のカービン銃）　㊙青のプレミアソフト。でも㊙はファミコン時代に6,800円くらいで買ってちゃんと解いたぞ。後半のロボットを使った戦闘で「俺が求めていたのはこれだよ、これ」と胸を熱くしたものです。

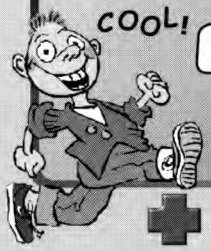
めの命令。
2720＝3回ダメージを受けてしまったので、
2730＝ゲームオーバーの処理へジャンプ。
2750＝メインループの終り。ループの先頭へジャンプさせる。
2770＝3軸回転バックグラウンド、ワールド座標の位置を変化させて3D空間を変化させる。
2810＝ボスキャラを倒したときの「勝利」終了処理デモを行う。
2820＝表示部分をホワイトアウトさせる。
2870＝ボスキャラのコアを消去する。
2880＝ホワイトアウト状態を元に戻す。
2900＝ゲーム終了処理。ダメージを負ってGAME OVERになってもここにジャンプしてくる。
2910＝TRY AGAIN ?を表示して、
2940＝スタートボタンが押されるまでループ。
2960＝ゲームを再開するために開始位置へジャンプ。
2980＝ダメージを受けた時の処理。
2990＝ダメージを受けた回数の残り数を計算。
3000＝ダメージのときに画面全体を赤く点滅させる。
3010＝ポリゴン同士の衝突判定を再開。
3020＝シールド残量を減らす。
3030＝シールド残量を表示。
3060＝ここで画面を点滅。
3070＝画面全体を赤くする。
3100＝画面全体を元に戻す。
3130＝効果音を鳴らす。
3160＝プレイヤを邪魔する「壁」の発生処理。
3170＝未使用オブジェクト番号を探して、
3180＝未使用オブジェクト番号が存在したら
3190＝「壁」を発生させる。
3240＝「壁」を発生させるための準備処理。
3310＝マップデータから「壁」のパターンを決定。表示処理へ分岐。
3480＝実際の表示処理。
3580＝今回はOBJ(1,i)をワールド座標とするためにオブジェクト番号１を親とする。
3590＝GAME BASICの特徴のポリゴン立体物同士の衝突判定を利用するためのグループ分け設定。
3600＝同上。
3660＝プレイヤーの移動にあわせて通過した「壁」の画面外チェックと処理。
3680＝画面外へのチェック。画面外にでたら。
3690＝「壁」を消去。
3760＝「アステロイドベルト」の発生処理。
3770＝X、Y位置を乱数で発生。
3780＝そのほかは「壁」と基本的に同じ。
3910＝プレイヤーの移動にあわせて通過した「岩」の画面外チェックと処理。
3920＝同様に、「壁」と同じ処理を行っています。
3990＝プレイヤーのショットの発射処理。
4000＝空いているオブジェクト番号を探す。
4020＝効果音を発生。
4030＝ポリゴン立体の登録は「壁」と基本的に同じ。
4160＝プレイヤーのショットの移動チェック処理。
4250＝グループわけ2の場合はショットで破壊され、
4260＝10ポイントをスコアに加算します。
4270＝加算したスコアを表示。
4280＝破壊した敵キャラを消去。
4290＝破壊した効果音を出す。
4300＝グループわけ2以外はショットで壊せないため、
4310＝効果音のみを出す。
4380＝プレイヤの移動方向にあわせてターゲットマークを動かす。
4420＝敵のボムの移動チェック。
4430＝基本的に「壁」と同様の処理。
4520＝ボスキャラの吐き出すボムを発生。
4530＝ボスキャラは一定時間ごとにボムを発生。
4540＝未使用オブジェクト番号を探して発生。
4550＝発生位置を乱数で決定。
4570＝奥行方向の位置は固定。
4580＝プレイヤーへ向けて発射するように、速度ベクトルを計算。
4610＝実際のボム発生処理へジャンプ。
4650＝敵戦闘機のボムを発生。
4660＝発生位置は敵戦闘機の位置になる。
4690＝ボスキャラのボムと同様にプレイヤーへ向けるように、速度ベクトルを計算。
4720＝ボスキャラのボム発生はここへジャンプする。
4740＝未使用オブジェクト番号を探して、
4750＝ボムを発生させる。
4880＝敵戦闘機の移動、ボム発射処理。
4890＝画面外のチェックと、消去処理を実行。
4940＝敵戦闘機がボム発射位置にたっしたら、
4960＝ボムを発生。
5040＝敵戦闘機の発生処理。
5050＝同様に未使用オブジェクト番号を探す処理。
5130＝実際の敵戦闘機発生処理。
5140＝敵機はマップによって発生種類と位置を決定。
5380＝ほかと同様に発生させる。
5460＝敵機は2つのポリゴン立体物から構成されているので、このように最初のポリゴン立体物の子供として表示すると、親を動かすだけで自動的に子供も移動し、1つの物として取り扱うことができる。
5530＝ボスキャラの破壊チェック。
5550＝ボスキャラのまわりをまわっているシールドが全て破壊されるまで、中深部のコアは無敵。
5620＝ボスキャラの発生処理。マップデータにより発生する。
5630＝ボスキャラ発生中のフラグ。
5640＝ボスキャラを構成するポリゴン立体物のデータを読み込むための準備。
5650＝ボスキャラは中心部にコアを持ちそのまわりに7つのシールドを持っている。そのためこの様にFOR～NECTループを利用してまとめて発生させています。また、敵戦闘機のようにコアを親として、そのまわりのシールドを子供として持つ。
5760＝コア特有のパラメータをここで設定。
5810＝以下、ボスキャラ表示のためのデータ。
5820＝最初から、ポリゴンパターン番号、座標変換順序指定パラメータ、X回転位置、Y回転位置、Z回転移値、X回転速度、Y回転速度、Z回転速度。
5910＝シールド残量ゲージの初期設定。
5980＝シールド残量の表示処理
6030＝以下はポリゴンデータ。
6040＝ポリゴン番号#0ターゲットマーク。
6210＝ポリゴン番号#1プレイヤショット。
6220＝このデータは以下のポリゴン立体物にも使用。
6230＝なお、データ設定時に縮尺を変化させて読み込んでいるのでポリゴン立体物として表示すると大きさが異なる。
6240＝ポリゴン番号#7ボスキャラ（コア）。
6370＝ポリゴン番号#2壁
6380＝壁は立方体を組みあわせて構成。
6520＝ポリゴン番号#3
6530＝このデータも以下のポリゴン立体物に使用。
6540＝同様に、データ設定時に縮尺を変化させて読み込んでいるのでポリゴン立体物として表示すると大きさが異なる。
6550＝ポリゴン番号#6敵戦闘機のコア
6560＝ポリゴン番号#8ボスキャラ（シールド）
7040＝ポリゴン番号#4敵戦闘機A
7210＝ポリゴン番号#5敵戦闘機B
7580＝チェック模様を描くためのキャラクタパターンデータ。今回はチェック模様のために2種類。外側用に1種類使用する。
7590＝チェック模様の外側用のキャラクタデータ。
7680＝チェック模様パターンA（灰色のタイル）。
7770＝チェック模様パターンB（青色のタイル）。
7860＝以下はマップデータ。

●タイトーのブースは「電車でGO！」って叫びまくってた。たぶんみんな洗脳されてるよー！　（東京都杉並区/うしボン・2nd）　㊎東京ゲームショウでの一幕。それを言ったらテクモブースなんて「モンスターファーム、2（ツー）、2、2…」を社員が一丸となって叫んでたぞ。

Be Professional!!

GAME BOY ソフト開発教室

Team NOx改めTeam KNOx織田 裕一（yuichi-oda@geocities.co.jp）



やっと新しいマシンを買うことができました。今回のマシンはK6-2 300MHz、メモリ128Mバイト、ハードディスク6.3Gバイト、ビデオカードRIVA TNT、サウンドカードSoundBlasterLive！を搭載。いままでのマシンに比べるとバケモノのようなスペックですが、Windows98のせいでしょうか？　体感速度はそれほど向上していません。

また、Microsoft Developper Networkに加入したのをきっかけにWindows DirectX、PlayStation、GB用の開発環境をそろえているところですので近いうちにあわせて紹介できると思います。さて、今回は前号に引き続きGBでDTMFを鳴らすためのプログラムを解説しましょう。161ページに必要な部分を抜き出してありますので、それを見ながら読んでください。

●メインルーチンについて

メインルーチンはL522からはじまります。メインそのものの戻り値はないのでvoid型になっていることに注目してください。L530までは変数の宣言です。

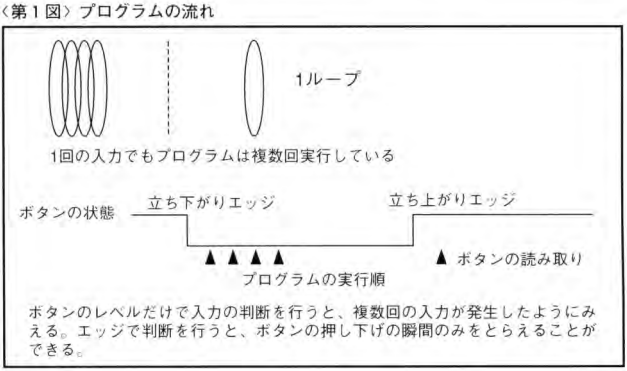
L532からは初期化ルーチンになっています。パートごとにとりうる代表値（デフォルト）が代入される仕組みで、L547から実際のプログラムがはじまります。すでにセットしてあるBGやobjを表示するためのマクロを実行する部分です。

L559からがミソ。while（1）は無限ループをあらわします。つまり、このプログラムは電源を切るまで実行するプログラムです。ここで気をつけてほしいのがキーの読み取り方法。今回のプログラムはVBL（垂直同期割り込み）を使わずに、たんなるタイミングループを用いています。プログラムを終わりまで実行して、先頭に戻ってくる速度はかなりの速さが予想されます（正確な速度はまだ測定していない）。

キーの読み取りは十字キーの右が押されたらカーソルは右、左が押されたらカーソルは左というように動作を決めることが可能です。しかし、1回キーを押している間にプログラムは何度もキー入力読み取りルーチンを実行してしまうので、あたかも複数のキー入力が発生したような動作をします。この動作は行ってほしい場合とそうでない場合があります。今回のようにカーソルをステップ単位で動かすときには、押した瞬間のみカーソルの移動やDTMFの再生（発生ではない）をしてもらわなければなりません。

そこで“エッジ”という概念を導入します。これはボタンを押した瞬間や離した瞬間のみ信号を使うという考えかたです。エッジ検出専用のハードウェア

〈第1図〉プログラムの流れ



略語解説
GB：Game Boy、GBDK：Game Boy Developer tool Kit、BG：BackGround、obj：Object（スプライト）
GBTD：Game Boy Tile Designer（キャラクタエディタ）、GBMB：Game Boy Map Builder（画面デザイン）

TeamKNOx
GAME BOYのさらなる開発に挑戦!!

★牧場物語

前号で紹介した『牧場物語』であるが、いきなり中身をFlashROMに載せ替えてみたぞ。また、バックアップ用のS-RAMが32Kビット（4Kバイト）あるので、256Kビット（32Kバイト）を搭載。結果は上々、問題なく動作した。MBC3のコントロール用のレジスタの大部分が判明しているので、これを機会に時計のコントロールを含めたGB-PDAを開発させたいものである。

★ゲームボーイカラー

任天堂からとうとうゲームボーイカラー（以下、GBC）が発売になった。もう買ったかな？反射型TFTの反応速度はたいしたもので、いままで遊んでいたゲームですら別次元のゲームに思える。TeamKNOxではすでにGBCの開発資料をゲットしたので今後はカラー対応のソフト開発を行い誌面で紹介していくぞ!!　プログラムもそれほど難しくないのでみんなも挑戦しよう。

★MBC5

GBCの発売にともない、MBC5搭載のカートリッジも発売になった。それが『Glocal Hexite』である。このメモリバンクコントローラはBG、objもバンクを利用して複数持つことが可能なのだ。また、プログラムの格納エリアであるROM、バックアップデータの格納用のRAMエリアについてもバンクが増大されている。さらに、GBCからサポートされた倍速クロックにも対応。ただし、残念なことに時計機能は外されているようだ。MBC1の機能拡張版と考えたほうがよさそうである。

もありますが、GBには装備されていないためソフトウェアで実現することにしましょう。エッジはほかのプログラムにも応用できるので身に付けておくと便利です。

いっぽう、DTMFの発生は押している間は鳴らし続けます（通常の電話と同じ方法）。こちらの制御方法についても少し検討してみましょう。L569、L570でそれぞれ、ボタンの状態を比較しているのがわかります。key1には現在のボタンの値が入り、key2には1つ前のボタンの値が格納されています。J_Aはどのボタンが押されたのか特定するためのマスク情報です。以上のことから

key2=0or1
key1=0or1

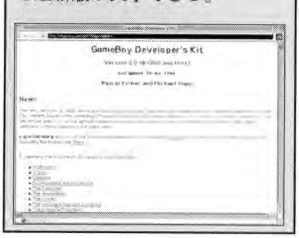
といったように、1つのスイッチ（ボタン）の状態を2ビットであらわしているといえます。押した状態を1、離した状態を0として考えると4とおりの組み合わせが考えられますね。これを実際の動作と対比させてみましょう。少しわかりにくくなってしまいますが、key2に過去（1つ前）の状態が格納されるので時間軸を合わせるためにkey2を前に配置しています（第1表）。このことからkey2、key1の組み合わせが今回のプログラムにどのような動作を指示しているかということになります。

①key2=1 key1=1の場合

L570からこの動作になります。先ほども述べましたが、押され続けているときに動作してほしい項目を記述します。ここでは実際の電話の動作を模していますので、DTMFの連続発生を行います。周波数設定レジスタに値をセットしてください（DTMFなので2つ）。サウンド出力をONにします（ピー、ポーなどの「1」「2」…を押している間、発生）。DTMFのON/OFF時間の表示も

進化を続けるGBDK

GBDKのバージョンもアップされ現在は2.0b16になっている。MBC5にまで対応しているのが特徴である。大容量GBソフトの開発者は必携といえる。http://lsewww.epfl.ch/~felber/GBDK/で最新版が入手できる。



●タイからの帰り。ガンコンを持ちこもうとしたら、税関チェック。成田で返却してもらったものの、大勢の人の前で自分の名前を大声で呼ばれ恥っ恥!!　（千葉県船橋市/tabasco）　㊊モノホンの拳銃と間違えられたのかな？　税関って厳しいんだか、ヌケてんだかわけわかりませんね。

行います。

②key2=1 key1=0の場合

ボタンが離されエッジが発生した状態です。サウンド出力をOFFにし、ボタンの状態を元に戻します。7SEG LEDディスプレイの状態を元に戻します。

③key2=0 key1=1の場合

ボタンが押されエッジが発生した状態です。GB-DTMFでは、ディスプレイ以外の場所ではすべてボタンで埋め尽くされているので、Aボタンが押されているということは、すなわち“どこかのボタンが押された”ということを意味します。このことから、最初の処理はボタンの押し下がった状態のグラフィックパターンをセットします(L620)。

〈第1表〉keyの組み合わせ

key2	key1	ボタンの組み合わせの意味
1	1	押され続けている
1	0	1つ前は押されていなかったが、いまは押された→離されエッジ発生
0	1	1つ前は押されなかったが、いまは押された→押し下げエッジ発生
0	0	押されない状態が続いている

〈第2表〉DTMF音の組み合わせ

	1209	1336	1477	1633
697	1	2	3	A
770	4	5	6	B
852	7	8	9	C
941	*	0	#	D

単位は［Hz］

L622-L631

数値ボタンの動作を定義します。バッファに格納していくので、バッファがあふれないようにするための監視も行います。

L633-L684

ここからは各ボタンの動作を記述します。

④key2=0 key1=0の場合

とくに動作は規定されていません（何も動作しないから）。

以前のGB-DTMFにはバグがあり、数値ボタンを押したままカーソル移動を行うとボタンが押し下げられた状態のまま固まってしまうトラブルが発生。そこで、処理の最後のほうにあたるL686-L696にGBDKの作者であるMr.Pascal Felberにプログラムを書き足してもらいました。

●DTMFについて

DTMFとはDual Tone Multiple Frequencyの略称です。これは指定された2つの周波数を組み合わせて発生するもので、国際規格となっています。このことからもわかるように任意の周波数を発生させなければいけません。DTMFは（第2表）のような周波数の組み合わせになります。A～Dは通常の電話では利用されていませんが、けっこう便利なので今回のソフトでは付加しました。

GBのサウンドは4chあり、それぞれ音の出しかたが若干異なります。このうちの2ch分でDTMFを作ってみましょう。まず、初期設定です。1行ずつ順番に見ていくと、GBDKでは内部のコントロールレジスタがマクロで設定されています。基本的にN天堂の資料にほぼ準拠している形です。実際のプログラムでも、たとえば「NR52」などと資料には書かれています。

次回は各コントロールレジスタのビット構成について書いてみたいと思います。実プログラムの値と対応させる予定なのでお楽しみに！

〈リスト1〉GBサウンド

```
NR52 = 0x83 = 1xxx0011
              |||||||+--->サウンド1オンフラグ
              ||||||+---->サウンド2オンフラグ
              |||||+----->サウンド3オンフラグ
              ||||+------>サウンド4オンフラグ
              |||+------->未定義
              ||+-------->未定義
              |+--------->未定義
              +---------->全サウンドのオン・オフ

NR51 = 0x00 = 00000000
              |||||||+--->サウンド1を SO1 へ出力
              ||||||+---->サウンド2を SO1 へ出力
              |||||+----->サウンド3を SO1 へ出力
              ||||+------>サウンド4を SO1 へ出力
              |||+------->サウンド1を SO2 へ出力
              ||+-------->サウンド2を SO2 へ出力
              |+--------->サウンド3を SO2 へ出力
              +---------->サウンド4を SO2 へ出力

NR50 = 0x77 = 01110111
              |||+++--->SO1 出力レベル（0-7）
              ||||+------>Vin からSO1 へ出力するかどうか？
              |+++------->SO2 出力レベル（0-7）
              +---------->Vin からSO2 へ出力するかどうか？
```


裕一の床コラム
先日、本誌の編集長、各筆者諸兄とその担当の飲み会に参加。各方面で活躍されている方々にお会いすることで大変な刺激を受けました。ぜひ年に1～2回程度のペースで、定期的に行ってもらいたいものです。

〈リスト2〉GB-DTMF.C

```
}

void main()
{
 UBYTE key1, key2, i, j, pos_x, pos_y, ch_pos;
 UBYTE non_flick = OFF;
 UWORD on_time, off_time;

 char str[MAX_DTMF];
 char str_ms[10];

 /* default dialling time setting */
 on_time = DTMF_ON;
 off_time = DTMF_OFF;

 disable_interrupts();

 SPRITES_8x8;   /* sprites are 8x8 */

 init_dial();

 init_bkg();

 init_key();

 init_cursor();

 disp(TITLE);

 SHOW_BKG;
 SHOW_SPRITES;
 DISPLAY_ON;

 enable_interrupts();

 i = j = 0;

 ch_pos = 0;

 while(1) {
  delay(10);
  key1 = joypad();

  if(key1 != key2){
   pos_x = i * KEY_STEP + START_CURSOR_X;
   pos_y = j * KEY_STEP + START_CURSOR_Y;
   move_cursor(pos_x, pos_y);
  }

  if(key2 & J_A){
   if(key1 & J_A){
    /* value set for each sound reg only numeric key pad*/
    if(i <= 3 && j <= 3){
     /* frequncy register set up for DTMF */
     NR13_REG = row[i];
     NR23_REG = col[j];
     NR24_REG = 0x87U;

     /* sound output on */
     NR51_REG = 0x33U;
    }

    /* '?' button */
    /* appear the title during press A button */
              if(i == 5 && j == 0 && !non_flick){
     disp(TITLE);
     non_flick = ON;
    }

    /* incremental button */
    /* decremental button */
    /* appear the delay during press A button */
    if(i == 5 && (j == 1 || j == 2) && !non_flick){
     sprintf(str_ms, "%lu MS", on_time);
     disp(str_ms);
     non_flick = ON;
    }
   }
   else{
    /* sound output off */
    NR51_REG = 0x00U;

    break_button(i, j);

    /* '?' button */
    /* incremental button */
    /* decremental button */
    /* return to normal display at release the A button */
    if(i == 5 && (j == 0 || j == 1 || j == 2)){
non_flick = OFF;
     if(ch_pos == 0)
      clr_disp();
     else
      disp(str);
    }
   }
  }
  else{
   if(key1 & J_A){
    /* button display handle */
    press_button(i, j);

    /* numeric key pad handling */
    if(i <= 3 && j <= 3){
     /* string length check */
     if(ch_pos < MAX_DTMF){
      str[ch_pos] = pad[j][i];
      ch_pos++;
      str[ch_pos] = 0x00;
      disp(str);
     }
    }

    /* ',' button */
    if(i == 4 && j == 2){
     /* string length check */
     if(ch_pos < MAX_DTMF){
      str[ch_pos] = pad[j][i];
      ch_pos++;
      str[ch_pos] = 0x00;
      disp(str);
     }
    }

    /* all clear button */
    if(i == 4 && j == 0){
     ch_pos = 0x00;
     strcpy(str,"");
     clr_disp();
    }

    /* delete button */
    if(i == 4 && j == 1){
     if(ch_pos > 0){
      ch_pos--;
      str[ch_pos] = 0x00;
      if(ch_pos == 0)
       clr_disp();
      else
       disp(str);
     }
               }

    /* incremental button */
    if(i == 5 && j == 1){
     if(on_time >= DTMF_ON / 2){
      on_time = on_time - 10;
      off_time = off_time - 10;
     }
    }

    /* decremental button */
    if(i == 5 && j == 2){
     if(on_time <= DTMF_ON * 2){
      on_time = on_time + 10;
      off_time = off_time + 10;
     }
    }

    /* dialing button */
    if((i==4 || i==5) && j==3){
     dialtone(on_time, off_time, str);
    }
   }
  }

  if(!(key1 & J_A)){
   if((key1 & J_UP) && !(key2 & J_UP) && j > 0)
    j--;
   else if((key1 & J_DOWN) && !(key2 & J_DOWN) && j < 3)
    j++;

   if((key1 & J_LEFT) && !(key2 & J_LEFT) && i > 0)
    i--;
   else if((key1 & J_RIGHT) && !(key2 & J_RIGHT) && i < 5)
    i++;
  }
  key2 = key1;
 }
}
```

注意
このプログラムはサウンドが主ですので、エミュレータでは完全な動作は期待できません（音を完全に表現しきれない）。

ハードウェアの達人を目指す！

ハードHack

勉強や仕事の最中に強烈な眠気に襲われたことはありませんか？　頭では眠ってはいけないと思っていても、なかなか体はいうことをきいてくれません。辛いですね。そこで登場するのが衝撃センサーを使って簡単に製作できる居眠り防止装置です。

東京すわん
ハードひと筋30年。産まれたときすでにハンダごてを握っていたとかいないとか。都内にある秘密の御殿に潜伏し、今日も怪しげなハードの改造に励む。

みなさん、勉強にはげんでいますか？　受験生なら最後の追い込みの時期ですね。悔いのないように一生懸命がんばってください。しかし「ゲームなら夜中までプレイできるけど、勉強を始めたとたんに眠くなる」といった経験はないでしょうか？

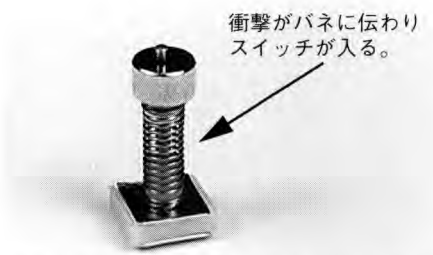
そうなんです。「勉強は始めると少しも進まない」のに「ゲームだと夜中まで熱中してプレイできる」というのであれば、その逆にゲームと同じくらい勉強に熱中できればトップをとることも夢ではありません。今回はそんなあなたに贈る改造です。

衝撃センサで傾きを検知する

人間は起きている状態と寝ている状態をはっきりと区別することは非常に難しいものです。頭にUSB端子でも付いており、そこからスリープモードに入ったことを確認できれば直接リレーで動かすことができるのですがねぇ。

まぁ、人間にポートが装備されていない以上ほかの方法を考えなくてはなりません。そこで、人間が寝る＝体が横になるという生理現象を利用して、傾きを検出することにしましょう。ただし、1つ問題があります。傾きセンサというものは、ある一定方向の傾きしか検出できないため、人間のように360度どの方向に倒れるかわからない場合検出は非常に困難なのです。

そこで利用するのが衝撃センサです。その構造は非常に単純なもので、1本の棒のまわりにバネが巻き付いており、ちょっとした振動が入るとONになるという仕組みです〈写真1〉。このセンサは衝撃が加わるとスイッチが入る機能しかないため、そのままでは傾きを検出するこ

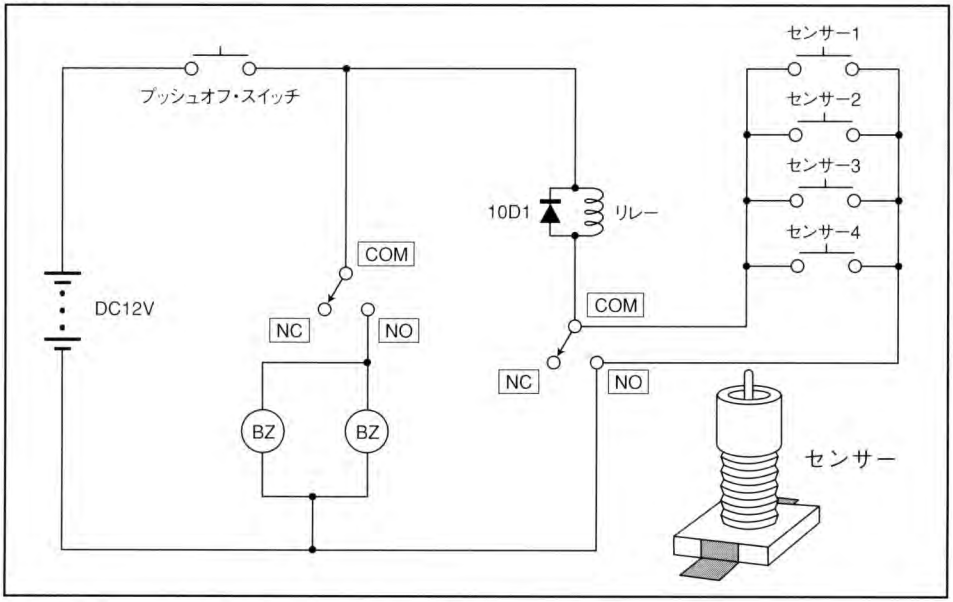


〈写真1〉衝撃センサの仕組み。棒のまわりにバネがある。センサが傾いて棒がバネに接触するとONになる。

〈写真2〉4つの衝撃センサをななめに取り付けることで、感度アップをはかっている。

●富士通のタッチおじさんのマスコットロボットが欲しい!!　（島根県平田市/高倉フリーク）　㊎ロボットというにはあまりに仰々しい気もしますが、マウスやキーボード操作にあわせて、おじさんの腕や頭が動く機能はけっこうおもしろいかも。メールが届くと踊るのも魅力だね。

〈第1図〉回路図

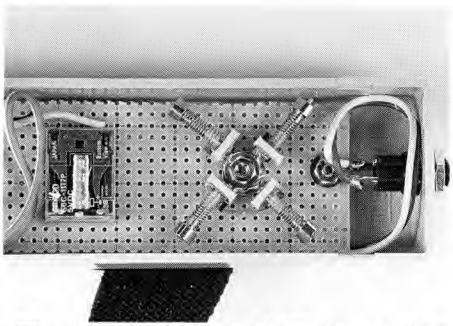


とができません。そのため同じセンサを4つ利用して傾きを検出できるようにします。

傾きの検出はそれほど面倒なものではありません。〈写真2〉のように4つのセンサをあらかじめ斜めに取り付けておき、どの方向に倒れても反応するようにしておくだけです。そして、このセンサを頭の真上につけるために加工をします。

センサは本来垂直に取り付けるようになっています。そこで、このセンサをどの程度まで寝かせたらONになるか？　という実験を行わなくてはなりません。まず平らな場所にセンサを設置し、斜めにしていくと約30度ほど倒れたときONになるのが確認できました。

次にセンサの傾きに対し、どのように警報を出すか？　ということを考えます。センサの出力はほんの一瞬なので、これを引き延ばして警報用の信号を作りだす必要があります。電気的に解決する方法としてはフリップフロップを用意して一瞬の信号をラッチ（保持）、確実な信号に変換する回路が考えられるでしょう。しかし、今回のような用途にわざわざICを使用するのもおおげさなので、安全かつ

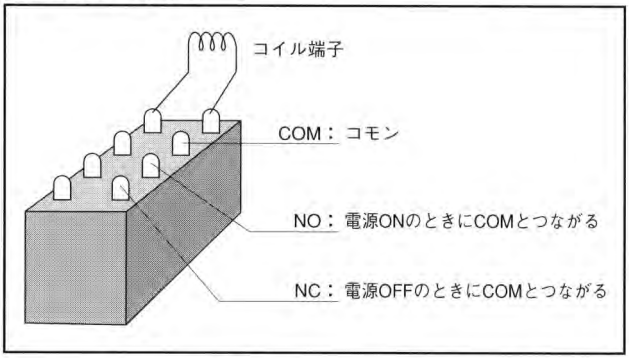


〈写真3〉センサを固定するナットの周囲には、ハンダを溶かして流し込む。

〈写真4〉感度が悪い場合は、センサの傾きを鋭角的にする。ただし角度の付け過ぎには注意。

●角川書店がついに東京証券取引所二部に上場!!　「エヴァ」でいっきに持ち直しましたね。（新潟県上越市/歴彦おそるべし）　㊙「東海Walker」「関西Walker」「横浜Walker」などエリアマガジンが好調で映画も大コケはなし。いま1番儲かってる出版社かな。

〈第2図〉リレーの仕組み



確実な作動を目的とするためにリレーを使用した回路を製作します。

●警報の種類

頭が傾き機械が「寝た」と判断すると警報を出します。この警報の音質については、昔からいろいろな研究がされています。人間はたんに「ピー」とか「プー」という単純な音では気が付かないでそのまま眠ってしまうため、いかに眠気を覚ますような音を出すかがポイントになるのです。

単純に大きな音量にするというのも1つの方法ではありますが、今回は電気的に音を合成するのではなく市販されているベルを利用してみました〈写真5〉。ベルはスピーカと違って金属の共鳴部をもっており、乾いた音が連続して鳴るものです。こんなものが鳴り出したら、びっくりしてすぐに起きるでしょうし、鳴ったら迷惑とばかりに眠ることもできないでしょう。

●リレーの作動の仕組み

リレーは1つのコイルと何組かのスイッチから構成されています。このスイッチは電気を流すとONになる接点とOFFになる接点が対になっているもので、何個入っているかによって端子の数が決まります。

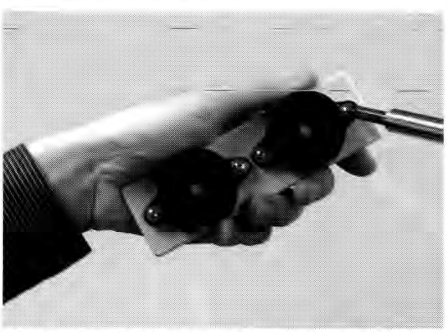
そのためリレーを選ぶ際は動作電圧と回路数の2点がポイントです。また、さらに細かいスペックが必要な場合は動作電圧に加え動作電流が指定されたり、スイッチ側には切り替わるまでの時間や、流せる最大電流が指定されたりします。本機は電源電圧12Vで回路数が2回路のタイプであれば小型のものでも十分でしょう。

リレーは電圧を加えると「カチリ」とスイッチが入ってしまいますので、コイルと直列にリレー自身のスイッチも入れておき、電流がONにならないように回路を組んでください。この状態が待機になります。

そして衝撃センサからONの信号が来るとリレー自身のスイッチはOFFなのですが、センサからの入力がONになり一瞬コイルが引いたあと、リレー自身のスイッチでONにし続けるという仕組みです。OFFにしたいときは電源を1回切れば復帰します。

●製作の手順

まず、センサ部分を作りましょう。1.6mmの基板をケースの大きさにあわせてに切り出します。ここに直径1.5cmくらいの円を描き、4つのセンサを置きます。そして、センサの片側に3mmのナットをかませてください。ナットのまわりにはハンダ



〈写真5〉衝撃センサがONになるとベルがなる。ベルは大音量タイプで、眠気も一発で覚める。

〈写真6〉装置を頭部に固定するためのヘッドバンドを取り付ける。幅が広いほうが装着感はよい。

●ダイキから発売中のデジコミ。デュークファンの僕としては絶対GETです。でもプレステ持ってない（涙）。（富山県中新川郡/Death13）

「ゴルゴ13」だけじゃなく、「ルパン三世」もモンキー・パンチの原作画でデジコミになって発売中。ファンは要チェックでしょう。2,300円だし。

を溶かして流し込み、固定します。これ全体がセンサとなるので確実に製作しましょう。

次に信号をラッチする部分の配線を行います。リレーも同じ基板上に組み立てますが、ナマの基板に直接取り付けられませんので、この部分だけはユニバーサル基板を使用して作ってください。

電源はDC12Vを使用します。長時間ブッ続けで使用したいのであればACアダプタ、1〜2日程度なら電池でもよいでしょう。勉強の進行具合によって使いわけてください。

●調整

製作途中でいきなり警報のベルが鳴り出すと非常に具合が悪いので、まだ配線してはいけません。先に居眠り防止回路をまっすぐに設置し、ONにならないようにしておきます。そして回路をゆっくりと持ち上げ、どの方向に倒しても傾きが検出できることを確認してください。センサの数が4つしかないので、どうしても感度の鈍い方向があるとは思いますが、極端に感度が悪い場合はセンサをさらに鋭角的に取り付けておきます〈写真4〉。

●OFFの方法

いったん鳴り出した警報をOFFにするには、電源を切る以外に方法はありません。ただし鳴るたびに電源のON/OFFを繰り返すのも芸がないので、プッシュOFFスイッチを使用します。

普通スイッチは押すとONになるものですが、世のなかには押すとOFFになるスイッチも存在します。これがプッシュOFFスイッチといわれるものです。今回は電源ラインにこのプッシュOFFスイッチを取り付け、鳴り出した警報を止めるスイッチにしています。

〈第1表〉部品表

品　名	個数
衝撃センサー	4
DC12V2回路リレー	1
プッシュOFFスイッチ	1
プッシュONスイッチ	1
ダイオード10D1	1
ユニバーサル基板	1

●使用方法

使いかたはいたってカンタンです。センサ部分を帽子の真上に取り付けておきます。そしてスイッチをONにして勉強を始めましょう。ゲームで遊んでいるときと違って5分もすると眠くなるでしょう。強烈な睡眠薬でもここまでの効きめはありません（笑）。

そして居眠り状態に入ると、思わずからだが傾きます。その瞬間スイッチがONになりけたたましい警報が!!　慌ててスイッチをOFFにして、また勉強に戻れるわけです。どうです？これであなたの成績もバッチリですね。

センサの複数接続で 感度をアップしよう

なにかのパーツをが足りないときにほかの部品で代用させることもできる。これが今回の衝撃センサを斜度センサの代わりに使うというようなものだろう。衝撃が加わるというのは水平面から受けた力を検出するということである。本来斜めになった力を検出する能力はないはずなのだが、衝撃には垂直方向の力も加わる。このわずかに加わる垂直方向の力を検出するには、1つのセンサでは不足なので4つのセンサを並列運転させて検出感度を高めているのだ。

〈写真7〉鳴り出したベルを止めるには、プッシュOFFスイッチを利用する。

〈写真8〉ほ〜ら、だんだん眠たくなってきた…。と、その瞬間ものすごい音量の警告音が鳴るのだ!!

●ライト6倍速、リード24倍速…CPUのスペックだけでなくCD-Rドライブもスゴイ進化を遂げてるんですね。（愛知県尾張旭市/カウボーイビバップおもしろい）　㊙ほんの1年前ならPentium133MHzでハイスペックマシンだったのに…いまじゃPentium200MHzで遅いくらいですよね。

読者投稿作品

GBアセンブラプログラムサンプル

Terget ゲームボーイ

by 青木 博之

ゲームボーイソフトのプログラミングは単純な8ビットCPUのため、簡単なプログラムならば全部をハンドアセンブルすることも不可能ではありません。また、エミュレータで簡単に動作チェックできるのも魅力です。

スーファミのときとは違い、ゲームボーイの開発資料・環境はほとんど完璧といえるほど用意することができます。

http://fly.hiwaay.net/~jfrohwei/gameboy/

などには、豊富なライブラリが用意されています。サンプルプログラムもあり、ここで必要なツールをほぼ完璧にそろえることができます。

開発機材自体もとくに特殊なものは必要なく、Windowsが走るパソコンを持っているだけでOKです。お金もほとんどかけることなく「プログラムにかける情熱」さえあれば、だれにでもゲームボーイのプログラムが作れる環境が用意できるのです。ちなみに私は、アセンブラをメインにゲームボーイプログラムを作っています。

このプログラムについて

ゲームボーイの画面に自分で作った8×8ドットキャラクタである「A」の文字を20×18個表示するプログラムです（キャラクタは自由に作ってもOKです）。いまのところ、ゲームボーイのカートリッジにプログラムを書き込む手段を持っていないので、ゲームボーイエミュレータを使用して動作・確認しました。

アセンブラはリンカなどひととおりパックされているRGBアセンブラを使用しました。このRGBアセンブラツールは

http://www.matilde.demon.co.uk/rgbzone.htm

でダウンロード可能です。このサイトにはいちおう最新バージョンがアップされています。

しかし、今回使用したのは古いバージョンのアセンブラツールです。こちらのほうが使い慣れているので

http://www.d1.dion.ne.jp/~h_a/

の「GBアセンブラプログラム開発講座」より、RGBアセンブラツール“GBDS106forDOS”をダウンロードしてください。

作業ディレクトリの作りかた

プログラムを作成するには、ハードディスク上に作業領域を確保する必要があります。

1.ダウンロードしたRGBツールを解凍します。

2.Windowsフォルダの中に「RGBASM」フォルダを作ってください。

3.ここにRGBASM.EXE、RGBFIX.EXE、RGBLINK.EXEの3つをコピーしてください。DOS窓のショートカットやテキストエディタもいっしょに入れておくとよいでしょう。

4.DOS窓を実行して

?:¥>CD¥WINDOWS¥GBASM

（?は、Windowsがあるドライブ名）として、ここを作業ディレクトリとします。好みに応じてディレクトリを作っても大丈夫です。

プログラムの作成

リストの打ち込み作業ディレクトリに移動してテキストエディタを起ち上げ、GBPUT.ASMとLINKFILEを打ち込みます。またはWindowsのテキストエディタで打ち込んでください。

そしてリストの入力が終わったら、正常にアセンブルできるか確認しましょう。

?:¥>RGBASM GBPUT.ASM（リターン）

エラーがなかったら、今度は、オブジェクトファイルを作成します。

? :¥>RGBASM -o GBPUT.OBJ GB.ASM（リターン）

次はリンクさせます。

? :¥>RGBLINK -ts LINKFILE（リターン）

最後にチェックサムなどを計算します。

? :¥>GBFIX -v GBPUT.GB（リターン）

これで拡張子が.GBと付いたゲームボーイで

●最近CD-ROMの付く本が多くなってきましたね。「ゲーラボ」も1度やってみて。（滋賀県蒲生郡/ボクんち竜王町） 編「アラジン18のなぞ迷宮」。あの宝島がディズニーブランドを出しただけでも驚きなのに、その入れ物が半端じゃなく豪華!! 絶対定価の半分はパッケージ代でしょう。

動作するプログラム（ROMイメージ）、GBPUT.GBが完成するはずです。エラーが出たら、リストをチェックしなおしてください。

動作チェック

Windows上でゲームボーイエミュレータを起ち上げてGBPUT.GBを読み込み、実行させます。今回チェックするのに使用したエミュレータは古いバージョンのものなので不満な点も多いのですが、動作確認だけなら問題はないでしょう。

〈リスト1〉GBPUT.ASM

```
;=============================================
;GAMEBOY BG_CHAR PUT By:AOKI HIROYUKI 1998.10.06
;=============================================

;割り込み設定（すべて何もしないで戻る）
SECTION "ORG $0040",HOME[$0040]; VBLANK 割り込み
RETI
SECTION "ORG $0046",HOME[$0046]; LCD    割り込み
RETI
SECTION "ORG $0048",HOME[$0048]; LCD    ステータス割り込み
RETI
SECTION "ORG $0050",HOME[$0050]; TIMER OWERFLOW  割り込み
RETI
SECTION "ORG $0058",HOME[$0058]; SRIAL COMPLETION 割り込み
RETI
SECTION "ORG $0060",HOME[$0060]; JOYPAD ACTION ?  割り込み
RETI

;ヘッダー設定
SECTION "ORG $0100",HOME[$0100]

;オープニングの時表示されるロゴ（変えれば動作しないようです）
DB $00,$C3,$50,$01,$CE,$ED,$66,$66,$CC,$0D,$00,$0B,$03,$73,$00,$83
DB $00,$0C,$00,$0D,$00,$08,$11,$1F,$88,$89,$00,$0E,$DC,$CC,$6E,$E6
DB $DD,$DD,$D9,$99,$BB,$BB,$67,$63,$6E,$0E,$EC,$CC,$DD,$DC,$99,$9F
DB $BB,$B9,$33,$3E
;   0123456789ABCDEF
DB "TEST_SAMPLE....." ; カートリッジの名前(アスキー文字16バイト)
DB $00,$00,$00  ; 使用しません
DB $00   ; カートリッジの種類
DB $00   ; ROM SIZE
DB $00   ; RAM SIZE
DB $00,$00  ; メーカーID
DB $00   ; ROMヴァージョン
DB $00   ; コンプリメントチェック
DB $00,$00  ; チェックサム

;スタート
SECTION"ORG $0150",HOME[$150] ; <SECTION"*name*"HOME[$XXXX]> ＝ <ORG $XXXX>

;メイン
MAIN: LD SP,$FFF4 ;スタック設定
 CALL INIT          ;初期設定
 CALL  CHARSET  ;キャラクターデータセット$8000~
 CALL MAPSET   ;スクリーンデータセット  $9800~
 CALL PALSET   ;パレットカラーセット
 CALL WAIT          ;タイミング
 LD A,%10010001 ;LCDコントローラ ＝ ON
 LDH [$40],A
MAIN1: JP MAIN1

;キャラクターセット＜１６個まで作れます。(256/16=(CHARDATA MAX 16))
CHARSET:
 LD HL,$8000 ;HLﾚｼﾞｽﾀに  $8000番地をｾｯﾄ
 LD DE,CHARDATA ;DEﾚｼﾞｽﾀにCHARDATA番地をｾｯﾄ
 INC DE  ;DEﾚｼﾞｽﾀ=DE+1 (CHARDATA1ﾊﾞｲﾄ目は無視)
 LD BC,$0100 ;BCﾚｼﾞｽﾀ=転送（ｺﾋﾟｰ）するﾊﾞｲﾄ数ｾｯﾄ($0100=256ﾊﾞｲﾄ)
 CALL MEMSET  ;ﾒﾓﾘ転送ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝをｺｰﾙ
 RET   ;ﾘﾀｰﾝ (CHARSET:ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ終了)

;マップデータ転送(256*4=1024=32*32) [$9800]<---01 400hBYTE...
MAPSET:
 LD HL,$9800;HLﾚｼﾞｽﾀにｽｸﾘｰﾝﾃﾞｰﾀｱﾄﾞﾚｽ$9800をｾｯﾄ
 LD BC,$0400;BCﾚｼﾞｽﾀに転送するﾊﾞｲﾄ数ｾｯﾄ
 LD A,1 ;ｽｸﾘｰﾝﾃﾞｰﾀに書込む数値 (A=01(ｷｬﾗｸﾀｰ番号01)
 CALL MEMSETA ;Aﾚｼﾞｽﾀの数値をHLﾚｼﾞｽﾀよりBCﾚｼﾞｽﾀ分書込むｻﾌﾞﾙｰﾁﾝｺｰﾙ
 RET  ;MAPSETｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ終了

;キャラクターデータ
CHARDATA: DB $FF
  DB %00000000,%00000000;キャラクター番号（0）(' ')空白
  DB %00000000,%00000000
  DB %00000000,%00000000
  DB %00000000,%00000000
  DB %00000000,%00000000
  DB %00000000,%00000000
  DB %00000000,%00000000
  DB %00000000,%00000000

  DB %00000000,%00000000;キャラクター番号（1）('A')A文字
  DB %00000110,%00000110
  DB %00001010 %00001010
  DB %00010010',%00010010
  DB %00111110,%00111110
  DB %01000010,%01000010
  DB %10000010,%10000010
  DB %00000000,%00000000

ゲームボーイ初期設定
NIT: XOR A  ;割り込みすべて使用しない
LDH [$FF],A
LD A,$FF
LDH [$41],A  ;LCDC ステータス
XOR A
LDH [$42],A  ;スクロール Y=0
LDH [$43],A  ;スクロール X=0
CALL WAIT  ;ウェイト
LD A,%00010001 ;LCDコントローラ          = OFF
LDH [$40],A  ;ウィンドウアドレス        = $9800(OFF)
RET   ;BG キャラクターアドレス  = $8000
                ;BG マップアドレス        = $9800
   ;オブジェクトサイズ        = 8x8(OFF) BG = ON

 LCD  ON・OFF
CDON: CALL WAIT
LDH A,[$40]
SET 7,A
LDH [$40],A
RET
CDOFF:CALL WAIT
LDH A,[$40]
RES 7,A
LDH [$40],A
RET

V_VLANK期間タイミング
WAIT: LDH A,[$40] ;LCDコントローラ(BIT7)チェック
RLCA
RET NC            ;これで正解 ??
'CHECK:LDH A,[$44]  ;LCDコントローラ(Y)チェック
CP 144  ;144以上であればV_VLANK期間
JR NZ,YCHECK
RET

パレットセット
'ALSET:LD A,%11100100 ;BIT(6.7)=11(黒)        BIT(4.5)=10 (暗い灰色)
   ;BIT(2.3)=01(明るい灰色) BIT(0.1)=00(透明)
LDH [$47],A
RET

[HL]<-[DE] [BC]バイト分転送
'EMSET:
'EMSETLOOP:
 LD A,[DE]
 INC DE
 LD [HLI],A
 DEC C
 JP NZ,MEMSETLOOP
 DEC B
 JP NZ,MEMSETLOOP
 RET

[HL]<-[A] [BC]バイト分転送
'EMSETA:
'EMSETALOOP:
 LD [HLI],A
 DEC C
 JP NZ,MEMSETALOOP
 DEC B
 JP NZ,MEMSETALOOP
 RET
```

フリーウェアのゲームボーイエミュレータは
http://www.d1.dion.ne.jp/~h_a/
の「GBアセンブラプログラム開発講座」でダウンロードできます（Windows用）。手前みそですが、ここで私の作った“16パズルゲーム”もダウンロードできるのでぜひ遊んでみてください。

あとは、実際にゲームボーイのカートリッジに書き込む環境があれば、ゲームボーイ本体で動作するはずですが…。残念なことに実際にROMなどへ焼き込んでの動作確認はしていません。

〈リスト2〉LINKFILE

```
#ﾘﾝｸﾌｧｲﾙ (GBPUT) Hiroyuki:Arai
[Object]
GBPUT.OBJ

[Output]
GBPUT.GB
.
```

●高城剛ってハイパーメディアクリエイターじゃなかったっけ？（東京都杉並区/ハッピーおならクリエイター）　㊙情報が錯綜してて判別不能。要はどっちも正しいということでしょうか。ところで氏は『スーパーマリオ』を目をつぶって4面まで解けるそうだ。見てみたいものです。

読者投稿作品

スーファミ→ファミコンコントローラ

Terget ファミコン

by 大西大明神

ソフトが出なくなってかれこれ5年が経とうとしているファミコンですが、まだまだ人気は顕在です。エミュレータもありますが、オリジナルのほうがよいという人も多いでしょう。しかし、コントローラの寿命は大丈夫ですか?

ファミコンを購入したのが小学生のときでしたから、我が家のファミコンはかれこれ15年近くも現役で働いていることになります（年齢がバレる）。本体はビデオ出力化したりさんざん活用してきましたが、先日とうとう連射パッド（ジョイカードmkⅡ）を踏んで割ってしまいました。

純正コントローラはまだ流通しているのですが、ファミコンの連射パッドはすでに生産が終了しています。近所のお店にも在庫はありません。私に『スターフォース』を手で連射しろというのでしょうか…? それはイヤなので、なんとか自作してみることにしました。

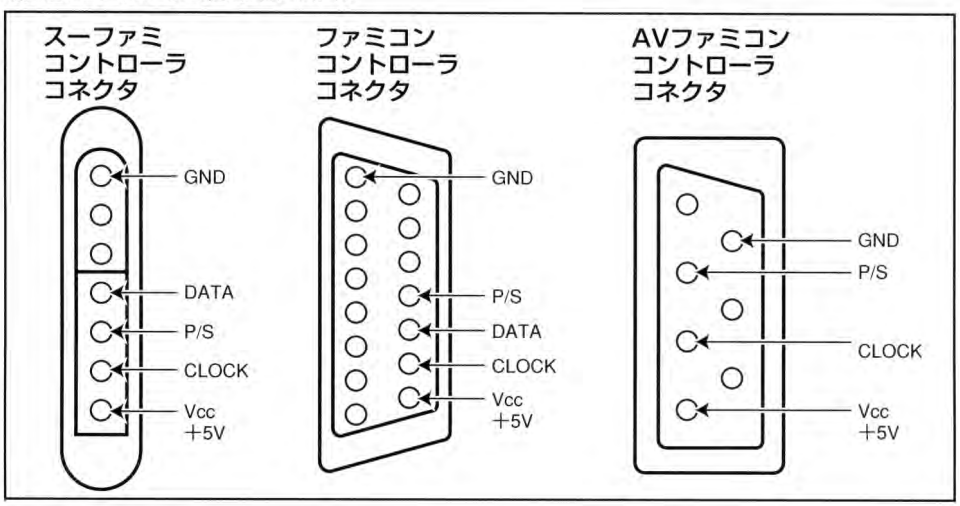
コントローラのチップ

日本橋のパーツショップをながめていると、スーファミコントローラと同じ機能をもつというキットを発見しました。そのキットには、通常スーファミのコントローラに使われている「W545」という（カスタム?）チップではなく、ファミコンのコントローラに搭載されている汎用の「4021」チップが2個載っていたのです。そのキットの説明によると、どうやらW545と4021は同じ機能らしいと書かれていました。これを見た私は、ひょっとしてスーファミのコントローラはファミコンでも使えるのではないかと思い、さっそく試してみることにしたのです。

スーファミのコントローラは、ファミコンに比べて4つボタンが増えています。しかしボタンからのパターンをたどってピンアサインを解析してみたところ、ファミコン時代からあった主要なキー（十字キー、スタートとセレクト、A・Bボタン）は、1つのチップで処理しているようです。

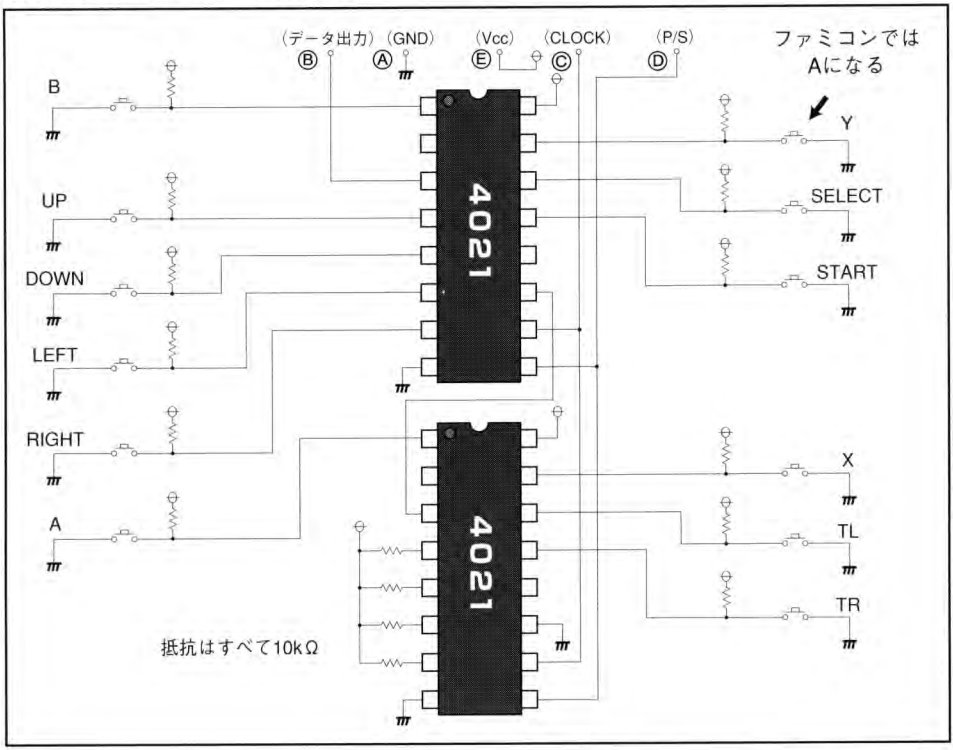
このチップはパラレル/シリアル変換を行うIC

〈第1図〉コントローラコネクタ ピンアサイン



●ポケモン人気はいつまで続くのでしょう。おそるべし、電気ねずみ〃（東京都東村山市/電気うなぎ） 編1999年の夏にも劇場映画第2弾が公開され、『ピカチュウげんきでちゅう』も順調とくればまだまだ人気は衰えそうにないですね。編も1度天に任せて神の采配を受けたいものです。

〈第2図〉スーファミコントローラ等価回路図



で、簡単にいえばいくつものスイッチ信号を1つにまとめて送信する働きをしています。W545（4021）は8つまでのキーを1つの信号にすることができるようです。スーファミは追加されたX、Y、L、Rの4つのキーに対して、さらに同じチップを追加してこれらの増えたボタンを処理しているわけです。

配線のつなぎ替え

同じICが使われているということは、出ている信号も同じということになります。そこでファミコンとスーファミのコネクタピンアサインについて、書籍で調べてみました。それが〈第1図〉です。AVファミコンは私が勝手に調べたものなので、ひょっとしたら間違っているかもしれません。

このピンアサインを参考に、ファミコンのコネクタをスーファミコントローラへ配線しなおせばOKです。私は壊れた連射パッドのケーブルをそのまま流用しましたが、市販されている普通のDサブ15ピンのコネクタに、直接ハンダ付けしてもよいでしょう。

参考までに4021を使ったスーファミコントローラの等価回路図〈第2図〉を載せておきますが、これを見てわかるようにYボタンがファミコンのAボタンになります。またゲーム中AやX、LRボタンを押すと余分な信号が入るため、動作に支障をきたすかもしれません。絶対に押さないようにしてください。

私が今回の改造で使用したHORI社製の連射パッドではうまくいったのですが、W545以外のカスタムチップを使ったコントローラでは、正常に動作するのかまったくわかりません。またおそらく特殊コントローラ（光線銃など）では、この改造はできないでしょう。

参考文献

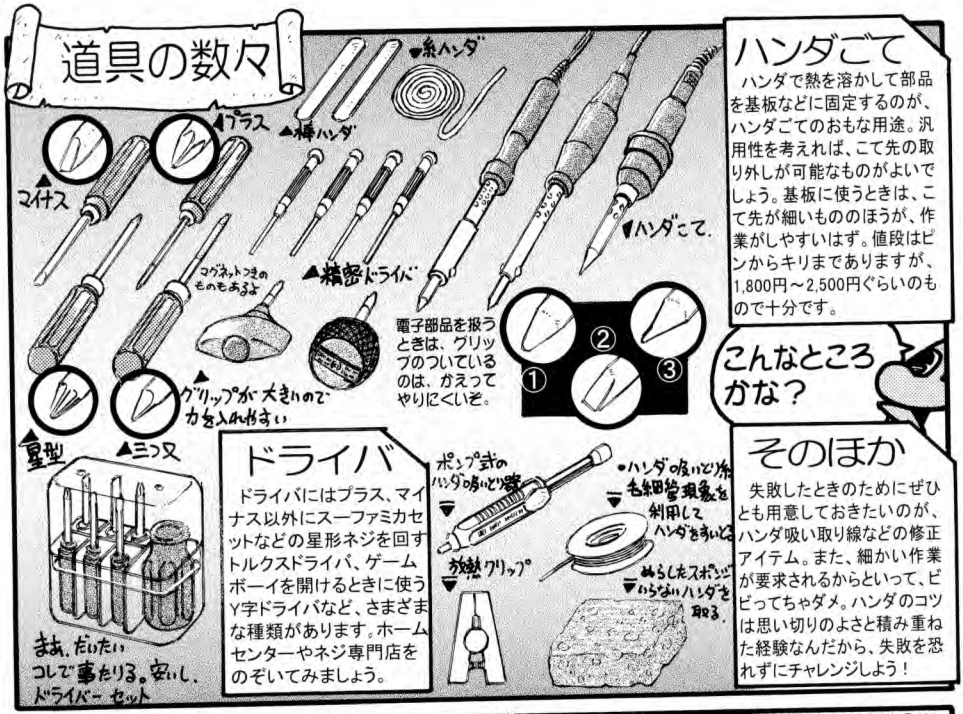
三才ブックス
「バックアップ活用テクニック総集編2」

●100baseのイーサでLANを組んでいるオレの友だち。（福岡県福岡市/カプセルみやむー） ㊙サーバからほかのマシンにCGムービーの転送でもするのでは。そうでなければ純粋なスピードマニア。1度彼の保存しているファイルを見せてもらいましょう。テキストばかりなら後者です。

まんが なるへそ物語 外伝

みねぎしたつみ

●ミッキーやミニーの顔形スピーカー。彼女へのクリスマスプレゼントにぴったりですね。（兵庫県伊丹市/ウッドストック）㊎なんかポータブルCDプレーヤーも限定品で発売されるみたいで、1999年はディズニーの年？　再生時にミッキーとミニーの顔が浮かび上がる仕様もスゴイです。



●iMacの人気をみると、機能だけでパソコンが売れる時代ではないと思う。（東京都品川区/コンサルタント）㊙各社やっと気づいたようす。GateWayやDECがなにか考えているらしいですよ、iMacを意識して。ただし、あまり奇抜さに走ると、Acerが昔出したザク・マシンの二の舞いに。

●ノートを物色中。拡張性やモニタの大きさを考えると少々高い。もうすこし安くならないものでしょうか。（滋賀県大津市/正宗）㈱インテルがノート用に安価のセレロンを発売予定。AMDもノート向けにK6-3を売り出すとか。266〜300MHzレベルなら14〜150,000円で買える日も?

第12回

Brain Damaged

CD-Rクラック

こうせい
バーチャル一般人。マイナーなグッズに手を出してよく失敗している。格ゲーの難しいコマンドを練習するのが好き。制服姿に弱く、十20点してしまう。

ゲーム中の音楽データからオリジナルCDを作ろう!!

ゲーム市場にはいよいよドリームキャストが姿を現し、世代交代の波が押し寄せてきました。そんな時期ですから個人レベルでのプレステやサターンの解析もかなり進み、いろいろな人がデータ吸い出しなどのツールを作っています。今回はそれらのツールのなかから音楽に関するものを掘り下げて使い、ゲームCDに入っている音楽データを用いてオリジナルの音楽CDを作ってみることにしました。

・まずは基本事項から

プレステやサターンで再生されている音の種類をここでは3種類に分類することにします。1つめは内蔵音源（音色）です。これはファイルサイズ的にはもっともコンパクトになりますが、扱いづらく、音の微妙なニュアンスを出すことには向いていません。プレステのふたを開けても流れている音楽などはこれで再生されています。

2つめはCDDA（PCM、44.1KHz、16bit、ステレオ）で、いわゆる音楽CD（以下CDDA）のデータのことです。CDDAの1番のメリットは、扱いやすいということです。そのかわり、サイズ的には3つのなかで1番大きいものになります。要するに垂れ流しなので、ムービーのようなものです。

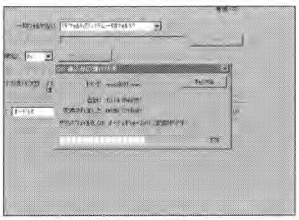
そして、3つめがCDDAではないPCM（サターン）及びADPCM（プレステ）です（以下PCM系）。詳しいことはあとで述べますが、これが今回のターゲットです。性質的にはちょうど内蔵音源とCDDAの中間の性質を持っています。ただしサターンのPCMとプレステのADPCMでは使われる意味合いがかなり変わってきます。どちらかといえば、サターンのPCMは内蔵音源に近く、プレステのADPCMはCDDAに近くなるといえるでしょう。

もっと詳しい説明をしますと、ADPCMはその性質上、小さいサイズでCDDA並み（ただしイージーリスニングを前提とした場合）の音質を再現できます。このため、ADPCMが使えるプレステではCDDAを使うメリットはほとんどありません。それに対しサターンの（CDDAではない）PCMは、容量的に苦しい場合、音質を犠牲にしてファイルサイズを小さくしています。サターンで音質重視のときはおもにCDDAが使われます。

・ベースは44.1KHz、16bit、ステレオ

さて、話を戻しますが今回の目的は、これらのCDDAではないPCM系をWAVEに変換してCDDAで焼いてしまおうというものです。とくにプレステの音楽は、CDDAとして聞けるものが少ないので変換するメリットは大きいものと思われます。サターンに関しても、曲は気に入ってるがCDDAでなく、ゲームがマイナーなのでサントラが出ていないものなどをCD-Rで焼くと、ちょっとしたコレクションになっておもしろいでしょう。

では、プレステに関して具体



〈写真1〉『Easy-CDPro』では、一応WAVEファイルをCDDA変換してくれるが、雑音になってしまうことも…。

●今年の俺的重大事件はゲームボーイカラーの発売。待ってたんだよぉ。（山形県山形市/しぶけん） ㊙にとってはスクウェアの大コケやドリームキャストの発売。マイクロソフトとどこまで密約を交わしているのかが気になるところですが、見えない旅路の果てにはいったい何が…。

〈写真2〉『WinCDR』ではこのようにエラーが出てCDDAに変換できない。

的にいくつかのツールを挙げてみます（サターンにはおもに後述の「Goldwave」というツールを使うことになる）。

XA→WAVE変換ツール
・XA2WAV.exe　作者soltin Software（http://home.highway.or.jp/soltin/）
・psbgm32.exe　作者えいさあ（http://member.nifty.ne.jp/asr/index.html）
・XaPlay.exe　作者Hurricane（http://www.geocities.co.jp/SiliconValley/3114）

これらのツールを使うことでWAVEファイルとして吸い出すことができます。

しかし、ただ吸い出しただけではCDDAとして焼くことはできません。CDDAとして焼くときに用意するWAVEファイルは、フォーマットを「44.1KHz、16bit、ステレオ」にしなければならないので注意しましょう。プレステのADPCMはWAVEファイル変換時で37.8KHzのものが多く、CDDAとして焼くためにはまず44.1KHzにアップコンバートしなければなりません。とくに音声は低ビットレートで格納されていることが多いので、喋りっぱなしのゲームの音声すべてをCDDAとして焼こうとすると5〜6枚になる可能性もあるので覚悟しましょう。どうしても吸い出して保存しておきたいときはMP3にでも変換するのが無難でしょう。

次に、モノラルの問題です。先程述べた音声などはまずモノラルでしょう。また、サターンでムービーに容量を取られてしまっているゲームの音楽はモノラルにして容量を削っていることもあります。ムービーの形式にTruemotionを使うことで多少は改善されたようですが、サターンはPCMであることから容量のせめぎ合いになると、音質を落とさざるを得ないようです（ドリキャスではさすがにADPCMを採用している）。

さて、モノラルをCDDAで焼くときに必要な作業は、同じデータを2チャネル分用意して「データ的に」むりやりステレオにすることです。単純に考えてモノラルの2倍のファイルサイズになります。サンプリングレートを上げるなどすればサイズはさらに大きくなります。

次にアップレートコンバートの方法ですが、XA2WAV.exeならXA→WAVE変換時にオプション（-f44100）で44.1KHzに変換できるので便利です。ただし、モノラルをステレオに変換するには別のツールを使う必要があります。

ライティングソフトでこの辺の事情をフォローしてくるものは少ないようです。たいていのライティングソフトはCDDAに準拠したWAVEを用意することが前提となっています。『B's recorder GOLD』では、準拠していないWAVEは登録時に勝手にはじかれます。『WinCDR』では登録時にエラーが出ます。『Easy-CD Pro』ならモノラル→ステレオの変換はしてくれますが、アップコンバートはできないようです。吸い出した37.8KHzのまま焼こうとすると、焼くことはできるのですができあがったCDからは「サー」という雑音しか聞こえないので注意しましょう。以上のような状況なので、ライティングソフトには頼らず前もって適切なフォーマットに変換しておくことが無難です。これらの問題を解消するには後述の「Goldwave」が便利です。

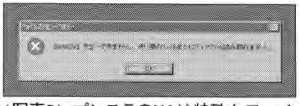
さいごに、もう1つの注意点を述べておきます。プレステのXAには、Windowsのファイルシステムではアクセスできないデータが存在します（写真3参照）。こういうファイルは次のような専用のツールが出ているので、それを使うとよいでしょう。

・XAEX.exe　作者soltinSoftware（http://home.highway.or.jp/soltin/）
・psbgmcp.exe　作者えいさあ（http://member.nifty.ne.jp/asr/index.html）

これらのツールは、一度Windowsのファイルシステムに準じた形式に変換してHDにコピーしてくれるので、それをWAVEに変換しましょう。

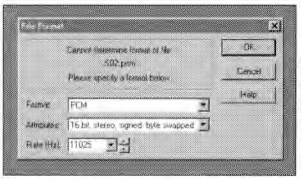
●便利な「Goldwave」

プレステは内蔵音源で演奏しているもの以外なら上記の方法でほとんどの曲がWAVEに変換できると思います。また、内蔵音源で演奏されているものに関してはMIDIファイル（SMF）に

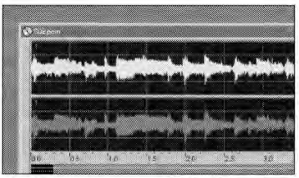


〈写真3〉プレステのXAは特殊なファイルシステムのため、Windows上でそのまま読みとれない。

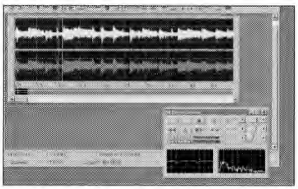
●受験勉強が辛い時期だけど、あきらめないで絶対電通大へいってみせる!!　志望校をかえろと言った教師A、みてなよ。（大分県大分市/EIRYU）　㊙その意気。辛いといってもあとちょっと、明けない夜はありません。入試の休憩時間には床を読んでリラックス。キミは絶対大丈夫!!



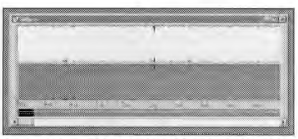
〈写真4〉「Goldwave」では、とくに「Attributes」に注目して設定を行おう。



〈写真5〉このように波形が確認できれば成功!! あとは「Rate（Hz）」をかえて速度を調節する。



〈写真6〉再生している場面。これで音の速さを確認。



〈写真7〉このように波形がつぶれて、塗りつぶされたようになっていたら失敗。「Attributes」を変えてみよう。

変換するツールも出ています。参考にしてください。

・seq2mid.exe　作者えいさあ（http://member.nifty.ne.jp/asr/index.html）

Goldwaveを使おう!!

このようにプレステの変換環境は整っているのですが、サターンはそうもいきません。先に述べたような理由から、CDDA以外のPCM系はほとんどのものが帯域圧縮してあります。圧縮の程度も各メーカー、各ゲームごとにまちまちで統一されていないので、WAVE変換ツールも汎用性のあるものは出ていないのです。それでも『サクラ大戦』のような有名なものは豊富ですが、マイナーなゲームになるほど見つけることは困難になってしまいます。あるのかわからないものを探すよりは自分で解析したほうが早いでしょう。そんなときにおすすめするのが「Goldwave」（http://www.goldwave.com、シェアウェア）です。これさえあれば、フォーマットがろくにわかっていないPCMでもたいていのものは再生でき、さらに好きなサンプリングレートに変換、保存ができます。

では、実際に「Goldwave」を使ってWAVEを作成してみましょう。具体例として、今回は『ブルーシカゴブルース（以下BSB）』というサターンのソフトを使ってみることにします。『BSB』は音楽がジャズで渋くて私はけっこう気に入っています。でも音楽はCDDAではなく、内蔵音源でもなさそうです。

まずは、ゲームCDからPCMファイルを探すことが先決です。拡張子が.pcmや.datなどそれらしいものと、ファイルサイズで目星を付けるとよいでしょう。『BSB』では、すぐにS??.pcmというファイルが15個くらい見つかりました。あからさまにあやしいですね。さっそく「Goldwave」で開いて波形を見てみましょう。ファイルを開こうとすると、フォーマットがわからないので指定してほしいといわれます。ここの設定がポイントで、何とおりか試す必要があります。

最初の「Format」はPCMでよいでしょう。重要なのはその下の「Attributes」です。ここで波形の種類とビットレートを決めます。すべてのレートを順に試してもよいのですが、16bit,stereo,signed（,byte swapped）あたりが無難でしょう。これで駄目だったら8bit,stereo,signedあたりを試してみてください。

最後に「Rate（Hz）」ですが、とりあえずここは適当でかまいません。11025程度にしておきましょう。以上の項目を決定して先に進むと、波形が表示されます。これに注目してください。波形が帯域全体に広がってしまっていて（塗りつぶしたような感じ）波に見えない場合は失敗です。「Attributes」をかえてみてください。音声の場合はモノラルも試してみましょう。まずはこの作業を波形らしいものに見えるまで繰り返します。

『BSB』では、「Attributes」を16bit,stereo,signed,byte swappedにしたら波形らしいものが出てきました。そうなったら、実際にDeviceControlsを使って聴いてみます。曲調はどうですか? 速すぎた場合は「Rate（Hz）」を下げ、遅すぎた場合は「Rate（Hz）」を上げるようにします。ここまでできればあとは、その波形をコピーし、新しいファイルをstereo,44100Hzで作成してペーストします。最後に16bit,stereo,signedのフォーマットでWAVEに保存すれば、CDDAに準拠したWAVEファイルのでき上がりです。

●湯川専務がCDを出すなんて!! しかもタイトルは「ドリームキャスト」…。何も言えません。（福岡県北九州市/ゴリリンへようこそ!!）
調子にのりやがって、とか思っちゃいけません。湯川氏も商品を売ろうと必死なんだから。日本のオトーサンたちは辛いのヨ。わかってあげて。

2270 PY_PRM = 0
2280 ENDIF
2290 ENDIF

板前

料亭牡丹総支配人・日本裏料理協会会長。現在は総合アングラページを運営。日本におけるハッキング・クラッキング情報を積極的に提供してきた。

ハッカーへの第1歩　第3回

前回は超有名なphfテクニック（注1）について書きました。そこで、今回は同じようなCGIスクリプトのバグを突いたphpテクニックを紹介しましょう。

phfはapache（注2）に標準で装備されていたため、最近のバージョンではapacheウェブサーバの設定しだいで、本家apacheウェブサイトのlog取りスクリプトに飛ばされて、誰がやったかバレバレになってしまいます。悪いことはできないってことですね。そこでphpが登場するわけですが、phpってなんなんだ?という声が出てきそうなので簡単に説明します。

php.cgiは、たんにファイルを読みだして内容を確認するためのスクリプトです。読んだファイルに書き込むことはいっさいできず、普通はドキュメントルート（htdocsまたはpublic_html）以下のものしか読み出せません。ところが作者がミスったのか、なんとドキュメントルートの外にあるファイルまで読み込めてしまうのです。

phfと違いシェルコマンドは使えませんが、php.cgiはUNIXのcatコマンドと同じだと思ってください。とにかく読み出すだけなのです。そう、たとえばパスワードファイルでさえも…。

・ブラウザでお手軽

さて、標的は前回と同じサーバのパスワードが収められているpasswdファイルです。phfと同じように、プロクシを経由してハックできるので誰にでも安全にできてしまうのがポイントです。とりあえずはブラウザを起動して、プロクシの設定をします。基本中の基本ですね。

・phpテクニック

次に、ハッキング可能なサーバを探します。日本国内でphp.cgiを使ってるところは比較的少ないようなので外国を探したほうが効率が良いようです。適当なターゲットが決まったら、

```
http://www.★★★.org/cgi-bin/php.cgi
```

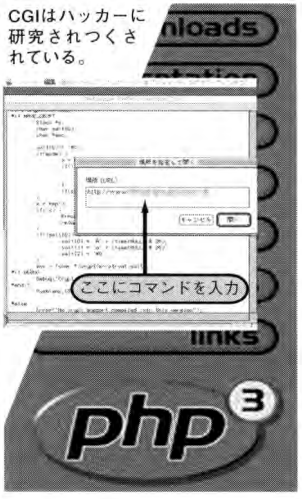
このように打ち込んで、phpを使っているかどうか確認します。file not foundと出てきたら、どうにもなりませんので、あきらめて別のターゲットサーバを探しましょう。

```
----------------------------
PHP/FI Version 2.0b10

by Rasmus Lerdorf (rasmus
@vex.net)

The PHP/FI Web Site is at
http://www.vex.net/php

This program is free software
; you can redistribute it and/
```



●アメリカンオンラインがネットスケープ・コミュニケーションズ買収⁉　でもマイクロソフトは倒れないだろうな…。（新潟県新潟市/MSはモビルスーツ）　㊎いまさらのような買収劇。もっとはやくやっていれば…。でも、Macの後ろにはマイクロソフトがいるんだから、なんだかなぁ。

```
or modify it under the terms
of
the GNU General Public Lice
nse as published by the Free
Software Foundation; either
version 2 of the License, or
(at your option) any later ver
sion.
----
---------------------------
```

しかし、上のようなページが出てきたらビンゴ！ すかさず次のコマンドをブラウザに打ち込んでみます。

```
http://www.★★★.org/cgi-bin/php.cgi?/etc/passwd
```

前半までは最初のコマンドと同じですが、?/etc/passwdの部分が加わりました。これは、php.cgiに「おい、ちょっとetcディレクトリにあるpasswdファイルを引き出してくれよ！」と命令しているのです。もちろん?/etc/groupなんてやればgroupファイルがずらずらでてきます。

おっと、話がずれてしまったのでもとに戻して…。さっきのコマンドで

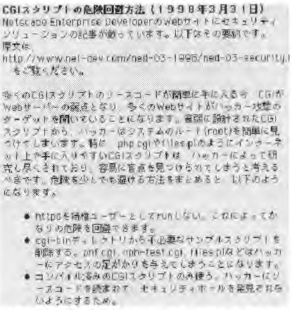
```
---------------------------
root:gSOxCKHDRnL8Q:0:0:r
oot,,,,:/root:/bin/bash bin:*:1:1
:bin:/bin:
daemon:*:2:2:daemon:/sbin
:adm:*:3:4:adm:/var/adm:lp:
*:4:7:lp:/var/spool/lpd: sync:
*:5:0:sync:/sbin:/bin/sync
shutdown:*:6:0:shutdown:/
sbin:/sbin/shutdown halt:*:7
:0:halt:/sbin:/sbin/halt
---------------------------
```

という表示が出てきましたか? なんと、たった2回コマンドをブラウザに打ち込むだけで、パスワードを抜き取ることができてしまいました！

今回例にあげたサーバでは、プロテクトがかかっていなかったのでroot（注3）のpasswdファイルが簡単に取れてしまいました。もしshadow（注4）がかかっていて、パスワードが書かれているはずのところが＊、！、xなどの記号で埋まっていてもガッカリすることはありません。ほかの一般ユーザーのIDが手に入ったじゃないですか。セキュリティ意識の甘い管理者だったりすると、パスワードのヒントが隠されているかもしれません。前回のように/etc/master.passwdや/etc/shadowを探すのもよいでしょう。もし、

```
Unable to open: null
```

このようなメッセージが出たらphpスクリプトがすでに対策


CGIスクリプトの危険回避方法（1998年3月31日）
Netscape Enterprise DeveloperのWebサイトにセキュリティソリューションの記事が載っています。以下はその要約です。原文は、
http://www.net-dev.com/ned-03-1998/ned-03-security.html をご覧ください。

多くのCGIスクリプトのソースコードが簡単に手に入る今、CGIがWebサーバーの弱点となり、多くのWebサイトがハッカー攻撃のターゲットを開いていることになります。貧弱に設計されたCGIスクリプトから、ハッカーはシステムのルート(root)を簡単に見つけてしまいます。特に、php.cgiやfiles.plのようにインターネット上で手に入りやすいCGIスクリプトは、ハッカーによって研究し尽くされており、容易に盲点を見つけられてしまうと考えるべきです。危険を少しでも避ける方法をまとめると、以下のようになります。

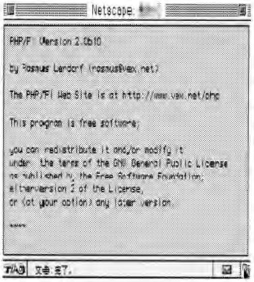
- httpdを特権ユーザーとしてrunしない。これによってかなりの危険を回避できます。
- cgi-binディレクトリから不必要なサンプルスクリプトを削除する。phf.cgi、php-test.cgi、files.plなどはハッカーにアクセスの足がかりを与えてしまうことになります。
- コンパイル済みのCGIスクリプトのみ使う。ハッカーにソースコードを読まれて、セキュリティホールを発見されないようにするため。

今回のテクもメチャお手軽。でも試すんなら自分でサーバを立ち上げてやるのがベスト。悪用しちゃダメよ。

ずみであるか、もしくは権限が足りず読み出せないかどちらかです。この場合も、いまのところはいさぎよくあきらめるしかありません。

CGIの穴は今後も、必ず出てきます。当然、初心者にもできるこの系統のアタックはなくなりません。phfなどの有名なアタックをかたっぱしから実行してくれるような凶悪なアタックツールを作ってしまうぐらい、ハッカーはマメな人種ですしね。また、これだけ有名になったphf.cgiがいまだに置いてあるサーバがあることからもわかるように、知識と危機意識に欠けた管理者も減らないはず。ハッキングの種は尽きません。

それでは今回はこんなところで。次回は、またまたcgiスクリプトのお話です（注5）。


Netscape:

PHP/FI Version 2.0b10

by Rasmus Lerdorf (rasmus@vex.net)

The PHP/FI Web Site is at http://www.vex.net/php

This program is free software;

you can redistribute it and/or modify it
under the terms of the GNU General Public License
as published by the Free Software Foundation;
eitherversion 2 of the License,
or (at your option) any later version.

文書:完了.

phpは便利なので、初心者管理人が防御せずに使う場合もチラホラ。

（注1）phfはインターネット上で手に入りやすいため、ハッカーによって研究されまくっている。かといって、phfのバグを使ったハッキングが過去の遺物かというと、そうでもないのが困りもの。いまでもたま～にphfアタックを受けるサーバが海外にあるとか。さすがに日本ではもうほとんど見られないが。
（注2）WWWサーバの一種。無料で軽いことから、世界でもトップのシェアを誇る。日本でもジワジワと増殖中。このセキュリティを破ってこそハッカー。
（注3）UNIX系OSにおけるシステム管理者。すべてのファイル、ディレクトリにアクセスできる。当然ハッカーの一大標的。
（注4）データベースに保管されるユーザーパスワード。アクセスできるのはルートだけ。ま、解析できなくもない。
（注5）おいおい、またCGIかよとか言うことなかれ。CGIはUNIXシステムでは、もっともつけ込みやすい部分。素人さんでもできるって意味では、ここを避けるわけにはいかないんだな。

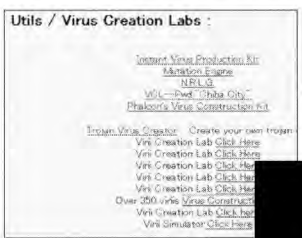
GaKuTo
ウィルスマニア。Macのウィルスを語らせたら右に出る者はいないという。その保有数は25,000をゆうに超える。http://www.otsuka.bunkyo.tokyo.jp/virii/をチェックせよ。

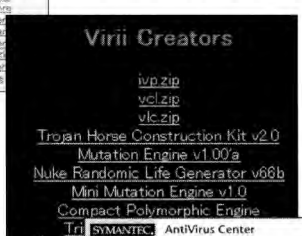
Part.12 The Trojan Horse

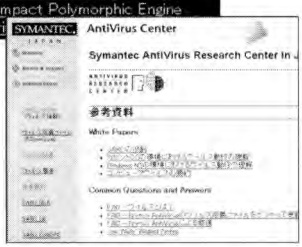
さて、初歩的ではありますが、前回のワクチン実験結果にもかかわってくる「トロイの木馬」について説明しましょう。そもそもウィルスとは何でしょうか? ブートセクタ感染型をはじめマクロウィルスやポリモフィックなど、さまざまな種類が存在しており、多くのユーザーがこれらをひっくるめて「ウィルス」と呼んでいます。もちろん、Macintoshのハイパーカード型なども「ウィルス」と一括して呼ばれています。

ウィルスの定義に「クライアントの意志に関わらず不利益をもたらすプログラムで、自己増殖力のあるもの」というのがあり、狭義ではありますがこの認識が一般的で、広く使われています。ここで重要なのが「自己増殖力のあるもの」という内容です。これは基本中の基本といえるでしょう。

Windowsユーザーの間でマクロウィルスが一世を風靡しているなか、Macintoshユーザーの間ではAS9805の騒動もおさまり、今度はGAの出現となりました。しかし、このウィルスもいまでは忘れ去られそうな存在となってしまい非常に残念です。そんな状況にもかかわらず、ウェアーズにおけるトロイの木馬は、あいもかわらずひんぱんに目にすることができ、まだまだ捨てたものではないと私は安堵しているのですが…。

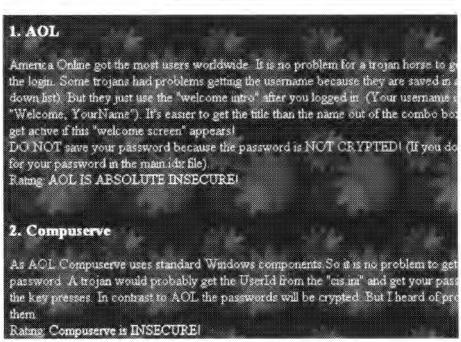






Macintoshにおいて、トロイの木馬もウィルスと同様に非常に重要な位置を占めていますが、トロイの木馬はウィルスではありません。しかし、「トロイの木馬」も「ウィルス」もまったくの同列に扱われることがしばしばあります。

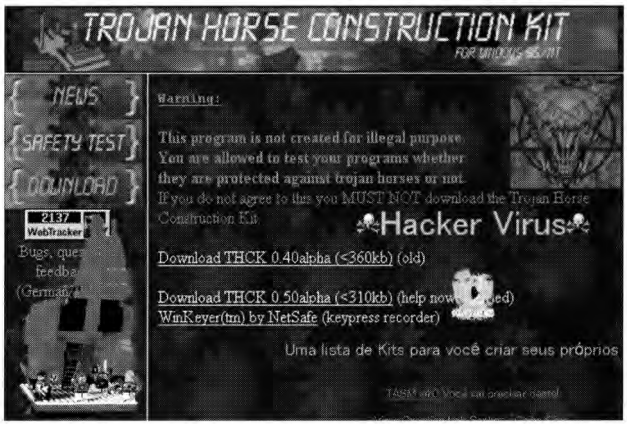
トロイの木馬の構造は単純だ。が、実際にあるダミーのプログラムを動かして、増殖するわけでもなく粛々と内部で作動するので、発見はなかなか難しい。ワクチンなどよりも、あやしい動作を見極める勘が重要になる。



●アングラ掲示板と呼ばれるところをのぞいてきました。「バカ」とか「死ね」っていう言葉ばかりでどこがアングラなの。(長野県長野市/ふんどし) ㊞いまやなんでもかんでもアングラという感じだからね。きっとそれはアングラでも最低の部類でしょう。もっと探せばあると思うよ。

Story of Trojan war.

トロイ戦争（紀元前1200年頃）の発端は、美人コンテストの審査員になったトロイの王子パリスが、スパルタの王妃ヘレネを誘拐したことに始まる…。王妃ヘレネを取り戻そうと、ギリシアの勇者たちがトロイの王城に進軍。10年もの戦いの末、ギリシア軍は奇計に転じ、アテナ女神に捧げる巨大な木馬を岸に残して撤退を装い、テネドス島に待機した。喜んだトロイ軍は木馬を戦利品として城内に運び、祝宴をあげる。深夜、木馬の中に潜んでいた兵が城に火を放ち、ギリシア軍は一気にトロイを陥落させた。



トロイの木馬のコンストラクションキットは、数多く存在する。どれも簡単に作成できて悪質なものばかりだ。

の起源はギリシアの詩人、ホメロスの叙事詩「イリアス」に詳しく書かれています。このことからも理解できるように、「有用なものにみせかけて」という内容が重要なのです。基本的にトロイの木馬の定義は「有用なプログラムにみせかけて、root権限やパスワードを奪うもの」といってよいでしょう。つまり「擬態」です。

また「ウィルスのように増殖して広まることはない」とも定義されており、これが「ウィルス」と「トロイの木馬」の決定的な相違点となります。そして「トロイの木馬」と一口にいってもさまざまな種類が存在しており、「パスワードを奪う」ものから、いつの間にか「ウィルスをインストールする」もの、あるいは「HDDをフォーマットする」ものと、多種多様です。

ここまで「ウィルス」と「トロイの木馬」の違いを述べてきましたが、けっきょくのところ一般のユーザーにしてみれば「定義」なんていうものはどうでもよいことでしょう。トロイの木馬であろうとウィルスであろうと、自分のコンピュータに対して危害が与えられる以上、それらの危険な存在に対してなんらかの対策を実行したい。ただそれだけではないでしょうか？　たんに「増殖するかしないか」だけの区別で「トロイの木馬には対応していない」なんていうウィルスワクチンソフトは、あまりにも傲慢（?）といえるかもしれませんね。

あるワクチンメーカーでは「安全を確保するために、トロイの

●ただいま変人募集中。あっ、間違えた。恋人募集中です。（奈良県奈良市/るり☆るり）　変人を募集、いや、恋人を募集するならゲーム雑誌以外を選んだほうがいいと思うよ。女性のゲーム雑誌読者がどうのこうのではなくて、人数が少ないという意味だよ。間違えないでね。

木馬を検出し、コンピュータから削除します」と謳っています。この精神はユーザーにとって、このうえなく安心できるものといえるはずです。

先月、トロイの木馬を多数含めてワクチンソフトの実験を行いました。結果は残念ながら、ほとんどのワクチンソフトはトロイの木馬には対応していませんでした。そう、ウィルスをインストールするものにはかなりの反応を示しましたが、HDDをフォーマットするものやシステムを認識しなくなるものなどに関してはまったくといってよいほど無防備なのです。それに加えて、ウィルスであってもオリジナルの形とは違ってインストーラ形式にされているものにもあまり反応はよくありませんでした。

このようなトロイの木馬ですが、歴史が古いぶんだけ広く用いられる手段でもあります。一時期、Niftyなどの大手商用ネットを対象にしたパスワード送信マクロも、トロイの木馬の一種です。インターネットでは昔から数多くの「トロイの木馬生成ツール（コンストラクションキット）」が出回っていました。これを使用すれば、誰でも簡単にトロイの木馬が作成できるのです。その意味ではウィルスよりも身近で、確実にコンピュータにダメージを与える存在と言えるのかもしれません。

今後、このコーナーでさまざまなウィルスを使って実験していこうと思いますが、個人の責任の範囲内で行ってください。ウィルスなんてのは怖くも何ともありません。

私は毎日のように喜んで感染させています。ほとんど病気ですね。今後ワクチンが対応していないウィルスやトロイの木馬、ウィルスの作成なども紹介していくつもりですが、ワクチンに頼り切るのではなく、ウィルスを理解して各自の対策や知識の礎となれば幸いです。

Virus Creation Tools

WindowsではVirus Creation Toolsと呼ばれるウィルス作成キットが数多く存在しています。マクロ専用やポリモフィック用のミューテーションエンジンなど多種多様なキットが存在しており、その数は数100にもおよぶでしょう。すぐれたものから使いものにならないものまであるのですが、どれもこれもがインスタントであり手軽に使えるのが特徴です。

ここでは役に立たないものも含めて、このようなツールを紹介していきましょう。いきなりワンタッチで作成できるツールを紹介しても面白くないので、今回は『Instant Virus Production Kit』です（笑）。略称をIVPと呼ばれており、同名のものや紛らわしいものも流出していてちょっとややこしいかもしれませんね。

特性としては
EXE/.COM file infection
(also has both)
Trojan support
Directory Changing
(Dot Dot Method)
Encryption On Everything
Error Handling
COMMAND.COM infection
Overwriting Option
Random Nop generator
などがサポートされており、対McAfeeが色濃く出ていて面白いでしょう。ちょっと読みにくい説明書がついており、各ルーチンの扱いも簡単に説明されています。ふと「この作者はMcAfeeに恨みでもあるのだろうか?」と勘ぐってしまうのですが、どのツールにも似たような特徴があるのでそんなものかと、1人で納得しておくことにしましょう（笑）。

●ワンダースワンで『鉄拳』が出るそうです。あの華麗なムービーを見られるなんて、ワンダースワンはすばらしい。（埼玉県浦和市/ミートボール向こう）　㊙ソフトラインナップが尋常じゃないくらい豪華で楽しみいっぱいのワンダースワンだけど、ムービーまでは期待できないかと…。

レアゲームを掘り起こす！

レトロゲーム

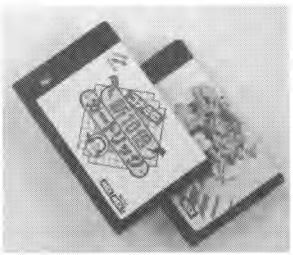
まにあX

かつて ゲームメーカー公認の改造ツールが存在した!? 幻のMSXゲーム改造カートリッジだ！

いまでは、各種ゲーム機やパソコン対応のゲーム改造ツールなどあたりまえになりました。普通にプレイしていたのでは実現不可能に近いシチュエーションを、簡単に再現することができるので、ヘビーゲーマーには必携のものです。しかしライセンスメーカーの製品ではないので、敬遠してしまう人も多いのではないでしょうか?

メーカー公認の改造ツール!?

しかしそんなある日、私はある大手ゲームメーカーがかつて自社公認のゲーム改造ツールを発売していたという衝撃的な噂を耳にしたのです。自社ブランドのゲームをユーザーに改造させるなんて、信じられない話だと最初耳を疑いましたが、いろいろ調べてみると、これがなんと事実だったのです！



しかも自社ゲームの改造ツールを発売していたそのメーカー名は…。なんとあのコナミ。

同社の『ときめきメモリアル』のセーブデータを売買していた業者を訴えるほど、改造に厳しそうなあの会社が…。かつては自社のゲームを、ユーザーに改造させていたんですよ!?

この改造ツール『コナミを10倍楽しむカートリッジ（以下『10倍カートリッジ』）』は、懐かしの8ビットパソコンであるMSXを対応機種としていました。このカートリッジがあれば、ほぼすべてのMSX用コナミソフトが改造できたのです。当時コナミはファミコンと同じように、いや、それ以上の力をMSXに注いでいたといいます。

この『10倍カートリッジ』の存在を知ってから、興味がつのること数か月。しかし、いまとなっては過去の遺物。手に入れ

ちなみにMSXとは…

MSXは'82年にアスキーとマイクロソフトによって提唱されたコンピュータの規格。パソコンであるにも関わらず、ゲーム機のようにROMカートリッジでもソフトを供給できるのが特徴で、当時ゲームしかしなかったユーザーも多かった!? 参入したゲームメーカーは多かったが、そのなかでもコナミは現在でも続編が作られている『パロディウス』や『メタルギア』など多くの名作を輩出し、MSXソフトメーカーのトップブランドとしての地位を確立していたのだ。

現在でも、エミュレータで体験できるぞ。

●「セガは変わる…」つもりなら、いまだに『バーチャファイター』を持ち出してくるのはやめたほうがいいと思うぞ。（石川県小松市/ひろりん）
㊙ほかにも『ソニック』とか『セガラリー』と続編ばっか。でも新ハードの立ち上げだから手堅くなるのはしかたないかと。そのあとに期待。

たくても困難な状況です。

ところが、なかばあきらめかけていたころ、このレトロゲーム担当の編集者と打ち合わせをしていて、ふとこの話題になったのです。すると担当はこともなげに「あ、それなら私持ってますよ。よければ貸しますが…?」と言うではありませんか！それなら早く教えてくださいよ!!

こんなに便利で本当にいいのか？

そして某月某日、ついに話題の『10倍カートリッジ』とコナミのMSXソフトが届きました。

さっそく押入れの奥から昔使用していたMSXを発掘。ところが久しぶりに取り出したマシンは、すっかりホコリをかぶっており、しかもFDドライブが少々おかしくなっていました。ちょっとショック…。

しかしスロットのほうは大丈夫なようです。まずカートリッジをセットし、電源ON。ところが、バイオリズムやホッケーのゲームが遊べるだけです。

マニュアルによれば、改造機能を使うには、まず『10倍カートリッジ』をMSXの1スロットに、改造したいゲームを2スロットに挿して電源を入れると書いてあります。なるほど、複数のスロットがあるMSXならではの技ですね。

そうそう、じつは『10倍カートリッジ』と呼ばれるカセットには『コナミのゲームを10倍楽しむカートリッジ』と『コナミの新10倍カートリッジ』の2種類あるのです。前者がMSX（1）専用、後者がそのバージョンアップ版としてMSX2以降のソフトにも対応しています。機能は基本的にどちらも同じなのですが、『新10倍〜』にはシークレット機能などの追加が行われているのでより高機能なほうを使うことにしました。

とりあえず、適当に選んだ『がんばれゴエモン！からくり道中記』を2スロットにセットして、さっそく改造です。まずはステージ数の設定とプレイヤー残機数の改造を行う、メインメニューの「MODIFY」を選択。たしか『ゴエモン〜』の最終ステージは7面だったはずなので「Stage」は07、「Player」は余裕たっぷりの99に設定します。

そして「StartGame」を選択すると、いきなり最終面から始まりゴエモンが99人もいるではないですか！　思いきり死にまくりましたがなんとかクリアできました。

ゲーム改造を行うには、改造コードを何行も打ち込まなければならないのが普通です。それを、たったこれだけの作業で改造できてしまったのにはおどろきました。さすがコナミ自身が作った改造ツールです。

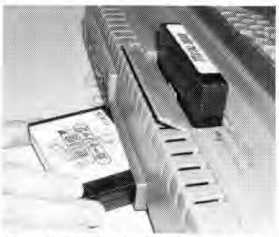
さらに『10倍カートリッジ』には、これ以外にも便利な機能がいくつもあるのです。なかでも、ゲームデータをいつでもどこでも保存できる「ゲーム保存」機能は最高に便利な機能だといえるでしょう。これは、名前のとおりゲーム中いたるところでセーブができてしまうという驚愕の機能なのです。

たとえば、通常シューティン

MSXのカートリッジスロット

MSXのカートリッジスロットは拡張バスとしての役割も持っており、さまざまな周辺機器を接続することができる設計になっている。そのため、多くの機種で2つ以上のスロットが用意されていたのだ。

このような同時に複数のROMにアクセスできる機能を利用して、MSXではライバル機であったファミコンで不可能な複数のゲームを組み合わせて使うウラワザや、RAMカートリッジなどのユーティリティーが充実していた。



ゲーム機感覚で使うことができる。

改造可能なのは…

『10倍カートリッジ』が利用できるのは、基本的に『スペースマンボウ』を除くコナミ製のROMカートリッジのみ。ディスクのゲーム、および他社（アスキーバンク方式）のROMカートリッジは不可。

また面構成や残機の概念がないゲームでは、当然ながら「Stage」、「Player」の設定機能は使えない。無理に使用するとプレイに支障をきたすこともあったので、使用の際には注意が必要だった。

●ゲームボーイカラーにファミコン初期の名作を移植してほしいなぁ。（静岡県焼津市/松本　健一）　㊎実際にそういう動きもあるとかないとか。㊎的には『ゼビウス』をゲームボーイカラーのきれいな画面で再現してほしいもんです。

グやアクションゲームは状態を保存することはできません。しかし、この機能を使えばどんなゲームでもセーブすることが可能になるのです。

しかも面の最初からというようなケチなことはいわず、エンディング中だろうが死んでいる最中だろうが本当にいつでも好きな瞬間に保存し、その状態を呼び出すことができてしまいます。リセットしてやり直すまでもなく、ロードすればいつでも望む状態へと復帰できるのは驚異的に便利です。

同時に『10倍カートリッジ』にあるゲームの「コマ送り」、「スローモーション」機能と併用すれば、クリアできないほうがおかしいでしょう。それこそ、1ドット進むごとにセーブすることだって可能なのですから…。

偉大な実験の結果やいかに？

初心者にも簡単にゲーム改造ができ、そして高機能。メーカー自身が出していたからこそできたというのもあるのでしょうが、この手軽さと便利さは最近のゲーム改造ツールにもぜひ見習っていただきたいですね。

しかしここまで読んで「こんなに便利で本当に大丈夫なのか?」と思われた人も多いと思います。そう、きっとコナミも同じことを考えていたのでしょう…。MSXも後期になると、一部『10倍カートリッジ』の使用を制限するタイトルも現れはじめ、残念なことに、その機能は徐々に封じられていったのです。

なかでも『新10倍～』から採用された隠しコマンドを発見するという「シークレット」機能は、ほとんど利用できなかった謎の機能です。対応しているのは昭和63年2月以降に発売されたタイトルに限られていたうえ、『エルギーザの封印』など一部のソフトでは発見される隠しコマンドが伏せ字にされているというナンセンスぶり。なんのためにあった機能なのかさっぱりわかりません。

初期のタイトルには、もとがシンプルなため改造すると簡単になりすぎ、面白みに欠けてしまうものがあったのはたしかでしょう。逆にMSX後期には、どう考えても改造しなければ普通の人にはクリアできないように作られているとしか思えないものも多く出されました。

それが『10倍カートリッジ』を売るための作戦だったのか、それとも改造ユーザーに対するサービスだったのか。いまとなってはわかりません。しかし、メーカーが改造することと改造されること両方を前提にゲームを制作するというのは、とてもめずらしいことですよね?

これは当時のコナミは「ゲームとは何か?」について真剣に考える人が多かったということなのかもしれません。『10倍カートリッジ』はゲームを快適に、誰でも最後まで楽しむにはどうしたらよいのか? それを突き詰めた1つの結論だったのではないでしょうか。ただたんに、いまよりも大らかな時代だったのかもしれませんが…。

改造か否か？

当時の『10倍カートリッジ』ユーザーを困惑させたタイトルの1つに、この『沙羅曼蛇』がある。とにかく難しく、常人では改造しないと1面クリアもおぼつかないほどのすさまじい難易度。まさに改造されることを前提にしたバランス調整としかいいようがないように思えた。

しかし、死ぬと面の最初に戻されるので残機数に意味がないうえ、謎解きの要素があるため面セレクトをするとクリア不能になってしまう。改造ユーザー泣かせの仕様だったのだ。

さらに、改造して最後までクリアした人間はショッキングなエンディングを見せられることになる。なんと『沙羅曼蛇』は2スロットに『グラディウス2』のカートリッジを挿さないと、真のエンディングを見られないのだ！

極悪難度の問題作『沙羅曼蛇』

いきなり遊んで、1面クリアできたら天才。本当に難しい。

しかし、普通MSXのスロットは2つ…。『10倍カートリッジ』、『沙羅曼蛇』、『グラディウス2』の3本をいっぺんに使うことはできない。この時点で、多くのプレイヤーはクリアをあきらめたという。本来の『10倍カートリッジ』の意義が忘れられてしまっていたのは、残念というほかない。

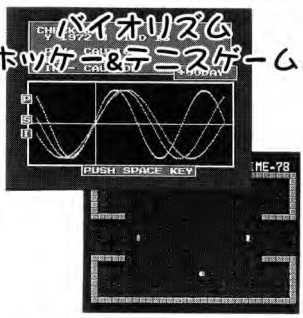
おそらく、このころ制作スタッフたちの間でも改造の是非が争われていたのだろう。だからこのような形で発売されてしまったのではないだろうか?

●ゲームメーカーに入社するのに大切なのはなんだと思いますか？ とても気になって夜も眠れません。(福島県いわき市/K男) ㊙ゲームメーカーに限らず、入社するのに1番大切なのは熱意です。熱意があればおのずとやるべきことがわかってくるはずです。

これが『コナミを10倍楽しむカートリッジ』の全機能だ!!

（『新10倍〜』含む）

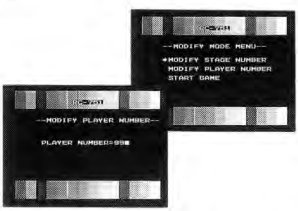
お楽しみ機能※



バイオリズムの測定が可能。だがホッケーとテニスとの違いはほとんどわからないぞ!?　あくまでこのゲームはオマケにすぎないのか?

ゲームおたすけ機能

ゲーム完全セーブ機能

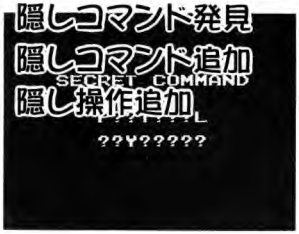


スローモーション機能は、クリアするのに時間はかかるけどシューティングでは超便利（いちおう、スロースピードは多段階にコントロールできるぞ）！ 画面ライブラリ機能はどのシーンでもゲーム画面をディスクなどに保存しておけるうえ、ベーシックで画面を呼び出せる。

S-RAMバックアップ機能※

フロッピーディスクとデータレコーダに、容量の許す限りセーブできる。ファイルネームも自由に変更可能なので（自動的に適正な名前が付く機能あり）、メディアがあればいくつでも保存できるぞ！　ちなみに当時、2DDのディスクは1枚200円ほどだった。

シークレット機能※



ほとんど意味なしの機能。まともに使えるタイトルは、皆無と言い切ってもよいだろう。だから伏せ字にすんなって…。

※は『新10倍〜』になって追加された機能です。

●ドリームキャストで『バイオハザード』シリーズの新作が出るそうです。ついにセガの時代がやってくるのだろうか?　（千葉県市原市/空中人）
㊊1999年はまさにセガの時代といえそうな気がしますね。ソニーがドリキャスを研究し尽くして、プレステの後継機を出すまでは。

満開製作所　X68kハード情報

製品の価格のおはなし

中村　隆生

かつて、「まーきゅりーゆにっと」を発売開始してすぐに、こんな質問がありました。

「同人版（Mercury Unit）で回路図が公表されているから自分で作れば安くできるのに、なぜ満開は部品を合計した額よりもはるかに高い価格なのですか？もっと安くなるはずですよね？」

同人ハードや自作ならともかく、企業で製品を出す場合には、ほかにもいろいろと費用がかかるものです。部品代が1万円だったとして、その商品を何も考えずに1万円とか1万2千円で出していたら、その会社はあっという間に倒産します。今回は大脱線して、そのあたりをみっちり解説してみましょう。

●基板の製造費

自作であれば、市販のユニバーサル基板が利用できますが、量産するとなれば、独自に基板を用意しなければなりません。基板を作るには、回路図設計とPCB設計（アートワーク）、工場に発注してからのフィルム作成、基板作成という、おおざっぱに言って4段階の工程があります。

満開では回路図CADとPCB CADを導入して自前でやっていますが、アートワークは外注に出すと平気で50万円ぐらい取られます。逆に言えば、CAD代の分（約100万円）の仕事を終わらせたあとは、50万円分がまるまるコストダウンできていると考えてもよいわけです。

また、フィルムの工程費用がけっこうかかります。両面基板（2層基板）の場合でも、部品面・ハンダ面のパターンのほかに、ハンダを避けるためのレジスト（基板が緑色や茶色をしているのはこのため）の版が両面にあります。これは必須です。レジストがないと、異様にハンダ付けしにくい基板になってしまいます。

さらに、シルク印刷（部品番号が白や黄色で書いてあるアレ）をすれば1層。裏にもシルクすればもう1層プラスになります。

自動実装機を使う場合、事前にペーストハンダを盛っておく工程があります。そうすると、このためのメタルマスクという費用が発生することもあります。

4層基板であれば、さらに内層（通常VccとGND）が追加。6層基板なら、さらに信号層2層分が追加になります。

以上、それぞれの基板1層につき2万円ずつかかります。したがって、4層基板ではだいたい14〜16万円ぐらいになってしまうわけです。

フィルムが安いところは、それなりの品質になります。フィルムの品質が悪いと基板の質まで落ちますので、ケチらないほうがよいでしょう。高いフィルムなら、ずっとあとになってから再生産するときも、設計変更がなければ以前のフィルムがそのまま使えます。

さらに、基板1枚につきいくらという価格があります。4層版でX680x0の拡張基板ぐらいの大きさのものを作ると、だいたい1枚2,000〜2,500円ぐらい。これも、安いところはそれなりの品質しかありません。

基板ができてくると、部品を実装してもらう必要が出てきます。このための費用が基板実装費です。また、製品テストまで依頼するケースもあり、この場

●とうとう自宅のX68kが2ケタになってしまいました。こうなったら68030台集めるしかないですね。（神奈川県横浜市/山下　佳寿）　いや、X68000というくらいですから、68000×68000で4624000000台でしょう。地球上にそれだけマシンがあるかどうかは知りませんが。

〈第1図〉製品価格決定の仕組み

1枚あたりのイニシャルコスト＝（フィルム代÷生産台数）＋（人件費÷生産台数）＋（設備投資÷生産台数）

製品原価＝1枚あたりのイニシャルコスト＋部品価格＋基板価格＋基板実装費＋テスト費用

定価＝製品原価÷（粗利率＋中間マージン）

合にはもちろん別途テスト費用が発生します。そのほか、きょう体があればきょう体の費用がかかりますし、拡張スロット用のふたもタダではありません。

●そのほかのコスト

さて、企業では実際に人間が働いて製品を創り出しているわけですから、人件費というものが必ずかかります。非常におおざっぱな計算をしてみましょう。

たとえば製品を開発した期間が3か月だったとします。その3か月の間に2人がかかりっきりだったとすると、2人の3か月分の給料は、製品を売ることによって回収しなければなりません。

2人の3か月分の働きを、俗に「6人月」といいます（ゲーム業界でもよく使われる）。当然、この分の人件費は、その製品の儲けで埋め合わせるのです。1人月いくらという基準があって、コストをこれで割るわけですね。

さらに、会社は株主に利益を還元しなければなりません。また、ある程度の利益を確保しておかなくては、次の製品が作れなくなってしまいます。

それに、たとえば部品を仕入れるにしても、それらがすべてすぐにそのまま売れるわけではありません。実際に収入となるのは数か月先になります。この間、銀行などからお金を借りる必要も出てくるでしょう。これを回転資金と言いますが、お金を借りるからには利子を払わなければなりません。

いざ販売となると、直販だけならともかく、お店に販売してもらうならお店の儲けも考慮しなければなりません。これを中間マージンと言います。これが薄いとお店に嫌われます。

製品を作る際に設備や工具が必要になることがあります（設備投資）。これらもイニシャルコストに見込むのが普通です。

これらすべてが販売価格に反映されるのです。同人で売るのとはわけが違うというのがお分かりいただけるかと思います。

●価格決定の仕組み

たくさん作る場合、部品の仕入れ価格は安くなるのが普通です。20個で安くなりはじめて、以後50、100、200…という具合に段階的に安くなります。1万個や100万個だと、さらなる量産効果が期待できるでしょう。

しかし満開の場合、いままでの量産でも最高1ロット300枚がせいぜいです。普通は50〜100枚単位ですから、部品もさほど安くはなりません。

まとめましょう。満開では、製品の価格を〈第1図〉のような式で決定しています。計算した定価が「これじゃあ売れないよなぁ」という価格になれば、不要な機能を削除したり、機能に問題のない範囲で安い部品に替えたり部品を削ったり、経理を拝み倒して利益率を少し下げたり…。まさに鬼のような努力が必要になります。

それでも割に合わなければ「企画倒れ」としてお蔵入り。しかし、060turboのように、「うへっ、こりゃあ高いよな」という価格になってしまっても、それに見合う性能を持っていると判断すれば、多少無理にでも発売することもあります。このようにして満開製作所の製品は世に送り出されているのです。

今後の製品展開

これを書いている時点では交渉中なのですが、東京システムリサーチさん（以下TSR）がX680x0市場から撤退するのを受けて、サポートを引き継ぎ、業務提携をすることについて、大筋で合意に至りました。

TSRさんのノウハウには相当なものがありますが、それらの製品をそのまま作るのではなく、それらを新製品に活かすような形で、製品展開を予定しています。

たとえば、TSRさんとの話があるずっと前から、満開にはX68030用4スロット拡張ユニットを開発しようという企画がありました。TSRさんのXpanderのノウハウを活かせば、より確実なものが製作できるわけです。

XSIMMシリーズについては、基本的にはそのままで、改良を加えて生産することも考えています。また、Xellentシリーズについても、非030マシンへのプラットフォームとして、原設計を活用して新製品を作るという構想があります。

●名クソゲー『バンゲリングベイ』をプレイしました。あのゲームの目的はなんですか？（岡山県津山市/かっぺえ）　㊙目的は6つの工場をすべて破壊して"COMPLETE"の文字を出すことです。それがどうしたといわれても困るのですが…。ところで、どうしてそんなことを聞くのですか？

X68kの周辺に想いを馳せる

高速1ビットサンプリング

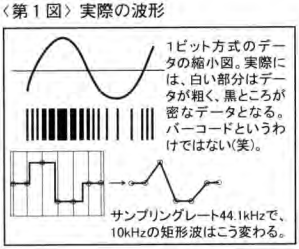
あいはら　てつや

ども。担当泣かせのあいはらだ。いまさらながら「THANATOS」。エヴァ完結編の挿入歌。何度か聴くうちにハマってくるのだが、ノイズの使いかたのうまいこと。アタマの隅に映像のブレのような感覚を引き起こすミキシングが冴えた1曲。昨今のテクノを聞くまでもなく、ノイズの音楽性にはアタマが下がる思いだ。てなわけで、今回はちょっとX68kの話題からそれるかもしれない。

スーパーオーディオCDって言葉、聞いたことあるかな。オーディオ雑誌や経済誌あたりでは取り上げられているかもしれないが、一般にはまだ浸透していない言葉だろう。だって、商品化されていない規格だからね。おさだまりのSONY-PHILIPSラインから97年秋ごろ出てきた規格で、SHARPなどほかのオーディオ（家電）メーカーも商品化に向けて研究開発している。

これは、高速1ビットサンプリングのΣ-Δ変調A/Dコンバータの出力をそのままデジタル記録、再生する方式だ。約2.8MHzのサンプリングレートで、Σ-Δ変調A/Dの1ビット出力を記録、録音再生周波数帯域も100KHzとアナログディスクに対しても十分なアドバンテージを持ち、ダイナミックレンジが120dB以上（これは、人間の耳の特性を超えたものだ）という基本スペックだけ聞いても、わかる人には食指が動く内容だろう。

〈第1図〉実際の波形



この方式は、いったんサンプリングしたものに対してはデジタルの補間フィルタなどをいっさい必要とせず、また、再生にDAコンバータもいらないので、アナログローパスフィルタ（これがディエンファシスとして働く）だけで、オリジナルの信号を、そのままのクオリティで再生できる。当然、メチャクチャ音質重視のやりかただ。CDで問題となるデジタルデータの再生レベルでの補間などの問題も一挙に解決してしまう。「補間」とは一定の傾向にもとづく「予測」にすぎないので原音ではないのだ。どうしても劣化してしまう。

じつは、この高速1ビット方式は'90年頭から、早大の理工総研の山崎芳男先生が研究・実験されてきた方法で、ここでは民生用のDATが使われていた。サンプリングレートは92年当時768KHz。これでも100KHz帯が録再可能なのだ。

さて、ここで1つ。サンプリング定理によると、サンプリング周波数fのf/2まで記録できるといわれている。つまり、22.05kHzまでは一応録再できる、とされている。

んが、実際にはどうなるかというと、仮に10KHzの矩形波を44.1kHzでサンプリングすると、矩形波の形がまったく残らないのだ。つまり、10KHzの音の1サイクルを44.1KHzで分解すると4〜5サンプルで1周期ということになる。

で、実際図を描いて考えてもらえばわかると思うが、サイン波（のような形）で記録・再生されてしまうのだ。これはかなり極端なケースだが、原理的には、そういうサンプリングデータを我々は聞いているということである。これは、96KHzでサンプリングしたとしても20KHzの音からみたら、それは44.1KHzのときとなんら変わらない問題を露呈するわけだ。高速1ビット方式なら、きちんと矩形波で再生できる。そんなわけで、これからはやっぱ高速1ビットだよな、などと考える次第。

この方式では、DSP演算にしても、掛け算が1ビット×1ビットになるので、膨大な回数（現行CDの64倍のサンプリングレート）にはなるかもしれないが、1つ1つの掛け算は高速になるという利点があるだろう。つまり、リアルタイム処理向きということかもしれない。

ぜひ零式でもオプションでいいからオーディオの装備に加えたいものだね。この方式の録再ボード。

そういえば、エヴァでシンちゃんがよく自閉するときに聞いていたS-DATなんてのも、この系統の録音機なのだろうかねぇ。というわけで、また来月。

●ドリームキャストの予約ができなかったので、かわりにサターンを買いました。というのは嘘。だれがいまさらサターンなんか買うか!!　早くドリキャス出荷してくれ!!　（東京都杉並区/卵焼X）　㊋まだソフトも少ないことだしあせりなさんな。すぐに買えるようになりますって。

X68kのミクロな世界へ誘う

MMUの話(その2)

鎌田　誠

MMUによるアドレス変換は、アドレス空間を"ページ"と呼ばれる特定のサイズの領域に区切り、そのページ単位でアドレス変換が行われる。論理アドレス空間は論理ページ、物理アドレス空間は物理ページで区切られ、どの論理ページをどの物理ページに割り当てるかをMMUに指示することで、アドレス変換の仕方が決定されるのだ。必然的に、すべての論理ページとすべての物理ページのサイズがつねに一致していることになる。

68060では、ページサイズとして4Kバイトと8Kバイトのいずれかを選択できるようになっている。たとえば、ページサイズが8Kバイトならば、論理アドレス$00000000～$00001FFFが1番めの論理ページ、論理アドレス$00002000～$00003FFFが2番めの論理ページ…となる。

論理ページと物理ページの対応は、OSなどの基本プログラムが“アドレス変換テーブル”を構築してMMUに指示することになっている。68060の場合は、アドレス変換テーブルの実体を物理メモリのどこかに記述する。その先頭の物理アドレスを制御レジスタSRPまたはURP（コラム参照）に設定し、制御レジスタTCを操作してMMUの機能をONにすることでアドレス変換が開始されるのだ。

ところで、アプリケーションでメモリをアクセスしようとしたとき、MPUは論理アドレスに対応する物理アドレスを毎回求めなければならない。しかし、アドレス変換テーブルがメモリ上にあるということは、あるメモリをアクセスする前にその物理アドレスを決定するため別のメモリにアクセスしなければならないことになるので、非常に効率が悪い。

そこで68060では、アドレス変換テーブルの一部をMPUの内部のATC（アドレス変換キャッシュ）に保存しておいて、それに該当する論理アドレスが使われたときはアドレス変換テーブルをアクセスせずに物理アドレスを求めることができるようになっている。

68060のATCは命令とデータのアクセスについてそれぞれ64ページ分のアドレス変換を保存できる。しかし、キャッシュであるからアドレス変換テーブルを更新したときは該当するATCの内容を破棄しなければならない。ATCを破棄するための命令がPFLUSHだ。PFLUSH命令はATCの全体を破棄するだけでなく、特定の論理ページや特定のモード（スーパーバイザorユーザ、命令orデータ）に該当するATCだけを選択して破棄することもできる。

68060のアドレス変換テーブルの構造についてはまた次回。

68060のMMU関係の制御レジスタ

68060におけるMMU関係の制御レジスタはすべて32ビットで、MOVECという特権命令（スーパーバイザモードでなければ使えない命令）で操作することができる。

●SRP/URP

SRPはスーパーバイザモード用、URPはユーザモード用のルートポインタレジスタ。これはアドレス変換テーブルの先頭の物理アドレス（ルートポインタ）を指定するための制御レジスタ。ルートポインタは512で割り切れるアドレス（下位9ビットがすべて0）でなければならない。

●TC

アドレス変換制御レジスタ。アドレス変換のON/OFF、ページサイズの指定、アドレス変換キャッシュの制御およびデフォルトキャッシュモードの指定を行うための制御レジスタ。

TCのビット配置

bit31..16,0 =0に固定
bit15(E) =アドレス変換のON/OFF(0=OFF,1=ON)
bit14(P) =ページサイズ(0=4KB,1=8KB)
bit13(NAD) =データATCをアロケートしない
bit12(NAI) =命令ATCをアロケートしない
bit11(FOTC) =データATCを半分(32ページ分)にする
bit10(FITC) =命令ATCを半分(32ページ分)にする
bit9..8(DCO) =データキャッシュのモードのデフォルト
bit7..6(DUO) =データキャッシュのUPAビットのデフォルト
bit5..4(DWO) =データキャッシュのライトプロテクトのデフォルト
bit3..2(DCI) =命令キャッシュのモードのデフォルト
bit1..0(DUI) =命令キャッシュのUPAビットのデフォルト

●将来バーチャルボーイにプレミアムがつく可能性はありますか。(徳島県鳴門市/MASTERキートン) ㊙可能性はゼロとはいいませんが、そんなことに期待するのはやめたほうが賢明です。バブルのころに投資目的で絵画を買って大損しているおじさまがたと同じ発想ですよ。

袴田直樹の 基板道場

ハーネスを自作する ～材料編～

http://home2.highway.or.jp/hakamata/

最近はネットの知り合いのクラブイベントばかりに行くようになってしまいましたがみなさんいかがお過ごしでしょうか?

CLUBルEダというイベントがあるのですが、そのなかでDJμ血糊が俺が長年探しているRMB/FOLLOW MEを回しやがりました。なんでも中古屋で650円で買ったようです。売り飛ばすヤツの神経もわからないが、こんな身近に同じ物を探していたライバルがいたとは。

中古基板もそんなもの。人に買われてしまったらもうお手上げ。「その中古」は1枚だけなのです。待ってるばっかじゃ手に入らないぞ！　今回はハーネスの部品などについての解説です。

〈ハーネスの作りかた〉

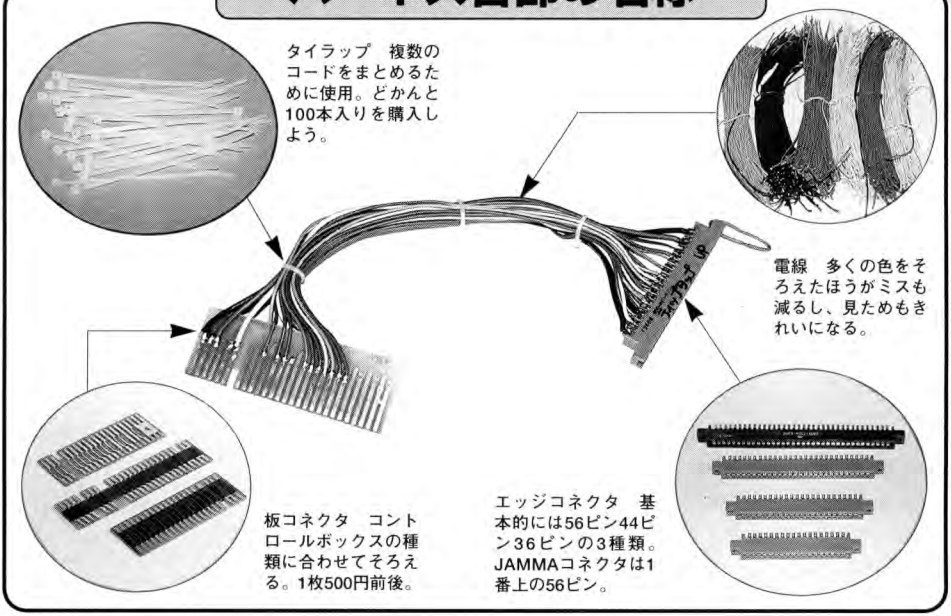
基本的にコネクタを線でつなぐだけです。ただそれだけなのに、材料がない、道具がない、配線図の見かたがわからない、買ったほうが手っ取り早くて安い、といった理由で作りあぐねている人も多いと思います。

今回は超具体的に解説するのでぜひ参考にしてください。そして、1人でも「いっちょ作ってみっか！」と思っていただけたら幸いです。まずは材料・工具についての説明から。ありきたりだけどね。

〈用意するもの〉

(材料編)

ハーネス各部の名称



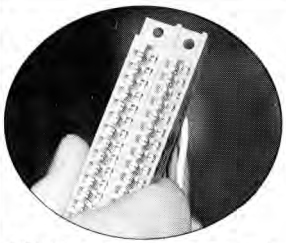
●「ドラゴンクエストモンスターズ」で某雑誌をみながら最強のゴールデンスライムを作ったのですが、対戦相手がいなくてさびしい。(秋田県秋田市/商品券希望)　㊞赤外線通信だけじゃなくて、ネット上での通信にも対応していれば相手も見つけやすいのにね。ドリキャスで出ないかな。

・ターゲットの基板に合ったコネクタ（エッジコネクタ）

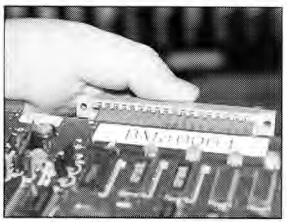
ほとんどの基板は36ピン、44ピン、56ピンの3種類でまかなえます。おなじみのJAMMAコネクタは56ピンですね。じつはそれぞれのコネクタには、2種類のピッチ（コネクタの幅）があります。4mmピッチと3.96mmピッチです。JAMMAは規格で3.96mmピッチを使用。ピッチの差は些少なので肉眼ではわかりづらいですが、お互いを並べるとその差がわかります。

もうひとつの見分けかたはコネクタの端の空きを見る方法です。空きが少ないのが4mmで多いのが3.96mmです。この空きが多ければどんな基板にも挿さりますが、基板のエッジの端に遊びがないとエッジズレを起こしやすくなります。ちなみにエッジズレとは基板とコネクタのピンが合わずにズレて挿さることです。基板がまともに動作しないばかりか、電源ラインのエッジズレは故障の原因になるので注意してくださいね。

また、逆に端の空きが少ない4mmピッチのコネクタはヘタすると基板に挿さらない事態が発生します。コレばっかりは物理的にハーネスが挿さらないので、コネクタの端を削るか基板のエッジを削らなければなりません。どちらかというと後者はけっこう面倒で、チョットした工具も必要になってくるので、たいていはコネクタの端を削ってしまいます。



左側が3.96mmピッチ。右の4mmピッチと比べて端の空きに余裕がある。



エッジの端に空きがあるとエッジずれを起こしづらい。3.96mmピッチのコネクタは注意。

JAMMA規格登場時には何も考えずに4mmピッチで組んだJAMMAきょう体があり、そのきょう体に入れるために次々と新品基板のエッジを次々と削り取っていくという地獄のような事態があったようです。さすがにいまではないでしょうけど。

つまり、配線する基板にあったピッチのコネクタを選ぶということです。わからない場合は3.96mmを買っておけば基板を削らずにすみます。

・コントロールボックス側の板コネクタ

最近ではいろいろな種類のコントロールボックスがあり、それぞれの規格があります。バラつきはあったものの実質的な共通規格だったGコネクタよりも、JAMMAの普及に代表される並びのわかりやすい規格のほうが最近のハヤリのようです。

当然、コントロールボックスの取説にはその規格表が記載されていますが、ほとんどの場合、表を見なくてもすでに板コネクタに表記してあります。1P上下とか、RGBとか。これはじつに便利です。表裏を間違えて同期を取れない、1Pと2Pが逆、などとサンザンな結果になることもありますが、とりあえず板コネクタの表記によってミスを回避

基板ショップ TokuToku情報

各ショップで売れている基板と店員さんオススメの基板です。表をみて欲しいタイトルがあったら、直接お店に行く前に電話でお問い合わせしてください。基板は水モノ、今日ある品が明日あるとは限りませんので。

今月のベスト1 ウォーザード

CPS3のゲームです。安くなってきたことですし、年末年始にハマってみるのはいかが?

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	バーチャファイター3tb	30,000円
2	ガンネイル	15,000円
3	マクロスプラス	30,000円
4	ライデン2	15,000円
5	閃激ストライカー	18,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ウォーザード	15,000円
2	ストリートファイターⅢ 2nd	29,000円
3	バーチャファイター3tb（ROMのみ）	30,000円
4	バーチャファイター3	45,000円
5	バーチャファイター3tb（PCB・電源・ハーネス）	68,000円
6	バーチャファイター2.1	20,000円
7	ストリートファイターⅢ	15,000円
8	バトライダー	18,000円
9	レイディアントシルバーガン	12,000円
10	海底大戦争	21,000円

株式会社タイムマシン
〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂1-19-6津田ソシアルビル2F
TEL 03-3462-4541 FAX 03-3462-4495

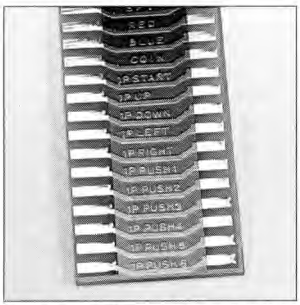
●『KOF』の草薙京って絶対萌え萌え野郎だよ。だって、「うーりゃ、萌えろー」って叫んでるもん。（東京都江東区/闘狂徒） ㊟近いけど。ちょっと違いますね。この場合は萌えることを強要して、他人が萌えているのを見て喜ぶ萌えフェチです。京って複雑な性癖の持ち主なんですね。

できます。ちなみにハッピー商会のベガ系は56ピン、シグマ系は44ピン。ボードマスター、パナツイン、コンボAV（44ピンタイプ）の3機種はGコネクタ+6ボタンの44ピンですべて共通の規格となっています。ご参考までに。

・電線

信号線と電源線の2種類にわかれます。信号線はそんなにこだわらなくてもつながっていればいい、といった程度ですが、電源線は確実に基板の動作に関わってくるのでちょっと気を使って太めの線を使ってください。

ちなみに私の使っている電線の規格は信号線が「KV0.5」、電源線が「VSF1.25」となってい



コントロールボックス側のコネクタにはピンの説明が表記されている。非常に便利。

ます。メーカー系では米国規格のAWG22～24あたりを使用。もちろん電源ラインにはそれを複数使っています。あまりたくさんの種類の線を買いたくない人は細い線でも複数本使えば十分電源ラインに使えます。そのほうがちょっとハンダ付けに技術が必要ですけどね。ちょっとだけヨ～。

あと線材の色ですが、多ければ多いほど作業効率が上がります。もちろんミスする確率も減少。昔、50mほどピンクの電線をもらってモノの試しにJAMMAハーネス、しかも延長用の長～いヤツを単色で作ってエライめにあったことがあります。RGBの映像ラインを赤、緑、青色にするのは誰もが思いつきますし、操作系も1Pと2Pを対称の色にしておくとけっこうラクです。対称というのもちょっとヘンですが、同色にする、または1P側が赤なら2P側は白に赤の混じり線を使うとかで。

電源ラインなどの重要な線はイメージに合った色にしておくことをオススメします。一般的にはGNDは黒、+5Vは赤、+12Vは黄色、-5Vは青などですが、これはメーカーのきょう体をのぞくとそれぞれ主義主張がちがってけっこうおもしろいです。特筆されるのはセガ。GNDが白で+5Vは黄。ここらへんの色違いを把握しておくときょう体の整備なんかで何かと便利だったりしますが、一般の人にはあまり関係ないですね。

さらに線材の長さですが、一般的に25cmぐらいで作られていることが多いです。私は線を1mずつ買っていた時代は4等分の25cmに切って使っていました。あのころはかなりこだわっていましたな。オレ規格とかいって。色に。

・ハンダ線（ヤニ入り）

1mmくらいの太さのものが適当だと思います。いろいろな電気工作をする人は0.8mmのほうがあとあと使い勝手がイイかも。間違っても袋にチョロっとしか入ってないハンダは買わないように。あんなのはすぐなくなります。どうせなら、1kgのリールを買うとずいぶん長持ちしますが、普通は小さめのリールを買っておけばOK。

・タイラップ

これはいろいろな呼ばれかたをされます。インシュロック、ケーブルタイ、結束バンドなど。

今月のベスト1 ストリートファイターIII

CPS3マザーボードが安くなり、『ストリートファイターIII』はいまが買いどきです。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	月華の剣士	6,000円
2	キングオブファイターズ'95	7,000円
3	アテナのはてな	300円
4	コットン2	40,000円
5	アストラスーパースターズ	48,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ストリートファイターIII	15,000円
2	ストリートファイターIII 2nd	33,000円
3	エスプレイド	75,000円
4	ヴァンパイアハンター	13,000円
5	サイキックフォース2012	98,000円
6	Gダライアス	12,000円
7	バトライダー	16,000円
8	ストリートファイターZERO2α	15,000円
9	ときめきメモリアル対戦ばずるだま	5,500円
10	対戦ホットギミック	68,000円

有限会社ファントム　〒101-0021 東京都千代田区外神田3-1-2明治ビル3F TEL 03-3257-1126 FAX 03-3257-1135

今月のベスト1 ダライアス

いまだに人気の『ダライアス』。切り替えボタンを使ってモニタ1台でやっている人も…。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	サイキックフォース2012	108,000円
2	アイスクライマー	22,000円
3	ライトブリンガー	20,000円
4	スケバン雀士竜子	24,000円
5	USネイビー	9,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ダライアス（要モニタ3台）	65,000円
2	フェリオス	58,000円
3	キラーインスティンクト2	150,000円
4	A-JAX	17,000円
5	ロジックプロ2	4,000円
6	D&Dシャドーオーバーミスタラ	40,000円
7	エイリアンVSプレデター	38,000円
8	ピットフォール2	20,000円
9	ロードランナー2 バンゲリング帝国の逆襲	38,000円
10	オセロダービー	4,000円

株式会社メッセサンオー　〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8 TEL 03-3255-3453 FAX 03-3255-3455

●掲示板とかみてると、わが校の不良のしゃべりが行儀よく感じてしまうのは、ぼくだけ？（東京都杉並区/ちきぶろう）　㊙不良は社会で生活しているからね。ネットは姿が見えず、どんなにゴミのようなことを書いても身元がばれないので、無責任で救いようのない書き込みになりがち。

だいたい10cmくらいのものでかまいません。1本単位で買えなくもないのですが、割高なので100本入りをオススメします。基板屋的には湯水のように使ったりするので1000本入りがいつの間にかなくなったりしますが。

・特殊コネクタ(必要に応じて)

おもにほかのボタン系の拡張コネクタ、タイトーの電源コネクタ（モレックス製12ピン）、ナムコのRGBコネクタ（モレックス製6ピン）テーカン（テクモ時代には使ってない）のRGBコネクタ(JST製6ピン)などです。古めの基板だとあまり付いていません。秋葉原などになじみがないと、けっこう入手困難かもしれません。基板を買うときには、できるだけ付けてもらったほうがよいでしょう。線が短くてもボロくてもチョン切れてても、延長すればすむことなので、ついていたらラッキーと思うのが人生の荒波を乗り越える手段の1つだったりします。

(工具編)

・ハンダごて

よく「30Wくらいのものを」と紹介されていますが、実際はもうちょっとパワーのあるほうが使いやすいです。私はgoodのTQ-70をここ10年ほど愛用しています。いまではきょう体が変わったTQ-77しか売っていませんが、どうも手になじまなくて使い心地がイマイチ。

・ニッパ

切れればなんでもかまいません。ワイヤーストリッパ用の小穴が空いていると重宝します。

＝あると便利＝

・カッターナイフ

電線の皮むきに使います。皮むき手段の基礎の初歩?

・大きめのどうでもいいハサミ

電線の長さをそろえるときに使います。電線を切るので「どうでもいい」ハサミなのです。

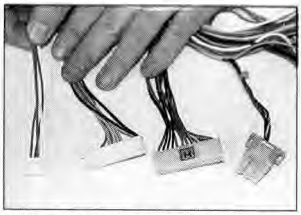
・ワイヤーストリッパ

これもいろいろなタイプがあります。ニッパみたいなもの、挟んで引っ張るタイプ、握って開くもの、鉛筆削り風味（安い順）などなど。大量に作らないのならば、とりあえずカッターナイフでがんばってみましょう。

・ハンダ槽＆ヤニ

これも大量に作らなければ不要。「ハンダプール」とか「ジャブ付け」とかいわれます。むいた線にハンダを乗っける作業の大量処理用です。

(資料)



特殊コネクタ類。電源コネクタ、RGBコネクタが代表的。

・基板の配線図

コレばっかりはないとやりにくい。なくてもなんとかなることもないけど、それは別の機会に解説します。

・コントロールボックスなどの配線図

中古などで資料がない場合は板コネクタの表記を参考にしましょう。それもままならないときはコントロールボックスを開けて配線を追うとか。DO IT YOURSELFです。

・基板そのもの

実際のところ依頼だけで手元に基板がないことがよくあります。じつにやりにくかったり、ヘタすると作れなかったりします。これはコネクタの「向き」に関係することです。

これらを含めた具体的な製作手順はまた今度。ていうかまた来年ですな。ではまた。

今月のベスト1 ソウルキャリバー

『ソウルキャリバー』はタイムリリースキャラも全員出てきて対戦などさらに加熱しています。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	ソウルキャリバー	138,000円
2	サイキックフォース2012	98,000円
3	弾銃フィーバロン	108,000円
4	ブラッディロア2	148,000円
5	スペースボンバー	38,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ソウルキャリバー	138,000円
2	サイキックフォース2012	98,000円
3	ストリートファイターZERO3	80,000円
4	ライデンファイターズJET	88,000円
5	エスプレイド	78,000円
6	キングオブファイターズ'98	58,000円
7	ダンシングアイ	23,000円
8	ヴァンパイアハンター2	5,000円
9	マーヴルVSカプコン	4,000円
10	ストリートファイターⅢ 2nd	38,000円

株式会社トライ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-10-5イサミヤ第3ビル2F
TEL 03-5295-0667 FAX 03-5295-1958

今月のベスト1 バーチャロンオラトリオタングラム

『バーチャロンオラトリオタングラム』は中古基板とコントロールパネルのみの販売です。実際にプレイするには電源、配線は別途購入が必要です。入手の際には注意してください。

今月のイチオシ基板～ベスト3～

1	CPシステムマザー基板	12,000円
2	キングオブファイターズ'98	60,000円
3	バカパカパッション	198,000円

今月の人気基板～ベスト4～

1	バーチャロンオラトリオタングラム	290,000円
2	キングオブファイターズ'98	60,000円
3	カオスヒート	243,000円
4	ST-Vマザー基板ソフト1本付	43,000円

株式会社ピーアイシー
〒563-0043 大阪府池田市神田2-10-23
TEL 0727-54-0808 FAX 0727-51-0022

●大学に『ときメモ』キャラのキーホルダーを胸のポケットからぶら下げて幸せそうに歩いているデブがいますが、駆除してもいいですか? （静岡県静岡市/まりも） ㊙オッケー、といいたいけど、この不景気にどんなグッズであっても買ってくれるのは神様です。

COMIC MARKET

★DOUJIN WORLD SPECIAL★

SOFT&HARD&BOOKS CATALOG

裏コミケ同人立体マップ

ーゲーム・コンピュータ系同人ガイドー

同人グッズ32選……P194

サークルHP紹介……P202

サークル分布状況……P204

コミケ裏話……P206

サークルアンケート結果発表……P209

コミケの大海原から、珠玉の同人作品をセレクト!!

同人グッズ スペシャルセレクション ソフト ハード ブック

安易にHやパロディに走らない、オリジナリティあふれる同人グッズを今回セレクトしました。各サークル入魂の作品群から、きっとあなたの求めているものが見つかることでしょう。

オリジナルゲーム

1 東京電機大学Amusement Makers

◆東方幻想郷

700円

『東方』Projectと称し、巫女さんシューティングゲーム（PC-98/EPSON PC用）を販売しています。1画面440以上の超美麗な弾幕を、秒間60フレームで楽しめるゲームです。ケイブ・ライジング系のシューティングゲームが好きな人（とくに『エスプレイド』）、またPC-98で質のいいゲームが欲しい人は是非お試しください。なお、ウェブページ上での通販も行っています。

2 ACTIVE GAMERS

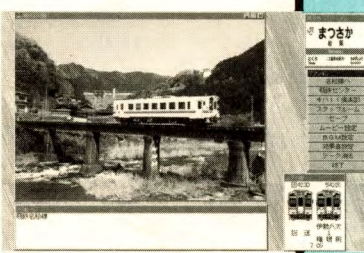
◆萌鉄名松線

2,500円

活動年数8年という老舗サークルが放つWindows95用ソフト。乗って降りて自在に観光できるバーチャルトラベラー乗客シュミレータ。実際の取材で採取したムービーや写真がふんだんに使われており、雰囲気がよく伝わってきます。パッケージも美しく、初版には、特典オマケディスク「デスクトップアクセサリ集」まで付いてくるという凝りようです。

CD-ROMでの配布ですが、ハードディスクへのインストールも可能。やりかたは簡単で、ファイルをすべて同一のディレクトリにコピーし実行ファイルを実行するだけです。

なお、「同人さーくるをつくろう!!」というサークルインタビューが今月の同人ワールド（P90～93）から掲載しています。こちらも参照してください。



●ゲーラボウォッチは母のゴツイ腕に巻かれています。みなさまどうもすみません。せめて母にゲーラボを認識させますから。（広島県広島市/YOSHI2）　いいえ、お母さんにでもだれでも使っていただければありがたいものです。美人お姉さんならもっとうれしいけど。

3 広島大学ゲーム制作同好会

◆トレインラブ

恋愛シミュレーションゲーム。200枚以上のグラフィック、13曲の音楽、ほとんどすべての女の子がしゃべるという超大作。

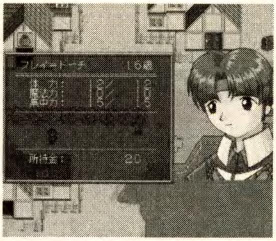
高校1年生になったばかりの4月から約1か月間をシミュレートします。ストーリーは、初めて経験する電車通学のなかで出会う女の子と会話することによって、お互いの関係を深めていくというものです。そして、つもった想いをついには告白…。

4 広島大学ゲーム制作同好会

◆アラインベジッツ

制作期間2年6か月というこちらも超大作。70体のモンスター、18曲の音楽。ゲーム制作言語「ぶちできる」で作成されています。平均プレイ時間は10時間ほどのRPG。

本ゲームではO.V.C.S.(One-touch Viewpoint Change System)を採用。これは、ボタン一つでプレーヤーの操る2人のキャラクターが変わるというものです。シナリオに行き詰まったら、まず、キャラを代えてプレーが基本。

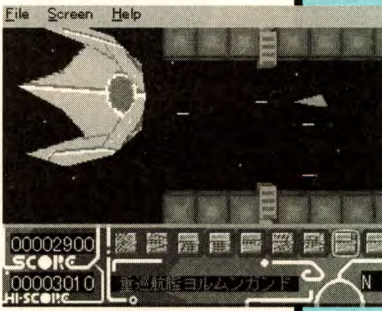


5 ひょーんプロジェクト

◆Direct3Dなゲーム集

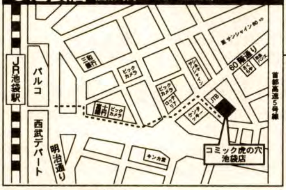
999円

Win95用ポリゴン系アプリケーション&ゲーム集。3D視点のホバーアクション『3Dまぜ』。ポリゴンパズル『きっとパズル』などのゲームのほか、ポリゴンで描かれたアナログ時計プログラムやMIDIプレイヤーなどのアクセサリも収録。ホームページはhttp://www.hyon.udn.ne.jpです。



店舗ご案内

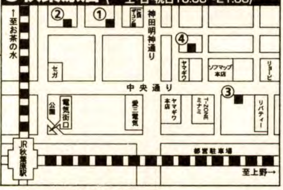
●池袋店〈営業時間10:00～22:00〉



●池袋店
＊1F:一般雑誌・書籍／2F:コミック
3F:同人誌（新刊・古物）
〒170-0014 豊島区東池袋1-13-4JTBビル別館
TEL:03-5957-7138　FAX:03-5957-7139

●1号店（1Fはソフマップ店）　TEL:03-5256-2102
営業時間1号店のみ(平日11:00～20:00土・日・祝日10:00～20:00)
＊MTG・トレーディングカード・模型・フィギュア・ガレージキット
〒101-0021 千代田区外神田1-8-7神林ビル3F
●2号店（1Fは牛丼「どんどん」）TEL:03-5256-2055
＊2F:同人誌フロア/3・4F:雑誌・新刊コミック・成年コミック
〒101-0021 千代田区外神田1-9-8木村ビル2・3・4F
●3号店（1Fはソフマップ4号店）TEL:03-5256-2838
＊新刊同人誌専門フロア／同人誌・同人ソフト・同人アイテム
〒101-0021 千代田区外神田4-4-2共益外神田ビル7F
●4号店（1FはDOS/Vパラダイス）TEL:03-5256-2019
＊売り買いフロア／古同人誌・特価本・古書
〒101-0021 千代田区外神田3-11-2ロック2 7F

●秋葉原店〈営業時間・平日12:00～21:00 土・日・祝日10:00～21:00〉



とらのあな COMIC TORANOANA
http://www.toranoana.co.jp/
どこよりも情報が早いです
冬コミ後もお楽しみに！

－年末年始営業時間－
12/31　12時～18時（1号店11時～18時）
1/1　12時～18時（1、2号店休業）
1/2　12時～20時（1、2号店休業）
1/3　12時～20時（2号店休業 1号店11時～18時）
1/4　全店通常営業

●経営不振の長銀は国有化されてしまった。そんなものにわれわれの税金を使うくらいなら、どうしてテクノスジャパンを国有化しないんだ!! 無能政治家どもめ。（栃木県宇都宮市/大根男）　㊞国有化の話があってもくにおくんが承知しないでしょう。彼は反権力の象徴ですから。

6 REAL CREW

◆REVENGERS Delta 2nd 3,000円

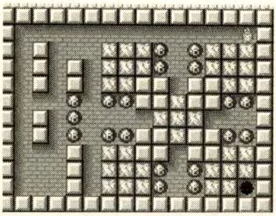
インディペンデントながらプロレベルのスタッフでソフト制作を行っているREALCREW。この作品はWin95用オリジナルカードゲームになります。千代田工科芸術専門学校の協力によるキャラクターボイスや豪華パンフレットなど同人のいきを越えています。オフィシャルホームページは、http://www.realcrew.comになります。

7 イニシャライズ

◆プリンセスコンフュージョン 1,000円

ボールを穴に落とすと重力が発生するというパズルゲーム。かなり難易度が高めです。

サークルイニシャライズのほかの作品には、5×5のフィールドを使った「挟み将棋」風テーブルゲームである『マーメイド』。いたずら好きの元気少女リットちゃんが対岸目指して元気にジャンプするパズルゲームの『りぼるぶ』などがあります。ホームページ上で通販も受け付けています（アドレスはP202）。



8 STUDIO PUNIPUNI

◆うさこちゃんと宇宙旅行

かわいいキャラのアドベンチャーゲーム。Windows用。ストーリーは、ペプシコーラの宇宙旅行プレゼントに当選したうさこちゃん。うさこを乗せて飛び立つロケット。宇宙では、いったいどんな大冒険がうさこちゃんを待っているのでしょうか?

フロッピーディスクでの配布で、自己解凍形式のLHAで圧縮されています。ハードディスクの空きが2Mバイト必要になります。

同人誌＆
同人ソフト
D

☆常時15,000冊以上の豊富な在庫をジャンル別に配置。欲しい同人誌がすぐに見つかります。
☆高額査定の中古買い取りを実施中。ご来店頂かなくても着払い便でお受け致します。（詳細は店員にお問い合わせ下さい）
☆委託販売コーナーも充実のラインナップ。イベントカタログや情報誌も取り扱っています。
☆店舗間の在庫交換により、常に目新しい品揃えをご提供。地方色豊かな同人誌が店内に彩りを加えています。

東京 〒101-0025
東京都千代田区神田佐久間町1-20 三新ビル
電話(03)5294-3677　OPEN 11:00-20:00

大阪 〒556-0011
大阪府大阪市浪速区難波中2-4-7 馬場ビル
電話(06)6646-6650　OPEN 12:00-20:00

名古屋 〒460-0011
愛知県名古屋市中区大須3-17-1 赤門プラザービル
電話(052)243-4044　OPEN 12:00-20:00(月·火·木)
11:00-20:00(金·土·日)

※各店とも毎週水曜日定休(祝祭日を除く)

●ニンニキニキニキニンニキニキニキニニンが任天堂。（青森県八戸市/土星不安倶楽部）　㊎ぜひそのテーマソングで「西遊記」のゲームを作ってほしい。三蔵法師は山内社長を実写で取り込んでもらうのがいいね。任天堂なら『スーパーモンキーの大冒険』のようにはならないでしょう。

9 FirstStep

◆星くずパラダイス

このゲームは、元々パソコンゲーム会社アボガドパワーズのゲーム『Esの方程式』の隠しゲームであった『お司寿』を改良させたものです。あぼばさん！寛大な気持ちで許可いただき、ありがとうございます。

ちなみに、この作品はWin95用の落ちゲーです。ガリガリ動きます。百聞は一見にしかず!!　体験版が202ページ紹介のアドレスからダウンロードできるので、ぜひやって作者に感想を送ってみましょう。

10 Dream Seek

◆マル特フロッピー

無料配布

PC-88の情報を集め無料配布しているもの。4年前からコミケ合わせで配布しはじめ、冬コミでは9号めを数えています。

11 Dream Seek

◆HOT STEP FIGHT！

500円

幼稚園児からおじいさんまで6人いるキャラクタのなかから1人を選んでプレイするクイズゲームです。残りのキャラは敵になります。

対応機種は、PC-88SR以降。128Kバイト拡張RAM、サウンドボード2対応ですので、ノーマル88でも大丈夫。36ページマニュアル付きです。

冬コミは東4モ－34ａでの参加だそうです。問い合わせは、以下へ。

〒232-0064　神奈川県横浜市南区別所4-4-32　木村様方弥田方

12 Ristill

◆There

500円

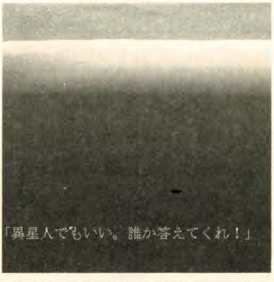
サウンドノベル『There』は、独自の「ノスタルジック・ファンタジー」の世界にこだわった、美しいサウンドと透明感あふれる画像、そして懐かしくも少しはかない物語を織り込んだ一作。舞台は、真夏のローカル線。帰省ラッシュを避けた主人公は、そこにある「世界」に迷いこみます。そこで過ごす夏の一夜に、主人公は何を何を見るのでしょうか…。アップデートや最新情報は、ホームページ上で告知しています。

13 夜の住人

◆THINKING TIGAR

遠い未来を舞台とした3D戦車ゲームです。自機と3台の味方機で編隊を組み、各ステージに登場する個性あふれる敵戦車部隊と激しい砲撃戦を繰り広げます。

多様な武器とさまざまな特性を持つ味方機とをうまく使って敵を全滅させなければなりません。より快適に遊べるように無敵モードや速度調節、面セレクトなど機能も付いています。Win95用、要DirectX 5.0。難易度を修正した新バージョンも配布予定。



●私は現IWGP（アイスクライマー・ワールド・グレイテスト・プレイヤー）王者です。（石川県能美郡/愛狂獄）　㊙というわけでIWGP王者への挑戦者を募集。『アイスクライマー』をやりこんだビデオを編集部まで送ってね。4000ガバチョだよ。ってこれじゃほかの雑誌のパクリだわな。

14 4bit

◆まごころ戦隊ナゾレンジャー

4bitデビュー作。クイズゲームと双六をミックスしたゲームです。

双六で主人公を進ませ、止まったところで戦闘員やボスとの戦闘になります。戦闘はクイズで行い、解答するまでの時間でダメージが決まります。解答するまでの時間が早ければ早いほど、敵に与えるダメージが多くなる方式です。途中の中ボス2人とラスボスを倒すことでイベントCGを見ることができます。ちなみに18禁になっています。

15 CYNTHIA

◆超連射68k

X680x0対応シューティングゲーム。おまけに『チョビ連射68k』もあります。このサークルでは、X68060のロゴバッチなども扱っています。ホームページはhttp://www.twin.ne.jp/~fumi/。

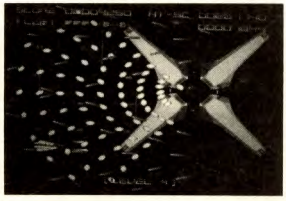
16 works&trax

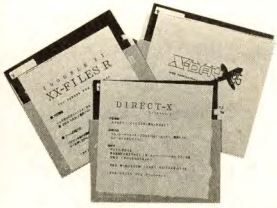
◆DIRECT-X

『DIRECT-X release.2』は、横スクロールのシューティングゲーム。昨今流行している弾撃ちまくりのゲームです。X680x0用になります。

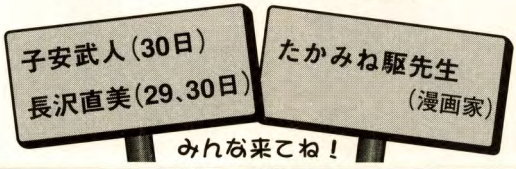
Works&traxでは、このほかアーケードの『X-DAY』ライクなX680x0用余命検索ソフト『SUPER X-DAY X'95』。『ニューマーアスレチック』ライクな競技ゲームである『XX-FILERS R』などの作品も販売しています。

これら作品の問い合わせは、〒115-0042　東京都北区志茂2-41-16ニューハイツコーポ3-201対馬方まで。なお、冬コミでは、これまで作ってきたゲーム音楽をアレンジして収録したCDを出す予定。





プリンセスナイントレカ発売記念イベントin有明開催！



な・なんと！来る12月29日、30日、冬のコミックマーケット企業ブースにて、出演声優の方々をお招きしてサイン&握手会を行います。

参加方法

当日、プリンセスナイントレカ1BOXをお買い上げのお客さまに、先着順で整理券を配布致します。（券がなくなり次第終了させて頂きます。）※詳しくは、下記までお問い合わせ下さい。

コミットイベント事業部　（担当）菅原・鳥巣
（TEL）03-3257-8815　（FAX）03-3257-8816

●僕が海賊になって瀬戸内海の異国船を襲います。そちらで異人を斬り捨てて平成の生麦事件を起こしてください。そして鎖国しましょう。（海/魁！　男汁）　㊙ちょっと電波系に近い内容の投稿ですが、断固拒否します。鎖国したらゲームがみんな『いっき』みたいなキャラになりそう。

17 SATURN NET

◆アクションRPG 500円

X68000用アクションロールプレイングゲーム。冬コミは30日（水）東地区メ34bの参加だそうです。

18 SATURN NET

◆シューティングゲーム 500円

X68000用シューティングゲームです。横スクロールの弾撃ちまくりケイブ・ライジング系ゲームになります。

19 TPM.CO SOFT WORKS

◆タロティカ・ブードゥー

きちんと描かない絵でゲームを作ってみたというMSXの老舗サークルのロールプレイングゲーム。ホームページは、http://www3.justnet.ne.jp/~tpmco/。体験版を落とすことができます。

20 曲芸飛行

◆ある晴れた日の魔法使い

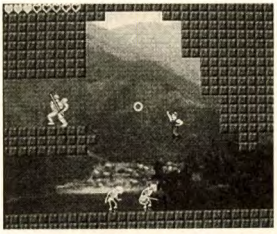
Win95用魔法使い育成SLG。要DirectX5.0。ホームページはhttp://www.alles.or.jp/~ubukata/kyokugei.html。

21 Fredia

◆Boomering

自分のまわりを回転する“ブーメリング”を操って、襲いかかる敵を打破し地形的難所を乗り越えゴールを目指すアクションゲームです。

武器にも移動の道具にもなるブーメリングをいかにうまく操るかがポイントになります。全6ステージはリフトやフックをうまく使わないとクリアできません。PC-88VAの持つスプライトやスクロール機能を駆使して製作されています。88ユーザー必見。



同人誌

22 ゲームス・スクエア

◆テレビゲームの世界 1,200円

シリーズ第3弾は、任天堂の創業から、ファミコン晩期までの歴史を詳しく紹介した本。ファミコンソフトだけでなく、ゲーム&ウォッチ、アーケードゲーム、消えていった室内ゲームなど幅広い分野を可能なかぎり写真付きで紹介しているという力作です。

冬コミでは、任天堂の後半の歴史といままでになかったロッテビックリマンシールパーフェクトカタログなどを予定しています。

●最近のゲームはつまらないと思う。やっぱり、僕はファミコンソフトの「突然！　マッチョマン」です。（三重県桑名市/奥山　陽介）　㊙そういう特殊な趣味だからおもしろいゲームがみつからないのでは…。まあ、おもしろいものがなければ無理して買う必要もないしね。

23 アーケードゲーム愛好会AMP

◆究極ビデオゲームリスト1998冬季限定版(仮)

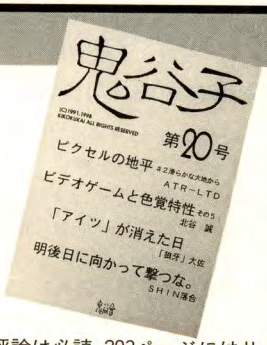
レトロゲーマーからメーカー担当者まで業界内各所で愛用されているAMPグループ制作の資料本。過去27年間に作られた3000機種を越えるアーケードゲーム機名を没ゲーに至るまで網羅したゲーマー必携のデータバイブルです。仮HP開設中（http://member.nifty.ne.jp/ITR/AMP/）。

また、「PHSで鳴らす、俺たちのゲームミュージック」という本も発売予定。サークルVIRMIT制作。PHSの着信音自作機能でゲーム音楽を鳴らすための打込み用リスト集。ゼビ/ダラ/グラ/Bマニア/スペラ/源平/FF/飛竜/ペンゴ/ドラキュラ/SDIなどに加えディスクシステム起動音など濃い選曲で君の電話を直撃！　基本的にアステルとNTTパーソナルの機能がベースです。これで電話をかけられるのがやみつきに。

24 鬼谷会

◆鬼谷子

300円



ゲーム（その他）のジャンルで8年間コミケを中心にゲーム評論を続けているサークル鬼谷会。その機関誌がこの鬼谷子で、基本的に絵やマンガを使わない文字だけの同人誌です。

毎回コンスタントにコミケで新刊を出し続けており、冬コミでは21号を数えます。アーケードを中心とした骨太の評論は必読。203ページにはサークルインタビューも掲載しています。こちらも参考にしてください。

25 PROJECT-T

◆ブラックワールド12

500円

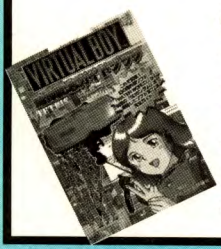
商業まんがの吹き出しの内容を代えただけなのに、めちゃくちゃおもしろいのはひとえにゲーム業界を斬るセンスのよさのなせる技。腹の底から笑えます。

26 東洋バフォメット評議会

◆ぴゅう太と愉快な仲間たちほか

450円

東洋バフォメット評議会は、忘れ去られたレトロゲームマシンや、怪しいゲームグッズ、ピカチュウのラブリーさ具合などを世に広めるべく活動しています。



サークルのホームページは以下のアドレスにあります。
http://www.yk.rim.or.jp/~okano

27 サークル00(ヌルヌル)

◆ゲームアホ

どこかで見たようなタイトル(笑)。ゲーム、ハード、コンピュータなどのジャンルで誰でもできる改造をまとめた本です。

●最近一般の少年マンガにまで「爆乳」の波が押し寄せてイヤンな感じ。乳とは違うものに見えてコワイです。(滋賀県滋賀郡/トリスタン)
㊎ただ胸にぼよよ～んというものがついているだけでぜんぜんそそられませんな。昔の北条司が描く胸はよかったぞ。

そのほか

28 電波の缶詰

◆魁メモリアル

ゲームは『ときめきメモリアル』だが、登場人物が「魁！男塾」の面々になっているという衝撃の作品。放課後、剣桃太郎に「野郎どもの噂になるから帰るぜ」などといわれるのは異次元の楽しさです。95版のほかGB版もあります。

冬コミでは『センチ』の永倉えみるをおちょくった「りゅんりゅんパラダイス」の完成版を予定。ホームページは、http / / home 7.highway.ne.jp / nomura_/。

29 なんとかなるさ

◆PARでGo！

プレイステーション用の改造コード集。夏コミでは、このほかに『初音のないしょ』や『かえるにょぱにょーん』など人気パソコンゲームの改造用セーブエディタも販売していました。

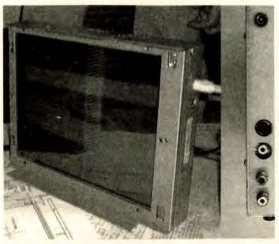
30 GROUP R204液晶プロジェクト

◆10.4インチTFTカラー

40,000円

視野角が広く、明るい大型10.4インチTFTカラー液晶モニターをコミケにて販売。AC100V電源とスピーカー内蔵モデルを40,000円、DC12V電源とスピーカー内蔵モデル＋専用ACアダプタを同じく40,000円で提供しています。

製品および技術、通販についての詳しい情報は、ホームページhttp：//www.r204.tyo.nu/liquid/index.htmlに掲載されているので、参考にしてください。



31 STUDIO MARUAN

◆ときめかねぇスクリーンセーバー

300円

本誌10月号の第2特集「電脳裏モンドグッズ100連発」で好評を博し、今月号から同人わーるどでもエッセイが掲載されている『馬鹿センスの追求』者STUDIO MARUANが放つ、異色ソフトです。周りの友人に大受けすること間違いなしでしょう。

冬コミはラ-59b（委託）で販売するそうです。202ページにて紹介のホームページからもソフトのお試し版をダウンロードできるようになっています。

32 まいるFIC

◆うにProxy

200円

Webブラウザで使用。一言で言うと「インターネットを大阪にするソフト」です。和文ホームページを大阪弁のものに変換します。

「うにProxy」 さいしょのばーじょん 解説書

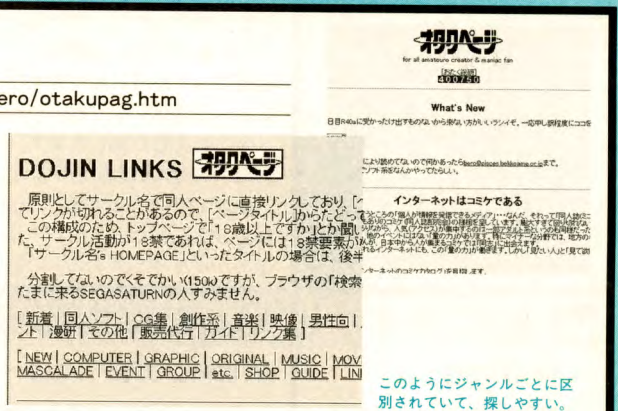
●掲示板あらしには無視するのが一番だということが、あらしとの対決でわかりました。（宮城県黒川郡/くぅ） ㊙もっといいのはあらしが自分の愚かさに気付いてくれることなんだけどね。まあ、そんなことができるくらいなら警察なんかいりませんわな。

同人関連サイト紹介

オタクページ

http://www2a.biglobe.ne.jp/~bero/otakupag.htm

言わずと知れた超有名サイトのオタクページ。同人関連のリンク集は、質、量ともやはりこのページが一番である。リンクに添えられた一言コメントでどんなサークルかわかる。トップページの「インターネットはコミケである」という文章に納得する人多数。



このようにジャンルごとに区別されていて、探しやすい。

INTERNET DO-JIN CIRCLE WEBPAGE LINK COMIKET CIRCLE NAVIGATOR

http://www.swaty.to/comiket/

コミケの事前調査におすすめなのが、このサイト。リンク集は、コミケ参加サークルをゲーム（KOFやFFなどタイトル別に分けたもの）、同人ソフトなどジャンルごとに分類したものと、東1ホール、東2ホールのようにコミケ配置順に並べられているものの2種類あり非常に便利。

掲示板や「冬コミ傾向と対策」といった企画ページなどもあり内容が充実している。

同人グッズスペシャルセレクション紹介サークルサイト

◆アミューズメントメーカーズ
http://www.kt.rim.or.jp/~aotaka/AM/
『東方』シリーズの体験版ソフトを落とすことができる。

◆広島大学ゲーム制作同好会
http://www.riise.hiroshima-u.ac.jp/~gsd/
ゲームやろうぜ'98合格おめでとうございます。

◆イニシャライズ
http://www.gene.or.jp/~tusima/
『りぼるぶ』などの体験版ソフトを落とすことができる。

◆FirstStep
http://www.geocities.co.jp/Playtown-Denei/4590/
『星くずパラダイス体験版』を落とすことができる。

◆Ristill
http://www.ristill.yurika.to/
バグ対応差分データの配布などを予定している。

◆Fredia
http://www2e.biglobe.ne.jp/~fredia/fredia/
『Boomering』のアップデートセットを落とすことができる。

◆STUDIO MARUAN
http://plaza4.mbn.or.jp/~studiomaruan/
デモ作品やフリーソフトなどを落とすことができる。

◆まいるFIC
http://www.threeweb.ad.jp/~ks/
「うにProxy」を落とすことができる。

●『ドラゴンクエストモンスターズ』を『ドラモン』と呼ぶ風潮にかなり抵抗があるのですが…。（京都府舞鶴市/放汁）㊎最初は抵抗があるかもしれませんが、呼びかたなんてすぐに慣れますって。片岡鶴太郎を芸術家と呼ぶのにはいまだに慣れない㊎ですが…。

サークル探訪

ゲームについて熱く語る

冬コミは東R－39a鬼谷会

ゲーム同人誌というものは、ファンジンとその他に分かれているのが現状である。『FF』『ストⅡ』など各作品ごとのファンが出すファンジンはわかりやすいが、その他というジャンルはこの分類方法に当てはまらなかった、いわば吹き溜まりと言えよう。このジャンルは、明確な線引きがないので、毎回準備会も対応に困っているというのが本当のところだ。

たとえば、最近攻略ビデオの販売が盛んになっているが、この件に関して準備会側は最初「売ってはならない」との見解だった。メーカーからきちんと許可をもらっていたものまで規制したことがあったそうだが、いまは販売OKになっている（ただし、同人誌の付属という形のみ。準備会側としては、最初はチェックのためのビデオ機材がなかったので対応できなかったなどの事情があった）。規制の基準を決めることは非常に難しい作業だ。「場の維持」という使命をもった準備会側は、トラブルに対応しなければならない。いっぽう「これもあれも表現したい」というサークル側の情熱を制限することは、創作という芽を摘むことに等しいというジレンマがつねにあるわけだ。確固としたジャンルとして存在するわけではないゲーム同人誌「その他」は、カオスのパワーを秘めている。

今回紹介するサークルは、このようなゲーム同人誌「その他」のジャンルで8年間活躍してきた老舗サークル鬼谷会（「きこくかい」と読む）である。基本的に絵もマンガもない文字だけの同人誌というスタイルで、アーケード評論を続けている。

ゲーム制作の際に色覚特性者に配慮した色使いを行っているのかをメーカーに問うた「ビデオゲームと色覚特性」シリーズやメーカーの戦略を鋭く指摘した「捨て駒ソウルエッジ」、コナミのドン上月景正の半生を追った「コナミの帝王」など読み応え十分の記事が会誌である鬼谷子にいままで掲載されている。

鬼谷会の代表、日生京三氏。サークル設立理由は反ゲーム雑誌であったと語る。

毎回、必ず新刊を出してきている。今度の冬コミでは鬼谷子21号も販売予定だ。

サークル代表の日生氏は、「コミケに来る人とは、内容のある話ができる。受け手の顔を実際に見て突っ込んだ話ができるこういった場があることは、非常にいいことだと思う」と述べている。また、具体的な部数として1000部という目標を掲げている。「現状のコミケで1000部売っているサークルというのは、Hな同人誌ばかり。こんななかで我々のようなスタイルで1000人に同人誌を配れれば歴史は変わるだろう」と語る。ちなみに、過去に700部売ったのが最高だそうだ。冬コミでは会誌のほかナグザットのファミコンソフト『烈火』の本と攻略ビデオを出す。このソフトは『バトルガレッカ』のメインプログラマが制作したことで知る人ぞ知る作品。期待してよいだろう。価格もなんとビデオ込みで300円!!　とにかくゲームの濃い話が聞きたかったらこのサークルを訪れることを勧める。日生氏の熱いバトルトークが聞けるはずだ。

●「『ビートマニア』ってツービートのファンのことかと思った」と言ってた友人になんとか言ってやってください。おもしろくないのに無理やり笑っていたもう1人の友人にも喝を入れてください。（島根県出雲市/日本海太郎）　㊙それはそれで円滑な人間関係でしょう。君も作り笑いだ！

DOUJIN WORLD SPECIAL

壁際大手サークル

a b c

ⓐプロジェクトチームDoGA
（ロストユニバースのCG部分を担当したことでも有名。3DCGならここにおまかせ。）

ⓑエレメンタルソフト
（「こどものおもちゃ」等、マニアのツボをくすぐるデスクトップアクセサリーで有名。）

ⓒみずきちゃんくらぶ
（電撃姫などで活躍中のなごみ系CG作家ごとPさんのサークル。）

ゲーム評論・読本

・鬼谷会　・流線堂
・東洋バフォメット評議会
・ゲームススクウェア
・アーケードゲーム愛好会
AMP

などなど、内容の充実した同人誌が多い。

Win95ゲーム

・広島大学ゲーム制作同好会
・曲芸飛行
・イニシャライズ
・夜の住人　などなど

オリジナル中心のゲームが並んでいます。

18禁Win95ゲーム

ラヨユヤモメ

ADV・ビジュアルノベル

拡大増殖中

動画・KISSデータ

ネットを中心に広まったMASLや着せ替えデータなどがあります。

ゲーム攻略

最近ではプロアクションリプレイ用データなども売られています。

MSX

TPM.CO　など老舗が集う。

東館4・5

データ・その他

インターネットリンク集や声優データベースなどのほか、何が出てくるかわからないゾーン。

CG集

Win95アクセサリー

スクリーンセーバーやアイコン集のほか画像ローダーやゲームの動画を再生するツールなどまであります。

●『D2』の制作発表会に行ったのに、いまだにビデオが届きません。いったい、いつくれるのでしょうか？　（埼玉県浦和市/しんじょる）　㊎『D2』の発売も延びたことだし、それどころではないのでしょう。ところで、そういう質問はワープにしたほうがいいと思うよ。

SOFT & HARD & BOOKS CATALOG

MIDI&音楽

・電遊音楽Co.
・ACTIVE GAMERS
などなど最近はすっかりCD-Rが定着。

X68k

・CYNTHIA ・Works&trax
・SATURN NET
・KAWA lab などなど
パワーユーザーが集まっています。
波動度高し。

CG集

一大勢力を築いているアニパロメインのCGサークル。ネットで有名な元祖ぷに系CG作家ぷりめーらさんなども参加しているようです。

ムミア

Mac

・Studio Maruan
ゲームラボ読者に大人気の「ときめかねえスクリーンセーバー」で有名。蛇足ながらwin版もあります。

TOWNS&PC88

・DreamSeek などなど
まだまだ現役機種として活躍中。

PC98

・てふてふ
・アミューズメントメーカーズ
PC98でもシューティングができることを証明した熱いサークルなど多数。

ハード&ジャンク

・似非職人工房 などなど
同人オリジナルハードを販売するサークルが集合。

ポケコン

UNIX・その他

ComicMarket54 in有明 サークル配置図

今冬の55も大きな変動はないでしょう多分。

●「最近のゲームは続編ばっか」という意見にも飽きてきました。もっと新しい批判はないのでしょうか？（新潟県新潟市/ミルキーのアニマルウォッチングウ）㊟飽きたかもしれないけど、本人は他人を楽しませるために批判してるわけじゃないからね。でも、新しい批判も聞きたいね。

30万人が集まる巨大イベントであるコミケは、裏話の宝庫。

コミックマーケット裏事情

コミケには、悲喜こもごものサークル当落通知から運営者の苦労まで豊富なエピソードが存在します。今年の夏には、発火装置事件までおきました。このページでは、コミケの裏側に迫ります。

コミケというのは、かなり濃い人が集まる特別な場である。初めて来た人は、その圧倒的な人数と膨大な数の同人誌&同人ソフトに声も出ない。その状況は「コミケにはなんでもある」という有名な言葉が説明しつくしている。このページでは、ワクワクドキドキの超絶空間から漏れてくる裏話を集めてみた。

コミケ54で発火装置テロ

表現の自由党を名乗る団体から、準備会側に開催を妨害するむねの脅迫状が届き、実際にペットボトルとろうそくを使った発火装置5つが仕掛けられた。段ボールの箱にろうそくを固定したうえで、シンナーらしいものが詰められ、ティッシュでふたをしたペットボトルを入れるという構成。5つのうち3つが燃えていたようだ。

準備会側は、事態を重くみており一時期今年の冬コミ開催を変更する可能性を示唆していたが、警戒を厳重にすることで対応。例年どおりの開催が決定している。前日のサークル搬入の時間を繰り上げ4:00までにし、夜は稼働させないといった対策を講じている。理不尽なテロに怒りを覚える者も多いことと思う。参加者にはコミケという「場」を守るために、またいっそうの自覚と責任が求められることとなりそうである。

悲喜こもごも当落通知

コミケ参加サークルにとって最大の関心事といえば、抽選結果である。夏コミは3日間の開催で約2万サークル参加するが、申し込みはその倍以上あるらしい。開催期間が1日少ない冬コミではさらに倍率が上がるわけだ。

サークル抽選、配置を担当するスタッフは、そのジャンルのエキスパートがなるらしい。落ちにくいサークルというのは、参加歴が長く毎回必ず新刊を出しているという傾向がある。担当者はよくサークルの動きを把握しているのだ。ダミーサークル対策のブラックリストなんてものも用意されているようである。

少しでも当選確率を上げようと「地方の知人に申し込んでもらって、しかも誰も考えつかないようなマイナーカップリングで申し込む」方法が考案されているが、これも当落上のサークルのなかで、地方を優遇するケースもありえるという微妙なものらしく、決定打ではないようだ。

そんな抽選過程を経て、当落が決定されるわけだが、毎回「今年も落ちた〜10連敗だ〜」「あれ〜今回は出す作品がないのに受かっちゃった…辞退するわけにもいかん」という悲喜劇がどうしても起こる。全員参加を実現するには、いまより広い会場にするか、開催日数を増やすしかない。しかし、コミケカタログがいま以上の分厚さになることを歓迎する人はいないだろう…。拡大の一途をたどってきたコミケは、いま飽和状態に陥っていると言えそうだ。

大手サークルの光と影

激しい抽選が起こる横で、当たり前のように連続当選する大手サークル。行列ができるので、混雑しないように壁際に配置されることで有名である。コミケで壁際のスペースをとるということは、一種

●広島から松江に引っ越して約1か月、まずはゲームラボを売っている本屋を探しましたが、なかなか見つからずに苦労しました。(広島県廿日市市/NSR250R+横浜ナンバー)　●松江に引っ越したといいつつ住所が廿日市市という点が気になりますが、定期購読はいかがでしょうか?

のステータスなのだ（もっとも、行列ができるサークルの間に行列ができないサークルを挟んで混雑緩和させるという例外もあるようだ…）。

大手のサークルには、数々の優遇措置がとられているという。通常1サークルに配られるサークルチケットは3枚なのだが、大手サークルの場合は申請した数だけもらえるのである。ただ、準備会側もいいなりになっているだけではなく、人数に合わせて交通整理の手伝いや警備の人を出させている。これでスタッフの人手不足を解消させているという…。

コミケット準備会の離合集散

スタッフ不足と先ほど述べたが、この問題はけっこう深刻。誰でも、コミケ当日はサークルを回りたいのが人情だろう。実際、スタッフの流動化は激しい。変わらないのは一部の上の人たちだけであるようだ。スタッフのなかには、意見の相違から別のイベントに分かれたりする場合（コミックスクエア）、手作りのこじんまりとしたイベントが開きたくて有志を募るケース（コミティア）などさまざまな動きがあるという。

コミケット準備会とマスコミの微妙な関係

巨大イベントであるコミケには、相当数の取材陣が訪れる。しかし、準備会側はマスコミの取材に対してあまり好感を抱いていないのも事実である。なにしろ、取材に来た人のなかには「並ばずに入れるから」と取材に関係ない人間を同伴してくる者や、借りた腕章を何度注意しても返却しない者などが相当数いるのである。昨年度のコミケット52では業を煮やした準備会が、腕章を紛失したメディアをホワイトボードでさらしものにするという事件もおこっている。ちなみに、さらしものになったのは桜桃書房とコナミ、それにメディアワークスである。メディアワークスにいたっては、「これで3度め!!　なぜ?　腕章コレクターなの?」という文章まで添えられていたとか…。マスコミのレベルがうかがえるエピソードである。「取材なんて一言もいわれたことがないのに、いつのまにか雑誌に掲載されている」といった苦情もあいかわらず準備会側へ寄せられているようだ。

そんなわけで、現在取材に来る人全員が、入場の際にデジカメで撮影されるなどというお寒い事態になっている。番号札を持たされて、「39番、三才ブックス」など控えられるのは正直勘弁してほしいのだが、入場するやいなや腕章を引っぺがして大手サークルに並びにいくエセマスコミなどをさんざん目の当たりにしているので、抗弁する気力がわかない。それに、いくら人目を引くからといって「コミケの報道＝コスプレ」ばかりなのは、底が浅いと言われてもしかたがないことだろう。メインは同人誌の即売会ではないのか?　ここで売られている作品について取り上げられることがあまりにも少なすぎる。いつまでたっても、「今年も恒例のコミケです。あいかわらず、似合わないアニメやまんがの衣装をまとった奇妙な人たちがたくさん集まっています」的な偏見に満ちた報道が行われている。現状打破は難しいことだろう。

庵野監督の原稿がバッサリカット…

超有名大手サークルUROBOROS（うろぼろす）で起きた事件。庵野監督インタビューが掲載されていたのだが、この内容がガイナックスについて文句を述べた内容だったらしい（脱税の告発ではないと思うが…）。UROBOROSには、ガイナックスの©マークが付いている。このインタビューの内容に気付いたガイナックスから、この部分をどうにかしろと圧力がかかった。しょうがないので、サークル関係者総出で1万部（!）刷ってあった同人誌を全部カッターで切ったとか…。そんなわけで、貞本画伯の表紙が目印であるこの本は、中古で出回っていることもあるが、「諸事情により一部切り取られています」といった断り書きが付いているのであった。

プロも参加するコミケ。11月号で紹介した『同級生3』もそうだが、この種の問題は増えていくだろう。

●㊊さん、ファミコンにはPARのようなゲームを改造するツールはないのですか?　（千葉県我孫子市/パンヤノ）　㊊むかしはディスクシステムのゲームを改造できる「とんかちエディター」というツールがあったんだけどね。いまとなっては入手はかなり厳しいかと…。

コスプレトップランナーに聞く!!

コミケ会場に現れると、たちまち人が集まって身動きできなくなる。そんな生きた伝説の持ち主である新舞りあすちゃん（15歳）を直撃インタビュー。合わせて、コミケ芸能スカウトの実態に迫ります。

Q コミケ会場でのコスプレのどのような点に魅力を感じていますか?

A コスプレって自分の好きなキャラになるじゃないですか。たくさんの人に見てもらえるってことは、それだけたくさんの人にキャラの名前で呼んでもらえて、それだけ認めてもらえるということだから「なりきり度」が高くなって楽しいと思うんですよ。規模の大きさは魅力です。

ほかの会場、たとえばダンパなんかだと、18歳以上でないと参加できないじゃないですか。もちろんダンパならではの楽しさはあると思うのですが、コミケは中学生くらいの子供でも簡単に入れるし、お金もかからない。好きな時間に来て好きな時間に帰れるからすごく楽しいです。

最近は、JAFCOMやワンフェスもコスプレが盛んですけど、コミケにはほかの会場に出ている人も全員集まるといったある種ブランド的な感じがします。

Q やはり、コミケには特別な印象があるのですね。最後に、撮影する人になにかアドバイスがあれば、お願いします。

A キャラの名前で呼んでもらえると、すご〜くうれしいです。最後に「ありがとう」ってお礼をいわれるのもうれしくなっちゃいます。あとは、黙って写真を撮るのは嫌がる人が多いと思うんで、それは止めたほうがいいと思いますね。

Q では、次にりあすさんが所属しているBFP事務所の人にお話を伺います。コミケ会場でもスカウトをやられているということですが、どういったところに注目しているのですか?

A 他人を惹きつけられる人というのは、違いますよね。オーラが出てるような。カメラボーイの人の輪も全然とぎれなかったりしますし。そういう人には、「こういう仕事に興味があれば連絡してください」とまず声をかけます。あとは、顔が素直そうか。この仕事は素直でよい性格でないと、とくに最初はたいへんですから。

Q BFPさんの場合だと、りあすさんが先駆者としているのが大きいのではないですか?

A もちろんそうですね。「りあすちゃんが所属しているところなら」ということで、信頼してもらえやすいですね。実際、JAFCOMでスカウトした葵とうかの場合も、そうでした。うちの事務所では、コスプレイヤーをたくさん集めてデビューさせようという企画やドリームキャストの『ブルースティンガー』とのタイアップなどさまざまな活躍の場を用意していますので、コスプレイヤーにもぜひチャンスをつかんでほしいですね。

◆新舞りあす
BFP所属　15歳

NHK大河ドラマ「元禄燦乱」（'99年2月14日放映予定）出演、大阪有線「新舞りあすのティーンエイジャー白書」DJレギュラー、今年クリスマスにはカレンダー、'99年2月には写真集を全国の書店、アニメショップで販売開始など多方面で活躍するコスプレアイドル。

コミケ会場での人気ぶりはもはや伝説と化している。SNKイメージキャラクター大賞受賞や少年エース誌上での綾波レイ・イメージガールに選ばれるなど数々の受賞歴あり。オフィシャルHPは（http://www.milk-tea.com）。冬コミは企業ブース「サイバーダイン」「アップルパイ」ステージ？　にも来るぞ。

りあすに続く人も出てきた。写真は、スカウト時の葵とうかさん（18歳）。

●『魔女っ子大作戦』って見るからにクソゲーのにおいがするんですけど…。でも、そこそこ売れるんだろうなぁ。（千葉県柏市/コネクタまみれ連載希望）　㊐いまどきキャラゲーのダメぶりを突っ込むのはお約束すぎですよ。それに万が一おもしろいかもしれないし…。

夏コミ参加サークルアンケート結果発表

コミケット54にて配布しましたサークルアンケート。多数のお返事をいただき、まことにありがとうございました。感謝の言葉とともに、ここに傾向をまとめてみました。

Q サークルの構成人数は何名ですか?

A 個人サークルから18名までであり、平均すると4.4名でした。ただし、返事をもらったサークルの半数が1～2名ということです。大学や高校など学校のサークルはすぐに2けたの人数になるようですが、気のあった友人や仲間どうしでというパターンは、おおよそ2～4名になるようです。

Q 活動年数はどれくらいでしょうか?

A 1年未満から17年活動しているところまであり、平均すると約5年間でした。今回のアンケートは安易にパロディやHに走らない、オリジナル作品のサークルをターゲットにしたので、じっくりと作り込んでいるところが多かったのだと思います。

Q サークルへの参加資格は?

A 「ありません」「ない」というところが最も多く、次に「募集していない」サークル（随時サークルのほうから依頼する）というところが2割ほどです。資格を設けているところも「同じ価値観の人」「パソコンが使える人」「何か芸があること」「創作意欲」「仕事に責任を持てる人」など、当然の常識を求める場合がほとんどです。

Q サークルを始めたきっかけはなんですか?

A 「高校の友人」「大学の友人」「仲間内で遊んでいたのがきっかけ」「徹夜のゲーム大会から」「映画鑑賞後のバカ話から」といった感じで、気の合う仲間どうしの集まりから自然発生にするパターンが多いようです。いっぽう個人サークルは、「こんな本があったら」「ゲームを作りたいと思って」など目的意識から作るようです。

そのほか「昔はいまのようにゲーム雑誌などがなく情報交換のため」というように必要に迫られる場合。「一般参加に限界を感じた」「並ばずに入りたかった」などランクアップを目指すところもありました。

Q サークル活動で腹がたったことはありますか?

A 「予定どおりソフトが完成しない」「自分の知識のなさ」「製作のためにまとまった時間がとれない」といった自分への反省を含めた返答が目立ちました。ほかには「仕事をきちんとやらない」「締め切りを破って逃げる人がいた」など内輪のもめごとから「誹謗中傷されること」「メーカーやメディアの地方軽視の風潮」など理解されないいらだち。また、「サークルチケット欲しさに参加する人が多く、本当に参加したいサークルがブースをとれない」などコミケの運営のまずさや参加者の意識の低さに腹がたつとの回答がありました。

Q コミケのよい点（または悪い点）は?

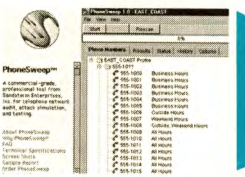
A 「客と直接話すことができる」「その場で感想を聞ける」などダイレクトに反応が返ってくる点に魅力を感じるようです。

また、「地方の即売会とは人の数が違う」「数百単位でソフトがばらまける」など規模の大きさはコミケならでは。ほかには「いろんな人がきて楽しい」「ここでしか会えない友人と会える」「ほかのサークルと知り合い、よい刺激を受けられる」などが多く、コミケは濃いめの人たちとの特別なコミニュケーションの場でもあるとのことです。

悪かった点は、「暑い」「むさい」「お金がかかる」「時間がない」といった定番どころから「新刊を出せなかった」「空ディスクを売ってしまった」「準備不足」などの反省。また、「まったく違うジャンルのサークルスペースに配置された」といった不満も聞かれたほか、女性参加者からは「まわりが男性ばかりなのでどうしようかと思った」という感想。「なんでコミケは東京でしかやらないんだ」といった意見も寄せられました。

●インターネットの掲示板でゲームボーイカラーが12,000円で売られていた。だれが買うか、強欲野郎!!　（埼玉県川越市/牛乳こまち）　㊙発売当初はまったく手に入らなかったからね。まぁ、全盛期にたまごっちが10万円で売られていたことを考えればかわいいもんですが。

goods



クラッカーの必需品が市販化！

コンピュータ詐欺をもくろむクラッカー必携のアイテムといえばウォーダイアラー。オープンな接続を勝手に探してくれるプログラムであり、アメリカのクラッカーが地下でひっそりと開発していたものである。ところがなんと、市販用のウォーダイアラーが登場してしまった。

PhoneSweepというのがその商品。ユーザー名やパスワードをムリヤリ推測する機能までついていて、まさに悪用しろといわんばかりだ。欲しい人はsales@sandstorm.netまでメールを。

X-T2発売

さきにバージョンアップされたPAR2のあとを追って、ついにX-TERMINATOR2が発売された。今回追加されたのは、

●画像ファイルビュワー機能=CD-ROM内の画像ファイル（TIMファイル）を自動検索して表示してくれる。

●CDプレーヤー機能=ゲームの音楽を聞くことができる。

●メモリカードマネージャ機能=メモリカードの編集が可能。データのコピー、削除はもちろんのこと、一度消してしまったデータを復活させることまでできてしまう。

●データ読み込み機能=X-T CD-ROMや裏技メモリカード（別売り）から、コードの読み込みが可能になる。しかも、X-TERMINATORのアップグレードも、この機能を使えば簡単にできてしまうのだ。う〜んイカス。

以上が新機能である。このほかにもグラフィックを一新。使いがってが格段によくなっているのもポイントが高い。

6,800円でGAME TECHより発売中。ただし、あなたがすでにX-T1とX-LINKを持っていれば、GAME TECHのホームページ（http://www.gametech.co.jp/）からバージョンアップ用のプログラムを落とすことができる。問い合わせは、TEL:092-725-2209まで。

DOWNLOAD

X-LINKとX-TERMINATORの最新バージョンです。ダウンロードしてお使い下さい。

X-TERMINATOR

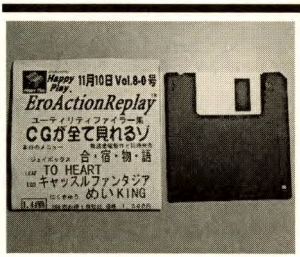
X-TERMINATOR2 ダウンロード NEW

X-TERMINATOR Ver1.09 ダウンロード

X-LINK

X-LINK WIN版 インストールディスク1ダウンロード

インストールディスク2ダウンロード



有名美少女ゲームを改造するためのファイルが詰まっているのだ。

いま話題のEARとは

日本で1、2を争うあやしいショップ、あきばお〜をブラついて発見したのがEARである。EARとはなにか？　ずばりエロアクションリプレイの略称だ！　なんとも期待させる商品名だが、その実態といえば美少女ゲーム用の改造ファイルを集めたもので、ネーミングの勝利。

毎週金曜日に定期的に発売されるそうなので、美少女ゲーム好きには嬉しいはず。全国にも出荷したいと販売元もいきごんでいるので、都心部以外に住む人もチェックだ！

●いまどき脱衣麻雀ゲームをやっていただけで、オレのことをエロよばわりする友人がいるんですよ。どうですか㊙さん。（宮城県仙台市/できちゃった血痕）　㊙いまどきに限らず、脱衣麻雀をやるのはエロだと思います。まあ、多少エロと言われたくらいで気にするのはやめましょうや。

news

武装バスに乗りたくないか?

2億円の巨費を投じ、車1台を爆裂炎上させたCMでおなじみのプレステ用ソフト『ビジランテ8』。このゲームの最強のプレイヤーを決定するトーナメント大会が開催される。

大会は、仙台、東京、広島、大阪、名古屋の5都市で行われる。くわしい日程は未定だが、1月9日〜17日の間の土日、祝日になる。各地域で優勝者が決定され、最強の称号を得た人には10万円が送られる。参加希望者は、〒111-0036 東京都台東区東松が谷1-3-5 ㈱シスコンエンタテイメントまで、ハガキかFAX(03-5826-7778)で住所、氏名、年齢、性別、電話番号を明記して送ろう。くわしい会場案内はTEL(03-5826-7776)へどうぞ。

会場にはCMに出ていたバスも登場する予定。めちゃくちゃ高額の制作費で作られた武装バスは一見の価値アリだぞ!!

最新ハイテクエロサイト

改正通信品位法なる、エロサイトを叩きつぶすための法案が、アメリカで議論されているのをご存じだろうか? これが成立した日には、個人で運営しているフリーダムなエロサイトはのきなみ消滅するだろうとまでいわれる恐ろしい法律である。

この法案が施行される前に、エロサイトで最後の一儲けとばかりに完成したのが“ハイテクアダルトサイト”と呼ばれる「デッドガール・コム」だ。「読者が参加することを前提に設計した」とサイトのオーナーが語るように、ショックウェーブ、ストリーミングビデオ、各読者専用に用意された電子メールアドレスなどが参加者には提供され、オンラインに展開するエロエロなストーリーを追っていくことになる。

英語がある程度わかるなら、エロサイトの最後のあだ花を楽しむのも悪くないかもしれない。ただし、1か月に2,500円を払う価値があるかは微妙なところ。

最新技術駆使のエロサイト。なくなる前にトップページだけでも見ておけば?

GL TOPS トホホなサイト

いつ行っても工事中のページを見たことはないだろうか? JAVAのエラーが出まくってウザいページは? リンクしただけで、自分のもののように装っただけのページは? 無数のサイトが存在するネットでは、当然トホホなものも多い。ってことで○○サイトシリーズ第2弾。今回はトホホなサイトだ!

no.1 中部電力

なんと、リンク以外は表だろうが文章だろうがすべてGIF画像という恐ろしいページ。低いスペックのマシンならフリーズ確実。http://www.coara.co.jp/

no.2 アクセス向上委員会

本を出すほどの有名サイト。なのだが、ずう〜っと前から改装中。いつまでたっても改装中。看板に偽りありまくり。http://www.access.or.jp/

no.3 短期集中HTMLセミナー

内容の充実したセミナーページに見えるのだが、よく読むとタグの解説がまちがってますぞ。いや〜ん。http://www.kasaya.com/page/makehen/

no.4 河村たかしのページ

新進党議員さんのページ。96年から更新されていない。しかもコンテンツは法案を転載したものばっかり。う〜む。http://www.bekkoame.or.jp/~nagoyalove

no.5 T.M.J

狙ってやっているトホホページ。ネタバレはおもしろくないので、自分で確かめて欲しい。しかしヒマだよなぁ。http://plaza14.mbn.or.jp/~lithium/tmj.htm

●『ビートマニア』って家でやってもあまりおもしろくない。(北海道札幌市/ボール師匠) ㊎プレステ版はあくまでも練習用ですから。だから、ゲーセンにいってもまわりに人がいないとおもしろくないんだよね。自分よりうまい人がプレイしているのを見るのもおもしろくないけど。

events

そりゃないぜACCSさん

10月の末、ゲームラボ編集部にACCSからの封書が届いた。中にはチラシと手紙が数枚。ご存じのとおりACCSは中古販売に反対する団体だが、チラシももちろんそれを主張するもの。そして同封されていた手紙は、チラシの配布に協力して欲しいという内容であった。

さらに文章中で、「ARTSはゲームメーカーへの反感を煽るようなPR活動をしている」と指摘。その上で、この問題に関する取材には極力対応したいので、「ぜひ」協力して欲しいと結ばれていた。

これまでも積極的に中古問題を取り上げ、最近も11月号で被告である上岡氏のメッセージを掲載したばかりのゲームラボ。一方の主張のみ載せて反論を載せないのでのはバランスが悪いというものである。さっそくACCSに取材を申し込んだ。…のだが、返ってきた返事はNO。理由を聞くと、ゲームラボがウェアーズなどを取り上げている点がお気に召さなかったらしい。

ぜひご連絡をと言っておきながら断った点は心情的に理解してあげてもいいけれど、反論を掲載するというのにみすみすそのチャンスを逃すのはもったいないのでは? 自信がないと思われてもしかたないと思うのだけれどみなさんはどう思います?

200万人署名に参加せよ!

11月12日にARTSの記者会見が開かれ、中古問題東京訴訟の第1回公判の報告が行われた。会見は、ARTS側弁護士が訴訟用の準備書面を解説する形で進行。CESAの主張する論理をいちいち突き崩していくARTS側弁護士の話は、はっきり言って説得力バリバリで改めてARTS有利の感じをうけた。意外に早く決着がつくかもしれない。

そして会見の最後にARTSから提案されたのが「200万人署名運動」である。中古ソフト売買は世界の常識として行われており、ゲームユーザーが持つべきあたりまえの権利だという主張のもとに、ユーザー自身の声を集めるのが目的。

200万人以上の署名を目標に、ある程度の数が集まりしだい国会に提出し、著作権法の改正を訴える予定。もちろん年齢は問わないので、3才だろうが80才だろうが中古ソフト売買を守りたいと思うなら誰でも署名して欲しいとのこと。署名用紙は、ARTSに加盟する全国1,700店に置かれるので、近くのゲームショップに立ち寄ったときにでも気軽に参加できる。これはもう署名するしかないでしょう。

さらにくわしく知りたければ、ARTSのホームページhttp://www.arts.or.jp/か、ARTS事務局03-3238-1805まで。

タッチ復活プロジェクト

あだち充のタッチが復活した。これはタッチのその後を描いたアニメで、日本テレビ系で放送された。監督は杉井ギサブロー。

主題歌は、かつて岩崎良美が歌ったあの曲を、新人オーディションで選ばれた沢井なつ美&QuickTimesが歌い、エンディングを熊谷幸子が担当するから豪華。これを機会に、ファミコンで出てた『タッチ』もNintendo64で復活しないもんかな(ムリ)。

主題歌を担当する沢井なつ美。圧倒的な表現力という基準で選ばれたそう。

●『ゼルダの伝説』とかゲームボーイカラーとか最近の任天堂は品切れが多いぞ。(東京都足立区/おきびき) ㊗種類は相変わらず少ないんだけど、任天堂製品は強烈に購買意欲をそそるものが多いからね。やはり任天堂の底力はあなどれません。

books

いまだに熱いCD-R市場。その甘い汁を吸うべく、いまの電脳関連の出版界ではCD-R本の発行が、やけにさかんである。ってことで、今回はそれらの本を集めて比較してみた。購入の参考にしておくれ。

裏CD-R読本

オークラ出版
1,000円

CD-R基本講座の章がたった2ページってところからも分かる、素人さんお断りのCD-R本。今回紹介した本のなかでは、唯一ゲームソフトをコピーする方法に触れている。ただ、用語の説明が前後して出てきたり、ライターによって文体が違いすぎるなど、不親切な点もめだつ。

扱うネタがゲームラボとかぶっているだけに、内容も似ているところが多い。そのため、熱心なゲームラボ読者なら読む必要はないかもしれないが、濃いめのコピーテクが1冊にまとまった便利さを重視するなら買うべし。総合評価は55点。

CD-R スーパーテクニック

ナツメ社
2,200円＋税

今回取り上げたもののなかでは最新刊。後発だけにいくつかの点でほかとの差別化が図られているが、それだけに少々ムリが出ているところも。一般性のないネタがあるかと思えば、急にCD-Rの基本が出てきたりと、マニア向けか初心者向けなのかいまいちわからない。

Macでの焼きかたと周辺機に触れているのは利点。欲しいネタがあれば買い。総合63点。

CD-Rドライブ徹底活用ガイド

アスキー出版局
1,800円＋税

Win、Mac両方のCD-Rの使いかたを、交互に説明しているのがウリ。Macユーザーならこれ。ページ数が少ないため、具体的なメディアの種類やドライブの説明はバッサリと切り捨てているが、そのぶん基本的な解説のみになっており、初心者には逆に分かりやすいだろう。解説はとくに明快ではないが平均的。分量に対して値段が高いのが難点か。総合的には82点。

CD-Rやさしい使い方ガイド

技術評論社
1,980円＋税

書名に偽りなしの明快さ。「CD-Rとは?」から、ドライブ、メディアの選びかた、Q&A、ショップリスト、ホームページURL紹介まで、気配りが行き届いた1冊だ。これを読めば基本的な使いかたはマスターできる。難点は、装丁がかっこ悪いことぐらいか。ただし、マニア向けの説明は一切ないので、CD-Rの応用編を求める向きは手をださないように。総合的には89点。

CD-Rの達人

ソフトバンク
2,200円＋税

全体的に硬派なムードが漂う作りで、可もなく不可もない。書き込みの方法に重点を置いた構成。ライティングソフトをEasy CD Creatorに絞っている点と、音楽CD、ビデオCD、ピクチャCDの製作に1章ずつさいている点、UNIX用のCD-ROM作成法が掲載されているところが特徴。

やりたいことに内容が合致するなら購入を考えるのもいいだろう。総合的には58点。

●友人がタイで『ドラゴンクエストモンスターズ』の入ったNin1を買ってきた。欲しい。(埼玉県川越市/電波系) ㊊日本ではしばらく買えなかったから人気ソフトは外国まで行って買うのもありかも、ってそれは海賊版だから手を出しちゃだめ。欲しがらないで友人にも言ってやろう。

Road to Shopping Master GL買い物術 東日本

志賀和人

景気が悪くなるとモノを大事に使うようになるので、ジャンクで掘り出しものに出会う確率は低くなってきます。しかし、ゼロじゃありません。いいものをゲットするコツは足を使ってマメに探すことですよ。

お手ごろ価格のMacを見かけたら、スペックなど気にせず、すぐに買ってしまうバリバリのMac野郎。所有台数は不明。

Macintosh LC475

4,000円(PCネット)

〈写真1〉動かなかったら開ける。それでダメなら部品を取る。これがジャンク道の基本。

久しぶりにジャンクなジャンクをゲッツ。メモリは12Mバイト、HDDは160Mバイトが入った元祖ピザボックスのLC475。いまとなっては、68LC040のかなり苦しい機種ですが、CD-R専用機やインターネット端末に向いてるけっこう安定したマシンです。

店員さんの「動かないかもしれませんがいいですか?」と言うとおり、買ってきて一発めは案の定動かなかったのですが、抜けかけたVRAMをきちんと挿したら、直ってしまいました。

でも、このまんまじゃさすがに貧弱だから、メモリとHDDを入れ替えて、CPUを差し替えて…。教訓「動かないカモシレナイ」は「動いてもオカシクナイ」の裏返し。

スイッチング電源

500円(電脳雑貨の店)

一見するとなんだかわけのわからない黒い箱ですが、正体は電源メーカーの老舗VORGEN社製のスイッチング電源。500円という格安価格で発見です。なんだか買った当初は壊れていた電源ですが、ちょちょいと直してみました。AC100Vライン上の5W 10Ωのセメント抵抗が弱いみたいですね。

モノとしては、業務用のテーブルきょう体に入っているような、ケース入りの箱型電源です。ターミナル部分はM4のネジになっているので、市販の圧着端子で接続ができます。

えーと、容量がはっきりしていませんが、+5Vと+12V、-12Vが出せる電源なので、ゲーム基板への使用はもちろん、パソコンの外付け周辺機器用にいかがでしょうか。

〈写真2〉あとはケースとかレバーとかをそろえて、基板用にコントロールボックスを自分で作るのもよし。

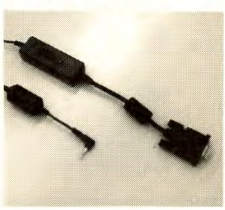
QVケーブル

1,500円(カマデン)

QVシリーズのデジカメって、いいですよね。本体を買い替えても、接続ケーブルがそのまま使い回せるんだから。

というわけで、歴代QVシリーズ全機種に対応している接続ケーブルです。AT互換機のシリアル(RS-232C)ポートにつなげて使いましょう。これで撮った写真をガンガンハードディスクに保存できますね。自宅と会社の両方でデジカメを活用している人にオススメいたします。

また、AT互換機以外の機種でも変換コネクタやケーブルを自作すれば、国内のほとんどのパソコンにて使用可能。むむっ、さすが天下のカシオ様。



〈写真3〉最近はフラッシュバスとかのほうが転送速度が速かったりするんだな。

●年末商戦の私的予測、1番人気『チョコボの不思議なダンジョン2』、『ソニックアドベンチャー』は50番くらい。(愛知県名古屋市/つぶやかないシロウ) ㊙ドリキャスは本体の数が足りないみたいだからね。本体は十分あるのに売れないソフトも多いけど。

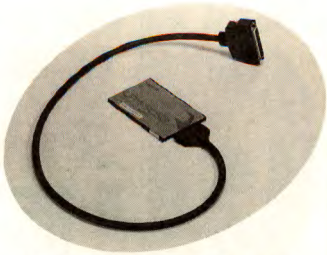
SCSIカード
500円(東映無線)

またまた、東映無線のワゴンセールから、いろいろと楽しいモノをたくさんみつけてきました。近所の人は1度見に行ってください。けっこうなモノにめぐりあえるかも。

てなわけで、まずはロジテック製のSCSIカードです。PC-98かDOS/Vノート系のPCカードTypeⅡスロットがある機種ならほとんど大丈夫。ま、PowerBookは最初からSCSI持ってるから除外しときますけど。

その辺のCD-ROMとかMOとかHDDなんかは適当につながっちゃいます。ドライバは付属していなかったんですけど、最新のバージョンを同社のホームページからダウンロードできたのでなんの問題もなし。

ここだけの話にしときますけど、28800Kbpsのカードモデムがおまけで付いてきました。ラッキー。



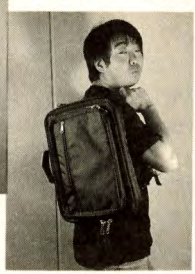
〈写真4〉これで自分のノートパソコンにHDDつなげたりMOつなげたり…。

デイバッグ
500円(東映無線)

そいでもって、お次は2Wayのデイバッグです。同じワゴンのなかに、別タイプのキャリングバッグがあったのですが、とりあえず1番使えそうなのを拾ってきました。なんだか、展示品みたいですね。

ポケットは大きく分けて外・中・大の3か所についてます。1番外側は書類やマウスパッドを入れるのに最適。

その内側は適当に丸めたケーブルやマウス。残る1番大きなポケットには、ACアダプタや外付けFDDなどのノートパソコン一式がスッポリ入ります。



背負って、両手にはほかの袋を持つのがジャンカーの基本。

〈写真5〉うへへ、こんなバッグはいかがですか〜。

背中にしょい込んだり、手提げにしたり、お好きなほうでノートパソコンほか、アキバで買い漁ったジャンクを運んであげましょう。

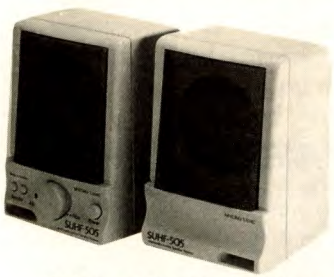
もちろん、ジャンク運び以外にも使えます。勉強道具を詰め込んで、図書館に行って、君もレッツヒロスエ大学。

スピーカ
500円(東映無線)

最後は、近ごろハヤリのアンプ内蔵スピーカです。最近のパソコンって、たしかに性能は格段によくなってきていますが、そのわりに本体に内蔵されているスピーカって意外とお粗末ですよね。

どんなにパソコンでいい音が作れても、出力装置がそんなふうではいけません。オーディオにウン十万とか投資しているい い音に肥えた人に言わせればどっちも同じみたいですが、この程度のスピーカをつけただけでもけっこういい音になるんですよね。これで『信長の野望』とかやれば臨場感のある戦が楽しめますね。えっ、エロゲーしかしない。どうも失礼しました。

ACアダプタ付きでした。これもなんかに使えるかな。



〈写真6〉ナイスなスピーカでなにを聴くのかといえば、声優さんのエロボイスだったりする。

〈写真7〉スピーカでガンガン音を鳴らしながら、ノリノリでゲームをしよう。

〈今月紹介したお店〉

PCネット	03-3733-1441
電脳雑貨の店	03-3253-7718
カマデン	03-3733-7456
東映無線	03-3253-9896

●俺が広末涼子くらい売れているアイドルだったら受験勉強なんかしないで正月はゲームするのに。(愛媛県松山市/ボンカレエ) ㊙広末涼子くらいの売れっ子だったら受験勉強じゃなくて、仕事でゲームなんかしている暇はないと思うよ。3月になればいくらでも遊べるんだから我慢。

Road to Shopping Master GL買い物術

西日本 松桜長敏

今回はプリンタが3台とちょっとフェチが入っています。激安価格ばかりなのはこの時期は年賀状にプリンタを使えるようにというお店の良心でしょうか？この記事が載るころにはもう間に合わないでしょうけど…。

「ジャム ステーション」所属の自称人気フリーライター。今月はゲームの声優録りに行く予定。モスラ3にエキストラ出演中。

無停電電源

4,980円（ソフマップ1号店6F）

サーバ用の無停電電源です。まあ、サーバ限定ってことはないのですが、たとえ作業中に停電になってもしばらくは電源が供給されます。そのため、データの保存、システムの保持に重宝します。最近はあまり停電したって話は聞きませんが、備えあれば憂いなし。

使用電力を落とせば長時間にわたって電源を供給できますが、欲張ってたくさんのマシンをつなぐと当然のことながら電力量は低下します。大容量といえる代物ではありませんが、家庭や中小企業で使用するぶんには十分な性能を持っているといえるでしょう。

ただし、これは旧式で重量がすごいです。家庭で使用する際にはくれぐれも置く場所にご注意ください。

〈写真1〉写真ではわかりづらいが、かなり重い。

CMカッター

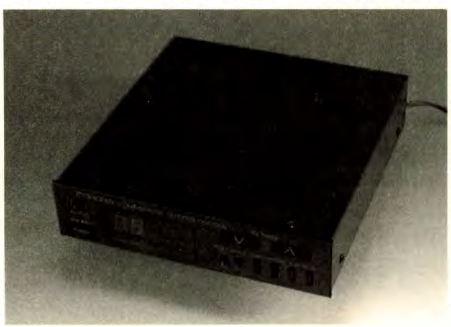
600円（明電工業）

ビデオのコマーシャルをカットするためのチューナー?です。これでわずらわしいCMをカットできます。

そういえば以前、「CMの最中にトイレにいってください」とトイレのイラストつきで視聴者によびかけてスポンサーを激怒させたおちゃめなテレビ番組がありましたね。まあ、我々一般視聴者にはあまり関係ない話ですけど。

いままではビデオに内蔵されていなければCMをカットできなかったのですが、外付けでこのCMカッターを接続すればもう大丈夫。スイッチを反転するように改造すれば、コマーシャルだけを撮り続けることもできます。

これであなたのビデオライブラリーのマニアックさを強調しましょう。年月が経ってからむかしのCMを見るのって、けっこう楽しいものですよ。



〈写真2〉番組よりもCM美少女のチェックのほうが大事だという人はスイッチを反転すればオッケー。CMの再放送ってなかなかないからね。

《今月紹介したお店》

■ソフマップ1号店6F
06-634-3762

■明電工業
06-633-6633

■ソフマップザウルス館5F
06-634-4152

●『ピカチュウげんきでちゅう』ってピカチュウと仲良くなるゲームだったんですか、いじめるゲームかと思った。（岐阜県岐阜市/パジャマ男）
いじめて楽しむ人もたくさん出てくるんだろうね。だけど、あまりいじめると画面がフラッシュしていじめっ子が病院に運ばれるという噂。

プリンタ大集合

キャノンレーザープリンタ
3,800円(ソフマップ1号店6F)

キャノン製モノクロLaser ShotA404GⅡです。A4用紙専用で用途は限られてしまいそうですが600dpiで出力できます。

どこかの企業で大放出でもあったのでしょうか、業務使用と思われるものが大量にありました。モノクロというところが少々気になりますが、レーザープリンタは打ち出しが速くてきれいなのがグッド。「カラーは使わない」という信念を持っている人ならば、見かけしだいすばやくゲットするに限ります。

このプリンタはノーチェック品だったので本当に動くのか確認するまで心配でしたが、持ち帰って動作を確認したところ、きっちり動きました。色もそれほど褪せていないし、前の持ち主が大事に使っていたのだと予想されます。こんな中古品がどんどん増えて店頭に並んでくれればうれしいですねえ。

キャノンレーザープリンタ
2,980円(ソフマップ1号店6F)

同じくキャノン製モノクロプリンタのLaser Shot B406 Dです。こちらは、A4とB4サイズをプリントできます。

なぜか前述のプリンタより性能がいいように見えるのに値段が安い気がするのは…きっと気のせいです。このプリンタはひじょうに大きくて重くて(29kg)、やたらと場所をとります。こんな大きなモノを店頭にいつまでも置いておきたくないというのがこの価格の秘密でしょうか?

たとえ1人で持てない重さでもなんとか工夫して持って帰るのが楽しかったりもします。これがジャンク扱い品を買う楽しみの1つと言えるのでは。ただし、苦労して持ち帰り、わくわくしながら電源を入れたのにピクリとも動かなかったときは悲しすぎますけど…。

付属のマニュアルにはMS-DOS時代のことしか書いておらず、Windowsについてはまったく触れていませんが、インターネットにはWindows98までのドライバがアップされていました。つまり、まだまだ現役稼動ができるわけです。

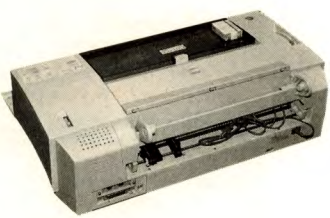
エプソン カラリオ
69,800円(ソフマップザウルス館)

現在発売されている民生用プリンタのなかでは最高品質で、A2サイズの大きな用紙までプリントできます。現在でもバリバリの主力商品ですが、なぜか中古で格安販売されていました。このプリンタはインクジェット方式でカートリッジも大きく、使い勝手はよいという評判です。

じつはこのプリンタ、見知らぬ誰かが販売予約していたのですが、取り置き期間が昨日までだったようです。そんなわけでたまたまゲットできました。ラッキー。たまにはこんな運のいいこともあるんですねえ。

〈写真3〉だれもがあこがれるレーザープリンタが3,800円。1度使ったらインクジェットなんて、ねぇ。

▲〈写真4〉さらに安いレーザープリンタ。ただし、使うにはそれなりの部屋の広さが必要。



〈写真5〉A2サイズも出力できる大型プリンタ。これと技術と人脈さえあればデザイン事務所が開業できるぞ。▼

●セガ信者は『バーチャファイター3』がオール9点というのが気に入らないらしい。(群馬県前橋市/ニューヨークブーツ) ㊙『ゼルダの伝説』がファミ通で40点満点だったからよけい気になるんでしょう。ファミ通のレビューってなんだかんだいっても影響力あるんだね。

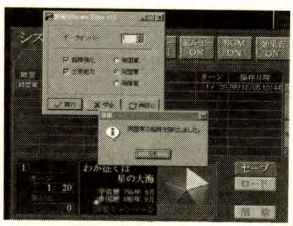
ゲーム改造ツール

『銀河英雄伝説Ⅴ』Editor ver1.0

土肥　英明

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1031

『銀河英雄伝説Ⅴ』のセーブデータを改造するツール。艦隊の艦艇数を提督のレベルにより最大艦艇数まで増加できるほか、艦隊の士気および疲労の回復、統率や運営といった士官の能力を上昇させることが可能。なお、改造対象は出撃中、駐留中の艦隊なのでキャンペーンモードでは艦隊配置を終了してから改造すること。

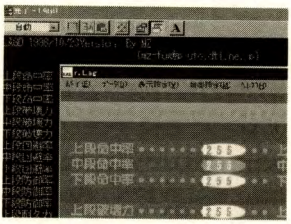


ゲーム改造ツール

『LAG』セーブデータ変更 MZ

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1020

『LAG』のセーブデータ“gmdat＊＊.dat”を書き替えて、パラメータを編集する。DOSプロンプトから“LAGD セーブファイル名”と打ち込むと、編集画面が表れる。主人公のステータスを0～255の範囲で任意に設定することができるぞ。ただ、あまり大きな値にするとレベルアップのたびに苦労するハメになるのでほどほどに…。



ゲーム改造ツール

『MOON.Renewal』ユーティリティ

T.Takayama

http://www.vc-net.or.jp/~ttoru/

Tacticsから発売されている『MOON.Renewal』のおまけモードで、すべてのCGを見られるようにするプログラム。ゲームフォルダにあるSAVExxというファイルを書き替えてしまうわけだ。自動的にバックアップをとってくれる仕様になっているので、万が一書き替えでゲームに不具合が起きたとしても安心な親切設計である。

Digital Underground New Review　PCゲーム世代のための今月の改造ツール　げれげれ

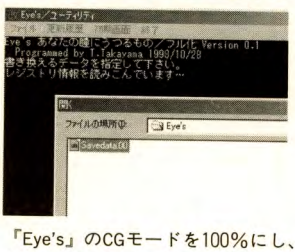
『Eye's』のアーカイブファイル（＊.dat）を分解するツール。分解したあと個々のファイルを解析し、その結果によってBMP、WAV、MIDの各拡張子を付けて出力する。MIDIファイル以外は普通のWindowsアプリで表示、再生できるぞ。なお、シナリオのスクリプトファイルなどは拡張子なしで出力される仕様になっている。

データ吸い出しツール

『Eye's』アーカイブ分解ツール

S.HARA

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1022



『Eye's』のCGモードを100%にし、さらにサウンドモードまで使えるようにしてしまうスグレモノユーティリティ。ゲームがインストールされていれば、プログラムがレジストリ情報を調べて、自動的に改造するパスを設定してくれる。あとは対象となるセーブデータ“SAVEDAT.000”を選んで実行するだけだ。

ゲーム改造ツール

『Eye's』ユーティリティ

T.Takayama

http://www.vc-net.or.jp/~ttoru/

サターン版『Piaキャロットへようこそ!!2』のCGを吸い出して、BMPとして保存するプログラム。対象となるファイルは、Disc1であれば“PACDATA.PAK”、Disc2であれば“COL_DATA.PAK”と“MONO DATA.PAK”となる。なお、CGの元データが横長になっているが、オプションを付けることにより補正もしてくれる。

画像吸い出しツール

『Piaキャロットへようこそ!!2』BMP変換ツール

Melody-Yoshi

http://www.alles.or.jp/~melody/

●ネオジオポケットが全然話題にのぼらないんですけど。（京都府京都市/エビアン）　㊎ドリームキャストが出たり『ゼルダの伝説』が出たり、ホットな話題が多いのにネオジオポケットのことを話題にしている暇はないからね。話題にのぼっても悪口ばかりだし。

画像吸い出しツール

『機動戦艦ナデシコ The blank of 3years』BMP変換ツール

Melody-Yoshi

http://www.alles.or.jp/~melody/

『機動戦艦ナデシコ』の新作『The blank of 3 years』に収録されているCGをBMPとして保存してくれるプログラムだ。CDのなかにある拡張子BINとPACからの吸い出しになるが、すべてのファイルが正しく変換できるわけではないので注意してほしい。なお、DOSプロンプトとWINアプリとの兼用プログラムでもある。

ゲーム改造ツール

『まにあおんな』CGフル化

J.J

http://member.nifty.ne.jp/~J_J/

『まにあおんな』のCGをすべて見ることができるようになる。『まにあおんな』はレジストリにセーブデータを格納しているので、改造に一抹の不安を感じる人も多いだろう。だが、このツールならばアイコンをダブルクリックするだけでセーブデータを変更してくれる。ただしバックアップはくれぐれも忘れずに。

ゲーム改造ツール

『ぱすてる・チャイム』改造ツール

真琴

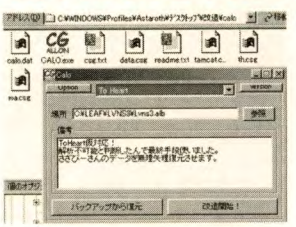
http://nano.cup.com

アリスソフトの『ぱすてる・チャイム』用改造ツールが早くも登場した。セーブデータを編集して、主人公ステータスなどを任意に設定することができる。CGオールオンにはまだ対応していないが、これもおそらく時間の問題だろう。バージョンアップが待たれる。なお、実行にはVisual Basic4.0のランタイムDLLが必要だ。

げれげれ

PCゲーム世代のための 今月の改造ツール

Digital Underground New Review



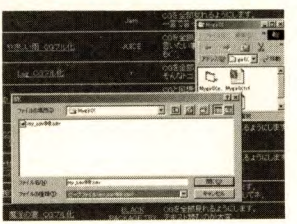
以前にもこのコーナーで紹介した統合型美少女ゲーム改造ツールがバージョンアップした。今回の更新では、『White Album』に続いて『To Heart』にも対応した。現在までの改造対応ゲームは28種類。なおホームページでは、「Calo」用の改造データを募集しているぞ。キミの手で「Calo」をパワーアップさせよう！

ゲーム改造ツール

Calo ver0.12

る～ぷ

http://www.tokio.ne.jp/~hirahira/



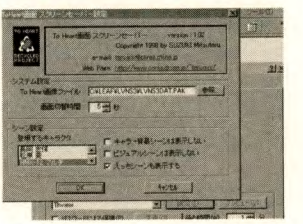
『My Girl』のCGモードをフル化してくれるプログラム。前述の『まにあおんな』の改造プログラムと同じ作者の作品だが、インストールパスの情報がレジストリにないため、マニュアルで設定しなければならない。ゲームディレクトリにあるDATAフォルダ内の“my_sav＊＊.sav”というファイルがソレだ。

ゲーム改造ツール

『My Girl』CGフル化

J.J

http://member.nifty.ne.jp/~J_J/



『To Heart』のゲーム画面を利用してスクリーンセーバーとして使ってしまうツールである。表示するキャラも選べる優れもの。あのときの感動を呼び起こそう。なお、画像は『To Heart』の画像データを吸い出して表示するため、『To Heart』がインストールされていないと、使うことはできない点に注意すべし！

ゲームデータ活用ツール

『To Heart』画面スクリーンセーバー

SUZUKI Mitsuteru(てるみつ工業)

http://www.ceres.dti.ne.jp/~terumix/

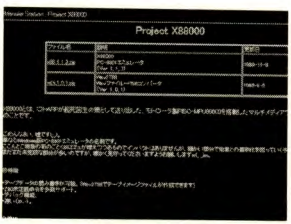
●国から商品券をもらったらゲーラボ買います。(宮城県仙台市/ほんてんまる)　㊎どうもありがとうございます。肯定的な意見をまったく聞かない商品券だけど、それでゲーラボを買ってくれるという人がいるなら少しはありがたいと思っていいのかな。

PC-8801エミュレータ

X88000 ver1.1.3
Manuke

http://www.geocities.com/Area51/Dungeon/6809/index_j.html

Windows版PC-8801エミュレータ。 PC-8801SR用ディスクイメージファイル（拡張子D88）のほかテープデータの読み書きが可能だ。テープデータの作成にはWav2T88を使用する。最近の傾向としてPC-8801など昔のマシンのエミュレーションが増えてきている。いまのマシンが失ってしまったものがそこにある。

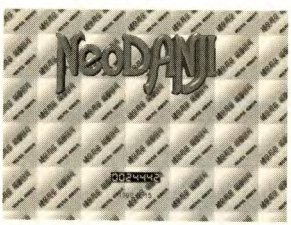


NEO・GEOエミュレータ

NEO DANJI
compig

http://www3.shinbiro.com/~compig_r/

韓国のNEO・GEOエミュレータ。若干画面が青っぽいものの、サウンドにも対応している強力なNEO・GEOエミュレータである。実際に動作させるためには同梱されている変換ツール（＊＊_cnv.exe）を使って、ROMイメージを変換しなければならない。変換したROMは“danji.exe”と同じフォルダに置けば動作するぞ。



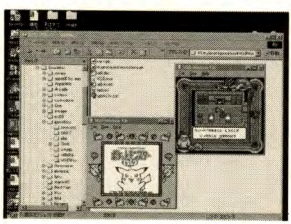
ゲームボーイエミュレータ

NO$GMB ver1.9
Martin Korth

http://www.work.de/nocash/gmb.htm

スーパーゲームボーイにも対応したゲームボーイエミュレータ。ソフト名どおりの「No Cash」。完全なフリーソフトである。GUIが少々わかりづらく、とまどうかもしれない。しかし、強力なデバッガ機能を搭載し、速度も速い。パワーユーザーは重宝することだろう。今回から16MビットのROMにも対応した。

Digital Underground New Review サイバネティック世代のための 今月のエミュレータ げれげれ

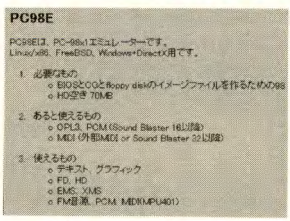


『VGB』がバージョンアップ！ついにゲームボーイエミュレータでは、はじめてのカラー対応を果たした。もちろん『ドラゴンクエストモンスターズ』はカラー表示されるし、『ポケモンピカチュウ』も周りの画面がカラーで表示されるぞ。今回は、さらにゲームボーイポケットカメラにも対応。これぞ最高峰の実力だ。

ゲームボーイエミュレータ

Virtual GameBoy ver1.3
Marat Fayzullin

http://www.komkon.org/fms/VGB/

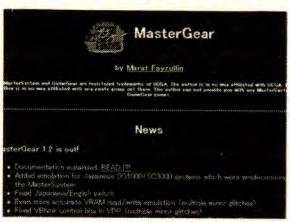


PC-98x1をエミュレートするソフトである。対応プラットフォームはLinux/x86、FreeBSD、Windows＋DirectXと多岐にわたる。なお、ダウンロードしたソフトだけでは動作しない。PC-98のBIOSイメージが別途必要になるので注意すること。なお、今回のバージョンアップからシリアルマウスにも対応した。

PC-98エミュレータ

PC98E ver0.25
T.Okano

http://www.geocities.com/Tokyo/Garden/6798/pc98e.html



UNIX系に強い対応をみせているマスターギア、セガマークⅢのエミュレータ。バージョン1.2では、Windows 95／98／NTと、FreeBSD、Linux、OS/F1、Solaris、SunOSとマッキントッシュに対応。ユーザーを選ばない姿勢がうかがえる。今回のバージョンアップでSG1000とSG3000もエミュレーション可能になった。

マスターシステムエミュレータ

MasterGear ver1.2
Marat Fayzullin

http://www.komkon.org/fms/MG/

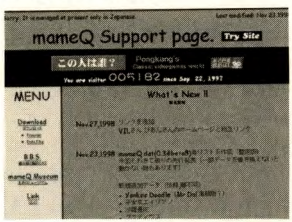
●サターンに『ダビスタ』を出すくらいならドリキャスで出してほしかった。通信で全国規模のブリーダーズカップもできそうだし。（石川県金沢市/さゆう） ㊙そのうち実現されるかもしれませんよ。でも負けそうになるとモデムを引っこ抜くやつとかいるんだろうなあ。

『M.A.M.E.』用ランチャ

MameQ ver0.10
Pongkang

http://na.xo.com/~la-vista/mameQ/

マルチアーケードエミュレータ『M.A.M.E.』に対応した日本語ランチャソフト。『M.A.M.E.』本体と同じディレクトリに置くだけでOK。ゲーム中にスナップショットを撮って“mameQsnap”というフォルダに入れておけば、ランチャ画面でプレビュー表示してくれる。多くのゲームに対応しているだけにうれしい機能だ。



スーファミエミュレータ

ZSNES ver0.715
zsKnight
Demo, and Pharos

http://www.csoft.net/~zsnes/

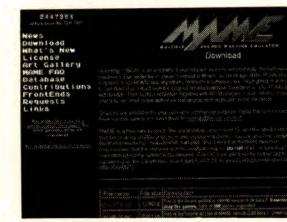
古株スーファミエミュレータも順調にバージョンアップを繰り返している。48Mビット ROMでクラッシュするバグの修正、16ビットグラフィックエンジンのガンマコントロール、ver0.7でのF3キーの不具合修正、シャドウ機能の追加など細かい点が多いが、それだけベース部分は完成形に近いということである。

マルチアーケードエミュレータ

M.A.M.E. ver0.34β7
Nicola Salmoria
the MAME team

http://mame.retrogames.com/

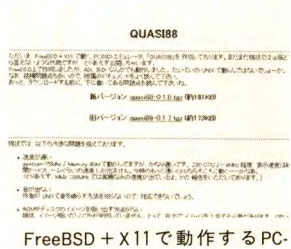
今月も『M.A.M.E.』はまたまたバージョンアップ。ついに『M.A.M.E.』でNEO・GEOソフトが動作するようになってしまったのである。対応ソフトの数でこのエミュレータを抜けるソフトはおそらく出現しないのではないのだろうか？もっとも、NEOGEOのゲームを動作させるにはBIOSイメージが必要になるので注意。



げれげれ

サイバネティック世代のための
今月のエミュレータ

Digital Underground New Review

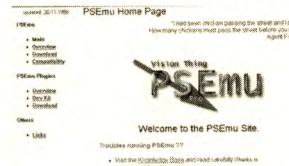


FreeBSD＋X11で動作するPC-8801エミュレータの登場。AIX、IRIXでの動作も確認ずみとのこと。しかし、まだα版ですらないため速度はかなり遅い。実機なみに動作させるためには、MMX266MHzクラスのマシンを用意する必要がある。問題は多いようだが、一部のゲームは確実に動いている。今後に期待したい。

PC-8801エミュレータ

QUASI88 ver0.1.8
福永 省三

http://www.117.ne.jp/~show/pc8801/pc88emu.html

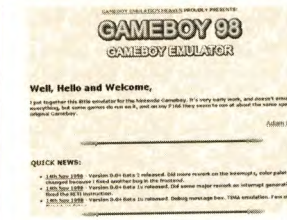


ver.1になっても、細かな改変の続くプレイステーションエミュレータ。今回のバージョンアップではメモリカードへの対応と、DA音源ではないXAオーディオを使ったソフトのサポートがメイン。『PSEmu』が動かない原因のほとんどはビデオボードによるものである。動かない場合は対応ボードを調べてみるとよいだろう。

プレステエミュレータ

PSEmu v1.0.10
Duddie
Kazzuya and Tratax

http://www.psemu.com/



名前が似ていてややこしいが、Paul Robsonの有名エミュ『GB97』とは別のものなので間違えないように。これはWindows用である。まだβ版しか公開されていないが、その完成度はなかなかのもので、サウンドも十分に再現されている。今後のゲームボーイエミュは、ゲームボーイカラーへの対応が焦点になるだろう。

ゲームボーイエミュレータ

GameBoy 98
Adam

http://www.emulnews.com/gbemuheaven/gb98/

※エミュレータのダウンロード、およびエミュレータの実行は著作権法に十分留意のうえ、各個人の責任において行ってください。

アナーキック世代のための W@REZをめぐる冒険

Text by げれげれ

The Adventure of W@REZ

さて、前回はWAREZの世界でよく使われるソフトを紹介してみましたが、いかがだったでしょうか？ WAREZユーザーはコンピュータに精通したパワーユーザーが多いため、昨日の常識は今日の非常識になってしまうくらい新陳代謝が激しいようです。「GET RIGHT」を例にとれば、1998年の初頭の段階で使っていなかったユーザーは“出直してこい”的な存在だったのですが、年末ごろになると「GET RIGHT」ユーザーこそが“時代遅れ”的な扱いになっています。

ところで、WAREZのもう1つの側面とも呼べるMP3。この世界にも改変の手が確実に延びています。最初の異変はやはりJASRACの勧告でしょう。1998年8月29日、ネット上の音楽著作物の無断配布を取り締まるといった声明を発表しました。実際にJASRACがどこかのホームページを告発したという話は聞かないものの、かなりの数のMP3サイトが自主的に閉鎖。以来、プロバイダも自社サーバ内での著作権侵害につながる配布に目を光らせるようになりました。結果として、かなりの数のMP3サイトが移転や閉鎖に追いこまれているようです。

第2の異変は、すでにMP3という音楽フォーマットから離れたサイトが増えていることです。登場当初においては、ほかに類をみないほど画期的だったMPEG LAYER-3フォーマット。まさにこれさえあれば、ほかの音楽フォーマットなどかすんで見えるほどでした。しかし、時間が経つにつれて、ライバル的なフォーマットも出現しはじめたのです。

まずはMP3の対抗馬としてのReal Audio。インターネット上でのストリーム再生用フォーマットとして、だれもが一度は耳にしたことがあるかと思います。拡張子がrmとなっているファイルがそれです。ふつうストリーム再生で聞くほとんどのファイルが、サイズを小さくするため音質をおさえて作られています。けれども、じつはProgressive NetworkS社がフリーソフトとして配布（http://www.real.com/）している Real Encoderでも、96 Kbpsのエンコードが可能なのです。

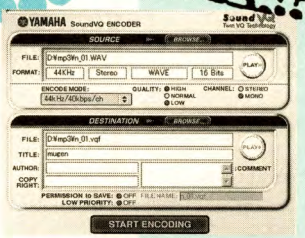
MP3の世界に異変発生!?

MP3でCD音質と呼ばれている128Kbpsには若干およばないものの、正直なところパソコンのスピーカで聞くぶんにはこの程度で十分でしょう。しかも、エンコードにかかる時間もおそろしく短く、一般的なMP3エンコーダと比べると1/2〜1/4程度です。ネットスケープ対応のプラグインも多数存在し、パソコン雑誌のCD-ROMなどには、かならずといっていいほどプレイヤーが収録されていることも、その普及をうながしている要因の1つでしょう。一般的な普及率でいえばMP3以上なのではないでしょうか。

普及を加速させるもう1つの大きな要因がその手軽さ。インターネットをやっているユーザーであれば、ほぼ確実にrmファイルをダブルクリックするだけで再生できるはずです。いまだにMP3の聴きかたを掲示板で質問するユーザーがあとを絶たないなか、この説明いらずなところもサイト運営者に好かれている理由の1つでしょう。

ちなみに、気になる音質のほうは、同じビットレートでのMP3と

YAMAHAのSound VQ。拡張子はvqf。エンコード時間はMP3やReal Encoderより長め。



エンコード時間がこそ短くないものの、使い勝手のよさはなかなかのもの。普及の理由がわかる。

Real Encorder。ファイルのダブルクリックで再生できる手軽さが魅力。音質もMP3にひけをとらない。

●なんとなくAVファミコンが欲しくてたまらないきょうこのごろ。（東京都中野区/家族ごっこ） 編気になるんだったら買っておいたほうがいいかもよ。もう作っていないから、見つけたときに買っておかないと今後は入手が困難になるだけだし。

比べてもほとんど遜色ありません。むしろ、人によってはReal Audioのほうが MP3よりも原音に近いという人もいるくらいです。

いっぽう、大穴的存在にSound VQというフォーマットがあります。MP3サイトをまわっていろいろな曲をダウンロードしている人は、1度くらい拡張子がvqfと表示されたファイルに出会ったことはないでしょうか?

現在、YAMAHAが中心となって普及に向かっている音楽フォーマットです。これも体験版ではあるものの、エンコーダが配布（http://www.yamaha.co.jp/xg/SoundVQ/index.html）されています。こちらもReal Encoderと同じく最高で96Kbpsのエンコードとなっています。音質的にはさほど悪くはないものの、エンコード時間はMP3、Real Encoderに遠くおよばず、なによりも再生にSoundVQのプレイヤーをダウンロードしないといけません。なぜ、このフォーマットでの音楽データ配布が広まりつつあるのでしょうか?

おそらく、エンコードの手順が比較的わかりやすいためでしょう。先述したYAMAHAのサイトを見てもらうと一目瞭然なのですが、ことこまかなエンコード方法の解説が載っています。このことから、基本的に英語ソフトであるReal EncoderやCodecには入手の問題もあり、なまじ種類の増えてしまったMP3エンコーダを避けた運営者が多いためだと予測されます。

さて、次世代オーディオフォーマットの大本命と予測されているのが、MPEG2です。しかし発表されてまもないことと、現状ではMPEG2 AACと呼ばれるソフト1本しかエンコーダがないことが、サイトでの配布までにいたっていない理由のようです。

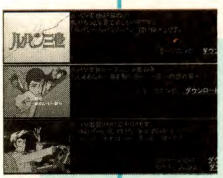
このようにフォーマットですら混沌を極めるようなMP3サイトですが、もう1つの時流が確実にあります。それは、動画の配布。かつてMP3で大御所と呼ばれていたサイトが、アニメのオープニングとエンディングをアップしたのがおそらくはじまりかと思われます。それ以後、オープニングとエンディングをMPEGムービーでアップするスタイルはゆっくりではあるものの確実に広まっています。

ついには、あるサイトがテレビアニメ1話分をまるごと自分の運営するサイトに置きはじめました。これをユーザーは諸手をあげて大歓迎。テレビだけではなく、OVAをまるごとアップするサイトもちらほらと出現しはじめました。とあるサイトでは、ファーストガンダムのLDからエンコードしたと思われるムービーを毎週1話ずつ、まるでTV放送のように配布!!

テレビアニメ1話分がアップロード

このような行為が行われはじめたのも、おそらくはエンコーダの入手が格段に手軽になったためだと思われます。Windows95が発表された当初、ムービーフォーマットといえば非圧縮のAVIを指しました。もちろん、以前よりMPEGなどのフォーマットもありますが、個人が趣味の範囲内で買えるレベルのエンコーダソフトはほとんどなく、なによりキャプチャボードが非常に高価。そのため、よほどのマニアでないかぎりは、ムービーを自作できる環境を持ったユーザーはいません。しかし、キャプチャボードはどんどん値下がりし、いまではホビーユースのモノなら3万円くらいから購入可能です。エンコーダや編集ソフトの普及にWAREZの世界がひと役買っていたであろうことも想像に難くありません。

現在、ムービーサイトの大半は



音楽だけでなく、ついに映像もアップロード。管理者のモラルが問われる。

キャプチャボードの下落が新たなムービーサイトの誕生に拍車をかける。

アニメのオープニングとエンディングを中心にアップされています。もっともポピュラーなフォーマットはReal PLAYERムービーのようです。オープニングやエンディング以外にも、レアなムービーは人気を集めているようす。OVAの初回購入特典などのメイキングモノをアップしているサイトなどには、とくに人気が集中しています。“日本人は著作権に無頓着だ”と国際社会では言われているそうですが、あながち根拠のないバッシングともいい切れなさそうですね。

技術の進歩はさらなる可能性を我々に垣間みせる。変容の加速度は止まらない。　モラルと欲望の境界線…許容範囲の枠組みも変容するのだろうか?

●ネオジオポケットの評判がいいみたいですね。コントローラの部分だけ。（大阪府堺市/どんぐり）　㊎コントローラ部分がよければ、あとはおもしろいソフトがあればバッチリ。おもしろいゲームが出るのか先か、このまま消えるのが先か楽しみだね。

From Editors

■ドリームキャストが発売され、はやくもその関連専門誌が続々と創刊されています。いっぽう、受け手の側はどうでしょう？　送り手側の暴走（?）にはこの業界の業を感じずにはいられません。(北添)

■12月号でいきなりやった私物プレゼント企画に予想外の反響をいただきありがとうございました。当選者ですが、2月号で発表しますのでもう少しお待ちくださいね。お願いよ。チュッ♥　(鈴木)

■メディアの発達は新しい悩みを生み出すもの。新年のご挨拶、はがきにするかE-Mailにするか？伝えたいことは変らず「あなたにとってよい年でありますように」ということなのだけれど。(渡辺)

■九州場所で昔から好きな琴錦が7年ぶり2度めの優勝。大関候補と言われていた実力を30歳になって発揮したのか？　ゲーム界では、ひとむかし前の横綱、任天堂が最近要注目ですね。　(柴田)

■私の知人は、ゲーム好きの相手と結婚して幸せだという。たしかに、自分のコレクションも一般人から見るとガタクタの山かもしれない。慎重に選ばないと、全部捨てられるハメになるのか？(後藤)

■WWWのビジュアルが一方向的な情報の暴力であるのに対して、パソ通の関係は人間を鋭く問う緊迫感を持っていた。GLも同じである。書く側も読む側も覚悟が必要なのだ。(佐々木:hack@jweb.co.jp)

■最近、まんが喫茶でまったりとした時間を過ごしています。渋谷の某店は、「ベルセルク」を14巻までしか置いていないとか（笑）こだわりが感じられるので、私のお気に入りです。　(増田)

■諸君！　ゲームは好きか？　だったらトコトン極めてみろ。たとえゲームでも「これだけは絶対他人に負けないぜ」というものを1つはみつけろ。こんな時代だからこそ。なぁ、諸君。　(及川)

◉99年2月号予告◉ 1月16日(土)発売

第1特集　改造コードも大量掲載

総力特集!!　ゲーム改造

第2特集　迷ったときはここへ行け!!

攻略系ホームページ100選

●記事中のプログラムやOS、システムなどの名称は各メーカーの登録商標です。また、掲載したプログラムはフリーウェアやシェアウェアなどの断り書きがあるもの以外、個人として利用するほかは著作権上、著作者に無断で使用できません。
※本誌に掲載されたハードやソフトの改造を行うことで、メーカーの保証外になるケースがあります。また、改造を行う人はいかなる場合も各自の責任で行ってください。※本誌の無断転載を禁じます。

【訂正】12月号42、43、44ページに誤りがありました。以下のように訂正いたします。

●42ページ「PICライタをCheck!!」のコラム内
（誤）PCI16F84→（正）PIC16F84

●43ページ〈写真3〉キャプション部分
（誤）SONYのロゴマークが浮かびあがれば
（正）SONYのロゴマークからPlayStationのロゴに切り替われば

●44ページ本文中
（誤）P509用　EQU 0
　　ワイヤー5用　EQU 0
（正）P509　EQU 0
　　WIRE5　EQU 0

【訂正】12月号13ページに誤りがありました。以下のように訂正いたします。

●アストロノーカ体験版
ゲーム中セーブ、ロードが可能
D01C1974　FFFF
801C1970　F184
D01C1974　FFFF
801C1972　8018
D01C1974　FFFF
801C1980　ED0C
D01C1974　FFFF
801C1982　8018

【お詫び】11月号59ページにおいて不適切な表現がありました。関係者のかたに御迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

ゲームラボ
1月号

定価840円（本体800円）送料116円
発行年月日1999年1月1日
振替　00130-2-58044

発行所　株式会社三才ブックス
発行人　和田洋一
編集人　及川忠宏
編集スタッフ
増田伸也
佐々木一憲
後藤将之
柴田智之
渡辺浩行
鈴木祐一郎
北添希好
住所　〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6
斉藤ビル2F
TEL03-3535-7331
FAX03-3567-6435

写植印刷　図書印刷株式会社
表紙イラスト　三輪滋
レイアウト　伊羅子慎二
SSデザイン（坂口和澄・坂口亜紀）
イラスト・マンガ
ぱすてる工房／ピョコタン
松山花子／まるたん
峰岸達実／村崎めぐみ
渡辺電機(株)／乃木綺人

※一部地域で発売日が異なります。※内容は変更することがあります。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

ゲームラボ定期購読のお知らせ

購読料 1年間 10,000円（税・送料込み）

ゲームラボを毎月郵送でお届けします。（別冊は含まれません）

お申し込み方法

郵便振替（口座番号00130-2-58044、加入者名　株式会社三才ブックス）か現金書留のどちらかで上記金額を当社までご送金下さい。その際、定期購読開始の月号、住所、電話番号、氏名（フリガナをつけてください）を誤りのないようにはっきりと記入してください。

※バックナンバーにさかのぼって、定期購読を開始することはできません。
　開始を希望される月号の発売日の1カ月前までにお申し込み下さい。

※郵便振替用紙は、郵便局に備え付けのものでもご利用になれます。

※郵便事情により発売日までにお届けできないことがあります。

この払込取扱票の裏面には、何も記載しないでください。

払　込　取　扱　票

00 東京

口座番号（右詰めにご記入ください）

0	0	1	3	0	ー	2	ー			5	8	0	4	4

金額 ※

千	百	十	万	千	百	十	円

料金　特殊取扱

加入者名　株式会社　三才ブックス

通信欄 ※

［別冊・ムック・バックナンバー］
書名(号数)　注文書

［ゲームラボ］
定期購読申込書
19　年　月号より1年間

払込人住所氏名 ※
（郵便番号　　）
（電話番号　　－　　－　　）

受付局日附印

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

裏面の注意事項をお読み下さい。（郵政省）（私製承認東第4760号）

切り取らないで郵便局にお出しください。

払込票兼受領証

口座番号　0 0 1 3 0 ー 2
右詰めにご記入ください
5 8 0 4 4

加入者名　株式会社　三才ブックス

金額 ※

千	百	十	万	千	百	十	円

払込人住所氏名 ※

料金　（消費税込み）　円

特殊取扱

受付局日附印

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

床(ページ下)用の原稿用紙です。情報・意見・質問などを自由にお書きください。

※このハガキに書ききれない場合は封書でも結構です。

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

3201

差出有効期間
1999年12月12日

1048790
186

東京都中央区京橋
3-14-6
斎藤ビル

㈱三才ブックス
ゲームラボ編集部 行

住所	□□□-□□□□ ☎ ( ) フリガナ 都道府県 市区郡				
	フリガナ				
氏名	フリガナ	ペンネーム			
年齢	男・女	職業		番号プレゼント	
使用しているパソコン(使用OS)およびゲーム機は？					

住所・氏名には必ずフリガナをお願いします

ゲームラボ1月号アンケートカード

ゲームラボで好きなコーナーとその理由を教えてください。

コーナー名：
その理由

あなたのゲーム改造ライフについて教えてください。

① 買ってすぐ改造　② 1度といてから改造
③ ゆきづまったら改造　④ 改造なんて邪道

その理由

今月号の感想をお書きください。

今月号で面白かった特集記事を面白い順に3つ番号を書いてください。

1		2		3	

❶ドリームキャスト解析 ❷ゲームボーイカラー&ネオジオポケットバックライト化 ❸全国得データマップ ❹値ぎりまショー ❺プレミアをころがせ！ ❻中古をしゃぶる ❼全国電脳エリア得レポート ❽超高速ダウンロード法を探せ！ ❾ジャンクハンターリターンズ ❿裏情報&闇CD-ROM販売の真実 ⓫元中古ソフトショップ経営者の独り言 ⓬トレカブローカーの内幕 ⓭競馬予想ソフトでトクしよう ⓮ゲーム会社の株に挑戦 ⓯日常生活の法律知識 ⓰第2特集　裏コミケ同人立体マップ

今月号で面白かった連載記事を面白い順に5つ番号で書いてください。

1		2		3		4		5	

今月号でつまらなかった記事を順に3つ番号で書いてください。

1		2		3	

❶編と読者のTalk 2 Talk ❷ユーザーズフォーラム ❸誌上裁判 ❹漢の花道 ❺GL博物院 ❻激安番長 ❼GL HitChart!! ❽巡回診療所 ❾同人わーるど ❿星占い ⓫アジアウェーブ ⓬美少女業界にパンチパンチキック!! ⓭女王さまと賢者の石 ⓮見えないゲームの事情 ⓯知られざるアニメの裏側 ⓰ゲーム業界流言飛語 ⓱テレビ業界の掟 ⓲珍ゲーム紀行 ⓳分解天国 ⓴エミュレータ ㉑クソゲー星人 ㉒GLギャラリー ㉓ゲーム改造コード集 ㉔改造コード普及委員会 ㉕たにしげのパソゲー改造講座 ㉖ベーシックのツボ ㉗ゲームボーイソフト開発教室 ㉘ハードハック ㉙読者投稿作品 ㉚まんがなるへそ物語外伝 ㉛CD-Rクラック ㉜板前の3分ハッキング ㉝ウィルス ㉞レトロゲーム ㉟68まみれ ㊱基板道場 ㊲GLインフォメーション ㊳GL買い物術・東日本 ㊴GL買い物術・西日本 ㊵今月の改造ツール ㊶今月のエミュレータ ㊷W@REZをめぐる冒険

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

3200

差出有効期間
1999年12月12日

1048790
186

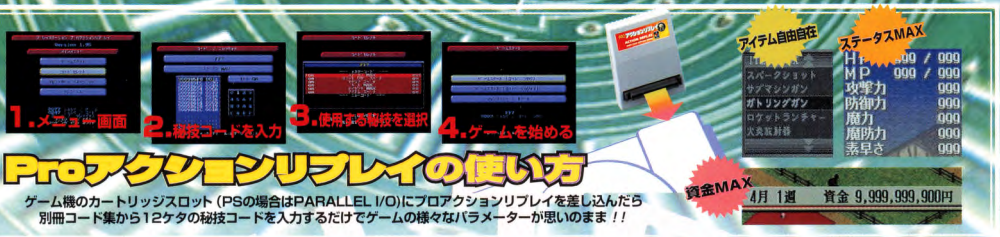
東京都中央区京橋
3-14-6
斎藤ビル

㈱三才ブックス
ゲームラボ編集部
コーナー 行

住所	□□□-□□□□　☎　（　）	
	フリガナ	
	都道府県　市区郡	
	フリガナ	
氏名	フリガナ	ペンネーム
年齢	男・女	職業

住所・氏名には必ずフリガナをお願いします

1月号



Proアクションリプレイの使い方

ゲーム機のカートリッジスロット（PSの場合はPARALLEL I/O）にプロアクションリプレイを差し込んだら
別冊コード集から12ケタの秘技コードを入力するだけでゲームの様々なパラメーターが思いのまま!!

別冊コード集パート7 ★★★ Part.1～EXも発売中!!

PS用 全90タイトル ●BRAVE FENCER 武蔵伝／HPへらない／アイテム自由自在／空中浮遊／他●ファイナルファンタジーⅦ／デバックルーム／バトルテスト／他
SS用 全48タイトル ●ルナ2 エターナルブルー／1回の戦闘でレベルMAX／アイテム自由自在／他 ●魔導物語／全ステータスMAX／敵が出現しない／他
GB用 全8タイトル ●海のぬし釣り2／体力MAXお金MAX／他 ●パズルボブル GB／クレジット99／ステージセレクト／他
N64用 全10タイトル ●実況パワフルプロ野球5／サクセスモードのパラメーターMAX／他 ●スーパーロボットスピリッツ／ジュデッカ・デビルガンダム使用可能／他
SFC用 全2タイトル ●ロックマン&フォルテ

定価 ¥1,980

サウンドショック

for GBP

大きな音でBGMが聞ける！
ゲームの音に反応して振動する！

定価 ¥2,980

30ブロックメモリー「2枚くん」¥オープンプライス（通販価格¥2,800）
60ブロックメモリー「4枚くん」¥オープンプライス（通販価格¥4,500）
120ブロックメモリー「8枚くん」¥オープンプライス（通販価格¥6,800）
240ブロックメモリー「16枚くん」¥オープンプライス（通販価格¥9,800） NEW

for PS

★240ブロックまでのセーブが可能！★16つの保存エリアをコントローラーで簡単切替！★ページがすぐわかるLED表示！

15ブロックメモリー「1枚くん」¥オープンプライス（通販価格¥1,280） NEW

新発売!!

10倍ダイレクトメモリー

for SS

圧縮率最大時で約80000ブロック（174倍）の保存が可能!!

定価 ¥7,800

1Mリニアメモリー「4倍くん」

for N64

コントローラーバックの4倍の容量を切り替えなしで使用可能!!

定価 ¥2,980

PS用ビデオCDプレイヤー

for PS

★PS上でビデオCDソフトを再生可能にするオプションパーツです。
★PS本体にマッチするようにデザインされ、外部電源も必要としません。
★ビデオCDver2.0対応なので、全てのビデオCDが再生可能となっています。
★接続は簡単で、PS背面の外部拡張ポートとAVマルチ出力ポートに接続するだけのシンプルな構造になっています
★今までゲームソフトしか使えなかったPSで、豊富なビデオCDソフトが見られるようになる画期的な製品です。

定価 ¥15,800

圧縮メモリーシリーズ セーブデータ圧縮保存!!

for PS

*ALLオープンプライス

★120ブロックハイパーメモリー （通販価格¥4,800）
通常メモリーの2倍～8倍!
圧縮率最大時120ブロック（8枚分）保存可能！
ページがすぐわかるLED表示！

★360ブロックハイパーメモリー （通販価格¥6,800）
通常メモリーの4倍～24倍!
圧縮率最大時360ブロック（24枚分）保存可能！
ページがすぐわかるLED表示！

★720ブロックハイパーメモリー （通販価格¥9,800）
通常メモリーの8倍～48倍!
圧縮率最大時720ブロック（48枚分）保存可能！ ページがすぐわかるLED表示！

※圧縮メモリーシリーズに保存できる総ブロック数はゲームにより異なります。

プロコムズリンク

for PS
for SS

パワーユーザーにはこれ!!

Windows95/98対応。 NEW

パソコンとゲーム機を一体化！
秘技コードサーチが自分でできる！

●PS/SS両対応
●リアルタイムでのゲームの改造が可能

定価 ¥7,800

※プロアクションリプレイ2へのバージョンアップはできません。
注：IBM互換機専用です。別途にPS/SS用プロアクションリプレイ・プロアクションリプレイ2が必要です。

通信販売のお申し込みは右記迄どうぞ！ 0120-77-1756
受付：月～金曜／10：00～18：00、土・日・祭日／9：00～18：00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。 宅急便代引きシステム（ヤマト便）
注意：未成年者の方は保護者の電話確認が必要です。
送料：手数料はお客様負担になります。
返品：交換はできません（新品破損は除く）。＊価格は全て消費税込みです。

有限会社カラット
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL：03-5688-4654 FAX：03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL：03-5688-4766〉
【ホームページ】http://karat-jp.com/

ゲーマーを震撼させる衝撃の新機能満載!!

PS用/SS用プロアクションリプレイ2

プロアクションリプレイの使い方につきましては表3のカラー広告をご覧下さい。

プロアクションリプレイとは？

秘技コードと呼ばれる12ケタの英数字をアクションリプレイに入力するだけで、パラメーター最大、無敵、新必殺技等ゲームの様々な設定をコントロールすることが可能なハイテク・カートリッジです。今や、パワーゲーマーの必需品!! 初心者の攻略をアシスト!!

PS用プロアクションリプレイ2 NEW

アクションリプレイCD読込機能搭載 ※1
CDから秘技コードの読込やバージョンアップが可能に!!

- **秘技コードの大幅パワーアップ**
  十数種類の「PS用PAR 2」ならではの強力な秘技コードが使用可能！ もちろん従来品のコードはそのまま使用可能!!
- **高速ブートアップ機能**
  ゲームスタートまでの時間を大幅に短縮！
- **ファイルビューワー機能**
  ゲームCD内の画像ファイルを鑑賞可能！
- **イメージビューワー機能**
  ゲーム中の好きなシーンの画像をじっくり鑑賞好きなシーンの画像をパソコンに転送可能！※2
- **アイコンエディターを搭載 ※3**
  お気に入りのセーブデータを、自分だけのアイコンに！

※1 CDは別売予定
※2 プロコムズリンク（Windows版）が必要です
※3 アイコン変更によって、データが使用できなくなる場合があります

＊旧バージョンからのアップグレードはできません。

定価 ¥9,800

PAR2スケルトンタイプ 好評発売中！！

【PS用 PAR2 内蔵済コードリスト】
●アーク ザ ラッド ●アーク ザ ラッド2 ●アインハンダー ●アンジェリーク Special ●ヴァンパイア ●エースコンバット ●エースコンバット2 ●エックスメンVSストリートファイターEXエディション ●風のクロノア ●キリーク ザ ブラット ●クラッシュバンディクー ●クラッシュバンディクー2 ●グルーヴ地獄V ●クロック!パウパウアイランド ●サガフロンティア ●サイドワインダー ●ジャンピングフラッシュ! ●ジャンピングフラッシュ!2 ●シュタールフェーダー ●新スーパーロボット大戦 ●新日本プロレスリング 闘魂列伝 ●スタブレード アルファ ●ストリートファイターEX plus アルファ ●ストリートファイターREAL BATTLE ON FILM ●ストリートファイターZERO ●ストリートファイターZERO2 ●ゼノギアス ●ゼビウス3D/G+ ●ソウルエッジ ●卒業2ネオジェネレーション ●第4次スーパーロボット大戦S ●タイムクライシス ●チョコボの不思議なダンジョン ●チョロQ ●ディセント ●テイルズ オブ デスティニー ●鉄拳 ●鉄拳2 ●鉄拳3 ●テーマパーク ●電車でGO! ●ときめきメモリアル ●ときめきメモリアル プライベートコレクション ●トバル2 ●ドラゴンボールZ アルティメットバトル22 ●ナムコミュージアム VOL1 ●ナムコミュージアム VOL2 ●ナムコミュージアム VOL3 ●ナムコミュージアム VOL4 ●バイオハザード ●バイオハザード ディレクターズカット ●バイオハザード2 ●バスト ア ムーブ ●パラサイトイヴ ●パラッパラッパー ●ファイナルファンタジー4 ●ファイナルファンタジー7 ●ファイナルファンタジー7 インターナショナル ●ファイナルファンタジータクティクス ●フィロソマ ●ブシドーブレード ●ブシドーブレード弐 ●ブレス オブ ファイア3 ●ボクサーズロード ●みんなのGOLF ●メタルジャケット ●ライトニングレジェンド ●リッジレーサー ●リッジレーサー レボリューション ●レイジレーサー ●ロックマンX3

SS用プロアクションリプレイ2 NEW

- 圧縮率最大時8000ブロックのデータ保存が可能！
- ゲーム中にカートリッジへのセーブロードが可能！
- 人気ゲームのミニコード集付属！

＊旧バージョンからのアップグレードはできません。

定価 ¥9,800

【SS用PAR2 付属コード】
●サクラ大戦2 ●サクラ大戦 ●スーパーロボット大戦F ●スーパーロボット大戦F完結編 ●ガングリフォンII ●機動戦士ガンダム ギレンの野望 ●Jリーグプロサッカークラブをつくろう!2 ●Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! ●グランディア ●グランディア〜デジタル ミュージアム〜 ●デビルサマナー ソウルハッカーズ ●ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド ●わくわくぷよぷよダンジョン ●仙窟活龍大戦カオスシード ●シャイニングフォースIII シナリオ1 王都の巨神 ●センチメンタルグラフィティ ●スレイヤーズろいやる ●アイドル麻雀 ファイナルロマンス4 ●スーパーリアル麻雀P7 ●重装機兵 レイノス2 ●ソニックR ●プロ野球チームもつくろう! ●真・女神転生 デビルサマナー ●真説 サムライスピリッツ 武士道烈伝 ●バロック ●ゼロ・ディバイドーザ・ファイナルコンフリクトー ●全日本プロレスFEATURING VIRTUA ●バーチャコップ ●バーチャファイター2 ●セガラリー・チャンピオンシップ ●パンツァードラグーン ツヴァイ ●闘神伝S ●リグロードサーガ ●シムシティ2000 ●プリンセスメーカー2 ●電脳戦機 バーチャロン ●機動戦艦ナデシコ〜やっぱり最後は「愛が勝つ」?〜 ●ゲーム天国 ●ザ・コンビニ 〜あの町を独占せよ〜 ●バーニングレンジャー ●RONDE〜輪舞曲〜 ●バイオ ハザード ●デッド オア アライブ ●ファイターズ メガミックス●ファンタジーゾーン

PS PAR2用 アクションリプレイ秘技コードCD Vol.1

好評発売中!!
別冊秘技コード集 Part1〜EXの総集編!!
CDを読み込ませるだけで秘技コードを使用可能!!

定価 ¥2,980

N64用プロアクションリプレイ

N64ユーザー夢の新兵器！

定価 ¥9,800

【内蔵されているコード】
爆ボンバーマン/DOOM64/ドラえもん/007ゴールデンアイ/マルチレーシングチャンピオンシップ/パイロットウイングス64/スターウォーズ/スーパーマリオ64/テュロック/ウェーブレース64/デュアルヒーローズ/ディディーコングレーシング/HEIWAパチンコワールド64/Jリーグイレブンビート/ぷよぷよSUN/ワイルドチョッパーズ/スノボキッズ/飛竜の拳ツイン

SFC用プロアクションリプレイ

- 秘技コードが同時に100行まで入力可能!!
- 自分で秘技コードの作成が可能!!
- 3段階スローモーションモード付!!
- 人気ゲームソフト多数収録の秘技コード集付!!

【主なコード集収録ソフト】
ドラゴンクエスト1〜6／ダービースタリオン'96／第4次スーパーロボット大戦／ファイヤーエンブレム聖戦の系譜／ファイナルファンタジー4〜6／ロマンシング・サガ1〜3／ロックマンX1〜3／他

定価 ¥5,800

※ゲームソフトによっては、ご使用出来ない場合がございますのでご了承下さい。

GB用/GBP用 プロアクションリプレイ

- 秘技コードサーチ機能付
- 人気ゲームの秘技コード集付

定価 ¥4,800

【コード集収録ソフト】
ポケモン／川のぬし釣り3／QIX／たまごっち／たまごっち2／スーパーマリオランド／スーパーマリオランド2（6つの金貨）／スーパーマリオランド3（ワリオランド）／風来のシレンGB／魔界塔士SaGa／秘宝伝説SaGa2／メトロイドII／ミニ四駆GB(Let's&Go)

※ゲームカートリッジによっては未対応の物もございます。

通信販売のお申し込みは右記迄どうぞ！ 0120-77-1756
受付：月〜金曜／10:00〜18:00、土・日・祭日／9:00〜18:00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。
宅急便代引きシステム（ヤマト便）

注意：未成年者の方は保護者の電話確認が必要です。
送料：手数料はお客様負担になります。
返品：交換はできません（新品故障は除く）。＊価格は全て消費税込みです。

KARAT
有限会社カラット
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL：03-5688-4654 FAX：03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL：03-5688-4766〉
【ホームページ】http://karat-jp.com/

T1103629010845

SANSAI BOOKS
株式会社三才ブックス 発行 雑誌03629-1